**E文化节之软件创意大赛参赛队伍须知**

1. **组队要求**

参赛人员需为武汉大学在校本科生，可跨院系组队，每队人数限制为**1~5**名队员。

1. **报名方式**

扫描海报，相关推文及群公告中的报名**二维码**，填写信息即可报名。

1. **时间流程**

4月7日晚即可通过指定报名方式提交报名信息

4月17晚22:00截止报名（会在qq群公布已报名队伍信息）

4月12开始接受初赛作品提交

4月18日23：59截止提交作品（会在qq群公布作品提交情况）

4月19日-4月20日初赛审核并确定决赛名单（共计10组）

4月20日在qq群公布进入决赛名单及决赛须知，并将通过短信通知相关队伍

4月26日在选手qq群（即现在的咨询群）进行线上决赛答辩

1. **初赛作品提交**

提交到邮箱：2667917568@qq.com

命名规范：**软件创意大赛-队伍名-队长姓名-发送时间**（发送时间格式为xx月xx日xx时，如重复提交请在邮件正文中说明，以最后一次提交的作品为准）

**五、提交内容**

1. **软件创意说明文档（必备）**：

（1）详细的用户需求介绍

（2）功能和使用方法介绍

（3）设计思路

（4）完整的用户界面设计（可采用手绘、绘图软件绘图、实际用户界面截图等）

（5）若市场上已经具备相似的同类软件则需具备优于市场上已有同类软件之处。

2、相关代码及说明文档（可选加分项）

3、其他类型说明文档（如自制短视频等等）（可选项）

**六、作品要求**

1、作品内容健康，丰富科学，结构清晰、新颖，想法贴近实际。不得违反国家的有关法律、法规和规定。

2、提交内容为相关文档，作者应自行保留备份，提交的作品组委会不予退回。

3、作品须为原创作品，如发现作品中有抄袭的部分，一经发现，组委会将取消参赛者的评奖资格。

**七．评分规则（百分制）**

1.创新性：在允许范围内，创意是否独特；若已出现同款软件，是否较市场上同款软件有创新之处；具有商业潜力者酌情加分；占30分。

2.可行性：是否介绍软件实现方式；软件功能实现的难易程度；占20分。

3.软件系统规划：用户界面是否友好，软件上手难易度；功能实现的规划思路；占30分。

4.说明文档：文档是否包含了软件用户需求分析、功能使用方法、设计思路、用户界面等，对软件介绍是否完整；文档的易读性；说明文档不局限于ppt、doc；占20分。

注：成型软件根据完成程度给予0—10分额外加分