

# Data Flow Analysis

## Assignment 2

Iacopo Ruzzier, Daniele Fassetta, Anna Semeraro

15 aprile 2025

### Indice

<b>1</b>	<b>Very Busy Expressions</b>	<b>2</b>
1.1	Definizione del problema . . . . .	2
1.2	Esempio di esecuzione . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Dominator Analysis</b>	<b>3</b>
2.1	Definizione del problema . . . . .	3
2.2	Esempio di esecuzione . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Constant propagation</b>	<b>4</b>
3.1	Definizione del problema . . . . .	4
3.2	Esempio di esecuzione . . . . .	4

# 1 Very Busy Expressions

## 1.1 Definizione del problema

- Un'espressione è **very busy** in un punto  $p$  se, indipendentemente dal percorso preso da  $p$ , l'espressione viene usata prima che uno dei suoi operandi venga definito.
- Un'espressione  $a+b$  è **very busy** in un punto  $p$  se  $a+b$  è valutata in tutti i percorsi da  $p$  a *Exit* e non c'è una definizione di  $a$  o  $b$  lungo tali percorsi

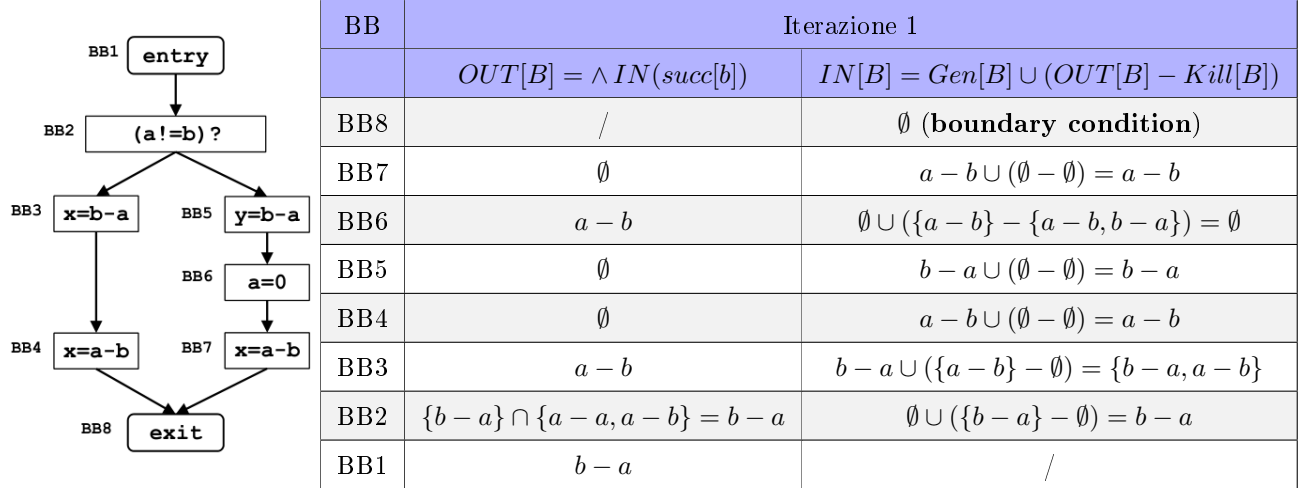
	Very Busy Expressions
Domain	Expressions
Direction	Backward $in[b] = f_b(out[b])$ $out[b] = \wedge in(succ[b])$
Transfer function	$f_b = Gen_b \cup (x - Kill_b)$
Meet Operation ( $\wedge$ )	$\cap$
Boundary Condition	$in[exit] = \emptyset$
Initial interior points	$in[b] = \mathcal{U}$

Tabella 1: Very busy expressions

Dove

- $Gen[b]$ : espressioni valutate all'interno del Basic Block
- $Kill[b]$ : un'espressione viene uccisa quando un suo operando viene ridefinito all'interno di  $b$

## 1.2 Esempio di esecuzione



## 2 Dominator Analysis

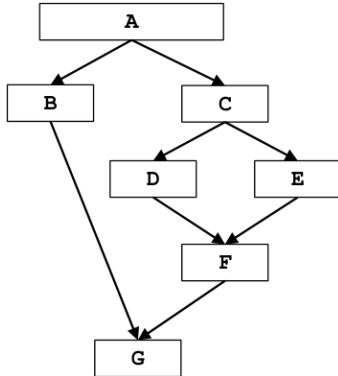
### 2.1 Definizione del problema

- In un CFG diciamo che un nodo  $X$  **domina** un altro nodo  $Y$  se il nodo  $X$  appare in ogni percorso del grafo che porta dal blocco *Entry* al blocco  $Y$
- annotiamo ogni basic block  $B_i$  con un insieme  $Dom[B_i]$ :
  - $B_i \in Dom[B_j] \iff B_i$  domina  $B_j$
  - $B_i \in Dom[B_i]$ : per definizione un nodo domina se stesso

