# Pure pursuit algorithm

## 1 纯追踪算法

### 学习背景

这个学习记录主要想学习一下关于路径跟随的一些基本控制算法，并进行仿真实验。从最简单的纯追踪算法开始学习。本文的内容主要来源于网络参考，参考网址为：

### 纯追踪

#### 非完整约束运动学模型

本文研究基于两轮差速机器人的路径跟随问题，两轮差速机器人属于非完整约束机器人。此处的非完整约束是指：机器人无法进行横向移动。一般这种受约束的机器人运动参数可以由两个量进行表示：线速度*v*和角速度*w*，在任何一个运动周期中，机器人都以固定的线速度和角速度进行圆周运动。*w* = 0，机器人进行直线运动。

既然是做圆周运动，那么必然存在运动半径，那么可以从这个运动半径下手，对机器人进行运动控制研究。

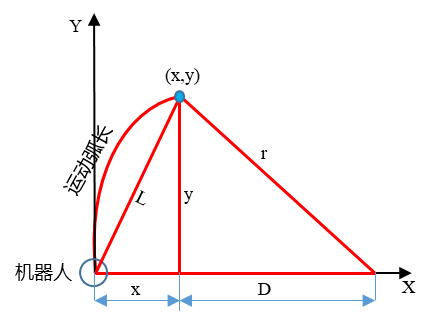


图1-1 非完整机器人运动模型

根据图1-1所示，首先坐标系是基于机器人本体坐标系所建。其中坐标(x, y)也是机器人坐标系下的坐标。现在求取旋转半径。





根据公式(1-1)和(1-2)可得*r* = *L*2/*2x*。

#### 基于pure pursuit的机器人轨迹跟踪

纯追踪算法是受非完整约束机器人做圆周运动的特性所开发出来的运动控制方法。

核心思想为：为机器人提供一个前视搜索距离（或者搜索半径），根据前视距离搜索路径中距离前视距离最近的点。假定机器人的坐标为[*x*0, *y*0, *θ*0]T，其中*θ*0为机器人与全局坐标系的夹角。假定搜索到的最近路径坐标点为[*x*k, *y*k]T，我们的目标是要求取机器人坐标系下，机器人和参考点之间的横向距离*x*，进而根据*r* = *L*2/*2x*求取机器人旋转半径。



图1-2 求取机器人坐标系下的横向距离

下面为计算横向距离*x*的过程公式。







明显的，横向距离公式中*x*的正负代表了曲率的方向（机器人往那边转弯）。