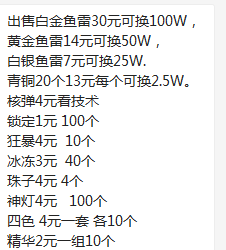
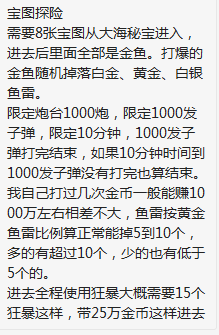
**1. 总体印象：**

* 画面：模型、UI、特效等感觉都是app平均水准，相比较捕鱼来了做得更好些。捕获特效旋转比较少见，不真实但挺可爱。震动、金币爆炸等特效较为常见。
* 玩法：玩法挺多，包含了常规的经典捕鱼；较常见的竞技场模式；副本模式；小游戏模式。副本消耗货币金币，有单独的技能等级机制。小游戏货币交易为金币，赌博方式多种多样：老虎机、德州扑克、赌马、斗地主。
* 音乐：较为常见的BGM、特效音乐加上骚气的女人叫声，没有过多注意。

**2. 系统具体说明：**

* 1. **经典模式：**
* 关卡根据炮台倍率来分，BOSS刷新种类相同（额外掉落钻石、奖券、金币、鱼雷）。300倍炮以上刷新活动boss—小丑鱼（积分排名给金币钻石，特定卡组排序给大量金币）
* 300倍炮房间可以手动选择房间，认识的人可以同房间捕鱼。
* 1000倍炮房间相当于需要门票的单人副本，单人副本掉落门票碎片。副本掉落大量金币和鱼雷。260RMB，按银商最低说法70比例转换，700W金币196RMB，3.5个黄金鱼雷49RMB，总共245RMB。相当于给大R用户购买金币多了一种赌博的方式。

****

**银商说法**

* 1. **竞技场模式：**
* 交金币作为门票，总抽水10%
* 快速场：500倍炮解锁之后可以产出鱼雷，第一名获得金币等价的鱼雷，其他获得金币
* 金钻场：引入金钻货币，可以和鱼雷直接等价互相兑换。平台坐庄回收鱼雷。单独的道具系统，存在给自己和给对方的buff和debuff机制。平台可以在金钻场中卖道具。
* 竞技场模式把对抗直接化，输赢幅度也更大。赢的人赢得比较多，会自发宣传游戏。金钻场相当于直接用RMB进行比赛，庄家稳赚不赔回收鱼雷。

**2.3鱼人巢穴：**

* 副本机制捕鱼，没出BOSS前就是经典模式捕鱼，最低300倍炮限制
* 出现boss之后独立的道具系统，消耗大量金币，掉落金币极少。玩了几把感觉是当BOSS吃到一定金币后概率破盾，破盾给钱，整个BOSS被破盾11次，会被击杀。击杀给鱼雷。整个副本需要团队合作，野队一般打不死BOSS，金币到鱼雷的转换率极低
* 由于有单独的技能和人物等级机制，升级道具由打BOSS掉落，是个大量回收金币的途径
* 不知道技能和人物等级升高之后转换率如何

**2.4小游戏：**

* 纯粹的赌博小游戏，不是和我们一样的小游戏模式
* 小游戏种类繁多
* 庄家稳赚不赔，玩家运气好赚钱，运气差输钱

**3.特色系统**

**3.1鱼种**

* 小偷鱼：捕获之后获取鱼本身金币+偷取别的玩家身上的金币。增加交互感，提升玩家对于该鱼的捕获需求。
* 电鳗鱼：类似于黑洞鱼
* 分裂鱼：一条大河豚打爆出现很多条小河豚
* 小丑鱼boss：活动鱼。不能捕获，击中概率给钱，抽水率很高。同时给卡牌，特定卡组排序给大量金币。有积分排行，排行前三给金币和钻石。

**3.2 VIP转盘**

* 10W金币抽奖，概率给道具、鱼雷、强化道具
* 10奖券抽奖，概率给道具、鱼雷、金币
* 获得鱼雷几率很低，基本都是道具和钻石。回收金币和奖券的一种方式。奖券抽奖给的挺多，但是不到300张，玩家就会在这个转盘中消耗。
* 每日一次

**3.3炮台锻造：**

1000倍炮之后的解锁需要消耗强化道具。强化道具通过活动和礼包等方式获得。

* 1. **邀请好友：**

通过邀请码注册的用户解锁炮台倍数，会给邀请码主人鱼雷、钻石的奖励。

* 1. **大厅隐藏商城UI**

大厅把商城按钮隐藏了，暗示玩家通过银商购买。进入游戏战斗界面才能看到获取金币按钮，点击进入商城。

**4.相同系统比较**

**4.1** **VIP系统**

全面的VIP系统，包括VIP自动发炮功能、签到奖励翻倍。最主要是限制VIP4才可以进行鱼雷赠送，限制了金币导出，保证了开发商的基本利润。同时银商为了规避这个限制提供租号服务，给用户一个更直接的赌博方式。

**4.2** **排行榜**

名人堂：银商露脸方式，根据拥有鱼雷数量排序。多了一个名人留言功能，方便银商把整个微信号输进去。

捕鱼大赛排行：竞技场和活动积分排行，分为每日和每月。更多是玩家排行，没有看到银商出现

**4.3** **奖金鱼抽奖（实物抽奖）**

主要给奖券，最低抽奖前期都是给2张奖券，0.1元一张，超过20次抽奖后给100金币。给的整体收益很少

**4.4 任务系统**

相比较给的金币数值更多，因为金币不是和RMB直接挂钩的货币。

**4.4 签到系统**

每日签到：同任务系统，给的金币更多，签到7天30天还给鱼雷。

新手福利签到：给的金币很多，第2天第7天给鱼雷

**5.总结**

由于金币不是直接和RMB挂钩的货币，所以给的限制没有H5捕鱼那么严格，游戏体验挺好的，不花钱也能够玩很久。但也不像捕鱼来了那样这么容易获取金币，毕竟花费时间金币转换成鱼雷的途径还是比较稳定的。鱼雷整体限制也不是特别死，整个经济系统比较稳定。通过签到、任务、活动排行、BOSS、充值活动等获得金币，通过竞技场门票回收一部分金币，通过副本模式大量回收金币。整体的交易限制主要卡死在VIP4上面，同时文案上说明VIP等级越高掉落鱼雷概率越大balabala鼓励玩家进行VIP等级升级。整体相比较捕鱼来了和捕了个鱼，大逃杀赌博色彩更为浓重一些。同时由于存在银商租号的服务，把VIP4的限制也给规避掉了，用户可以很轻松地进行赌博，整个游戏的经济系统也不会因此受到影响。