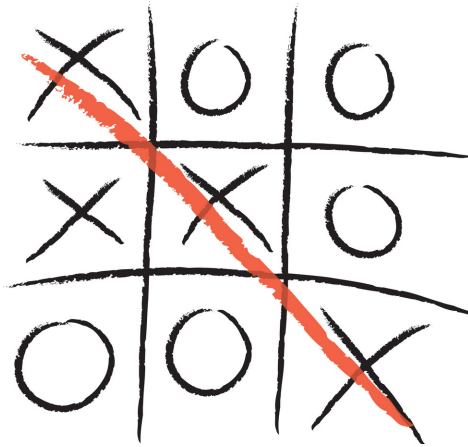


پروژه درس شبکه های کامپیوتری

برای پروژه پایانی درس شبکه های کامپیوتری نیاز است تا شما بازی دوز (tic-tac-toe) را با استفاده از مفاهیم تدریس شده در طول ترم پیاده سازی کنید.



در بازی دوز اولین پلیری که ۳ مهره خود را به صورت افقی/عمودی/مورب پشت سر هم قرار دهد به عنوان برنده بازی مشخص و بازی به پایان خواهد رسید. صفحه بازی برای هردو پلیر باید به صورت همزمان نمایش و تغییرات اضافه شدن مهره ها و خالی شدن صفحه به صورت همزمان برای هر دو پلیر اعمال شود. در هر لحظه نام(شماره) پلیر مربوطه به عنوان نوبت بازی باید نمایش داده شود و طرف مقابل حق انجام بازی نداشته باشد.

+ موارد دارای امتیاز مثبت

- پیاده سازی بازی به صورتی که بیش از یک بازی انجام شود دارای امتیاز مثبت خواهد بود.
- در صورت مشخص بودن تعداد دور بازی باید با تایید هردو بازیکن باشد و در غیر اینصورت به صورت نامحدود و پشت سرهم بازی ها وجود خواهد داشت و صفحه بازی در شروع هر راند خالی خواهد شد.
- با توجه به تعداد راندهای بازی که بیشتر از یکی خواهد بود امتیازهای هر دو پلیر در صفحه هرکدام از آنها باید نمایش و به صورت لحظه ای و همزمان در پایان هر راند تغییر کند.
- نمایش صفحه بازی به صورت گرافیکی امتیاز مثبت خواهد داشت.