

SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM PERANGKAT LUNAK HOQO BAJOE

Hoqo Bajoe

untuk:

User Yang Ingin Liburan di Labuan Bajo

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Ikram Kaer Sinapoy (1301193341)

I Wayan Adi Wahyudi (1301194084)

Hassan Rizky Putra Saiellah (1301190328)

Muhammad Sulthon Asramanggala (1301194008)


Muhammad Ghifari Adrian (1301194034)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>SKPL-Hogo Bajoe</i>		21
	Revisi	-	17 Maret2022

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

I N D E X	-	A	B	C	D	E	F	G
T G L								
D i t u l i s a i								

D i p e r i k s a o l e h								
D i s e t u j u i o l e h								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

Daftar Perubahan	1
Daftar Halaman Perubahan	3
Daftar Isi	4
Pendahuluan	5
Tujuan Penulisan Dokumen	5
Konvensi Dokumen	6
Definisi , Singkatan , Akronim	6
Referensi	6
Overall Description	7
Perspektif Produk	7
Fungsi Produk	7
Kelas dan Karakteristik Pengguna	7
Lingkungan Operasi	8
Batasan Perancangan dan Implementasi	8
Asumsi dan Dependensi	8
Requirements Antarmuka Eksternal	8
Antarmuka Pengguna	8
Antarmuka Perangkat Keras	8
Antarmuka Perangkat Lunak	9

Antarmuka Komunikasi	9
Fitur Sistem	9
Register	9
Login	10
Melihat Wisata yang Ada	10
Memilih Paket wisata	11
Memilih Metode Pembayaran	12
Memberikan Review terhadap Paket Wisata	13
Login Sebagai Super Admin	14
Membuat Paket Wisata Baru	14
Membuat Detail Wisata Baru	15
Verifikasi Transaksi	16
Requirements Non Fungsional	18
Atribut Kualitas	18
Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar	18
Lampiran B: Analysis Models	18

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari penulisan dokumen SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) ini adalah untuk menjabarkan aplikasi yang kami bangun dan nantinya aplikasi yang kami bangun

dapat digunakan oleh user yang ingin berwisata ke labuan bajo dan dapat memudahkan user untuk mendapat informasi pariwisata yang ada disana.

1.2 Konvensi Dokumen

Hoqoe Bajo merupakan sistem berbasis mobile/website yang digunakan untuk membantu para wisatawan yang akan berkunjung ke bajo untuk mengetahui informasi mengenai paket wisata yang ada di Labuan Bajo. Setelah itu wisatawan juga dapat membeli paket wisata yang telah disediakan.

1.3 Definisi , Singkatan , Akronim

- SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggris-nya sering juga disebut sebagai software requirements specification (SRS), dan merupakan spesifikasi perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- DFD adalah Data Flow Diagram , diagram dan notasi yang digunakan untuk menunjukan aliran data pada perangkat lunak.
- Class Diagram adalah jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem class, atributnya, metode, dan hubungan antar objek.
- Dokumen DPPL adalah dokumen untuk mendokumentasikan deskripsi perancangan perangkat lunak.

1.4 Referensi

<Buat daftar dokumen lain atau alamat Web yang diacu SKPL ini. Termasuk panduan gaya antarmuka pengguna, kontrak, standar, sistem spesifikasi requirements, dokumen use case, atau dokumen visi dan ruang lingkup. Berikan informasi yang cukup sehingga pembaca bisa mengakses salinan setiap referensi, termasuk judul, penulis, nomor versi, tanggal, dan sumber atau lokasi.>

2. Overall Description

2.1 Perspektif Produk

Hoqo Bajoe merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak yang dibuat untuk untuk memudahkan wisatawan yang ingin berwisata ke bajoe dengan memberikan paket wisata yang menarik.

2.2 Fungsi Produk

Fungsi utama dari aplikasi Hoqo Bajoe adalah untuk memudahkan wisatawan untuk memberikan destinasi wisata yang ada dengan memberikan paket wisata yang siap dibeli.

2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses	Kemampuan yang harus dimiliki
Admin	Melakukan verifikasi transaksi dan verifikasi review yang diberikan user	verifikasi transaksi dan review	Pengetahuan untuk mengatur aplikasi sesuai tugas nya
User	Melakukan Login register	Menggunakan fitur – fitur yang tersedia dalam aplikasi	Kecakapan dalam menggunakan aplikasi
Super Admin	Membuat paket wisata,detail wisata,memberikan verifikasi transaksi	Melakukan perubahan pada sisi paket wisata	Pengetahuan untuk mengatur aplikasi sesuai tugas nya

2.4 Lingkungan Operasi

Untuk dapat mengakses Hoqo Bajoe User dapat mengakses melalui smartphone ataupun PC yang terkoneksi dengan internet. Tetapi disarankan untuk menggunakan PC karena aplikasi yang kami bangun berbasis web.

