

Horizon

Product: ManageWise

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS



Ingenieria de Software

5to ciclo

Desarrollo de Aplicaciones Open Source

Sección: WS53

Profesor: Juan Antonio Flores Moroco

Informe de Trabajo Final

"Horizon"

"ManageWise"

Integrantes:

- Estefano Oscar Jaque Peña - u202225466
- Diego Rolin Acuña Tomas - u202221436
- John Telesforo Arevalo Meza - u202117377
- Valentino Sandoval Paiva - u20211a962
- Sergio André Gómez Vallejos - u20221d401

Agosto, 2024

Url del proyecto: <https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon>

Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripción
TB1	26/08/2024	Estefano Jaque	Desarrollé el Lean UX Problem Statements,Lean UX Assumptions,Diseño de entrevistas,Cooptidores y Estrategias y tácticas frente a competidores
TB1	05/09/2024	Estefano Jaque	Desarrollé las User Stories,Product Backlog, Class Diagrams, Class Dictionary, Database Diagram, Sprint Planning 1, Sprint Backlog 1
TB1	29/08/2024	Valentino Sandoval Paiva	Desarrollé la Descripción de la Startup, Solution Profile, el regitro de una entrevista a un usuario del segmento 1 y 2, y realicé una entrevista.
TB1	05/09/2024	Valentino Sandoval Paiva	Desarrollé el Empathy Mapping, User Task Matrix, Style Guidelines y Software configuration Management
TB1	25/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Realice el Startup Profile. Completando los antecedentes y problematica
TB1	27/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Realice las entrevistas. Grabando y resumiendo para el Registro de entrevistas.

Version	Fecha	Autor	Descripción
TB1	1/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Complete el Ubiquitous Language. Realice el Domain-Driven Software Architecture al finalizar el Software Architecture Context Diagram, Software Architecture Container Diagrams y Software Architecture Components Diagrams.
TB1	6/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Desarrolle el Sprint 1, al desarrollar el Sprint Planning 1, Testing Suite Evidence for Sprint Review, Execution Evidence for Sprint Review, Services Documentation Evidence for Sprint Review, Software Deployment Evidence for Sprint Review y Team Collaboration Insights during Sprint.
TB1	8/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Desarrolle el Landing Page, cumpliendo los User Stories que me delegaron.
TB1	29/08/2024	John Arévalo	Desarrolle los as-is y to-be scenarios, además del registro de 1 entrevista por segmento objetivo.
TB1	6/09/2024	John Arévalo	Desarrolle los wireframes y mockups de la landing page, además de los wireframes, mockups, wireflows y user flows diagrams para la aplicación web.
TB1	11/10/2024	Sergio Gómez	Desarrolle los mockups de la landing pagE, Landing Page Wireframe, conclusiones , Student Ourtcome.
TB1	8/09/2024	John Arévalo	Desarrolle el Landing Page, cumpliendo los User Stories que me delegaron.
TF1	16/10/2024	Sergio Gómez	Desarrolle el bounded context members del Backend, Landing Page Wireframe, Execution Evidence for Sprint Review , Student Ourtcome.
TF1	16/10/2024	Estefano Jaque	Desarrolle el bounded context issues del Backend, Landing Page Wireframe, Execution Evidence for Sprint Review , Student Ourtcome.
TF1	16/10/2024	Jhon Arevalo	Desarrolle el bounded context backlog del Backend, Landing Page Wireframe, Execution Evidence for Sprint Review , Student Ourtcome.
TF1	16/10/2024	Valentino Sandoval	Desarrolle el bounded context meeting del Backend, Landing Page Wireframe, Execution Evidence for Sprint Review , Student Ourtcome.

Project Report Collaboration Insights

URL de la organización del proyecto	URL del repositorio del reporte	
https://github.com/Horizon-ManageWise	https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon.git	
URL del repositorio del backend	URL del repositorio del Frontend	URL del repositorio de la landing page
https://github.com/Horizon-ManageWise/managewise-backend	https://github.com/Horizon-ManageWise/Frontend-Web-Application	https://github.com/Horizon-ManageWise/LandingPage

URL FRONTEND Y BACKEND DESEPLEGADO: <https://frontend-test-managewise.vercel.app/sign-in>

URL FRONTEND: <https://frontend-test-managewise.vercel.app>

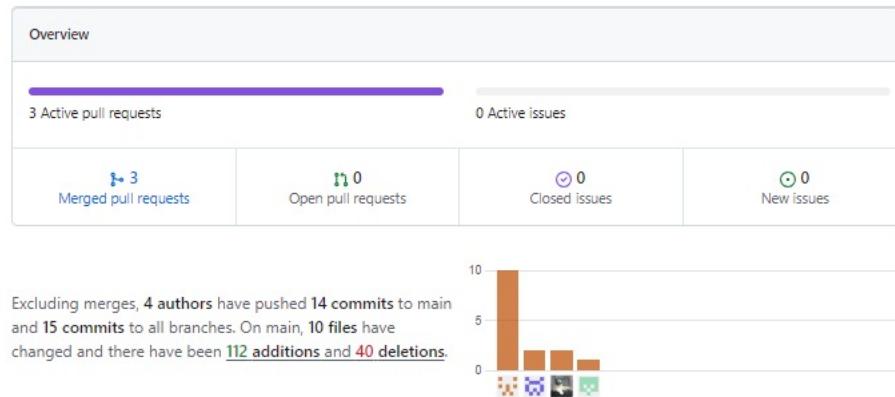
URL BACKEND: <https://managewise-ffbua6fpfmbteaeq.brazilsouth-01.azurewebsites.net/api/v1/>

TF1: Se han realizado todas las tareas asignadas para la entrega del TF1, las cuales se encuentran registradas en el repositorio de Github de la organización del equipo bajo el enlace <https://github.com/Horizon-ManageWise>. Para elaborar el informe cada miembro corrigió y añadió puntos que se debían mejorar de la anterior entrega en el siguiente repositorio: <https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon.git>, de la misma manera para el desarrollo de la landing page se trabajó en este repositorio: <https://github.com/Horizon-ManageWise/LandingPage.git>. Sin embargo, para el desarrollo de la Landing page tuvimos una modificación este último mes. En este Trabajo final nos encargamos de conectar los bounded context y conectar cada uno con su frontend.

Vista de commits: Landing page:

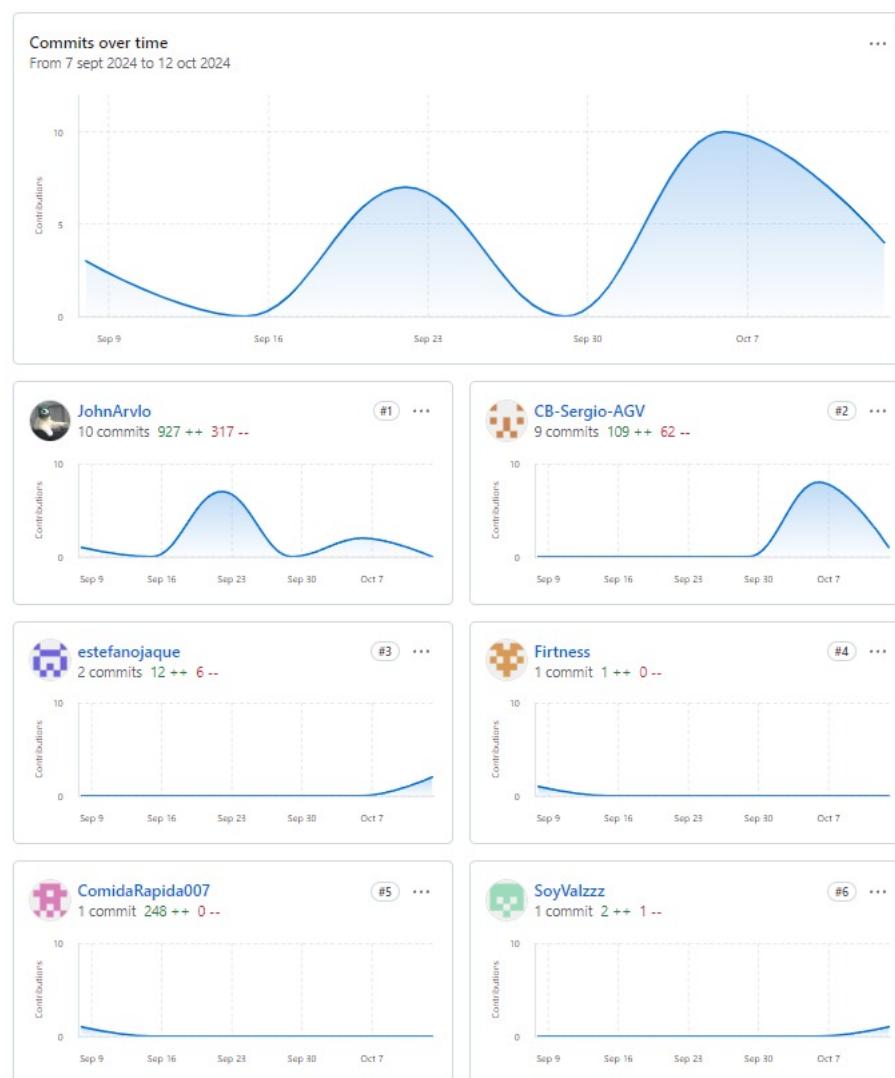
October 9, 2024 – October 16, 2024

Period: 1 week ▾



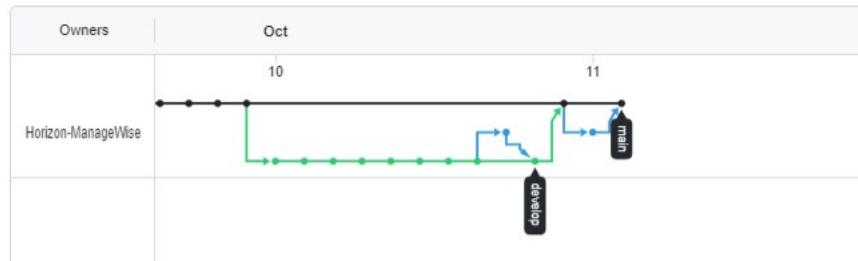
Contributors Beta Give feedback

Contributions per week to main, excluding merge commits



Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



- Estefano Oscar Jaque Peña: 1
 - John Telesforo Arevalo Meza: 10
 - Valentino Sandoval Paiva: 1
 - Sergio André Gómez Vallejos: 8

Issues

Horizon-ManageWise / Horizon

Code Issues 1 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

Error en el merge entre las ramas development y main #62

Open Firtness opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

Firtness commented 3 weeks ago

Descripción detallada:
Durante el intento de hacer merge de la rama development en main, se produjeron conflictos que no fueron resueltos correctamente. Esto resultó en la duplicación de partes del código y la eliminación de otras secciones en ciertos archivos.

-**Detalles del error:**

1. Duplicación de código:
Secciones de código en los archivos y fueron duplicadas.
2. Eliminación inesperada de código:
Secciones del archivo fueron eliminadas de forma inesperada.

-**Simulación:**

- 1.Hacer checkout a la rama main.
- 2.Intentar hacer merge de la rama development con el siguiente comando:

```
git merge development
```

- 3.Revisar los archivos afectados mencionados anteriormente.

-**Resultado esperado:**
El código de development debería integrarse en main sin duplicación ni pérdida de información.

-**Resultado actual:**
Secciones de código fueron duplicadas y otras eliminadas después del merge.

Possibles soluciones:
Revisar los conflictos generados durante el merge y resolverlos manualmente.
Revertir el merge y realizar un nuevo intento, asegurando que los conflictos se resuelvan adecuadamente.

Collaborator ...

Assignees
No one—assign yourself

Labels
None yet

Projects
None yet

Milestone
No milestone

Development
[Create a branch](#) for this issue or link a pull request.

Notifications Customize
Subscribe
You're not receiving notifications from this thread.

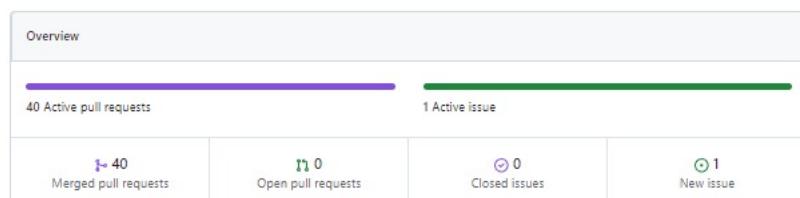
1 participant

Firtness

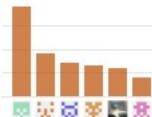
Lock conversation Pin issue Transfer issue

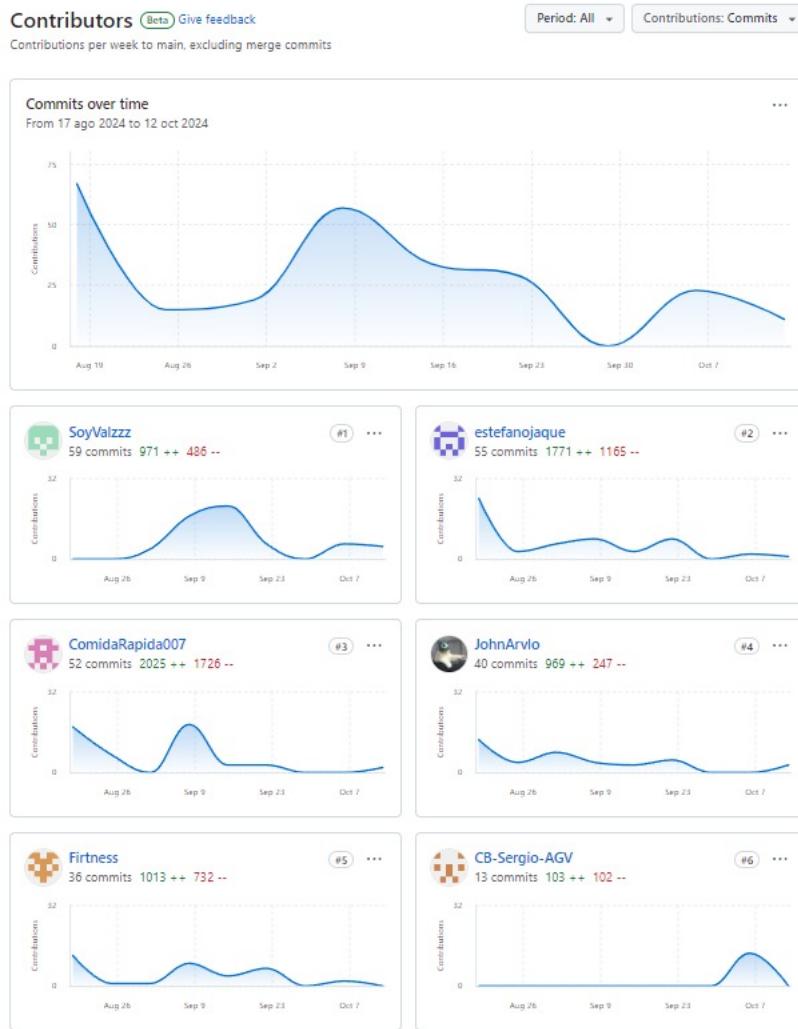
Report:

September 16, 2024 – October 16, 2024



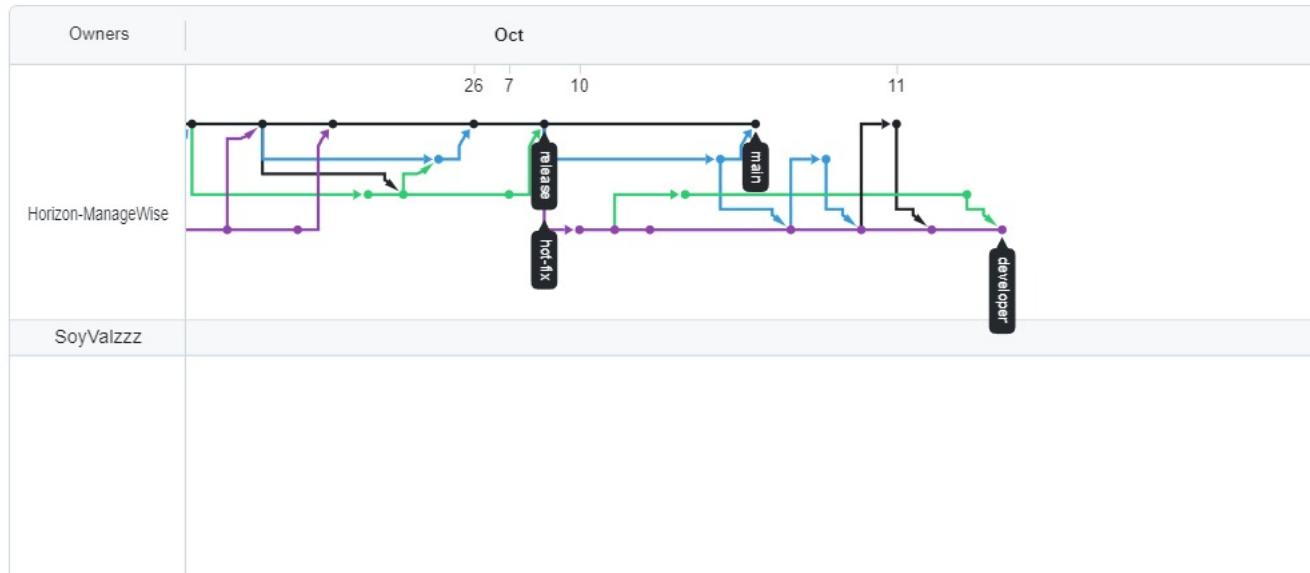
Excluding merges, 6 authors have pushed 97 commits to main and 103 commits to all branches. On main, 171 files have changed and there have been 1,440 additions and 743 deletions.





Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



- Estefano Oscar Jaque Peña: 55
- John Telesforo Arevalo Meza: 40
- Valentino Sandoval Paiva: 59
- Sergio André Gómez Vallejos: 13

TB1:

Integrante	Tarea Asignada
Jaque Peña, Estefano Oscar	Lean UX Problem Statements, Lean UX Assumptions, Diseño de entrevistas, Coopetidores, Estrategias y tácticas frente a competidores, User Stories, Product Backlog, Class Diagrams, Class Dictionary, Database Diagram, Sprint Planning 1, Sprint Backlog 1
Sandoval Paiva Valentino	Descripción de la Startup, 5w y 2h, Solution Profile, Antecedentes y problemática, el registro de una entrevista, Empathy Mapping, User Task Matrix, Style Guidelines y Software configuration Management.
Diego Rolin Acuña Tomas	Startup Profile, Descripción de la Startup, Antecedentes y problemática, Entrevistas, Registro de entrevistas, User Personas, Ubiquitous Language, Domain-Driven Software Architecture, Software Architecture Context Diagram, Software Architecture Container Diagrams, Software Architecture Components Diagrams, Sprint 1, Sprint Planning 1, Testing Suite Evidence for Sprint Review, Execution Evidence for Sprint Review, Services Documentation Evidence for Sprint Review, Software Deployment Evidence for Sprint Review, Team Collaboration Insights during Sprint.
Arévalo Meza John	Segmentos objetivos, registro de entrevistas, as-is scenario mapping, to-be scenario mapping, landing page wireframes, landing page mockups, web application wireframes, web application mockups, web applications wireflow diagrams, web applications user flow diagrams, desarrollo de la landing page.
Sergio André Gómez Vallejos	Student outcome, conclusiones, Landing Page Wireframe, Landing Page Mock-up, Testing Suite Evidence for Sprint Review, landing page mockups, web application wireframes, web application mockups, wSoftware Deployment Evidence for Sprint Review

TF:

Integrante	Tarea Asignada
Jaque Peña, Estefano Oscar	Implementación y pruebas de los endpoints para registro de usuarios (sign up) e inicio de sesión (sign in). Validación de datos de entrada, lógica de registro, manejo de errores, generación de tokens de acceso, pruebas de funcionalidad, y respuestas a solicitudes con los códigos HTTP correspondientes.
Sandoval Paiva, Valentino	Creación de componentes frontend en Angular para sign up e sign in . Validación de campos de entrada, manejo de errores en formularios, diseño del formulario de inicio de sesión, implementación de validaciones de correo único, fortaleza de contraseñas, y pruebas en endpoints. También contribuyó con validaciones de credenciales en el backend.
Arévalo Meza, John	Implementación de formularios frontend para el registro e inicio de sesión, validación de campos en el cliente, redirección de usuarios tras operaciones exitosas, y manejo de errores en los formularios. Adicionalmente, contribuyó al diseño y pruebas de persistencia de sesiones para mantener el estado autenticado en la aplicación.
Sergio André Gómez Vallejos	Implementación de lógica frontend para validar credenciales, manejo de sesiones, redirección de usuarios tras el inicio de sesión o registro exitoso, y pruebas de funcionalidad en los formularios. También colaboró en la integración y validación de datos de entrada con el backend y gestionó errores comunes.

Contenido

Tabla de contenidos

- [Student Outcome](#)
- [Capítulo I: Introducción](#)
 - [1.1. Startup Profile](#)
 - [1.1.1. Descripción de la Startup](#)
 - [1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo](#)
 - [1.2. Solution Profile](#)
 - [1.2.1. Antecedentes y problemática](#)
 - [1.2.2. Lean UX Process](#)
 - [1.2.2.1. Lean UX Problem Statements](#)
 - [1.2.2.2. Lean UX Assumptions](#)
 - [1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements](#)
 - [1.2.2.4. Lean UX Canvas](#)
 - [1.3. Segmentos objetivo](#)
- [Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis](#)
 - [2.1. Competidores](#)
 - [2.1.1. Análisis competitivo](#)
 - [2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores](#)
 - [2.2. Entrevistas](#)
 - [2.2.1. Diseño de entrevistas](#)
 - [2.2.2. Registro de entrevistas](#)
 - [2.2.3. Análisis de entrevistas](#)
 - [2.3. Needfinding](#)
 - [2.3.1. User Personas](#)
 - [2.3.2. User Task Matrix](#)

- 2.3.3. User Journey Mapping
- 2.3.4. Empathy Mapping
- 2.3.5. As-is Scenario Mapping
- 2.4. Ubiquitous Language
- Capítulo III: Requirements Specification
 - 3.1. To-Be Scenario Mapping
 - 3.2. User Stories
 - 3.3. Impact Mapping
 - 3.4. Product Backlog
- Capítulo IV: Product Design
 - 4.1. Style Guidelines.
 - 4.1.1. General Style Guidelines.
 - 4.1.2. Web Style Guidelines.
 - 4.2. Information Architecture
 - 4.2.1. Organization Systems
 - 4.2.2. Labeling Systems
 - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
 - 4.2.4. Searching Systems
 - 4.2.5. Navigation Systems
 - 4.3. Landing Page UI Design
 - 4.3.1. Landing Page Wireframe
 - Desktop Web Browser:
 - Mobile Web Browser:
 - 4.3.2. Landing Page Mock-up
 - Desktop Web Browser:
 - Mobile Web Browser:
 - 4.4. Web Applications UX/UI Design
 - 4.4.1. Web Applications Wireframes
 - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
 - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
 - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
 - 4.5. Web Applications Prototyping
 - 4.6. Domain-Driven Software Architecture
 - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
 - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
 - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
 - 4.7. Software Object-Oriented Design
 - 4.7.1. Class Diagrams
 - 4.8. Database Design
 - 4.7.2. Database Dictionary
 - 4.8.1. Database Diagram
- Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment.
 - 5.1. Software Configuration Management.
 - 5.1.1. Software Development Environment Configuration.
- Diseño y Desarrollo
 - 5.1.2. Source Code Management.
 - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.
 - 5.1.4. Software Deployment Configuration.
 - 5.2 Landing Page, Services & Applications Implementation.
 - 5.2.1 . Sprint 1
 - 5.2.1.1 Sprint Planning 1.
 - 5.2.1.2 Sprint Backlog 1.
 - 5.2.1.3 Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.5 Execution Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.8 Team Collaboration Insights during Sprint.
 - 5.2.2 . Sprint 2
 - 5.2.2.1 Sprint Planning 2.
 - 5.2.2.2 Sprint Backlog 2.
 - 5.2.2.3 Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.2.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.2.5 Execution Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.2.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.2.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.2.8 Team Collaboration Insights during Sprint.
 - 5.2.3 . Sprint 3
 - 5.2.3.1 Sprint Planning 3.
 - 5.2.3.2 Sprint Backlog 3.

- 5.2.3.3 Development Evidence for Sprint Review
- 5.2.3.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.
- 5.2.3.5 Execution Evidence for Sprint Review.
- 5.2.3.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.
- 5.2.3.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.
- 5.2.3.8 Team Collaboration Insights during Sprint.
- 5.2.4 . Sprint 4
 - 5.2.4.1 Sprint Planning 4.
 - 5.2.4.2 Sprint Backlog 4.
 - 5.2.4.3 Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.4.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.4.5 Execution Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.4.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.4.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.4.8 Team Collaboration Insights during Sprint.
- 5.3 Validation Interviews
 - 5.3.1 Diseño de Entrevistas
 - 5.3.2 Registro de Entrevistas
 - 5.3.3 Evaluaciones según Heurísticas
- 5.4 Video About-the-Product
- Conclusiones
- Bibliografía
- Anexos

Student Outcome

ABET – EAC - Student Outcome 3

Criterion: Capacidad de comunicarse efectivamente con un rango de audiencias.

En el siguiente cuadro se describen las acciones realizadas y enunciados de conclusiones por parte del grupo, que permiten sustentar el haber alcanzado el logro del ABET - EAC - Student Outcome 3.

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
1. Comunica oralmente con efectividad a diferentes rangos de audiencia	<p>TB1: Estefano Oscar Jaque Peña TB1: Realice el Lean UX Problem statements y los assumptions luego de ello apoye con el diseño de la pregunta para las entrevistas .Para los siguientes capítulos realice el diagrama de base de dato y de diagrama de clase, así como el database dictionary.Para finalizar con mi aporte en el grupo realice el Sprint planning y el Sprint Backlog</p> <p>Diego Rolin Acuña Tomas TB1: Durante mi participación en la creación del TB1, tuvimos muchas reuniones por Discord para separar tareas, elegir los user stories que implementaremos, además de elegir que herramientas usaremos en la jornada. Tuve que hablar claro y demostrar mis ideas. Además de practicar la comunicación para ayudar en la exposición del trabajo.Valentino Sandoval Paiva TB1: Para esta entrega, realicé una matriz de tareas de usuario para entender mejor las necesidades y prioridades de nuestros usuarios. También desarrollé un mapa de empatía para identificar sus emociones y comportamientos clave. Establecí directrices de estilo generales y específicas para la web para garantizar una presentación coherente y efectiva. Configuré el entorno de desarrollo, gestioné el código fuente y definí normas para su estilo y convenciones. Finalmente, preparé la configuración para el despliegue del software, asegurando una implementación fluida y exitosa.</p> <p>John Arévalo Meza TB1: Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, así scenario mapping, to be scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro de 1 entrevista por cada segmento objetivo.</p> <p>Sergio André Gómez Vallejos TB1: Presenté de manera clara y adaptada los avances y resultados del proyecto, asegurándome de que todos los miembros del equipo y las audiencias externas comprendieran los aspectos técnicos y estratégicos, lo que facilitó la toma de decisiones informadas.Estefano Oscar Jaque Peña TP1: Durante el avance se pudo realizar una gran parte de los bounded context y se mejoró la comunicación en equipo el trabajo en grupo , compartió parte de mi código para que todos puedan tener la misma visualización para el toolbar y sidebar</p>	<p>Estefano Oscar Jaque Peña TB1: Durante mi participación, comuniqué de manera clara los aspectos técnicos y estratégicos en reuniones y planificación. Presenté los diagramas y el Sprint Backlog adaptando mi lenguaje a audiencias con diferentes niveles de experiencia, asegurando que todos comprendieran la lógica del proyecto.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza TB1: A lo largo de la TB1, la comunicación oral fue de suma importancia, ya que gracias a esto pudimos empatizar con los segmentos objetivos, así como dar a conocer de manera correcta nuestras ideas, además logramos compenetrar mejor como equipo y así realizar un trabajo exitoso.</p> <p>Sergio André Gómez Vallejos TB1: Durante mi participación desarrollé de manera puntual y clara con algunas secciones del documento, como los Mockups, testing, etc. Me asegure de cumplir y transmitir los avances del documento del TB1.</p> <p>Valentino Sandoval Paiva TB1: En esta TB1, durante la exposición de los resultados del desarrollo de Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, y el análisis de entrevistas, se demostró una habilidad sólida para comunicar oralmente con efectividad a diferentes audiencias. Para los líderes, se presentó el impacto estratégico del To-Be Scenario Mapping y el Impact Mapping, destacando cómo estos instrumentos contribuyen al éxito del proyecto. Con el equipo de desarrollo, se hizo énfasis en las User Stories y la Information Architecture, explicando su relevancia en términos técnicos y prácticos para la ejecución del proyecto.Estefano Oscar Jaque Peña TP1: Durante el avance se pudo realizar una gran parte de los bounded context y se mejoró la comunicación en equipo el trabajo en grupo , compartió parte de mi código para que todos puedan tener la misma visualización para el toolbar y sidebar</p> <p>Valentino Sandoval Paiva : TP: En esta entrega, aprendí a gestionar tanto el desarrollo frontend como la creación de informes técnicos de manera eficiente. Al implementar el "bonded context" en la aplicación, profundicé en la integración de componentes y la optimización de la comunicación entre ellos. Esto me permitió mejorar mis habilidades en arquitectura de aplicaciones y</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	
	<p>compartí parte de mi código para que todos puedan tener la misma visualización para el toolbar y sidebar</p> <p>Valentino Sandoval Paiva :</p> <p>TP: En esta entrega, aprendí a gestionar tanto el desarrollo frontend como la creación de informes técnicos de manera eficiente. Al implementar el "bonded context" en la aplicación, profundicé en la integración de componentes y la optimización de la comunicación entre ellos. Esto me permitió mejorar mis habilidades en arquitectura de aplicaciones y comprensión de la lógica que conecta diferentes partes del sistema, asegurando una experiencia de usuario más fluida y coherente. Además, adquirí una visión más amplia sobre la importancia de mantener la consistencia entre el diseño y la funcionalidad.</p> <p>Jose Antonio Alejo Cardenas</p> <p>TP: En esta TP, presente de las evidencias y la ejecución de las tareas, adapté mi comunicación para asegurarme de que fuera clara y comprensible para todos, desde mis compañeros de equipo más experimentados hasta el menos experimentado. Me esforcé en hacer que los avances fueran entendidos por todos los integrantes, destacando su importancia y el valor del trabajo realizado. Esto me ayudó a clarificar mis ideas para llegar a distintos grupos de personas.</p> <p>Diego Rolin Acuña Tomas</p> <p>TP: Para la correcta creación de los Bounded Context se tienen que compartir aspectos como estilos y componentes que se usarán, pues son partes de la misma página web. También se debe motivar a cada miembro del equipo a compartir sus dudas, ya que más rápidamente podremos solucionarlo como equipo.</p> <p>John Arevalo Meza:</p> <p>En esta entrega, la habilidad de comunicar oralmente fue crucial para el trabajo en equipo. Al realizar el bounded context tasks y la adición de la sección de "Contáctanos", pude expresar claramente las necesidades de los usuarios, lo que permitió al grupo comprender la importancia de estas partes. Por otro lado, la participación en la creación del Sprint Backlog fomentó un diálogo abierto y colaborativo, asegurando que cada miembro del equipo estuviera alineado en las tareas a realizar.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB2: Participé activamente en las reuniones del sprint backlog y discutí las funcionalidades implementadas, como el endpoint de incidencias y el frontend de reportes e historial. En cada reunión, expliqué mis avances y escuché el feedback del equipo, lo cual facilitó la alineación en objetivos.</p> <p>John Arévalo Meza</p> <p>TB2: Durante este sprint, implementé el endpoint "/api/backlog/user-stories" para la creación de User Stories y el endpoint "/api/backlog/user-stories/{id}" para su modificación. También colaboré en la integración de funcionalidades en el frontend para la modificación y eliminación de tareas, y apoyé en la gestión de sprints y asignación de ítems a cada sprint. Mi participación en reuniones de equipo fue clave para coordinar la planificación y resolver dudas técnicas.</p> <p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB2: Durante este sprint, desarrollé los endpoints para la gestión de videoconferencias y grabaciones, incluyendo pruebas para la creación, eliminación y filtrado de grabaciones en el sistema. Participé en reuniones del equipo de desarrollo donde aporté soluciones y expliqué el proceso de prueba y las validaciones necesarias para el manejo de grabaciones en el backend.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TF: Durante Sprint 4, participé en las reuniones de planificación, donde expuse de manera clara y detallada las tareas y la lógica de los endpoints de registro e inicio de sesión. Me aseguré de adaptar mi lenguaje a las audiencias, desde desarrolladores hasta stakeholders, para garantizar que todos comprendieran los aspectos técnicos del proyecto.</p> <p>Sergio Gomez</p> <p>TF: Durante Sprint 4, participé en las reuniones de equipo, donde presenté de forma clara las tareas relacionadas con la validación de credenciales, manejo de sesión, y redirección de usuarios. Adapté mi</p>	<p>comprensión de la lógica que conecta diferentes partes del sistema, asegurando una experiencia de usuario más fluida y coherente. Además, adquirí una visión más amplia sobre la importancia de mantener la consistencia entre el diseño y la funcionalidad.</p> <p>John Arevalo Meza:</p> <p>En esta entrega, la habilidad de comunicar oralmente fue crucial para el trabajo en equipo. Al realizar el bounded context tasks y la adición de la sección de "Contáctanos", pude expresar claramente las necesidades de los usuarios, lo que permitió al grupo comprender la importancia de estas partes. Por otro lado, la participación en la creación del Sprint Backlog fomentó un diálogo abierto y colaborativo, asegurando que cada miembro del equipo estuviera alineado en las tareas a realizar.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB2: Mi habilidad para comunicar claramente los detalles técnicos y funcionales del sistema contribuyó a una mejor comprensión y colaboración. La retroalimentación que recibí me ayudó a realizar ajustes en las funcionalidades, mejorando la precisión y efectividad del trabajo en equipo.</p> <p>Jhon Telesforo Arevalo Meza</p> <p>TB2: Documenté los endpoints que desarrollé para la creación y modificación de User Stories en el backlog, describiendo de manera detallada la lógica de respuesta ante casos de datos inválidos o faltantes. También documenté las pruebas realizadas para validar que el sistema respondiera adecuadamente bajo diversas condiciones de prueba. Además, apoyé en la creación de documentación para la funcionalidad de gestión y asignación de tareas en el frontend.</p> <p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB2: Creé documentación detallada para los endpoints de videoconferencias y grabaciones. Especificando la estructura de las solicitudes y respuestas del sistema, así como los parámetros de filtrado y validación implementados en la API. También documenté los casos de prueba y condiciones específicas para el manejo de grabaciones vacías o datos inválidos.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TF: Mi capacidad para comunicar aspectos técnicos complejos, como la validación de credenciales y la generación de tokens de acceso, permitió que todo el equipo estuviera alineado y comprendiera el progreso de los endpoints, lo que facilitó la colaboración y el avance del proyecto.</p> <p>Sergio Gomez</p> <p>TF: A través de mi comunicación clara en reuniones, pude asegurar que las soluciones de validación y manejo de sesión fueran comprendidas y implementadas correctamente por todos los miembros del equipo, facilitando la integración de nuestras tareas con otros aspectos del proyecto.</p> <p>Sandoval Paiva, Valentino</p> <p>TF: Al explicar las soluciones técnicas de manera clara y accesible, facilité la comprensión de los componentes que implementé, lo que permitió al equipo avanzar sin dificultades en la integración de sus propias tareas.</p> <p>Arevalo Meza, John Telesforo</p> <p>TF: Mi capacidad para explicar la lógica detrás de las tareas que desarrollé, como la validación de credenciales y la implementación del registro, permitió que el equipo comprendiera los cambios y avanzara sin confusión. Esto facilitó la colaboración y la ejecución de tareas en tiempo y forma.</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>lenguaje a las necesidades de los distintos miembros del equipo, asegurando que todos comprendieran las lógicas implementadas en el frontend.</p> <p>Sandoval Paiva, Valentino</p> <p>TF: Durante Sprint 4, participé en las reuniones de planificación y presentación del progreso del proyecto. Me encargué de la implementación de los componentes de inicio de sesión y validación de datos, explicando la lógica detrás de la redirección de usuarios y la validación de formularios. Adapté mi comunicación a distintos niveles de conocimiento dentro del equipo, asegurando que todos entendieran los detalles técnicos.</p> <p>Arevalo Meza, John Telesforo</p> <p>TF: Durante Sprint 4, participé en las reuniones de equipo, presentando y explicando la lógica de las validaciones de credenciales para el inicio de sesión y el registro de usuarios. Me aseguré de adaptar mi lenguaje a las necesidades del equipo, destacando los aspectos técnicos de la implementación de formularios en Angular y la validación de datos.</p>	
2. Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia	<p>TB1:</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: Realice el Lean UX Problem statements y los assumptions luego de ello apoye con el diseño de la pregunta para las entrevistas .Para los siguientes capítulos realice el diagrama de base de dato y de diagrama de clase, así como el database dictionary.Para finalizar con mi aporte en el grupo realice el Sprint planning y el Sprint Backlog</p> <p>Diego Rolin Acuña Tomas</p> <p>TB1: Durante mi participación comprendí la importancia de dejar un documento con las pruebas de tu trabajo en el primer sprint, también aprendí a usar herramienta para crear los modelos C4. Escribirlo para mis compañeros ayudara a una comunicación menos repetitiva, pues podrán conocer sin necesidad de esperar a las reuniones.</p> <p>Sergio André Gómez Vallejos</p> <p>TB1: Redacté el informe sobre el proyecto, ajustando el lenguaje y la estructura para que fueran accesibles tanto para compañeros técnicos como para audiencias no técnicas, garantizando la comprensión y utilidad de la información compartida.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza</p> <p>Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, así scenario mapping, to be scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro de 1 entrevista por cada segmento objetivo. Además de la creación de la landing page en base a el us asignado</p> <p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB1: "Al abordar esta entrega, analicé las tareas y necesidades de los usuarios para optimizar la experiencia del software. Desarrollé directrices de estilo para asegurar una presentación coherente, configuré el entorno de desarrollo y gestioné el código fuente. Además, preparé la configuración necesaria para un despliegue exitoso del software.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TP1: Realice los bounded context de el apartado de reportes</p> <p>Valentino Sandoval Paiva:</p> <p>TP: 1. Me encargué de los puntos del informe, así como del desarrollo frontend de nuestra plataforma. Además, implementé el "bounded context de herramientas"</p> <p>John Arevalo Meza:</p> <p>Para esta entrega, realicé el bounded context de la sección de tareas, analizando las necesidades y expectativas de los usuarios. Desarrollé la sección de tareas utilizando Angular y Angular Material, asegurando una interfaz intuitiva y responsive. Implementé la funcionalidad para agregar, editar y eliminar tareas, lo que optimizó la gestión de tareas dentro de la aplicación.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB2: Documenté el proceso de implementación de endpoints, pruebas y manejo de errores en el sistema de incidencias. Redacté documentación detallada para la funcionalidad de filtro en incidencias, explicando tanto la lógica como los resultados esperados. Esta</p>	<p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB1:</p> <p>En esta TB1, la comunicación escrita ha sido clave para asegurar que todas las partes involucradas, desde líderes hasta miembros del equipo, comprendan claramente los objetivos, estrategias y decisiones tomadas. Se utilizó un lenguaje claro y conciso en la planificación y documentación, ajustando el nivel de detalle según la audiencia: proporcionando explicaciones estratégicas para los líderes y directrices más técnicas para el equipo de desarrollo. Esto garantizó una alineación efectiva entre todos los participantes, fomentando la colaboración y facilitando la toma de decisiones informadas basadas en datos compartidos y análisis grupales.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: A lo largo del proyecto, redacté documentación clara y precisa, como los problem statements, assumptions, y el database dictionary, ajustando el nivel de detalle según la audiencia. Esto garantizó la comprensión y alineación de todo el equipo para una ejecución eficiente del proyecto.</p> <p>Sergio André Gómez Vallejos</p> <p>TB1: Durante el proyecto coloque y redacté documentación de manera clara y efectiva, como el testing, landing page, entre muchas otras secciones. Con el fin de mejorar y asegurar al documento para un proceso garantizado del proyecto.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza</p> <p>TB1:</p> <p>Durante la Tb1, la comunicación escrita ha sido de suma importancia, puesto que gracias a esta pudimos reconocer las necesidades de nuestros segmentos objetivos, además de mejorar el trabajo en grupo y la organización en general</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TP1: Durante el avance se pudo realizar una gran parte de los bounded context y se mejoró la comunicación en equipo el trabajo en grupo</p> <p>Valentino Sandoval Paiva:</p> <p>TP: A lo largo de esta entrega, desarrollé mi capacidad para comunicarme de manera efectiva con diferentes rangos de audiencia. Al gestionar tanto el informe como el desarrollo frontend, tuve que adaptar mi lenguaje técnico para asegurar que todos, desde los desarrolladores hasta los miembros no técnicos del equipo, comprendieran el avance del proyecto. La implementación del "bonded context" me brindó la oportunidad de explicar conceptos complejos de una manera clara y accesible, ajustando el nivel de detalle según el público, lo que facilitó la colaboración y la toma de decisiones informadas.</p> <p>John Arevalo Meza:</p> <p>: La capacidad de comunicar por escrito fue algo esencial en esta entrega, especialmente al documentar el bounded context y las funcionalidades implementadas en la sección de tareas. Al analizar las necesidades y expectativas de los usuarios y desarrollar las partes correspondientes en Angular, aseguré que la documentación fuera clara y precisa. Esto no solo optimizó la gestión de tareas dentro de la aplicación, sino que también proporcionó a los miembros del equipo una referencia clara y comprensible.</p>
		10 / 198

Criterio específico	Acciones Realizadas	
	documentación se integró en el repositorio para consulta del equipo.	Estefano Oscar Jaque Peña Conclusiones La documentación en TB2 fue clara y efectiva, adaptada tanto para desarrolladores como para otros miembros del equipo. Esto facilitó el flujo de trabajo y la comprensión de cada componente de manera detallada. Mi habilidad para escribir de manera clara y precisa impulsó una mejor alineación en el proyecto.
	Jhon Arevalo Meza TB2: Me aseguré de comunicar claramente las especificaciones técnicas y los detalles funcionales de los endpoints que desarrollé, adaptando el lenguaje técnico para que todos en el equipo pudieran comprenderlo. Esto ayudó a alinear nuestras tareas de desarrollo y facilitó la resolución de dudas durante las sesiones de planificación.	Jhon Arevalo Meza Mi documentación fue precisa y organizada, facilitando la comprensión de las funcionalidades implementadas y de las pruebas realizadas para validar su correcto funcionamiento. Al detallar la lógica de respuesta y pruebas para casos de datos faltantes, ayudó al equipo a comprender el funcionamiento del sistema, permitiéndoles realizar ajustes de manera autónoma en etapas posteriores.
	Valentino Sandoval Paiva TB2: Me esforcé en asegurar que todos comprendieran la lógica detrás de los endpoints y el manejo de grabaciones en el sistema. Mi explicación fue detallada y ajustada al nivel técnico de cada miembro, logrando un entendimiento común que facilitó la implementación y las pruebas.	Valentino Sandoval Paiva TB2: La documentación fue clara y detallada, facilitando a los miembros del equipo la implementación y las pruebas del sistema de videoconferencias. Esto permitió una rápida integración con otras funcionalidades del proyecto, reduciendo dudas y mejorando la eficiencia en pruebas e implementación.
	Sergio André Gómez Vallejos TB2: Redacté el informe sobre el proyecto, ajustando el lenguaje y la estructura para que fueran accesibles tanto para compañeros técnicos como para audiencias no técnicas, garantizando la comprensión y utilidad de la información compartida.	Estefano Oscar Jaque Peña-TF TF: La documentación que elaboré fue clara y accesible para diferentes audiencias, asegurando que el equipo tuviera un entendimiento común sobre el funcionamiento de los endpoints. Esto permitió que todos los miembros pudieran realizar pruebas y evaluaciones de manera efectiva, manteniendo la coherencia en el desarrollo del proyecto.
	John Telesforo Arevalo Meza Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, así scenario mapping, tobe scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro de 1 entrevista por cada segmento objetivo. Además de la creación de la landgin page en base a el us asignado	Sergio Gomez TF: La documentación proporcionada ayudó a que los miembros del equipo comprendieran los procesos detrás del inicio de sesión y registro, desde la validación hasta la redirección, y facilitó la ejecución de pruebas de manera eficiente, contribuyendo a la calidad y alineación del proyecto.
	Estefano Oscar Jaque Peña-TFTF: Redacté documentación detallada sobre las tareas realizadas en el desarrollo del endpoint para registro e inicio de sesión, incluyendo validación de entradas, manejo de errores y pruebas. Además, proporcioné información sobre los códigos de respuesta y los escenarios de prueba, ajustando el nivel de detalle según el público objetivo.	Sandoval Paiva, Valentino TF: La documentación escrita fue clave para que todos los miembros del equipo pudieran comprender e implementar correctamente las funcionalidades relacionadas con el inicio de sesión y registro, mejorando la alineación del equipo y reduciendo posibles errores de implementación.
	Sergio Gomez TF: A lo largo del sprint, redacté documentación detallada sobre la implementación de los formularios de inicio de sesión y registro, especificando las validaciones de credenciales y el manejo de errores. Ajusté el nivel de detalle para que fuera comprensible para desarrolladores y stakeholders no técnicos.	Arevalo Meza, John Telesforo TF: La documentación escrita que proporcioné fue clara y accesible, lo que permitió a todos los miembros del equipo entender las implementaciones y cómo se integraban en el sistema. Esto contribuyó a una implementación exitosa y sin contratiempos de las funcionalidades del registro y inicio de sesión.
	Sandoval Paiva, Valentino TF: A lo largo del sprint, redacté documentación técnica sobre el funcionamiento de los formularios de inicio de sesión y validación de credenciales, asegurando que los requisitos y las soluciones estuvieran detallados de manera precisa. Ajusté la complejidad de la documentación dependiendo del nivel técnico del receptor.	
	Arevalo Meza, John Telesforo TF: Redacté documentación detallada sobre las funcionalidades implementadas, como la lógica de validación de datos de registro, asegurándome de que los mensajes de error y validación fueran claros y fáciles de entender. Además, ajusté el nivel de detalle de la documentación según el público al que iba dirigida.	

