

Programación I

Proyecto Integrador

Primera entrega

Fecha de entrega: 21/9

Condiciones generales

El proyecto integrador es grupal y se realiza de a grupos de 2 ó 3 personas. Los alumnos pueden elegir sus compañeros de trabajo libremente. Deben confirmar los grupos de trabajo vía Slack hacia la cátedra para el 13/8. En caso de tener algún conflicto es fundamental que lo avisen previamente.

La fecha de la primera entrega del proyecto integrador será el 21 de septiembre. Las presentaciones se harán en forma grupal.

El equipo deberá organizarse para que cada integrante de manera equilibrada pueda sin excepción:

• Explicar técnicamente en detalle una sección del código hecha por quien expone. La exposición implica contar con el mayor grado de detalle las estructuras html y css línea por línea incluyendo los conceptos teóricos que lo respaldan. Serán inválidas las exposiciones que carezcan de sustento teórico y/o no puedan detallar paso a paso lo que sucede. Durante la presentación los profesores podrán hacer preguntas individuales a los alumnos para precisar conceptos o validar información que hayan expresado. Cada miembro del equipo debe abarcar una temática diferente de las vistas durante la cursada.

La nota de la presentación oral es individual mientras que la del trabajo en sí es grupal. La entrega se realizará mediante repositorio del proyecto en Glthub.

Es importante que utilicen GIT durante el proyecto y no únicamente para la entrega. Estaremos observando el commit log y quienes realizan dichos commits. Esto afecta tanto a la nota del trabajo como a la nota de concepto.

Nota: Ambas partes de la entrega deben estar aprobadas. La aprobación de la presentación individual es condición excluyente para el cómputo de los puntos obtenidos en la realización del proyecto. A su vez, la desaprobación del proyecto inhabilita los puntos obtenidos en la presentación individual.

Consignas

Deben realizar un sitio web sobre películas y series. El sitio contará con 7 páginas diferentes las cuales se describirán a continuación. En caso de desear realizar menos páginas pero que cubran las funcionalidades descritas, puede realizarse consultando previamente con la cátedra.

Header y footer deben ser idénticos en todas las páginas. Las páginas deben ser responsive y contar con resoluciones específicas para al menos

La estética del sitio debe mantener una línea en común a través de todas sus páginas.

2 resoluciones (Desktop y celular)

El diseño y la estética queda a cargo y elección del grupo aunque en caso de precisar ayuda no duden en pedir soporte a la cátedra.

Serán parte de los criterios de evaluación:

- La prolijidad con la que escriben el código de cada archivo, es decir, que esté correctamente indentado.
- La nomenclatura adecuada de archivos y carpetas: en minúsculas, sin espacios ni caracteres especiales.
- La organización de archivos y carpetas de acuerdo a lo visto en clase: carpeta ppal del proyecto con archivos .html, subcarpetas para css y para imágenes.

¡Importante! Durante esta etapa estaremos trabajando solamente la estructura y estética del sitio que comúnmente se conoce como la maqueta.

La única funcionalidad que estará presente es la de poder navegar el sitio fluidamente mediante vínculos a todas las páginas incluyendo a la página de resultados de búsqueda.

La información que se verá en cada página será información estática (harcodeada), es decir, la que ustedes escriban en el html. No tendrá posibilidad de cambiar automáticamente ya que no contamos con esos conocimientos para esta entrega. Por ejemplo: las páginas de detalle deben ser 1 por cada detalle (como indica la consigna) por más que al ingresar siempre se vean los mismos datos de un género, de una película o de una serie. En la segunda parte de la cursada veremos cómo incorporar contenido dinámico en nuestros proyectos.

1. Header y footer.

El header debe tener al menos:

- El logo de su sitio. • Un formulario con un buscador que al buscar debe enviarnos a una página
- con resultados de búsqueda. • El menú de navegación con los links necesarios para una navegación
- fluida.

El footer debe tener al menos el nombre de los integrantes del equipo.

2. Página: home del sitio. La página principal del sitio deberá mostrar 3 listados de al menos 5 elementos

con la oferta de: Películas populares / Series populares / Lo más visto en series/ Lo más visto en películas/ Películas más valoradas/ Series más valoradas. • Cada lista tendrá su título que lo identifica.

- Cada elemento de la lista tendrá una foto, un texto con el título/ nombre y la fecha de estreno.
- Al hacer click sobre un elemento pasaremos a la página de detalle del

elemento clickeado. Ejemplo: si hacemos click sobre una película el sitio

deberá llevarnos al detalle de esa película. Lo mismo debe suceder con las series. Entregable: Archivo index.html junto con todos los recursos necesarios, estilos de css e imágenes.

3. Páginas: detalle

Es la página a la que accede el usuario al hacer click en un elemento de un listado de películas o series que están en la página principal.

En la página detalle de una película debe figurar al menos:

- Foto de la portada. Nombre o título.
 - Calificación (rating). Fecha de estreno.
 - Duración.
 - Sinópsis.
 - Género al que pertenece la película. La posibilidad de agregar la película a "favoritos".
- En la página detalle de una serie debe figurar al menos:

 Foto de la portada. • Nombre o título.

- Calificación (rating). Fecha de estreno.
- Sinópsis.
- Género al que pertenece la serie.
- La posibilidad de agregar la serie a "favoritos".
- Atención: cada referencia cruzada en las páginas de detalle debe permitir navegación. Ejemplo: si en el detalle de películas se ve el nombre de un género al clickear sobre el mismo el sitio debe llevarme al detalle del género.

detail-serie.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de css e imágenes. 4. Página: Favoritos

Entregable: 2 archivos, uno por cada detalle: detail-movie.html (o similar) y

Es la página a donde el usuario podrá ver los listados de las películas y de las series que marcó como favoritas.

Entregable: Archivo favorite.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de css e imágenes.

5. Página: Géneros Es la página a donde el usuario podrá ver los listados de géneros disponibles en

nuestro sitio web, tanto para películas como para series. Deberá haber un listado de géneros de películas y otro de series. Al hacer click en un género el sitio

deberá mostrar el detalle de ese género.

Entregable: Archivo genres.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de css e imágenes. 6. Página: Detalle del género

series pertenecientes al género que seleccionó.

• Lista de películas o series de ese género con su foto y su nombre.

necesarios, estilos de css e imágenes.

En la página **detalle del género** debe figurar al menos: • Nombre del género.

Entregable: Archivo detail-genres.html (o similar) junto con todos los recursos

Es la página donde el usuario podrá ver los listados de las películas o de las

7. Página: Resultado de búsqueda.

Es la página donde el usuario podrá ver los resultados de la búsqueda que realizó en el buscador que se encuentra en **Header.**

La página deberá mostrar:

• El término buscado (por el momento ese datos estará fijo).

• La lista de resultados que coincidan con el término buscado.

- Los elementos de la lista que coincidan con páginas del sitio deberán ser hipervínculos a las páginas de detalle correspondientes. Por ejemplo: el resultado de una película deberá llevar al detalle de la misma; el resultado de una serie deberá llevar al detalle de una serie.
- Incluir una leyenda avisando al usuario para el caso de no haber datos coincidentes con el término buscado.

Entregable: Archivo search-results.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de css e imágenes.

Si bien las consignas no tienen mucha complejidad para su desarrollo (html y css) van a estar escribiendo código en forma colaborativa por primera vez. Lleva tiempo organizarse y muy posiblemente se presenten conflictos en el camino. Les recomendamos comenzar lo antes posible y recuerden arrancar con GIT desde el principio para agarrar velocidad con la práctica.

Cierre