

Complementi di Programmazione

# Python: Tipi di base

CdL Informatica - Università degli studi di Modena e Reggio Emilia  
AA 2023/2024

Filippo Muzzini

# Tutti i tipi sono classi

## Tipi Built In (alcuni godono di una sintassi agevolata)

- **Numerics:** valori numerici (int, float, complex)
- **Sequence:** sequenze di oggetti (str, list, tuple)
- **Set:** insiemi (set, frozenset)
- **Dict:** dizionari di coppie key->value

# Tipi numerics

- **Numeri interi**
  - Lunghezza arbitraria (no limiti)
- **Numeri float**
  - Precisione dipende dall'architettura
  - Separatore parte intera/decimale: “.”
- **Numeri complessi**
  - [Numero reale +] numero reale con suffisso j
  - $z = 10 + 20j$ ;  $z = -4j$
  - z.real: parte reale
  - z.imag: parte immaginaria
- **Booleani**
  - Considerati sottotipo degli interi

# Tipi numerics - Operazioni possibili

- Operazioni aritmetiche standard: +, -, \*, /
- Divisione: / - Divisione intera: //
  - $7.0 / 2.0 \rightarrow 3.5$  ;  $7.0 // 2.0 \rightarrow 3.0$  ;  $7 // 2 \rightarrow 3$  ;  $7 / 2 \rightarrow 3.5$
- Resto divisione tra interi: %
- Valore assoluto: abs()
- Numero complesso coniugato: conjugate()
- Elevamento a potenza: pow(), \*\*
- Arrotondamento: math.trunc(), math.floor(), math.ceil(), round()

# Tipi sequenze e stringhe

## Concetto di sequenza ordinata di elementi:

- **Stringhe**
  - racchiuse tra apici " o ""
  - possibilità di usare i caratteri speciali es. \n \t \\\
- **Liste**
  - elementi di qualsiasi tipo (anche non coerenti) racchiusi tra []
- **Tuple**
  - elementi di qualsiasi tipo (anche non coerenti) racchiusi tra ()
  - immutabili (a differenza delle liste)

# Tipi sequenze e stringhe - Operazioni

- **Accesso**
  - accesso ad un elemento -> `a[1]`
  - accesso a sottoliste/sottostringhe -> `a[1:3]`
  - accesso partendo dal fondo -> `a[-1]`
- **Concatenazione**
  - `'a' + 'b' = 'ab'`
  - `[1,2]+[3,4] = [1,2,3,4]`
- **Ripetizione**
  - `'a' * 4 = 'aaaa'`
  - `[1] * 4 = [1,1,1,1]`
- **Lunghezza della sequenza/lista**
  - `len(a) = 4`

# Tipi **stringhe** - Operazioni

- **s.lower(), s.upper():** ritornano una copia della stringa s con lettere minuscole, maiuscole
- **s.count(substr):** ritorna il numero di occorrenze della sottostringa substr in s
- **s.find(substr):** ritorna l'indice della prima occorrenza della sottostringa substr in s
- **s.replace(sub1,sub2):** rimpiazza le occorrenze della sottostringa sub1 con sub2 in s

**replace()** ritorna la stringa modificata. La stringa di partenza rimane inalterata

**In Python le stringhe sono immutabili**

# Tipi **stringhe** - Operazioni

Join:

concatena diversi elementi aggiungendo un separatore.

`';' . join([1,2,3]) = "1;2;3"`

Split:

divide una stringa in elementi considerando un separatore.

`'1+2+3+4+5'.split('+') = ['1', '2', '3', '4', '5']`



# Tipi **liste** - Operazioni

- `lista.append(oggetto)`: appende l'oggetto in fondo alla lista
- `lista.insert(indice, oggetto)`: inserisce l'oggetto nella posizione indicata dall'indice
- `lista.pop(indice)`: estrae l'oggetto in posizione indice dalla lista
- `lista.pop()`: estrae l'ultimo elemento della lista
- `lista.sort()`: ordina gli oggetti contenuti - modifica lista in-place!
- `sorted(lista)` non modifica la lista originale
- `len(lista)`: ritorna il numero di elementi contenuti in una lista
- Operatore **in**: ricerca elemento in una lista
  - `6 in lista` → True

# Tipi **liste** - Operazioni

- **lista.append(oggetto):** appende l'oggetto in fondo alla lista
- **lista.insert(indice, oggetto):** inserisce l'oggetto nella posizione indicata dall'indice
- **lista.pop(indice):** estrae l'oggetto in posizione indice dalla lista
- **lista.pop():** estrae l'ultimo elemento della lista

**Coda!**

# Tipi **liste** - Operazioni

- **lista.append(oggetto):** appende l'oggetto in fondo alla lista
- lista.insert(indice, oggetto): inserisce l'oggetto nella posizione indicata dall'indice
- lista.pop(indice): estrae l'oggetto in posizione indice dalla lista
- **lista.pop():** estrae l'ultimo elemento della lista

**Stack!**

# Tipi **liste** - Operazioni Rimozione

- `lista.pop(ind1)`: rimuove l'elemento di indice `ind1` e lo ritorna
- `lista.remove(elem1)`: rimuove l'elemento `elem1` (matching) senza ritornarlo
- `del lista[ind1]`: statement che rimuove l'elemento di indice `ind1` – opera anche sui range!

# Tipi **liste** - Operazioni Slicing

```
wt = [1, 2, 3, 4, 5]
```

- Base:
  - `wt_slice = wt[1:3]` -> `[2,3]`
  - notazione `[start:stop]`
- Con incremento
  - `wt_slice = wt[1:5:2]` -> `[2,4]`

Funziona anche con le stringhe!

