

## Цель задания

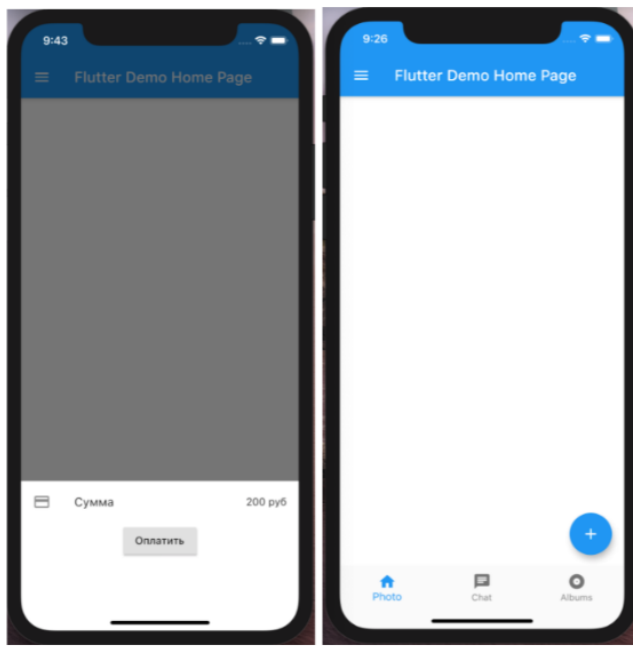
Научиться работать со стандартными виджетами и создавать с их помощью экраны приложений.

## Что нужно сделать

### Задание 1

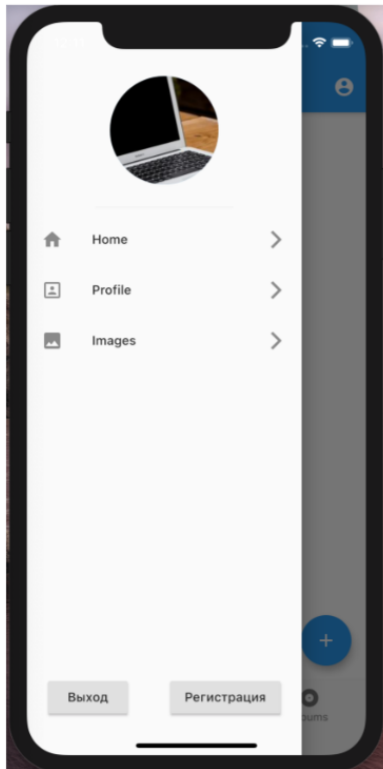
Самостоятельно реализуйте приложение в стиле Material, которое создавалось на уроке.

В приложение должны быть добавлены AppBar и Drawer, BottomNavigationBar и TabBarView, а также кнопка floatingActionButton, при клике по которой будет отображаться выезжающий BottomSheet.



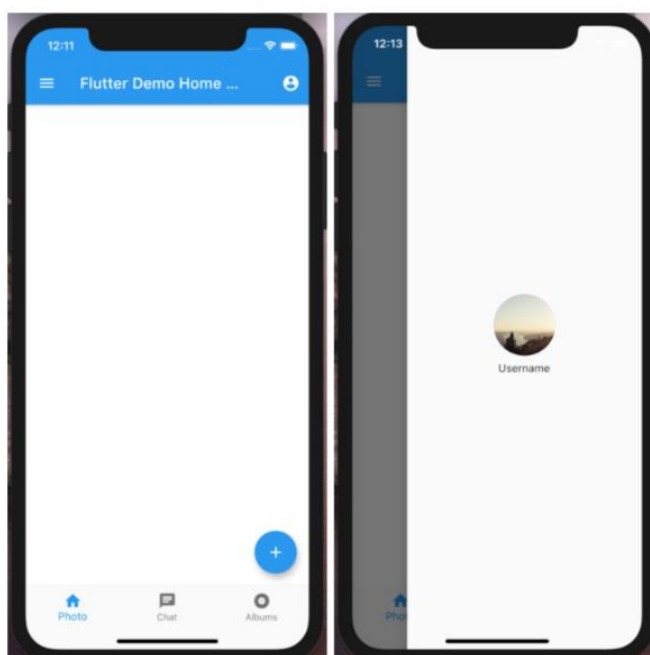
## Задание 2

Добавьте в Drawer три ListTile-виджета с текстом Profile, Images, Files. В низ Drawer в один ряд добавьте также кнопки «Выход» и «Регистрация». Итоговое приложение должно выглядеть так:



## Задание 3

Добавьте в приложение endDrawer, замените стандартную иконку меню для endDrawer на иконку Profile. Настройте открытие endDrawer по клику на эту иконку. В endDrawer добавьте по центру аватар пользователя с любым изображением и текст под ним.



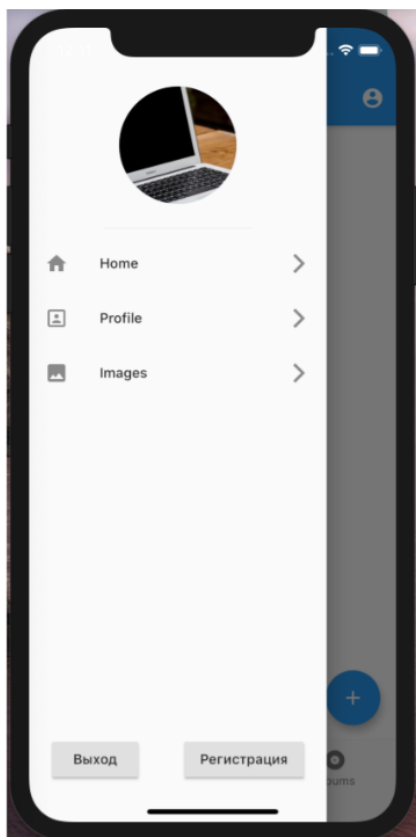
## Критерии оценки

### Задание 1

Приложение корректно запускается. В приложение добавлены AppBar и Drawer, BottomNavigationBar и TabBarView, а также кнопка floatingActionButton, при клике по которой будет отображаться выезжающий BottomSheet.

### Задание 2

В приложение добавлен Drawer с тремя ListTile-виджетами с текстом Profile, Images, Files и иконкой «Стрелка вправо». В низу Drawer в одном ряду — две кнопки — «Выход» и «Регистрация». Итоговое приложение выглядит так:



### Задание 3

В приложение добавлен endDrawer. Стандартная иконка для отображения endDrawer изменена на иконку Profile, по клику на которую открывается Drawer справа. В этом Drawer есть аватар пользователя с любым изображением и текстом под ним, с произвольными именем и фамилией пользователя.