**Twoop**

Se dă un șir de N elemente, numere întregi. Pe acest șir se aplică operații de două tipuri:

* Tip 1: **st dr val** - elementele de pe pozițiile din intervalul **[st, dr]** cresc cu valoarea **val**
* Tip 2: **poz** – să se afișeze valoarea elementului de pe poziția **poz**.

Toate operațiile de tipul 2 se aplică numai după ce s-au aplicat toate operațiile de tipul 1. Dându-se șirul de elemente și operațiile, începand cu cele de tipul 1, aplicați operațiile pe șir.

**Date de intrare:**

* Pe prima linie se află numărul de elemente, **N**, numărul de operații de tip 1, **nrOp1**, și numărul de operații de tip 2, **nrOp2.**
* Pe următoarea linie se află cele **N** elemente separate printr-un spațiu.
* Pe următoarele **nrOp1** se află câte o operație de tip 1 sub forma: **st dr val.**
* Pe următoarele **nrOp2** se află câte o operație de tip 2 sub forma: **poz.**

**Date de iesire:**

* Pe primele **nrOp2** linii se află câte un element, rezultatul unei operații de tip 2.

**Restrictii:**

* 1 <= N <= 100000 (pentru 30% din teste, N <= 500)
* -10^9 <= ai, val <= 10^9
* 1 <= st <= dr <= N
* 1 <= poz <= N
* Timp executie: 0.4 s

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| twoop.in | twoop.out | Explicație |
| 4 4 2  5 0 -1 2  1 2 -2  2 3 10  1 4 2  2 3 3  2  3 | 13  14 | 5 2 -1 2 – șir initial  3 -2 -1 2 – după operația 1  3 8 9 2 – după operația 2  5 10 11 4 – după operația 3  5 13 14 4 – după operația 4 |