# Tipi **liste** - Copie

Se si usa = si copia il **riferimento**

**a = [1,2,3]; b = a; b[0] =2; -> b è [2,2,3] a è [2,2,3]**

**E' STATA MODIFICATA ANCHE A!**

# Tipi **liste** - Copie

Per copiare bisogna usare lo slicing

**a = [1,2,3]; b = a[:]; b[0] =2; -> b è [2,2,3] a è [1,2,3]**

**B ORA E' UNA LISTA DIVERSA E OPERARE SU DI ESSA NON MODIFICA A!**

# Tipi Tuple

Le tuple sono **immutabili** (come le stringhe).

Si possono usare tutti gli operatori delle liste tranne quelli di modifica!

```
tup1 = ('one', 'two', 12, 25)
```



# Tipi Set

Il set, in Python, è un insieme non ordinato di oggetti non replicati:

- Non ordinato -> Non posso accedere tramite indice
- Non replicati -> Lo stesso oggetto sarà presente al massimo una volta

Creato con la funzione **set()** o **{elem, elem}**.

**a = set()** # insieme vuoto

**b = set([lista])** #insieme creato dalla lista

**c = {1,2}** #insieme con al suo interno gli interi 1 e 2

# Tipi **Set**

I set sono comodi per certe operazioni:

- Eliminare i duplicati (per esempio partendo da una lista)
- Test di appartenenza
  - Più efficiente che scorrere una lista
  - usando l'operatore **in** come per le liste

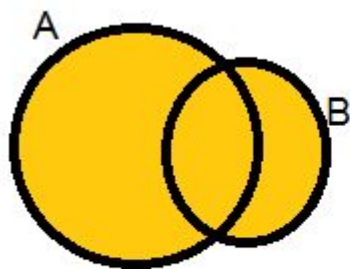
Non fatevi ingannare dalla stessa sintassi (e stessa semantica)!

L'implementazione della ricerca su set è più efficiente che su una lista

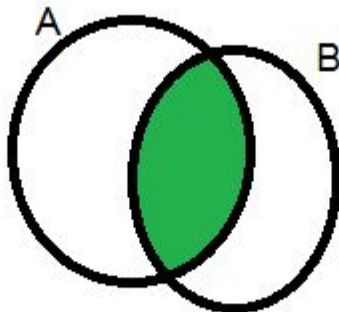
# Tipi **Set** - Operazioni

- Cardinalità del set S: `len(S)`
- Appartenenza all'insieme: `x in S`, `x not in S`
- Disgiunzione: `S1.isdisjoint(S2)`
- Unione: `S1.union(S2)` (simbolo “|”)
- Intersezione: `S1.intersection(S2)` (simbolo “&”)
- Differenza: `S1.difference(S2)` (simbolo “-”)

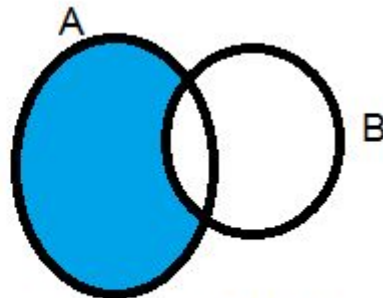
## Tipi **Set** - Operazioni



UNIONE



INTERSEZIONE



DIFFERENZA

# Tipi **Set** -. Operazioni

- Cardinalità del set S: `len(S)`
- Appartenenza all'insieme: `x in S`, `x not in S`
- Disgiunzione: `S1.isdisjoint(S2)`
- Unione: `S1.union(S2)` (simbolo “|”)
- Intersezione: `S1.intersection(S2)` (simbolo “&”)
- Differenza: `S1.difference(S2)` (simbolo “-”)

# Tipi Dictionary

Il Dictionary, in Python, è un associazione **chiave-valore** di più elementi:

- simili alle HashMap in Java

Creato con **{}** o **dict()**.

**a = {}** # dictionary vuoto

**a = dict()** # dictionary vuoto

**b = {'chiave': valore, 'chiave2': valore2}** #insieme con due coppie  
chiave-valore

# Tipi Dictionary

Il Dictionary, in Python, è un associazione **chiave-valore** di più elementi:

- Valori: possono essere qualsiasi oggetto
  - interi
  - stringhe
  - ecc...
- Chiavi: SOLO OGGETTI IMMUTABILI
  - Numerics
  - Stringhe
  - Tuple
- LE CHIAVI SONO UNICHE NEL DIZIONARIO

# Tipi **Dictionary** - Operazioni

Accesso ai valori:

- Si accede usando la chiave con la notazione **[chiave]**

**a = {'uno': 1, 'due': 2}**

**a['uno'] -> 1**

Si possono anche modificare/aggiungere gli elementi in questo modo

**a['uno'] = 'one' -> {'uno': 'one', 'due': 2}**

**a['tre'] = 3 -> {'uno': 'one', 'due': 2, 'tre': 3}**



# Tipi **Dictionary** - Operazioni

Metodi:

- `.keys()`: restituisce una lista con tutte le chiavi contenute nel dictionary
- `.values()`: restituisce una lista con tutti i valori contenuti nel dictionary
- `.items()`: restituisce una lista di tuple (chiave, valore)

# Tipi **Dictionary** - Operazioni

Eliminare una chiave (e il valore):

- **del a[chiave]** : elimina la chiave e il valore dal dizionario
- **.pop(chiave)**: elimina e restituisce il valore

# Tipi **Dictionary** - Operazioni

controllo presenza chiave:

- operatore **in**: 'uno' **in** a -> True se la **chiave** 'uno' è presente in a
- `.has_key(chiave)`: True se la **chiave** è presente nel dizionario