

Complementi di Programmazione

# Esercizi 7

CdL Informatica - Università degli studi di Modena e Reggio Emilia  
AA 2023/2024

Filippo Muzzini

# Esercizio 1

Aprire un file in scrittura e scrivere al suo interno una matrice di valori in cifre.

Verificare il file aprendolo con un editor.

## Esercizio 2

Aprire il file generato precedentemente da codice e ricreare la matrice.

Salvare di nuovo gli stessi valori ma in forma binaria.

Farlo anche con pickle.

## Esercizio 3

Creare una classe con un metodo.

Instanziarne un oggetto.

Utilizzare il metodo su quel oggetto in un altro file (da quale sia possibile importare la classe dell'oggetto).

## Esercizio 4

Modificare la classe precedente in modo che salvi solamente alcuni campi.