Microsof SQL

Kód

Získat informace

- ► Informace ze Serveru
- ► Informace z Tabulky
- ▶ Velikost Tabulek
- ▶ Informace o indexech na sloupcích

Hledat

- ► Sloupec a zjistit v jaké Tabulce se nachází
- ► Datový typ Sloupce z Tabulky
- ► Hodnoty ve všech textových a číselných sloupcích databáze
- ► Nejnovější a Nejstarší záznam
- ► Nejčastěji se vyskytující hodnoty
- ▶ Port na kterém je spuštěn Server

Výkon

► Efektivita dotazů

Konfigurace

▶ Vzdálený přístup

Co je MongoDB

- = Dokumentová databáze
 - NoSQL (typ databáze)



Nevyužívá tabulkový formát, který je běžný u SQL databází.

• Data ukládá ve formátu zvaném BSON. (Binární verze formátu JSON)

(i) Tip

Formát BSON podporuje více datových typů.

Efektivnější při encoding a decoding než JSON.

Klíčové pojmy

- **▶** Dokumenty
- ▶ Kolekce
- ► BSON

Kód

Vytvořit

- Databázi
- ▶ Kolekci
- Vložit dokument do kolekce
- Vložit více dokumentů do kolekce
- ▶ Vytvořit index
- ▶ Vytvoření více indexů

Hledat

- ▶ Výpis databází
- ► Výpis dokumentů

- ▶ Výpis kolekcí
- ► Hledání dokumentu
- ► Hledání dokumentu s určitými poli
- ► Hledání dokumentu s regulárním výrazem

Aktualizovat

- ► Aktualizace dokumentu
- Aktualizace více dokumentů
- ► Aktualizace dokumentu s upsert

Smazat

- Smazání databáze
- ▶ Smazání kolekce
- Smazání dokumentu
- Smazání všech dokumentů

Počet

- ▶ Počet dokumentů v kolekci
- ► Počet dokumentů odpovídajících určitému dotazu
- ► Počet unikátních hodnot v určitém poli
- ► Počet dokumentů odpovídajících regulárnímu výrazu

Setřídit

- ► Seřazení dokumentů podle pole
- ► Seřazení dokumentů podle více políí
- Seřazení a omezení počtu dokumentů
- Seřazení a přeskočení dokumentů

Rady a Tipy

- ▶ Povolení autorizace
- ▶ Využití indexů
- ► Optimalizace dotazů
- Správné modelování dat
- Škálování
- ▶ Paměť
- ▶ Šetření prostředky

PostgreSQL

Podporuje programovací jazyky: C, C++, Java, Perl, Python, Ruby, Tcl, Scheme, PHP, Swift, Go, JavaScript, TypeScript, R, Rust, Kotlin, Lua, Erlang, Elixir, Haskell, Scala, D, Julia, PL/pgSQL, SQL, PL/Python, PL/Perl, PL/Tcl, PL/Java, PL/R, PL/V8

(i) Note

PL znamená "Procedural Language" (procedurální jazyk)

Tyto jazyky se používají k psaní funkcí a spouštěcích procedur v rámci databáze PostgreSQL.

Procedurální jazyky umožňují provádět složitější logiku a operace přímo v databázi.

- PostgreSQL podporuje v podstatě všechny funkce, které podporují jiné systémy pro správu databází.
- Uživatelské rozhraní

Instalace

- ▶ Výběr verze produktu
- ► Spustit instalaci
- ► Složka pro instalaci
- ▶ Výběr komponent
- ► Složka pro uložení dat databáze
- ▶ Nastavit heslo
- Port k naslouchání
- Geografické umístění serveru
- ► Kontrola před provedením

Příkazový řádek

▶ Otestovat zda PostgreSQL naslouchá

Entity Framework

Kdy použít

(i) Note

Pro rychlý vývoj aplikací s menšími nároky na výkon a větší komplexitou modelů.

- Výkon: Nižší výkon kvůli režii ORM (Object Relation Mapping)
- Snadnost vývoje: Rychlý vývoj s minimálním SQL
- Komplexní modely: Automatická správa modelů a migrací
- Flexibilita dotazů: Omezenější závisí na EF generátoru

Instalace

"C:\Program Files\dotnet\dotnet.exe" tool install --ignore-failed-sources --global
dotnet-ef

(i) Note

Balíček bude uložen ve složce: C:\Users\<TvéUživatelskéJméno>\.dotnet\tools

Pro zálohu offline, zkopírujte obsah této složky na jiný počítač, kde nástroj dotnet-ef nebude dostupný online.

(!) Warning

Pokud složku umístíte na jinou cestu, ujistěte se, že ji přidáte do proměnných do PATH, aby byl nástroj dostupný z příkazového řádku.

