中道 堀

## ・はじめに

どうも堀です。以前の課題の際に学んでいると思うので「もうわかってるわ!」って人 は読み飛ばして課題に進んでください。

## ・for 文とは

条件が真の間のみ「文」(2行以上の際は行内)が繰り返され、条件が偽となると終了する 構文である。for 文は「変数の宣言、条件(制御式)、次の繰り返しの処理、実際に動作させ る文」からなる。for 文の前処理として行われる変数の宣言で宣言された変数はそのfor 文 内でのみ使用可能だ。制御式を省略すると break 文などを使わない限り無限ループとなる ので注意。繰り返しの中に繰り返しが入る際、その深さに応じて2重ループ、3重ループ と呼ばれ総称して多重ループと呼ばれる。

以下に for 文の形式、具体例とフローチャートを示す。(堀)

#### \*for 文の形式

```
for(変数の宣言:条件(制御式);次の繰り返しの準備)
実際に動作させる文;
```

### \*具体例(プログラム編)

```
C for_bun.c
                            C kakunin.c ×
> Users > hori > Cprog > C kakunin.c > 分 main(void)
     #include <stdio.h>
     int main(void)
     for(int i=0;i<10;i++)
         printf("それは何ですか。\n");
printf("ねこです。\n");
     printf("よろしくおねがいします。\n");
```

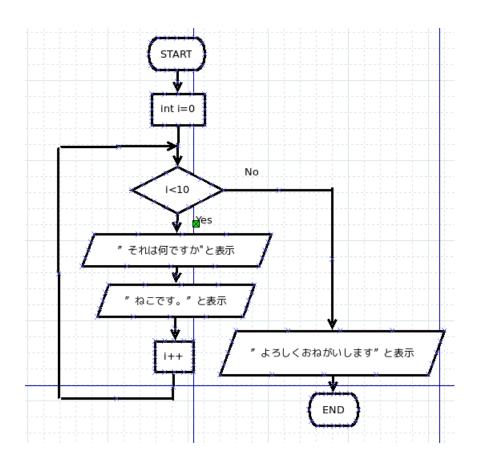
## \*具体例(実行結果編)

```
PS C:\Users\hori\Cprog> .\a.exe
それは何ですか。
ねこです。
それは何ですか。
ねこですす。
それはです。
それはです。
それはです。
それはです。
それはです。
それはです。
それはです。
それはです。
それはですが。
ねこで何ですか。
ねこで何ですか。
ねこで何ですか。
ねこで何ですか。
ねこでです。
それはです。
それはです。
それはです。
そればです。
```

「それは何ですか。」「ねこです。」の掛け合いの後にiが1つ増える、i=10となりi<10になるとfor文を外れ「よろしくおねがいします。」が表示される。

何故ねこ?と思ったそこのあなた、元ネタは(http://scp-jp.wikidot.com/scp-040-jp)

### \*フローチャート



# ·for 文の無限ループとループ処理を途中で抜ける方法

前節では for 文について大まかに触れた。ここからは中道君より for 文の無限ループについて説明を受けてみよう。

## ·for 文の無限ループ

for 文は()の中の条件を何も指定しないことで処理を無限ループさせることができます。

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    for (;;)
        {
        printf("無限ループ処理中");
        }
    return 0;
```

これで「無限ループ処理中」を表示させる処理を無限にすることができます。 return0 が無いと処理が終わらないので注意して下さい。

#### ・ループ処理を途中で抜ける方法

先程の無限ループを途中で抜けたい!ってことがありますよね。ここで break 文というものを使います。

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int i = 0;
    for(;;) {
        i++;
        if(i > 3) {
            break;
        }
        printf("%d 回目の処理です¥n",i);
    }
    printf("処理が終了しました¥n");
    return 0;
}
```

上のプログラムはiが3より上になったため処理が中断され、3回分の処理が実行されました。break 文はもちろん無限ループ以外の for 文でも使えます。for 文の処理中途中で抜けたいとき使ってみて下さい。他にも while(1)で無限ループさせる方法などがあるので興味のある人は調べて見て下さい。pic マイコンで無限ループを使うので覚えておくと便利です。(中道)

# 課題(その1~3まで)

#### \*その1

今回は九九の表を表示してください。

・ヒント

ここでは for 文の 2 重ループを使う(中道)

```
PS C:\Users\hori\Cprog> .\a.exe

1  2  3  4  5  6  7  8  9

2  4  6  8  10  12  14  16  18

3  6  9  12  15  18  21  24  27

4  8  12  16  20  24  28  32  36

5  10  15  20  25  30  35  40  45

6  12  18  24  30  36  42  48  54

7  14  21  28  35  42  49  56  63

8  16  24  32  40  48  56  64  72

9  18  27  36  45  54  63  72  81

PS C:\Users\hori\Cprog>
```

#### \*その2

今回はカレンダーを出力するプログラムを作成してください。1行目に月と年、2行目に曜日、3行目以降に日にちを出力してください。

#### ・ヒント

土曜日で改行しよう。→土曜日を判定する

月のはじめの日(一日)の位置を考えよう、一日の位置まで空白を出力しないといけなさ そう。(更にヒントが欲しい場合は堀まで)

```
PS C:\Users\hori\Cprog> .\a.exe
西暦を入力してください:2017
月を入力してください:11
日数を入力してください:30
月の始まりが日曜なら0、月曜なら1、火曜なら2、水曜なら3、木曜なら4、金曜なら5、土曜なら6を入力してください:3
11 2017
Su Mo Tu We Th Fr Sa
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30
PS C:\Users\hori\Cprog>
```

(その3は次のページ)

#### \* その3

キーボードに100以上の数字が入力されるまで常にキーボードの読み取りを続けるプログラムを書いて下さい。

実行結果は以下のようになるようにして下さい。

100 以上の数字を入力して下さい

99 L1

100 以上の数字を入力して下さい

100

100以上の数字が入力されました。

"ポイント"ターミナルが無限ループに入った場合 Ctrl+C で処理を中断できます。(中道)

# ・参考文献

- [1]柴田望洋,新・明解 C 言語 入門編 第 2 版. SB クリエイティブ.2021.
- [2]堀潤一,プログラミング基礎 I 講義資料 05.配列,新潟大学工学部,2021.