

# EDIT SHOOTING

制作期間6月～9月

使用ソフト:VisualStudio2015

アピールポイント

攻撃方法の選択  
自機や、敵機、リザルト画面等の自作



上の画像のUIや、**リザルト画面**等を  
少しでもわかりやすく作成しました。

