

# 透走

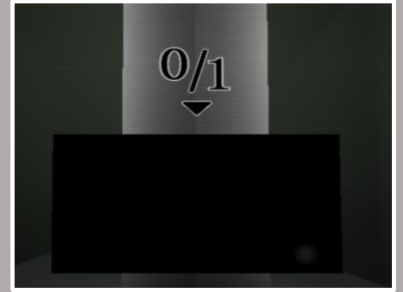
## Shot<sup>2</sup>

# 操作説明

## 目的

肝試しで来た廃墟からの脱出

マップのどこかに  
落ちている鍵を  
使用すると扉が開く



## 基本操作

ポーズ



移動・選択

決定

カメラ移動

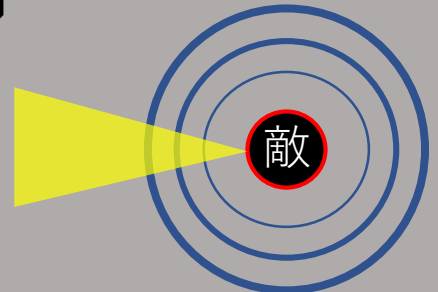


ダッシュ

忍び足

## 仕様

敵は視界にプレイヤーが入るか  
近くで足音が鳴った場合に  
プレイヤーを追跡する



足音の大きさ



忍び足



通常



+ RB

ダッシュ

無

小

大

足音を意識して  
危機から逃れよう