

**Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda**

Técnico Universitario en Programación - Técnico Universitario en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de computación I

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	
División:	1º F	Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP
		SP	RSP
			FIN

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Desarrollar en Python:

Leer el archivo data_pp.json y generar una lista de diccionarios, y de acuerdo a un menú de opciones realizar lo siguiente:

- 1) Listar por pantalla los juegos cuyo género no contenga la palabra “pelea”.
- 2) Calcular y mostrar la cantidad de juegos de una década determinada, la misma será ingresada por el usuario por pantalla.
- 3) Listar los juegos ordenados por Empresa. Preguntar al usuario si lo quiere ordenar de manera ascendente (‘asc’) o descendente (‘desc’).
- 4) Buscar juegos por modo [multijugador, cooperativo] y listar en consola los que cumplan dicha búsqueda. (Usando RegEx).
- 5) Exportar a CSV la lista de juegos según opción 1 o 3.
- 6) Salir.

NOTAS:

Nota 0: Los puntos deben ser accedidos mediante un menú. Para todas las opciones, validar lo ingresado por consola con RegEx.

Nota 1: El set de datos proviene de un json.

Nota 2: Realizar las validaciones que crea pertinentes.

Nota 3: En todos los casos se deberá trabajar con una copia de la lista original.