

Il progetto consiste nello sviluppare una web app per una polisportiva in cui è possibile partecipare a corsi, prenotare campi da gioco e fare allenamenti in sala pesi seguiti da un allenatore. Sono presenti 4 tipi di utenti con le seguenti operazioni:

Operazioni utente anonimo:

- Visualizzare notizie.
- Visualizzare costi.
- Visualizzare orari.
- Visualizzare informazioni sul centro sportivo.

Operazioni atleta:

- Operazioni utente anonimo.
- Caricare foto profilo.
- Visualizzare storico prenotazioni.
- Prenotare corsi.
- Prenotare campi.
- Prenotare turni con allenatore.
- Annullare prenotazioni.
- Rinnovare abbonamento al centro sportivo.

Operazioni allenatore:

- Visualizzazione prenotazioni.
- Annullare prenotazioni.
- Inserire disponibilità per allenamenti.

Operazioni staff:

- Creare notizie.
- Creare corsi.
- Cancellare corsi.
- Aggiungere e/o rimuovere lezioni per corsi.
- Cancellare prenotazioni per corsi o campi.

L'utente anonimo potrà iscriversi alla web app e diventare atleta.