

Laporan UAS Grafkom

Tema : Military Recon

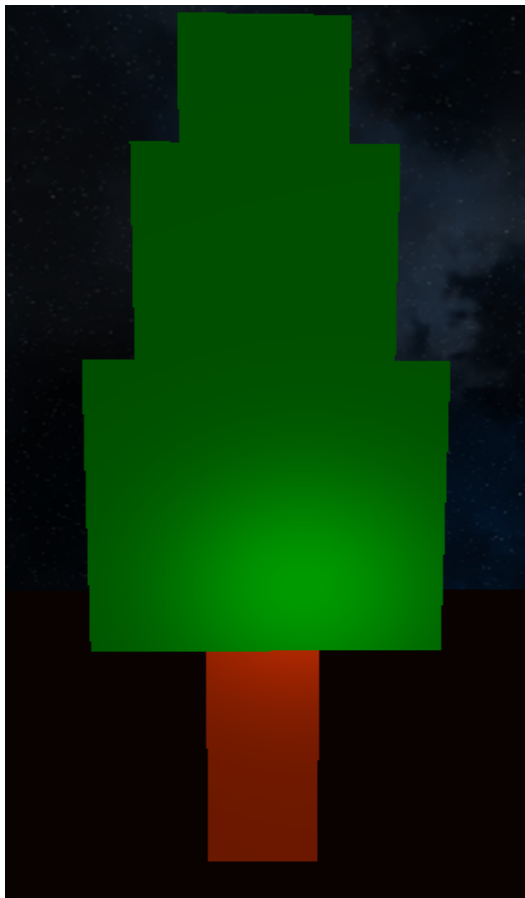
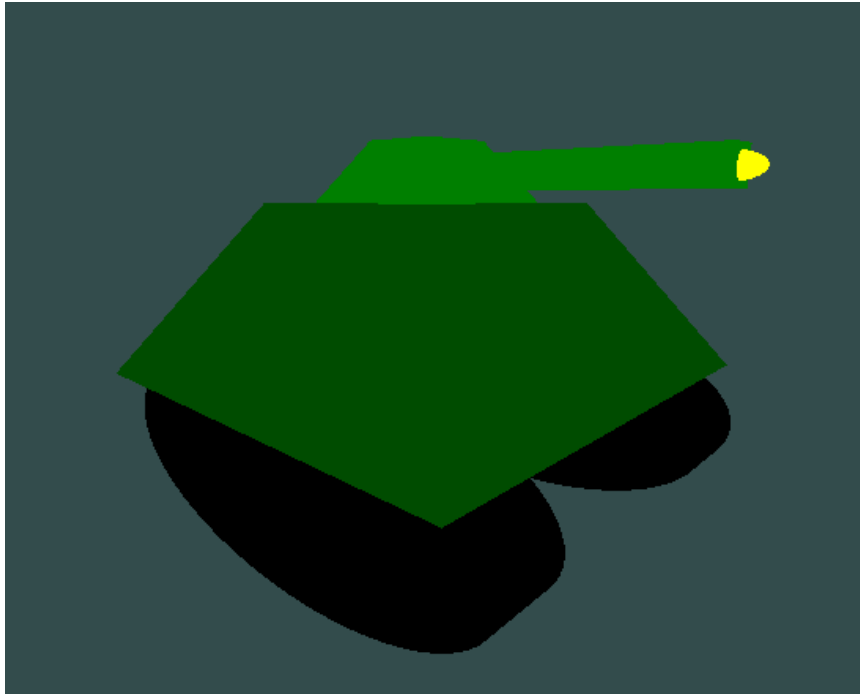


Anggota Kelompok 19:

- Sebastian Sutanto (C14200125)
- Cliff Leonard (C14190112)
- Jeremy Amadeus Raul Wibisono (C14200113)

Sebastian Sutanto

Objek : Tank & Pohon Lingkungan



Tipe Objek yang Digunakan (Tank) :