Capítulo I: Introducción

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la Startup

Horizon es una startup innovadora creada por estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Privada de Ciencias Aplicadas (UPC). Las empresas emergentes en el sector del desarrollo de software enfrentan una serie de desafíos únicos, entre los cuales se destaca la carencia de herramientas eficaces para gestionar proyectos e iniciativas. Esta falta de recursos puede limitar el crecimiento y la capacidad de estas empresas para competir en un mercado cada vez más exigente. Con el objetivo de proporcionar un apoyo significativo a estas startups, estamos desarrollando un software que no solo mejorará la eficiencia en la gestión de iniciativas, sino que también fomentará una cultura de innovación y adaptabilidad. Este software integrará tecnologías avanzadas para ofrecer análisis predictivos y automatización de tareas, y bases de datos robustas para una gestión efectiva de la información. Además, nuestro software incluirá características personalizables para adaptarse a las necesidades específicas de cada empresa, permitiendo una integración fluida con sus procesos existentes y facilitando una colaboración más eficiente entre equipos.

Misión: Nuestra misión es elevar la eficiencia, calidad y rentabilidad de los proyectos en startups pequeñas de desarrollo de software mediante la optimización de sus procesos de gestión de iniciativas. Buscamos ofrecer soluciones innovadoras que no solo simplifiquen y agilicen los flujos de trabajo, sino que también fomenten la

colaboración efectiva y la toma de decisiones basada en datos. Nuestra misión es no solo ser un proveedor de herramientas de gestión, sino un socio estratégico en el camino hacia el éxito y el crecimiento sostenido de nuestras empresas clientes.

Visión: Aspiramos a convertirnos en el referente principal en la optimización de la gestión de proyectos para startups de desarrollo de software, siendo reconocidos no solo por nuestras soluciones innovadoras, sino también por nuestra capacidad de transformar y potenciar el éxito de las empresas emergentes. Queremos ser el socio estratégico preferido que permita a las startups no solo alcanzar sus metas, sino superar sus expectativas y mantenerse a la vanguardia en un entorno tecnológico en constante evolución. Nuestro objetivo es liderar el mercado con herramientas que no sólo aborden las necesidades actuales, sino que también anticipen las tendencias futuras y adapten nuestras soluciones a los cambios del sector. Planeamos desarrollar capacidades adicionales como la integración con plataformas emergentes, el soporte para metodologías ágiles avanzadas y la incorporación de funciones de colaboración global para equipos distribuidos.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

- Estefano Oscar Jaque Peña - U202225466



Soy Estefano Oscar Jaque Peña, tengo 23 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software, una disciplina enfocada en el diseño, desarrollo y gestión de software para solucionar problemas complejos. Desde temprana edad, he sentido fascinación por la tecnología y he buscado aprender constantemente sobre las últimas tendencias en programación. He ampliado mis conocimientos a través de cursos en Python, SQL, y C++, así como también explorando otros lenguajes de programación por mi cuenta. Además, tengo habilidades en el uso avanzado de Excel para análisis de datos y gestión de información. Mi experiencia trabajando en equipos me ha brindado habilidades de comunicación y colaboración que considero fundamentales para contribuir de manera efectiva a proyectos innovadores en el área de la Ingeniería de Software.

- Valentino Sandoval Paiva - U20211A962



Mi nombre es Valentino Sandoval, tengo 19 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software, cursando el 4to ciclo. Siempre he estado interesado en la tecnología, el software y hardware de las computadoras. Además, me gustan mucho los videojuegos, esto me lleva a decidirme a estudiar esta carrera.

- John Telésforo Arévalo Meza - U202117377



Soy John Arévalo, tengo 20 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software. Tengo conocimiento en lenguajes de programación como python y c++, y bases de datos como SQLServer y MongoDB. Desde pequeño me sentí atraído por la tecnología, por lo que me decidí a estudiar la carrera, además disfruto de jugar videojuegos con amigos en mi tiempo libre.

- Sergio André Gómez Vallejos – U20221d401



Soy una persona resiliente que, sin importar cuántas veces caiga, siempre encuentra la manera de levantarse. Tengo habilidades sociales sólidas y una amplia experiencia en la resolución de problemas de código. Suelo ser el miembro más activo de mi equipo de trabajo. Me apasionan los lenguajes de programación y la tecnología, y constantemente me esfuerzo por alcanzar mis objetivos y contribuir al desarrollo del startup.

1.2. Solution Profile

1.2.1. Antecedentes y problemática

Las empresas de desarrollo de software operan en un entorno de alta competencia e incertidumbre, donde es fundamental cumplir con proyectos que apoyen sus objetivos estratégicos. La gestión eficaz de estos proyectos requiere tanto habilidades especializadas como herramientas que permitan un seguimiento adecuado. Sin embargo, incluso los project managers más capacitados carecen a menudo de herramientas que les proporcionen una visibilidad clara del progreso. Esta falta de control incrementa el riesgo de fracaso en los proyectos y afecta negativamente el rendimiento y la capacidad de la organización para alcanzar sus objetivos.

What?

¿Qué problema hay?

El principal problema radica en la falta de herramientas especializadas diseñadas para gestionar de manera eficaz proyectos de software que siguen metodologías ágiles como Scrum. Estas herramientas deben ser capaces de dar soporte a las dinámicas rápidas y cambiantes de estos proyectos, así como de ofrecer visibilidad en tiempo real sobre el progreso y los posibles obstáculos. La ausencia de estas soluciones lleva a una gestión ineficiente de proyectos, lo que se traduce en:

Retrasos en las entregas: Dificultad para cumplir con los plazos establecidos en cada sprint. Baja calidad del producto: Mayor probabilidad de errores y defectos en el software desarrollado. Desmotivación del equipo: La falta de herramientas adecuadas puede generar frustración y reducir la productividad del equipo de desarrollo. Dificultad para tomar decisiones basadas en datos: La falta de visibilidad sobre el progreso del proyecto impide una toma de decisiones informada.

¿Qué relación tiene el problema con el usuario/cliente?

Para las startups de desarrollo de software que utilizan Scrum, este problema se traduce en una pérdida de competitividad, mayor riesgo de fracaso de los proyectos y disminución de la satisfacción del cliente. Los equipos de desarrollo se ven afectados por la sobrecarga de trabajo, la falta de claridad en las tareas y la dificultad para adaptarse a los cambios constantes. Por otro lado, los clientes experimentan retrasos en la entrega del producto, una menor calidad del software y una comunicación poco efectiva con el equipo de desarrollo.

When?

¿Cuándo sucede el problema?

El problema se manifiesta a lo largo de todo el ciclo de vida de un proyecto Scrum. Desde la planificación inicial, pasando por la ejecución de los sprints, hasta la revisión y adaptación del producto. La falta de herramientas adecuadas dificulta la gestión de cada una de estas etapas, generando cuellos de botella y retrasos.

¿Cuándo utiliza el cliente el producto?

Los clientes utilizarán ManageWise a lo largo de todo el ciclo de vida de sus proyectos, desde la fase de planificación inicial hasta la implementación y revisión de tareas.

Where?

¿Dónde ocurre el problema?

El problema se presenta en todos los entornos de trabajo donde se desarrollan proyectos de software, tanto en oficinas físicas como en entornos de trabajo remoto. La falta de una plataforma centralizada para la gestión del proyecto dificulta la colaboración entre los miembros del equipo y la visibilidad del progreso.

¿Dónde está el cliente cuando usa el producto?

Los clientes pueden usar ManageWise en sus oficinas, espacios de trabajo remoto o durante reuniones virtuales de equipo.

Who?

¿Quiénes son los involucrados en este problema?

Los principales actores involucrados son los equipos de desarrollo de software, los product owners y los scrum masters. También se ven afectados los inversores y los clientes, ya que los problemas en la gestión del proyecto pueden impactar directamente en el éxito del producto y la satisfacción del cliente.

¿Quiénes están afectados por el problema?

Los equipos de desarrollo de software y los líderes de empresas de software son los principales afectados. Los desarrolladores enfrentan dificultades para completar tareas a tiempo y gestionar recursos, mientras que los líderes sufren por la falta de control, planificación ineficaz y dificultades para cumplir con los plazos.

Why?

¿Por qué ocurre el problema?

El problema surge principalmente debido a la falta de adaptación de las herramientas de gestión de proyectos tradicionales a las necesidades específicas de los proyectos Scrum. Estas herramientas suelen estar diseñadas para proyectos más grandes y complejos, y no ofrecen las funcionalidades necesarias para gestionar de manera ágil y eficiente los proyectos de software.

How?

¿En qué condiciones los clientes usan nuestro producto?

Los usuarios-clientes utilizan el software en condiciones de alta demanda, donde la eficiencia y la capacidad de adaptación son cruciales para la gestión de proyectos. Además, los clientes lo emplearán durante todas las fases del ciclo de vida de un proyecto: planificación, ejecución, monitoreo y revisión.

¿Cómo nos conocieron los compradores?

Los compradores potenciales conocen ManageWise a través de diversos canales, como recomendaciones de colegas en la industria del software, marketing digital, eventos de tecnología y conferencias, y a través de contenido relevante publicado en blogs y redes sociales.

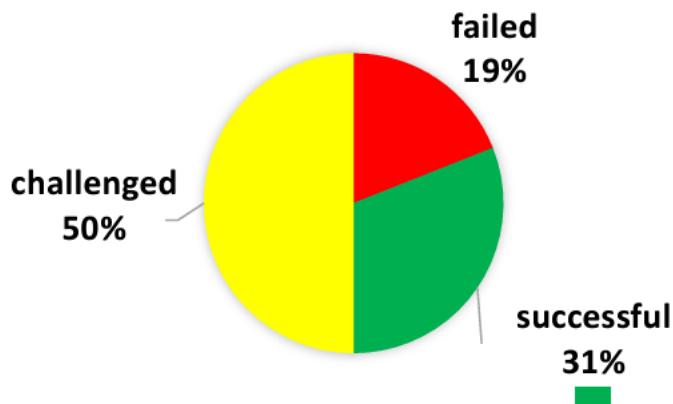
¿Qué llevó a la persona a llegar a esta situación?

Las personas llegaron a la situación de buscar una solución como ManageWise debido a los desafíos enfrentados con las herramientas de gestión de proyectos actuales, que no satisfacen las necesidades específicas de las startups de desarrollo de software. Estos desafíos incluyen la falta de características avanzadas, como análisis predictivos, automatización de tareas, y personalización. Los clientes buscan una solución que les permita mejorar la eficiencia, la colaboración y la gestión de proyectos para poder competir eficazmente en el mercado.

How much?

¿Cuánto cuesta este problema?

La carencia de herramientas avanzadas para la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software conlleva graves consecuencias. El Standish Group CHAOS Report 2020 revela que el 45% de los proyectos de software se retrasan significativamente, y aproximadamente el 19% se consideran fracasos completos debido a problemas en la gestión y falta de herramientas adecuadas.



Los costos operativos también se ven incrementados significativamente. Un análisis de Gartner indica que las empresas que no cuentan con herramientas adecuadas pueden enfrentar un aumento del 25% en sus costos operativos debido a ineficiencias. La insatisfacción con las herramientas actuales es alta, con un 40% de los equipos de desarrollo reportando descontento, según un estudio de Atlassian. Finalmente, un informe de Forrester revela que el 50% de las decisiones en proyectos de software se basan en datos insuficientes, lo que afecta la calidad de la toma de decisiones y el éxito general de los proyectos.

1.2.2. Lean UX Process

El proceso Lean UX se adapta especialmente bien a startups como Horizon que buscan crear soluciones innovadoras y efectivas en el mercado. Este enfoque se caracteriza por su agilidad y centrado en el usuario, lo que significa que estamos constantemente buscando validar nuestras ideas y prototipos con los usuarios para garantizar que estamos abordando sus necesidades de manera adecuada.

1.2.2.1. Lean UX Problem Statements

El objetivo es gestionar proyectos de software de manera eficiente, mejorando la planificación, la asignación de recursos y el monitoreo del progreso en tiempo real. Actualmente, la falta de herramientas especializadas para la gestión de proyectos en el desarrollo de software está afectando la eficiencia y la capacidad de cumplir con los plazos. Las soluciones genéricas no abordan las complejidades particulares de este tipo de proyectos, lo que resulta en retrasos, recursos mal asignados y problemas no resueltos a tiempo. Se requiere una mejora en la gestión de proyectos que permita optimizar la planificación y supervisión, brindando una mayor visibilidad del progreso y una asignación más eficiente de recursos, sin imponer una solución específica.

1.2.2.2. Lean UX Assumptions

Assumptions:

1. Creo que mis clientes necesitan una forma más eficiente de gestionar proyectos e iniciativas dentro de sus empresas emergentes de desarrollo de software.
2. Estas necesidades se pueden resolver con una herramienta de gestión de proyectos ágil(metología Scrum) y adaptable que se integre fácilmente con los flujos de trabajo existentes.
3. Mis clientes iniciales serán startups emergentes de tecnología que buscan mejorar la eficiencia y la colaboración en sus equipos de desarrollo.
4. El valor que un cliente quiere de mi servicio que requieren los usuarios es una plataforma intuitiva que les permita planificar, seguir y adaptarse rápidamente a los cambios en sus proyectos.
5. El cliente también puede obtener estos beneficios adicionales en donde implementaremos integraciones con herramientas populares de desarrollo de software.
6. Voy a adquirir la mayoría de mis clientes a través de estrategias de marketing digital dirigidas a startups de tecnología y a través de referencias de clientes satisfechos.
7. Haré dinero a través de un modelo de suscripción mensual o anual, ofreciendo diferentes niveles de funcionalidad según las necesidades del cliente y mediante publicidad dentro de nuestra plataforma .
8. Mi competencia principal en el mercado serán Trello, Wrike y ClickUp.
9. Los venceremos debido a nuestra facilidad de uso, integraciones flexibles y enfoque en las necesidades específicas de las empresas emergentes de desarrollo de software.
10. Mi mayor riesgo de producto es la falta de adopción por parte de los equipos de desarrollo, debido a la resistencia al cambio o a la preferencia por soluciones existentes.
11. ¿Quién es el usuario?
Los usuarios son líderes o gerentes de proyectos de software en los que se encuentran el Product Owner y el Scrum master .Ademas, los equipos de desarrollo de software.
12. ¿Dónde encaja nuestra empresa en su trabajo o vida?
Nuestra empresa se posiciona como proveedora de herramientas de gestión de proyectos e iniciativas para facilitar el desarrollo de software en empresas emergentes.
13. ¿Qué problemas tiene nuestra empresa?
Nos enfrentamos a la falta de herramientas especializadas que se adapten a las necesidades únicas de las empresas emergentes de desarrollo de software, lo que dificulta la gestión eficiente de proyectos y recursos.

14. ¿Cuándo y cómo es nuestra empresa?

Nuestra empresa está en una etapa inicial, ofreciendo soluciones ágiles y flexibles que se ajustan a las demandas cambiantes del mercado de desarrollo de software.

15. ¿Qué características son importantes?

Las características importantes incluyen una interfaz intuitiva y fácil de usar, capacidades para la gestión de tareas y asignación de recursos, así como integraciones con herramientas populares de desarrollo de software.

16. ¿Cómo debe verse nuestra empresa y comportarse?

Nuestra empresa debe presentarse como un aliado confiable que simplifica y optimiza la gestión de proyectos de desarrollo de software, siendo receptiva a las sugerencias de los usuarios y comprometida con la innovación y la mejora continua.

Business Outcomes:

- Incrementar la base de usuarios activos en un 12% durante el primer semestre, enfocado principalmente en startups de desarrollo de software.
- Reducir los costos operativos relacionados con la gestión de proyectos en un 18% en los primeros 9 meses mediante la implementación de automatización de tareas y análisis predictivos.
- Aumentar la tasa de éxito de proyectos en un 25% en el primer año, optimizando la planificación y el monitoreo de avances en tiempo real.
- Mejorar la retención de clientes en un 20% dentro de los primeros 6 meses, proporcionando herramientas especializadas que aborden las necesidades únicas de los desarrolladores de software.
- Lograr que el 30% de los nuevos clientes provengan de recomendaciones de usuarios existentes mediante la creación de una experiencia positiva y diferenciada en la gestión de proyectos de software.

User Outcomes:

- Aumentar la eficiencia de los equipos de desarrollo, reduciendo el tiempo perdido en tareas repetitivas mediante la automatización de procesos.
- Mejorar la coordinación y visibilidad del proyecto al brindar reportes en tiempo real sobre el progreso y asignación de recursos.
- Facilitar la toma de decisiones estratégicas mediante análisis predictivos y reportes de avance automatizados.
- Proporcionar una plataforma intuitiva que permita a los usuarios planificar, ejecutar y monitorear proyectos sin depender de múltiples herramientas genéricas.
- Reducir los retrasos en los proyectos al facilitar la comunicación directa de problemas y necesidades del equipo a los líderes de software.

1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements

- Hypothesis 1:

Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos.

- Hypothesis 2:

Creemos que la implementación de un software integral que simplifique el seguimiento y la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software mejorará el trabajo en equipo y la suficiencia de entrega de productos a tiempo. Sabremos que estamos en lo cierto cuando veamos una reducción del 25% en los costos asociados a retrasos y una mejora del 15% en la capacidad de adaptación a cambios en los requisitos.

- Hypothesis 3:

Creemos que al brindar una herramienta tecnológica que favorezca la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software, incrementaremos la capacidad de producción del equipo y la capacidad de adaptarse rápidamente a cambios en los requisitos del proyecto. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 22% en la agilidad y una reducción del 10% de tiempo de respuesta del equipo ante nuevas solicitudes y una reducción del 10% en los tiempos de comunicación y coordinación entre equipos.

- Hypothesis 4:

Creemos que la integración de herramientas de seguimiento y análisis de datos en nuestro software aumentará la transparencia y visibilidad del desarrollo de los proyectos para los líderes de equipo y supervisores en startups de desarrollo de software. Sabremos que estamos en lo cierto cuando veamos un aumento del 25% en la capacidad de los líderes para tomar decisiones informadas basadas en datos y una mejora del 20% en la precisión de los estimados de tiempo y optimización de recursos.

- Hypothesis 5:

Creemos que al ofrecer una plataforma de fácil uso y acceso desde múltiples dispositivos, aumentaremos la aceptación y la eficacia del software por parte de los equipos de trabajo en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando observemos un incremento del 30% en la tasa de aceptación del software y una mejora del 20% en la colaboración y participación entre equipos.

- Hypothesis 6:

Creemos que la implementación de un sistema automatizado de seguimiento de proyectos disminuirá la carga administrativa y permitirá que los equipos se concentren en actividades más productivas durante el desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una reducción del 10% en el tiempo destinado a tareas administrativas y una mejora del 22% en el tiempo invertido en actividades de desarrollo y despliegue de software.

- Hypothesis 7:

Creemos que al proveer herramientas de análisis predictivo para la gestión de riesgos, ayudaremos a minimizar problemas potenciales y a mejorar la capacidad de anticipación en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una reducción del 12% en los riesgos identificados durante los proyectos y un incremento del 30% en la capacidad de respuesta ante riesgos críticos.

- Hypothesis 8:

Creemos que posibilitar la colaboración remota y la comunicación en tiempo real entre los equipo de trabajo incrementará la eficiencia operativa y la flexibilidad laboral en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 35% en la productividad de los equipos de trabajo y una reducción del 15% en los tiempos de respuesta al solucionar problemas y organizar actividades entre ubicaciones distantes.

1.2.2.4. Lean UX Canvas

Sección	Contenido
Business Problem	La falta de herramientas especializadas para la gestión de proyectos de software resulta en demoras en las entregas, sobrepasso de presupuestos y disminución de la satisfacción del cliente. Las soluciones genéricas no abordan las complejidades específicas de los proyectos de desarrollo de software, lo que lleva a una gestión ineficiente, retrasos en la entrega, recursos mal asignados y problemas no resueltos a tiempo.
Business Outcomes	Aumentar la productividad de la empresa. Reducir el tiempo desde la planificación del proyecto hasta el lanzamiento del producto final.
Users and Customers	Identificación de los diferentes tipos de usuarios y clientes que interactuarán con el producto, sus necesidades, comportamientos y características.
User Benefits	Optimización del tiempo y recursos Comunicación mejorada Productos y servicios de excelente calidad.
Solution Ideas	Integrar herramientas de comunicación para facilitar la comunicación y colaboración entre equipos mediante la integración de herramientas de mensajería instantánea, como Slack o Microsoft Teams, directamente en la plataforma de gestión de proyectos. Permitir planificar y monitorear funcionalidades específicas para la planificación detallada, la asignación de recursos y el monitoreo en tiempo real, adaptadas a las particularidades del desarrollo de software. Implementar un dashboard que proporcione visibilidad clara del progreso del proyecto y permita la identificación rápida de problemas y desviaciones.
Hypotheses	Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos. Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos.
What's the most important thing we need to learn first?	Conocer las expectativas y deseos de los clientes. Identificar los problemas que los clientes puedan enfrentar. Descubrir qué actualizaciones esperan los futuros usuarios para mejorar la app.
What's the least amount of work we need to do to learn the next most important thing?	Realizar entrevistas para explorar cómo abordar el tema. Tener como referencia una app similar que tenga algunas funciones, pero no idénticas. Realizar encuestas a personas con experiencia y conocimientos.

1.3. Segmentos objetivo

Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento(Product Owner y Scrum Master):

Descripción: Líderes y gerentes de empresas de desarrollo de software que buscan adoptar o mejorar sus prácticas ágiles. Están comprometidos con la transformación digital y buscan herramientas y metodologías que les permitan entregar valor al cliente de manera más rápida y eficiente.

Necesidades: Requieren soluciones que les ayuden a implementar y escalar Scrum, Kanban o otras metodologías ágiles en sus organizaciones. Buscan herramientas que faciliten la gestión del backlog, la planificación de sprints, el seguimiento del progreso y la colaboración entre equipos distribuidos.

Aspiraciones: Desean convertirse en referentes en la adopción de metodologías ágiles en su sector, mejorar la productividad y la calidad de sus productos, y fomentar una cultura de innovación y mejora continua en sus equipos.

Equipo de Desarrollo de Software:

Descripción: Profesionales técnicos que trabajan en equipos ágiles y colaborativos, dedicados a la creación y mantenimiento de software.

Necesidades: Buscan herramientas que les permitan optimizar su flujo de trabajo, mejorar la comunicación y aumentar su productividad. Necesitan plataformas que integren diversas herramientas de desarrollo y que les proporcionen una visión unificada de su trabajo.

Aspiraciones: Desean entregar software de alta calidad de manera más rápida y eficiente, reducir el tiempo dedicado a tareas repetitivas y aumentar su satisfacción laboral.

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

2.1. Competidores

Wrike: Wrike es una plataforma de gestión de proyectos colaborativa que permite a los equipos planificar, rastrear y gestionar proyectos con alta eficiencia.

Trello: Trello es una herramienta de gestión de proyectos basada en tableros que permite organizar tareas de manera visual y sencilla.

ClickUp: ClickUp es una plataforma todo-en-uno de gestión de proyectos que incluye desde tareas simples hasta colaboración avanzada y gestión de tiempo.

2.1.1. Análisis competitivo

Competitive Analysis Landscape

¿Por qué llevar a cabo este análisis?

Para poder tener un análisis completo sobre nuestro modelo de negocio además de poder comprender a nuestros competidores.

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Perfil	Overview		 wrike	 Trello
Ventaja competitiva: ¿Qué valor ofrece a los clientes?	Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar, en la que Lo usan antes, durante y después del Ciclo de Vida del Desarrollo de Software.	ofrece análisis predictivos, automatización avanzada y herramientas de colaboración que permiten a los equipos mejorar la productividad y la visibilidad del proyecto en tiempo real.	Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar, ideal para equipos pequeños y startups que buscan simplicidad en la gestión de tareas.	Proporciona una solución altamente personalizable que puede adaptarse a diferentes necesidades empresariales, integrando gestión de tareas, tiempo y recursos en una sola plataforma.
Perfil de Marketing	Mercado Objetivo	Startups de tecnología que buscan mejorar la eficiencia y la colaboración en sus equipos de desarrollo	Empresas medianas a grandes, así como equipos de proyectos complejos que requieren integración y colaboración avanzadas.	Equipos pequeños, startups y empresas que necesitan una herramienta de gestión de proyectos visual y simple.
Estrategias de Marketing	Uso de marketing digital dirigido a comunidades tecnológicas, con pruebas gratuitas y asociaciones estratégicas	Wrike se posiciona como una herramienta robusta y flexible para equipos que necesitan mejorar la eficiencia operativa y la gestión de proyectos. Su estrategia incluye demostraciones personalizadas y un enfoque en las integraciones con otras herramientas empresariales.	Se enfoca en la simplicidad y la accesibilidad, promocionando su facilidad de uso y la posibilidad de integrarse con herramientas populares como Slack y Google Workspace.	Se posiciona como una alternativa más económica y todo-en-uno a las herramientas tradicionales de gestión de proyectos, con un fuerte enfoque en la personalización y la escalabilidad.

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Perfil del producto	Productos y servicios	Plataforma que ofrece un sistema de colaboración en tiempo real con características como edición simultánea de documentos y un espacio de trabajo unificado, permitiendo a los equipos trabajar de manera más eficiente y conectada.	Ofrece un conjunto completo de herramientas de gestión de proyectos, desde la planificación hasta la ejecución, incluyendo paneles de control, cronogramas de Gantt y flujos de trabajo automatizados.	Ofrece tableros Kanban para la gestión de proyectos, con opciones de listas de tareas, etiquetas y archivos adjuntos
Precios y Costos		Planes escalables, comenzando con versiones gratuitas para atraer startups en etapas iniciales	Sus planes varían desde versiones gratuitas limitadas hasta suscripciones empresariales premium, comenzando en aproximadamente \$9.80 por usuario/mes.	Ofrece una versión gratuita con limitaciones y planes premium que comienzan en \$5 por usuario/mes.
Canales de distribución (Web y/o Móvil)		La plataforma se ofrecerá como un servicio web basado en la nube (SaaS), accesible desde cualquier navegador, con integraciones clave como Slack y Google Workspace.	Se distribuye principalmente a través de su sitio web oficial, con soporte adicional en aplicaciones móviles y a través de integraciones con plataformas como Microsoft Teams y Salesforce.	Distribuido principalmente a través de su sitio web oficial, y también disponible en aplicaciones móviles para iOS y Android.
Análisis SWOT	Fortalezas	Innovación en colaboración en tiempo real, enfoque en startups.	Funcionalidad robusta, integración con otras herramientas empresariales, análisis predictivo.	Interfaz intuitiva, amplia accesibilidad, integración con múltiples herramientas.
	Debilidades	Base de usuarios inicial limitada.	Curva de aprendizaje pronunciada para nuevos usuarios.	Limitaciones en funciones avanzadas para la gestión de proyectos complejos.
	Oportunidades	Expansión en mercados emergentes y nuevas tecnologías.	Expansión en mercados emergentes, desarrollo de nuevas funcionalidades de IA.	Expansión de integraciones y nuevas funcionalidades para grandes equipos.
	Amenazas	Competencia con herramientas más establecidas y la necesidad de mantenerse al día con la evolución tecnológica.	Competencia creciente con herramientas más accesibles y económicas.	Competencia con herramientas que ofrecen más funciones por un costo similar.
				La competencia con herramientas establecidas que tienen una base de usuarios leal.

2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores

Para enfrentarnos a la competencia, nuestra estrategia se centrará en maximizar nuestra ventaja competitiva mediante la oferta de una interfaz intuitiva que optimice la colaboración en tiempo real, dirigida a startups tecnológicas. Aprovecharemos tácticas de marketing digital segmentadas, destacando nuestras pruebas gratuitas y

estableciendo asociaciones estratégicas con comunidades tecnológicas clave. Para competir con empresas como Wrike y ClickUp, que ofrecen herramientas robustas y personalizables, nos enfocaremos en nuestra simplicidad y eficiencia, adaptando nuestros precios de manera flexible para atraer a equipos en crecimiento. Además, desarrollaremos integraciones con plataformas populares como Slack y Google Workspace, facilitando la conectividad y colaboración entre equipos. Nuestro compromiso con la mejora continua incluirá no solo la automatización de tareas, sino también la incorporación de funcionalidades innovadoras basadas en la retroalimentación de los usuarios. Este enfoque proactivo nos permitirá no solo diferenciarnos en el mercado, sino también garantizar que nuestra propuesta evolucione y se mantenga relevante, ofreciendo un valor excepcional que responda a las necesidades cambiantes de nuestros clientes y fomente una experiencia de usuario excepcional.

2.2. Entrevistas

En esta sección del informe se realizará el diseño, registro y análisis de las entrevistas de nuestros segmentos objetivos

2.2.1. Diseño de entrevistas

Segmentos encontrados:

- Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento(Product Owner y Scrum Master)
- Equipo de Desarrollo de Software

Antes de poder realizar las entrevistas, consideramos prudente poder concretar un análisis previo para poder realizar las entrevistas de una mejor manera. Es por ello, que para cada uno de nuestros segmentos proponemos estas preguntas para poder conocer un poco más sobre nuestro público objetivo.

Preguntas : preguntas ordenadas para entrevistar a los dos segmentos objetivos de la startup "Horizon":

Segmento: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento (Product Owner y Scrum Master)

Principales:

1. **Introducción al Rol:** ¿Podría describir su rol en la empresa y las principales responsabilidades que tiene en el área de desarrollo de software?
2. **Contexto Empresarial:** ¿Cuál es el enfoque principal de su empresa en términos de productos o servicios de software?
3. **Crecimiento y Desafíos:** ¿Cuáles son los mayores desafíos que enfrenta su empresa actualmente en términos de crecimiento y gestión de proyectos?
4. **Experiencias Pasadas:** ¿Ha tenido alguna experiencia negativa con las herramientas actuales de gestión de proyectos que utiliza?
5. **Necesidades Específicas:** ¿Qué características considera esenciales en una herramienta de gestión de proyectos para apoyar el crecimiento y la eficiencia de su equipo?
6. **Colaboración y Comunicación:** ¿Cómo maneja actualmente la colaboración y la comunicación entre los diferentes equipos dentro de su empresa?
7. **Evaluación de Soluciones Actuales:** ¿Siente que las herramientas actuales limitan su capacidad para innovar y liderar en su sector?
8. **Visión Futura:** ¿Cómo imagina la evolución de sus procesos de gestión de proyectos en los próximos 5 años?
9. **Interés en Nuevas Soluciones:** ¿Qué tan abierto estaría a explorar y adoptar una nueva herramienta de gestión de proyectos que ofrezca características avanzadas y personalizables?
10. **Experiencia con Proveedores Externos:** ¿Cuál ha sido su experiencia al trabajar con proveedores externos de soluciones de software? ¿Qué busca en un socio estratégico?
11. **Expectativas a Largo Plazo:** ¿Qué expectativas tendría para una colaboración a largo plazo con una empresa que ofrezca soluciones de gestión de proyectos?
12. **Adaptabilidad y Personalización:** ¿Qué tan importante es para usted que una herramienta de gestión se adapte específicamente a las necesidades y procesos de su empresa?
13. **Consideraciones de Seguridad:** ¿Qué preocupaciones o requisitos de seguridad tiene al implementar nuevas herramientas de software?
14. **Disposición a Colaborar:** Si encuentra que una herramienta cumple con sus expectativas, ¿estaría dispuesto a colaborar con la empresa desarrolladora para ajustar la herramienta a las necesidades emergentes de su equipo?

Complementarias:

1. **Integración con Herramientas Existentes:** ¿Qué tan importante es para usted que la nueva herramienta de gestión de proyectos se integre sin problemas con las herramientas de software que ya utiliza su equipo?
2. **Medición del Éxito del Proyecto:** ¿Cuáles son los indicadores clave que utiliza para medir el éxito de un proyecto? ¿Cómo una nueva herramienta podría ayudar a mejorar estos indicadores?
3. **Gestión de Riesgos:** ¿Cómo maneja actualmente los riesgos en los proyectos de desarrollo de software? ¿Qué características le gustaría ver en una herramienta de gestión para facilitar este proceso?
4. **Personalización de Flujos de Trabajo:** ¿Qué tan crucial es para usted la capacidad de personalizar los flujos de trabajo dentro de una herramienta de gestión de proyectos?
5. **Soporte y Actualizaciones:** ¿Qué expectativas tiene respecto al soporte técnico y la frecuencia de actualizaciones de una herramienta de gestión de proyectos?

Segmento: Equipo de Desarrollo de Software

Principales:

1. **Introducción al Rol:** ¿Podría compartirnos un poco sobre su rol en el equipo de desarrollo y las tareas diarias que realiza?
2. **Contexto del Equipo:** ¿Cómo describiría la estructura de su equipo y el tipo de proyectos en los que trabajan habitualmente?
3. **Desafíos en el Desarrollo:** ¿Cuáles son los principales desafíos que enfrenta su equipo en la gestión del flujo de trabajo y la colaboración?
4. **Experiencias Pasadas:** ¿Han tenido alguna experiencia negativa con las herramientas actuales que utilizan para la gestión de proyectos?
5. **Necesidades Específicas:** ¿Qué funcionalidades cree que le facilitarían a su equipo la colaboración y la gestión del trabajo diario?
6. **Impacto en la Productividad:** ¿Cómo afecta la falta de herramientas adecuadas en la eficiencia y productividad del equipo?
7. **Visibilidad y Supervisión:** ¿Qué tan importante es para su equipo tener visibilidad sobre el progreso de los proyectos y el trabajo de cada miembro?
8. **Satisfacción con Soluciones Actuales:** ¿Sienten que las herramientas actuales limitan su capacidad de entregar proyectos de alta calidad en tiempo y forma?
9. **Visión Futura:** ¿Cómo imagina que podrían mejorar los procesos de desarrollo con una herramienta que optimice la gestión y la colaboración?
10. **Evaluación de Nuevas Soluciones:** ¿Qué factores considera cruciales al evaluar una nueva herramienta de gestión para su equipo?

11. **Experiencia con Proveedores Externos:** ¿Han trabajado anteriormente con proveedores de herramientas de software? ¿Cómo fue esa experiencia?
12. **Expectativas a Largo Plazo:** ¿Qué espera de una colaboración a largo plazo con un proveedor de soluciones de gestión de proyectos?
13. **Personalización y Flexibilidad:** ¿Qué tan importante es para su equipo que una herramienta de gestión sea flexible y personalizable según sus necesidades?
14. **Disposición a Adoptar Nuevas Herramientas:** Si una nueva herramienta satisface las necesidades del equipo, ¿estaría dispuesto a adoptarla y colaborar con la empresa desarrolladora para su mejora continua?

Complementarias:

1. **Interfaz de Usuario:** ¿Qué tan importante es para usted que la interfaz de la herramienta de gestión sea intuitiva y fácil de usar? ¿Cómo influiría esto en la adopción por parte del equipo?
2. **Colaboración entre Equipos:** ¿Cómo podría una nueva herramienta de gestión mejorar la colaboración no solo dentro de su equipo, sino también con otros departamentos de la empresa?
3. **Manejo de Prioridades:** ¿Cómo maneja actualmente su equipo las prioridades de tareas y proyectos? ¿Qué funcionalidades en una herramienta de gestión podrían facilitar este proceso?
4. **Capacitación y Adaptación:** ¿Qué tan fácil o difícil le resulta a su equipo adaptarse a nuevas herramientas? ¿Qué tipo de soporte o capacitación considera necesario para una transición exitosa?
5. **Retroalimentación Continua:** ¿Cómo se maneja actualmente la retroalimentación dentro del equipo? ¿Qué tan útil sería una herramienta que facilite la retroalimentación continua sobre el progreso y la calidad del trabajo?

Estas preguntas están diseñadas para llevar la conversación de manera lógica y ordenada, desde la comprensión del rol y desafíos actuales hasta la exploración de futuras colaboraciones y expectativas.

2.2.2. Registro de entrevistas

Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento(Product Owner y Scrum Master)

1. Entrevista 1:

Datos del entrevistado

Nombre: Juan

Apellidos: de la Cruz

Edad: 23

Distrito: San Martín de Porres



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:00

Duración: 8:24

Resumen:

La entrevista con Juan de la Cruz, líder del Grupo JPSP, reveló aspectos clave sobre la gestión de proyectos y el impacto de las herramientas que existen actualmente. El destacó que su principal responsabilidad es supervisar al equipo de desarrollo para cumplir con los plazos y estándares de calidad, mientras maneja el crecimiento rápido y los desafíos de integración tecnológica. Aunque también mencionó que ha tenido experiencias mixtas con las herramientas actuales, principalmente debido a problemas de integración y personalización, considera esencial que las nuevas soluciones ofrezcan flexibilidad, integración fluida y capacidades avanzadas. La incorporación de tecnologías emergentes es vista como crucial para mejorar la eficiencia y la toma de decisiones. Además, se busca una solución que facilite la colaboración y la comunicación centralizada, y que esté dispuesta a adaptarse a las necesidades cambiantes del equipo. El entrevistado enfatiza la importancia de la seguridad y prioriza a los proveedores que brindan soporte confiable y pueden adaptar sus soluciones a los requisitos individuales. En el futuro, se espera una evolución hacia mayor automatización y herramientas que se adapten rápidamente a los cambios en los proyectos.

