

BAD

REFLECT

制作期間
使用ソフト
制作者

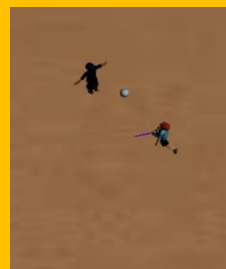
1月上旬～2月下旬
VisualStudio2019
堀川 萩大

アピールポイント

敵モデルをノックバック、敵弾の打ち返し
マップエディターを最適化

アピールポイント 1 敵モデルをノックバック、 敵弾の打ち返し

敵を近距離で攻撃する
以外に、自分から遠距離
攻撃できない分、敵弾を
打ち返して攻撃できる
ようにしました。



アピールポイント 2 マップエディターを最適化

前作にも使っていたものを改良して奥行きおけるように
かつ、複数のオブジェクトを置けるようにしました。

