

# Informativo

A partir dessa semana iremos iniciar o curso de forma remota, ainda não sabemos se para o segundo semestre teremos retorno das aulas presenciais. Sendo assim acho importante as seguintes informações.

## Acompanhamento da disciplina

A disciplina de Programação de Computadores II é uma matéria de introdução à programação orientada a objetos utilizando o Java como linguagem de referência. Como material didático serão utilizados um curso em Java em PDF (professor), material audiovisual de terceiros em domínio público (Youtube), aulas gravadas e síncronas (professor) e o livro Java: Como Programar. A plataforma utilizada para interação será o Google Classroom e para as aulas síncronas utilizaremos o Google Meeting.

O curso está organizado em 4 partes da seguinte forma:

1. Introdução, classes, objetos, métodos e variáveis (slides aula1-aula6)
2. Vetores, matrizes e Herança (slides aula7-aula8)
3. Classes abstratas e Interfaces, Exceções (slides aula9-aula10)
4. Arquivos e Interfaces gráficas (slides aula11-aula12)

As atividades propostas durante o curso vão ser consideradas para nota e presença, logo o aluno pode ser reprovado tanto por falta, quanto por nota. Portanto, para ser aprovado na matéria, será necessário acompanhar o material e desenvolver as atividades solicitadas regularmente. **A presença será computada proporcionalmente ao número de atividades entregues.**

As avaliações utilizarão dois formatos: formulários ou exercícios entregues usando a plataforma Google Classroom. As avaliações estarão disponíveis durante um tempo razoável dependendo do formato e tipo de avaliação (de um dia a uma semana ou duas, por exemplo) e com aviso prévio de pelo menos uma semana.

As listas de exercício não precisam ser entregues mas os exercícios propostos podem ser (e serão) utilizados nas avaliações.

Algumas considerações gerais sobre as avaliações:

- As avaliações são feitas sempre baseadas nas listas, sempre exercícios muito parecidos ou iguais aos exercícios das listas, estas últimas postadas com semanas de antecedência e dos quais vocês podem fazer questionamentos sobre dúvidas e sempre serão atendidos. É impossível para mim fazer uma revisão detalhada como todos gostariam de cada exercício e devolver para vocês, no entanto é possível pedir uma explicação dos erros e sempre estarei a disposição para atender suas solicitações nesse sentido.
- Um requisito fundamental para a correção de cada atividade e portanto para ser considerada como finalizada é a **entrega dentro do prazo e sem erros de compilação**.
- **O trabalho é individual**, nunca um programa é igual a outro portanto **não será considerado entregue um trabalho que considere uma cópia**.
- O gabarito do exercício será sempre disponibilizado para comparação individual de cada trabalho.
- Todos os trabalhos entregues serão testados pelo professor.

## Notas

A disciplina está dividida em 4 bimestres. As atividades avaliativas terão pesos diferentes na composição da nota de cada bimestre, não tem um número fixo, poderá variar segundo a necessidade. O peso de cada atividade será indicado ao postar cada atividade. A prova de cada bimestre sempre terá um peso maior.

A nota final (NF) é calculada pela soma das notas de cada bimestre e dividida por 4.

$$NF = (N1+N2+N3+N4)/4$$

Para estar aprovado na disciplina é necessário obter uma **frequência**  $\geq 70\%$  com **NF**  $\geq 5$ .