2. Entrevista 2:

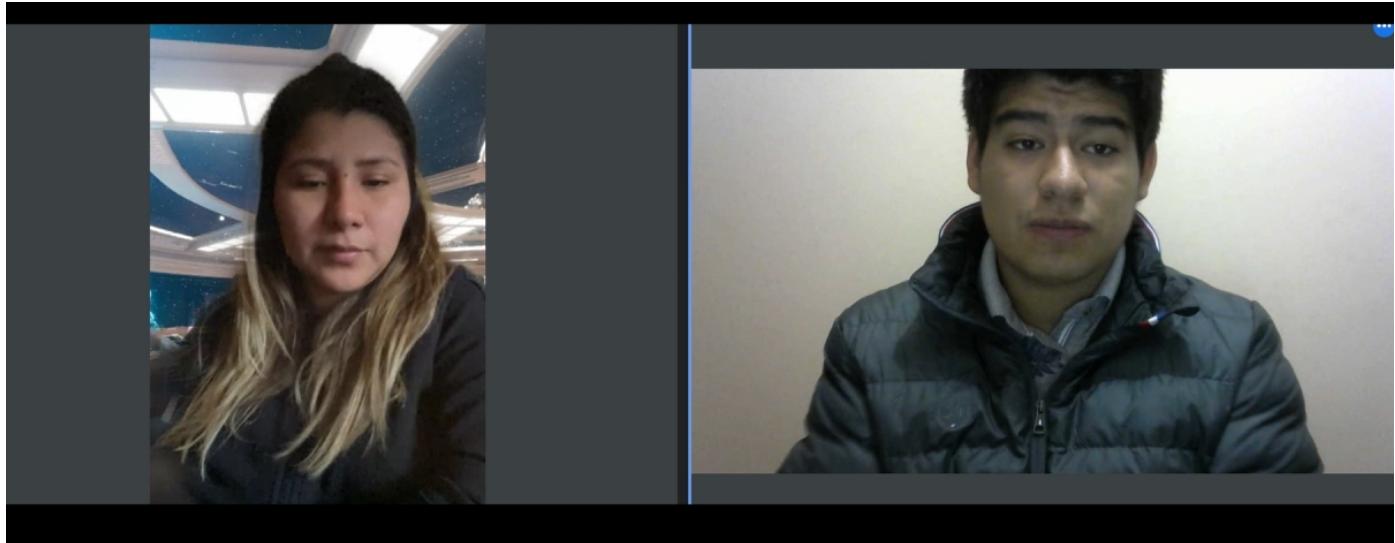
Datos del entrevistado

Nombre: María

Apellidos: Gutiérrez

Edad: 26

Distrito: San Isidro



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:18

Duracion: 6:17

Resumen:

La entrevista con María nos comenta que en su trabajo como líder de proyecto su principal responsabilidad es monitorear todas las operaciones y gestionarlas para lograr el óptimo desarrollo. Considera que las empresas deben empezar a utilizar nuevos programas para la gestión de proyecto, pues las que usan están quedando obsoletas. También nos cuenta de la importancia de que este nuevo programa debe ser intuitiva y fácil de usar, además de ser adaptable para cualquier dispositivo con acceso a internet. Nos comenta su interés de la IA en estos programas está relacionada con todos los logros que han logrado y que ella misma también usa cuando trabaja. Con su experiencia resalta que debe ser poner atención cuando busques una empresa que te ofrezca este producto, es importante que el software pueda adaptarse a sus necesidades y tenga la seguridad de que protegerá sus datos.

3. Entrevista 3:

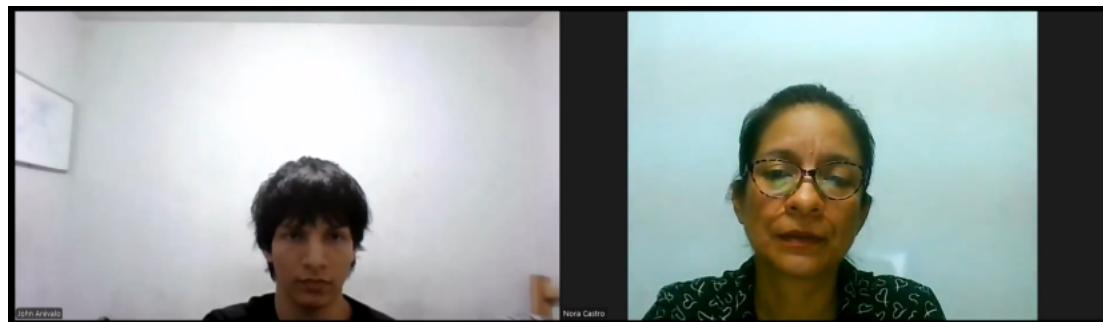
Datos del entrevistado

Nombre: Nora

Apellidos: Castro Manrique

Edad: 42

Distrito: Pueblo Libre



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:40

Duracion: 5:39

Resumen:

La entrevista con Nora reveló aspectos importantes sobre la gestión y flujo de trabajo. Se destacó que el trabajo en equipo es fundamental para el éxito de un proyecto, y que contar con herramientas de gestión y seguimiento efectivas es crucial para mantener la coordinación y el progreso del equipo. Además, se considera que, tecnologías emergentes serían de mucha ayuda. En un futuro, se espera que este tipo de tecnologías sumadas a herramientas existentes puedan ayudar a su adaptación para diferentes modelos de negocio y a agilizar el trabajo.

Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

1. Entrevista 1:

Datos del entrevistado

Nombre: Fabricio

Apellidos: Caysedo Salvador

Edad: 19

Distrito: San Martín de Porres



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:38

Duracion: 6:52

Resumen:

La entrevista con Fabricio proporcionó información valiosa sobre como un integrante del equipo de desarrollo realiza sus actividades y sus principales desafíos. Fabricio nos comenta que la diferencia de pensamientos es un gran problema para un flujo de trabajo continuo y la colaboración. El no ha tenido malas experiencias con otras herramientas gracias a la capacitación de las mismas. Por otro lado, él considera que la falta de herramientas innovadoras limita el trabajo en equipo, ya que es fundamental conocer un registro de lo avanzado por cada miembro. Así mismo, él cree que las herramientas actualizadas que promueven la gestión y la colaboración deberían ser muy precisas y fiables, pues algunas herramientas tienen fallas. El espera que las herramientas de gestión sean flexibles para adaptarlas a cada modelo de negocio de cada empresa.

2. Entrevista 2:

Datos del entrevistado

Nombre: Agustín

Apellidos: Aguilar Lindo

Edad: 21

Distrito: San Borja



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:10

Duracion: 6:45

Resumen:

La entrevista a Agustín nos cuenta de primera mano la experiencia como practicante y como las herramientas de gestión actuales influyen. Nos cuenta que su líder de proyecto, para seguir las metodologías Agiles, programa muchas reuniones donde en muchas se redunda en los mismos temas, y el preferiría otra forma de comunicación, problema que podría solucionarse con un programa de gestión. Menciona que una herramienta habitual es GitHub, pero lo considera poco intuitivo y difícil de dominar. Cree firmemente que es necesario una herramienta que ponga más atención en la interfaz de usuario, y a la facilidad de personalizarla.

3. Entrevista 3:

Datos del entrevistado

Nombre: Rodrigo

Apellidos: Acosta Ramírez

Edad: 22

Distrito: San Miguel



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:50

Duración: 10:19

Resumen:

La entrevista con Rodrigo, reveló aspectos clave sobre cómo percibe su entorno de trabajo y los desafíos que enfrenta. Se destacó que herramientas poco intuitivas y sin seguimiento constante pueden ralentizar el trabajo, además que la flexibilidad y adaptabilidad son muy importantes a la hora de acelerar el mismo. Aunque ha logrado adaptarse a las herramientas disponibles, considera que lo detallado con anterioridad limita su eficiencia. Rodrigo espera que en el futuro se desarrollen herramientas que también ofrezcan la flexibilidad necesaria para ajustarse a diferentes entornos y metodologías de trabajo, y que implementen tecnologías emergentes.

2.2.3. Análisis de entrevistas

Análisis Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento(Product Owner y Scrum Master)

Las entrevistas con líderes de empresas de desarrollo de software destacan una urgente necesidad de modernizar las herramientas de gestión de proyectos. Un 75% de los entrevistados enfatiza la importancia de integrar tecnologías emergentes, mientras que 85% considera que estas herramientas deben ser intuitivas y adaptables a diversos dispositivos.

La mayoría de los líderes, aproximadamente 67%, ha tenido experiencias mixtas con las soluciones actuales, citando problemas de integración y personalización. La flexibilidad y una buena relación costo-beneficio son cruciales, con un 70% de los encuestados indicando que las nuevas soluciones deben adaptarse a las necesidades del equipo. Además, la seguridad de los datos es prioritaria para el 80%, quienes buscan proveedores confiables.

Los líderes están enfocados en encontrar herramientas modernas que no solo mejoren la eficiencia y la colaboración, sino que también respondan a las cambiantes demandas de los proyectos. La integración de la IA y la personalización de las herramientas son vistas como esenciales para el éxito futuro en sus organizaciones.

Análisis Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

Las entrevistas con integrantes de equipos de desarrollo de software revelan desafíos significativos con las herramientas de gestión actuales. Un 78% menciona la falta de flexibilidad y adaptabilidad, lo que limita la colaboración y la eficiencia. Estas herramientas son a menudo percibidas como poco intuitivas y difíciles de personalizar. Los entrevistados coinciden en que es crucial contar con herramientas innovadoras con una interfaz de usuario mejorada y seguimiento constante del progreso. Un 70% sostiene que las soluciones ideales deben ser precisas y adaptables a distintos modelos de negocio. Fabricio destaca que la falta de herramientas innovadoras afecta la colaboración. Agustín señala que herramientas como GitHub son poco intuitivas y que la comunicación podría mejorar con mejores programas de gestión. Rodrigo menciona que la falta de seguimiento y flexibilidad ralentiza el trabajo y espera que futuras herramientas integren tecnologías emergentes. En resumen, los equipos de desarrollo buscan soluciones que mejoren la eficiencia y la colaboración, priorizando la adaptabilidad y la facilidad de uso.

2.3. Needfinding

2.3.1. User Personas

Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento(Product Owner y Scrum Master)

PERSONA: Leonardo Mendoza	NAME	MARKET SIZE	TYPE
	Leonardo Mendoza	60 %	Guardian



Goals

Trabajar en proyectos exitosos.
Terminar sus tareas asignadas en el proyecto.
Mantener conversaciones eficientes con el Project Manager.

Quote

“Aprender, practicar y repetir los lenguajes de programación y DreamWorks, así es la vida de un programador”

Demographic

♂ Male 27 años

Single

Desarrollador de Software

Bien remunerado

Skills

Social Media



Interned



Programming



Punctuality



Background

Egresado universitario que aún está en sus prácticas, pero conoce el uso e importancia de las metodologías ágiles, por lo que asistirá a todas las reuniones y entregará su trabajo a tiempo.

Motivations

Es paciente y muy sociable, así que los proyectos grandes no son problema.
Quiere seguir mejorando y practicando sus habilidades programando.

Frustrations

Cuando el líder de proyecto demora en dar a conocer el plan de trabajo por un error o tardanza.
La enorme cantidad de reuniones que se programan por la metodología scrum.
La poco intuitiva interfaz de usuario que muchos programa usadas en el proyecto poseen.

Brands and influencers



Technology



Browsers



Chrome Microsoft edge Safari

Channels

- Facebook
- Email
- Phone
- Instagram
- LinkedIn
- TikTok

UXPRESSIA

This persona was built in [uxpressia.com](#)

Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

PERSONA: Oscar Vargas

NAME	MARKET SIZE	TYPE
Oscar Vargas	 30 %	Rational



Goals

Mantener a tus empleados capacitados con las herramientas mas actuales.
Acabar los proyectos con los plazos y costos establecidos.
Que todos sigan las rutas de trabajo y informar correctamente a todos los empleados de cada cambio realizado en la ruta.

Quote

“*Cada batalla es ganada antes de ser peleada*”

Demographic

Male 50 años
Married
Project Manager
Adinerado

Background

Un Project Manager experimentado que esta a cargo de un equipo que lo ayudara durante el ciclo de vida del desarrollo de software de un producto de su empresa. Es consciente que necesita separar las tareas para cada sprint y para cada equipo de trabajo, tambien necesita estar informado de cada avance y de los retrasos que pueden presentar.

Motivations

El cumplimiento de sus

Frustrations

Mientras ocurre el desarrollo de software,

Skills

Social Media

Interned

Programming

Punctuality

Technology

Browsers

Opera Safari

Channels

Facebook	Email	Phone
Instagram	LinkedIn	TikTok
WhatsApp	Telegram	Twitter

responsabilidades es la diferencia entre el éxito o fracaso, y no puede fallarle a su equipo.

Los software son creados con el propósito de ayudar a las personas, y esta muy emocionado de que su impacto sea ayudar a las personas.

Un proyecto realizado correctamente puede darle prestigio y respeto al encargado, además de beneficios monetarios.

estudios de mercado puede avisarte de que hace falta hacer cambios o el cliente puede pedirlos, estas situaciones son frustrantes porque debes cambiar muchas cosas.

Se realizan muchas reuniones durante el ciclo de vida, muchos empleados las encuentran aburridas y no prestan atención, lo que causa confusiones o errores.

Los plazos y costos aprobados por la Alta Dirección pueden ser insuficientes, lo que significa ajustar y simplificar algunas tareas, lo que significa más trabajo y exigencia.

Brands and influencers

UXPRESSIA

This persona was built in uxpressia.com

2.3.2. User Task Matrix

En este apartado de la User Task Matrix se va a hacer un análisis de las tareas realizadas por dos perfiles clave en el ámbito del desarrollo de software: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software (Leonardo) y Equipo de Desarrollo de Software (Oscar). A través de esta matriz, se identificarán las tareas críticas y su frecuencia e importancia según cada User Persona, lo que permitirá comprender mejor sus necesidades y aspiraciones en la gestión de proyectos.

Tarea	Leonardo Frecuencia	Leonardo Importancia	Oscar Frecuencia	Oscar Importancia
Monitorear operaciones y gestionar proyectos	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Evaluar y seleccionar software de gestión de proyectos	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Verificar la adaptabilidad y facilidad de uso del software	A veces	Alta	A veces	Alta
Asegurarse de que el software tenga seguridad de datos	A veces	Alta	A veces	Alta
Investigar sobre nuevas tecnologías e IA aplicadas a la gestión de proyectos	Mensual	Media	Mensual	Media
Utilizar herramientas de desarrollo para colaboración	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Conducir capacitaciones sobre nuevas herramientas	A veces	Media	A veces	Media
Evaluar la precisión y fiabilidad de las herramientas usadas	Mensual	Alta	Mensual	Alta
Adaptar herramientas a los modelos de negocio específicos	A veces	Alta	A veces	Alta
Mantener un registro del avance de cada miembro del equipo	A menudo	Alta	A menudo	Alta

Análisis de Tareas

Al observar la matriz, podemos destacar que tanto Oscar como Leonardo consideran como tareas de alta frecuencia e importancia las siguientes:

Monitorear operaciones y gestionar proyectos: Es fundamental para garantizar el desarrollo óptimo y la coordinación del equipo.

Evaluar y seleccionar software de gestión de proyectos: Ambas User Personas están alineadas en la necesidad de herramientas efectivas que les ayuden a optimizar su flujo de trabajo.

Utilizar herramientas de desarrollo para colaboración: La colaboración efectiva es vital, especialmente para Leonardo, quien enfatiza que la falta de herramientas innovadoras limita el trabajo en equipo.

2.3.3. User Journey Mapping

User Journey Mapping - Líder de Empresa de Desarrollo de Software(Product Owner y Scrum Master)

1. End-to-End Journey: Líder o Gerente de Empresa()

El siguiente recorrido detalla el proceso completo que atraviesa un líder o gerente de empresa, desde la planificación inicial del proyecto hasta la evaluación y cierre. Este viaje abarca la supervisión estratégica y la toma de decisiones críticas para asegurar el éxito del proyecto y la alineación con los objetivos del negocio.

1. Planificación del Proyecto:

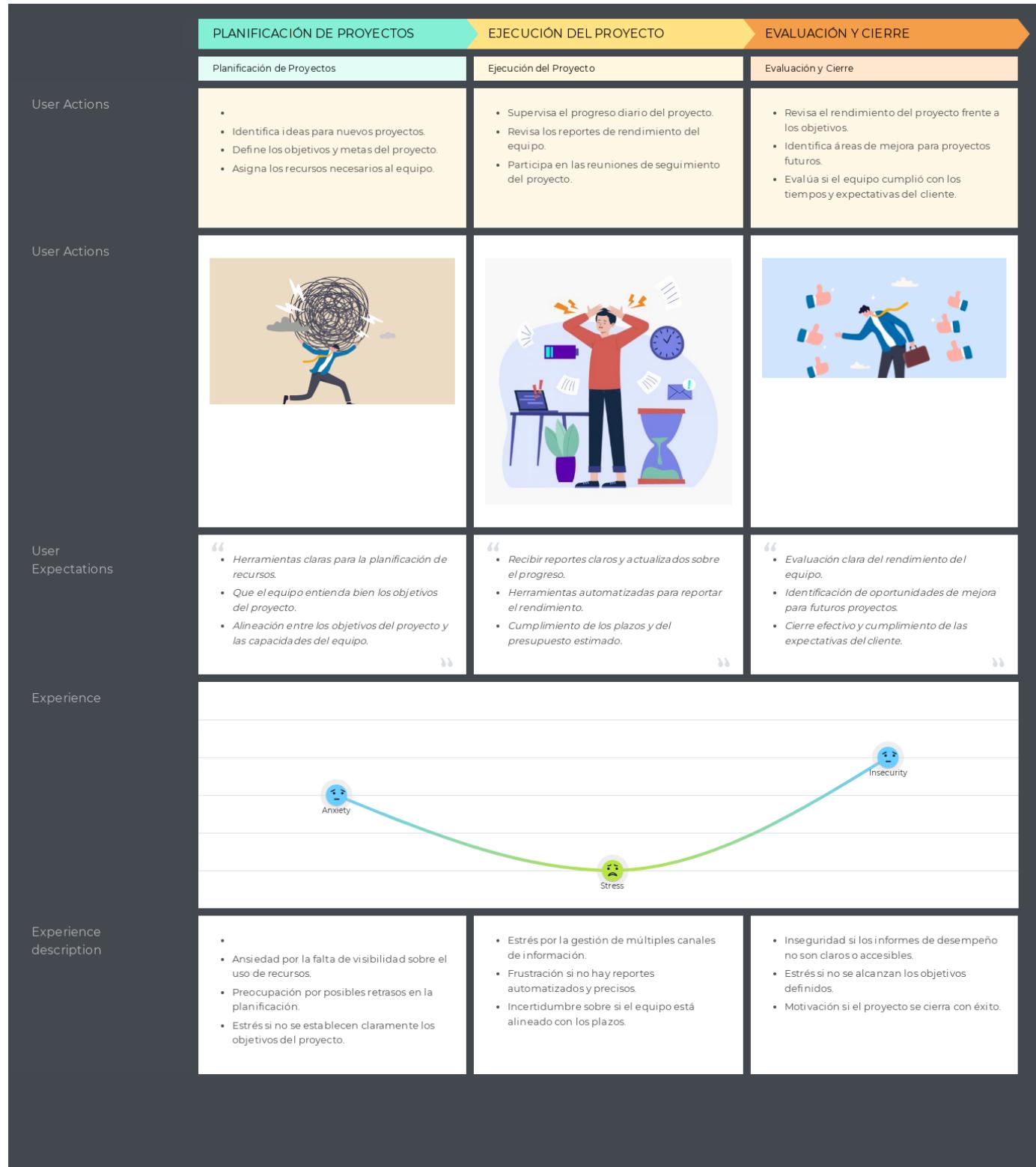
El líder comienza identificando nuevas ideas para proyectos y definiendo objetivos claros para el equipo. Durante esta fase, se asegura de que los recursos sean asignados adecuadamente, pero también enfrenta ansiedad por la falta de visibilidad sobre los recursos disponibles y posibles retrasos en la planificación.

2. Ejecución del Proyecto:

A medida que avanza el proyecto, el líder supervisa el progreso, revisa los reportes de rendimiento y participa en reuniones clave. Aquí, enfrenta estrés por la gestión de múltiples canales de información y frustración si los reportes de desempeño no son precisos. Es crucial que las herramientas de seguimiento sean automáticas y accesibles para evitar la incertidumbre sobre si el equipo está alineado con los plazos y presupuestos.

3. Evaluación y Cierre:

En la etapa final, el líder revisa el rendimiento del proyecto en comparación con los objetivos y evalúa áreas de mejora para futuros proyectos. El cierre puede generar motivación si el proyecto es exitoso, pero también puede haber inseguridad si los informes de desempeño no fueron claros. El feedback del cliente es esencial para asegurar mejoras continuas en futuros proyectos.



User Journey Mapping - Equipo de Desarrollo de Software

1. End-to-End Journey: Integrante del Equipo de Desarrollo de Software

Este recorrido muestra el proceso completo que experimenta un integrante del equipo de desarrollo de software, desde la recepción de tareas hasta la entrega final del proyecto. A lo largo del ciclo, el equipo de desarrollo enfrenta diversos retos, ajustes y expectativas, donde la eficiencia y la colaboración son claves para el éxito.

1. Recibo de Tareas:

En esta fase inicial, el integrante recibe las asignaciones del proyecto y revisa los requerimientos. Su principal preocupación es obtener toda la información y los recursos necesarios para realizar su trabajo sin complicaciones. La confusión o la falta de acceso a estos recursos puede causar frustración y retrasos.

2. Desarrollo y progreso:

Una vez que tiene las tareas claras, comienza el trabajo en las asignaciones. El desarrollador participa en reuniones de seguimiento para asegurar que su progreso esté alineado con las expectativas del cliente. Durante esta fase, la presión por cumplir con los plazos es constante, y la colaboración eficaz con herramientas adecuadas es fundamental para mantener el flujo de trabajo.

3. Revisión y Entrega

En la fase final, el integrante revisa su código o entregables desarrollados y prueba las funcionalidades para asegurarse de que cumplen con los requisitos del cliente. Al finalizar la entrega, se siente alivio, aunque puede haber incertidumbre sobre si el resultado cumplirá con las expectativas del cliente o si surgirán problemas técnicos cerca del cierre.

	RECIBO DE TAREAS	DESARROLLO Y PROGRESO	REVISIÓN Y ENTREGA
User Actions	<ul style="list-style-type: none"> Recibe las asignaciones del proyecto. Revisa los requerimientos y dependencias. Se asegura de tener los recursos necesarios para iniciar. 	<ul style="list-style-type: none"> Trabaja en las tareas asignadas. Asiste a reuniones de seguimiento y sprint. Comunica el progreso y los bloqueos a su líder. 	<ul style="list-style-type: none"> Revisa el código o los entregables desarrollados. Testea las funcionalidades para asegurar calidad. Participa en la revisión final con el equipo.
User Actions			
User Expectations	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Claridad en las tareas asignadas. Acceso completo a los recursos necesarios. Información detallada sobre los plazos y dependencias. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Herramientas de colaboración eficientes. Tareas alineadas a la expectativa del cliente. Claridad en las expectativas del cliente respecto a los entregables. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Cumplir con los tiempos estimados de entrega. Asegurar la calidad del producto final. Recibir feedback claro para mejorar futuros entregables. <p>”</p>
Experience			
Experience description	<ul style="list-style-type: none"> Confusión si no hay claridad en las tareas. Ansiedad por la falta de detalles o información incompleta. Frustración si no cuenta con acceso a los recursos o herramientas. 	<ul style="list-style-type: none"> Presión por cumplir con los plazos establecidos. Frustración si las herramientas no son colaborativas. Preocupación por mantenerse alineado con los objetivos del cliente. 	<ul style="list-style-type: none"> Alivio al completar las tareas. Inseguridad si el trabajo no cumple con las expectativas del cliente. Ansiedad si hay problemas técnicos cerca de la fecha de entrega.

2.3.4. Empathy Mapping

Segmento 1: María (Líder/Gerente de Proyecto)

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Necesita garantizar que todos los proyectos se gestionen eficazmente y que el equipo alcance los objetivos establecidos.	Observa un entorno empresarial donde muchas empresas aún usan herramientas anticuadas.
Está interesada en nuevas tecnologías y en cómo pueden mejorar la gestión de proyectos.	Ve que la competencia está adoptando nuevas tecnologías y herramientas más avanzadas.
Quiere un software intuitivo y adaptable que mejore la eficiencia del equipo y proteja los datos de la empresa.	Nota una creciente integración de las tecnologías emergentes en la gestión de proyectos.

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Lidiar con herramientas obsoletas y encontrar soluciones que se adapten a las necesidades cambiantes de la empresa.	
¿Qué Dice y Hace?	¿Qué Oye?
habla sobre la necesidad de modernizar el software y la importancia de la seguridad de los datos.	Recibe comentarios de su equipo sobre la falta de funcionalidad en las herramientas actuales y las necesidades de capacitación.
Busca constantemente nuevas soluciones y herramientas que puedan integrarse y ser útiles para la empresa.	Escucha sobre nuevas tecnologías y herramientas que podrían ser beneficiosas para su empresa.
Dolores	Ganancias
Experimenta frustraciones con las herramientas obsoletas y la falta de opciones intuitivas que se adapten a sus necesidades.	Una solución moderna y segura que facilite la gestión de proyectos y mejore la colaboración del equipo.
Preocupada por la seguridad de los datos y la posible falta de protección que puedan ofrecer las herramientas actuales.	La implementación exitosa de un software eficiente que permita al equipo alcanzar sus metas con mayor facilidad.
Segmento 2: Fabricio (Equipo de Desarrollo de Software)	
¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Le preocupa que las herramientas actuales limiten la colaboración efectiva y el flujo de trabajo del equipo.	Observa que muchas herramientas están desactualizadas y no cumplen con las expectativas actuales del desarrollo de software.
Está interesado en herramientas que mejoren la eficiencia y precisión en el desarrollo de software.	Ve que otras empresas están usando herramientas más avanzadas y adaptativas.
Desea trabajar con herramientas innovadoras que faciliten la colaboración y permitan un mejor seguimiento del progreso.	Nota una necesidad creciente de herramientas que promuevan una colaboración más efectiva y un registro preciso del trabajo.
Enfrenta desafíos al trabajar con herramientas que no se adaptan bien a las necesidades del equipo y a la falta de capacitación adecuada.	
¿Qué Dice y Hace?	¿Qué Oye?
habla sobre la importancia de la precisión y fiabilidad de las herramientas y cómo estas impactan en su trabajo diario.	Escucha a sus compañeros expresar la necesidad de herramientas más actualizadas y la falta de eficacia de las herramientas actuales.
Participa en capacitaciones y busca herramientas que mejoren la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.	Oye sobre nuevas soluciones y tecnologías que podrían ayudar a resolver problemas de colaboración y precisión.
Dolores	Ganancias
Frustraciones: Frustrado por la falta de herramientas innovadoras que limiten la colaboración y el seguimiento del progreso.	Herramientas de desarrollo que sean precisas, fiables, y que faciliten una colaboración efectiva.
Riesgos: Preocupado por la falta de adaptación de las herramientas a los modelos de negocio y las necesidades específicas del equipo.	Un entorno de trabajo más colaborativo y eficiente con herramientas que se adaptan a las necesidades del equipo.

2.3.5. As-is Scenario Mapping

Segmento 1: Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento (Product Owner y Scrum Master)

PHASES	Planificación del proyecto		Ejecución del proyecto		Evaluación y cierre	
DOING	Identificar ideas de nuevos proyecto	Definir los objetivos	Supervisar el progreso diario del proyecto	Revisa los reportes de rendimiento	Revisa el rendimiento del proyecto frente a los objetivos.	Identifica áreas de mejora para futuros proyectos.
THINKING	¿Qué herramientas nos permitirán mejorar la eficiencia del equipo?	¿El equipo tiene claridad sobre los objetivos del proyecto?	¿Cómo está rindiendo cada equipo o individuo?	¿Estamos dentro del plazo y del presupuesto estimado?	¿Cómo podemos mejorar los flujos de trabajo?	¿El equipo alcanzó sus objetivos de manera eficiente?
FEELING	Ansiedad por la falta de visibilidad sobre el uso de recursos.	Preocupación por posibles retrasos en la planificación.	Frustración por la falta de reportes automatizados y precisos.	Estrés al manejar múltiples canales de información.	Inseguridad si los informes de desempeño no fueron claros o accesibles.	Motivación para mejorar la gestión del próximo proyecto.

Anexo C

Segmento 2: Miembros de un equipo de Desarrollo de Software

PHASES	Recibo de tareas		Desarrollo y progreso		Revisión y entrega	
DOING	Recibe las asignaciones del proyecto.	Revisa los requerimientos y dependencias del proyecto.	Trabaja en las tareas asignadas.	Asiste a reuniones de seguimiento y sprint.	Revisa el código o entregables con el equipo.	Testea las funcionalidades desarrolladas.
THINKING	¿Tengo toda la información y acceso a los recursos?	¿Cuáles son los plazos críticos?	¿Estoy avanzando según lo planificado?	¿Mis tareas están alineadas con las necesidades del cliente?	¿La entrega final cumplirá las expectativas del cliente?	¿Estamos entregando dentro de los tiempos estimados?
FEELING	Confusión si no hay claridad en los detalles de las tareas.	Frustración por la falta de visibilidad de los objetivos generales.	Presión por cumplir con los plazos.	Frustración si las herramientas no facilitan la colaboración.	Alivio al completar las tareas.	Incertidumbre si hubo problemas en el desarrollo que puedan impactar la entrega.

Anexo D

2.4. Ubiquitous Language

Término	Definición
Proyecto	En el contexto del ciclo de vida de desarrollo de software, un proyecto es el uso de la mano de obra de programadores de manera estructurada y con planificación para el desarrollo de un producto de software específico, para cumplir con objetivos, marco de tiempo y presupuesto definidos en reuniones con expertos en otras áreas.
Herramienta	En este contexto, una herramienta se refiere a un software, aplicación o recurso que se especializa en facilitar o automatizar aspectos de la gestión, desarrollo o comunicación en el proceso de desarrollo de un software específico.
Opciones	En este contexto, las opciones son las diferentes características, funcionalidades, configuraciones que las herramientas que ayudan en la gestión de desarrollo de software ofrecen.
Scrum	Scrum es un marco de gestión de proyectos de mitología ágil que es popular entre los desarrolladores de software. Facilita la gestión y ejecución de proyectos mediante reuniones recurrentes y tiempos específicos de entrega de avances, una ventaja significativa es su predisposición a ser flexible y permitir adaptarse a los cambios.
Product owner	Es un rol dentro del Scrum y miembro del Scrum Team, su función es ser el contacto entre los desarrolladores del proyecto y los clientes internos. Los últimos conocen las características que los clientes finales buscan, necesitan y utilizan, sin embargo, el Product owner debe filtrar por razones económicas, limitaciones tecnológicas o falta de experiencia del equipo de desarrollo para decidir qué características son aceptadas. Recordando que el Scrum pide la mayor cantidad de funcionalidades en el menor tiempo posible.
Scrum Master	Es un rol dentro del Scrum y miembro del Scrum Team, sin embargo, no es un líder, él es un personal encargado en facilitar y corroborar el cumplimiento del Scrum de parte de todos los miembros del equipo de desarrollo. Entre sus responsabilidades esta la planificación de reuniones en todo el ciclo de tiempo de cada Sprint y estimar el tiempo para completar cada objetivo.
Development Team	En el Scrum se refiere al equipo de desarrollo del producto de software conformado por profesionales como los programadores, Frontends o Backends, y miembros del Scrum Team. Aquí se encuentran también los líderes del proyecto o los Project manager, pues aquí se encuentran todos los que no tienen un rol específico dentro del Scrum.
Customers	Es un rol en Scrum pero no son miembros del Scrum Team, son los clientes internos de la organización, ellos reconocen y comunican las características, apariencias o facilidades debe tener el software desarrollado. Aquí se encuentran los equipos de marketing, contabilidad, ventas todas las personas que pueden dar una opinión informada de otros campos, sin embargo, aquí no se encuentran los usuarios finales.
Backlog	Dentro del Scrum es una lista de historias de usuario de donde se pueden sacar una o varias tareas filtradas por el Product owner y aprobadas por los Customers, pero solo el Development Team decide el orden y cantidad de objetivos desarrollados en cada sprint.
Sprint	El tiempo de desarrollo con Scrum se divide en Sprints, generalmente duran entre 1 y 4 semanas y se caracterizan en que terminado el tiempo estimado se espera que una parte funcional del proyecto este ya desarrollado.

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping

Segmento 1: Líder o gerente de proyectos de software

PHASES	Planificación del proyecto		Ejecución del proyecto		Evaluación y cierre	
DOING	Utiliza la herramienta de planificación de proyectos de ManageWise	Asigna roles y recursos directamente desde el panel central.	Supervisa el progreso del proyecto en tiempo real desde el panel de Progreso y Tareas .	Consulta los Informes de rendimiento generados automáticamente	Revisa los datos de rendimiento final del proyecto desde la sección de Informe Final .	Archiva el proyecto en la sección de Historial , guardando toda la información para futuras referencias.
THINKING	ManageWise me permite centralizar todas las actividades del proyecto de manera clara y eficiente.	La asignación de recursos es más rápida y visual; puedo verificar la carga de trabajo de los equipos fácilmente.	La capacidad de visualizar el progreso del proyecto en tiempo real reduce las incertidumbres.	Los informes automáticos me permiten tomar decisiones más informadas y con datos.	¿Qué áreas se pueden mejorar para optimizar futuros proyectos?	ManageWise centraliza todo el proceso y me permite revisar el historial fácilmente.
FEELING	Satisfacción al ver que todo el equipo tiene una visión clara de las tareas.	Tranquilidad por contar con una herramienta que facilita el monitoreo de los recursos.	Confianza en la capacidad de ManageWise para generar reportes precisos.	Alivio por tener visibilidad constante sobre el progreso del equipo.	Satisfacción al cerrar el proyecto exitosamente y ver todos los datos en un solo lugar.	Orgullo por la eficiencia del equipo y el uso adecuado de las herramientas.

Anexo A

Segmento 2: Miembro de un equipo de desarrollo de software

PHASES	Recibo de tareas		Desarrollo y progreso		Revisión y entrega	
DOING	Recibe las asignaciones de tareas en la plataforma ManageWise	Revisa los detalles y dependencias de cada tarea.	Trabaja en las tareas asignadas y actualiza su estado en tiempo real en ManageWise .	Utiliza las herramientas compartidas para colaborar en documentos y código.	Testea las funcionalidades en un entorno compartido dentro de ManageWise .	Marca las tareas como completadas y envía actualizaciones al líder del proyecto.
THINKING	Las tareas están claras y organizadas visualmente, lo que me facilita la planificación diaria.	ManageWise me ofrece las herramientas necesarias para comunicarme.	ManageWise me permite mantenerme organizado y alineado con el equipo.	Puedo ver claramente qué tareas están en progreso y qué bloques debo resolver.	La revisión conjunta con el equipo ha sido eficiente gracias a las herramientas colaborativas.	
FEELING	Alivio por la claridad en las tareas y los plazos.	Confianza en que todo el equipo tiene la misma visibilidad de la información.	Satisfacción al completar tareas y ver el impacto en el progreso del proyecto.	Seguridad al contar con herramientas de colaboración que optimizan mi trabajo.	Orgullo por la calidad del trabajo entregado y la eficiencia del equipo.	

Anexo B

3.2. User Stories

EPICS:

EPIC(ID)	Título	Descripción		
EP01	Experiencia del Usuario en la Landing Page	Como usuario potencial, quiero tener una experiencia fluida y atractiva en la landing page de la plataforma, para que pueda entender fácilmente los beneficios y funcionalidades clave, y tomar una decisión informada sobre registrarme.		
User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
EP02	Gestión de backlog items	Como Scrum Master o Product Owner, quiero crear, actualizar y eliminar backlog items en un proyecto de manera organizada para definir claramente los requisitos, funcionalidades y especificaciones del producto, asegurando la alineación con los objetivos del equipo de desarrollo.		
EP03	Gestión de artefactos	Como Scrum Master o Product Owner, quiero gestionar el sprint backlog y visualizar el product backlog en un tablero para reflejar de manera eficiente los requisitos y especificaciones del proyecto al equipo de desarrollo, facilitando así su comprensión y ejecución.		
EP04	Gestión Eficiente de Videoconferencias del Equipo	Como Scrum Master o Product Owner, quiero gestionar videoconferencias a través de una plataforma que permita crear, editar, eliminar, visualizar y administrar grabaciones de reuniones, con el fin de organizar el trabajo del equipo de manera eficiente.		
EP05	Administración de Colaboradores y Roles	Como Scrum Master, quiero invitar a nuevos usuarios, asignar roles específicos y permitir que los usuarios vean información personal para que pueda gestionar eficientemente el acceso al proyecto, garantizar que cada miembro del equipo tenga las autorizaciones adecuadas y asegurar que la información de contacto de todos esté actualizada.		
EP06	Gestión de User Stories y Sprints en el Timeline	Como Scrum Master y Product Owner, quiero gestionar las User Stories y los Sprints en un timeline interactivo para facilitar la planificación y seguimiento del progreso del equipo. Esto permitirá organizar las tareas en columnas correspondientes a los Sprints, visualizar estadísticas del rendimiento del equipo y descargar gráficos en formato PNG, mejorando así la toma de decisiones y la comunicación.		
EP07	Gestión de Incidencias	Como equipo de desarrollo, queremos implementar un sistema de gestión de incidencias completo y eficiente, para poder rastrear, priorizar y resolver los problemas y mejoras de manera colaborativa y transparente, mejorando así la calidad del producto y la satisfacción del cliente.		
EP08	Desarrollo de Funcionalidades de la Aplicación	Como equipo de desarrollo, queremos implementar un sistema robusto para gestionar las funcionalidades de ManageWise Horizon, que incluya la creación, edición y eliminación de videoconferencias, la gestión de miembros y notificaciones, y el seguimiento del historial de eventos. Esto nos permitirá mejorar la colaboración y la comunicación dentro del equipo, garantizando un acceso eficiente y transparente a los recursos y asegurando una experiencia de usuario óptima.		
US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Como usuario potencial, quiero ver una descripción general de los beneficios y funcionalidades clave de la plataforma	Escenario: El usuario potencial visita la página principal. Dado que el usuario potencial ha accedido a la página de inicio, Cuando navega hacia la sección de beneficios y funcionalidades, Entonces puede ver una descripción clara y visualmente destacada de las características clave de la plataforma.	EP01
US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	Como usuario potencial, quiero tener enlaces directos a las redes sociales de la plataforma para seguir la empresa y estar al tanto de novedades.	Escenario: El usuario potencial busca información sobre la plataforma en redes sociales. Dado que el usuario potencial navega a la página de inicio,Cuando se desplaza hasta el pie de página o la sección de contacto,Entonces puede hacer clic en enlaces directos a las redes sociales de la plataforma.	EP01
US03	Registro Rápido y Simple	Como usuario nuevo, quiero poder registrarme de una manera rápida y sin tantas complicaciones	Escenario: Un nuevo usuario desea registrarse. Dado que el usuario nuevo accede a la página de registro,Cuando completa el formulario con los datos básicos,Entonces puede finalizar el registro sin complicaciones ni pasos adicionales innecesarios.	EP01
US04	Iniciar Sesión Rápido y Visible	Como usuario de la plataforma, quiero poder iniciar sesión desde un enlace visible en la página principal para acceder rápidamente a mi cuenta.	Escenario: Un usuario de la plataforma busca iniciar sesión. Dado que el usuario accede a la página principal,Cuando localiza el enlace de inicio de sesión en la esquina superior derecha,Entonces puede hacer clic en el enlace e iniciar sesión fácilmente.	EP01
US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	Como visitante, quiero ver un resumen de la empresa junto con la misión y visión para entender su enfoque y valores antes de registrarme.	Escenario: El visitante quiere conocer más sobre la empresa antes de registrarse. Dado que el visitante navega por la sección "Acerca de" en la página principal,Cuando lee el contenido de la misión y visión,Entonces puede obtener un resumen claro y conciso sobre la empresa y sus valores.	EP01
US06	Navegación Clara y Directa en la Página	Como usuario potencial, quiero poder navegar de forma clara y directa entre las secciones de la página para encontrar la información que necesito rápidamente.	Escenario: El usuario potencial navega por las secciones de la página. Dado que el usuario se encuentra en la página principal,Cuando interactúa con el menú de navegación principal,Entonces puede moverse fácilmente entre las secciones sin perderse o sentir confusión.	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US07	Acceder a Preguntas Frecuentes	Como usuario, quiero poder acceder a una sección de preguntas frecuentes en la landing page para resolver mis dudas sobre el uso de la plataforma.	titulo: Visualización de la sección Dado que el usuario accede a la landing page,Cuando el usuario busca la sección de "Preguntas Frecuentes",Entonces la sección debe estar visible en el menú o al final de la página. titulo2:Mostrar preguntas frecuentes Dado que el usuario está en la sección de "Preguntas Frecuentes",Cuando el usuario hace clic en una pregunta,Entonces debe desplegarse la respuesta asociada de forma dinámica (sin recargar la página). titulo3: Ocultar respuesta Dado que el usuario ha desplegado una respuesta de la sección de "Preguntas Frecuentes",Cuando el usuario hace clic nuevamente en la misma pregunta,Entonces la respuesta debe colapsarse, ocultándose de nuevo.	EP01
US08	Contactar vía correo	Como usuario, quiero poder acceder a la sección de "Contáctanos" para poder contactar rápidamente en caso de que tenga algún problema.	titulo:Visualización de la sección "Contáctanos" Dado que el usuario accede a la landing page,Cuando el usuario navega por la página,Entonces debe visualizar claramente un botón de enviar en la sección Contactanos titulo2:Acceso a enviar algún mensaje Dado que el usuario desea contactar a la plataforma,Cuando el usuario vizualize la sección,Entonces debe llenar el formulario para poder mandar algun mensaje que requiera.	EP01
US09	Creación de user stories	Como Product Owner, quiero poder crear user stories dentro del backlog para detallar funcionalidades específicas que el equipo de desarrollo pueda implementar.	Escenario: Creación de Nueva User Story en el Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog items", Cuando selecciona la opción "Crear User Story", Entonces puede ingresar el título, descripción, prioridad y criterios de aceptación de la historia, Y al guardar, la nueva user story aparece en la vista user stories y backlog.	EP02
US10	Modificación de user stories	Como Product Owner, quiero poder editar las user stories existentes para modificar su descripción, criterios de aceptación o prioridad según los cambios del proyecto.	Escenario: Edición de User Story en el Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog items", Cuando selecciona una user story para editarla, Entonces puede modificar su título, descripción, prioridad y criterios de aceptación, Y al guardar, los cambios se reflejan en la vista user stories y el backlog con un mensaje de éxito.	EP02
US11	Eliminación de user stories	Como Product Owner, quiero poder eliminar user stories que ya no sean relevantes o necesarias para mantener el backlog limpio.	Escenario: Eliminación de User Story en el Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog items", Cuando selecciona una user story para eliminarla, Entonces el sistema solicita confirmación, Y al confirmar, la user story es eliminada del backlog y la vista user stories, mostrándose un mensaje de éxito.	EP02
US12	Creación de user epics	Como Product Owner, quiero poder crear epics para agrupar funcionalidades grandes y organizarlas dentro del backlog.	Escenario: Creación de Nueva Épica en el Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog Items", Cuando selecciona la opción "Crear Epic", Entonces puede ingresar el título, descripción y criterios de éxito de la epic, Y al guardar, la nueva epic aparece listada en la vista epics con un mensaje de éxito.	EP02
US13	Modificación de user epics	Como Product Owner, quiero poder editar las epics existentes para ajustar su descripción, criterios de éxito o desglosarlas en nuevas user stories.	Escenario: Edición de Épica en el Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog Items", Cuando selecciona una epic para editarla, Entonces puede modificar el título, descripción y criterios de éxito, Y al guardar, los cambios se reflejan en la vista epics con un mensaje de éxito.	EP02
US14	Eliminación de user epics	Como Product Owner, quiero poder eliminar epics que ya no sean relevantes o que hayan sido completadas para mantener el backlog organizado.	Escenario: Eliminación de Épica en el Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog Items", Cuando selecciona una epic para eliminarla, Entonces el sistema solicita confirmación, Y al confirmar, la epic es eliminada y se muestra un mensaje de éxito.	EP02
US15	Creación de tasks	Como Product Owner, quiero poder crear tasks para así informar a los desarrolladores sobre esta y en caso sea necesario relacionarla a una user story.	Escenario: Creación de Nueva Task en el Backlog. Dado que el desarrollador está en la sección "Backlog Items", Cuando selecciona la opción "Crear Task", Entonces puede ingresar el título, descripción de la task, user story relacionada y encargados, Y al guardar, la task aparece listada en la vista Tasks y en el product backlog con un mensaje de éxito.	EP02