1. Spusťte build pro zobrazení chyb

dotnet build

2. Vytvořte první migraci



Ujistěte se, že se nacházíte ve složce, kde se nachází váš .csproj soubor

```
dotnet ef migrations add InitialCreate
```

3. Aktualizujte databázi pomocí migrace

```
dotnet ef database update
```

Použití

1. Instalace NuGet balíčku:

```
dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
```

2. Konfigurace a použití:

```
using System;
using System.Linq;
using System. Threading. Tasks;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
// Model entity
public class User
     public int Id { get; set; }
     public string Name { get; set; }
     public int Age { get; set; }
}
// DbContext pro správu databáze
public class AppDbContext : DbContext
{
     public DbSet<User> Users { get; set; }
     protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder
optionsBuilder)
```

```
{
         optionsBuilder.UseSqlServer("Server=myServer; Database=myDatabase; User
Id=myUser;Password=myPassword;");
     }
}
 // Služba pro práci s uživateli
public class UserService
 {
     private readonly AppDbContext _dbContext;
     public UserService(AppDbContext dbContext)
         _dbContext = dbContext;
     }
     public async Task ShowUsersAsync()
     {
         var users = await _dbContext.Users
             .Where(u \Rightarrow u.Age > 18)
             .ToListAsync();
         foreach (var user in users)
         {
             Console.WriteLine($"ID: {user.Id}, Name: {user.Name},
Age: {user.Age}");
         }
     }
}
// Hlavní program
 class Program
 {
     static async Task Main()
     {
         using var dbContext = new AppDbContext();
         var userService = new UserService(dbContext);
         await userService.ShowUsersAsync();
     }
}
```

Příkazy

Příkaz	Popis
dotnet ef migrations add <název></název>	Vytvoří nový soubor pro migraci s názvem <název>, který zachytí změny ve tvých modelech (entitách).</název>
dotnet ef migrations remove	Smaže poslední migraci, kterou jsi přidal, ale nezmění databázi (pouze vrátí kód zpět).
dotnet ef migrations list	Zobrazí seznam všech migrací, které jsi vytvořil (ukazuje, jaké změny se postupně prováděly).
dotnet ef database update	Aplikuje všechny migrace (změny) na databázi, aby se databáze aktualizovala podle aktuálních modelů.
dotnet ef database update <název></název>	Aplikuje migraci s názvem <název> (pokud nechceš aplikovat všechny migrace).</název>
dotnet ef database drop	Smaže celou databázi – dávej pozor, tímto příkazem přijdeš o všechna data.
dotnet ef dbcontext list	Ukáže všechny třídy DbContext ve tvém projektu (DbContext je hlavní třída pro práci s databází).
dotnet ef dbcontext info	Zobrazí informace o tvojí DbContext třídě (užitečné pro zjištění detailů o konfiguraci).
dotnet ef dbcontext scaffold	Vytvoří třídy (modely) podle existující databáze – tímto způsobem můžeš začít, pokud už máš databázi.
dotnet ef migrations script	Vygeneruje SQL skript, který obsahuje všechny změny v migracích – vhodné pro manuální nasazení.

Dapper

Kdy použít

(i) Note

Pro projekty, kde je klíčový výkon nebo kontrola nad databází.

- Výkon: Maximální výkon, nízká režie
- Snadnost vývoje: Ruční psaní SQL, více práce
- Komplexní modely: Ruční správa modelů
- Flexibilita dotazů: Vysoká plná kontrola nad SQL

Použití

1. Instalace NuGet balíčku:

```
dotnet add package Dapper
```

2. Konfigurace a použití:

```
using System;
using System.Data.SqlClient;
using System.Threading.Tasks;
using Dapper;

// Příklad implementace v aplikační vrstvě
public class UserRepository
{
    private readonly string _connectionString;

    public UserRepository(string connectionString)
    {
        _connectionString = connectionString;
}

// Metoda na získání uživatelů starších než zadaný věk
public async Task<IEnumerable<User>> GetUsersOlderThanAsync(int age)
    {
        const string sql = "SELECT Id, Name, Age FROM Users WHERE Age > @Age";
```

```
using (var connection = new SqlConnection(_connectionString))
         {
             return await connection.QueryAsync<User>(sql, new { Age = age });
         }
     }
}
// Model entity
public class User
 {
     public int Id { get; set; }
     public string Name { get; set; }
     public int Age { get; set; }
}
// Použití repository ve službě
 public class UserService
 {
     private readonly UserRepository _repository;
     public UserService(UserRepository repository)
     {
        _repository = repository;
     }
     public async Task ShowUsersAsync()
     {
         var users = await _repository.GetUsersOlderThanAsync(18);
         foreach (var user in users)
         {
             Console.WriteLine($"ID: {user.Id}, Name: {user.Name},
Age: {user.Age}");
         }
     }
}
 // Hlavní program
class Program
{
     static async Task Main()
     {
         var connectionString = "Server=myServer;Database=myDatabase;User
Id=myUser;Password=myPassword;";
         var userRepository = new UserRepository(connectionString);
         var userService = new UserService(userRepository);
```

```
await userService.ShowUsersAsync();
}
```

(i) Note

Dapper je v tomo příkladu použit v následující části kódu:

```
using (var connection = new SqlConnection(_connectionString))
{
   return await connection.QueryAsync<User>(sql, new { Age = age });
}
```