

Цель домашнего задания

Вы поработаете с Future и Stream, а также потренируетесь обрабатывать ошибки этих конструкций.

Задание 1. (catch_error)

Что нужно сделать

Напишите логику обработки ошибок в коде.

Если в функцию `fetchFileFromAssets` передать имя файла, которого не существует в папке `assets`, то будет ошибка. Нужно обработать эту ошибку так, чтобы при отсутствии файла на экране отображался текст «файл не найден».

Критерии оценки

При отсутствии файла в папке `assets` на экран выводится текст «файл не найден».

Git

08_AsyncFuture

/catch_error

Задание 2. (load file)

Что нужно сделать

1. Напишите функцию загрузки файла из папки assets.
2. Добавьте в приложение виджет TextField и стилизуйте его, как показано на скриншоте.

Критерии оценки

Кнопка одного размера с текстовым полем. В текстовое поле вводится имя файла, и если такой файл существует в папке assets, то контент файла отображается на экране, если такого файла не существует, то отображается текст «файл не найден». Формат файлов — .txt.

Рекомендации и советы

Функцию загрузки файла можно взять из задания 1.

Git

08_AsyncFuture

/load_file

12:52



Flutter Demo Home Page

Найти

text 2 file

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Minus at voluptate neque quaerat unde voluptatibus praesentium. Repellendus, numquam eligendi ullam distinctio tempora quasi aut, odio inventore aliquid optio molestias necessitatibus!