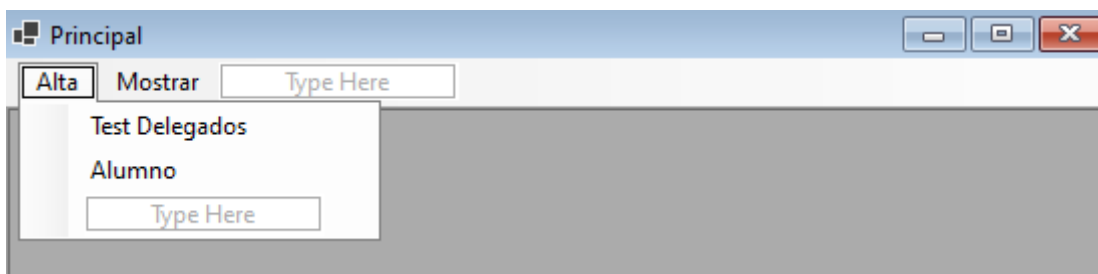


Ejercicio I01 - El delegado

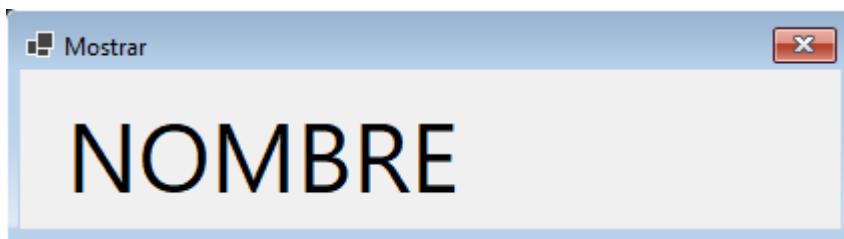
Consigna

Se deberá construir una aplicación de Windows Forms, que contenga como formulario principal (`FrmPrincipal`) un [formulario de tipo MDI](#) (propiedad `IsMdiContainer`).

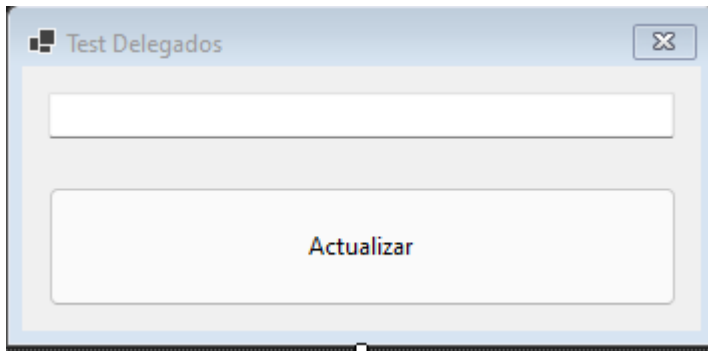
- El formulario se iniciará maximizado (propiedad `WindowState`).
- Tendrá un menú de opciones tal como se muestra en la siguiente figura:



- La opción "Alta" tendrá dos submenús que serán: "Test Delegados" y "Alumno".
- Crear el formulario `FrmMostrar` que contendrá un control `lblNombre` de tipo `Label`.
 - Expondrá un método público llamado `ActualizarNombre`, que recibirá por parámetro un valor de tipo `string` y no retornará ningún valor. Dicho método deberá cambiar el valor de la propiedad `Text` del control `Label` con el `string` suministrado como argumento.



- Crear el formulario `FrmTestDelegados` que contendrá un control `txtNombre` de tipo `TextBox` y un `Button` llamado `btnActualizar`.



- En el evento **Load**:
 - Se asignará una instancia de **FrmMostrar** a un atributo de la clase. El **MdiParent** de dicha instancia será **FrmPrincipal**.
 - Se asignará una instancia de **FrmTestDelegados** a un atributo de la clase. El **MdiParent** de dicha instancia será **FrmPrincipal**.
- Cuando el usuario pulse el submenú "*Test Delegados*", mostrar el **FrmTestDelegados** de forma no-modal.
 - Una vez que el formulario se encuentre visible se deberá habilitar la opción de menú "*Mostrar*".
- Cuando el usuario pulse el menú "*Mostrar*", mostrar el **FrmMostrar** de forma no-modal.
- Se pide que el usuario ingrese un nombre por el **TextBox** de **FrmTestDelegados** y que al pulsar el botón **btnActualizar**, se cambie el valor del **Label** de la instancia de **FrmMostrar**.
 - Se deberá utilizar un delegado dentro de **FrmTestDelegados**, convenientemente diseñado, a fin de cumplir este punto.
 - El delegado deberá ser invocado (método **Invoke**) al presionar el **btnActualizar**.
 - Al instanciar **FrmTestDelegados** se deberá asociar el delegado al método **ActualizarNombre** de **FrmMostrar**.

Ejercicio I02 - El comparador

Consigna

Descargar la [cáscara del proyecto](#) y seguir los siguientes pasos:

1. Crear un método **Comparar** que reciba dos textos y un delegado.
 - El delegado representará el criterio de comparación de dos textos y retornará un entero en base a la siguiente premisa:
 - Si el primer texto es mayor al segundo, retorna un valor positivo.
 - Si el primer texto es menor al segundo, retorna un valor negativo.
 - Si los textos son iguales, retorna cero.
 - El método **Comparar** invocará al delegado y en base a su resultado mostrará por consola si el primer texto es mayor, menor o igual al segundo.
2. Usando el método **Comparar**, indicar cuál es el texto con más caracteres. Sumistrar el argumento del tipo delegado usando una expresión lambda.
3. Usando el método **Comparar**, indicar cuál es el texto con más palabras. Sumistrar el argumento del tipo delegado usando una expresión lambda.
 - Considerar palabras distintas si las separa un salto de línea.
4. Usando el método **Comparar**, indicar cuál es el texto con más vocales. Sumistrar el argumento del tipo delegado usando una expresión lambda.
 - Utilizar el método **ContarVocales** provisto en la solución.
5. Usando el método **Comparar**, indicar cuál es el texto con más signos de puntuación. Sumistrar el argumento del tipo delegado usando una expresión lambda.
 - Utilizar el método **ContarSignosPuntuacion** provisto en la solución.