

Complementi di Programmazione

# Python: Costrutti di base

CdL Informatica - Università degli studi di Modena e Reggio Emilia  
AA 2023/2024

Filippo Muzzini

# Blocco di codice

In Python un blocco di codice è caratterizzato da:

- Inizia con : (seguito dal ritorno a capo)
- è indentato dall'inizio alla fine
  - La fine dell'indentazione indica la fine del blocco
- In altri linguaggi si usano le {}

**while b<0:**

```
b = b+1
```

```
b = b+2
```

**b = 0**

# Statement ;

In Python non si usa ; per indicare la fine di un'istruzione.

La fine di un'istruzione viene identificata dal ritorno a capo.

**b=0**

**b=b+1**

Si può usare per mettere più istruzioni sulla stessa riga

**b=0; b=b+1**

# Statement ,

In Python è possibile utilizzare , per assegnamenti multipli.

**b, a = 1, 2**

a -> 2

b -> 1

# Moduli e import

In Python è possibile importare moduli esterni (librerie) per poterle utilizzare all'interno del proprio codice

```
import pandas
```

```
a = pandas.DataFrame()
```

# Moduli e import

In Python è possibile importare moduli esterni (librerie) per poterle utilizzare all'interno del proprio codice

```
import pandas as pd
```

```
a = pd.DataFrame()
```

Si rinomina il modulo per comodità o evitare conflitti

# Moduli e import

In Python è possibile importare moduli esterni (librerie) per poterle utilizzare all'interno del proprio codice

```
from pandas import DataFrame
```

```
a = DataFrame()
```

Si importa una funzione specifica e la si utilizza senza inserire il riferimento al modulo

# Moduli e import

In Python è possibile importare moduli esterni (librerie) per poterle utilizzare all'interno del proprio codice

```
from pandas import *
```

```
a = DataFrame()
```

Si importano tutte le funzioni del modulo (e le si utilizza senza specificare il modulo)



# Commenti

In Python si commenta riga per riga utilizzando il **#**

Non vi è il commento per blocchi

# Costrutti condizionali

Classico **if then else**

**if condizione:**

*codice*

**else:**

*codice*

# Costrutti condizionali

Ulteriore condizione **elif**. Se falsa **condizione1** si guarda **condizione2**

**if condizione1:**

*codice*

**elif condizione2:**

*codice*

**else:**

*codice*

# Ciclo while

Ciclo che esegue finché la condizione è vera

```
while b<10:
```

```
    b=b+1
```

# Ciclo while

Ciclo che esegue finché la condizione è vera, quando esce esegue l'else (se vi è)

```
while b<10:
```

```
    b=b+1
```

```
else:
```

```
    b=100
```

# Ciclo for

Ciclo che esegue su tutti gli elementi nell'elenco

**for a in elenco:**

**print(a)**

# Ciclo for

Ciclo che esegue su tutti gli elementi nell'elenco. Quando esce esegue l'else (se esiste)

**for a in elenco:**

**print(a)**

**else:**

**print('vuoto')**

# Comandi di salto

- Comando break:
  - Interrompe un ciclo for/while
- Comando continue:
  - Salta all'iterazione for/while successiva
- Clausola else:
  - Può essere inserita alla fine di un blocco relativo ad un ciclo
  - Viene eseguita (una volta sola) se un ciclo termina le sue iterazioni o quando la condizione del ciclo è valutata False
  - **Non viene eseguita in caso di break**



# Ciclo for... diversi elenchi diverso comportamento

Il ciclo for può iterare su qualsiasi elenco di oggetti: stringhe, tuple, liste ecc..

