

# Complementi di Programmazione

CdL Informatica - Università degli studi di Modena e Reggio Emilia  
AA 2023/2024

Filippo Muzzini

# Prerequisiti

- Programmazione I e II
- Programmazione ad Oggetti
- Sistemi Operativi

Il corso è strutturato dando per assodati i concetti fondamentali di un sistema operativo e della programmazione.

# Obiettivi

- Fornire allo studente le nozioni di **linguaggio dinamico**
- Preparare lo studente a comprendere i **pro e i contro** dei vari linguaggi
- Fornire allo studente nozioni approfondite del linguaggio **Python**

Ogni contesto può avere un linguaggio che sia adatta meglio di altri. E' importante conoscere i pro e i contro dei vari linguaggi per poter scegliere il più opportuno per un dato progetto.

# Macro argomenti

- Introduzione ai linguaggi dinamici
- Aspetti di base del linguaggio Python
- Programmazione ad oggetti in Python
- Struttura di un progetto Python
- Programmazione funzionale in Python
- Gestione della memoria del linguaggio
- Debugging e strumenti di sviluppo del linguaggio

# Lezioni

- Venerdì pomeriggio, 4 ore accademiche
- Totale di 48 ore (6 CFU)
- Lezioni frontali
- Esercizi pratici

# Insegnante

Filippo Muzzini

[filippo.muzzini@unimore.it](mailto:filippo.muzzini@unimore.it)

Ricevimento: Venerdì mattina 10:00 - 12:00 (prendere appuntamento via email!)

Luogo: HipeRT lab (di fronte Aula 1.7 edificio Matematica)

# Esame

L'esame mirerà a verificare le conoscenze dello studente relative ai linguaggi dinamici e in particolare al linguaggio Python.

- Una prova Pratica
- Una prova Teorica

Il voto di una prova è valido fino alla fine dell'anno accademico. Decade nel caso di non superamento (o rifiuto della valutazione) dell'altra prova.