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US16	Modificación de tasks	Como Product Owner, quiero poder editar las tasks asociadas a una user story para actualizar detalles técnicos o modificar el estado de la tarea.	Escenario: Edición de Tasks en el Backlog. Dado que el desarrollador está visualizando una task en la sección "Backlog Items", Cuando selecciona la opción "Editar Task", Entonces puede modificar el título, descripción de la task, encargado, Y al guardar, los cambios se reflejan dentro de la vista Tasks y en el product backlog con un mensaje de éxito.	EP02
US17	Eliminación de tasks	Como Product Owner, quiero poder eliminar tasks completadas o irrelevantes para mantener el backlog de tareas organizado.	Escenario: Eliminación de Tasks en el Backlog. Dado que el desarrollador está visualizando una task en la sección "Backlog Items", Cuando selecciona la opción "Eliminar Task", Entonces el sistema solicita confirmación, Y al confirmar, la task es eliminada y se muestra un mensaje de éxito.	EP02
US18	Vista centrada en backlog items	Como usuario, quiero una vista centrada en los backlog items para poder gestionar de manera eficiente las epics, user stories y tasks.	Escenario: Gestión de ítems en el Backlog. Dado que el usuario está en la sección "Backlog", Cuando selecciona la opción "Backlog Items", Entonces puede ver todas las épicas, user stories y tasks agrupadas, Y realizar acciones como crear, editar o eliminar directamente desde la vista, Y al realizar cualquier acción, se muestra un mensaje de éxito.	EP02
US19	Visualización del product backlog	Como usuario, quiero poder visualizar todos los ítems del product backlog para tener una visión clara de las épicas, user stories y tasks pendientes.	Escenario: Visualización del Product Backlog y Estado de ítems. Dado que el usuario está en la sección principal del sistema, Cuando selecciona la opción "Backlog" en el sidebar, Entonces puede observar el product backlog con los diferentes backlog items existentes, Y cada se visualiza el estado de cada ítem.	EP03
US20	Asignación de backlog items a un sprint	Como Product Owner, quiero poder asignar backlog items a un sprint para planificar el trabajo que se va a realizar durante el sprint.	Escenario 1: Asignación de ítems al Sprint Backlog. Dado que el Product Owner está en la sección "Backlog", Cuando selecciona add item en el sprint backlog, Entonces puede ingresar la identificación de ítem deseado, Y al confirmar, el sistema muestra un mensaje de éxito, Y los ítems asignados aparecen listados en el sprint backlog seleccionado.	EP03
US21	Gestión de sprints	Como Scrum Master, quiero poder gestionar los sprints para poder crear, editar o finalizar sprints según sea necesario durante el ciclo de desarrollo.	Escenario 1: Creación de Sprint. Dado que el Scrum Master está en la sección de "Backlog", Cuando selecciona la opción "Crear Sprint", Entonces puede ingresar los detalles del sprint (nombre, duración, fechas de inicio y fin), Y agregar los ítems correspondientes, Y al guardar, el sistema muestra un mensaje de éxito y el nuevo sprint pasa a ser el actual.	EP03
			Escenario 2: Edición de Sprint. Dado que el Scrum Master está visualizando un sprint en progreso, Cuando selecciona la opción "Editar Sprint", Entonces puede modificar los detalles del sprint (nombre, fechas, duración), Y al guardar, los cambios se reflejan en el sistema y se muestra un mensaje de éxito.	
			Escenario 3: Finalización de Sprint. Dado que el Scrum Master está visualizando un sprint activo, Cuando selecciona la opción "Finalizar Sprint", Entonces el sistema muestra una confirmación solicitando si se desea finalizar el sprint, Y al confirmar, el sprint se marca como completado y los backlog items no terminados se liberan para reasignación, mostrando un mensaje de éxito.	
US22	Gestión de nuevas videoconferencias desde la sección de Reuniones	Como Scrum Master, quiero poder agregar una nueva videoconferencia desde la sección de Reuniones, para gestionar las reuniones del equipo de manera eficiente.	- Escenario 1: Dado que el Scrum Master está en la sección de Reuniones, cuando hace clic en el botón "+", entonces se abrirá un formulario para agregar la videoconferencia. - Escenario 2: Dado que el Scrum Master está completando el formulario, cuando ingrese el título, fecha, hora y enlace de la videoconferencia, entonces podrá guardarla.	EP04
US23	Edición de videoconferencias existentes	Como Product Owner, quiero poder editar los detalles de una videoconferencia existente, para asegurarme de que la información esté actualizada.	- Escenario 1: Dado que el Product Owner está en la lista de videoconferencias, cuando seleccione una videoconferencia, entonces se abrirá un modal con los detalles actuales. - Escenario 2: Dado que el Product Owner está en el modal de edición, cuando modifique la fecha, hora o enlace de la videoconferencia, entonces podrá guardar los cambios.	EP04
US24	Eliminación de videoconferencias	Como Scrum Master, quiero poder eliminar una videoconferencia, para mantener la lista organizada y eliminar reuniones innecesarias.	- Escenario 1: Dado que el Scrum Master selecciona una videoconferencia para eliminar, cuando hace clic en el botón de eliminación, entonces se solicitará una confirmación. - Escenario 2: Dado que el Scrum Master ha confirmado la eliminación, cuando lo hace, entonces la videoconferencia se eliminará de la lista permanentemente.	EP04

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US25	Gestión de grabaciones de videoconferencias	Como Product Owner, quiero poder gestionar las grabaciones de las videoconferencias, para organizar y acceder fácilmente a los enlaces.	- Escenario 1: Dado que el Product Owner está en la sección de Grabaciones, cuando utilice el campo de búsqueda o los filtros de rango de fechas, entonces podrá filtrar las grabaciones. - Escenario 2: Dado que el Product Owner selecciona una grabación, cuando edite el nombre o el enlace, entonces podrá guardar los cambios.	EP04
US26	Visualización de detalles de videoconferencias	Como Scrum Master, quiero poder visualizar los detalles de una videoconferencia desde la lista, para tener un resumen rápido de la información.	- Escenario 1: Dado que el Scrum Master está en la lista de videoconferencias, cuando haga clic en el título de una videoconferencia, entonces se mostrarán los detalles en un cuadro modal. - Escenario 2: Dado que el modal de detalles está abierto, cuando el Scrum Master haga clic en el botón de cerrar, entonces el modal se cerrará y regresará a la lista.	EP04
US27	Editar el acceso de miembros al proyecto	Como Scrum Master, Quiero agregar miembros al proyecto, Para que los miembros de mi equipo de desarrollo puedan colaborar en tiempo real, compartir sus ideas, sus reportes de errores y avances.	-Escenario 1:Enviar una invitación para unirse al proyecto Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección "Members/Users".Cuando presionas el botón "Invite Users" para visualizar un cuadro de diálogo emergente Y colocas el correo electrónico del miembro que quieras invitar en un campo de entrada que pide un correo electrónico para invitar,Y presionas el botón "Send".Entonces se envía una invitación para unirse al proyecto Y la invitación se guarda en una lista que se puede ver en el cuadro de diálogo emergente - Escenario 2: Cancelar una invitación Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección "Members/Users".Cuando presionas el botón "Invite Users" para visualizar un cuadro de diálogo emergente Y buscas un texto que dice "Invitation list" abajo se mostrará una lista de todas las invitaciones que mandaste y no fueron aceptadas.Y presionas el botón con el signo "X" a la izquierda de la invitación.Entonces la invitación se cancelara Y se borrará de la lista de invitaciones. Escenario 3: Eliminar un miembro del proyecto Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección "Members/Users",Y al menos un usuario acepto su invitación para unirse al proyecto Cuando ponga el nombre o el correo electrónico del usuario que busco en el campo de entrada que diga "Enter name or email address",Y cuando aparezca en el formato tabular que contiene a los usuarios, apretar el botón "Remove" Y en el cuadro de diálogo apretar el botón "OK" Entonces el miembro será eliminado Y perderá acceso al proyecto Y se borrará del formato tabular que contiene a los usuarios	EP05
US28	Ver la información de usuario de los miembros	Como Scrum Master, Quiero conocer la información de usuario de cada miembro del equipo de desarrollo,Para identificar habilidades técnicas y blandas que faciliten la asignación de roles (como Product Owner, Scrum Master o miembros del equipo de desarrollo), la formación de grupos y la asignación de su líder la toma de decisiones en tareas específicas.	- Escenario 1: Mostrar la información de usuario específico Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección "Members/Users".Y al menos un usuario acepto su invitación para unirse al proyecto Cuando ponga el nombre o el correo electrónico del usuario que busco en el campo de entrada que diga "Enter name or email address",Y cuando aparezca en el formato tabular que contiene a los usuarios, apretar el botón "Show details" Entonces aparecerá un cuadro de diálogo emergente que contiene toda la información de su perfil profesional, formación académica, experiencia, habilidades, entre otros.	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US29	Asignar roles a los miembros del equipo	Como Scrum Master, Quiero asignar roles específicos de la metodología SCRUM para cada miembro del equipo, Para asegurar una colaboración efectiva y un enfoque claro en las responsabilidades.	<p>Escenario 1: Agregar rol a un miembro.</p> <p>Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección "Members/Users", Y al menos un usuario aceptó su invitación para unirse al proyecto, Cuando ponga el nombre o el correo electrónico de un usuario que no tiene rol en el campo de entrada que diga "Enter name or email address", Y presiona el botón de color verde "Edit", aparece a la izquierda de cada miembro en formato tabular un cuadro de diálogo emergente, Y presiono el botón con el signo de suma, aparece un campo de entrada para agregar un rol específico (Product Owner, Scrum Master, Development Team) o más, Y después de agregar los roles presiono el botón "Apply" en el cuadro de diálogo emergente. Entonces el rol del usuario se guarda Y tiene los accesos que el rol le otorga.</p> <p>Escenario 2: Cambiar el rol de un miembro.</p> <p>Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección "Members/Users", Y al menos un usuario aceptó su invitación para unirse al proyecto, Cuando ponga el nombre o el correo electrónico de un usuario que tiene un rol en el campo de entrada que diga "Enter name or email address", Y presiona el botón de color verde "Edit", aparece a la izquierda de cada miembro en formato tabular un cuadro de diálogo emergente, Y presiono el botón con el signo de suma para agregar un rol o presiono el botón con un aspa al costado de cada rol para eliminar el rol, Y después de cambiar los roles presiono el botón "Apply" en el cuadro de diálogo emergente. Entonces el rol del usuario se guarda Y tiene los accesos que el rol le otorga.</p>	EP05
US30	Conocer Información del Perfil de un Miembro	Como Scrum Master, Quiero poder acceder al perfil completo de un miembro del equipo, Para conocer mejor a mis colegas y fomentar relaciones interpersonales más fuertes.	<p>Escenario 1: Acceso al perfil de un miembro.</p> <p>Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección lista de miembros del proyecto, Cuando ponga el nombre o el correo electrónico de un usuario en el campo de entrada que diga "Enter name or email address", Y presione el botón "Show details", Entonces se debe abrir su perfil personal, mostrando su foto, ubicación, intereses y pasatiempos.</p> <p>Escenario 2: Miembro sin información compartida.</p> <p>Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección lista de miembros del proyecto, Cuando ponga el nombre o el correo electrónico de un usuario en el campo de entrada que diga "Enter name or email address", Y presione el botón "Show details", Entonces debo ver un mensaje que indique que no hay información disponible para ese miembro.</p> <p>Escenario 3: Navegación entre perfiles.</p> <p>Dado que estoy en un perfil personal a través de una ventana emergente, Cuando apriete el botón "X", Entonces estaré en la lista de miembros del proyecto donde puedo buscar y ver otro perfil de usuario.</p>	EP05
US31	Ver Habilidades de Cada Miembro	Como Scrum Master, Quiero poder acceder a la lista de habilidades de cada miembro del equipo, Para entender mejor sus capacidades y asignar tareas de manera más efectiva.	<p>Escenario 1: Visualización de habilidades en el perfil.</p> <p>Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección lista de miembros del proyecto, Cuando ponga el nombre o el correo electrónico de un usuario en el campo de entrada que diga "Enter name or email address", Y presione el botón "Show skills", Entonces debo ver una lista de habilidades que el miembro ha registrado.</p> <p>Escenario 2: Manejo de miembros sin habilidades registradas.</p> <p>Dado que el usuario ya creó su proyecto Y se encuentra en la sección lista de miembros del proyecto, Cuando ponga el nombre o el correo electrónico de un usuario en el campo de entrada que diga "Enter name or email address", Y presione el botón "Show skills", Entonces debo ver un mensaje que indique que no hay habilidades disponibles.</p>	EP05
US32	Visualización de User Stories en el Timeline	Como Scrum Master, quiero visualizar las User Stories en el timeline, para seguir el progreso del equipo y gestionar mejor las tareas.	<ul style="list-style-type: none"> - Escenario 1: Visualización de User Stories en las estadísticas Dado que el Scrum Master está en la vista del timeline, cuando visualice el timeline, entonces debe ver las columnas representando los sprints y las User Stories asociadas en cada columna. - Escenario 2: Detalles de User Stories en el Timeline Dado que el Scrum Master está revisando el timeline, cuando visualice la tabla debajo del timeline, entonces aparecerá en la parte inferior un cuadro con su color correspondiente al timeline, que mostrará solo el título de la User Story y su estimación. 	EP06

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US33	Estimación de Esfuerzo en User Stories	Como Desarrollador, quiero ver la estimación de esfuerzo asociada a cada User Story, para gestionar mejor el tiempo y recursos del equipo.	<ul style="list-style-type: none"> - Escenario 1: Visualización de estimaciones de esfuerzo Dado que hay User Stories en el timeline, cuando el Desarrollador visualice una User Story, entonces debe ver la estimación de esfuerzo asociada. - Escenario 2: Estimación de esfuerzo con color correspondiente Dado que hay varias User Stories disponibles, cuando el Desarrollador acceda a la tabla de User Stories, entonces debe ver la estimación de esfuerzo mostrada en el mismo color que la User Story correspondiente. 	EP06
US34	Visualización de Estadísticas del Rendimiento del Equipo	Como Product Owner, quiero visualizar estadísticas del rendimiento del equipo, para evaluar el progreso de las User Stories y tomar decisiones informadas sobre la gestión del proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> - Escenario 1: Visualización de estadísticas del equipo Dado que el Product Owner está en la sección de estadísticas, cuando seleccione la opción para ver estadísticas, entonces deberá visualizar un panel con las estadísticas de rendimiento del equipo, incluyendo la cantidad de User Stories completadas y pendientes. - Escenario 2: Estado de las User Stories con colores Dado que hay User Stories en la sección de estadísticas, cuando el Product Owner visualice las User Stories, entonces deberá verlas representadas con colores: verde para las completadas (Done) y rojo para las que están en progreso. - Escenario 3: Detalles de las User Stories al pasar el cursor Dado que el Product Owner está revisando el panel de estadísticas, cuando pase el cursor sobre una User Story, entonces se mostrará un cuadro de información con los detalles relevantes, incluyendo el número de historias de usuarios que falta completar o que ya estén completas. 	EP06
US35	Crear una nueva incidencia	Como miembro del equipo, quiero crear una nueva incidencia, para reportar un problema o sugerir una mejora en el sistema.	<p>Escenario 1: Creación de una nueva incidencia. Dado que estoy en la sección de Issues, cuando relleno el formulario de creación de una incidencia con todos los campos obligatorios, entonces la incidencia se crea y se muestra en la lista de incidencias.</p> <p>Escenario 2: Asignación de incidencia. Dado que he creado una nueva incidencia, cuando selecciono un miembro del equipo para asignarla, entonces la incidencia se asigna automáticamente a ese miembro.</p>	EP07
US36	Visualizar las incidencias	Como miembro del equipo, quiero visualizar una lista de todas las incidencias, para tener una visión general de los problemas y su estado.	<p>Escenario 1: Lista de incidencias. Dado que estoy en la sección de Issues, cuando accedo a la lista de incidencias, entonces se muestra una tabla con todas las incidencias, incluyendo su título, estado, prioridad, asignado y fecha de creación.</p> <p>Escenario 2: Filtrado de incidencias. Dado que estoy visualizando la lista de incidencias, cuando aplico un filtro (por estado, prioridad, asignado, etc.), entonces se muestran solo las incidencias que cumplen con los criterios del filtro.</p>	EP07
US37	Editar una incidencia	Como miembro del equipo, quiero editar una incidencia existente, para actualizar su información o cambiar su estado.	<p>Escenario 1: Edición de una incidencia. Dado que estoy visualizando una incidencia, cuando hago clic en el botón de edición, entonces se muestra un formulario precargado con los datos de la incidencia, permitiendo realizar cambios.</p> <p>Escenario 2: Actualización de estado. Dado que he editado una incidencia y cambiado su estado, cuando guardo los cambios, entonces el estado de la incidencia se actualiza en la lista.</p>	EP07
US38	Eliminar una incidencia	Como miembro del equipo, quiero eliminar una incidencia, cuando ya ha sido resuelta y no es necesaria.	<p>Escenario 1: Confirmación de eliminación. Dado que estoy visualizando una incidencia, cuando hago clic en el botón de eliminar, entonces se eliminará la incidencia.</p>	EP07
US39	Ver reporte de una incidencia	Como miembro del equipo, quiero ver un reporte detallado de una incidencia específica, para comprender completamente su contexto, resolución y acciones tomadas.	Escenario 1: Reporte completo. Dado que el usuario selecciona una incidencia de la lista, cuando accede al reporte de dicha incidencia, entonces se muestra un reporte completo que incluye una descripción detallada del problema, el historial completo de cambios de la incidencia, el estado actual de la incidencia y las asignaciones de la incidencia a diferentes miembros del equipo con sus respectivas fechas de asignación.	EP07
US40	Ver historial de una incidencia	Como miembro del equipo, quiero ver un historial completo de una incidencia, incluyendo todos los cambios, comentarios y archivos adjuntos, para entender su evolución y resolución.	Escenario 1: Visualización del Historial de Eventos del Issue. Dado que soy un miembro del equipo con acceso a un issue, cuando visualizo el detalle del issue, entonces puedo ver un historial de todos los eventos asociados, incluyendo quién los creó, la fecha y una descripción.	EP07

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US41	Creación automática de los eventos creación y asignación del issue	Como miembro del equipo, quiero que automáticamente al llenar el reporte del issue que quiero agregar, automáticamente se añadan los eventos creación y asignación del issue.	Escenario 1: Creación automática del evento de creación del issue. Dado que soy un miembro del equipo, cuando creo un nuevo issue, entonces se genera automáticamente un evento de creación, registrando la fecha, el creador y una descripción. Escenario 2: Creación automática del evento de asignación del issue. Dado que soy un miembro del equipo, cuando asingo el issue a otro miembro, entonces se genera automáticamente un evento de asignación, registrando la fecha, el miembro asignado y una descripción.	EP07
US42	Filtrar incidencias por Sprint y Prioridad	Como miembro del equipo, quiero poder filtrar las incidencias por el Sprint al que están asociadas y por su Prioridad, para poder visualizar solo aquellas que son relevantes para mi trabajo.	Escenario 1: Filtro por Sprint. Dado que estoy en la sección de Issues, cuando selecciono un Sprint en el filtro de búsqueda, entonces solo se muestran las incidencias que están asociadas a ese Sprint en la lista de incidencias. Escenario 2: Filtro por Prioridad. Dado que estoy en la sección de Issues, cuando selecciono un nivel de Prioridad en el filtro de búsqueda (Alta, Media, Baja), entonces solo se muestran las incidencias con esa prioridad en la lista de incidencias. Escenario 3: Filtro combinado. Dado que estoy en la sección de Issues, cuando selecciono tanto un Sprint como un nivel de Prioridad en el filtro de búsqueda, entonces solo se muestran las incidencias que cumplen ambos criterios en la lista de incidencias.	EP07
US43	Iniciar sesión (Sign In)	Como miembro del equipo, quiero poder iniciar sesión en la aplicación con una cuenta ya creada, para así tener acceso a todos los recursos.	Escenario 1: Inicio de sesión exitoso - Dado que estoy en la pantalla de inicio de sesión - Cuando ingreso una cuenta ya creada con credenciales válidas y hago clic en "Iniciar sesión" - Entonces debo ser redirigido a la página principal con acceso a los recursos disponibles en la plataforma. Escenario 2: Credenciales incorrectas - Dado que estoy en la pantalla de inicio de sesión - Cuando ingreso credenciales incorrectas y hago clic en "Iniciar sesión" - Entonces debo recibir un mensaje de error indicando que las credenciales son inválidas.	EP-05
US44	Registro de usuario (Sign Up)	Como miembro del equipo, quiero poder crear una cuenta en la plataforma, para así poder guardar datos importantes y acceder al inicio de sesión.	Escenario 1: Registro exitoso - Dado que estoy en la pantalla de registro - Cuando ingreso un correo electrónico único y una contraseña válida y hago clic en "Registrarse" - Entonces debo recibir una confirmación de registro y ser redirigido a la página de inicio de sesión. Escenario 2: Correo ya registrado - Dado que estoy en la pantalla de registro - Cuando ingreso un correo electrónico que ya está registrado en la plataforma - Entonces debo recibir un mensaje de error indicando que el correo ya está en uso.	EP-05

Technical Stories

Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación con Escenarios	EPIC
TS001	Endpoint para visualizar Miembros del equipo	Como Developer, quiero implementar un endpoint para mostrar los miembros de un proyecto, facilitando el seguimiento del equipo.	E01: Visualización exitosa de miembros - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/team/members" - Cuando un usuario envía una solicitud GET para obtener los miembros del equipo - Entonces la respuesta debe ser 200 OK con una lista de miembros del equipo. **Escenario 2: Equipo vacío ** - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/team/members" - Cuando no hay miembros en el equipo - Entonces la respuesta debe ser 200 OK con una lista vacía.	EP-08

Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación con Escenarios	EPIC
TS002	Endpoint para eliminación de miembro	Como Admin, quiero poder eliminar a un miembro del equipo para mantener actualizado el equipo en el sistema.	<p>**E01: Eliminación exitosa de miembro **</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Admin implementa el endpoint "/api/team/members/{id}" - Cuando un usuario envía una solicitud DELETE para eliminar un miembro por su ID - Entonces la respuesta debe ser 200 OK con un mensaje confirmando la eliminación <p>**Escenario 2: Miembro no encontrado **</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Admin implementa el endpoint "/api/team/members/{id}" - Cuando el ID del miembro no existe - Entonces la respuesta debe ser 404 Not Found con un mensaje indicando que el miembro no fue encontrado. 	EP-08
TS003	Endpoint para gestión de videoconferencias	Como Developer, quiero implementar un endpoint para gestionar videoconferencias, permitiendo crear, editar y eliminar videoconferencias del equipo.	<p>E01: Creación exitosa de videoconferencia</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/meetings" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con datos válidos de videoconferencia (título, fecha, hora y enlace) - Entonces la respuesta debe ser 201 Created con el encabezado 'Location' que enlace a "/api/meetings/{id}" - Y la videoconferencia debe ser registrada en el sistema. <p>Escenario 2: Eliminación de videoconferencia</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado el endpoint "/api/meetings/{id}" - Cuando un usuario envía una solicitud DELETE con un ID de videoconferencia válido - Entonces la respuesta debe ser 204 No Content - Y la videoconferencia debe ser eliminada del sistema. 	EP-08
TS004	Endpoint para gestión de grabaciones de videoconferencias	Como Developer, quiero implementar un endpoint para gestionar las grabaciones de las videoconferencias, facilitando el acceso y edición de enlaces de grabaciones.	<p>E01: Filtrado exitoso de grabaciones</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/meetings/recordings" - Cuando un usuario envía una solicitud GET con parámetros de filtro válidos (nombre, rango de fechas) - Entonces la respuesta debe ser 200 OK con una lista de grabaciones que coinciden con los filtros aplicados. <p>Escenario 2: Edición de enlaces de grabación</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado el endpoint "/api/meetings/recordings/{recordingId}" - Cuando un usuario envía una solicitud PUT con datos válidos para actualizar el enlace de una grabación - Entonces la respuesta debe ser 200 OK y el enlace de grabación debe reflejar los cambios realizados. 	EP-08

Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación con Escenarios	EPIC
TS005	Endpoint para creación de User Stories en el Backlog	Como Developer, quiero implementar un endpoint para crear User Stories en el backlog, organizando las funcionalidades específicas del proyecto.	<p>E01: Creación exitosa de User Story</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/backlog/user-stories" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con datos válidos de la User Story (título, descripción, prioridad) - Entonces la respuesta debe ser 201 Created con el encabezado 'Location' que enlace a "/api/backlog/user-stories/{id}" - Y la User Story debe estar registrada en el sistema. <p>Escenario 2: Datos de User Story faltantes o inválidos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/backlog/user-stories" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con datos de User Story faltantes o inválidos - Entonces la respuesta debe ser 400 Bad Request con un mensaje que indique los campos requeridos o el formato incorrecto. 	EP-08
TS006	Endpoint para modificación de User Stories	Como Developer, quiero implementar un endpoint para modificar User Stories en el backlog, ajustando la información según los cambios del proyecto.	<p>E01: Modificación exitosa de User Story</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado el endpoint "/api/backlog/user-stories/{id}" - Cuando un usuario envía una solicitud PUT con datos válidos para modificar la User Story - Entonces la respuesta debe ser 200 OK y la User Story debe reflejar las actualizaciones realizadas. <p>Escenario 2: User Story no encontrada</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado el endpoint "/api/backlog/user-stories/{id}" - Cuando un usuario envía una solicitud PUT o DELETE con un ID de User Story que no existe - Entonces la respuesta debe ser 404 Not Found indicando que la User Story no fue encontrada. 	EP-08
TS007	Endpoint para creación de incidencias	Como Developer, quiero implementar un endpoint para crear incidencias en el sistema, permitiendo reportar problemas o sugerencias de mejora.	<p>E01: Creación exitosa de incidencia</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/issues" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con datos válidos de incidencia - Entonces la respuesta debe ser 201 Created con el encabezado 'Location' que enlace a "/api/issues/{id}" - Y la incidencia debe estar registrada en el sistema. <p>Escenario 2: Datos de incidencia faltantes o inválidos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado que el Developer implementa el endpoint "/api/issues" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con datos de incidencia faltantes o inválidos - Entonces la respuesta debe ser 400 Bad Request con un mensaje que indique los campos requeridos o el formato incorrecto. 	EP-08
TS008	Endpoint para actualización de incidencias	Como Developer, quiero implementar un endpoint para actualizar incidencias existentes en el sistema, facilitando su seguimiento y resolución.	<p>E01: Actualización exitosa de incidencia</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado el endpoint "/api/issues/{id}" - Cuando un usuario envía una solicitud PUT con datos válidos para modificar la incidencia - Entonces la respuesta debe ser 200 OK y la incidencia debe reflejar los cambios realizados. <p>Escenario 2: Incidencia no encontrada</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dado el endpoint "/api/issues/{id}" - Cuando un usuario envía una solicitud PUT o DELETE con un ID de incidencia que no existe - Entonces la respuesta debe ser 404 Not Found indicando que la incidencia no fue encontrada. 	EP-08

Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación con Escenarios	EPIC
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	Como Developer, quiero implementar un endpoint para registrar nuevos usuarios en el sistema, permitiendo la creación de una cuenta.	E01: Registro exitoso - Dado el endpoint "/api/auth/signup" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con datos válidos para crear una nueva cuenta - Entonces la respuesta debe ser 201 Created y el usuario debe ser registrado correctamente. Escenario 2: Usuario ya existe - Dado el endpoint "/api/auth/signup" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con un correo electrónico ya registrado - Entonces la respuesta debe ser 409 Conflict indicando que el usuario ya existe.	EP-09
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	Como Developer, quiero implementar un endpoint para iniciar sesión, validando si la cuenta ingresada existe en el sistema y autenticando al usuario.	E01: Inicio de sesión exitoso - Dado el endpoint "/api/auth/signin" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con credenciales válidas - Entonces la respuesta debe ser 200 OK y se debe proporcionar un token de acceso al usuario. Escenario 2: Credenciales incorrectas - Dado el endpoint "/api/auth/signin" - Cuando un usuario envía una solicitud POST con credenciales incorrectas o inexistentes - Entonces la respuesta debe ser 401 Unauthorized indicando que las credenciales son incorrectas.	EP-10

Epic 01: Experiencia del Usuario en la Landing Page

Story ID	Título
US-01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades
US-02	Enlaces Directos a Redes Sociales
US-03	Registro Rápido y Simple
US-04	Iniciar Sesión Rápido y Visible
US-05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión
US-06	Navegación Clara y Directa en la Página
US-07	Acceder a Preguntas Frecuentes
US-08	Contactar vía Correo

Epic 02: Gestión de backlog items

Story ID	Título
US-09	Creación de User Stories
US-10	Modificación de User Stories
US-11	Eliminación de User Stories
US-12	Creación de User Epics
US-13	Modificación de User Epics
US-14	Eliminación de User Epics
US-15	Creación de Tasks
US-16	Modificación de Tasks
US-17	Eliminación de Tasks

Epic 03: Gestión de artefactos

Story ID	Título
US-18	Visualización del Product Backlog

Story ID	Título
US-19	Asignación de Backlog Items a un Sprint
US-20	Gestión de Sprints

Epic 04: Gestión Eficiente de Videoconferencias del Equipo

Story ID	Título
US-21	Gestión de Nuevas Videoconferencias
US-22	Edición de Videoconferencias Existentes
US-23	Eliminación de Videoconferencias
US-24	Gestión de Grabaciones de Videoconferencias
US-25	Visualización de Detalles de Videoconferencias

Epic 05: Administración de Colaboradores y Roles

Story ID	Título
US-26	Editar el Acceso de Miembros al Proyecto
US-27	Ver Información de Usuario de los Miembros
US-28	Asignar Roles a los Miembros del Equipo
US-29	Conocer Información del Perfil de un Miembro
US-30	Ver Habilidades de Cada Miembro
US-42	Sign In
US-43	Sign Up

Epic 06: Gestión de User Stories y Sprints en el Timeline

Story ID	Título
US-31	Visualización de User Stories en el Timeline
US-32	Estimación de Esfuerzo en User Stories
US-33	Visualización de Estadísticas del Rendimiento del Equipo

Epic 07: Gestión de Incidencias

Story ID	Título
US-34	Crear una Nueva Incidencia
US-35	Visualizar las Incidencias
US-36	Editar una Incidencia
US-37	Eliminar una Incidencia
US-38	Ver Reporte de una Incidencia
US-39	Ver Historial de una Incidencia
US-40	Creación Automática de Eventos de Creación y Asignación
US-41	Filtrar Incidencias por Sprint y Prioridad

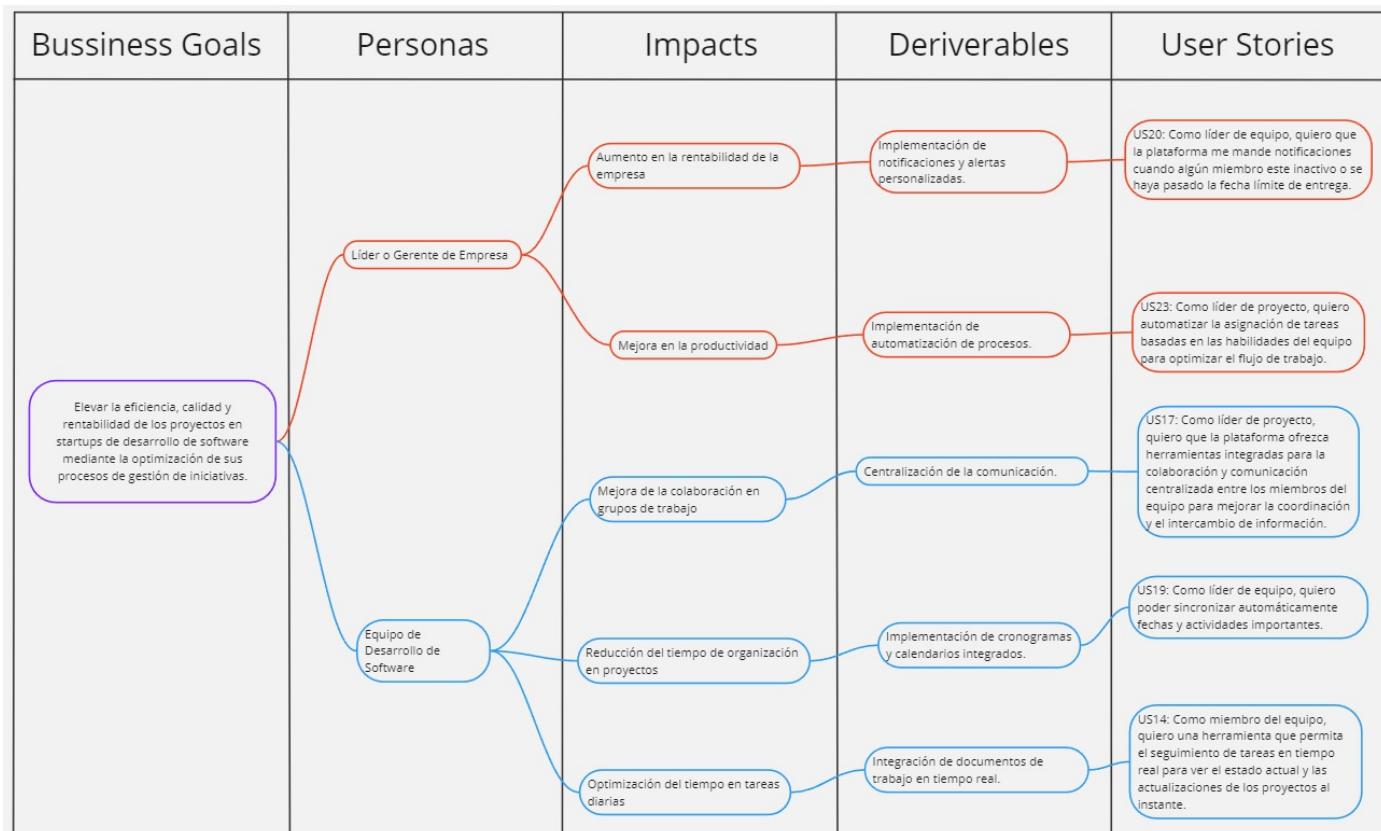
Epic 08: Desarrollo de Funcionalidades de la Aplicación

Story ID	Título
TS001	Endpoint para visualizar Miembros del equipo
TS002	Endpoint para eliminacion de miembro
TS003	Endpoint para gestión de videoconferencias

Story ID **Título**

TS004	Endpoint para gestión de grabaciones de videoconferencias
TS005	Endpoint para creación de User Stories en el Backlog
TS006	Endpoint para modificación de User Stories
TS007	Endpoint para creación de incidencias
TS008	Endpoint para actualización de incidencias
TS009	Endpoint para sign up
TS010	Endpoint para sign in

3.3. Impact Mapping



Anexo E

3.4. Product Backlog

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
1	US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Como usuario potencial, quiero ver una descripción general de los beneficios y funcionalidades clave de la plataforma	2
2	US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	Como usuario potencial, quiero tener enlaces directos a las redes sociales de la plataforma para seguir la empresa y estar al tanto de novedades.	2
3	US03	Registro Rápido y Simple	Como usuario nuevo, quiero poder registrarme de una manera rápida y sin tantas complicaciones	3
4	US04	Iniciar Sesión Rápido y Visible	Como usuario de la plataforma, quiero poder iniciar sesión desde un enlace visible en la página principal para acceder rápidamente a mi cuenta.	3
5	US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	Como visitante, quiero ver un resumen de la empresa junto con la misión y visión para entender su enfoque y valores antes de registrarme.	2
6	US06	Navegación Clara y Directa en la Página	Como usuario potencial, quiero poder navegar de forma clara y directa entre las secciones de la página para encontrar la información que necesito rápidamente.	2

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
7	US07	Acceder a Preguntas Frecuentes	Como usuario, quiero poder acceder a una sección de preguntas frecuentes en la landing page para resolver mis dudas sobre el uso de la plataforma.	2
8	US08	Contactar vía correo	Como usuario, quiero poder acceder a la sección de "Contáctanos" para poder contactar rápidamente en caso de que tenga algún problema.	3
9	US09	Creación de user stories	Como Product Owner, quiero poder crear user stories dentro del backlog para detallar funcionalidades específicas que el equipo de desarrollo pueda implementar.	5
10	US10	Modificación de user stories	Como Product Owner, quiero poder editar las user stories existentes para modificar su descripción, criterios de aceptación o prioridad según los cambios del proyecto.	3
11	US11	Eliminación de user stories	Como Product Owner, quiero poder eliminar user stories que ya no sean relevantes o necesarias para mantener el backlog limpio.	3
12	US12	Creación de user epics	Como Product Owner, quiero poder crear epics para agrupar funcionalidades grandes y organizarlas dentro del backlog.	2
13	US13	Modificación de user epics	Como Product Owner, quiero poder editar las epics existentes para ajustar su descripción, criterios de éxito o desglosarlas en nuevas user stories.	2
14	US14	Eliminación de user epics	Como Product Owner, quiero poder eliminar epics que ya no sean relevantes o que hayan sido completadas para mantener el backlog organizado.	2
15	US15	Creación de tasks	Como Product Owner, quiero poder crear tasks para así informar a los desarrolladores sobre esta y en caso sea necesario relacionarla a una user story.	3
16	US16	Modificación de tasks	Como Product Owner, quiero poder editar las tasks asociadas a una user story para actualizar detalles técnicos o modificar el estado de la tarea.	3
17	US17	Eliminación de tasks	Como Product Owner, quiero poder eliminar tasks completadas o irrelevantes para mantener el backlog de tareas organizado.	2
18	US18	Vista centrada en backlog items	Como usuario, quiero una vista centrada en los backlog items para poder gestionar de manera eficiente las epics, user stories y tasks.	2
19	US19	Visualización del product backlog	Como usuario, quiero poder visualizar todos los items del product backlog para tener una visión clara de las épicas, user stories y tasks pendientes.	3
20	US20	Asignación de backlog items a un sprint	Como Product Owner, quiero poder asignar backlog items a un sprint para planificar el trabajo que se va a realizar durante el sprint.	5
21	US21	Gestión de sprints	Como Scrum Master, quiero poder gestionar los sprints para poder crear, editar o finalizar sprints según sea necesario durante el ciclo de desarrollo.	5
22	US22	Gestión de nuevas videoconferencias desde la sección de Reuniones	Como Scrum Master, quiero poder agregar una nueva videoconferencia desde la sección de Reuniones, para gestionar las reuniones del equipo de manera eficiente.	3
23	US23	Edición de videoconferencias existentes	Como Product Owner, quiero poder editar los detalles de una videoconferencia existente, para asegurarme de que la información esté actualizada.	2
24	US24	Eliminación de videoconferencias	Como Scrum Master, quiero poder eliminar una videoconferencia, para mantener la lista organizada y eliminar reuniones innecesarias.	2
25	US25	Gestión de grabaciones de videoconferencias	Como Product Owner, quiero poder gestionar las grabaciones de las videoconferencias, para organizar y acceder fácilmente a los enlaces.	5
26	US26	Visualización de detalles de videoconferencias	Como Scrum Master, quiero poder visualizar los detalles de una videoconferencia desde la lista, para tener un resumen rápido de la información.	3
27	US27	Editar el acceso de miembros al proyecto	Como Scrum Master, Quiero agregar miembros al proyecto, Para que los miembros de mi equipo de desarrollo puedan colaborar en tiempo real, compartir sus ideas, sus reportes de errores y avances.	5
28	US28	Ver la información de usuario de los miembros	Como Scrum Master, Quiero conocer la información de usuario de cada miembro del equipo de desarrollo, Para identificar habilidades técnicas y blandas que faciliten la asignación de roles (como Product Owner, Scrum Master o miembros del equipo de desarrollo), la formación de grupos y la asignación de su líder la toma de decisiones en tareas específicas.	2

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
29	US29	Asignar roles a los miembros del equipo	Como Scrum Master, Quiero asignar roles específicos de la metodología SCRUM para cada miembro del equipo, Para asegurar una colaboración efectiva y un enfoque claro en las responsabilidades.	3
30	US30	Conocer Información del Perfil de un Miembro	Como Scrum Master, Quiero poder acceder al perfil completo de un miembro del equipo, Para conocer mejor a mis colegas y fomentar relaciones interpersonales más fuertes.	3
31	US31	Ver Habilidades de Cada Miembro	Como Scrum Master, Quiero poder acceder a la lista de habilidades de cada miembro del equipo, Para entender mejor sus capacidades y asignar tareas de manera más efectiva.	3
32	US22	Visualización de User Stories en el Timeline	Como Scrum Master, quiero visualizar las User Stories en el timeline, para seguir el progreso del equipo y gestionar mejor las tareas.	5
33	US33	Estimación de Esfuerzo en User Stories	Como Desarrollador, quiero ver la estimación de esfuerzo asociada a cada User Story, para gestionar mejor el tiempo y recursos del equipo.	5
34	US34	Visualización de Estadísticas del Rendimiento del Equipo	Como Product Owner, quiero visualizar estadísticas del rendimiento del equipo, para evaluar el progreso de las User Stories y tomar decisiones informadas sobre la gestión del proyecto.	5
35	US35	Crear una nueva incidencia	Como miembro del equipo, quiero crear una nueva incidencia, para reportar un problema o sugerir una mejora en el sistema.	3
36	US36	Visualizar las incidencias	Como miembro del equipo, quiero visualizar una lista de todas las incidencias, para tener una visión general de los problemas y su estado.	3
37	US37	Editar una incidencia	Como miembro del equipo, quiero editar una incidencia existente, para actualizar su información o cambiar su estado.	3
38	US38	Eliminar una incidencia	Como miembro del equipo, quiero eliminar una incidencia, cuando ya ha sido resuelta y no es necesaria.	2
39	US39	Ver reporte de una incidencia	Como miembro del equipo, quiero ver un reporte detallado de una incidencia específica, para comprender completamente su contexto, resolución y acciones tomadas.	3
40	US40	Ver historial de una incidencia	Como miembro del equipo, quiero ver un historial completo de una incidencia, incluyendo todos los cambios, comentarios y archivos adjuntos, para entender su evolución y resolución.	3
41	US41	Creación automática de los eventos creación y asignación del issue	Como miembro del equipo, quiero que automáticamente al llenar el reporte del issue que quiero agregar, automáticamente se añadan los eventos creación y asignación del issue.	3
42	US42	Filtrar incidencias por Sprint y Prioridad	Como miembro del equipo, quiero poder filtrar las incidencias por el Sprint al que están asociadas y por su Prioridad, para poder visualizar solo aquellas que son relevantes para mi trabajo.	2
43	US42	Sign In	Como miembro del equipo, quiero poder iniciar sesión en la aplicación con una cuenta ya creada, para así tener acceso a todos los recursos.	3
44	US42	Sign up	Como miembro del equipo, quiero poder crear una cuenta en la plataforma, para de esta forma poder guardar datos importantes y acceder al inicio de sesión.	3
45	TS001	Endpoint para visualizar Miembros del equipo	Crear un endpoint que permita visualizar todos los miembros.	3
46	TS002	Endpoint para eliminación de miembro	Crear un endpoint que permita eliminar a un miembro específico.	5
47	TS003	Endpoint para gestión de videoconferencias	Crear un endpoint para crear, editar y eliminar videoconferencias.	5

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
48	TS004	Endpoint para gestión de grabaciones de videoconferencias	Crear un endpoint para gestionar grabaciones de videoconferencias.	5
49	TS005	Endpoint para creación de User Stories en el Backlog	Crear un endpoint para permitir la creación de nuevas User Stories.	3
50	TS006	Endpoint para modificación de User Stories	Crear un endpoint que permita modificar User Stories existentes.	3
51	TS007	Endpoint para creación de incidencias	Crear un endpoint que permita crear nuevas incidencias.	3
52	TS008	Endpoint para actualización de incidencias	Crear un endpoint que permita actualizar incidencias existentes.	2
53	TS009	Endpoint para sign up	Crear un endpoint que permita crear una nueva cuenta.	5
54	TS010	Endpoint para sign in	Crear un endpoint que permita iniciar sesión validando si existe la cuenta ingresada.	5

LINK PIVOTAL TRACKER : <https://www.pivotaltracker.com/projects/2716327>

Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines.

En este capítulo se mostrará el desarrollo de las interfaces y procesos relacionados a la aplicación. Se tiene como objetivo ser llamativa y simple para el usuario. Para ello, se usaron colores atractivos, uso del espacio de manera dinámica independiente del dispositivo enfocado, uso de imágenes y texto que no sobrecarga de información al usuario y la separación de las herramientas según su grupo determinado.

4.1.1. General Style Guidelines.

Colors:

Para los colores de la aplicación "MANAGEWISE" utilizamos una corta variedad de colores vivos, enfocado en los caminos que brinda nuestro logo. Hubo variaciones en PC, ya que se decidió darle espacio a la interfaz y a la simplicidad de ésta. Además, utilizamos colores importantes para llamar la atención del usuario. Esto se debe a que el mayor público se encuentra en estos dispositivos y se necesita de mayor visibilidad de la app.



Logo:

**Tipografía:****Escala:**

En formato general se utiliza 30px y Sulphur point como tipografía del programa. Estas medidas tendrán variaciones según el dispositivo. A continuación, se presentará la tipografía elegida para el diseño de la app web.

- **Base:** 30 px
- **Ratio:** 2,05
- **Tipografía:** Sulphur Point
- **Interlineado:** 1,1

Heading 1 / 60px / Regular

Heading 2 / 35px / Regular

Heading 3 / 30px / Regular

Weights:

Bold Regular Light

Nomenclature:

Nombre / tamaño / peso

Example:

- **Título:** Sulphur Point
- **Cuerpo:** Sulphur Point
- **Tamaño:** 30 letra y 60 título

Elementos Gráficos:

La principal estética tanto de la página web como de la aplicación será minimalista, enfocándose en mantener una paleta de colores limitada y resaltando el producto por encima del diseño de la interfaz.

4.1.2. Web Style Guidelines.

Diseño de Página:

- La página contará con una barra de navegación, en donde se encontrarán los apartados de: Descripción general, Beneficios y FAQ. Así mismo, contará con un footer en donde habrán links a diferentes redes como por ejemplo instagram.
- Se emplearán animaciones simples y básicas para mostrar diferentes imágenes y texto que ayude al usuario a conocer más acerca del servicio. Si este se encuentra en una laptop o pc, bastará con scrollear para poder visualizar toda la página.

Diseño Responsive:

- Para permitir que la página se adapte a diferentes pantallas o el usuario cambie el tamaño de la ventana para que el contenido siga pudiéndose entender y visualizar de manera correcta, se utilizará CSS3 y media queries para definir estilos según el tamaño de la pantalla. Los elementos clave, como la barra de navegación y el footer, se ajustarán automáticamente en diferentes dispositivos mediante unidades de medida relativas.

Imágenes

- Los formatos de imagen sugeridos son JPEG y PNG para asegurar una alta calidad. Se establecerán tamaños recomendados y se aplicarán normas de compresión para mejorar el rendimiento del sitio web.

Interacción del Usuario

- Se utilizarán animaciones sencillas para presentar imágenes y textos que informen al usuario sobre el servicio. En laptops o PCs, basta con hacer scroll para ver toda la página y disfrutar de estas interacciones.

Navegación:

- La barra de navegación y el pie de página tendrán márgenes y espacio apropiados para garantizar una visualización óptima en distintos dispositivos. El menú de navegación será intuitivo y fácil de usar, incluyendo una opción de menú tipo hamburguesa para dispositivos más pequeños. Los enlaces a las redes sociales en el footer serán fácilmente accesibles y se ajustarán al diseño responsive.

Recursos:

- Se facilitarán enlaces a recursos visuales, como imágenes de marca y gráficos, para que el equipo pueda acceder a ellos de manera sencilla. Además, se incluirán enlaces de descarga para las fuentes y archivos de diseño utilizados en el sitio web.

4.2. Information Architecture

4.2.1. Organization Systems

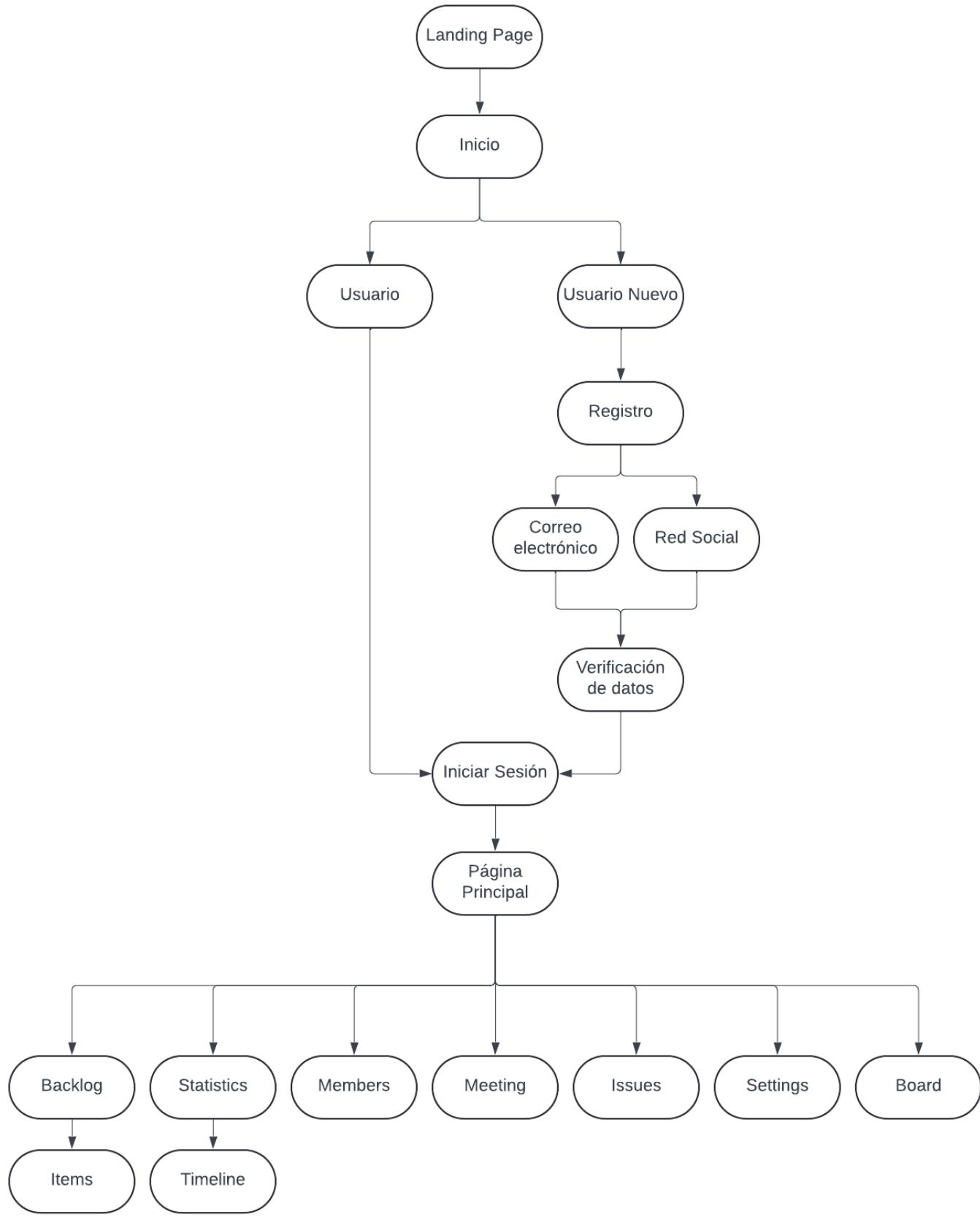
Tenemos como objetivo proporcionar una experiencia de usuario coherente y eficiente tanto en nuestra página web como en nuestra aplicación móvil. A continuación, podemos ver la estructura visual, la cual fue diseñada para adaptarse a nuestros dos segmentos objetivos.

Aunque ambos segmentos tienen acceso a las mismas secciones, la diferencia clave radica en los permisos. Mientras que el Scrum Master o Product Owner puede gestionar y editar múltiples aspectos del proyecto, los miembros del equipo solo pueden visualizar el contenido y acceder a los enlaces, sin posibilidad de modificar la información.

Scrum Master/Product Owner:

Se inicia accediendo a la plataforma "ManageWise" desde la landing page, donde se presenta una lista de todos los proyectos en los que el usuario está involucrado. El usuario puede seleccionar un proyecto específico para gestionar o crear nuevos proyectos. Una vez dentro de un proyecto, se despliegan las siguientes secciones clave:

- Statistics: Aquí, el Scrum Master/Product Owner puede ver métricas clave sobre el proyecto, como el número de backlog items completados. También puede acceder a la Timeline del proyecto, donde se muestra un flujo visual de las tareas y eventos a lo largo del tiempo.
- Backlog: En esta sección, el usuario puede gestionar tanto el product backlog como el sprint backlog. Tiene la opción de agregar items al sprint backlog y comenzar un nuevo sprint. Además, hay un botón para acceder a la gestión de items (user stories, epics y tasks).
- Board: Este espacio ofrece un Scrum Board donde el Scrum Master puede actualizar el estado de los items de trabajo (to-do, in progress, done), facilitando el monitoreo del flujo de trabajo.
- Meeting: Aquí, el usuario puede gestionar las reuniones de Scrum (planning, daily scrum, review, retrospective). Si tiene los permisos adecuados, puede agregar enlaces a herramientas externas (ej. Google Meet) y visualizar grabaciones externas de las reuniones.
- Members: El Scrum Master/Product Owner puede invitar o agregar nuevos miembros al equipo, así como ver y gestionar los roles de los usuarios actuales.
- Issues: En esta sección, el usuario puede crear nuevos reportes de issues (problemas o errores) y añadir un historial para monitorear el progreso de cada problema a lo largo del tiempo.



Miembro del equipo de desarrollo:

Este segmento tiene acceso a las mismas secciones de la plataforma, pero su capacidad se limita a la visualización de información. Puede acceder a las estadísticas del proyecto, ver la timeline, consultar el product y sprint backlog, revisar el Scrum Board y los issues, pero no puede editar ni gestionar ningún aspecto del proyecto, a excepción de actualizar el historial en issues. En la sección de Meeting, puede unirse a reuniones y acceder a los enlaces proporcionados por el Scrum Master, pero no puede agregar o modificar enlaces.

4.2.2. Labeling Systems

El equipo de "ManageWise" optó por usar etiquetas simples, claras y que están diseñadas para minimizar la confusión, garantizando una navegación intuitiva y fluida para todos los usuarios de la plataforma "ManageWise". A continuación mencionaremos y sus relaciones:

- Proyectos:
La sección de Proyectos en ManageWise es el punto de partida de la aplicación. Aquí, los usuarios pueden crear, visualizar y administrar proyectos de manera integral.
- Statistics:
La sección de Statistics proporciona diferentes métricas clave del proyecto y es a través de esta se puede acceder a la timeline.
- Backlog:
La sección de Backlog permite visualizar el product backlog y gestionar el sprint backlog, además se cuenta con acceso a backlog items, en donde se puede gestionar estos.
- Board:
La sección de Board permite visualizar el estado de los diferentes items, ademas de modificar este dependiendo del avance en los mismos.
- Meeting:
Meeting es la sección dedicada a la gestión de reuniones y sus enlaces.
- Members:
La sección de Members permite visualizar los diferentes miembros de un proyecto, además de agregar o invitar a nuevos.
- Issues:
La sección de Issues permite a los usuarios gestionar reportes sobre incidencias y seguir el historial de estas, además de modificarlo según sea necesario.

4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

Para mejorar la visibilidad de "ManageWise" en los motores de búsqueda y atraer a los usuarios adecuados se ha optado por definir los siguientes datos:

- Landing Page
 - Title : ManageWise - Plataforma de Gestión de Proyectos para Startups de Software
 - Meta Description: ManageWise es una plataforma integral diseñada para startups de desarrollo de software. Mejora la eficiencia, calidad y rentabilidad de tus proyectos con herramientas avanzadas de gestión, seguimiento de progreso y colaboración en equipo.
 - Keywords : gestión de proyectos, plataforma para startups, administración de tareas, herramientas de colaboración, software de gestión, productividad de equipos.
 - Author: ManageWise Team
- Statistics
 - Title : Estadísticas de Proyecto
 - Meta Description: Revisa las métricas clave de tus proyectos y accede a la timeline para monitorear el progreso de principio a fin.
 - Keywords : estadísticas de proyecto, timeline, progreso de proyecto, backlog completado.
 - Author: ManageWise Team
- Backlog
 - Title : Product Backlog y Sprint Backlog
 - Meta Description: Gestiona tus items de backlog y organiza sprints efectivos con ManageWise.
 - Keywords : product backlog, sprint backlog, gestión de tareas, sprints ágiles.
 - Author: ManageWise Team
- Board
 - Title : Scrum Board
 - Meta Description: Visualiza y actualiza el estado de tus tareas en el Scrum Board interactivo de ManageWise.
 - Keywords : Scrum Board, gestión de tareas, flujo de trabajo ágil.
 - Author: ManageWise Team
- Meeting
 - Title : Gestión de Reuniones Scrum
 - Meta Description: Accede a tus reuniones Scrum, agenda enlaces y consulta grabaciones de las sesiones pasadas.
 - Keywords : reuniones Scrum, planificación de sprint, daily scrum, enlaces de reunión.
 - Author: ManageWise Team
- Members
 - Title : Gestión de Miembros y Roles
 - Meta Description: Administra los roles y permisos de los miembros de tu equipo en ManageWise.
 - Keywords : gestión de miembros, roles de equipo, administración de equipo ágil.
 - Author: ManageWise Team

- Issues

- Title : Gestión de Issues y Reportes
- Meta Description: Crea y monitorea issues en tus proyectos de software para mejorar la calidad y el rendimiento.
- Keywords : gestión de issues, reporte de errores, seguimiento de problemas.
- Author: ManageWise Team

4.2.4. Searching Systems

1. Búsqueda en Issues

Objetivo: Facilitar la localización de reportes de incidencias específicos dentro de los proyectos.

- Ubicación: En la sección de Issues.
- Funcionalidad: Permite buscar por nombre de incidencia, descripción, encargado.
- Vista de Resultados: Muestra los reportes de incidencias correspondientes.

4.2.5. Navigation Systems

1. Página Principal (Proyectos)

- **Estructura:**
 - Muestra todos los proyectos en los que el usuario está involucrado.
 - Botones de acción para crear, editar o gestionar los proyectos existentes.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede gestionar proyectos, crear nuevos y editar los existentes.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar los proyectos en los que participa.

2. Sección de Statistics

- **Estructura:**
 - Visualización de estadísticas sobre el proyecto: backlog items completados, tareas pendientes, entre otros.
 - Submenú para acceder a la vista **Timeline**.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede interactuar con las estadísticas y ver la **Timeline** del proyecto.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar las estadísticas y la **Timeline**.

3. Sección de Backlog

- **Estructura:**
 - Dividido en **Product Backlog** y **Sprint Backlog**.
 - Botón de acceso a la gestión de **User Stories, Epics y Tasks** mediante la opción **Items**.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede gestionar el backlog, agregar items y comenzar el sprint.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar los items del backlog y acceder a la sección de items sin editar.

4. Sección de Board

- **Estructura:**
 - Un Scrum Board que muestra los items del sprint en categorías como **To Do**, **In Progress** y **Done**.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede cambiar el estado de los items en el board.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar el estado de los items.

5. Sección de Meetings

- **Estructura:**
 - Acceso a las reuniones Scrum del proyecto, como **Daily Standup**, **Sprint Planning**, etc.
 - Los usuarios con permisos pueden agregar enlaces a reuniones externas (como Google Meet) y ver grabaciones.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede agregar o modificar enlaces a las reuniones.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar las reuniones y acceder a los enlaces agregados.

6. Sección de Members

- **Estructura:**
 - Gestión de miembros del equipo, incluyendo invitaciones y roles asignados.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede agregar nuevos miembros e invitar usuarios al proyecto, además de gestionar roles.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar la lista de miembros y los roles.

7. Sección de Issues

- **Estructura:**

- Permite la creación de reportes de issues o errores detectados en el proyecto.
- Los usuarios pueden añadir un historial para ver el progreso de resolución de cada issue.
- **Acción del Usuario:**
 - **Scrum Master/Product Owner:** Puede gestionar el historial y editar los reportes.
 - **Miembro del equipo de desarrollo:** Puede crear nuevos issues, pero no modificar los existentes.

8. Sistema de Navegación Condicional por Roles

- **Scrum Master/Product Owner:** Tienen acceso completo a todas las opciones de navegación y pueden realizar acciones en todas las secciones mencionadas.
- **Miembro del equipo de desarrollo:** Solo puede visualizar la información disponible en las secciones, sin opciones de edición o gestión.

4.3. Landing Page UI Design

4.3.1. Landing Page Wireframe

Introducción a las decisiones de diseño y arquitectura de información:

El diseño de la landing page se realizó con el objetivo de optimizar la experiencia del usuario, asegurando una navegación clara y accesible en dispositivos de distintos tamaños. Se optó por una estructura de navegación sencilla y eficiente, permitiendo a los usuarios desplazarse fácilmente por las secciones más importantes. Se priorizó un diseño responsive que se adapta a diferentes dispositivos, desde computadoras de escritorio hasta teléfonos móviles. Además, la arquitectura de información asegura que el contenido más relevante esté destacado, facilitando la interacción con el usuario.

Se estructuró la landing page para facilitar la navegación y claridad del contenido, con un navbar con links que redirigen al usuario a la sección deseada. El diseño es responsive, adaptándose a un hamburger menu en pantallas pequeñas. En el hero, se ubica el eslogan y un call-to-action, al igual que en la sección Nosotros, para redirigir así a los usuarios al formulario de registro. El footer contiene enlaces a redes sociales, manteniendo la coherencia visual.

Desktop Web Browser:

La landing page cuenta con diferentes secciones:

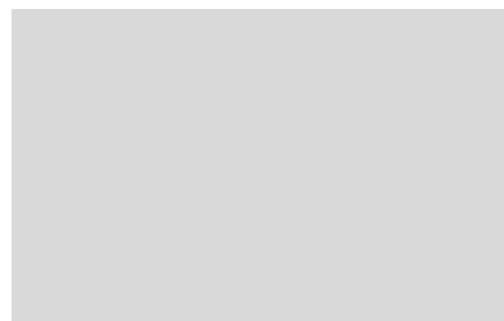
- Hero o header: Se encuentra la barra de navegación, además del eslogan de la aplicación e imagen referencial.
- Descripción general: Se muestran las principales características de la aplicación al usuario.
- Beneficios: El usuario puede ver los beneficios de usar la aplicación.
- Nosotros: Se muestran la visión, misión y un breve resumen sobre la empresa detrás del proyecto. Además se incentiva al usuario a registrarse.
- Footer: Enlaces a las redes sociales de la plataforma.
- Preguntas Frecuentes: Se muestra las preguntas frecuentes que suelen hacernos al momento de utilizar nuestra aplicación web



Eslogan

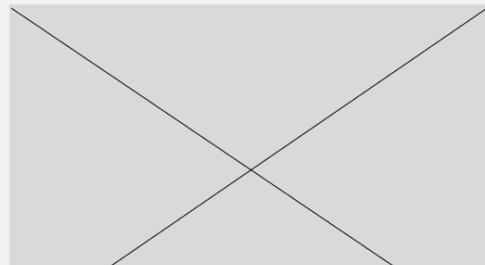
Breve descripción

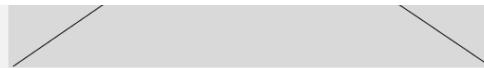
Registrarse



Característica

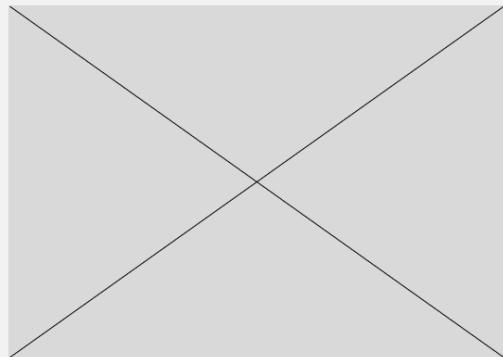
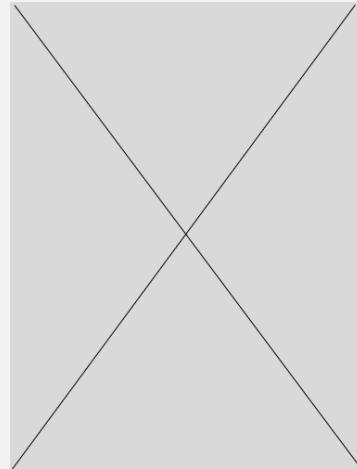
Descripción





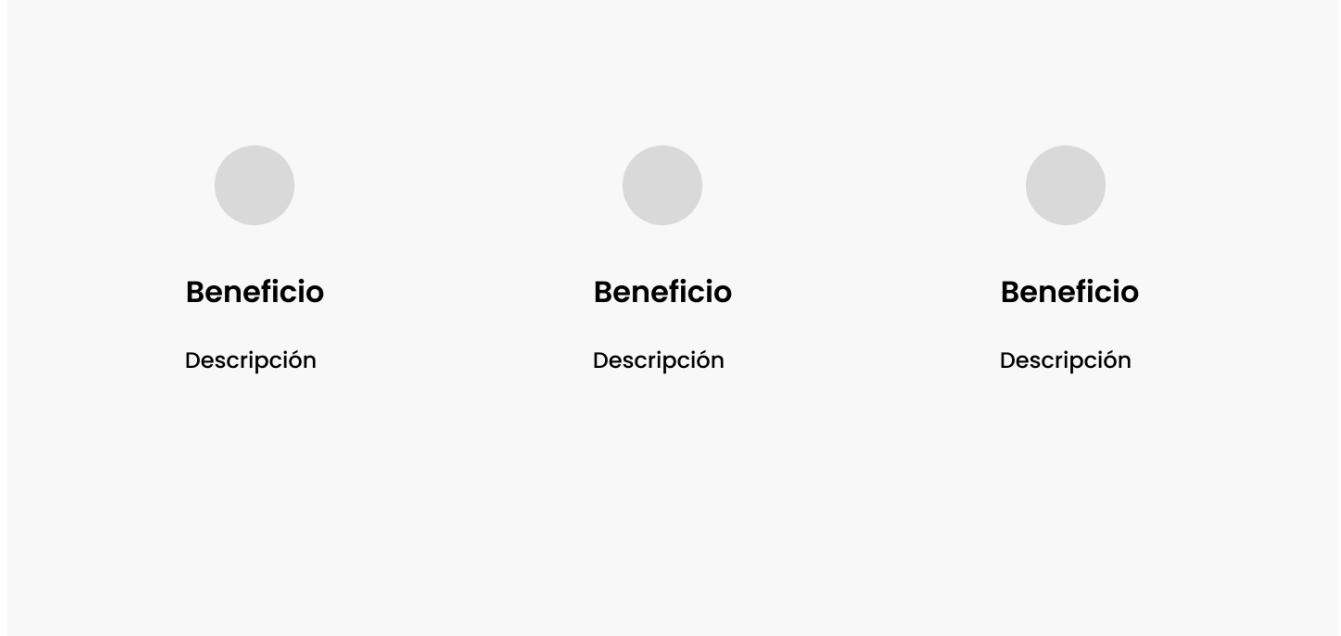
Característica

Descripción



Característica

Descripción



Nosotros



Descripción

Preguntas Frecuentes

Pregunta

Pregunta

Pregunta

Pregunta

Contáctanos

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

Enviar

ManageWise

Apartado de registro:

The screenshot shows a registration form titled "Crear cuenta" (Create account) on the ManageWise website. The form includes fields for Email, Nombre (Name), Apellidos (Last Name), Nombre de Usuario (Username), and Contraseña (Password). A "Registrarse" (Register) button is at the bottom.

ManageWise

FAQ Descripción general Beneficios Nosotros Iniciar sesión Registrarse

Crear cuenta

Email:

Nombre:

Apellidos:

Nombre de Usuario:

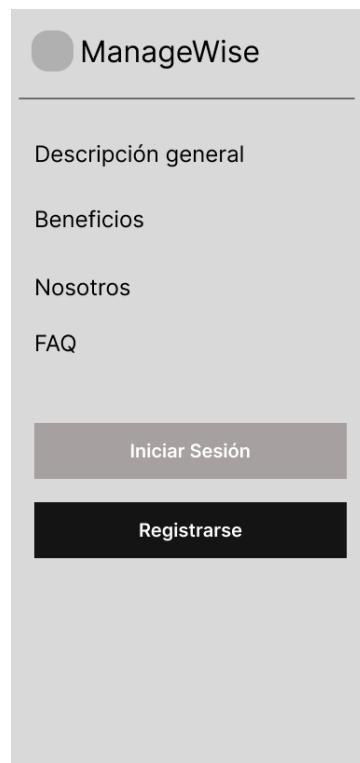
Contraseña:

Registrarse

Apartado de inicio de sesión:

**Mobile Web Browser:**

Se cuenta con un hamburger menu, el cual puede ser desplegado por el usuario y en donde se encuentran los links de navegación.



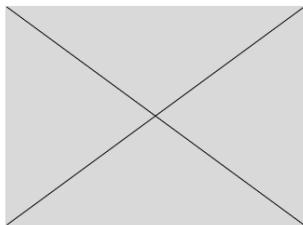
Se cuenta con las mismas secciones que para desktop web browser (Hero o header, Descripción general, Beneficios, Nosotros, preguntas frecuentes), las cuales tienen la misma finalidad, pero en este caso se adaptan a la pantalla; permitiendo así acceso óptimo a la información.



Eslogan

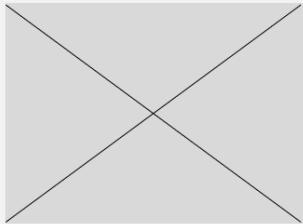
Breve descripción

Registrarse



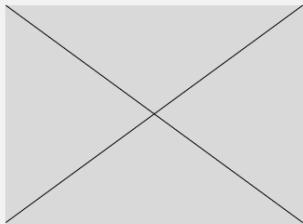
Característica

Descripción



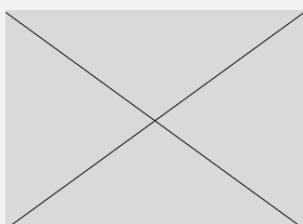
Característica

Descripción



Característica

Descripción



**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

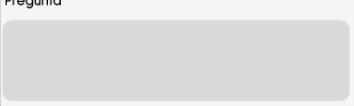
Descripción

Nosotros**Preguntas Frecuentes**

Pregunta



Pregunta



Pregunta



Pregunta

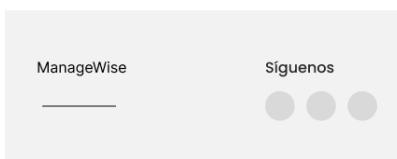
Contáctanos

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

Enviar



El formulario de registro se adapta a la pantalla

≡  ManageWise

Crear cuenta

Email:

Nombre:

Apellidos:

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Registrarse

El formulario de inicio de sesión se adapta a la pantalla



4.3.2. Landing Page Mock-up

Los mock-ups proporcionan una representación visual de la estructura final de la landing page, tanto para la versión de escritorio como para dispositivos móviles. En el diseño de escritorio (Desktop Web Browser), se priorizó una disposición clara y organizada, mientras que en la versión móvil (Mobile Web Browser), se implementó un diseño responsive para asegurar una experiencia de usuario fluida y óptima en cualquier tamaño de pantalla.

Desktop Web Browser:

La landing page cuenta con diferentes secciones:

- Hero o header: Se encuentra la barra de navegación, además del eslogan de la aplicación e imagen referencial.
- Descripción general: Se muestran las principales características de la aplicación al usuario, junto con una imagen referente.
- Beneficios: El usuario puede ver los beneficios de usar la aplicación.
- Nosotros: Se muestran la visión, misión y un breve resumen sobre la empresa detrás del proyecto. Además, se incentiva al usuario a registrarse.
- Preguntas Frecuentes: Se muestra las preguntas más recurrentes de la aplicación lo cual le da a saber al usuario algunas respuestas de lo que es nuestra aplicación y lo fácil de usar.
- Footer: Enlaces a las redes sociales de la plataforma.

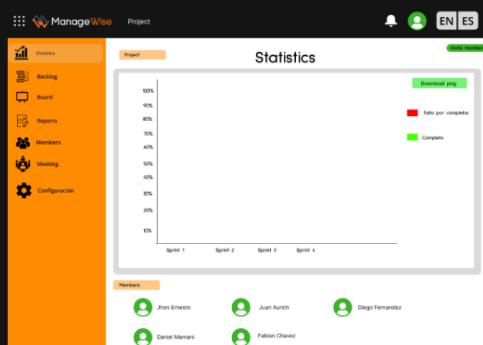
Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise

Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.

Regístrate

The screenshot of the application's Kanban board shows the following tasks:

- TO DO**
 - US-01: REGISTRO DE USUARIO
 - US-02: INICIO DE SESIÓN
 - US-03: REALIZAR PEDIDO
 - US-04: PERFIL DE USUARIO
- IN PROGRESS**
 - US-05: BUSQUEDA DE PLATOS
 - US-06: RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA
- DONE**
 - US-07: REGISTRO DE USUARIO
 - US-08: INICIO DE SESIÓN
 - US-09: BUSQUEDA DE PLATOS
 - US-10: RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA



Estadísticas de los sprints

Monitorea el progreso de las historias de usuario de cada sprint de forma clara y precisa. Visualiza el porcentaje completado, identifica las historias pendientes y asegura que el equipo se mantenga alineado para alcanzar los objetivos del proyecto de manera eficiente.

The screenshot shows a list of users in the 'Members' section. Each user entry includes a profile picture, name, role, and email address. There are also buttons for inviting new users and applying filters.

Administración de miembros del equipo y grupos

Monitorea de forma detallada a cada miembro del equipo, visualizando su rol y ver lo detalles. Además, sigue de cerca su participación y progreso dentro del proyecto, garantizando que cada uno esté alineado con las metas establecidas.

The screenshot shows the backlog management interface. It includes sections for 'Product Backlog' and 'Sprint Backlog'. Each backlog item is listed with its ID, name, and a 'Start sprint' button.

Administración de Backlog

Manejar cada backlog de manera interactiva y sencilla, permite a los usuarios crear, editar y organizar historias de usuario y épicos con facilidad. Esta funcionalidad asegura una planificación eficiente y un seguimiento claro de las tareas, promoviendo una colaboración efectiva dentro del equipo.



Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.

Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.

Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

Preguntas Frecuentes

¿Qué es ManageWise?

ManageWise es una plataforma diseñada para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software, facilitando la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.

¿Cómo puedo registrarme?

Puedes registrarte haciendo clic en el botón "Registrarse" en la parte superior de la página y siguiendo las instrucciones.

¿Qué beneficios ofrece ManageWise?

ManageWise ofrece mejoras en la transparencia, la toma de decisiones y el ambiente laboral, entre otros beneficios que optimizan la gestión de proyectos.

¿Es fácil de usar?

Sí, ManageWise es fácil de usar para cualquier usuario que quiera gestionar un proyecto usando método SCRUM

Contáctanos

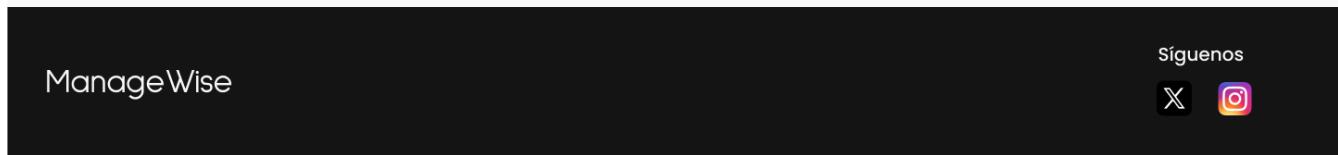
¿Tienes preguntas o necesitas ayuda? ¡Estamos aquí para ti!

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

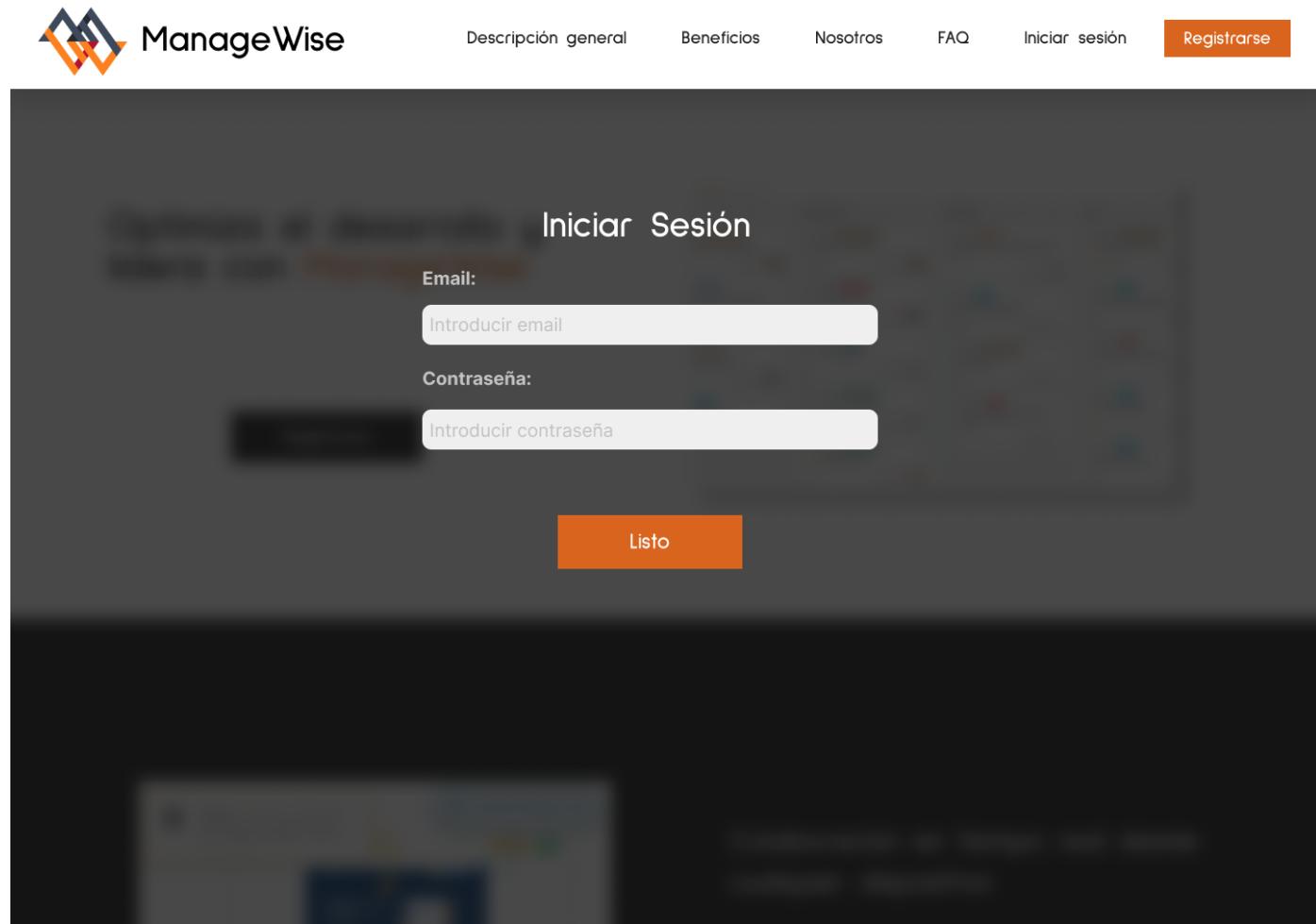
Enviar



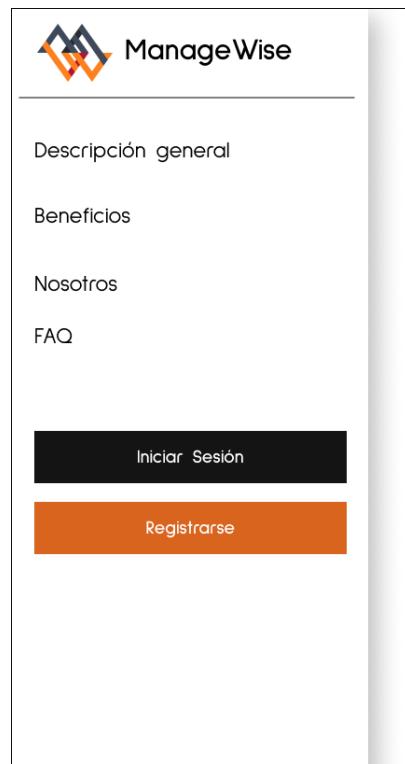
Apartado de registro, en donde el usuario deberá ingresar los datos necesarios de la manera que vea conveniente.

A screenshot of the ManageWise registration page. The title 'Crear cuenta' is at the top. Below it are five input fields: 'Email:' with placeholder 'Introducir email', 'Nombre:' with placeholder 'Introducir nombre', 'Apellidos:' with placeholder 'Introducir apellido', 'Nombre de Usuario:' with placeholder 'Introducir nombre de usuario', and 'Contraseña:' with placeholder 'Introducir contraseña'. At the bottom is an orange 'Registrarse' button.

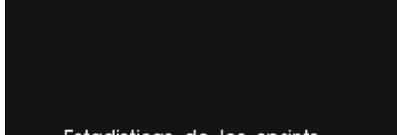
Apartado de inicio de sesión, en donde el usuario ingresa el correo y contraseña asociados a la cuenta.

**Mobile Web Browser:**

Se cuenta con un hamburger menu, el cual puede ser desplegado por el usuario y en donde se encuentran los links de navegación.



Se cuenta con las mismas secciones que para desktop web browser (Hero o header, Descripción general, Beneficios, Nosotros, Preguntas Frecuentes), las cuales tienen la misma finalidad, pero en este caso se adaptan a la pantalla, permitiendo así un acceso óptimo a la información.



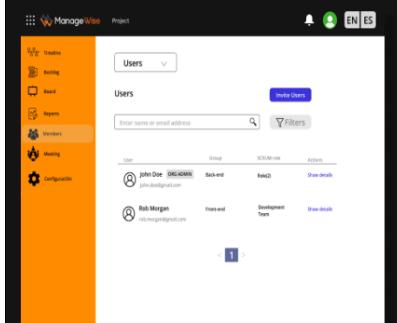
Estadísticas de los sprints

Monitorea el progreso de las historias de usuario de cada sprint de forma clara y precisa. Visualiza el porcentaje completado, identifica las historias pendientes y asegura que el equipo se mantenga alineado para alcanzar los objetivos del proyecto de manera



Administración de miembros del equipo y grupos

Monitorea de forma detallada a cada miembro del equipo, visualizando su rol y ver lo detalles. Además, sigue de cerca su participación y progreso dentro del proyecto, garantizando que cada uno esté alineado con las metas establecidas.



Administración de Backlog

Manejar cada backlog de manera interactiva y sencilla, permite a los usuarios crear, editar y organizar historias de usuario y épicos con facilidad. Esta funcionalidad asegura una

The screenshot shows the ManageWise software interface. On the left, there's a sidebar with icons for Home, Project, Backlog, Sprint, Reports, Analytics, Learning, and Configuration. The main area displays two backlog sections: 'Product Backlog' and 'Sprint Backlog'. Both sections list three user stories under 'US1 REGISTRO DE USUARIO' with status 'TO DO' and a checkmark icon.



Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.



Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad



Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo

SOLUCIONES QUE IMPULSEN EL ÉXITO Y EL
CRECIMIENTO SOSTENIBLE DE LAS
EMPRESAS EMERGENTES.

Preguntas Frecuentes

¿Qué es ManageWise?

ManageWise es una plataforma diseñada para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software, facilitando la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.

¿Cómo puedo registrarme?