	<b>Dominator Analysis</b>
Domain	Basic Blocks
Direction	Forward $out[b] = f_b(in[b])$ $in[b] = \wedge out(pred[b])$
Transfer function	$f_b = Dom[b] = b \cup x$
Meet Operation ( $\wedge$ )	$\cap$
Boundary Condition	$out[entry] = entry$
Initial interior points	$out[b] = \mathcal{U}$

Tabella 2: Dominator analysis

### 2.2 Esempio di esecuzione



BB	Iterazione 1	
	$IN[B] = \wedge OUT(pred[b])$	$DOM[B] = B \cup IN[B]$
A	/	A ( <b>boundary condition</b> )
B	A	$B \cup A = \{A, B\}$
C	A	$C \cup A = \{A, C\}$
D	$\{A, C\}$	$D \cup \{A, C\} = \{A, C, D\}$
E	$\{A, C\}$	$E \cup \{A, C\} = \{A, C, E\}$
F	$\{A, C, D\} \cap \{A, C, E\} = \{A, C\}$	$F \cup \{A, C\} = \{A, C, F\}$
G	$\{A, B\} \cap \{A, C, F\} = A$	$G \cup A = \{A, G\}$

### 3 Constant propagation

#### 3.1 Definizione del problema

- L'obiettivo della *constant propagation* è quello di determinare in quali punti del programma le variabili hanno un valore costante.
- L'informazione da calcolare per ogni nodo del CFG è un insieme di coppie del tipo  $\langle \text{variabile}, \text{valore costante} \rangle$ .
- Se abbiamo la coppia  $\langle x, c \rangle$  al nodo  $n$ , significa che  $x$  è garantito avere il valore  $c$  ogni volta che  $n$  viene raggiunto durante l'esecuzione del programma.

	Constant Propagation
Domain	pairs $(v, c)$
Direction	Forward $out[b] = f_b(in[b])$ $in[b] = \wedge out(pred[b])$
Transfer function	$f_b = Gen[b] \cup (x - Kill[b])$
Meet Operation ( $\wedge$ )	$\cap$
Boundary Condition	$out[entry] = \emptyset$
Initial interior points	$out[b] = \mathcal{U}$

Tabella 3: Constant propagation

- $Gen[b]$  rappresenta l'insieme di nuovi assegnamenti (all'interno di  $b$ ) con valore costante. I casi di interesse sono:
  - $x = c$  con  $c$  costante:  $Gen[b] = Gen[b] \cup (x, c)$
  - $x = c1 \oplus c2$  con  $c1, c2$  costanti:  $Gen[b] = Gen[b] \cup (x, c1 \oplus c2)$  (calcolando il valore dell'espressione)
  - $x = c \oplus y$  o  $x = y \oplus c$  con  $c$  costante:
    1. controlliamo che  $y$  sia presente nell'insieme in input:  $\exists (y, v_y) \in In[b]$
    2. se è vero,  $Gen[b] = Gen[b] \cup (x, e)$  con  $e = c \oplus v_y$  (o  $v_y \oplus c$ )
  - $x = y \oplus z$ , valutando  $y$  e  $z$  allo stesso modo del caso precedente:

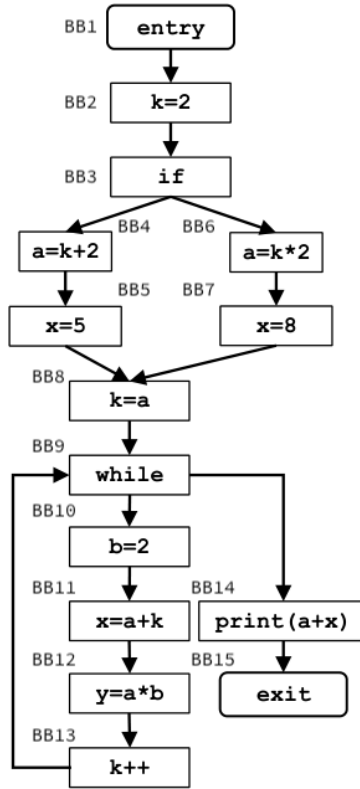
$$\exists (y, v_y), (z, v_z) \in In[b] \implies Gen[b] = Gen[b] \cup (x, e) \text{ con } e = v_y \oplus v_z$$

Nel caso di definizioni multiple di  $x$ , riteniamo valida solamente l'ultima all'interno di  $b$

- $Kill[b]$ : ogni definizione  $x = \text{expr}$  uccide le coppie  $(x, c) \in \mathcal{D}$  (dominio)

#### 3.2 Esempio di esecuzione

L'algoritmo arriva a convergenza all'iterazione 2 (notiamo in particolare che nel passaggio dalla seconda iterazione alla terza non cambia  $IN[BB9]$ , ovvero l'input del blocco **WHILE**, unico ad avere predecessori multipli).



