

Protocolli e Architetture di Rete

Appunti di laboratorio

Iacopo Ruzzier

Ultimo aggiornamento: 24 ottobre 2024

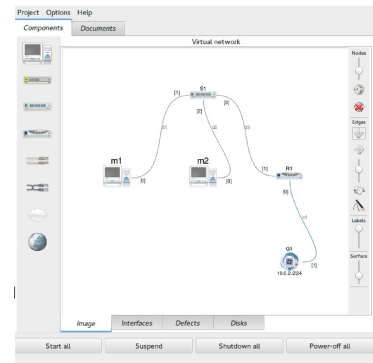
Indice

Marionnet	2
Utilizzo durante il corso	2
Nuovo progetto e configurazione base	2
Cavi	2

Marionnet

Software per la simulazione di reti di calcolatori che offre un frontend grafico, basato su UML e altri tools, includendo

- host di rete
- hub e switch
- router
- gateway Internet



Utilizzo durante il corso

Tramite VM remote FIM, o installando il sistema in locale dai link su Moodle
Si consiglia l'uso del sistema **aapar2**

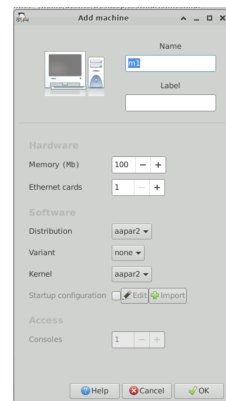
Per il momento i sistemi presenti nei laboratori e nelle distribuzioni **non sono compatibili tra loro**

Nuovo progetto e configurazione base

Project -> New e ci ritroviamo sulla schermata iniziale del nuovo workspace

Per inserire una nuova macchina, usiamo l'icona a sinistra oppure **Ctrl + M**. Nel menu a comparsa abbiamo la possibilità di modificare

- **name**: deve essere univoco nel network
- **label**: descrizione opzionale
- **memory**: la RAM (tipicamente 100MB o più)
- **ethernet cards**: numero di schede ethernet
- **distribution**: usiamo **aapar2**, creata dal prof per il corso
- **variant**: modifiche persistenti alla macchina
- **kernel**: usiamo **aapar2**



Cavi

- cavi **crossover** (incrociati): connessioni tra dispositivi di rete dello **stesso livello dello stack**
- cavi **straight** (dritti): connessioni tra disp. di livello differente

Esempio base: collegare due macchine tra loro

Creo due macchine e le collego mediante crossover cables. Per attivare le shell delle macchine, clicchiamo su **Start all**