



Lancement du jeu

MONSTER MAYHEM

MODE D'EMPLOI

THOMAS BEDEAU - NFA019

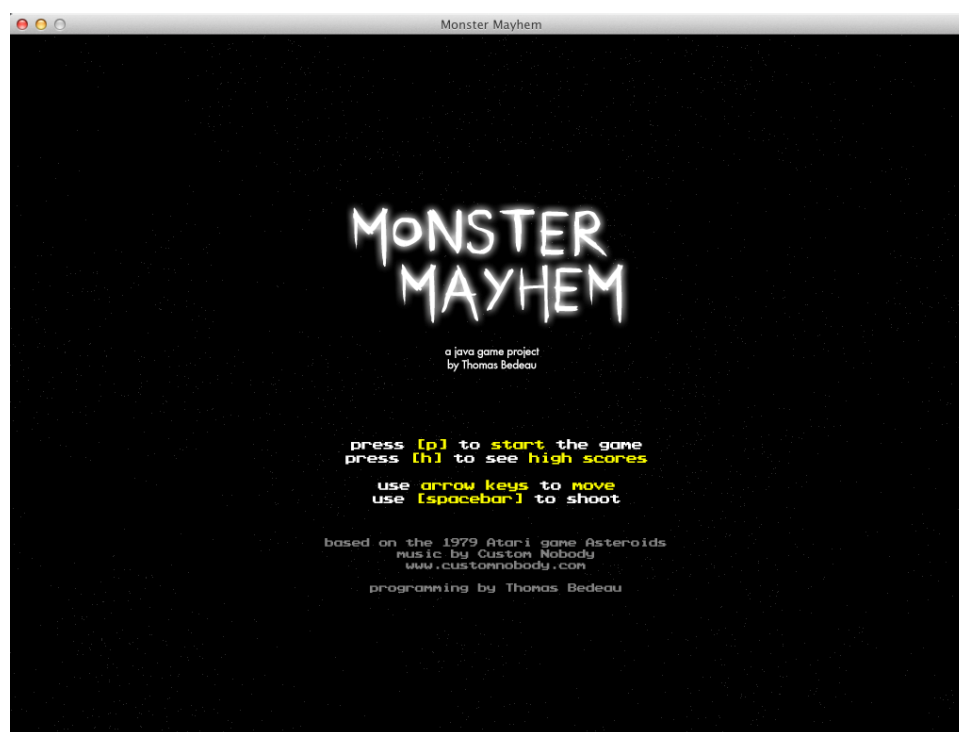


Double-cliquez sur “MonsterMayhem.jar” pour lancer le jeu, situé dans le dossier “MonsterMayhem”.

Ecran titre

Appuyez sur la touche P de votre clavier pour lancer une partie.

Appuyez sur la touche H de votre clavier pour voir les scores.



Déroulement du jeu

Appuyez sur P pour démarrer la partie et/ou mettre le jeu en pause.

Vous contrôlez le **vaisseau** à l’aide des touches directionnelles du clavier.

Appuyez sur ← pour tourner votre vaisseau vers la gauche, → pour tourner votre vaisseau vers la droite.

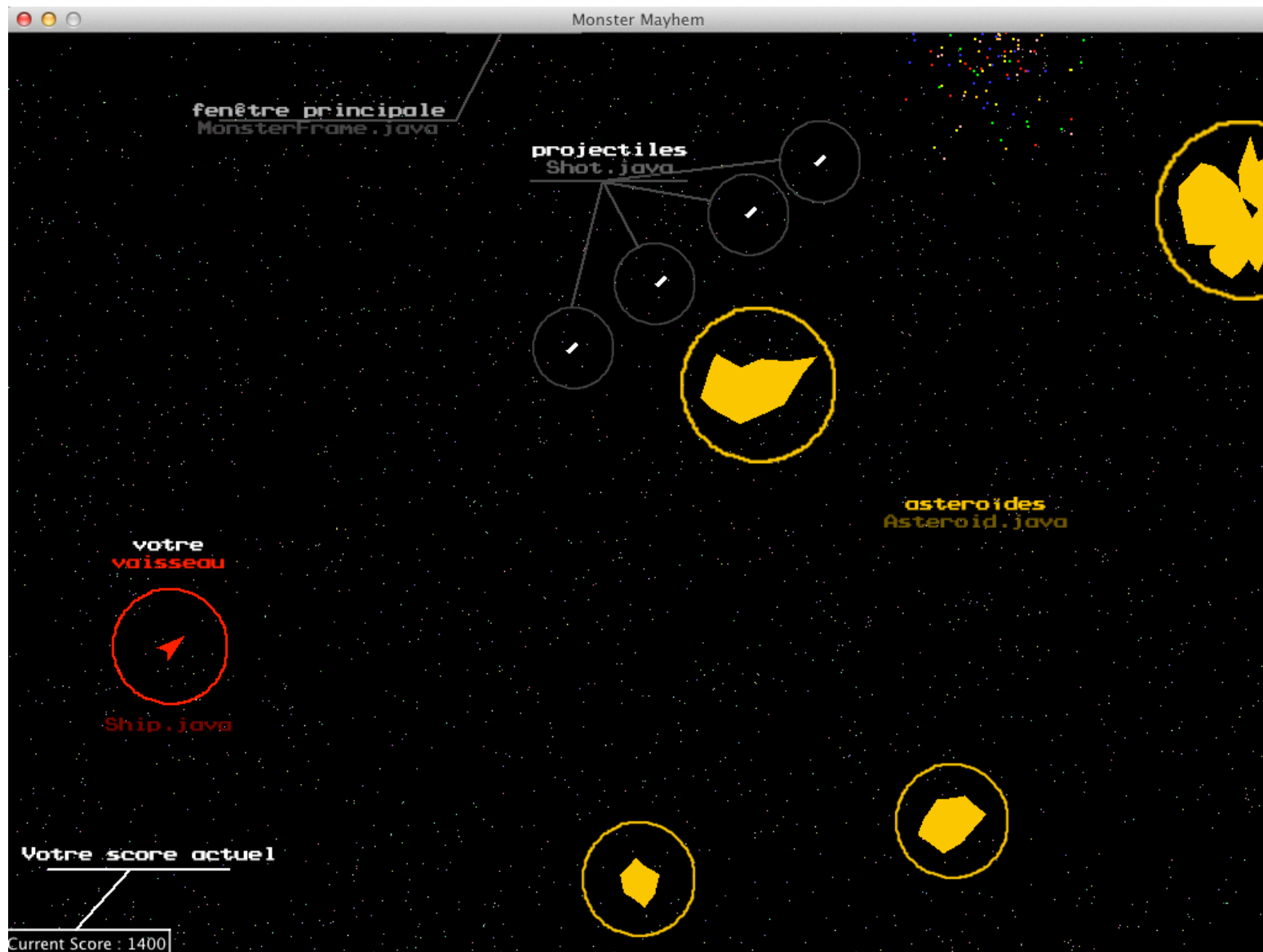
Appuyez sur ↑ pour vous propulser vers l’avant.