	Iterazione 1	
	IN[B]	OUT[B]
BB1	/	$\emptyset$ (boundary condition)
BB2	$\emptyset$	$\{(k, 2)\}$
BB3	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2)\}$
BB4	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2), (a, 4)\}$
BB5	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 2), (a, 4), (x, 5)\}$
BB6	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2), (a, 4)\}$
BB7	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 2), (a, 4), (x, 8)\}$
BB8	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 4), (a, 4)\}$
BB9	$\{(k, 4), (a, 4)\} \cap \mathcal{U} = \{(k, 4), (a, 4)\}$	$\{(k, 4), (a, 4)\}$
BB10	$\{(k, 4), (a, 4)\}$	$\{(k, 4), (a, 4), (b, 2)\}$
BB11	$\{(k, 4), (a, 4), (b, 2)\}$	$\{(k, 4), (a, 4), (b, 2), (x, 8)\}$
BB12	$\{(k, 4), (a, 4), (b, 2), (x, 8)\}$	$\{(k, 4), (a, 4), (b, 2), (x, 8), (y, 8)\}$
BB13	$\{(k, 4), (a, 4), (b, 2), (x, 8), (y, 8)\}$	$\{(k, 5), (a, 4), (b, 2), (x, 8), (y, 8)\}$
BB14	$\{(k, 4), (a, 4)\}$	$\{(k, 4), (a, 4)\}$
BB15	$\{(k, 4), (a, 4)\}$	/

	Iterazione 2	
	IN[B]	OUT[B]
BB1	/	$\emptyset$ (boundary condition)
BB2	$\emptyset$	$\{(k, 2)\}$
BB3	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2)\}$
BB4	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2), (a, 4)\}$
BB5	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 2), (a, 4), (x, 5)\}$
BB6	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2), (a, 4)\}$
BB7	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 2), (a, 4), (x, 8)\}$
BB8	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 4), (a, 4)\}$
BB9	$\{(k, 4), (a, 4)\} \cap \{(y, 8), (k, 5), (a, 4), (b, 2)(x, 8)\} = \{(a, 4)\}$	$\{(a, 4)\}$
BB10	$\{(a, 4)\}$	$\{(a, 4), (b, 2)\}$
BB11	$\{(a, 4), (b, 2)\}$	$\{(a, 4), (b, 2)\}$
BB12	$\{(a, 4), (b, 2)\}$	$\{(a, 4), (b, 2), (y, 8)\}$
BB13	$\{(a, 4), (b, 2), (y, 8)\}$	$\{(a, 4), (b, 2), (y, 8)\}$
BB14	$\{(a, 4)\}$	$\{(a, 4)\}$
BB15	$\{(a, 4)\}$	/

	Iterazione 3	
	IN[B]	OUT[B]
BB1	/	$\emptyset$ (boundary condition)
BB2	$\emptyset$	$\{(k, 2)\}$
BB3	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2)\}$
BB4	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2), (a, 4)\}$
BB5	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 2), (a, 4), (x, 5)\}$
BB6	$\{(k, 2)\}$	$\{(k, 2), (a, 4)\}$
BB7	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 2), (a, 4), (x, 8)\}$
BB8	$\{(k, 2), (a, 4)\}$	$\{(k, 4), (a, 4)\}$
BB9	$\{(k, 4), (a, 4)\} \cap \{(y, 8), (a, 4), (b, 2)\} = \{(a, 4)\}$	$\{(a, 4)\}$
BB10	$\{(a, 4)\}$	$\{(a, 4), (b, 2)\}$
BB11	$\{(a, 4), (b, 2)\}$	$\{(a, 4), (b, 2)\}$
BB12	$\{(a, 4), (b, 2)\}$	$\{(a, 4), (b, 2), (y, 8)\}$
BB13	$\{(a, 4), (b, 2), (y, 8)\}$	$\{(a, 4), (b, 2), (y, 8)\}$
BB14	$\{(a, 4)\}$	$\{(a, 4)\}$
BB15	$\{(a, 4)\}$	/