#### Error 1:

```
// Paso 2: Intentar modificar el array
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en el índice 5: " + numbers[5]);
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en el índice 4: " + numbers[4]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

La matriz está compuesta de 5 números, pero comienza a contar desde 0, por lo que técnicamente hay 4 números.

## Error 2:

Debido a que técnicamente la matriz está compuesta de 4 números, no puede alcanzar su longitud real de 5, por lo que la cambiamos de <= a <

## Error 3:

Este es solo un divertido acertijo matemático.

i es 0 y numbers.length es 5

reversedArray[0] = numbers[5 - 0]

Esto no es posible ya que la matriz numbers no puede llegar a 5. Si se agrega un -1 a la ecuación, se puede hacer.

reversedArray[0] = numbers[5 - 0 - 1]

#### Error 4:

```
42 42 // Paso 3: Intentar acceder a un indice fuera de los limites
43 43 try {
44 - System.out.println("\nAccediendo al elemento en [3][0]: " + matrix[3][0]);
44 + System.out.println("\nAccediendo al elemento en [2][0]: " + matrix[2][0]);
45 45 } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
```

Similar a antes, este es un error fuera de los límites de la matriz, ya que la matriz no puede alcanzar 3, así que lo cambié a 2.

# Error 5:

Nuevamente, el error está saliendo de los límites de la matriz, por lo que cambié <= a <, para que i y j no alcancen el número fuera de los límites.