Puedes registrarte haciendo clic en el botón "Registrarse" en la parte superior de la página y siguiendo las instrucciones.

¿Qué beneficios ofrece

ManageWise ofrece mejoras en la transparencia, la toma de decisiones y el ambiente laboral, entre otros beneficios que optimizan la gestión de proyectos.

¿Es fácil de usar?

Si, ManageWise es fácil de usar para cualquier usuario que quiera gestionar un proyecto usando método SCRUM.

Contáctanos

¿Tienes preguntas o necesitas ayuda?

¡Estamos aquí para ti!

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

Enviar

ManageWise

Síguenos



El formulario de registro se adapta a la pantalla del dispositivo, permitiendo de esta manera una navegación fluida.



Crear cuenta

Email:

Nombre:

Apellidos:

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Registrarse

El formulario de inicio de sesión se adapta a la pantalla del dispositivo, permitiendo de esta manera una navegación fluida.



Iniciar Sesión

Email:

Contraseña:

Listo

4.4. Web Applications UX/UI Design

4.4.1. Web Applications Wireframes

En esta parte se explorará el diseño de la experiencia que tendrán los usuarios al interactuar con la aplicación web. Tanto la ubicación de elementos, como las fuentes y colores, están pensados para ofrecer al usuario una experiencia visualmente atractiva y fluida.

La sección de Proyectos es la principal, en donde el usuario podrá visualizar los diferentes proyectos que ha creado y en caso desecharlo, crear uno nuevo. Además de contar con una breve descripción de la app general.



ManageWise is built around Scrum methodology, allowing teams to create projects that follow agile principles.

Each project is structured with sprints, backlogs, and task prioritization to ensure continuous progress and adaptability.

Teams can easily track deliverables, manage resources, and adjust workflows to respond to changing requirements, all while maintaining transparency and collaboration.

Projects

[Create a new project](#)

The image shows two identical placeholder cards for projects. Each card has a light gray background and rounded corners. At the top right is a small icon consisting of a pencil and a cross. Below the icon, the word "Title" is centered. At the bottom, the word "Description" is centered. There is a thin horizontal line separating the title and description sections.

En la sección Backlog, el usuario podrá visualizar el product backlog y puede crear un sprint backlog, añadiendo backlog items a este. Además cuenta con una vista Backlog items, en donde en caso tener permisos, puede gestionar estos.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, a sidebar menu includes options: Statistics, Backlog (which is selected and highlighted in grey), Board, Issues, Members, Meeting, and Configuración. The main content area is titled "Backlog". It contains two sections: "Product Backlog" and "Sprint Backlog".

Product Backlog:

US	Title	Status
US 1	Title 1	<input checked="" type="checkbox"/> X
US 2	Title 2	<input checked="" type="checkbox"/> X
US 3	Title 3	<input checked="" type="checkbox"/> X

Sprint Backlog:

US	Title	Status
US 1	Title 1	<input checked="" type="checkbox"/> X
US 2	Title 2	<input checked="" type="checkbox"/> X
US 3	Title 3	<input checked="" type="checkbox"/> X

Add user story: + Add user story

Vista Backlog Items

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, a sidebar menu includes options: Statistics, Backlog (selected and highlighted in grey), Board, Issues, Members, Meeting, and Configuración.

The main content area is titled "Backlog Items". It displays two sections: "User stories" and "Epics".

User stories:

US#	Titulo	Descripcion	Responsable	Tiempo estimado	Estado
US# 1	Titulo 1	Descripcion 1	Responsable 1	Tiempo estimado 1	Estado 1
US# 2	Titulo 2	Descripcion 2	Responsable 2	Tiempo estimado 2	Estado 2
US# 3	Titulo 3	Descripcion 3	Responsable 3	Tiempo estimado 3	Estado 3

Epics:

US#	Titulo	Descripcion	Responsable	Tiempo estimado	Estado
US# 1	Titulo 1	Descripcion 1	Responsable 1	Tiempo estimado 1	Estado 1
US# 2	Titulo 2	Descripcion 2	Responsable 2	Tiempo estimado 2	Estado 2
US# 3	Titulo 3	Descripcion 3	Responsable 3	Tiempo estimado 3	Estado 3

En la sección Members, el usuario visualiza a los diferentes miembros del equipo, pudiendo añadir mas en caso desecharlo. Además en caso seleccionar Groups, podrá gestionar estos.

The screenshot shows the ManageWise application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Statistics, Backlog, Board, Issues (which is highlighted in grey), Members, Meeting, and Configuration. The title "ManageWise" and the project name "Project" are also at the top. On the right side of the top bar are icons for notifications, a square, and two other squares. Below the navigation bar is a sidebar with the same menu items as the top bar. The main content area is titled "Users". It features a search bar with the placeholder "Enter name or email address" and a "Filters" button. A table lists users with columns for User, Group, SCRUM role, and Actions. Two users are listed: John Doe (Back-end, Role(2)) and Rob Morgan (Front-end, Development Team). Both users have "Show details" links. At the bottom of the user list is a page navigation bar with a left arrow, the number 1, and a right arrow.

User	Group	SCRUM role	Actions
John Doe ORG ADMIN john.doe@gmail.com	Back-end	Role(2)	Show details
Rob Morgan rob.morgan@gmail.com	Front-end	Development Team	Show details

Vista Groups

The screenshot shows the ManageWise application interface. The top navigation bar includes the ManageWise logo, a 'Project' dropdown, and notification icons for messages, tasks, and projects. On the left, a sidebar lists navigation options: Statistics, Backlog, Board, Issues (which is selected), Members, Meeting, and Configuración. The main content area is titled 'Groups' and contains a search bar labeled 'Search by group name'. A table lists two groups: 'Front-end' and 'Back-end'. The 'Front-end' group has 4 members, access to 'None', and a 'Show details' button. The 'Back-end' group has 3 members, access to '1 product', and a 'Show details' button. Below the table is a pagination control with a central number '1'.

Group	Members	Access to	Actions
Front-end Responsible for developing the visual part.	4	None	Show details
Back-end It is responsible for the server part of an application or website.	3	1 product	Show details

En la sección de Statistics, el usuario podrá visualizar diferentes datos estadísticos sobre el proyecto y en caso seleccionar Timeline, podra ver el cronograma de este.

The screenshot shows the ManageWise application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for project management and a bell通知 icon. On the left, a sidebar menu lists various project components: Statistics, Backlog, Board, Issues, Members, Meeting, and Configuración. The main content area is titled "Statistics". It features a progress bar chart with four segments labeled Sprint 1, Sprint 2, Sprint 3, and Sprint 4. The y-axis ranges from 10% to 100%. A legend indicates that dark grey represents "Falta por completar" (Incomplete) and light grey represents "Completo" (Complete). Below the chart, a "Download png" button is visible. Further down, under the "Members" heading, five team members are listed with their corresponding status icons: Jhon Ernesto (Incomplete), Juan Aurich (Incomplete), Diego Fernandez (Incomplete), Daniel Mamani (Incomplete), and Fabian Chavez (Incomplete).

Vista Timeline

The screenshot shows the ManageWise application interface, specifically the "Timeline" view. The layout is similar to the Statistics view, with a top navigation bar, a sidebar menu, and a main content area. The sidebar menu includes Statistics, Backlog, Board, Issues, Members, Meeting, and Configuración. The main content area has tabs for "Time line" and "Statistics", with "Time line" currently selected. The timeline view is currently empty, showing a blank white space where the project's timeline would normally be displayed.

En la sección Meeting el usuario podrá visualizar si se encuentra activa alguna reunión e ingresar a esta.

The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there is a sidebar with icons for Statistics, Backlog, Board, Issues, Members, Meeting (which is selected and highlighted in grey), and Configuration. The main content area is titled "Meeting". It displays four scheduled meetings with their details and "Enter" buttons:

Meeting Type	Start Time	Date	Status	Action
SPRINT PLANING MEETING	15:00	10/08/24	None scheduled	Enter
DAILY SCRUM			None scheduled	Enter
RESTROSPECIVE			None scheduled	Enter
REVIEW			None scheduled	Enter

Below this, there is a section titled "RECORDINGS" with a heading "SPRINT 1 ▼". It lists four recording entries, each with a "Mirar" button:

Name	Date	Duration	Type	Action
SprintPlaning/recording_1	7/10/24 20:24	00:24:44	Público	Mirar
SprintPlaning/recording_1	7/10/24 20:24	00:24:44	Público	Mirar
SprintPlaning/recording_1	7/10/24 20:24	00:24:44	Público	Mirar
SprintPlaning/recording_1	7/10/24 20:24	00:24:44	Público	Mirar

En la sección Issues, el usuario crea reportes sobre incidencias, además de visualizar los ya existentes. Además, puede añadir eventos dentro del historial de eventos de cambios para el issue, de esta manera mantiene informado a los miembros.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains navigation links: Statistics, Backlog, Board, Issues (which is selected and highlighted in grey), Members, Meeting, and Configuración. The main content area is titled "Issues" and features a search bar with a magnifying glass icon. Below the search bar is a button labeled "Agregar reporte de incidencia". There are five items listed, each representing an issue:

- Error al procesar pagos con tarjeta de crédito**
ID: 1
Estado: Nueva
Prioridad: Alta
Asignado a: Equipo Backend
Fecha de creacion:
[View more](#) [Editar](#) [Delete](#)
- Error al procesar pagos con tarjeta de crédito**
ID: 1
Estado: Nueva
Prioridad: Alta
Asignado a: Equipo Backend
Fecha de creacion:
[View more](#) [Editar](#) [Delete](#)
- Error al procesar pagos con tarjeta de crédito**
ID: 1
Estado: Nueva
Prioridad: Alta
Asignado a: Equipo Backend
Fecha de creacion:
[View more](#) [Editar](#) [Delete](#)
- Error al procesar pagos con tarjeta de crédito**
ID: 1
Estado: Nueva
Prioridad: Alta
Asignado a: Equipo Backend
Fecha de creacion:
[View more](#) [Editar](#) [Delete](#)
- Error al procesar pagos con tarjeta de crédito**
ID: 1
Estado: Nueva
Prioridad: Alta
Asignado a: Equipo Backend
Fecha de creacion:
[View more](#) [Editar](#) [Delete](#)

En la sección Board, el usuario será capaz visualizar un tablero scrum, en donde podrá visualizar quién es el encargado de cada item, además de, en caso de tener permisos, poder editar el estado de los items.

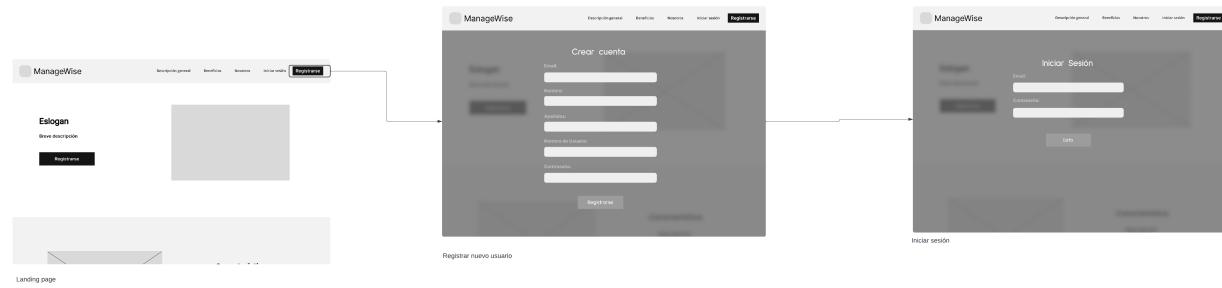
The screenshot shows the ManageWise Project Board interface. On the left, a sidebar menu includes options: Statistics, Backlog, **Board**, Issues, Members, Meeting, and Configuración. The 'Board' option is selected and highlighted with a grey background. The main area is titled 'Board' and contains three columns: 'TO DO', 'IN PROGRESS', and 'DONE'. Each column has a header section with fields: US#, Titulo, Descripcion, Responsable, Tiempo estimado, and Estado. Below the headers are two more rows of identical card structures.

Vista de Miembros asignados

The screenshot shows the ManageWise Project Members interface. The sidebar menu is identical to the previous screen, with 'Board' selected. The main area is titled 'Board' and contains a section titled 'Project Members'. It displays six member profiles in a 2x3 grid. Each profile card includes a placeholder circular icon, the member's name (e.g., Member 1, Member 2, Member 3, Member 4, Member 5, Member 6), and a descriptive text field below it (e.g., 'Descripcion of Member 1', 'Descripcion of Member 2', etc.).

4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams

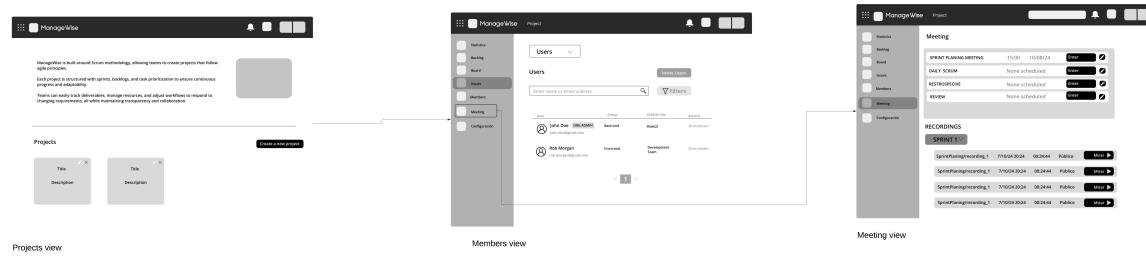
User goal: Registrar un nuevo usuario



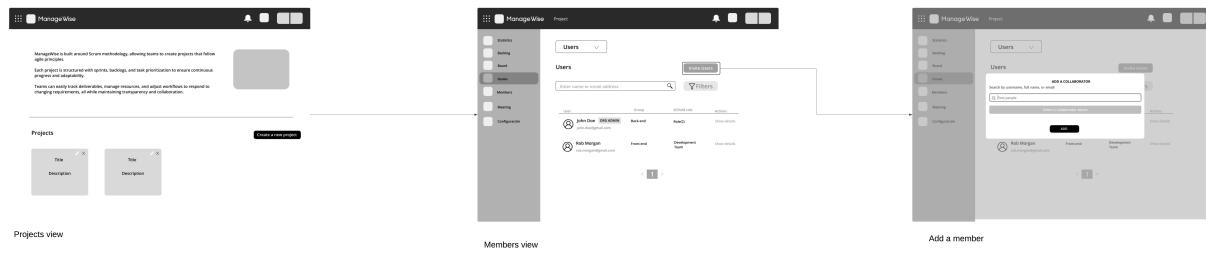
User goal: Iniciar sesión



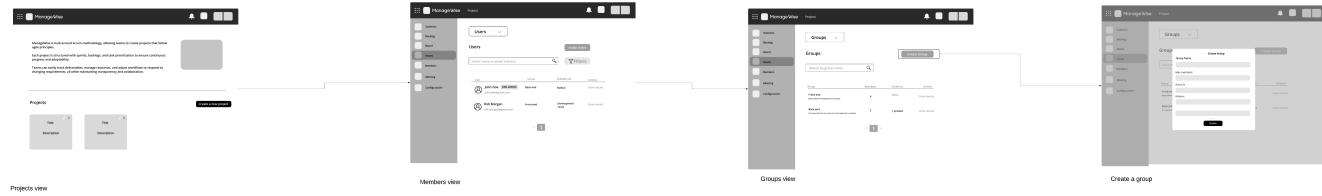
User goal: Acceso a meeting



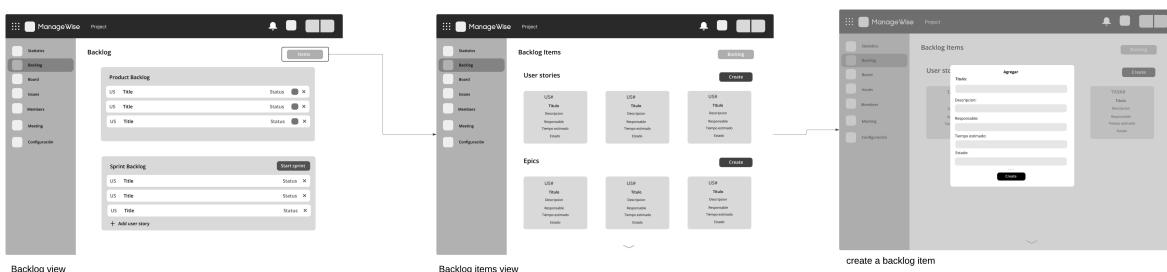
User goal: Agregar un nuevo miembro



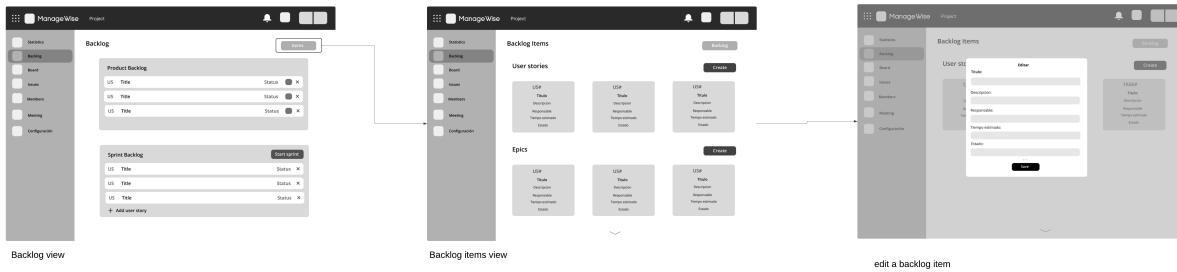
User goal: Crear un nuevo grupo



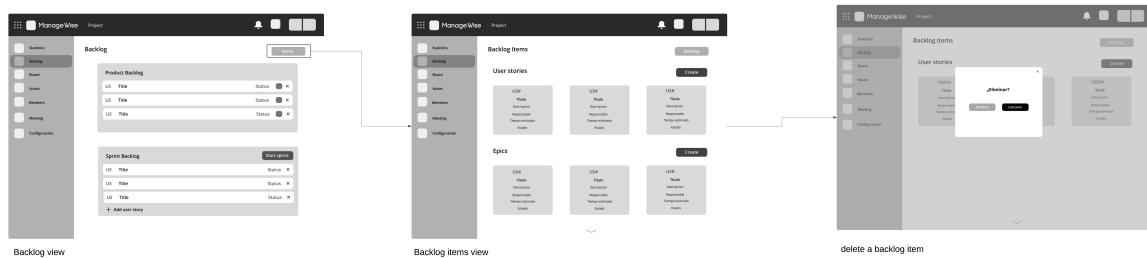
User goal: Crear un nuevo backlog item



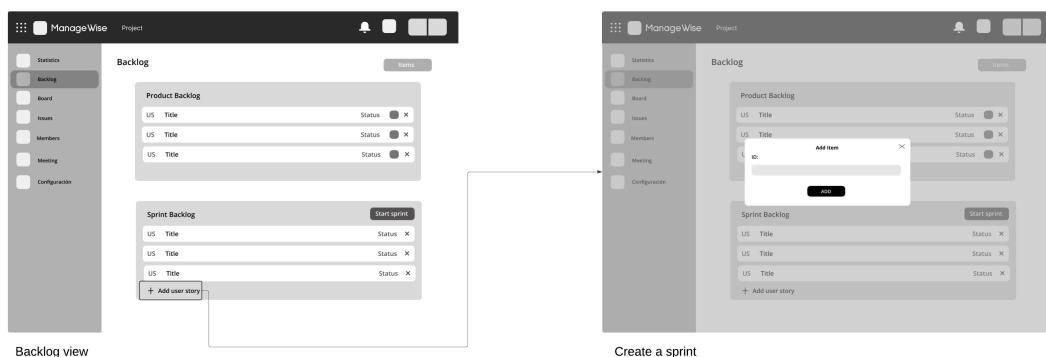
User goal: Editar un backlog item



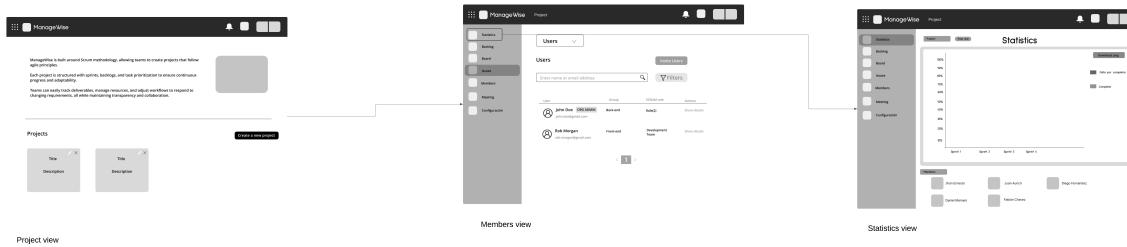
User goal: Eliminar un backlog item



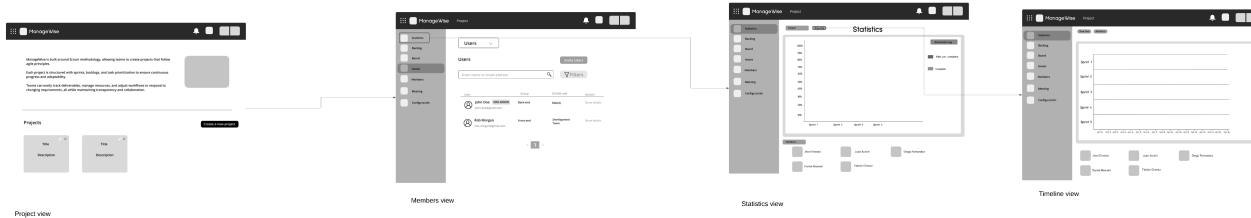
User goal: Crear un sprint



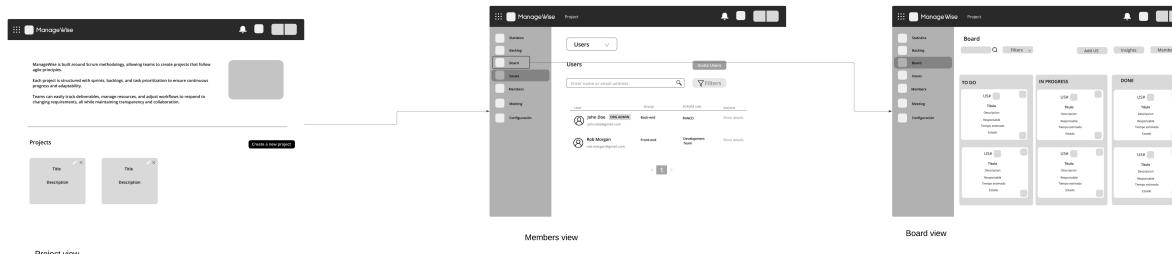
User goal: Acceder a las métricas del proyecto



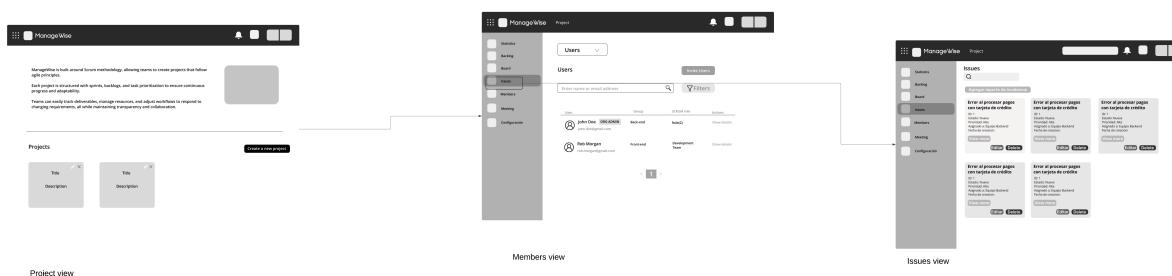
User goal: Acceder a la timeline del proyecto



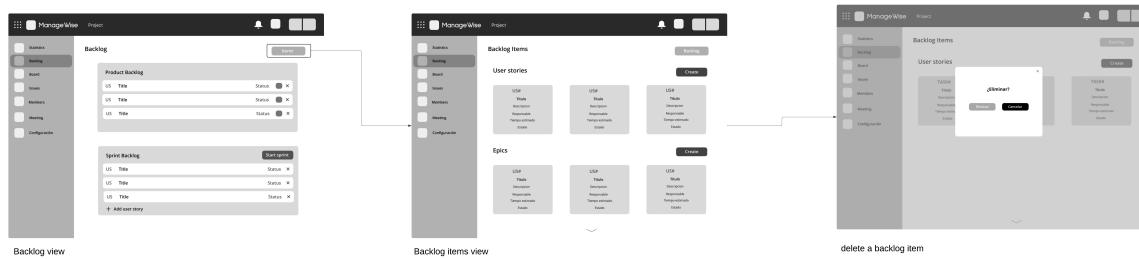
User goal: Acceder al tablero scrum



User goal: Acceder a Issues



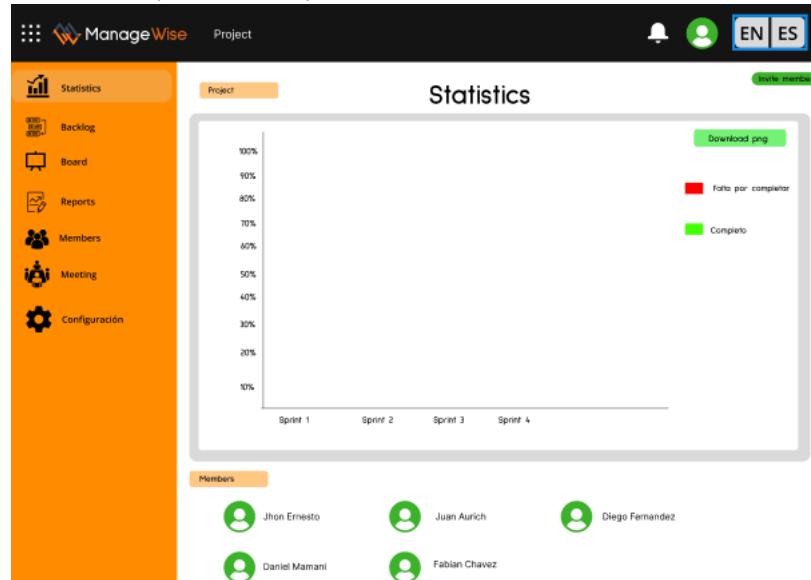
User goal: Eliminar un backlog item



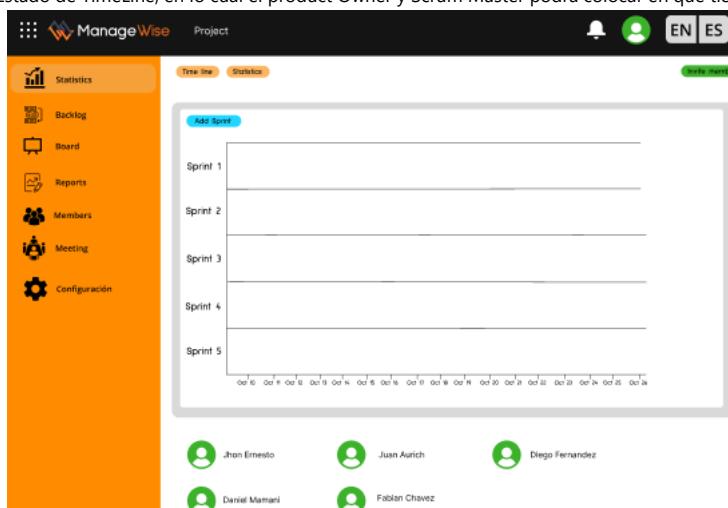
4.4.3. Web Applications Mock-ups

Los siguientes mockups ofrecen una vista previa del diseño y estructural visual de la aplicación web antes de su desarrollo final. Gracias a estos mockups podemos visualizar como se dispondrán los diferentes elementos en la interaz, garantizando que el diseño sea claro e intuitivo.

La sección de Statistics es fundamental, en donde el product Owner y Scrum Master podrá visualizar las estadísticas en base a los sprints de las historias de usuario. Tanto tambien se podrá saber si el sprint se esta elaborando bien en temas de avance.



En el apartado Estado de TimeLine, en lo cual el product Owner y Scrum Master podrá colocar en que tiempo se completo las historias de usuario en en esquema del



tiempo por sprints.

En la sección Backlog permite gestionar y mover historias de usuario entre el product backlog y el sprint backlog, con la opción de iniciar sprints una vez las historias

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there's a vertical sidebar with icons for Statistics, Backlog, Board, Issues, Members, Meeting, and Configuration. The main area is titled "Backlog". It contains two sections: "Product Backlog" and "Sprint Backlog". Both sections list three user stories (US1, US2, US3) under the category "REGISTRO DE USUARIO" with status "TO DO". There are edit and delete icons next to each item.

estén listas.

En la sección Board permite gestionar visualmente las User Stories, moviéndolas entre las columnas TO DO, IN PROGRESS, y DONE, con opciones para agregar, editar,

This screenshot shows the "Board" section of the ManageWise application. The sidebar remains the same. The main area is titled "Board" and displays user stories from the backlog. The stories are now categorized into three columns: "TO DO", "IN PROGRESS", and "DONE". Each story card includes a brief description, priority (e.g., Alta, Media, Baja), responsible person, estimated time, and current state. Buttons for "Add US", "Insights", and "Members" are also visible at the top of the board area.

eliminar y filtrar las tareas por prioridad.

This screenshot shows the "Board" section again, but the main content area is titled "Project Members". It lists four team members with their profiles: Gomez Peralta, Alejandra; Perez Gonzalez, Mariana; Hernandez Morales, Luis; and Silva Perez, Camila. Each profile includes a photo, name, description, and specific skills or experience related to software development and security.

En el apartado Meeting, el Scrum Master o el Product Owner se registrara las reuniones y se podra planificar a que dia y hora estara dicha reunion.

The screenshot shows the 'Meeting' section of the ManageWise Project application. On the left sidebar, under 'Meeting', there are several items: Statistics, Backlog, Board, Issues, Members, Meeting (which is highlighted in orange), and Configuración. The main area displays a list of scheduled meetings:

- SPRINT PLANING MEETING at 15:00 on 10/08/24 with an 'Enter' button.
- DAILY SCRUM with 'None scheduled' status and an 'Enter' button.
- RESTROSPECTIVE with 'None scheduled' status and an 'Enter' button.
- REVIEW with 'None scheduled' status and an 'Enter' button.

Below this, the 'RECORDINGS' section is shown, featuring a header 'SPRINT 1' with a dropdown arrow. It lists four recording entries, each with a timestamp (7/10/24 20:24), duration (00:24:44), and status (Público). Each entry has a 'Mirar' button with a play icon.

La sección Members permite al project manager gestionar el equipo de desarrollo, invitando, removiendo miembros y asignándolos a grupos de trabajo, facilitando la

The screenshot shows the 'Members' section of the ManageWise Project application. The left sidebar includes 'Statistics', 'Backlog', 'Board', 'Issues', 'Members' (highlighted in orange), 'Meeting', and 'Configuración'. The main area is titled 'Users' with a dropdown arrow. It features a search bar ('Enter name or email address') and a 'Filters' button. A table lists users:

User	Group	SCRUM role	Actions
John Doe john.doe@gmail.com	ORG ADMIN	Back-end	Role(2) Show details
Rob Morgan rob.morgan@gmail.com		Front-end	Development Team Show details

Pagination controls < 1 > are visible at the bottom.

colaboración en tareas específicas.

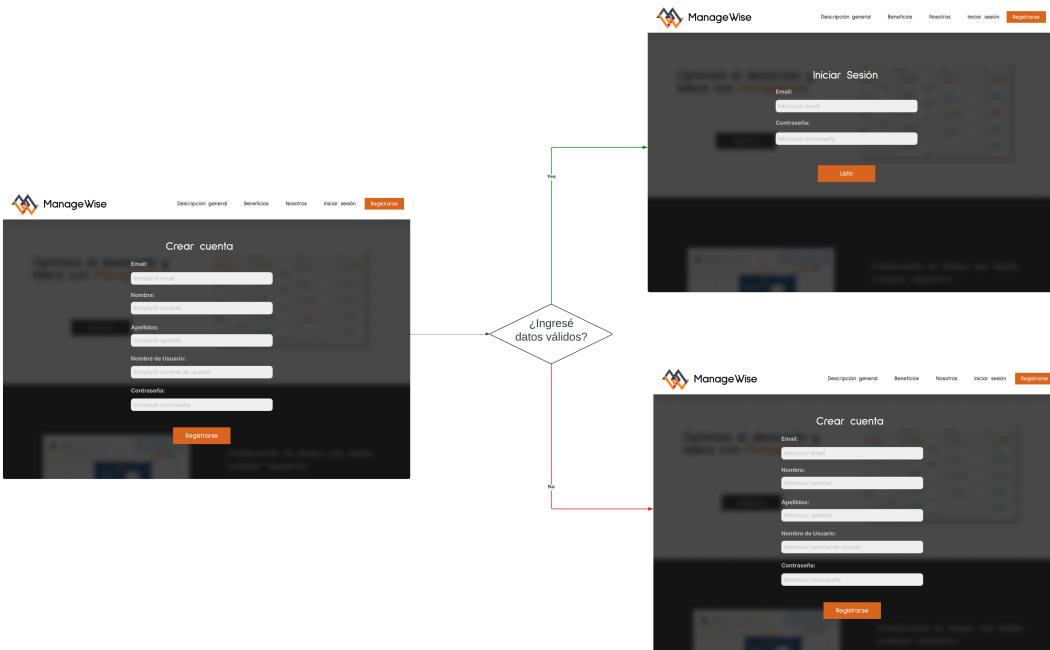
The screenshot shows the 'Groups' section of the ManageWise Project application. The left sidebar includes 'Statistics', 'Backlog', 'Board', 'Issues', 'Members', 'Meeting' (highlighted in orange), and 'Configuración'. The main area is titled 'Groups' with a dropdown arrow. It features a search bar ('Search by group name'). A table lists groups:

Group	Members	Access to	Actions
Front-end <small>Responsible for developing the visual part.</small>	4	None	Show details
Back-end <small>It is responsible for the server part of an application or website.</small>	3	1 product	Show details

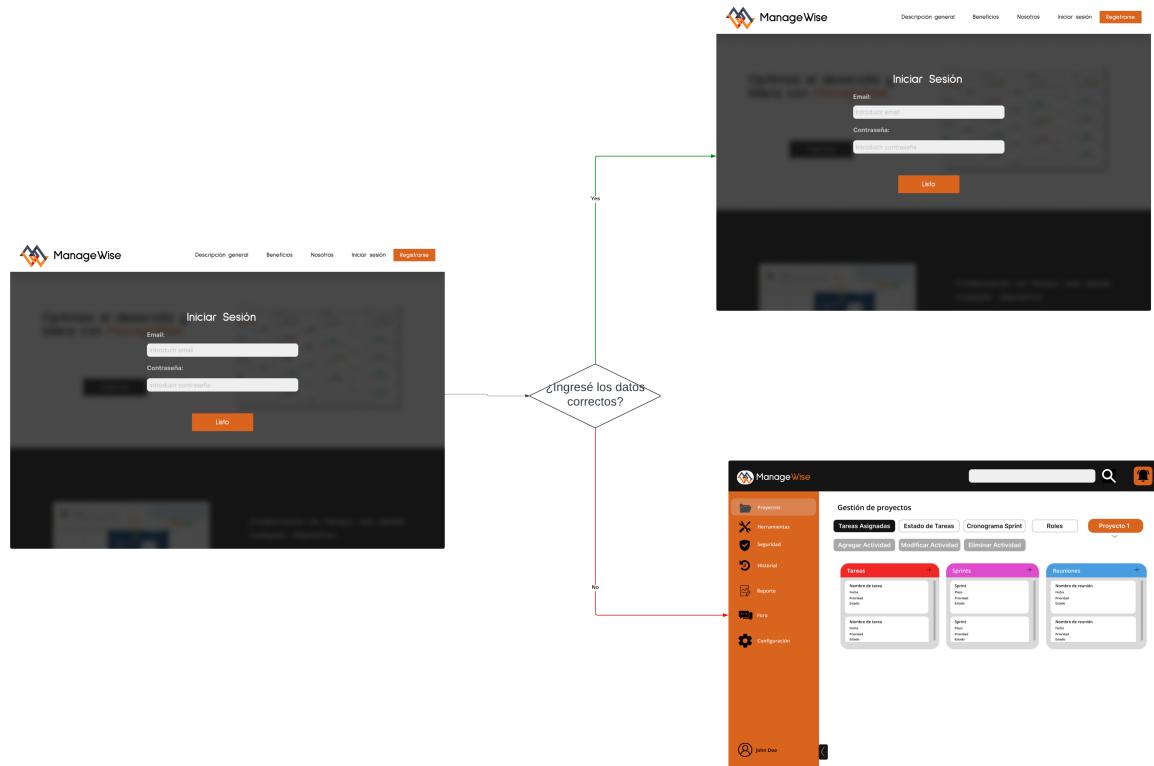
Pagination controls < 1 > are visible at the bottom.

4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams

User goal: Como usuario quiero poder iniciar sesión en ManageWise. Para lograrlo, completar el formulario, en caso de usar datos válidos, podre iniciar sesión, caso contrario, el formulario se reinicia.



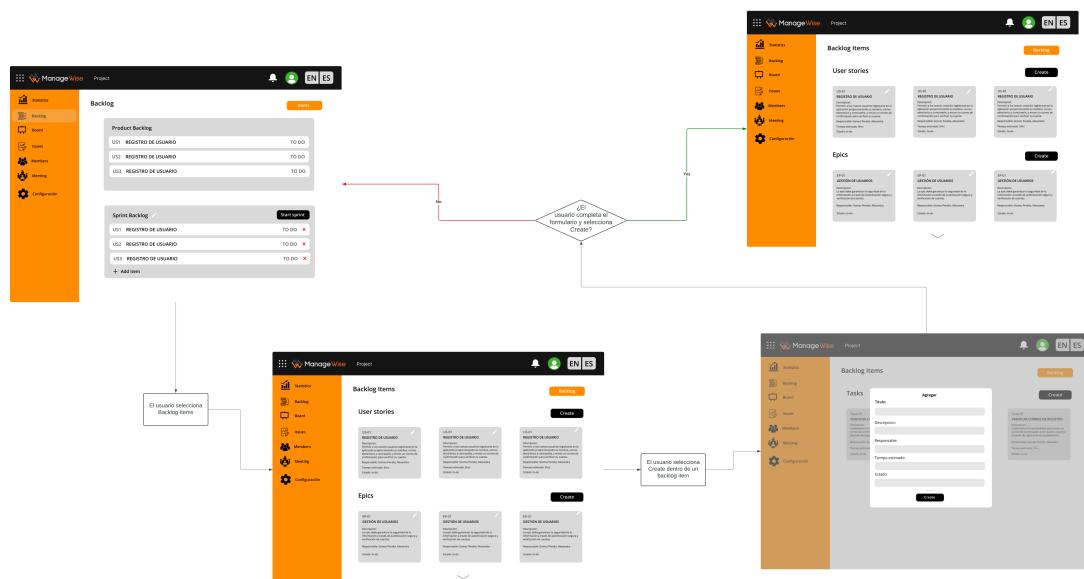
User goal: Como usuario quiero poder registrarme en ManageWise. Para lograrlo, ingreso mi usuario y contraseña en el formulario, en caso sean válidos, ingresaré a la plataforma, de lo contrario, el formulario se reinicia.



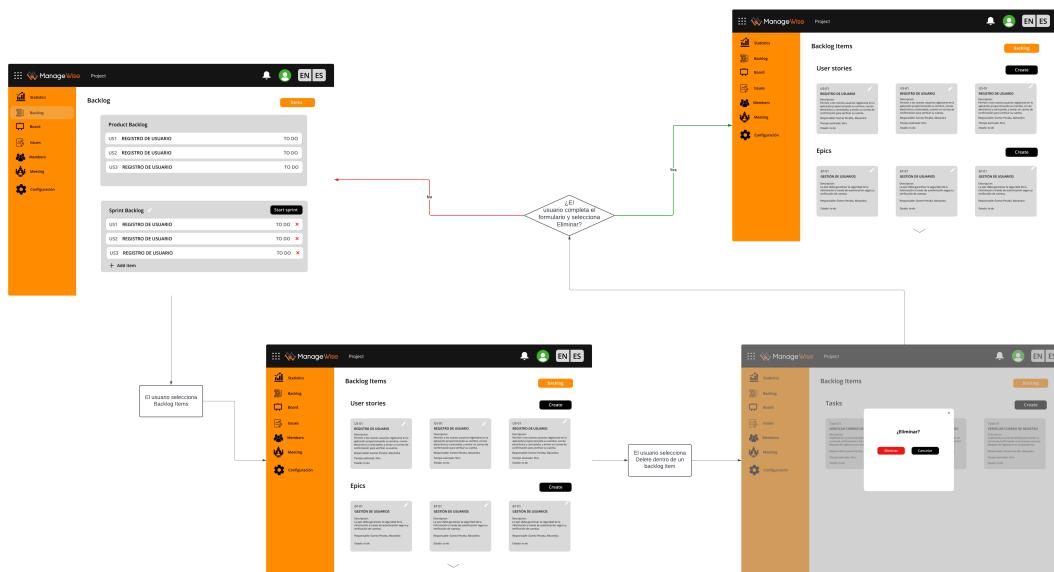
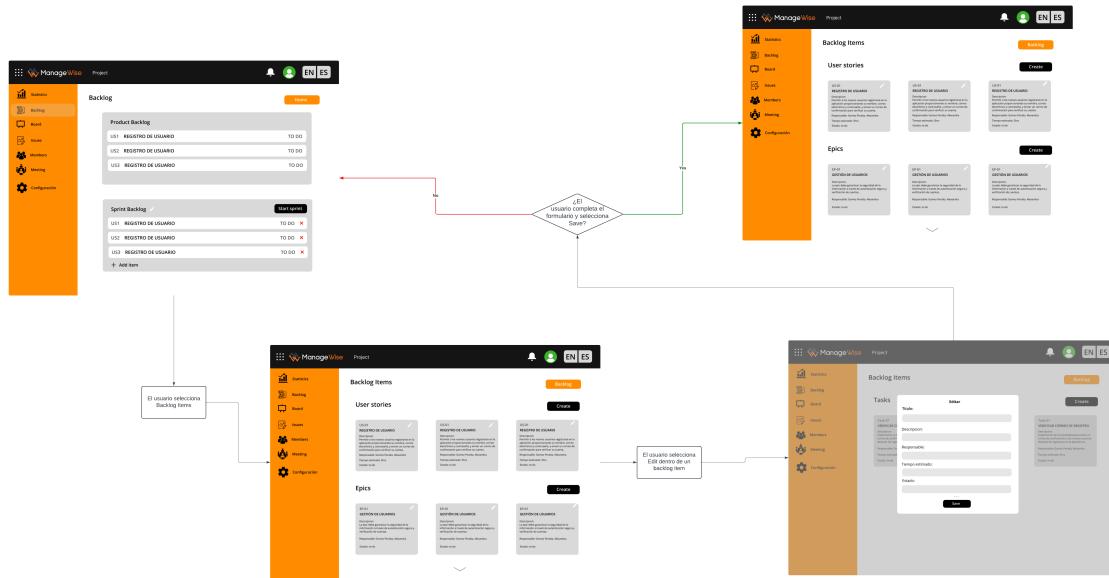
User goal: Como scrum master o product owner, quiero poder agregar backlog items al sprint backlog. Para logralo selecciono add items en el sprint backlog, ingreso el id de este y selecciono add, en caso ingrese un dato incorrecto, el formulario se reiniciara.

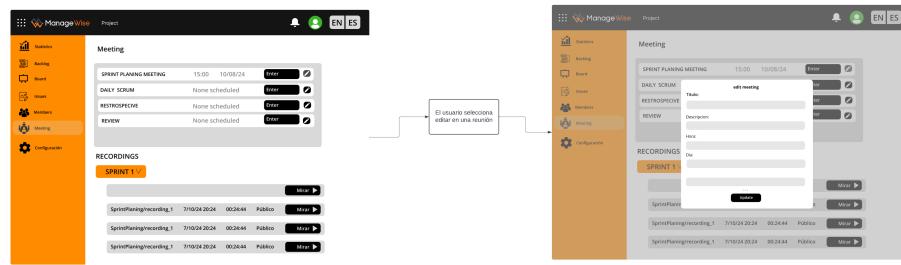


User goal: Como miembro product owner, quiero poder crear backlog items para reflejar los requisitos y necesidades del cliente. Para lograrlo, dentro de la sección backlog, selecciono backlog items, y en en el item deseado, selecciono create. En caso llene el formulario de forma correcta y seleccione create, el item se creara y en caso contrario, el formulario se cerrará.

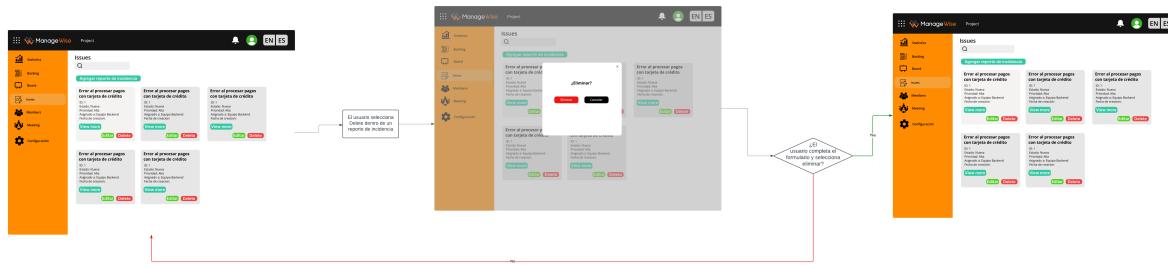


User goal: Como miembro product owner, quiero poder editar backlog items para ajustar los requisitos. Para lograrlo, dentro de la sección backlog, selecciono backlog items, y en en el item deseado, selecciono edit. En caso llene el formulario de forma correcta y seleccione save, el item se actualizara y en caso contrario, el formulario se cerrará.

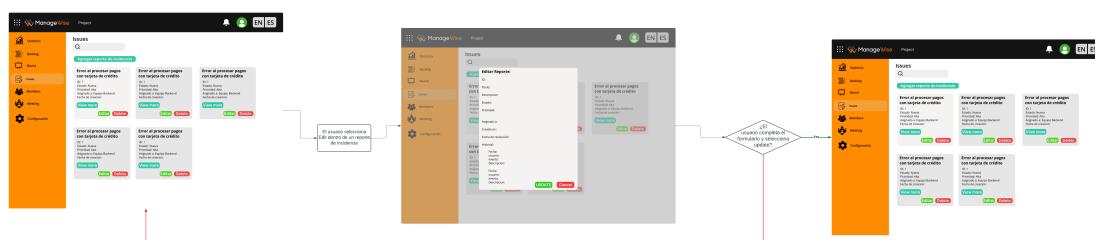




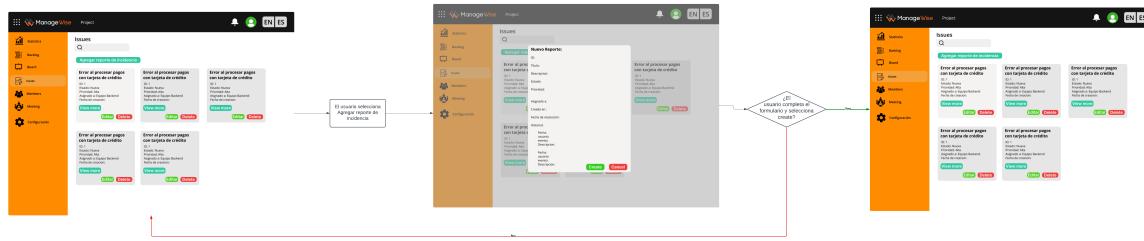
User goal: Como miembro de equipo de desarrollo, quiero poder eliminar un reporte de incidencias. Para lograrlo, estando en la sección issues, selecciono el botón de eliminar en el reporte deseado y posteriormente confirmo, en caso no lo haga, se cancelará la acción.



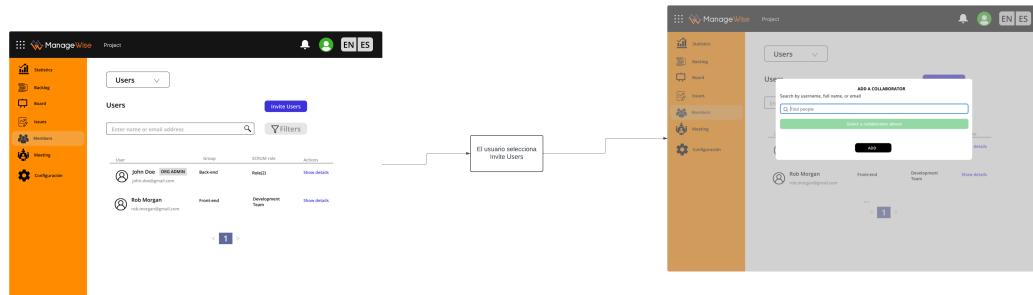
User goal: Como miembro de equipo de desarrollo, quiero poder editar un reporte de incidencias. Para lograrlo, estando en la sección issues, selecciono el botón de editar en el reporte deseado y posteriormente relleno el formulario de forma correcta y selecciono update, en caso no lo haga, se cancelará la acción.



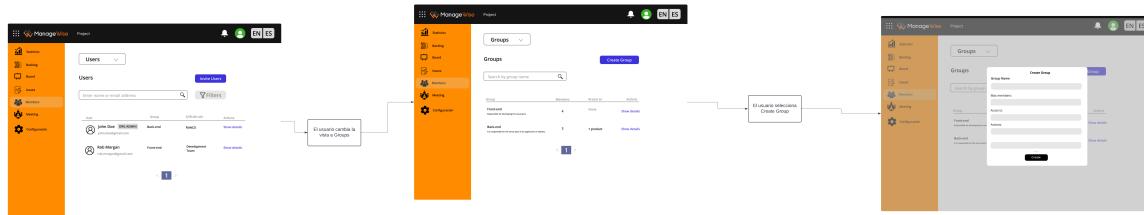
User goal: Como miembro de equipo de desarrollo, quiero poder crear un reporte de incidencias. Para lograrlo, estando en la sección issues, selecciono el botón de crear reporte de incidencias y posteriormente relleno el formulario y confirmo, en caso no lo haga, se cancelará la acción.



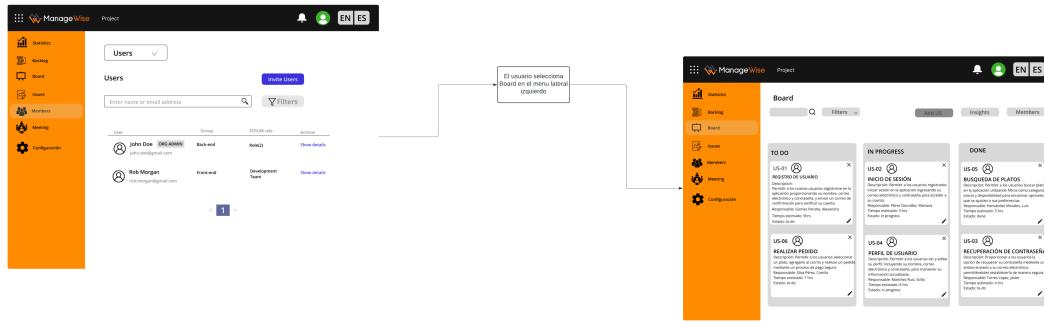
User goal: Como scrum master o product owner, quiero poder agregar nuevos miembros al equipo. Para lograrlo, estando en la sección members, selecciono invite member y paso a la persona el link de invitación o simplemenente ingreso el user name de esta.



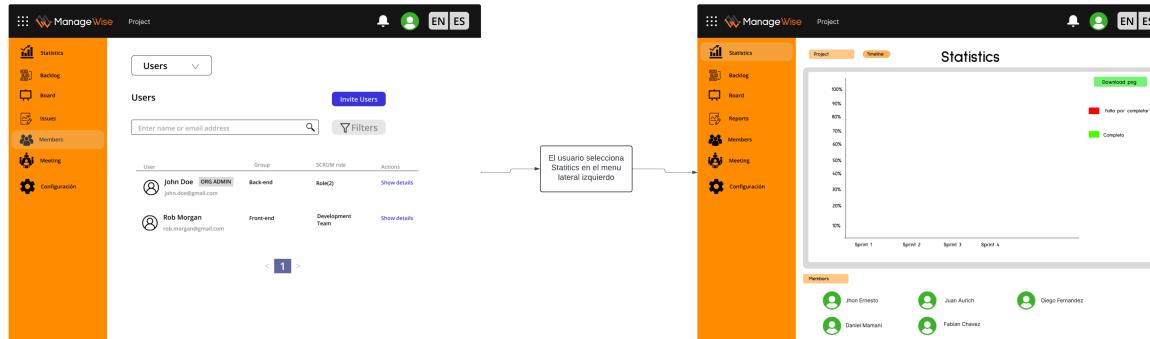
User goal: Como scrum master o product owner, quiero poder crear subgrupos para así separar a los miembros según el perfil de cada uno. Para lograrlo, estando en la sección members, selecciono groups y posteriormente create group, relleno el formulario y confirmo, caso contrario se cancelará la acción.



User goal: Como miembro de equipo de desarrollo, quiero observar el tablero scrum del proyecto. Para lograrlo, selecciono board en el menu lateral izquierdo.



User goal: Como miembro de equipo de desarrollo quiero poder observar metricas sobre el proyecto. Para lograrlo, selecciono statistics en el menu lateral izquierdo.



User goal: Como miembro de equipo de desarrollo, quiero poder observar la timeline del proyecto, para asi estar al tanto de límites. Para lograrlo, selecciono Statistics en el menu lateral izquierdo y posteriormente selecciono Timeline.



4.5. Web Applications Prototyping

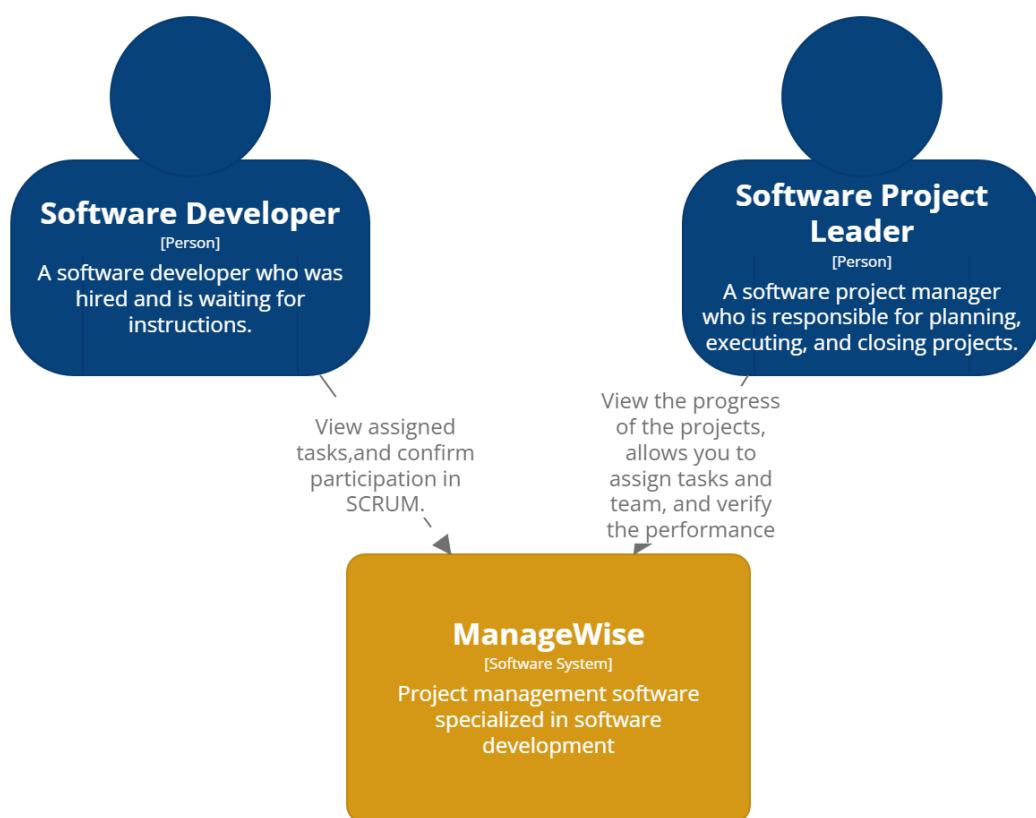
El prototipo de la aplicación busca ofrecer una experiencia intuitiva para la gestión de proyectos. Las principales decisiones de interacción se centraron en la accesibilidad, permitiendo a usuarios seleccionados, en este caso los líderes, crear, editar y visualizar tareas fácilmente. Además, secciones como Proyectos, Herramientas, Seguridad y Reportes están diseñadas para asegurar una navegación clara y eficiente, optimizando la colaboración y el seguimiento del progreso en tiempo real.

Link del prototipo: <https://www.figma.com/proto/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?page-id=571%3A4620&node-id=593-8064&node-type=canvas&viewport=322%2C241%2C0.19&t=y2voS4erht03K4To-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=593%3A8064>
Link del video: <https://drive.google.com/drive/folders/12NAEuYcQpbOkQ6pO8YS2SoGiv-g4CQp4?usp=sharing>



4.6. Domain-Driven Software Architecture

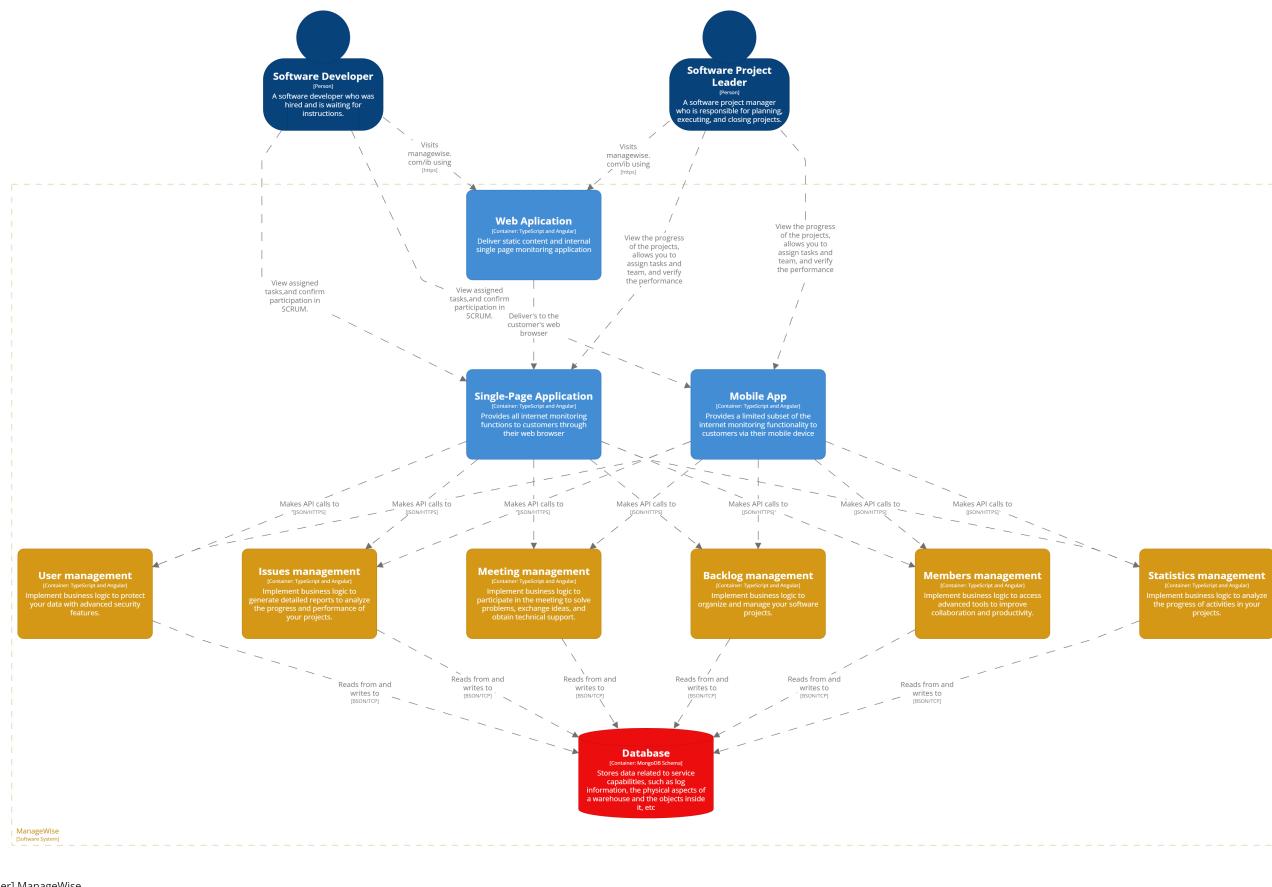
4.6.1. Software Architecture Context Diagram



[System Context] ManageWise

miércoles, 16 de octubre de 2024, 7:05 p. m. hora estándar de Perú

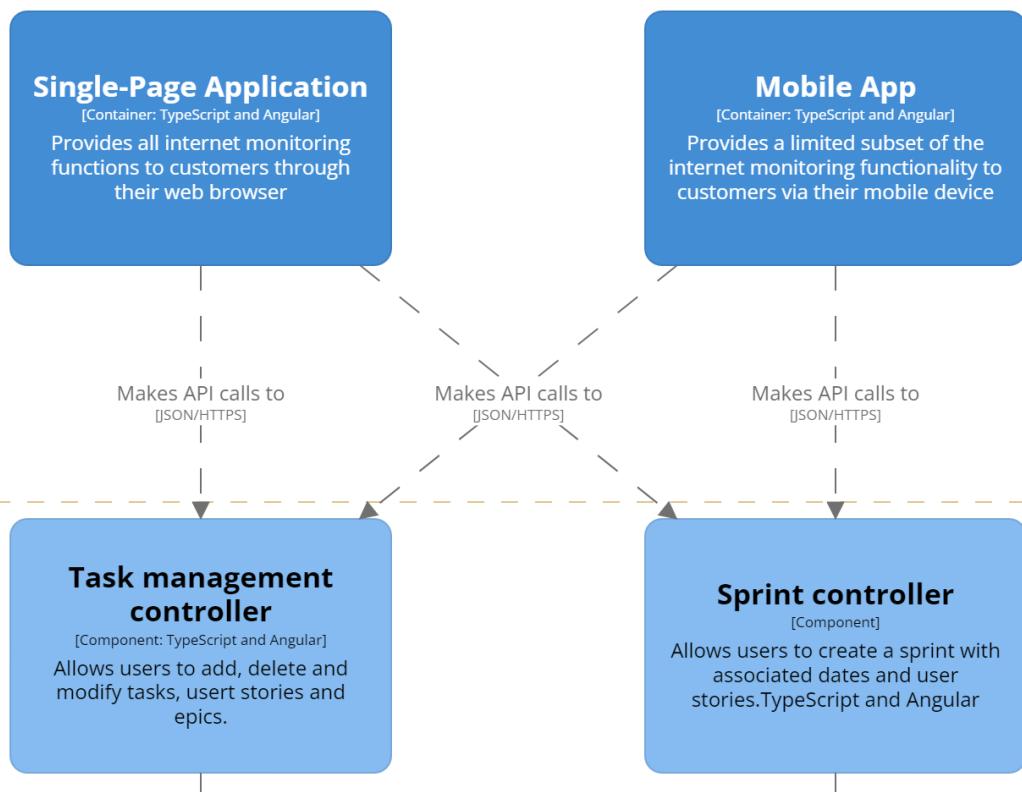
4.6.2. Software Architecture Container Diagrams

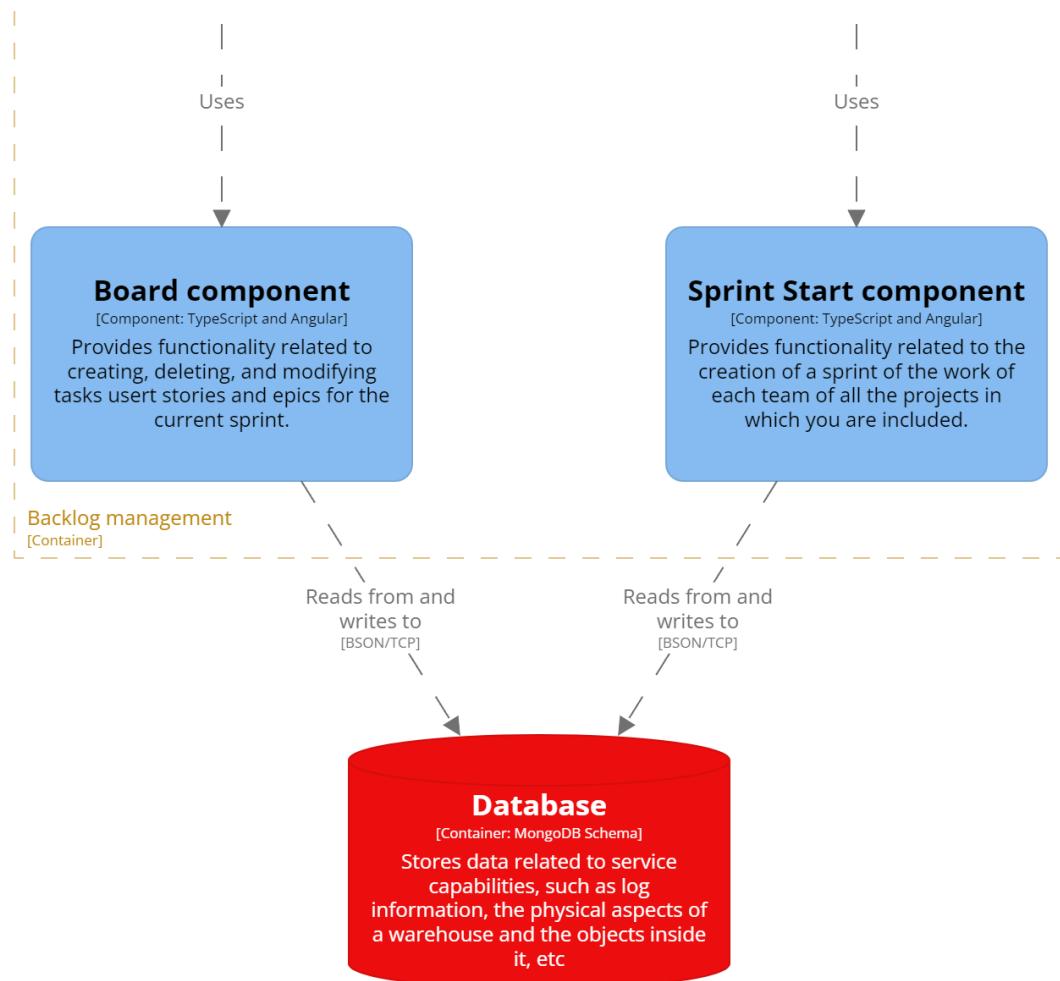


[Container] ManageWise
miércoles, 16 de octubre de 2024, 7:05 p. m. hora estándar de Perú

4.6.3. Software Architecture Components Diagrams

Component: Backlog management



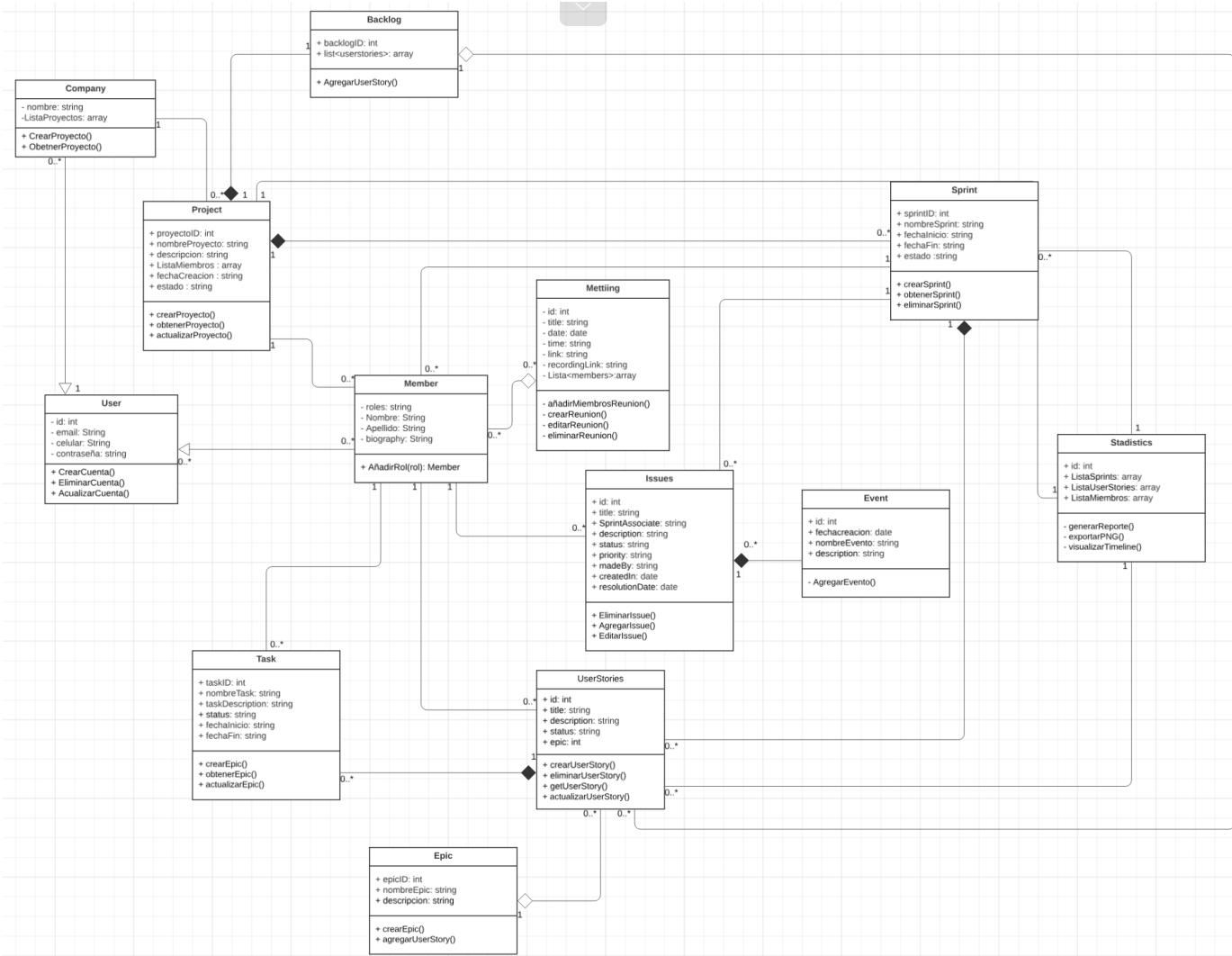


[Component] ManageWise - Backlog management

miércoles, 16 de octubre de 2024, 7:05 p. m. hora estándar de Perú

4.7. Software Object-Oriented Design

4.7.1. Class Diagrams



LINK diagrama de clases: https://lucid.app/lucidchart/a8574ee7-c46c-4f80-ab16-b2b91cd5abde/edit?viewport_loc=941%2C706%2C2376%2C1266%2CHWEp-vi-RSFO&invitationId=inv_aaac668a-b1fb-479d-93c9-5c7af375894a

4.8. Database Design

4.7.1. Database Dictionary

Este es el formato que deberán seguir nuestras colecciones en MongoDB para replicar nuestras entidades de la base de datos.

User

Descripción: Colección que representa a los empleados o usuarios del sistema.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador único del usuario
email	nvarchar(150)	Correo electrónico del usuario
phone	nvarchar(50)	Número telefónico del usuario
password	nvarchar(150)	Contraseña del usuario

Issue

Descripción: Colección que representa los reportes de errores de un proyecto creado por un desarrollador.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador del reporte de issue
title	varchar(150)	Título del reporte de issue
description	varchar(500)	Descripción del issue
status	varchar(50)	Estado del issue
priority	varchar(50)	Prioridad del issue
creationDate	date	Fecha de creación del reporte de issue

Campo	Tipo de dato	Descripción
resolutionDate	date	Fecha de resolucion del issue
sprintId	int	Identificador del sprint asociado al issue
madeBy	varchar(150)	Nombre del creador del reporte de issue
assignedId	int	Identificador del miembro asignado a resolver el reporte

Event

Descripción: Colección que representa los eventos para el historial eventos de cambios dentro de un issue .

Campo	Tipo de dato	Descripción
issueId	int	Identificador del reporte asociado
id	int	Identificador único del evento
creationDate	date	Fecha de creacion del evento
madeBy	varchar(150)	Nombre del creador del evento
description	varchar(500)	Descripcion del evento

Sprint

Descripción: Colección que representa los sprint de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador único del sprint
name	varchar(150)	Nombre del sprint
status	varchar(50)	Estado del sprint
startDate	date	Fecha de inicio del sprint
endDate	date	Fecha de cierre del sprint
projectId	int	Identificador del proyecto asociado al sprint

Meeting

Descripción: Colección que representa las reuniones de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador de la reunion
title	varchar(150)	Titulo de la reunion
date	date	Fecha de la reunion
time	time	Duracion de la reunion
link	varchar(150)	Link de la reunion
recordingLink	varchar(150)	Link de la grabacion de la reunion
hostId	int	Identificador del creador de la reunion

Statistic

Descripción: Colección que representa las estadisticas de un sprint.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador unico de las estadisticas
sprintId	int	Identificador del sprint

Member

Descripción: Colección que almacena los miembros de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
userId	int	Identificador único del miembro y identificador del User que hereda sus atributos
roleId	int	Identificador del rol del miembro
biography	varchar(500)	Biografia del miembro
lastname	varchar(150)	Apellido del miembro
firstname	nvarchar(150)	Nombre del miembro

Project

Descripción: Colección que los proyectos que el sistema guarda.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador del proyecto asociado
name	nvarchar(255)	Nombre del proyecto
description	datetime	Descripcion del proyecto
startDate	int	Fecha de inicio del proyecto
status	int	Estado del proyecto
companyId	int	Identificador de la compañía asociada

Company

Descripción: Colección que representa los usuarios Compañía que pueden crear proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
name	varchar(150)	Nombre de la compañía
userId	int	Identificador único de la compañía y identificador del User que hereda sus atributos

Task

Descripción: Colección que almacena las tareas de un user story.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador de la tarea
name	int	Nombre de la tarea
description	int	Descripcion de la tarea
status	int	Estado de la tarea
startDate	int	Fecha de inicio de la tarea
endDate	int	Fecha de cierre de la tarea
userStoryId	int	Identificador del user storie asociado a la tarea
memberId	int	Identificador del miembro que hara la tarea

UserStorie

Descripción: Colección de los user stories relacionados a las epicas de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador unico del user storie
title	varchar(150)	Titulo del User Storie
description	varchar(500)	Descripcion del user storie
status	varchar(150)	Estado del user storie
epicId	int	Identificador de la epica asociada
backlogId	int	Identificador del backlog asociado
effort	varchar(150)	Explicacion del esfuerzo para cumplirlo

Backlog

Descripción: Colección del backlog para los user stories en un sprint.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador unico del backlog
projectId	int	Identificador del proyecto asociado
sprintId	int	Identificador del sprint asociado

Role

Descripción: Colección de los roles que un miembro del equipo puede tener.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador unico del rol
name	varchar(150)	Nombre del rol

Epic

Descripción: Colección de los epicas de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
id	int	Identificador unico de la epica
name	varchar(150)	Nombre de la epica
description	varchar(500)	Descripcion de la epica

Participation

Descripción: Colección de los participantes de una reunion.

Campo	Tipo de dato	Descripción
meetingId	int	Identificador unico de una reunion
memberId	varchar(150)	Identificador unico de un miembro

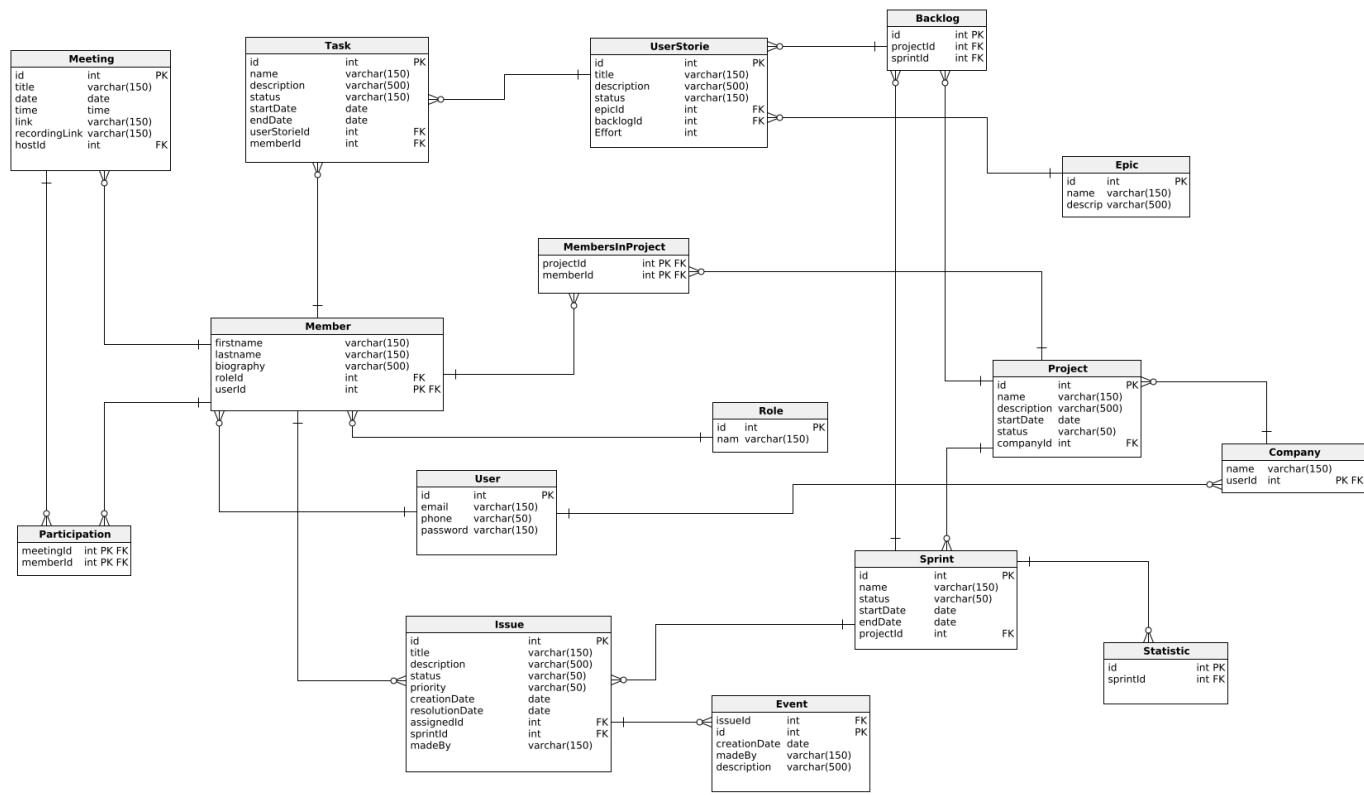
MembersInProject

Descripción: Colección de los miembros de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
projectId	int	Identificador unico de un proyecto
memberId	varchar(150)	Identificador unico de un miembro

4.8.2. Database Diagram

Para la elección de cómo relacionar las entidades, primero nos basamos en buscar tablas principales. Por ejemplo, en el sistema de gestión de proyectos, las entidades principales incluyen Clientes, Empleados, Proyectos, Tareas y Requisitos. Basándonos en ellas como punto de partida es que se nos hizo más sencillo y lógico la relación con las otras entidades. Esto nos ayudó a modelar eficazmente los datos y asegurar la coherencia de la información en nuestra aplicación.



Vertabelo

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment**5.1. Software Configuration Management.**

La Gestión de Configuración de Software (SCM, por sus siglas en inglés) es una disciplina en el desarrollo de software encargada de identificar, controlar y rastrear los componentes del software a lo largo de su ciclo de vida. Esta metodología facilita la administración organizada de cambios en documentos, códigos y otros elementos durante el proceso de desarrollo, garantizando así una gestión eficiente y ordenada. Su objetivo principal es mejorar la eficiencia del equipo de desarrollo y minimizar los errores. (Martin, 2023)

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

Directrices de Desarrollo para Horizon

En esta sección, presentaremos las convenciones y prácticas recomendadas que hemos adoptado en HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo de Horizon, nuestro software innovador dirigido a startups del sector del desarrollo de software. Estas directrices están orientadas a asegurar una estructura coherente, facilitar la mantenibilidad del código y optimizar la funcionalidad de nuestra plataforma para la gestión de proyectos e iniciativas. A continuación, detallaremos cómo aplicamos estas prácticas en cada una de las tecnologías utilizadas.

Definición de Requisitos

Antes de iniciar el desarrollo, es crucial definir claramente los requisitos de Horizon. Estos requisitos incluyen las funcionalidades clave que deseamos proporcionar, tales como:

- **Automatización de Tareas:** Implementación de herramientas que optimicen y automatizan tareas repetitivas para mejorar la eficiencia.
- **Gestión de Información Robusta:** Uso de bases de datos para una administración efectiva de la información del proyecto.
- **Características Personalizables:** Opciones adaptables a las necesidades específicas de cada startup.
- **Colaboración Eficiente:** Funcionalidades que faciliten la colaboración efectiva entre equipos, incluyendo soporte para metodologías ágiles.

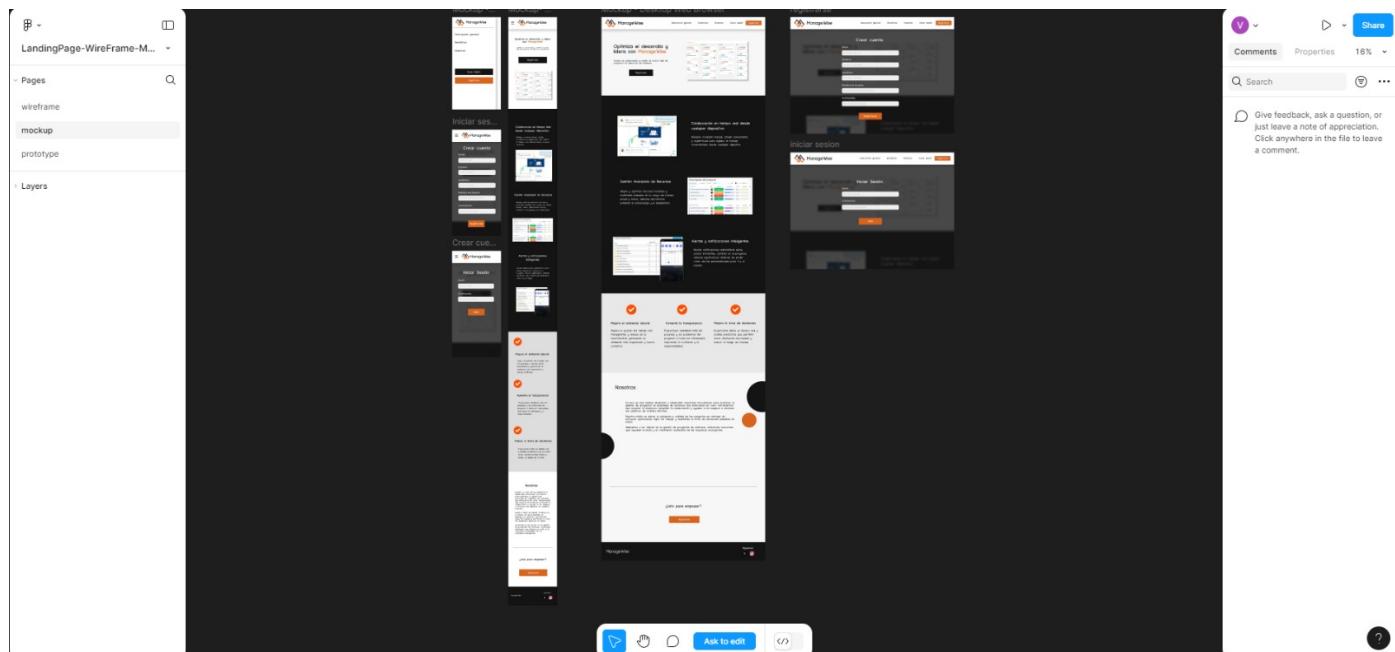
Elección de la Tecnología

Con base en los requisitos, hemos seleccionado las siguientes tecnologías para Horizon:

- **Frontend:** Angular para una interfaz de usuario dinámica y receptiva, que permita una interacción fluida con las herramientas de gestión y análisis.
- **Configuración del Entorno de Desarrollo:** IntelliJ IDEA
 - **Editor de Código:** IntelliJ IDEA.
 - **Propósito:** Desarrollo de software y edición de código.
 - **Ruta de descarga:** <https://www.jetbrains.com/idea/download/>
- **Editor de Código:** Visual Studio Code
 - **Propósito:** Desarrollo y edición de código con soporte extenso para JavaScript y herramientas de desarrollo.
 - **Ruta de descarga:** <https://code.visualstudio.com/>
- **Control de Versiones:** Git, con repositorios en GitHub.
 - **Propósito:** Gestión de versiones y colaboración en el código.
 - **Ruta de descarga:** <https://git-scm.com/>
 - **Repositorio:** <https://github.com/Firtness/Horizon.git>

Product UX/UI Design

- **UI/UX:** Crear una interfaz amigable y accesible para los usuarios.
 - **Herramienta:** Figma
 - **Propósito:** Diseño de prototipos y interfaces de usuario.
 - **Ruta del Figma:** <https://www.figma.com/design/PQMlg7QzupwYT1ef3eXdEG/LandingPage-WireFrame-ManageWise?node-id=15-131&node-type=canvas&t=PXmYxR9IGN4kX4I0-0>



Software Development HTML:

- **Descripción:** El lenguaje base de etiquetado para aplicaciones web sera empleado en este proyecto.
- **Enlace:** <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
- **Descripción:** Cascade Styles Sheet maneja el diseño visual de la landing page.