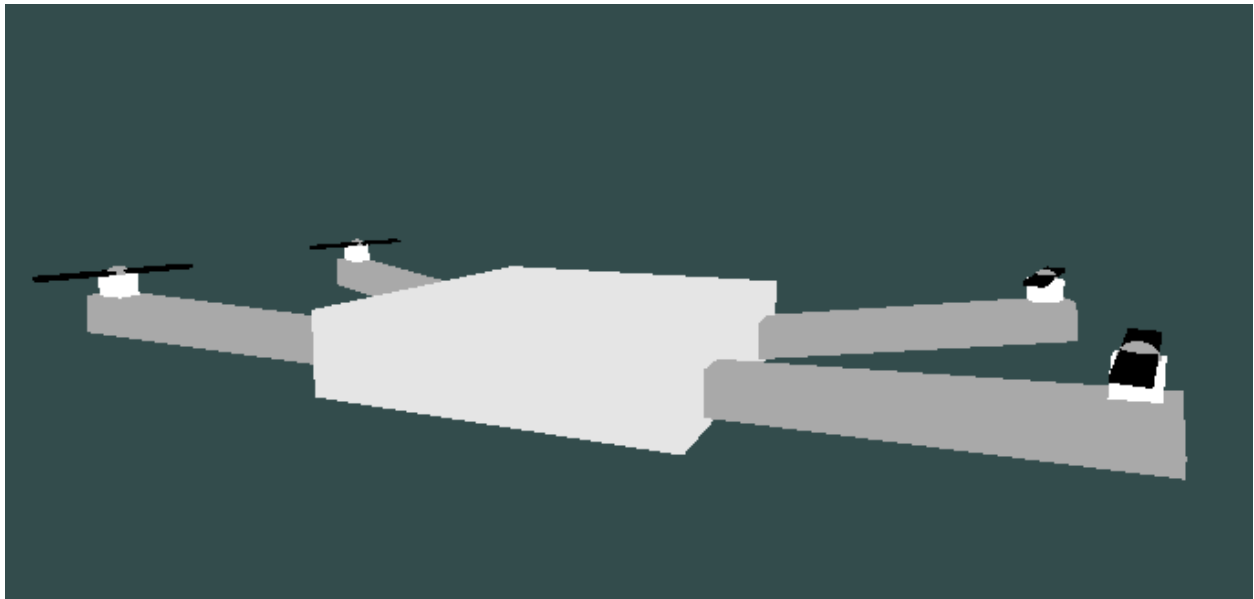
1. Tabung (2 pcs) yang bagian datar-nya mengarah secara horizontal sebagai roda dari tank.
2. Trapesium besar yang menjadi bagian badan dari tank tersebut dengan skala 0,4.
3. Trapesium kecil yang menjadi bagian kepala dari tank tersebut dengan skala 0,275.
4. Persegi panjang sebagai moncong tembakan dari tank tersebut dengan skala 0,11.
5. Elipsoid kecil terletak di ujung moncong tank sebagai peluru yang akan ditembakkan.

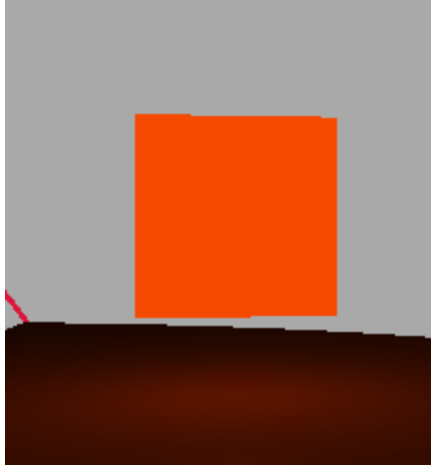
Tipe Objek yang Digunakan (Pohon) :

6. Kuboid persegi panjang berwarna coklat sebagai batang dari pohon tersebut.
7. Kuboid persegi panjang berwarna hijau yang ditumpuk-tumpuk sehingga membentuk daun dari pohon cemara.

Jeremy Amadeus Raul Wibisono

Objek : Drone & Sumber Cahaya (Api)





Tipe Objek yang Digunakan (Drone) :

1. Elipsoid (4 pcs) sebagai titik tengah setiap baling-baling dengan skala 0,015.
2. Persegi Panjang (4 pcs) sebagai ekstensi dari drone dari badan utamanya.
3. Kubus (4 pcs) sebagai bagian letak dari baling-baling drone dan memiliki rotasi 15 derajat dari sumbu Y dan dengan skala 0,035.
4. Persegi Panjang tipis (4 pcs), sebagai baling-baling dari drone tersebut dengan skala 0,05.
5. Kubus yang digepengkan sebagai badan utama dari drone tersebut dengan skala 0,5.

