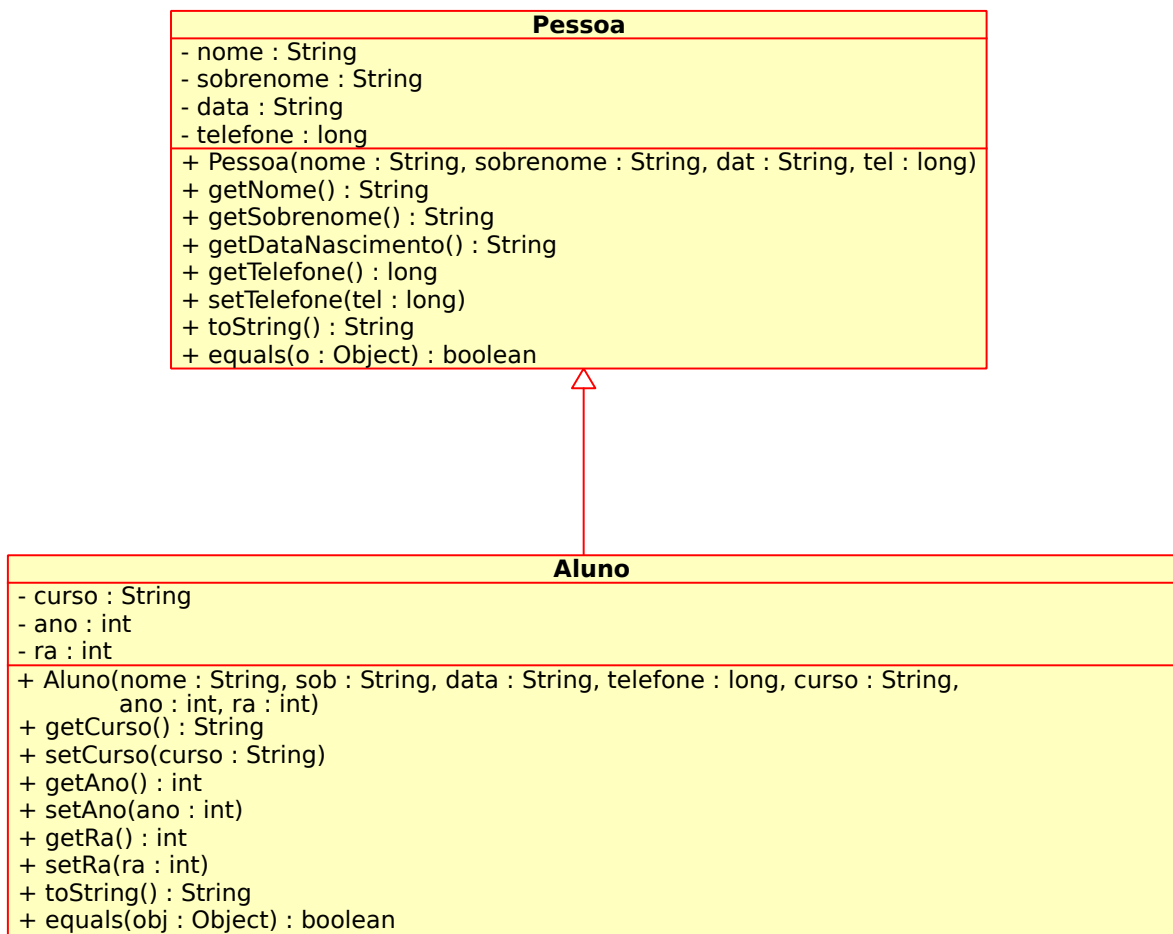


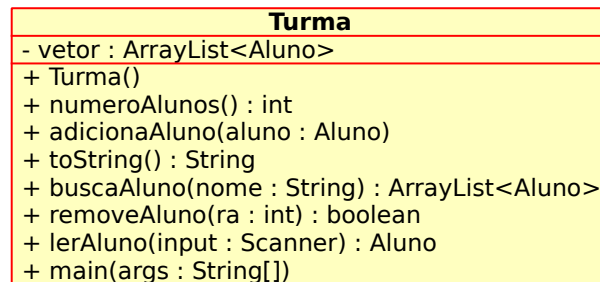
Lista 7

Herança

1. Exercício 9.1 do livro “JAVA Como Programar” (8^a edição).
2. Exercício 9.2 do livro
3. Exercício 9.5 do livro.
4. Exercício 9.7 do livro.
5. Exercício 9.8 do livro.
6. Exercício 9.14 do livro.
7. Exercício 9.15 do livro.
8. Crie as classes **Pessoa** e **Aluno** seguindo o diagrama UML abaixo:

