**※ 제출한 서류는 반환되지 않습니다.**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 신청서** | | | | | | |
| **참가팀명** | 식메추 | | | | | |
| **팀장** | 성명 | 이민아 | | | | |
| 생년월일 | 2002.02.09 | | | | |
| 소속 | *한국정보교육원* | | | | |
| 연락처 | 주소 | 충청남도 천안시 동남구 만남로 9 622호 | | | |
| 휴대폰 | 010-3626-1896 | | 이메일 | alsdk020209@naver.com |
| 수강중이거나 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발 | | | |
| **팀원1** | 성명 | 김완규 | 소속 | *한국정보교육원* | 휴대폰 | 010-8441-5399 |
| 생년월일 | 2000.10.04 | 이메일 | kimz1321321@naver.com |
| 주소 | | 충청남도 천안시 동남구 충절로 303, 103동 404호(구성동, 향목그라비스아파트) | | | |
| 수강중이거나 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발 | | | |
| **팀원2** | 성명 | 김정훈 | 소속 | *한국정보교육원* | 휴대폰 | 010-9551-4608 |
| 생년월일 | 1999.09.06 | 이메일 | Kjhoon44@gmail.com |
| 주소 | | 충청남도 아산시 삼동로34 | | | |
| 수강중이거나 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발 | | | |
| **팀원3** | 성명 | 장서진 | 소속 | *한국정보교육원* | 휴대폰 | 010-8928-6558 |
| 생년월일 | 2002.08.06 | 이메일 | seojin8625@gmail.com |
| 주소 | | 세종특별자치시 보람동로 14 (호려울마을 8단지, 810동 2505호) | | | |
| 수강중이거나 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발 | | | |
| **팀원4** | 성명 | 장세진 | 소속 | *한국정보교육원* | 휴대폰 | 010-6553-1665 |
| 생년월일 | 1999.05.26 | 이메일 | Jinjin16653@naver.com |
| 주소 | | 경기도 평택시 고덕국제대로 152 자연앤자이 708-1703호 | | | |
| 수강중이거나 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발 | | | |
| **--** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | 이메일 |  |
| 주소 | |  | | | |
| 수강중이거나 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **활용기술** | 언어 | HTML5/ CSS/ Javascript / Java / python | | | | |
| 서비스 | ChatGPT | | | | |
| 기타 | 스프링 부트, 리액트, 부트스트랩, 데이터베이스 | | | | |
| **해커톤**  **지원동기** | 첨단 디지털 기술을 활용한 서비스 개발을 목표로 참신하고 공익적인 아이디어를 제시하고 이를 실현할 수 있는 능력을 발휘해본다. KDT 훈련을 통해 학습한 내용들을 적용해보고 실제로 사용할 만한 수준의 소프트웨어를 개발해보면서 그동안의 훈련을 스스로 점검할 수 있게 한다. | | | | | |
| 위와 같이 『2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤』에 응모하며, 귀 직업능력심사평가원에서 규정한 사항을 수락하고 심사결과에 이의를 제기하지 않을 것을 확약합니다. 또한 작성한 신청서 내용에 허위 사실이 있을 경우 선정 취소 및 손해배상 등의 불이익 처분에 동의합니다.  2024년 09월 05일  참가자(팀장) : 이민아 (인)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | |

**※ 5페이지 이내로 작성 요망 (필요시 증빙자료, 그림/사진/도면 등 추가 가능)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤 아이디어 개발 기획서** | | | | | | | | |
| **참가팀명** | | | | 식메추 | | | | |
| **참가과제**  **(택 1)** | | | | □ 지정과제 | | 저출산‧고령사회에 필요한 첨단‧디지털 서비스 개발 | | |
| ■ 자유과제 | | 첨단‧디지털 기술을 활용한 서비스 개발 | | |
| **제안**  **아이디어** | **명칭** | | | IT’s Recipe (잇츠레시피) | | | | |
| **소개** | | | AI를 활용한 레시피 및 식단 제안 서비스를 제공한다. | | | | |
| **관련분야(직접 기재)** | | | | 인공지능, 응용 소프트웨어 엔지니어링 | | | | |
| **1. 추진 배경** | | | | ▶ 해커톤에 참가하게 된 동기와 아이디어 개요를 간략히 기술 | | | | |
| 현대 사회는 1인 가구의 증가와 바쁜 일상 생활로 인해 온전한 저녁을 보내는 것이 어려운 상황이다. 대부분의 현대인들이 저녁으로 배달 음식을 자주 시켜 먹지만 이는 건강한 삶에 도움이 되지 못할 뿐만 아니라 식비 증가로 인한 경제적 부담도 있다. 또 집에 있는 재료로 요리를 해보고자 할 때에도 자주 해보았던 음식만 하게 되기 때문에 쉽게 질리게 되고 꾸준한 건강한 식사를 할 수 없게 된다. 이를 해결하기 위해 집에 있는 식재료로 간단하게 건강한 저녁을 차릴 수 있는 레시피 추천 서비스를 제공하고자 한다. | | | | | | | | |
| **2. 개발 목표 및 내용** | | | | ▶ 아이디어 소개, 계획 등 간략히 기술 (필요 시 사진 등 첨부 가능) | | | | |