Appuyez sur la barre espace pour tirer.

Attention ! Dans l’espace, il n’y a pas de freins ! Pour freiner, vous devrez vous retourner, et vous propulser dans l’autre sens !

Le but du jeu est de cumuler un maximum de points en détruisant des **astéroïdes** en leur tirant dessus, et en évitant de leur rentrer dedans. Plus les astéroïdes sont gros, plus il faudra de tirs ! Attention, les plus gros astéroïdes se divisent en plus petits lors de leur destruction. Ne soyez pas trop près !

Votre score est affiché en bas à gauche. A la fin de la partie, il sera finalisé dans le tableau des scores.



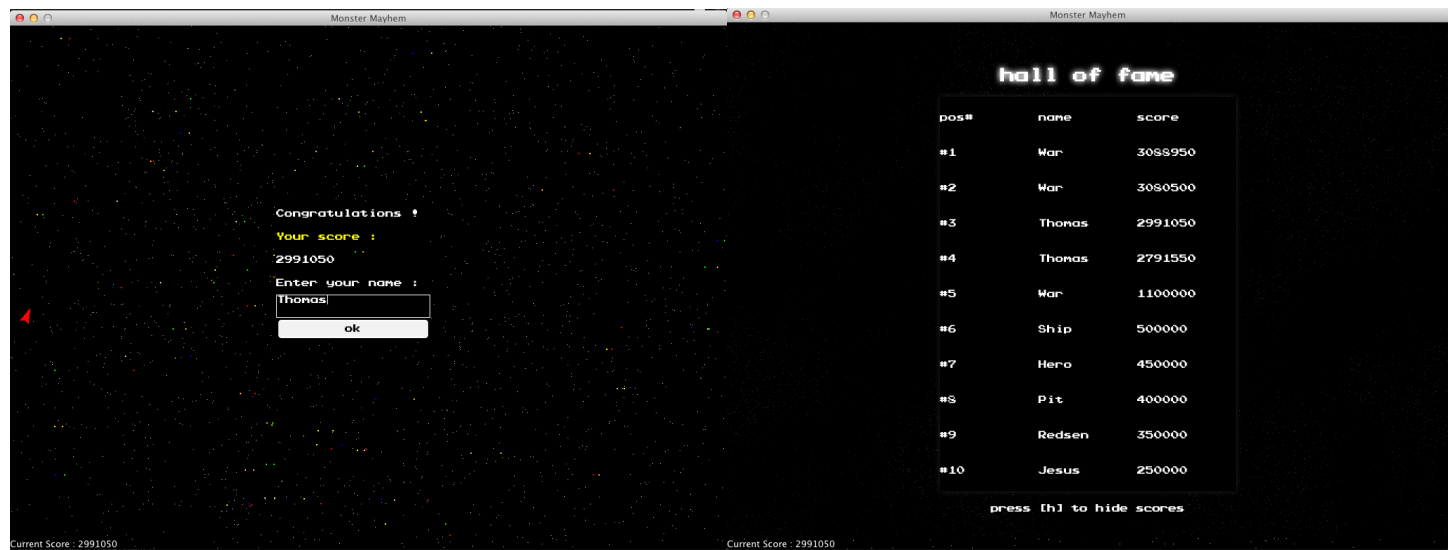
Fin de partie

Le jeu se termine automatiquement à la fin de la chanson (celle-ci dure environ 10 minutes). Après le final, il vous sera demandé d'entrer votre nom. Une fois ceci fait, cliquez sur le bouton "ok". Vous serez emmené sur le tableau des scores pour admirer votre résultat.

Défiiez vos amis !

Après ça, vous pouvez quitter le jeu.

Relancez-le pour une nouvelle partie !



Remerciements

Mike Hall pour ses formules de trigonométrie,
Custom Nobody pour la musique (www.customnobody.com)