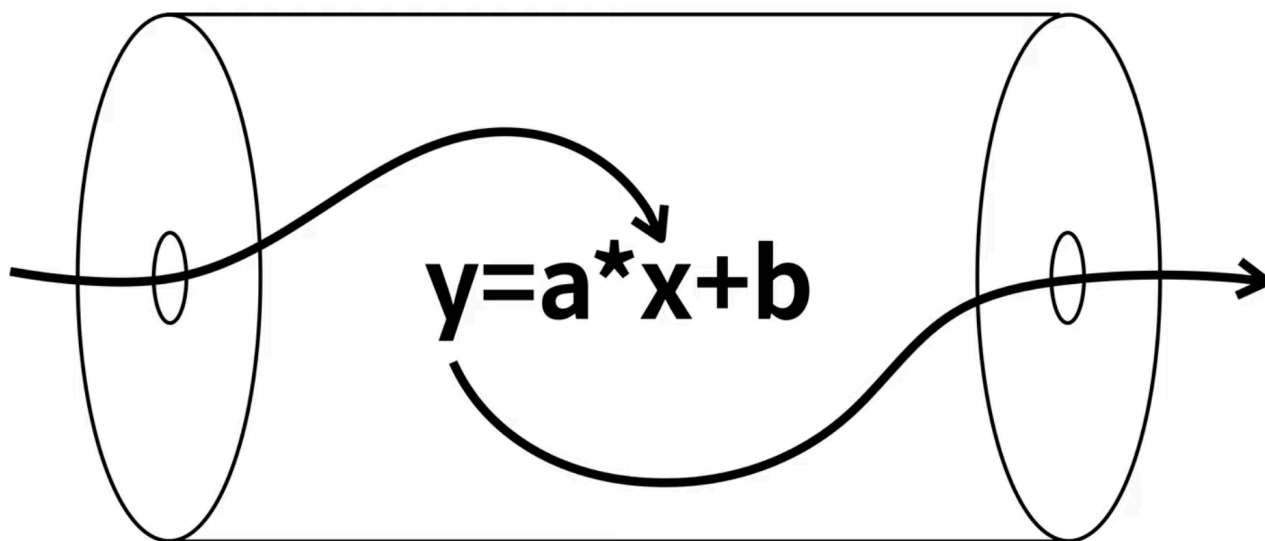


모델의 정체

우리가 만든 모델의 실체는 어떨까?



기계학습을 통해서 하려고 하는 일은 입력과 출력 원인과 결과를 설명해주는

A와 B의 값을 찾는 것이다

a : 가중치 (weight)

b : 편향 (bias)

Tensor에서 값 가져오기

`Tensor.array()` 또는 `Tensor.data()` 메서드를 사용하여 `tf.Tensor`에서 값을 가져올 수도 있습니다.

```
const a = tf.tensor([[1, 2], [3, 4]]);  
// Returns the multi dimensional array of values.  
a.array().then(array => console.log(array));  
// Returns the flattened data that backs the tensor.  
a.data().then(data => console.log(data));
```

또한 사용하기 더 간단하지만 애플리케이션에서 성능 문제를 일으킬 수도 있는 메서드의 동기 버전도 제공합니다. 운영 애플리케이션에서는 항상 비 동기 메서드를 선호해야 합니다.

```
const a = tf.tensor([[1, 2], [3, 4]]);  
// Returns the multi dimensional array of values.  
console.log(a.arraySync());  
// Returns the flattened data that backs the tensor.  
console.log(a.dataSync());
```

가중치와 편향 구하기

Console was cleared

< undefined

> var weights = model.getWeights()

< undefined

> var weight = weights[0].arraySync()[0][0]

< undefined

> var bias = weights[1].arraySync()[0];

< undefined

> weight*20+bias

< -15.417231738567352

> |