

如何制作自己的 MOD 包

文档更新日期：2025/10/31 20:09

在开始制作 MOD 前，请确认已阅读《最终用户许可协议》和《隐私条款》。

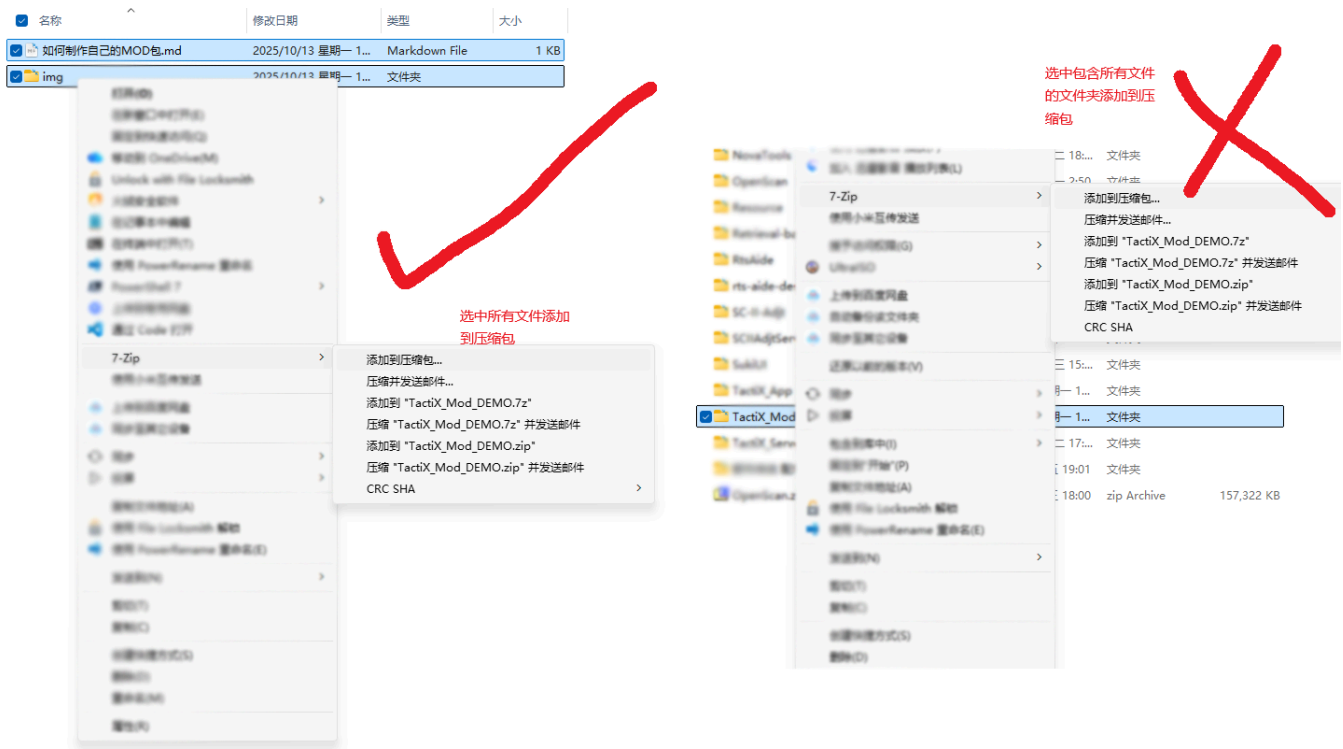
1. MOD 基础介绍

为了方便各位用户能够快速的创建 Tactix 支持的 MOD 包，Tactix 在构建格式上选择了 Zip 格式的压缩包。也就是说，只要按照要求创建一个压缩包即可使用，没有任何编程环节。

下文将详细介绍一个标准的MOD应该包括的内容。

2. MOD 包结构

重要：MOD 包不应该包括一个根目录，详见下图。



一个完整的 MOD 包应该包括以下内容：

| 文件夹/文件名 | 类别 | 说明 |
|---------|-----|---|
| icons | 文件夹 | 存放所有要显示的图标文件， png格式，128px方形为佳 |
| sounds | 文件夹 | 存放所有要播放的音效文件， wav格式，44 100 Hz (CD)，16位(CD和DAT) |

| 文件夹/文件名 | 类别 | 说明 |
|---------------|--------|---|
| manifest.json | json文件 | 描述当前MOD的基本信息，包括资源索引 |
| manifest.png | png图片 | MOD的图标， png格式，64px以上方形为佳 |
| titlebar.png | png图片 | (可选) 用于在战术播放界面上方展示的长方形图片， png格式，650x140px左右为佳 |

Wav录制工具推荐： [Nero Wave Editor \(免费\)](#)

可以一口气将所有单位的提示音录制后再进行切分，这样效率会比每次单独录制一条更高。

Json编辑工具推荐： [Visual Studio Code](#)

一个实例目录树如下：

```
/
├─ manifest.json      // MOD元数据
├─ manifest.png       // MOD图标文件
├─ titlebar.png       // 长方形展示图片
├─ icons/             // 图标资源
│   └─ scv.png
│   └─ siege_tank.png
└─ sounds/            // 音频提示
    └─ scv.wav
    └─ siege_tank.wav
```

3. manifest.json 文件格式

以下为一个标准的 manifest.json 的范本。

```
{
  "ModName": "测试用MOD",
  "TacticsPath": "StarCraft_II",
  "ModVersion": 20251013001,
  "Actions": [
    {
      "Abbr": "Attack",
      "Desc": "前压",
      "Type": 0
    }
  ],
  "Units": [
    {
      "Abbr": "Tscv",
      "Desc": "SCV",
```

```
    "Type": 1
  }
],
"Author": "作者",
"ProjectWebSite": "https://www.123.com",
"Email": "123456@qq.com",
"UpdateTime": "2025-10-13 13:43",
"Desc": "测试用的DEMO，用以演示DEMO的结构"
}
```

manifest.json 应该包括的字段如下：

| 字段名 | 备注 |
|----------------|---|
| ModName | MOD的名称 |
| TacticsPath | 该MOD使用的战术文件对应在程序Tactics目录下的子目录， 注意不要使用空格 |
| ModVersion | MOD版本，建议使用日期+版本号，只支持数字 |
| Actions | 动作，除去单位/建筑外的可选动作，比如前压，侦查等 |
| └─ Abbr | 战术文件中的内部缩写，图标和音效文件名必须与之相同 |
| └─ Desc | 描述，会在程序中显示的文本，一般是动作或单位的名称 |
| └─ Type | 动作默认分类为 0，默认 |
| Units | 同 Actions |
| └─ Abbr | 同 Actions |
| └─ Desc | 同 Actions |
| └─ Type | 0-未分类；1-生产单位；2-军事单位；3-建筑；4-科技 |
| Author | 作者名称 |
| ProjectWebSite | MOD项目的主页，可以是论坛发布帖的地址或个人网站等等，也可以是QQ频道的加入链接 |
| Email | 作者联系方式，出于隐私保护个人只建议留下电子邮箱 |
| UpdateTime | MOD 更新日期，请严格按照 年-月-日 时:分 的格式填写 |
| Desc | MOD 的介绍信息 |

可以使用 VSCode 的 json 支持插件确认 json 文件的格式是否正确，也可以网页搜索“json在线验证”借助在线工具确认是否存在错误。

TODO：开发MOD创建工具，作为后续规划。