

Complementi di Programmazione

Esercizi 2

CdL Informatica - Università degli studi di Modena e Reggio Emilia
AA 2023/2024

Filippo Muzzini

Esercizio 1

Scrivere un programma che chieda all'utente di immettere una serie di valori terminata dal simbolo '#'

Dopodichè applica una funzione a vostro piacere su tutti gli elementi.

Non usare un ciclo per l'applicazione della funzione

Esercizio 2

Modificare il programma precedente in modo che l'utente possa inserire solo numeri.

Gestire gli altri casi tramite eccezioni.

Esercizio 3

Modificare il programma precedente utilizzando una lambda function.

Esercizio 4

Scrivere un decoratore che arricchisca una funzione come segue:

- 1) Oltre a ritornare il risultato della funzione stessa, lo stampa anche a video.
- 2) Prima di eseguire chiede all'utente se vuole modificare il parametro in ingresso (opzione non possibile se vi sono più parametri)