Tipe Objek yang Digunakan (Api) :

1. Objek kuboid yang disertakan atribut cahaya oranye sehingga memancarkan cahaya seperti api.

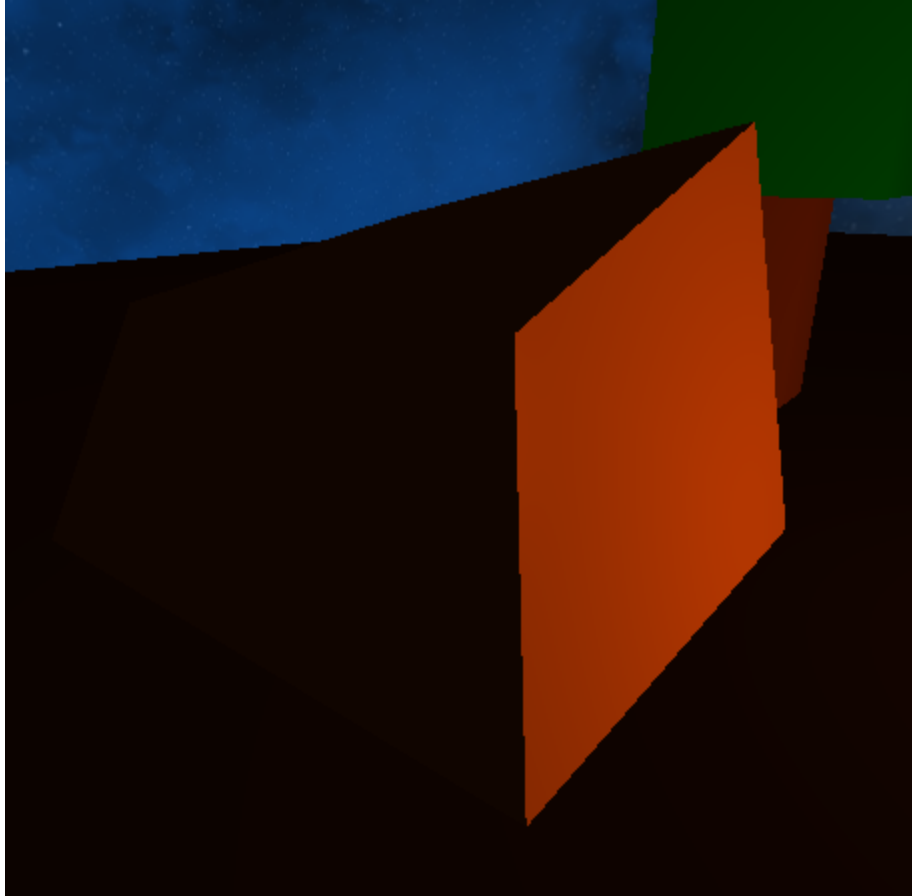
Bagian Yang Dianimasikan :

Bagian yang di animasikan adalah baling-baling dari drone tersebut. Baling-baling tersebut memiliki titik rotasi pada tengah baling-balingnya dan berotasi terhadap sumbu Y searah jarum jam.

Cliff Leonard

Objek :Rocket dan Batu Lingkungan





Tipe Objek yang Digunakan (Rocket) :

1. Tabung raksasa sebagai badan utama roket dan memiliki rotasi 50 derajat dari sumbu X.
2. Prisma (4 pcs) sebagai sirip dari roket tersebut dan memiliki rotasi 50 derajat dari sumbu X dan dengan skala 1,0.
3. Kerucut sebagai bagian atas dari seluruh roket tersebut dan memiliki rotasi 50 derajat dari sumbu X.

Tipe Objek yang Digunakan (Batu) :

1. Trapezoid yang tidak simetris berwarna abu-abu. Batu tersebut berwarna coklat karena efek dari cahaya yang dipantulkan sumber cahaya.

Cerita / Skenario :

Sebuah roket mendarat di sebuah hutan dan kelompok militer mengirimkan sebuah tank dan drone untuk melakukan aksi rekonsiderasi terhadap roket tersebut. Roket tersebut mendarat pada daerah yang jauh dari peradaban kemanusiaan.