In base al tipo di elenco gli elementi su cui si itera saranno differenti

Tipico uso (come in altri linguaggi) iterare su interi ordinati (for i=0; i<10; i++)

Si usa la funzione **range(10)**

**for i in range(10):**

**print(i)**

range(inizio, fine, intervallo)

range(0,10,2) -> 0,2,4,6,8

range(inizio, fine)

range(0,5) -> 0,1,2,3,4

range(fine)

range(5) -> 0,1,2,3,4

# Ciclo for... diversi elenchi diverso comportamento

Ciclo for su liste: ad ogni iterazione vi è il riferimento ad un oggetto della lista.

```
a = ['a', 'b']
```

```
for i in a:
```

```
    print(i)
```

risultato:

a

b

# Ciclo for... diversi elenchi diverso comportamento

Ciclo for su stringhe: ad ogni iterazione vi è il riferimento ad un carattere.

```
a = 'cd'
```

```
for i in a:
```

```
    print(i)
```

risultato:

c

d

# Ciclo for... diversi elenchi diverso comportamento

Ciclo for su tuple: come per le liste.

```
a = ('a', 'b')
```

```
for i in a:
```

```
    print(i)
```

risultato:

a

b

# Ciclo for... diversi elenchi diverso comportamento

Ciclo for su set: ad ogni iterazione vi è il riferimento ad un elemento dell'insieme.

Ricordarsi che in questo caso non è garantito l'ordine!

```
a = set(['a', 'b'])
```

```
for i in a:
```

```
    print(i)
```

risultato:

b

a

# Ciclo for... diversi elenchi diverso comportamento

Ciclo for su dictionary: ad ogni iterazione vi è il riferimento ad una chiave dell'insieme.

Ricordarsi che in questo caso non è garantito l'ordine!

```
a = {'k1':1, 'k2':2}
```

```
for i in a:
```

```
    print(i)
```

risultato:

k1

k2

# Ciclo for... funzione **enumerate()**

La funzione **enumerate** enumera la sequenza su cui si itera

Ritorna una tupla (indice, oggetto)

```
a = 'abc'
```

```
for i in enumerate(a):
```

```
    print(i)
```

risultato:

```
(0,'a')
```

```
(1,'b')
```

```
(2,'c')
```

# Ciclo for... funzione **enumerate()**

La funzione **enumerate** enumera la sequenza su cui si itera

Ritorna una tupla (indice, oggetto). E' possibile dividere i due valori in due variabili

```
a = 'abc'
```

```
for i,o in enumerate(a):
```

```
    print(i)
```

risultato:

0

1

2



# Ciclo for... come funziona

In pratica possiamo iterare su moltissimi tipi di elenchi.

L'importante è che tali elenchi siano **iterabili**

# Ciclo for... come funziona

In pratica possiamo iterare su moltissimi tipi di elenchi.

L'importante è che tali elenchi siano **iterabili**

**l'elenco deve avere un metodo `__iter__()` che ritorna un iterabile**  
**(duck typing)**

# Ciclo for... come funziona

l'elenco deve avere un metodo `__iter__()` che ritorna un iterabile  
(duck typing)

A sua volta un oggetto per essere un **iterabile** deve:

- avere un metodo `__next__()` che ritorna l'elemento successivo dell'insieme

# Ciclo for... come funziona

In pratica lo statement **for** chiama **\_\_iter\_\_()** e poi **\_\_next\_\_()** sull'oggetto ritornato

```
a = [1,2]
```

```
i = a.__iter__()
```

```
i.__next__() -> 1
```

```
i.__next__() -> 2
```

```
i.__next__() -> ?
```

# Ciclo for... come funziona

In pratica lo statement **for** chiama `__iter__()` e poi `__next__()` sull'oggetto ritornato

```
a = [1,2]
```

```
i = a.__iter__()
```

```
i.__next__() -> 1
```

```
i.__next__() -> 2
```

```
i.__next__() -> Eccezione StopIteration
```

# Ciclo for... come funziona

In pratica lo statement **for** chiama `__iter__()` e poi `__next__()` sull'oggetto ritornato

```
a = [1,2]
```

```
i = a.__iter__()
```

```
i.__next__() -> 1
```

```
i.__next__() -> 2
```

```
i.__next__() -> Eccezione StopIteration
```

**for** cattura questa eccezione  
per uscire dal ciclo

# Ciclo for... come funziona

Vi sono wrapper più comodi per `__iter__()` e `__next__()`:

- `iter(a) -> i`
- `next(i)`

Queste funzioni semplicemente chiamano i rispettivi metodi sull'oggetto passato come argomento.