

Análisis de Lab No. 4

Identificación de Clases, atributos y métodos (9 puntos):

o (3 puntos) Se identifican correctamente las clases que se necesitan para resolver el problema. El número de clases identificadas es suficiente para darle solución a la situación planteada.

1. App
2. Controlador
3. Usuario
4. Vista

o (3 puntos) Se identifica correctamente la interfaz que debe diseñarse para resolver el problema planteado.

En vista, el controlador de la interfaz es "RegistroInicioSesion"

o (3 puntos) Se explica correctamente y de forma lógica el propósito de cada una de las clases.

1. App:

Inicia la aplicación

2. Controlador:

Contienen los métodos en la creación del CSV

3. Usuario

Almacena información del usuario

4. Vista

Es el responsable de la interacción del usuario con el programa

Atributos de las clases (10 puntos):

o (3 puntos) Se identifican correctamente todos los atributos de cada una de las clases seleccionadas. Son los necesarios para resolver el problema planteado.

En la clase Usuario:

-
- String nombreUsuario
- String contraseña
- String tipodePlan
- Controlador c
- Scanner sc

o (4 puntos) Se identifican correctamente los atributos y/o variables polimórficos.

No hay atributos polimórficos en este programa

o (3 puntos) Se explica correctamente y de forma lógica el propósito de cada uno de los atributos.

En la clase Usuario:

String nombreUsuario: Almacena el nombre del usuario.

String contraseña: Almacena la contraseña del usuario.

String tipodePlan: Almacena el tipo de plan del usuario (gratis o VIP).

En la clase Vista:

Controlador c: Objeto de la clase Controlador utilizado para realizar operaciones relacionadas con la gestión de usuarios y reservas.

Scanner scn: Objeto de la clase Scanner utilizado para obtener la entrada del usuario desde la consola.

En la clase Controlador:

Scanner scn: Objeto de la clase Scanner utilizado para obtener la entrada del usuario desde la consola.

Métodos de las clases (5 puntos):

o Se identifican correctamente los métodos necesarios para resolver la situación planteada. Se explica correctamente y de forma lógica el propósito de cada uno de los métodos de las clases.

En la clase Usuario:

```
public Usuario(String nombreUsuario, String contraseña, String tipodePlan)
public String getNombreUsuario()
public void setNombreUsuario(String nombreUsuario)
public String getContraseña()
public void setContraseña(String contraseña)
public String getTipodePlan()
public void setTipodePlan(String tipodePlan)
```

En la clase Vista:

```
public void registroInicioSesion()
```

En la clase Controlador:

```
public void creacionCSV()
public void creacionCSVprestamos()
public void registroUsuario(String nombreUsuarioN, String contraseñaUsuarioN,
String tipoPlan)
public void iniciarSesion(String nombreUsuario, String contraseña)
public void modoReservas(String nombreUsuario, String contraseñaUsuario)
public void modoConfirmacion(String nombreUsuario, String contraseñaUsuario)
public void modoPerfil(String nombreUsuario, String contraseñaUsuario)
```

En la clase App:

```
public static void main(String[] args) throws Exception
```