



Usando Virtualenv

Draft sobre *Virtualenv* creado para el sprint del día 7 de agosto de 2018 organizado por la comunidad **#PythonNorte** este documento no pretende ser una guía completa sino más bien un elemento de referencia para complementar el tema tratado en dicha reunión, los conceptos expuestos no son 100% exactos sino más bien a de considerarse en muchos casos la interpretación del autor y debe recurrirse a la documentación oficial ante la menor duda.

¿De que hablamos?

Un entorno virtual de Python es un ambiente creado con el objetivo de aislar recursos como librerías y entorno de ejecución, del sistema principal o de otros entornos virtuales. Lo anterior significa que en el mismo sistema, máquina o computadora, es posible tener instaladas múltiples versiones de una misma librería sin crear ningún tipo de conflicto.

En general un entorno virtual nos da la facilidad de crear áreas de trabajos aisladas e independientes, donde podremos instalar los paquetes que necesitemos sin miedo a romper dependencias de otros proyectos, el alcance no se limita solo a etapa de desarrollo sino incluye puesta en marcha, si eso mismo *¡Podemos usar virtualenv en producción!*

Instalación

El uso de *virtualenv* está tan extendido que se suele incluir como parte de la instalación de las últimas versiones de python **2.7.x** como **3.x** de todas maneras explicaremos como instalarlo mediante el gestor de paquetes de python [pip](#).

```
pip install --upgrade virtualenv
```

El comando anterior nos instalará la última versión disponible de **virtualenv**, el parámetro adicional `--upgrade` permitirá que en caso de estar instalado como es de esperar se busque la última versión disponible, este método de instalación funciona tanto en *Microsoft Windows*, *Mac OS* como *GNU/Linux*.

Nota: Puede que en *GNU/Linux* se requiera ser super usuario para instalar por lo que solo se deberá anteponer `sudo`:

```
sudo pip install --upgrade virtualenv
```

Alternativamente otra forma de instalación mediante el gestor de paquetes en distribuciones GNU/Linux basadas en Debian es la siguiente:

```
sudo apt-get install python-virtualenv virtualenv
```

Creación de entornos virtuales

Un entorno virtual se crea mediante el comando:

```
virtualenv [nombre]
```

Donde [nombre] es el nombre que elegiremos para el mismo.

A nivel de archivos del sistema, un entorno virtual no es mas que un arbol de directorios, por lo que antes debemos decidir en que directorio los crearemos, por gusto personal (*esto no debe ser tomado como recomendación sino una costumbre del Autor de este articulo*) creo una carpeta llamada **Virtualenv** en mi espacio de trabajo y los suelo nombrar **env2x** si es para python 2.7 o **env3x** si son para python 3.x pero eso es solo un gusto personal no una recomendación, otra alternativa es crearlo dentro del espacio de trabajo y configurar el repositorio para que la ignore.

Algunas opciones utiles a la hora de crear entornos virtuales

--python

Al momento de crear un entorno virtual podemos especificar que version de python queremos que se use mediante la ruta del ejecutable, un ejemplo en windows para especificar que el virtualenv trabaje con python 2.7 seria el siguiente:

```
virtualenv --python=C:\Python27\python.exe myEnv
```

Existe un alias **-p** que hace lo mismo

```
virtualenv -p C:\Python27\python.exe myEnv
```

--clear

Limpia y elimina todos los paquetes instalados en un entorno especifico, uso:

```
virtualenv --clear /path/to/my/env
```

--system-site-packages

Por defecto un entorno virtual se crea en limpio, pero si se desea se puede especificar que se copien e instalen todas las librerias instaladas en globalmente.

--no-setuptools, --no-pip, --no-wheel

Cualquiera de estos comando son para especificar que no se instale setuptools, pip ó wheel.

Activando el entorno virtual

La manera de activar un entorno virtual dependera del sistema operativo en el que estemos trabajando

En Microsoft Windows

```
path\to\my\env\Scripts\activate
```

En GNU/Linux

```
$ source path/to/my/env/bin/activate
```

Mac OS

Pido mil disculpas pero no tengo una MAC.

Desactivando el entorno virtual

Para desactivar, dejar de usar un entorno virtual basta solo con escribir el siguiente comando:

```
$ deactivate
```

Clonar un entorno virtual

Virtualenv no ofrece una funcionalidad especifica para esta tarea, pero podemos hacerlo sencillamente usando **pip** para ello activamos el entorno virtual que queremos clonar ejecutamos el siguiente comando:

```
$ pip freeze > requeriments.txt
```

lo que obtendremos aqui es el listado de paquetes con su correspondiente versión instalada, ahora solo tenemos que:

Desactivar el entorno actual

```
$ deactivate
```

Crear y activar el nuevo (a modo ejemplo llamaremos *clon* supondremos que estamos trabajando en GNU/Linux)

```
$ virtualenv clon  
$ source clon/bin/activate
```

para hacer que pip instale los paquetes necesarios utilizaremos el archivo *requeriments.txt* creado con el comando `pip freeze > requeriments.txt` de la siguiente manera:

```
$ pip install -r requeriments.txt
```

Eliminar un entorno virtual

Un entorno virtual no es mas que un directorio, la forma de eliminarlo es simplemente borrandolo, por lo que si queremos hacerlo solo bastara hacer clic con el boton secundario sobre la carpeta contenedora y pinchar en la opción eliminar, alternatively tambien se puede hacer via shell mediante el comando `rm`:

```
$ rm -fr path/to/my/env/
```

Alternativas

Virtualenv no es la unica herramienta para creación de entornos virtuales pero si una de las mas aceptadas aqui un listado de algunas herramientas similares:

- [workingenv](#) Vendria a ser el predecesor de *virtualenv*
- [virtual-python](#) Solo crea enlaces simbolicos.
- [zc.buildout](#)

Referencias

- Documentación oficial de Virtualenv <https://virtualenv.pypa.io>
- Virtualenv en Pypi <https://pypi.org/project/virtualenv/>
- [https://wiki.archlinux.org/index.php/Python/Virtual_environment_\(Español\)](https://wiki.archlinux.org/index.php/Python/Virtual_environment_(Español))

Estado

- 07/08/2018 - Pendiente de Revisión

Author

- Ricardo D. Quiroga ricardoquiroga.dev@gmail.com
- Comunidad de Python Norte pythonnorte@gmail.com