Видео["Установка Git Bash в Windows и минимальная настройка Git"](https://youtu.be/niC4-rOaloc)  
Видео["Использование gitlab.skillbox.ru + .gitignore + IDEA git + Git bash"](https://youtu.be/Z6zpG1kF9vs)

**Цель задания**

Вы научитесь создавать изменяемые и неизменяемые переменные различных типов, использовать строковые шаблоны и печатать информацию в консоль.

**Что нужно сделать**

1. Создайте переменную firstName. Она должна иметь тип String. Переменная должна ссылаться на строку с вашим именем.
2. Создайте переменную lastName. Она должна иметь тип String. Переменная должна ссылаться на строку с вашей фамилией.
3. Создайте переменную height. Она должна иметь тип Int. Переменная должна хранить ваш рост, указанный в см. Переменная должна быть изменяемой.
4. Создайте переменную weight. Она должна иметь тип Float. Переменная должна хранить ваш вес, указанный в кг.
5. Создайте переменную isChild. Она должна иметь тип Boolean. Переменная должна хранить значение, являетесь ли вы ребёнком. Значение переменной должно вычисляться исходя из значений переменных height, weight. Считайте, что человек является ребенком ЕСЛИ рост МЕНЬШЕ 150 см ИЛИ вес МЕНЬШЕ 40 кг.
6. Создайте переменную info, которая будет ссылаться на строку с информацией о вас. В строке должна быть вся информация, доступная из переменных: firstName, lastName, height, weight, isChild. Используйте для этого строковые шаблоны.
7. Выведите значение переменной info в консоль.
8. Измените значение переменной height и выведите в консоль обновлённую информацию.

**Рекомендации по выполнению**

* Используйте репозиторий **learning\_materials / android\_basic**.
* Скачайте изменения в репозитории на локальную машину.
* Выполните ДЗ в папке **KotlinBasic/01\_BasicSyntax**. Создайте проект внутри папки, сделайте коммит (или несколько коммитов). Отправьте коммиты в удалённый репозиторий.

**Критерии оценки**

* Названия переменных должны отражать суть данных, на которые они ссылаются.
* Переменные, которые не изменяются в программе, должны быть объявлены неизменяемыми.
* Различные выводы в консоль должны начинаться с новой строки.  
  Плохо: Вывод информации 1Вывод информации 2  
  Хорошо:  
  Вывод информации 1  
  Вывод информации 2