

CYBER SHOT

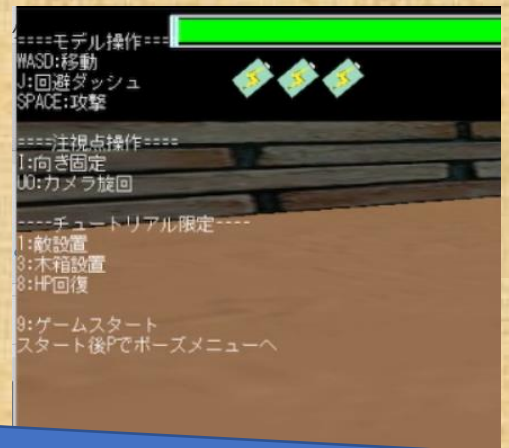
制作期間11月～12月

使用ソフト:VisualStudio2015

アピールポイント

3Dのチュートリアル
モデル弾の実装、体力による攻撃変化

3Dチュートリアル



セリフのように見せて順番に操作
説明をできるように
尚且つ、飛ばしたときのような
文字表示で分かりやすくしました。

モデル弾、攻撃の変化



モデルの形をした弾を実装、それに加
えライフ残量による変化で見た目だけ
でなく難しさにも変化を持たせました