

# INFORME TP2: Plataforma de Reseñas de contenido

## SECCIÓN 1:

### Objetivos Generales

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web, construida exclusivamente con tecnologías HTML, CSS y JavaScript, para que los usuarios puedan consultar, reseñar y calificar diversos tipos de contenido digital (videojuegos, películas, series, podcasts, libros).

El objetivo principal es implementar un sistema flexible de calificaciones múltiples, permitiendo evaluar un mismo ítem en distintas dimensiones temáticas (ej. terror, gracioso, dificultad, emotivo), además de una reseña general. Esto sienta las bases para construir una plataforma interactiva, centrada en la experiencia del usuario al compartir y leer opiniones.

### Alcance y Resumen del TP1

El Trabajo Práctico 1 se centró en la construcción de la estructura de la plataforma. El objetivo fue establecer el layout y la identidad visual utilizando HTML y CSS.

Las vistas fundamentales desarrolladas fueron:

- Portada (*index.html*): Página principal y punto de entrada.
- Listado por Boxes (*listado\_box.html*): Muestra de contenido con enfoque visual.
- Listado por Tabla (*listado\_tabla.html*): Muestra de contenido con enfoque en datos.
- Artículo Individual (*articulo.html*): Ficha detallada del ítem con área de reseña.
- Formulario de Evaluación (*evaluar.html*): Formulario para la interacción del usuario.

### Correcciones

En respuesta a las consideraciones del *feedback* inicial, se realizaron las siguientes correcciones estructurales, necesarias para sentar una base sólida para el desarrollo en JS:

- Estructura del Proyecto: Se organizaron los archivos en carpetas dedicadas (*/css*, */js*, */img*), logrando una estructura modular y limpia.
- Semántica HTML: Se implementó el uso correcto de etiquetas semánticas (*<header>*, *<nav>*, *<main>*, *<section>*, *<footer>*, *etc.*) para mejorar la estructura del documento.
- Optimización de Imágenes: Se corrigió el tamaño y la dimensión de todos los recursos gráficos, garantizando que el lado más largo no exceda los 300px.

## SECCIÓN 2:

### Mejoras Incorporadas mediante JS

El Trabajo Práctico 2 (TP2) incorpora JavaScript para transformar la estructura estática del TP1 en una interfaz dinámica e interactiva, enfocándose en las áreas de navegación, interacción con artículos y validación de datos.

#### 2.1. Funcionalidades de Dinamismo e Interacción

Se incorporaron tres módulos principales de JavaScript, cada uno centrado en una vista específica del sitio, utilizando principalmente el manejo del *DOM* y *EventListeners* para responder a las acciones del usuario.

##### `main.js`

Este módulo se enfoca en mejorar la experiencia de navegación en dispositivos móviles, implementando la funcionalidad de un Menú de Navegación Responsiva.

- Objetivo: Permitir la apertura y cierre del menú de navegación (hamburguesa) en pantallas pequeñas.
- Implementación: Se utiliza un *EventListener* para detectar el clic en el ícono del menú. Al activarse, se manipula el DOM para alternar clases CSS que controlan la visibilidad y el diseño del menú, logrando la funcionalidad *toggle* (alternar estado).

##### `articulo.js`

Este módulo provee la interactividad clave de la plataforma en la vista detallada del contenido (*articulo.html*), simulando las acciones de calificación y reseña del usuario.

- Objetivo: Simular la selección de las calificaciones múltiples (estrellas) y gestionar la visualización de una reseña.

- Implementación: Se asignan *EventListeners* a los elementos de calificación para detectar la interacción del usuario. Luego, mediante la manipulación del DOM, se actualiza el estado visual del elemento, pidiendo confirmación al usuario para terminar la interacción.

## `evaluar.js`

Esta es una funcionalidad crítica para garantizar la integridad de los datos ingresados por el usuario en el formulario de envío de evaluación (*evaluar.html*).

- Objetivo: Evitar el envío de formularios incompletos y guiar al usuario a corregir datos antes de la acción simulada de envío.
- Implementación: Se utiliza un *EventListener* sobre el evento submit del formulario. Una función de validación comprueba que todos los campos requeridos (usuario, email, calificación) contengan información. En caso de error, se evita el envío del formulario evitando el uso del botón enviar, ahora marcado en gris; en caso de éxito, se simula el envío del formulario con un mensaje de confirmación.

## SECCIÓN 3: Link del Repositorio

Link de GitHub: [https://github.com/HopeJohn1134/Paradigmas\\_3\\_Trabajo\\_Integrador](https://github.com/HopeJohn1134/Paradigmas_3_Trabajo_Integrador)

## SECCIÓN 4: Link del Proyecto en Línea

Link del Hosting: [https://hopejohn1134.github.io/Paradigmas\\_3\\_Trabajo\\_Integrador/](https://hopejohn1134.github.io/Paradigmas_3_Trabajo_Integrador/)