**Problema - ursulet**

Ursuleţul Grizzlyuta a plecat la drum prin Ţara Ursuleţilor. El are de parcurs zone de diferite altitudini, care sunt numere întregi. Atunci când trece dintr-o zonă în alta oboseala ursuleţului creşte cu o valoare egală cu altitudinea zonei în care trece. Pentru că drumul este prea lung, şi-a chemat prietena, pe domnişoara Lupita, pentru a îl ajuta. Aceasta i-a promis că îl va transporta cu maşina ei de-a lungul zonelor în care ursuleţul acumulează oboseală maximă. Ajutaţi-o pe Lupita să afle zonele în care îl transportă pe ursuleţul Grizzlyuta.

**Date de intrare**

Fişierul **ursulet.in** va conţine pe prima linie un număr N ce semnifică numărul de zone traversate de ursuleţ. Pe linia următoare se află n numere întregi, altitudinile zonelor.

**Date de ieşire**

Fişierul **ursulet.out** va continue pe prima linie un număr întreg ce semnifică oboseală maximă acumulată de ursuleţ pe o porţiune de zone consecutive. Pe a doua linie se află două numere, indicii primei şi ultimei zone din drumul parcurs de Lupita şi Grizzlyuta.

**Restricţii şi precizări**

* 1 <= n <= 100000
* -1000 <= a <= 1000, a fiind altitudinea unei zone
* Dacă există mai multe subsecvenţe candidate la soluţie, atunci se va tipări cea cu indicele de început cel mai mic, iar în caz de egalitate cea mai scurtă.

**Exemplu**

|  |  |
| --- | --- |
| **ursulet.in** | **ursulet.out** |
| 6  -5 0 3 1 -4 2 | 4  2 4 |

Timp maxim de execuţie/test: 1 secunde

Total memorie disponibilă 16 MB

Dimensiunea maximă a sursei: 10 KB.