

Ejercicio con Menú de Opciones

Realizar un programa utilizando los conceptos de la clase:

Opciones del menú:

1 Cargar una lista con 10 nombres de animales (perro, gato, león, etc,) y de que tipo son (terrestre, anfibio, volador).

2 Imprimir la lista completa de animales con su tipo.

3 Mostrar el porcentaje de animales por tipo.

4 Mayor cantidad de animales por tipo.

5 Menor cantidad de animales por tipo.

6 Pedir un animal e informar si está en la lista y sus datos correspondientes si efectivamente está en la lista.

7 Pedir un animal e informar la primer ocurrencia de ese animal en la lista si es que existe. # 8 Informar la cantidad de animales por cada tipo de animal.

9 Vaciar la lista.

#10 Salir.