| 목표 :   * 사용자 기호에 맞는 음식 제공 –,   내용 :   * 재료를 통한 레시피 제공 * 메뉴를 통한 재료와 레시피 제공   대표적인 기능으로는 냉장고 속 재료를 활용한 레시피 추천, 사용자가 검색한 음식의 비건 레시피나 보다 더 건강하게 먹을 수 있는 유사 대체 레시피 추천이 있다.  ChatGPT 연동과 함께 KADX(농식품 빅데이터 거래소)의 데이터마켓에서 무료 레시피 데이터를 활용해 추가적으로 데이터셋을 활용할 예정이다.  웹 서비스 기반으로 제작할 예정이며 반응형 웹 디자인을 활용함으로써 PC 뿐만 아니라 모바일 화면에서도 사용자 친화적인 서비스를 제공할 예정이다. | | | | | | | | |
| **3. 주요 특징 및 핵심 기술** | | | | ▶ 아이디어 컨셉, 핵심 내용, 활용성, 특징 등 구체적으로 기술 | | | | |
| * 사용자 중심의 UX 지원 * 웹 기술 * 모바일 서비스 * 레시피 데이터 수집 * 추천 알고리즘   사용자가 검색창에 먹고 싶은 음식을 입력하면 해당하는 음식의 레시피를 보여주고 사용자가 검색창에 재료들을 입력하면 해당 재료들을 사용해 만들 수 있는 음식 및 레시피를 보여준다.  레시피 추천에 AI를 활용하면서 더욱 다양한 레시피를 제안 받을 수 있다는 것뿐만 아니라 사용자가 해당 제품을 사용할수록 더 사용자에게 맞는 서비스를 제공할 수 있게 된다. | | | | | | | | |
| **4. 기대효과 및 활용방안** | | | | ▶ 경제적·기술적·사회적 파급효과, 고용 창출 가능성 등을 자유롭게 기술 | | | | |
| * 고른 영양분 섭취를 통한 건강한 신체 유지 * 음식물 쓰레기 최소화를 통한 환경오염 문제 해결 * 저녁이 있는 삶을 통한 여유로운 생활 * 전통 음식 소개를 통한 핸드메이드 식단 관리… * ChatGPT를 활용한 레시피 제안을 통해 첨단 디지털 기술 서비스를 제공할 수 있다.   사용자가 먹고 싶은 음식의 건강한 레시피를 제공하면서 개인의 건강 관리를 도울 수 있다.  다양한 재료를 활용한 레시피를 제공하므로 사용자의 식사 고민을 덜어줄 수 있다. | | | | | | | | |
| **5. 개발 추진 체계** | | | | ▶ 개발 목표 및 기간 등 전체 개발 추진 체계 기술 | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 서약서** | | | | | | | | |
| **참가팀명** | | | 식메추 | | | | | |
| 해커톤 참가자는 고용노동부가 주최하고 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원이 주관하여 추진하는 『2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤』 참가 관련 아래 내용을 숙지했음을 확약합니다.  1. 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관기관은 홍보 및 사업화 등의 목적으로 출품자료를 발표, 게시, 전시할 수 있다.  2. 주최 및 주관기관이 수상작에 대한 2차 저작물을 창작하는 경우 당선자의 허락을 받아야 한다.  3. 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하여야 한다. 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있다.  4. 당선작이 타인의 저작권을 침해한 사실이 발각되거나 아이디어 표절·도용 등 기타 부정한 방법으로 당선됐음이 확인된 경우, 주관처는 수상을 취소할 수 있으며 해당 당선자는 상장 및 상금을 반환하여야 한다.  2024년 09월 05일  참가자(팀장) : 이민아 (인)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | |
| **2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤**  **개인정보 수집·이용·제공 동의서** | | | | | | | | |
| **성명** | | **소속** | | | **생년월일** | | **동의여부** | **서명** |
| 김정훈 | | *한국정보교육원* | | | 1999.09.06 | | ☑ 동의 □ 거부 |  |
| 김완규 | | *한국정보교육원* | | | 2000.10.04 | | ☑ 동의 □ 거부 |  |
| 이민아 | | *한국정보교육원* | | | 2002.02.09 | | ☑ 동의 □ 거부 |  |
| 장서진 | | *한국정보교육원* | | | 2002.08.06 | | ☑ 동의 □ 거부 |  |
| 장세진 | | *한국정보교육원* | | | 1999.05.26 | | ☑ 동의 □ 거부 |  |
|  | |  | | |  | | ☑ 동의 □ 거부 |  |
| **※ 본 해커톤에 참여하는 팀원 전원 서명해주시기 바랍니다.**  수집된 개인정보는 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤』 운영을 위한 업무 이외의 다른 용도로 사용되지 않습니다.  1. 수집하는 항목  - 참가신청서 및 아이디어 개발 기획서 상에 기재된 성명, 생년월일, 연락처, 이메일, 핸드폰번호, 주소 등  2. 개인정보의 수집, 이용, 제공 목적  - 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2024년 제 6회 K-디지털 트레이닝 해커톤』 운영을 목적으로 함  3. 개인정보의 보유 및 이용 기간  - 개인정보 보유기간의 경과, 처리목적 달성, 관련 규정에서 정한 정산서류 보유기간 만료 등 개인정보가 불필요하게 되었을 때 해당 개인정보를 파기함  4. 동의를 거부할 권리 및 거부에 따른 불이익 안내  - 개인정보의 수집 및 이용에 대해 거부할 권리가 있으나, 위 사항에 동의하지 않을 경우 귀하와 관련된 2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤의 신청 및 평가가 제한되거나 불이익을 받을 수 있음  5. 제3자에게 제공에 대한 동의  - 귀 직업능력심사평가원이 본인의 개인정보를 제3자에게 제공하는 것에 대하여 동의  - 제공받는 자 : 2024년 제6회 K-디지털 트레이닝 해커톤 운영사무국  2024년 09월 05일  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | |