

2023 年度 黑客马拉松参赛者手册

目录

1.赛事简介.....	2
2.赛道设置.....	2
3.比赛总则.....	2
4.比赛流程.....	3
4.1 报名	3
4.2 开幕式	4
4.3 正式比赛	4
4.4 闭幕式	6
4.5 申诉和复议	6
4.6 奖金和纪念品发放	6
5.代码规范.....	7
6 奖项设置及评定标准.....	7
7. 常见问题解答.....	8

1.赛事简介

本届赛事是北京大学信息科学技术学院主办的第六届黑客马拉松比赛。本次大赛中，参赛选手将在一定的框架内自由编程，于 36 小时内开发出兼具创新性与实用性的作品。赛事旨在激发同学们对科技创新的兴趣，锻炼由理论走向实践的能力，并为具有创新潜质的同学和企业架起沟通的桥梁，为未来中国创新型人才的培养播撒种火。

本届赛事采取赛道制，共开设 2 个赛道。各赛道内容不同、独立评奖。参赛选手需选定其中一个赛道，根据赛道要求自行组建队伍，报名参赛。

2.赛道设置

【待商定后补充。包括赛道简介、队伍成分和人数要求等】

3.比赛总则

- (1) 每位参赛选手能且只能报名参加一个赛道。若同时报名多个赛道，主办方将随机选择一个赛道进行接收。接收结果将通过邮件通知。（详见本秩序册 4.1.1 部分）
- (2) 参赛选手需自行组队参加本次比赛，原则上不接受个人报名。组队需遵循目标赛道的具体规定。（详见本秩序册第 2 部分）
- (3) 本次比赛是开放式程序开发竞赛，允许选手查阅资料，但严禁抄袭他人代码。一经判定有抄袭行为，成绩作废。（详见本秩序册 4.5 及第 5 部分）
- (4) 鉴于开发时间较长，本次比赛不为选手提供专门的开发场地。在开发阶段，参赛队伍可以自由安排时间和场合进行开发。
- (5) 开发成果允许提前提交，在截止时间前允许多次提交。多次提交的，主办方将根据最后一次提交的内容进行评分评奖。

4.比赛流程

4.1 报名

4.1.1 简历投放

参赛选手请以**队伍为单位**，于**5月1日0:00至5月15日24:00**将简历发送至大赛指定邮箱 hackpku@outlook.com，具体要求如下：

(1) 简历分为个人部分与团队部分。每位选手都需填写简历的个人部分；只有队长需要填写简历的团队部分。

(2) 请如实填写个人信息，确保联系方式有效。若无法及时与您取得联系，可能会影响参赛资格、成绩评定和奖金发放等。

(3) 填写完简历后，请将其保存为 PDF 格式，并和学生证双面照片放进同一个文件夹。**简历和学生证照片均命名为【姓名】。文件夹命名为【大学名-姓名】。**

(4) 队长收集本队所有队员的报名材料文件夹（包括自己），打包成一个 zip 格式文件，作为附件发送到大赛指定邮箱。邮件和 zip 格式附件均命名为**【队名-报名材料】**。

(5) **请注意：提交简历即表示您许可将简历中的信息提供给赛事主办方，用于与赛事相关的事项。您的简历可能被发送至部分赞助商的人事部门。除此以外，我们承诺不会以任何方式泄露简历中的信息。若您对个人信息安全问题有任何疑问，请联系大赛负责人【贾天宇 18801365090】。**

(6) 邮件发送成功后，我们于 24 小时内发送反馈邮件到您的邮箱，请注意查收。若逾期未收到任何反馈（报名成功或简历不合要求），请咨询大赛组织委员会**【丘赠平 18005971270】**。

4.1.2 选手联络

(1) 5月16日~5月18日，大赛主办方将与各队伍取得联系。我们将优先通过微信联系，请注意查收消息。

(2) 我们将首先联系各小队队长。若无法与队长取得联系，则通过简历中提供的联系方式联系队伍中的其他成员。**若直到开幕式正式开始，仍无法联系队伍中的任何队员，将判定该队伍弃权。**

(3) 取得联系后，工作人员将会邀请选手加入以下群聊：

①选手总群。用于发布与大赛有关的各种通知，以及收集必要的信息。

②赛道通知&答疑群。用于发布各赛道的赛题等文件，以及组织答疑。

4.1.3 提示

若无特殊情况，各赛道的奖项数量不因参赛队伍的数量而改变。关心目标赛道参赛人数的选手，可以登录大赛专用网站 <http://hackpku.fluctus.cc> 查看相关信息。各个赛道的报名队伍数量每 24 小时更新一次，在网站公告栏进行公示。您也可以向咨询群内的工作人员咨询这一信息。

4.2 开幕式

(1) 开幕式将于 5 月 20 日上午 8:00~10:00 于北京大学【待补充】举行。

(2) 北京大学校内队伍若无特殊情况必须线下参加，其他学校队伍或跨院校队伍需通过腾讯会议线上参加。会议链接另行通知。

(3) 各队伍需在 8:00~8:30 完成队伍签到。线下选手需在会场签到处签到。线上选手请将备注改为队伍名-姓名，并利用腾讯会议的签到功能进行签到。签到功能不能正常使用的选手，可以在腾讯会议聊天区发送队伍名-姓名完成签到。**逾期无人签到的队伍，将取消比赛资格。若有特殊情况确实不能出席，请在开幕式正式开始前联系大赛组织委员会【丘赠平 18005971270】。**

(4) 开幕式的主要内容是宣布大赛开幕、介绍赛事安排和答疑。在此阶段，企业技术代表向参赛选手讲解赛题和技术支持，并组织现场答疑。但是，不会在此阶段向选手发放赛题。

4.3 正式比赛

4.3.1 开发

(1) 5 月 20 日 10:00~5 月 21 日 22:00 为正式开发阶段。该阶段开始后，赛道答疑群中将会公布本赛道赛题及评分标准等材料，黑客马拉松官方网站 (<http://hackpku.fluctus.cc>) 也将开放试题下载。

(2) 正式开发阶段，参赛者可在答疑群中提出疑问，但仅限于题目语义和技术支持方面的问题。若长时间得不到工作人员答复，可以联系大赛学术委员会

【洪炜钲 18511936388】或任何大赛工作人员。我们将尽可能予以解答。

(3) 在此阶段内的任何时间, 选手均可提交成果。(提交方式见本手册 4.3.2 部分。)

4.3.2 提交

(1) 5 月 21 日 22: 00~24:00 为成果提交阶段。队伍完成的作品请提交至大赛专用邮箱【hackpku@outlook.com】, 邮件命名为【赛道编号-小组名】。请将开发成果(赛道要求提交的所有内容)打包成一个 zip 格式文件, 同样命名为【赛道编号-小组名】, 以附件形式随邮件发送。Zip 格式附件内的各个文件, 按照赛道具体要求命名。具体要求将和赛题一起公布。

(2) 工作人员收到提交邮件并检查后, 将向选手提交成果所用的邮箱发送反馈邮件(提交成功或提交内容有误)。5 月 21 日 22: 00 之前的提交, 将在 5 月 21 日 22: 20 前收到反馈; 5 月 21 日 22: 00 之后的提交, 将在提交后 20 分钟内收到反馈。若逾期未收到任何反馈, 请在赛道通知&答疑群内询问, 或联系大赛组织委员会【丘赠平 18005971270】。

(3) 提交截止时间前, 可多次提交成果。评委将根据最后一次提交的内容进行评定。提交时间截止后, 任何提交都将不会被接受。

4.3.3 评定

(1) 5 月 22 日至五月 24 日将进行第一轮评分。第一轮评分由北京大学和赞助企业指定的评委主持进行, 选手无需进行任何操作。本轮评分中, 各赛道得分最高的前十支队伍将被通知进入第二轮评分。

(2) 5 月 25 日, 我们将优先通过微信联系获准进入第二轮评分的小组。请各小组注意查看信息。获准进入第二轮评分但未按时到场参加评分的队伍, 第二轮评分得分为 0。

(3) 5 月 27 日将进行第二轮评分。获准进入第二轮评分的队伍将以线上线下的相结合的方式向命题方展示和讲解本小组的作品, 接受命题人的询问, 进行答辩。该环节的详细信息另行通知。

(4) 评定结果(得分和排名)将不会公示。获奖队伍及其奖项则在闭幕式上公布。

4.4 闭幕式

(1) 5月27日 19:00~20:00 举办闭幕式。闭幕式地点与开幕式相同。选手无特殊情况必须参加闭幕式。参与方式（线上/线下）与开幕式相同。

(2) 闭幕式也将组织签到。签到方式与开幕式相同。截至颁奖开始时，队员尚未到齐的获奖队伍，将取消获奖资格。若有特殊情况确实不能到场，请在闭幕式开始前联系大赛组织委员会【丘赠平 18005971270】。获奖资格被取消的队伍，其获奖资格在本赛道内按排名顺延。

(3) 闭幕式的主要内容是宣布大赛闭幕、颁奖以及介绍后期工作安排。

4.5 申诉和复议

(1) 5月28日~5月29日，对本队成绩有异议的队伍可以联系大赛学术委员会【洪炜钲 18511936388】查看本队伍分值。若有必要，可以申请与大赛评委进行交流。若确实存在问题，我们将在奖金发放工作结束前更改获奖名单并发布通报，并同步更改奖励发放的安排。

(2) 5月28日~5月29日，若对其他队伍的成绩有异议且能够证实其存在违纪行为，可以联系大赛学术委员会【洪炜钲 18511936388】进行举报。我们将对其成果进行复核。若举报属实，我们将在奖金发放工作结束前更改获奖名单并发布通报，并同步更改奖励发放的安排。

(3) 5月29日晚 8:00 将发布最终获奖名单。此后，不再接受任何有关成绩的申诉和复议。

4.6 奖金和纪念品发放

4.6.1 奖金发放

(1) 奖金发放时间赛后另行通知。

(2) 工作人员会优先通过微信联系获奖队伍的队长，队长代表本队伍指定收取奖金的银行账户。若无法与队长取得联系，我们将尝试与队员联系。若直到奖金发放时间结束，获奖队伍的所有成员均无法取得联系，则判定该队伍放弃奖励，无特殊情况不予补发。

(3) 汇款后，工作人员会立即向获奖队伍的队长进行收款确认。请队长保存

收款截图以待工作人员查收确认。

4.6.2 纪念品发放

(1) 每支参赛队伍（因违规取消资格的除外）都将获得主办方准备的价值约 200 元的参赛纪念品。获奖队伍会额外获得一份获奖纪念品。纪念品发放在最终获奖名单发布后一周内（5 月 29 日至 6 月 5 日）进行。

(2) 纪念品以队伍为单位发放。工作人员会在选手总群内统计发放方式。可以选择以队伍为单位在校内领取（具体时间、地点另行通知），也可以队伍为单位邮寄。选择邮寄的队伍请自行协商，选定唯一的邮寄地址。

5.代码规范

我们建议大家原创编程，不要较多地参考已有代码。

1、对于使用的他人理论成果，无须特别注明；

2、对于引用的他人代码，包括自己公开发布过的代码，请在项目文档以及成果展示中清楚地注明代码来源，来源可以为：链接、文献等。

3、队伍与队伍间请勿在比赛过程中交流项目思路，如果出现雷同现象，队伍将会被取消比赛资格。

请注意：请各小组独立完成作品。第一轮评分进行的同时，大赛学术委员会将对各队伍的代码进行查重。被判定为有抄袭行为的队伍成绩无效，取消评奖资格，取消一切荣誉和奖励，并对全体选手进行通报。

6 奖项设置及评定标准

6.1 奖项设置

(1) 基本奖项：每个赛道设立八个基本奖项。奖金设置如下：

第一名队伍 现金 RMB 20000 元

第二名队伍 现金 RMB 10000 元

第三名队伍 现金 RMB 7000 元

第四~八名 现金 RMB 2500 元

(2) 企业专项奖。

将在赛前另行通知。

6.2 评定标准

(1) 各赛道独立进行评分工作，互不相关。

(2) 评定流程分为第一轮评分和第二轮评分。第一轮评分中，各赛道得分前十名的队伍将进入第二轮评分（展示和答辩）。参加了第二轮评分的队伍，评委会两轮评分表现给出最终得分；未进入第二轮评分的队伍得分完全由第一轮评分结果决定。**注意，参加了展示和答辩的队伍最终得分不保证高于未参加的队伍。**

(3) 两轮评分结束后，根据各队伍最终得分进行排名。各赛道取得分最高的前八支队伍，授予基本奖项。

(4) 企业专项奖由赞助企业指定的技术代表根据具体要求进行评定。

7. 常见问题解答

Q: 我们有哪些信息渠道？该怎样获取信息？

A: 本次大赛的信息渠道汇总如下：

(1) 微信群：这是本次赛事的主要通知渠道

- 1.一个通知群即选手总群，用于发布各种赛程消息。
 - 2.赛道通知&答疑群，每个赛道各一个，用于各赛道的答疑和勘误。
- 请各组选手确认都加入了上述群聊。

(2) 大赛官方网站：<http://hackpku.fluctus.cc>

- 1.选手可以通过网站下载各种文件，例如建立、本手册、赛题和技术支持等。
- 2.开闭幕式线上会议的录制文件也会上传到网站。
- 3.自报名开始，网站每 24 小时更新一次各赛道目前报名队伍数，可供选手参考。
- 4.赛程中的重要通告、临时通知等，都会在网站上公布。

(3) 微信公众号：Hackpku

- 1.发布赛事推送，包括报名、回顾等。

2.赛程中的重要通告、临时通知等，都会在公众号上发布。

(4) 大赛指定邮箱：hackpku@outlook.com

1.用于提交简历及开发成果。

2.提交简历和开发成果后，我们也会通过该邮箱发送反馈。

(5) 选手联络员

在选手组织阶段，我们会安排专门的工作人员联系每支队伍的队长，这位工作人员就是该队伍的联络人。比赛过程中有任何问题得不到及时解决，都可以联系本小队的联络人。

Q: 本次比赛是开放式开发，怎样确保成绩真实、评奖公平？

- (1) 我们设置了两轮评分，其中第二轮评分的形式是线上展示与答辩。评委会考察选手对本队伍项目的理解和认识，防止过多的借鉴甚至抄袭，保证作品的独创性。
- (2) 在评分过程中，大赛学术委员会将组织代码查重。查重既包括各队伍之间代码的比对，也包括基于互联网代码库的重复率判定。一旦发现雷同，即严肃处理。
- (3) 闭幕式结束后，我们设置了为期两天的申诉和复议时间。对本队伍成绩有疑问或对其他队伍成绩真实性有疑问的选手，可以提请查分、复议，申请和评委交流。