

Git - Uživatelská konfigurace



Povolení dlouhých cest ve Windows

```
git config --system core.longpaths true
```

povolí v Git podporu dlouhých cest na Windows, což často řeší chybu „Filename too long“.

⚠ Pozor:

- Tento příkaz se musí spustit s administrátorskými právy, protože mění systémovou konfiguraci Gitu.
- Musí mít ve Windows povolenou podporu dlouhých cest. (Pokud to není povolené, Git to nezvládne.)

Pokud ještě nemáte povolené dlouhé cesty v systému, lze to udělat takto:

1. Spustí `regedit`
2. Najdi klíč: `HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\FileSystem`
3. Najdi nebo vytvoř DWORD hodnotu `LongPathsEnabled` a nastav ji na `1`.
4. Restartuj počítač.



Nastavení Meld jako diff/merge tool



Meld je vizuální nástroj pro porovnávání a slučování souborů.

Umožňuje přehledné zobrazení rozdílů a snadné řešení konfliktů.

- ▶  [Windows – Kompletní postup](#)
- ▶  [Linux – Kompletní postup](#)



Použití v praxi

- ▶  [Porovnání změn](#)
- ▶  [Řešení konfliktů při slučování](#)

Git – Práce s úložištěm

 Praktické rady pro vytvoření a použití Git úložiště na lokálním i online prostředí.

Vytvoření úložiště

►  [Kompletní postup](#)

Klonování úložiště

►  [Použití v pracovním prostředí](#)



Git – Submoduly: Přehled & použití



Praktické rady pro správu externích repozitářů pomocí submodulů v Git.



Co jsou submoduly?

- Umožňují vložit jeden Git repozitář do jiného jako podadresář.
 - Zachovávají nezávislost obou repozitářů.
 - Vhodné pro správu závislostí, sdílený kód nebo více projektů najednou.
-






Struktura projektu se submodulem

- ▶  Ukázková struktura
-



Základní příkazy

- ▶  Přidání submodulu
 - ▶  Klonování projektu se submoduly
 - ▶  Aktualizace submodulů
-






Praktický příklad v Unity projektu

- ▶  Struktura & přidání submodulů
-




Tipy pro práci se submoduly

- ▶  Přepínání verzí submodulu
 - ▶  Úpravy v submodulu
 - ▶  Odstranění submodulu
-



Řešení častých problémů

- ▶  Submodul v "detached HEAD" stavu
- ▶  Submodul ukazuje změny i když žádné nemáte

- ▶  Změna URL submodulu
 - ▶  Kontrola stavu submodulů
-

Výhody & nevýhody submodulů

- ▶  Výhody
- ▶  Nevýhody



Git Flow – Strategie větvení & workflow



Praktické rady pro efektivní správu větví v týmu pomocí Git Flow.





Co je Git Flow?

- **Git Flow** je osvědčená strategie pro řízení verzí a vývoj v týmech.
 - Umožňuje jasně oddělit vývoj, přípravu vydání a opravy chyb.
-






Hlavní větve

- ▶  Základní větve
 - ▶  Pomocné větve
-



Typické workflow

- ▶  Vývoj nové funkce
 - ▶  Příprava vydání
 - ▶  Oprava chyby v produkci
-



Pravidla pro práci s Git Flow

- ▶  Doporučené postupy
-



Vizualizace workflow

- ▶  Schéma větvení



Praktické použití gitu



Proč někdy přepisujeme vzdálenou větev?

- Po `rebase` nebo `commit --amend` se mění historie větve.
- Při push může vzniknout chyba `non-fast-forward` – remote větev má nové commity, které nejsou v lokální větvi.
- Chceme zachovat vlastní změny, ale **nechceme přijít o cizí práci**.



Jak Git chrání historii?

- **Non-fast-forward** push je zablokován, aby se nechtěně nepřepsaly cizí commity.
- Git vyžaduje explicitní potvrzení, že víš, co děláš.



Doporučený workflow krok za krokem

1 Aktualizuj si remote:

```
git fetch origin
```



Získáš aktuální stav vzdálené větve.

2 Proved' změny (např. `rebase`, `commit --amend`)

3 Bezpečně pushni změny:

```
git push origin main --force-with-lease
```

Přepíše vzdálenou větev **jen pokud se nezměnila od tvého posledního fetch/pullu**.

! Co dělat při chybě?

- Push s `--force-with-lease` selže, pokud někdo mezitím pushnul nové změny.
- Stáhni je (`git fetch`), vyřeš konflikty a workflow opakuj.

Rizika & doporučení

- 💣 `git push --force` přepíše remote bez kontroly – použij **jen pokud jsi jediný na větví!**
 - 🗨️ Vždy informuj tým, pokud musíš přepisovat historii.
-

Slovníček pojmů

- ▶️ **Fast-forward:** Push bez konfliktu, remote větev je přímo navazující.
- 🚫 **Non-fast-forward:** Remote větev má nové commity, které nejsou v tvé větví.
- 💣 **Force push:** Přepíše remote větev bez kontroly.
- 🛡️ **Force-with-lease:** Přepíše remote větev jen pokud se nezměnila od tvého posledního fetch/pullu.



Git – Vytvoření & push nové větve na remote

🚀 Praktické rady pro založení a umístění nové větve (`develop`) na Git server (např. GitHub, GitLab).



Vytvoření nové větve

- ▶ 🛠️ [Krok 1: Založení větve](#)
-



Nastavení vzdáleného repozitáře

- ▶ 🔗 [Krok 2: Ověření remote](#)
-



Push větve na server

- ▶ 📦 [Krok 3: Push větve na remote](#)
-



Ověření online

- ▶ 🔍 [Krok 4: Kontrola na webu](#)



Git – Smazání vzdálené větve



Praktické rady pro bezpečné odstranění větve z Git serveru (např. GitHub, GitLab).



Upozornění



Warning

Smazání vzdálené větve je **nevratná operace**.

Ujisti se, že větev už nepotřebuješ a všechny důležité změny jsou začleněny jinde.



Postup krok za krokem

- ▶ 🔍 Krok 1: Zobrazení všech větví
- ▶ 🗑️ Krok 2: Smazání vzdálené větve
- ▶ 🧹 Krok 3: Vyčištění lokálních referencí



Git – Pull Request (PR)



Praktické rady, jak funguje **Pull Request**, kdy a proč ho použít.







Co je Pull Request?

- **Pull Request (PR)** je žádost o začlenění změn z jedné větve do jiné (typicky z `feature` do `main` nebo `develop`).
 - Umožňuje týmovou kontrolu, diskusi, testování a schválení změn před sloučením.
-



Typický workflow PR

- ▶  Krok 1: Vytvoření nové větve
 - ▶  Krok 2: Vytvoření PR na serveru
 - ▶  Krok 3: Code review & testy
 - ▶  Krok 4: Schválení & merge PR
-



Výhody Pull Requestu

- ▶  Proč používat PR?



Git – Aktualizace `.gitignore` & odstranění mezipaměti



Praktické rady, jak správně aktualizovat `.gitignore` a odstranit již sledované soubory z Git mezipaměti.






Proč aktualizovat `.gitignore`?

- `.gitignore` určuje, které soubory Git nemá sledovat.
 - Po změně je nutné odstranit již sledované soubory z mezipaměti, aby se ignorovaly.
-






Postup krok za krokem

- ▶  Krok 1: Odstranění mezipaměti sledovaných souborů
- ▶  Krok 2: Přidání změn do stage
- ▶  Krok 3: Commit změn




Git – Přesun commitů do nové nebo existující větve

 Praktické rady, jak přesunout poslední commity ze jedné větve do nové nebo existující větve.

Přesun commitů do nové větve

- ▶  Krok 1: Vytvoření nové větve z aktuální
- ▶  Krok 2: Odstranění commitů ze zdrojové větve
- ▶  Krok 3: Přepnutí do nové větve

Přesun commitů do existující větve

- ▶  Krok 1: Merge commitů do cílové větve
- ▶  Krok 2: Odstranění commitů ze zdrojové větve
- ▶  Krok 3: Přepnutí do cílové větve

Note

Více informací najdeš v [diskuzi na Stack Overflow](#).



Git – **fixup!** & **squash!** commity

🚀 Praktické rady, jak efektivně opravovat a slučovat commity pomocí **fixup!** a **squash!** v Gitu.



Co znamená **fixup!** a **squash!**?

- **fixup!** – vytvoří commit, který opravuje předchozí commit bez změny jeho zprávy.
 - **squash!** – vytvoří commit, který sloučí zprávu s původním commitem.
-



Postup krok za krokem

- ▶ 🔧 Krok 1: Vytvoření opravného commitu
- ▶ ↺ Krok 2: Rebase s automatickým sloučením
- ▶ ✎ Krok 3: Úprava v editoru







Git – Nahrazení vzdálené větve z lokální větve

 Praktický návod, jak kompletně nahradit historii vzdálené větve pomocí nové lokální větve.

Kdy použít tento postup?

- Chceš začít s čistou historií commitů (např. po refaktoringu).
 - Potřebuješ odstranit veškerou předchozí historii z hlavní větve (`main` / `master`).
 - Vhodné pro projekty, kde je nutné kompletní "reset" repozitáře.
-

Postup krok za krokem

- ▶  Krok 1: Vytvoření nové větve bez historie
- ▶  Krok 2: Přidání všech souborů
- ▶  Krok 3: První commit
- ▶  Krok 4: Smazání původní hlavní větve
- ▶  Krok 5: Přejmenování nové větve na hlavní
- ▶  Krok 6: Force push do vzdáleného repozitáře