

Le pendu

Réalisez le programme suivant en HTML, CSS et JS

(code fait à la main ! pas framework, plugin, librairie ou encore de code copier-coller trouvé sur le net)

Cahier des charges :

Vous devez faire découvrir des mots fournis dans un tableau (La liste des mots à trouver est à définir vous-même).

L'utilisateur à 7 tentatives pour trouver le mot.

Vous affichez le nombre de chance restante.

Vous affichez les lettres trouvées du mot mystère après chaque tentative.

Vous affichez un message gagnant ou perdant suivant le résultat ainsi qu'une musique appropriée pour chaque cas.

Vous proposerez à votre utilisateur de rejouer une partie avec le choix O/N (via prompt, bouton ou fenêtre modal).

Option

Affichez les lettres restant de l'alphabet à choisir pour guider votre utilisateur après chaque tentative.

Affichez l'avancement du pendu en image pour chaque tentative en cas d'erreur.