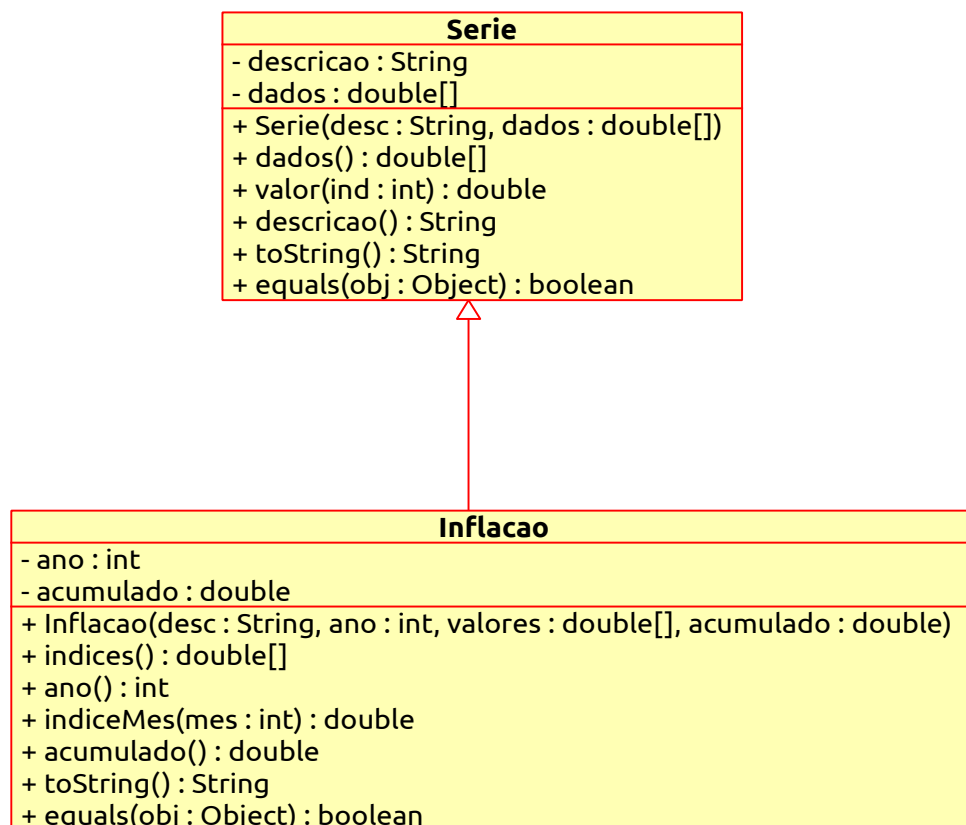


9. Utilizando as classes criadas no exercício anterior crie uma nova classe **Turma** como mostrado no diagrama UML abaixo:



No método main crie um objeto de tipo **Turma** e um menu com opções para: adicionar um aluno na turma, visualizar as características de todos os alunos da turma, remover um aluno pelo RA, buscar alunos pelo nome e sair do programa. Um aluno só pode ser adicionado se não existe outro idêntico em *vetor*.

10. Criar as classes **Serie** e **Inflacao** como descritas no diagrama UML mostrado a seguir:



Observe a assinatura dos métodos para descobrir sua funcionalidade.

11. Crie uma classe **HistoricoInflacao** que utiliza as duas classes do exercício anterior como no diagrama UML a seguir:

HistoricoInflacao
- serie : java.util.ArrayList
+ HistoricoInflacao()
+ serie() : java.util.ArrayList
+ adicionar(infla : Inflacao)
+ toString() : String
+ lerInflacao(teclado : java.util.Scanner) : Inflacao
+ buscar(ano : int) : Inflacao
+ main(args : String[])

O método *adicionar* acrescenta um objeto **Inflacao** à *serie* somente se não existe outro igual armazenado. O método *lerInflacao* cria um objeto de tipo **Inflacao** a partir dos dados fornecidos pelo usuário através do teclado. O *main* cria um menu com opções para adicionar, visualizar a serie de inflação armazenada, visualizar os dados da inflação de um determinado ano e encerrar a execução do programa.