

BOOTLEG STEAM

Stagiu de practica I

Sorca Gabriel-Ionut

Spataru Horia-Stefan

Sirbu Damian Andrei

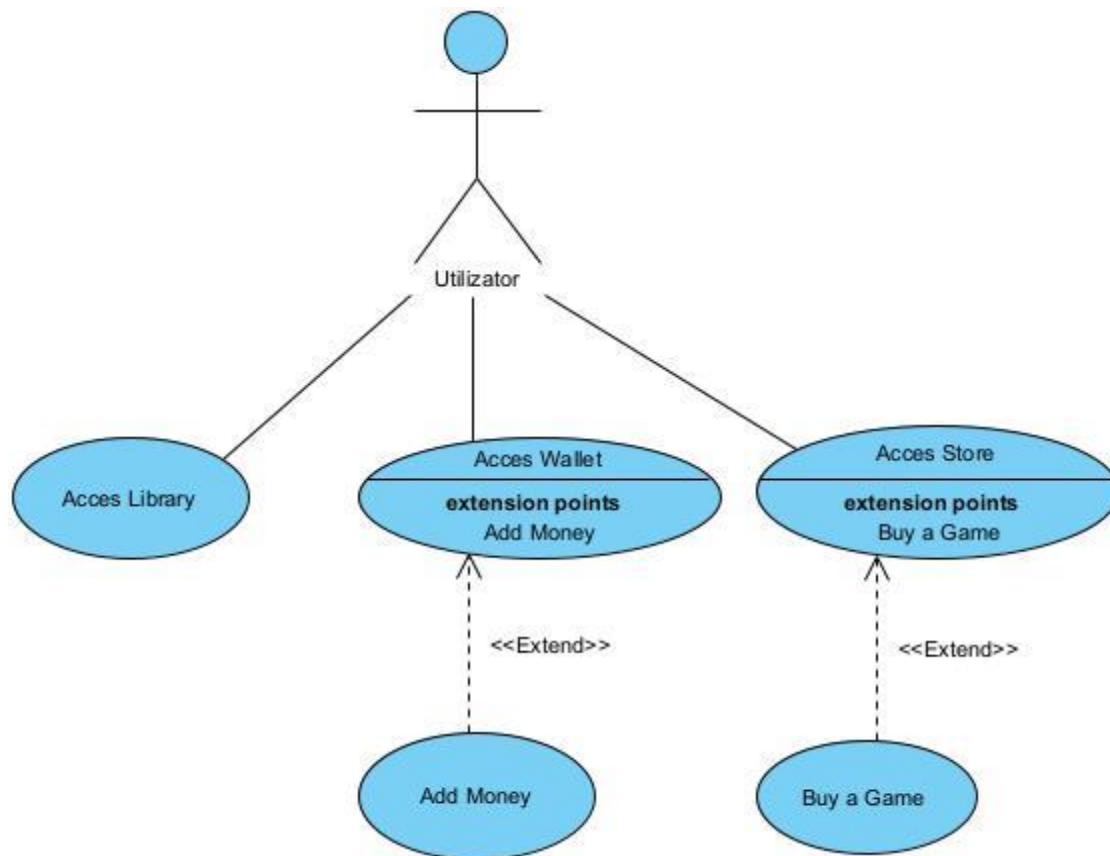
Informatica-romana

Anul 1

Grupa 6,Subgrupa 9

24.5.2021

Aceasta aplicatie este un magazin de jocuri video digitale unde clientul poate achizitiona produse, folosind bani "reali" si avand propria lui colectie de jocuri.



```
Welcome
Choose an option:
1.Store
2.My library
3.My wallet
4.Sign out
Choose an option number:
```

Aplicatia dispune de 3 instrumente ce pot fi alese introducand numarul optiunii in program.

1."Store"

```
Store
Title: Super Mario Bros.
Price: 50
Description: Plumber gets high on mushrooms.

Title: Doom
Price: 60
Description: Christian metal music video.

Title: The Legend Of Zelda
Price: 35
Description: Zelda saves an elf princess.

Title: Fortnite
Price: 0
Description: Buy v-bucks.

Title: Minecraft
Price: 20
Description: Added Herobrine.

Title: Final Fantasy
Price: 20
Description: Simping for Tifa.

Title: Candy Crush
Price: 0
Description: You are now a 40-year old mom.

Title: Grand Theft Auto V
```

"Store" este un magazin virtual ce serveste ca o lista de produse ce pot fi cumparate.

Fiecare produs are un nume ,un pret si o scurta descriere pentru a intriga clientul.

In "Store" clientul poate cumpara jocuri.Pentru a face asta el trebuie sa introduca numele acestuia. Daca isi permite produsul, va primi un mesaj de succes.

```
Write the name of the game you'd like to buy: fortnite
You have succesfully bought the game!
Press any key to continue . . .
```

Daca acesta nu isi permite jocul va primi urmatorul mesaj:

```
Write the name of the game you'd like to buy: doom
Insufficient funds.
Press any key to continue . . .
```

Daca clientul are deja jocul ,va primi urmatorul mesaj

```
Write the name of the game you'd like to buy: fortnite
You already have this game!
Press any key to continue . . .
```

Daca produsul nu exista, se va afisa astfel:

```
Write the name of the game you'd like to buy: Devil May Cry
We don't have that game
Press any key to continue . . .
```

2."My library"

"My library" este colectia personala de produse a clientului.Toate jocurile cumparate vor fi listate in aceasta librarie , cu nume si descriere.

```
My Library
Title: Dungeons and Dragons
Description: Killing goblins since 1974!

Title: Doom
Description: Christian metal music video.

Title: Final Fantasy
Description: Simping for Tifa.

Title: Fortnite
Description: Buy v-bucks.

Title: Minecraft
Description: Added Herobrine.

Press any key to continue . . .
```

3. "Wallet"

"Wallet" reprezinta portofelul virtual al clientului. Acesta poate vedea de cati bani dispune, si la alegere poate adauga mai multi.

```
Wallet
You currently have $89.000000

If you wish to add more money to your account press 1, else press 0 :
1
To add money to the account write down the amount of money: 300
You now have $389.00
Press any key to continue . . .
```

4. "Sign out"

Paraseste aplicatia.

Resurse software folosite:

- VisualStudio 2019: folosit pentru scrierea, compilarea si debugging-ul codului
- GitKraken si GitHub: folosit pentru organizarea taskurilor intre membrii echipei si siguranta codului sursa

Algoritmul este compus din doua componente cheie:

Back end: definirea si scrierea functiilor ce indeplinesc cerintele programului;

Front end: interfata(meniul) programului ce se foloseste de functiile din partea de back end pentru a realiza produsul final.

Implementarea: <https://github.com/weekendUM/BootlegSteam>

Acest proiect, a fost mai aproape de noi fata de cel anterior data fiind ideea noastra originala, si ne-a atras mai mult in acest domeniu plin de surprize din care avem numai de invatat!

Referinte:

-<https://github.com/>

-<https://visualstudio.microsoft.com/vs/>