2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Terdapat beberapa batasan-batasan yang terdapat pada perangkat lunak ini adalah:

- User harus terhubung dengan internet agar dapat menggunakan perangkat lunak Hoqo Bajoe
- Hanya user terdaftar yang dapat melakukan transaksi
- Hanya user terdaftar yang dapat melakukan review

Implementasinya untuk sisi website kita akan menggunakan Laravel sebagai backendnya untuk frontend antara 2 pilihan yaitu Vue dan Laravel. Untuk Mobile sendiri akan menggunakan flutter sebagai frameworknya.

2.6 Asumsi dan Dependensi

Haqo Bajoe tidak hanya aplikasi untuk melakukan pembelian paket wisata tapi juga user dapat memberikan review terhadap destinasi wisata yang telah dikunjungi.

3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna terdiri dari beberapa halaman website diantaranya:

- Homepage
- Halaman Detail Produk
- Halaman Explore

3.2 Antarmuka Perangkat Keras

< Gambarkan karakteristik logik dan fisik dari setiap antarmuka antara produk perangkat lunak dan komponen perangkat keras dari sistem. Hal ini bisa mencakup jenis perangkat yang didukung, sifat

data dan kontrol interaksi antara perangkat lunak dan perangkat keras, dan protokol komunikasi yang akan digunakan.>

3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Karena Muzeek adalah sebuah website yang dapat diakses menggunakan internet, maka user harus menggunakan perangkat lunak web browser untuk mengakses Muzeek.

3.4 Antarmuka Komunikasi

Koneksi internet dan web browser dibutuhkan untuk mengakses website Hoqo Bajoe. Perangkat user akan berkomunikasi dengan server Hoqo Bajoe menggunakan protokol standar internet, HTTP.

4. Fitur Sistem

Berikut ini fitur sistem yang akan kami gunakan :

4.1 Register

Use Case Name	Proses User Register	ID: UC01
Actor	User	
Description	User melakukan registrasi akun di website	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none">1. User mengakses website yang kami buat2. User mengklik tombol Sign Up3. User memasukkan data diri yang dibutuhkan4. User mengklik "Submit"	
Precondition	User belum melakukan registrasi akun	
Post Condition	User telah melakukan registrasi akun	

Assumption	User telah membuka website namun belum memiliki akun
-------------------	--

4.2 Login

Use Case Name	Proses User Login	ID: UC02
Actor	User	
Description	User melakukan login di akun website	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. User sudah melakukan register pada website 2. User mengklik tombol Sign In 3. User memasukkan email dan password 4. User melakukan login 	
Precondition	User belum melakukan login	
Post Condition	User telah login ke akun website	
Assumption	User telah memiliki akun tapi belum login	

4.3 Melihat Wisata yang Ada

Use Case Name	User melihat wisata yang ada	ID: UC03
Actor	User	

Description	User hanya melihat paket wisata yang telah kami sediakan
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. User mengakses website yang kami buat 2. User melihat paket wisata pada website
Precondition	User belum mengakses website
Post Condition	User telah melihat paket wisata
Assumption	User belum mengetahui wisata apa saja yang kami sediakan

4.4 Memilih Paket wisata

Use Case Name	Memilih paket Wisata	ID: UC04
Actor	User	
Description	User dapat memilih paket wisata yang ingin di ambil	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. User mengakses website yang kami buat 2. User melakukan login akun pada website 3. User memilih paket wisata yang diinginkan 	
Precondition	User belum memilih paket yang diinginkan	
Post Condition	User telah memilih paket yang diinginkan	
Assumption	User telah melihat paket wisata yang tersedia pada website	

4.5 Memilih Metode Pembayaran

Use Case Name	Memilih metode pembayaran	ID: UC05
Actor	User	
Description	User memilih metode pembayaran yang telah kami sediakan	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none">1. User mengisi data diri2. User memilih bank yang telah kami sediakan3. User memilih metode pembayaran4. User akan menerima <i>Virtual Account</i>	
Precondition	User belum memilih metode pembayaran	
Post Condition	User telah menerima <i>Virtual Account</i> dan siap transfer uang ke bank	
Assumption	User telah memilih paket wisata yang tersedia	

4.6 Transaksi

Use Case Name	Transaksi	ID: UC06
Actor	User	
Description	User melakukan pembayaran terhadap Virtual Account yang telah diberikan	

Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. User melakukan pembayaran terhadap bank dan metode yang telah dipilih 2. User telah melakukan pembayaran 3. User menunggu verifikasi pembayaran dari admin
Precondition	User belum melakukan pembayaran
Post Condition	User telah melakukan pembayaran
Assumption	User telah mendapatkan Virtual Account untuk melakukan pembayaran

4.7 Memberikan Review terhadap Paket Wisata

Use Case Name	Memberikan Review terhadap Paket Wisata	ID: UC07
Actor	User	
Description	User memberikan review setelah merasakan Paket Wisata yang telah diambil	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. User membuka kembali paket yang telah dibayar sebelumnya 2. User memberikan bintang pada paket wisata 3. User memberikan komentar pada paket wisata 	
Precondition	User belum melakukan review paket wisata	
Post Condition	User telah melakukan review paket wisata	
Assumption	User telah melakukan liburan sesuai dengan paket	

	wisata yang diambil
--	---------------------

4.8 Login Sebagai Super Admin

Use Case Name	Login Sebagai Super Admin	ID: UC08
Actor	Super admin	
Description	Super Admin login kedalam website	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. Super Admin membuka laman website 2. Super Admin mengklik tombol Sign in 3. Super Admin memasukkan username dan password 4. Super Admin mengklik tombol submit 5. Super Admin telah masuk ke dalam laman website 	
Precondition	Super Admin belum melakukan login	
Post Condition	Super Admin telah melakukan login	
Assumption	Super Admin belum login ke laman website	

4.9 Membuat Paket Wisata Baru

Use Case Name	Membuat Paket Wisata Baru	ID: UC09
----------------------	---------------------------	-----------------

Actor	Super Admin
Description	Super Admin membuat pilihan paket wisata baru
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. Super Admin melakukan login ke laman website 2. Super Admin membuat paket wisata baru 3. Paket wisata baru telah dibuat
Precondition	Super Admin belum membuat paket wisata baru
Post Condition	Super Admin telah membuat paket wisata baru
Assumption	Super admin telah login ke halaman website

4.10 Membuat Detail Wisata Baru

Use Case Name	Membuat Detail Wisata Baru	ID: UC10
Actor	Super Admin	
Description	Super Admin membuat detail wisata baru	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. Super Admin melakukan login ke laman website 2. Super Admin menuliskan detail dari paket wisata yang baru dibuat 	
Precondition	Super Admin belum membuat detail paket wisata	
Post Condition	Super Admin telah membuat detail paket wisata	

Assumption	Super Admin telah login ke halaman website
-------------------	--

4.11 Verifikasi Transaksi

Use Case Name	Verifikasi Transaksi	ID: UC11
Actor	Super admin dan Admin	
Description	Super admin dan admin melakukan verifikasi terhadap pembayaran yang telah dilakukan oleh user	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. Super admin dan Admin melakukan login ke website 2. Super admin dan Admin melakukan pengecekan terhadap data pembayaran 3. Super admin dan Admin melakukan verifikasi terhadap pembayaran yang telah dilakukan user 	
Precondition	Super admin dan Admin belum melakukan verifikasi pembayaran	
Post Condition	Super admin dan Admin telah melakukan verifikasi pembayaran	
Assumption	Super admin dan Admin telah melakukan login dan user telah melakukan pembayaran	

4.12 Login sebagai Admin

Use Case Name	Login sebagai Admin	ID: UC12
----------------------	---------------------	-----------------

Actor	Admin
Description	Admin login ke dalam website
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin membuka website 2. Admin melakukan klik login sebagai admin 3. Admin memasukan email dan password
Precondition	Admin belum melakukan login sebagai admin
Post Condition	Admin telah login sebagai admin
Assumption	Admin telah memiliki akun, namun belum melakukan login sebagai admin

4.13 Verifikasi Review

Use Case Name	Verifikasi Review	ID: UC13
Actor	Admin	
Description	Admin melakukan verifikasi terhadap review yang diberikan user	
Step Performed	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin melakukan login ke laman website 2. Admin melakukan verifikasi terhadap review yang user diberikan 3. Review user telah terverifikasi 	
Precondition	Review user belum terverifikasi	

Post Condition	Review user telah terverifikasi
Assumption	User memberikan review dan menunggu di verifikasi oleh admin

5. Requirements Non Fungsional

- **Atribut Kualitas**

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

- SKPL atau spesifikasi kebutuhan perangkat lunak adalah spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan oleh pengembang.
- Use Case Diagram adalah pemodelan untuk menggambarkan interaksi antara satu atau lebih Aktor dengan sistem yang akan dibuat
- Class Diagram atau diagram kelas adalah salah satu jenis diagram struktur pada UML yang menggambarkan dengan jelas struktur serta deskripsi class, atribut, metode, dan hubungan dari setiap objek.

Lampiran B: Analysis Models

Class Diagram

