Lab 2 과제

* Part 1: Lab 1의 음원 관리 프로그램을 다음과 같이 집안 물품관리 프로그램으로 수정한다.

ItemType Class를 다음의 정보들을 포함할 수 있도록 작성한다.

* 물품 종류 (int or Enum) (1: 필기류, 2: 책)
* 구매일 (string or int)
* 물품명 (string) (\*같은 물품명을 가진 물품이 존재할 수 있음)
* 물품에 대한 고유 값 (string or int)
* 물품의 수 (int)
* 그 외
* Part 2: Lab 2의 실습에서 구현한 기능들을 활용하여 물품관리 프로그램을 다음과 같이 확장시킨다. (고유 값에 대한 검색 기능은 Binary Search를 활용해서 코딩)
* List를 Sorted List로 구현
* 물품종류를 입력 받아 해당 물품들에 대한 모든 정보를 출력하는 기능
* 물품명을 입력 받아 해당 물품들에 대한 모든 정보를 출력하는 기능
* 물품의 고유 값을 받아 해당 물품의 모든 정보를 출력하는 기능
* 물품의 고유 값을 받아 해당 물품의 기존 정보를 키보드로부터 입력 받은 새 정보로 치환하는 기능
* Part 3: 위에서 구현한 내용들을 실행할 수 있도록 Application Class의 함수 Run()을 수정한다. 또한 물품관리 프로그램에 맞게 화면의 출력을 변경한다.
* 과제제출
* 제출일: 2020년 4월 7일 오후 11시 50분 까지
* 제출물: 소스코드, 불필요한 폴더 및 파일 삭제
* 삭제해야 할 폴더 및 파일: debug / .vs / \*.db / \*.ipch / ...etc
* 제어판에서 숨긴 파일 보기 체크 시에 삭제 가능한 파일도 있음.
* ‘이름\_lab01.zip’ 이름형식으로 하나만 제출
  + ex) 홍길동\_lab02.zip