- **Enlace:** <https://www.w3schools.com/css/default.asp>

Con Horizon, buscamos no solo ofrecer herramientas de gestión de proyectos eficientes, sino también actuar como un socio estratégico para las startups, facilitando su crecimiento y éxito en el competitivo mercado tecnológico.

5.1.2. Source Code Management.

Gestión de Cambios en el Código Fuente con GitHub

En esta sección, nuestro equipo detalla los métodos y la estructura organizativa para gestionar los cambios en el código fuente utilizando GitHub como plataforma de control de versiones. Hemos configurado un repositorio remoto en GitHub para almacenar el código fuente y facilitar la colaboración entre los miembros del equipo. Los URLs de los repositorios son los siguientes:

- **Landing Page:** <https://github.com/Horizon-ManageWise/LandingPage.git>
- **Frontend Web Applications:** <https://github.com/Horizon-ManageWise/Frontend-Web-Applications.git>
- **Backend Web Applications:** <https://github.com/Horizon-ManageWise/Backend-Web-Applications.git>

Estructura del Repositorio

Hemos organizado el repositorio en ramas específicas para diferentes etapas del desarrollo, garantizando un flujo de trabajo ordenado y eficiente. La estructura de ramas es la siguiente:

- **Main branch (rama principal):** Contiene la versión estable y lista para producción del software.
- **Develop branch:** Contiene el código en desarrollo que se integrará en la rama principal después de ser probado y validado.

Además, para el desarrollo de nuevas funcionalidades, creamos ramas específicas siguiendo las convenciones de nomenclatura:

- **Feature branches:** Ramas dedicadas al desarrollo de nuevas características. La nomenclatura para estas ramas es `feature/nueva-funcionalidad`.

Implementamos GitFlow, un modelo de ramificación diseñado por Vincent Driessen, que incluye las siguientes ramas:

- **Main branch:** Rama principal que alberga el código estable y preparado para producción.
- **Develop branch:** Rama de desarrollo donde se integran nuevas funcionalidades y correcciones antes de ser fusionadas a la rama principal.
- **Feature branches:** Creadas a partir de `develop` para añadir nuevas características, siguiendo la nomenclatura `feature/nueva-funcionalidad`.
- **Release branches:** Preparadas para la liberación de nuevas versiones, permitiendo pruebas finales y corrección de errores antes del despliegue a producción.
- **Hotfix branches:** Utilizadas para corregir errores críticos en producción, siguiendo la nomenclatura `hotfix/correcion-critica`.

Mensajes de Commits

Adoptamos el estándar Conventional Commits para los mensajes de nuestros commits, lo que facilita la comprensión del historial de cambios y la automatización de versiones. Ejemplos de mensajes son:

- **feat:** Añadir nueva funcionalidad, por ejemplo, `feat: implementar sistema de notificaciones`.
- **fix:** Corregir errores, por ejemplo, `fix: solucionar problema con la validación de datos`.
- **docs:** Actualizar documentación, por ejemplo, `docs: actualizar guía de instalación`.
- **style:** Aplicar formato, por ejemplo, `style: ajustar estilo de código según las pautas`.
- **refactor:** Mejorar el código sin cambiar su funcionalidad, por ejemplo, `refactor: optimizar el rendimiento del módulo de usuario`.
- **test:** Añadir o modificar pruebas, por ejemplo, `test: añadir pruebas para la funcionalidad de autenticación`.

Documentación

La documentación del proyecto se encuentra en el archivo `README.md` dentro del repositorio. Este archivo proporciona detalles sobre la configuración, el uso del software y las guías para contribuir al proyecto.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

En el *Source Code Style Guide*, presentaremos las convenciones, estilos, diseños y principios aplicados en los lenguajes utilizados durante el desarrollo de nuestro producto. Los lenguajes y herramientas empleados incluyen:

LENGUAJES UTILIZADOS

- **HTML :** Estructura del contenido en la web, utilizando etiquetas semánticas para mejorar la accesibilidad.
- **CSS:** Estilos y diseño visual del software, garantizando una experiencia de usuario óptima.
- **JavaScript:** Lógica y funcionalidad interactiva, permitiendo la automatización y personalización del software.
- **TypeScript:** Superset de JavaScript que añade tipado estático y otras características para mejorar la mantenibilidad y la detección de errores en tiempo de compilación.

HTML

- **Nombres Descriptivos:** Utiliza nombres de clases e IDs que sean descriptivos y significativos, facilitando la comprensión del propósito de cada elemento. Por ejemplo, en lugar de `box`, usa `project-card`.
- **Indentación:** Indenta correctamente el código HTML para mejorar la legibilidad y mantener una estructura clara.
- **Etiquetas Semánticas:** Emplea etiquetas semánticas apropiadas, como `<header>`, `<nav>`, `<main>`, y `<footer>`, para mejorar la accesibilidad y el SEO del sitio.
- **Comentarios:** Usa comentarios para explicar secciones complejas o partes importantes del código HTML, facilitando la comprensión para otros desarrolladores.

CSS

- **Nombres Descriptivos:** Utiliza nombres de clases y selectores que sean descriptivos y coherentes para facilitar la identificación y el mantenimiento de los estilos. Por ejemplo, usa `btn-submit` en lugar de `btn`.
- **Agrupación y Comentarios:** Agrupa propiedades relacionadas y separa secciones de CSS con comentarios claros, como `/* Estilos de botones */`. Esto organiza el código y facilita su navegación.
- **Preferencia por Clases:** Prefiere el uso de clases en lugar de IDs para estilos reutilizables y más flexibles.
- **Compatibilidad y Prefijos:** Utiliza prefijos de vendedor y asegúrate de que el código sea compatible con diferentes navegadores cuando sea necesario.
- **Medidas Relativas:** Usa medidas relativas como `em`, `rem`, y `%` en lugar de medidas absolutas para mejorar la flexibilidad y la accesibilidad del diseño.

JavaScript

- **Nombres Descriptivos:** Usa nombres de variables y funciones que sean descriptivos y significativos para que el código sea autoexplicativo, `fetchProjectData` en lugar de `getData..`.
- **Comentarios:** Incluye comentarios para explicar la lógica compleja o el propósito de las funciones. Esto facilita la comprensión y el mantenimiento del código.
- **Espacios y Sangrías:** Utiliza espacios en blanco y sangrías para mejorar la legibilidad del código. Sigue un estilo consistente en todo el código.
- **Modularidad:** Evita la creación de funciones globales. Utiliza módulos o patrones de diseño para modularizar el código y evitar conflictos de nombres.
- **Convención de Nombres:** Emplea `camelCase` para nombrar variables y funciones, siguiendo una convención consistente.

TypeScript

- **Tipado Estático:** Utiliza el tipado estático de TypeScript para definir los tipos de variables, parámetros de funciones y retornos. Esto ayuda a detectar errores de manera anticipada. Por ejemplo, en lugar de `let age = "25"`, define el tipo correctamente: `let age: number = 25`.
- **Interfaces y Tipos Personalizados:** Define interfaces y tipos personalizados para describir la forma de los objetos y otros datos complejos. Esto mejora la claridad del código y facilita su mantenimiento. Ejemplo:

```
interface Project {
  id: number;
  name: string;
  description: string;
}
```

- **Decoradores y Clases:** Emplea clases y decoradores para aprovechar las características orientadas a objetos de TypeScript, facilitando la organización del código, especialmente en Angular. Ejemplo de clase:

```
class User {
  constructor(public name: string, public age: number) {}
}
```

- **Manejo de Errores en Tiempo de Compilación:** TypeScript permite identificar errores en tiempo de compilación, lo que reduce problemas en tiempo de ejecución. Aprovecha este control para escribir código más seguro.
- **Convención de Nombres:** Sigue las mismas convenciones de JavaScript, utilizando `camelCase` para variables y funciones, pero aplicando también la convención `PascalCase` para clases e interfaces.
- **Convenciones y Nomenclaturas:** Es necesario definir las convenciones y nomenclaturas que se utilizarán en el proyecto. Esto incluye el uso de `camelCase` para variables y funciones, `PascalCase` para clases e interfaces, y nombres de métodos descriptivos para mejorar la legibilidad del código.

Comentarios

- **Propósito y Complejidad:** Utiliza comentarios para explicar el propósito de bloques de código, funciones o partes complejas del código. Asegúrate de que añadan valor y contexto.
- **Actualización de Comentarios:** Mantén los comentarios actualizados a medida que el código evoluciona para evitar información desactualizada.
- **Evita Comentarios Redundantes:** Evita comentarios obvios o redundantes que no añaden información útil. Los comentarios deben proporcionar claridad y contexto adicional.

Convenciones y Nomenclaturas

- **Referencias de Nomenclatura:** Para la nomenclatura de elementos, adoptaremos convenciones inspiradas en **BEM (Block Element Modifier)** y **OOCSS (Object-Oriented CSS)**, promoviendo claridad y reutilización.
- **Estructura de Nombres:** Los nombres de las clases deben ser compuestos por tres partes: bloque, elemento y modificador. Por ejemplo, un botón de envío puede llamarse `btn--primary`, donde `btn` es el bloque y `primary` es el modificador.

5.1.4. Software Deployment Configuration.

En los siguientes pasos se explicará cómo llevar a cabo la implementación de nuestro sitio web utilizando GitHub Pages

Deploy con GitHub Pages: En primer lugar, accedemos al repositorio de GitHub donde se encuentra nuestro proyecto y luego navegamos hacia la configuración del repositorio.

The screenshot shows a GitHub repository page for 'Horizon'. At the top, there are navigation links: Code, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings (which is highlighted with a red box). Below the header, there's a search bar and some repository statistics: main branch, 13 branches, 0 tags, and a message indicating it's 1 commit ahead of the 'firtness/Horizon:main' branch. A file list shows 'README.md' and 'README.pdf'. On the right side, there are sections for About (Product: ManageWise), Activity (0 stars, 0 watching, 0 forks), Releases (No releases published, Create a new release), and Packages (No packages published, Publish your first package). The main content area features the text 'UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS' and a logo consisting of three red flame-like shapes.

Dentro del menú de ajustes, elegimos la opción "Pages".

The screenshot shows the 'General' settings page for the 'Horizon' repository. The left sidebar has a 'Pages' section with a red box around it. The main content area is titled 'General' and contains sections for Access, Repository name (set to 'Horizon'), and Default branch (set to 'main'). There are also sections for Social preview (with instructions to upload an image) and Features. The 'Pages' tab is highlighted with a red box.

Control de Versiones

- **Uso de Git:** Mantén un historial completo de cambios y facilita el manejo de diferentes versiones del código.

En la sección de GitHub Pages, escogemos la rama principal (main) en el menú desplegable de la sección "Branch" y guardamos la configuración presionando el botón "Save". Despues de unos momentos, recibiremos el enlace a nuestro sitio web publicado en GitHub Pages.

5.2 Landing Page, Services & Applications Implementation.

El desarrollo, testeo y despliegue de nuestra landing page es importante para que nuestros clientes puedan acceder a la información sobre nuestra empresa y producto a través de una interfaz con diseño responsivo, navegación intuitiva y solo con información relevante. Esta primera etapa nos permite crear un diseño conceptual sobre

la estética que nuestra aplicación completa y lista para su uso. Estas etapas nos ayudaran a dar una primera impresión a los clientes para validar ideas e identificar problemas que se deben solucionar.

5.2.1 . Sprint 1

El primer sprint es una etapa importante en nuestro marco de gestión de proyectos de metodología ágil Scrum. En este periodo, agendamos reuniones con el objetivo de conocer mejor las características de cada integrante, y delegamos tareas para materializar el diseño y funcionalidades ya establecidas, para transformarlos en un landing page funcional y que cumple las heurísticas.

5.2.1.1 Sprint Planning 1.

El sprint planning es una reunion antes de cada sprint en la metodología Scrum donde el equipo elige las user stories que va a transformar en un producto tangible. Tambien define que como se van a separar los trabajos y quien sera responsable. Nuestro objetivo sera construir un plan resolubre en un tiempo determinado que sera lo que dure el sprint, para crearlo fomentaremos la colaboracion para que todos sepan y entiendas los objetivos y prioridades.

Sprint #	Sprint 1
Sprint Planning Background	
Date	06/09/2024
Time	12:00 AM
Location	Discord (Reunión virtual)
Prepared By	Jaque Peña, Estefano Oscar
Attendees (to planning meeting)	
Acuña Tomás, Diego Rolin, Alejo Cárdenas, José Antonio, Arevalo Meza, John Telesforo, Sandoval Paiva, Valentino, Jaque Peña, Estefano Oscar	
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 1 Goal	Nuestro enfoque está en finalizar el informe y desplegar nuestra Landing Page desde el repositorio de GitHub. Creemos que esto entrega una experiencia de usuario optimizada a nuestros clientes. Esto se confirmará cuando todas las tareas se muevan a la columna "Terminado" en Trello.
Sprint 1 Velocity	-----
Sum of Story Points	19

5.2.1.2 Sprint Backlog 1.

Para el primer sprint backlog, recopilamos historias de usuario relacionadas con la página de inicio (landing page) . Para organizar y administrar estas historias de usuario, las dividimos en tareas fáciles de realizar y las asignamos a los miembros del equipo de manera efectiva, utilizamos la herramienta Trello. Nos concentraremos en completar las historias de usuario durante este sprint, con el objetivo principal de crear una landing page completa con un diseño atractivo y fácil de usar. Gracias a Trello, pudimos colaborar efectivamente y seguir el progreso de las tareas, lo que nos permitió abordar y resolver

Product Backlog	TA - SPINT 1	TP - SPINT 2	TB2 - SPINT 3	TF - SPINT 4
+ Añade una tarjeta	US01: Vista General de Beneficios y Funcionalidades [Progress: 5/5] JA	US09: Creación de user stories [Progress: 4/4] JA	TS001 Endpoint para visualizar Miembros del equipo [Progress: 6/6] JA	US43 Iniciar sesión (Sign In) [Progress: 7/7] EP
+ Añade una tarjeta	US02: Enlaces Directos a Redes Sociales [Progress: 5/5] VS	US10: Modificación de user stories [Progress: 4/4] JA	TS002 Endpoint para eliminación de miembro [Progress: 5/5] VS	US44 Registro de usuario (Sign Up) [Progress: 7/7] VS, JA
+ Añade una tarjeta	US03: Registro Rápido y Simple [Progress: 5/5] EP	US11: Eliminación de user stories [Progress: 4/4] JA	TS003 Endpoint para gestión de videoconferencias [Progress: 9/9] VS	TS009 - Endpoint para registro de usuarios (sign up) [Progress: 7/7] VS, JA
+ Añade una tarjeta	US04: Iniciar Sesión Rápido y Visible [Progress: 5/5] EP	US12: Creación de user epics [Progress: 4/4] JA	TS004 Endpoint para gestión de grabaciones de videoconferencias [Progress: 11/11] VS	Feature: TS010 - Endpoint para inicio de sesión (sign in) [Progress: 7/7] VS, EP, JA, SV
+ Añade una tarjeta	US05: Resumen de la Empresa, Misión y Visión [Progress: 5/5] JA	US13: Modificación de user epics [Progress: 4/4] JA	US26: Visualización de detalles de videoconferencias [Progress: 4/4] VS	+ Añade otra lista
+ Añade una tarjeta	US06: Navegación Clara y Directa en la Página [Progress: 5/5] EP	US14: Eliminación de user epics [Progress: 4/4] JA	US25: Gestión de grabaciones de videoconferencias [Progress: 4/4] VS	+ Añade una tarjeta
+ Añade una tarjeta	US07: Acceder a Preguntas Frecuentes [Progress: 4/4] EP	US15: Creación de tasks [Progress: 4/4] JA	TS005 Endpoint para creación de [Progress: 4/4] VS	+ Añade una tarjeta
+ Añade una tarjeta	+ Añade una tarjeta	US35: Crear una nueva incidencia [Progress: 4/4] EP	+ Añade una tarjeta	+ Añade una tarjeta

sprint #	Sprint 1						
User Story	Work-Item /Task						Status (To-do /InProcess / To-Review /Done)
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	
Sprint #	Sprint 1						
--	--	--	--	--	--	--	--
User Story	Work-Item /Task						Status (To-do /InProcess / To-Review /Done)
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	
US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	TA001	Implementación de Sección de Beneficios	Crear y diseñar la sección de la página principal que destaque los beneficios clave de la plataforma.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
		TA002	Ajuste de diseño en CSS	Mejorar la presentación visual de la sección con estilos personalizados y diseño responsive.	2 hora	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
		TA003	Optimización de JavaScript para interactividad	Añadir efectos básicos como hover o transiciones animadas a los elementos.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
		TA004	Prueba de compatibilidad con navegadores	Verificar que la sección de beneficios funcione correctamente en navegadores modernos.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
		TA005	Subir los archivos al repositorio	Cargar HTML, CSS, y JS relacionados con la sección de beneficios al repositorio y realizar pruebas.	2 hora	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	TA006	Implementación de Enlaces a Redes Sociales	Agregar enlaces visuales y funcionales a las redes sociales en la página principal.	1 hora	Sandoval Paiva, Valentino	Done
		TA007	Diseño de iconos personalizados	Crear o adaptar iconos visuales para cada red social con estilos en CSS.	2 hora	Sandoval Paiva, Valentino	Done
		TA008	Validación de enlaces y funcionalidad	Comprobar que los enlaces redirigen correctamente a las páginas correspondientes.	1 hora	Sandoval Paiva, Valentino	Done
		TA009	Implementación de efectos de hover	Añadir animaciones o cambios de color cuando los usuarios pasen el ratón sobre los iconos.	2 hora	Sandoval Paiva, Valentino	Done
		TA010	Subir cambios al repositorio	Actualizar los archivos HTML, CSS, y JS relacionados con esta tarea en el repositorio.	2 hora	Sandoval Paiva, Valentino	Done

sprint #	Sprint 1					
US03	Registro Rápido y Simple	TA011	Diseño e Implementación del Registro de Usuario	Crear el formulario de registro optimizado para facilitar la creación de nuevas cuentas de usuario.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Diseño de estilos personalizados para el formulario	Añadir clases y estilos en CSS para destacar campos y botones del formulario.	2 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Validación básica en JavaScript	Implementar validación de campos obligatorios, como nombre y correo electrónico.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Pruebas de funcionalidad del formulario	Probar el formulario con diferentes casos de uso para verificar que funcione correctamente.	2 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Subir los archivos al repositorio	Cargar el formulario junto con sus estilos y scripts al repositorio.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
US04	Iniciar Sesión Rápido y Visible	TA016	Implementación de Enlace de Inicio de Sesión	Agregar un enlace visible para iniciar sesión en la esquina superior de la página.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Mejora de estilos del enlace de inicio de sesión	Personalizar el enlace para que sea visible y accesible desde dispositivos móviles.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Agregar animación al hacer clic	Implementar una animación al hacer clic en el enlace de inicio de sesión.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Pruebas en diferentes dispositivos	Verificar la visibilidad y funcionalidad del enlace en móviles y pantallas grandes.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
			Subir los cambios al repositorio	Subir el HTML, CSS, y JS relacionados con el enlace de inicio de sesión.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	TA021	Creación de Sección "Acerca de Nosotros"	Desarrollar la sección "Acerca de Nosotros" con la misión, visión y valores de la empresa.	2 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
			Ajuste de diseño en CSS para textos y layout	Mejorar el diseño de la sección con tipografías, colores y espacio adecuado.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
			Añadir imagen representativa	Incluir una imagen o ícono que refuerce la misión y visión de la empresa.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
			Pruebas de diseño responsive	Verificar que la sección se ajuste bien a diferentes tamaños de pantalla.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo

sprint #	Sprint 1					
		TA025	Subir los archivos al repositorio	Cargar HTML, CSS, y JS de esta sección al repositorio y realizar pruebas.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US06	Navegación Clara y Directa en la Página	TA026	Diseño del Menú de Navegación	Implementar un menú de navegación intuitivo que permita a los usuarios moverse fácilmente por las secciones de la página.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
		TA027	Diseño de estilos personalizados para el menú	Usar CSS para resaltar la sección activa y mejorar la visibilidad del menú.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
		TA028	Implementación de funcionalidad de scroll	Añadir JavaScript para desplazarse suavemente entre secciones al hacer clic en los enlaces.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
		TA029	Pruebas de accesibilidad	Comprobar que el menú sea navegable con teclado y compatible con lectores de pantalla.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
		TA030	Subir cambios al repositorio	Subir el menú junto con los estilos y scripts al repositorio.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
US07	Acceder a Preguntas Frecuentes	TA031	Implementación de Sección de Preguntas Frecuentes	Crear y diseñar la sección de preguntas frecuentes en la página principal para ayudar a los usuarios a resolver sus dudas.	1 hora	Sergio André Gómez Vallejos
		TA032	Diseño de estilos personalizados para FAQ	Personalizar el diseño para que las preguntas y respuestas sean fáciles de leer.	1 hora	Sergio André Gómez Vallejos
		TA033	Añadir funcionalidad de colapsar/expandir	Usar JavaScript para que las respuestas se muestren o escondan al hacer clic en una pregunta.	1 hora	Sergio André Gómez Vallejos
		TA034	Probar funcionalidad de FAQ	Asegurar que todas las preguntas se desplieguen correctamente en diferentes navegadores.	1 hora	Sergio André Gómez Vallejos
		TA035	Subir cambios al repositorio	Subir los archivos de HTML, CSS, y JS relacionados con las FAQ al repositorio.	1 hora	Sergio André Gómez Vallejos
US08	Contactar vía correo	TA036	Implementación de Sección de Contacto	Crear y diseñar la sección "Contáctanos" para que los usuarios puedan contactar rápidamente en caso de problemas.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA037	Crear diseño de formulario de contacto	Añadir campos básicos como nombre, correo electrónico, y mensaje con diseño en CSS.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA038	Añadir validación básica en JavaScript	Implementar validaciones para asegurar que los campos requeridos estén completos antes de enviar el formulario.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo

sprint # Sprint 1

	TA039	Pruebas de funcionalidad del formulario	Verificar que el formulario sea funcional y se envíe correctamente.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
	TA040	Subir los cambios al repositorio	Subir la sección al repositorio y probar la integración con el resto de la página.	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/66ddd34a3a8f75b32fbdaa52/ATTI22d7710f322c2ce38799efbb188aa9556839E153/si729-2402-ws53-grupo-4-horizon-managewise>

5.2.1.3 Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Landing-page	main	1b462d3	Initial commit	Created the README file.	08/09/2024
Landing-page	main	3cd1ffc	Feat: added navbar and header	Feat: added navbar and header	08/09/2024
Landing-page	main	2fb452a	feat: added descripción general and beneficios sections	feat: added descripción general and beneficios sections	08/09/2024
Landing-page	main	7fe0bdd	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	08/09/2024
Landing-page	main	47d2070	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	08/09/2024
Landing-page	main	280c80e	nojotros add	nojotros add	08/09/2024
Landing-page	main	ec30e3f	AÑADIENDO MI PARTE	AÑADIENDO MI PARTE	09/09/2024
Landing-page	main	5d497e7	AÑADI MI PARTE	AÑADI MI PARTE	09/09/2024
Landing-page	main	c4a4795db0aa611aa25fc3f3dea4d0d9f5574ed1	feat: Add files and update	Se añade archivos al repositorio	10/09/2024
Landing-page	main	1dd9e3e004dc828fd9134f631738121951dd1cba	feat: Add funcionalidades	Se añade funcionalidades al .js	10/09/2024
Landing-page	main	a6dde725b27df498b1d2a3e182e6ec2ac55541d4	feat: Agregación de estilos para un sección	Se implementa estilos al landing page	10/09/2024
Landing-page	main	220f08f437e7a7d9904371c4a59b488f39b8455c	feat: Añadir Preguntas frecuentes, actualización de imágenes y contactanos	Se añade una sección de preguntas y respuestas, la actualización de imágenes y la sección de contactanos	10/09/2024

5.2.1.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Estefano	4823259	Initial commit	Created the README file.	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Estefano	a58791b	feat: added US43 gherkin	feat: added US43 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Valentino	29d0d8e	feat: added US44 gherkin	feat: added US44 gherkin	19/09/2024

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Valentino	9c68a0f	feat: added US45 gherkin	feat: added US45 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Jhon	92ff505	feat: added US46 gherkin	feat: added US46 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Jhon	6d40835	feat: added US47 gherkin	feat: added US47 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	ab19556	feat: added US48 gherkin	feat: added US48 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/tb1-Sergio	feature/tb1-Sergio	0813c9549f96710be687e9a3c1f1d8913b3d3c57	feat: added US07 gherkin	Se añade la sección de Preguntas Frecuentes	16/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/tb1-Sergio	feature/tb1-Sergio	451cf0957cd87a511014c1b35adc4b82a80ef9f4	feat: added US08 gherkin	Se añade la sección de Contactanos	16/09/2024

5.2.1.5 Execution Evidence for Sprint Review.

En este Sprint, los miembros del equipo de desarrollo de software de Horizon han completado y desplegado la Landing Page. A continuación, mostramos imágenes que demuestran cómo nuestra página presenta de manera clara e intuitiva la información sobre nuestro producto y nuestra empresa.

The screenshot displays the ManageWise landing page. At the top, there's a navigation bar with links for 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse'. Below the navigation, a hero section features the text 'Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise' and 'Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.' A 'Registrarse' button is visible. To the right of this is a 'Project Management' section with a grid of tasks like 'Concrete work', 'Floor tiling', and 'PDF'. Below this is a 'Work together' section showing a mobile interface with real-time collaboration features, including comments from users like 'Diego' and 'Sara'.

Vista general de la Landing Page, destacando el diseño limpio y moderno que permite a los usuarios navegar fácilmente por la información.

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

Sección de beneficios clave del producto, mostrando cómo se presentan de manera atractiva y accesible para atraer a los usuarios.

Preguntas Frecuentes

¿Qué es ManageWise?
ManageWise es una plataforma diseñada para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software, facilitando la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.

¿Cómo puedo registrarme?
Puedes registrarte haciendo clic en el botón "Registrarse" en la parte superior de la página y siguiendo las instrucciones.

¿Qué beneficios ofrece ManageWise?
ManageWise ofrece mejoras en la transparencia, la toma de decisiones y el ambiente laboral, entre otros beneficios que optimizan la gestión de proyectos.

¿Es fácil de usar?
Si. ManageWise es fácil de usar para cualquier usuario que quiera gestionar un proyecto usando método SCRUM.

Contáctanos

¿Tienes preguntas o necesitas ayuda? ¡Estamos aquí para ti!

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

ManageWise Siguenos

Sección de preguntas frecuentes, organizada por categorías, donde los usuarios pueden encontrar respuestas rápidas a sus dudas sobre el uso de la plataforma y área de contacto, mostrando el formulario que permite a los usuarios enviar mensajes directamente al equipo de soporte, facilitando la comunicación.

ManageWise

Iniciar Sesión

Correo Electrónico:

Contraseña:

Listo

© 2024 WeaveGuard

Síguenos

Diseño del formulario de iniciar sesión, que garantiza de forma sencilla acceder a la aplicación web.

ManageWise

Descripción General

Beneficios

Nosotros

Iniciar Sesión

Registrarse

Crear Cuenta

Correo Electrónico:

Nombre:

Apellidos:

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Registrarse

© 2024 WeaveGuard

Síguenos

Diseño del formulario de registro, que enfatiza la simplicidad y la facilidad de uso, asegurando que los nuevos usuarios puedan registrarse sin complicaciones.

5.2.1.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Resumen Durante este Sprint, nos hemos enfocado en el despliegue de la landing page. Las actividades realizadas incluyen la configuración del entorno de desarrollo y el despliegue inicial del sitio. A continuación, se detalla el proceso seguido para el despliegue de la landing page.

Actividades Realizadas

- Creación de Cuentas y Configuración de Recursos:

Proveedor de Hosting: Selección y configuración de la cuenta en el proveedor de hosting para desplegar la landing page. Configuración del Entorno: Establecimiento del entorno de desarrollo y producción para la landing page.

- Configuración de Proyectos para Integración:

Repositorio de Código: Configuración del repositorio en GitHub para la integración continua y despliegue automático. Automatización: Configuración de scripts y herramientas para la automatización del despliegue.

- Despliegue de la Landing Page:

Subida de Archivos: Transferencia de archivos y recursos al servidor de hosting. Verificación: Comprobación de que la landing page se despliega correctamente y está accesible en la web.

Deploy del Landing Page

The screenshot shows the ManageWise landing page. At the top, there's a navigation bar with links for 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'FAQ', 'Contáctanos', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse'. Below the navigation is a main content area with a heading 'Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise' and a subtext 'Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.' A 'Registrarse' button is visible. On the right, there's a 'Board' section showing a Kanban-style view with three columns: 'TO DO', 'IN PROGRESS', and 'DONE'. Each column contains several user stories (US) with icons and brief descriptions.

Capturas de Pantalla

- Repositorio de Landing Page:

The screenshot shows a GitHub repository named 'LandingPage'. The repository is public and has 1 branch and 0 tags. The commit history shows contributions from 'estefanojaque' with 8 commits, all made 9 hours ago. The commits include changes to 'img', 'js', 'styles', 'index.html', 'inicio-sesion.html', and 'registro.html'. The repository page also includes sections for 'About', 'Activity', 'Custom properties', 'Stars', 'Watching', 'Forks', 'Report repository', 'Releases', and 'Packages'.

Enlace al Repositorio: <https://github.com/Rampart-SaboresCercanos/Landing-page>

5.2.1.8 Team Collaboration Insights during Sprint.

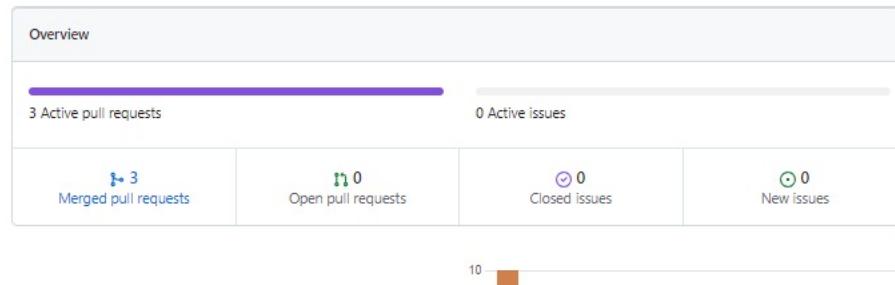
En esta sección, se presenta un análisis detallado de la colaboración del equipo durante el Sprint. Durante este sprint, las actividades de implementación se organizaron siguiendo una metodología ágil, garantizando una colaboración fluida entre los miembros del equipo. Se exponen capturas de los analíticos de colaboración y de los commits realizados en GitHub, lo que permite visualizar la contribución individual de cada miembro del equipo.

- Diseño y Desarrollo: Diseño de la Landing Page: Desarrollo y diseño completo de la landing page, incluyendo la creación de secciones y funcionalidad.
Implementación: Realización de las tareas de codificación, pruebas y ajustes necesarios para completar la página.
- Documentación y Despliegue: Documentación: Creación de documentación relevante para la landing page, incluyendo capturas de pantalla y descripciones.
Despliegue: Configuración del entorno de despliegue y transferencia de archivos al servidor.

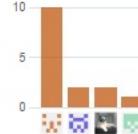
Landing Page

October 9, 2024 – October 16, 2024

Period: 1 week ▾



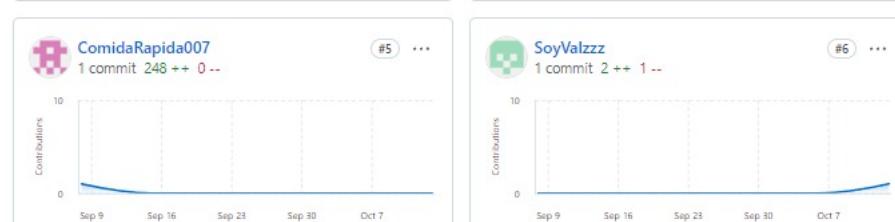
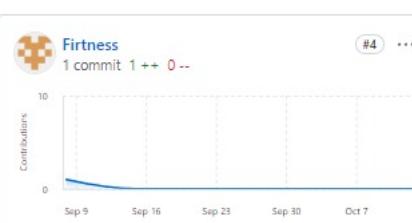
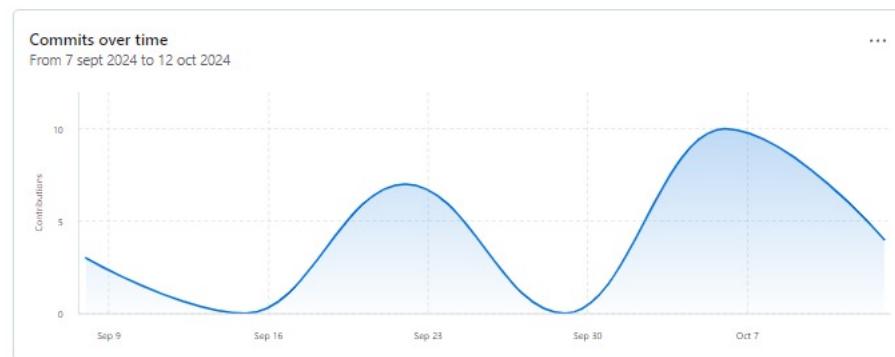
Excluding merges, 4 authors have pushed 14 commits to main and 15 commits to all branches. On main, 10 files have changed and there have been 112 additions and 40 deletions.

**Contributors** (Beta) [Give feedback](#)

Contributions per week to main, excluding merge commits

Period: All ▾

Contributions: Commits ▾

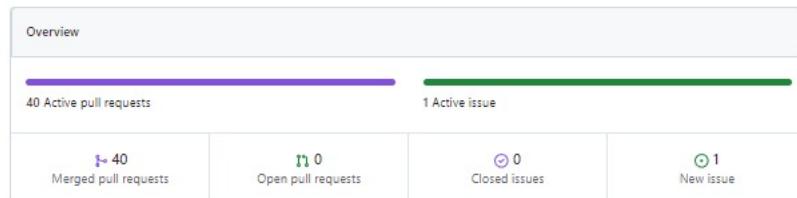


- Estefano Oscar Jaque Peña: 2
- Diego Rolin Acuña Tomas: 1
- John Telesforo Arevalo Meza: 10
- Valentino Sandoval Paiva: 1
- Sergio André Gómez Vallejos: 8

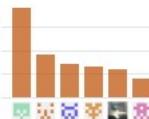
Report:

September 16, 2024 – October 16, 2024

Period: 1 month ▾



Excluding merges, 6 authors have pushed 97 commits to main and 103 commits to all branches. On main, 171 files have changed and there have been 1,440 additions and 743 deletions.

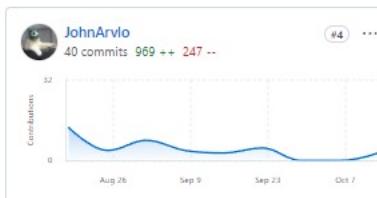
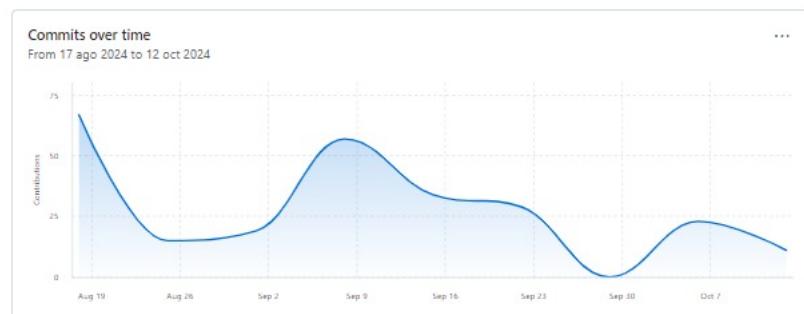


Contributors (Beta) Give feedback

Contributions per week to main, excluding merge commits

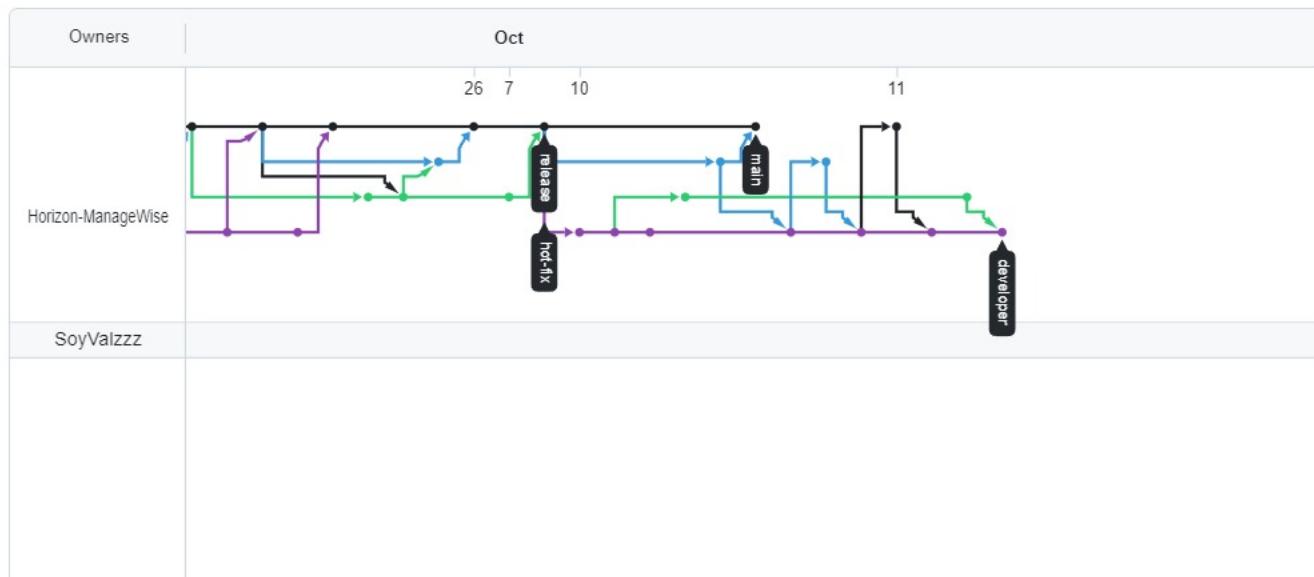
Period: All ▾

Contributions: Commits ▾



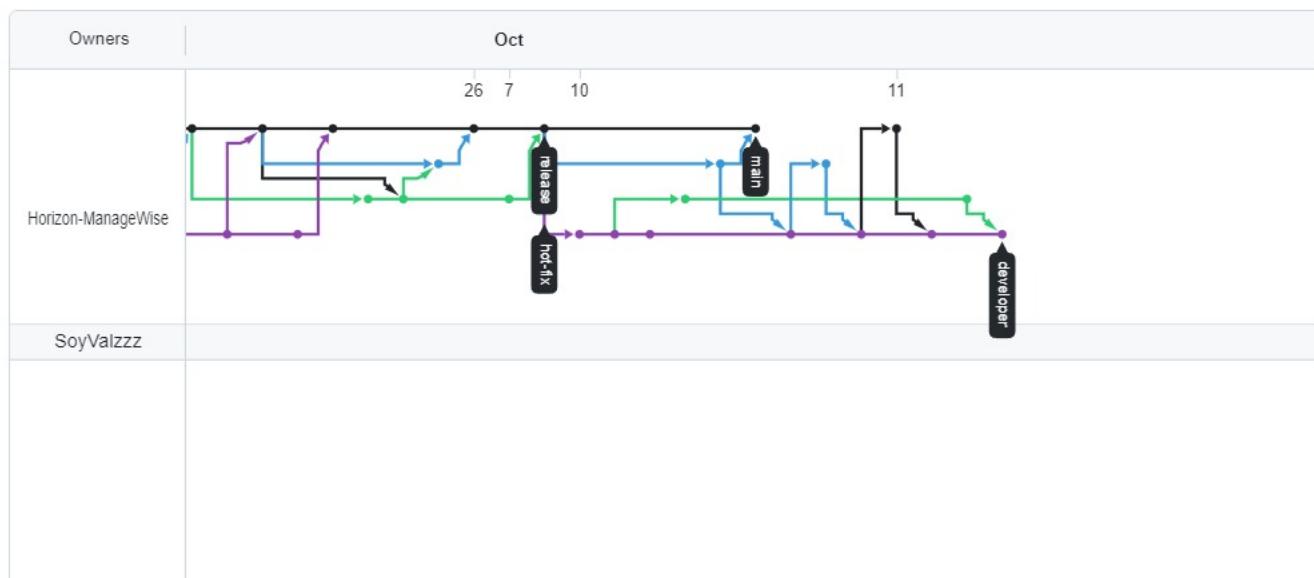
Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



- Estefano Oscar Jaque Peña: 55
- Diego Rolin Acuña Tomas: 52
- John Telesforo Arevalo Meza: 40
- Valentino Sandoval Paiva: 59
- Sergio André Gómez Vallejos: 13

5.2.2 Sprint 2

Durante el Sprint 2, nuestro enfoque principal fue el desarrollo de la primera aplicación web del proyecto Horizon utilizando Angular, además de mejorar la landing page previamente desarrollada. Este sprint fue fundamental para implementar las primeras funcionalidades de la aplicación, asegurando también la inclusión de la funcionalidad de internacionalización (i18n).

5.2.2.1 Sprint Planning 2.

En este Sprint 2, durante la reunión de planificación, el equipo seleccionará las historias de usuario que se convertirán en resultados concretos. Además, se definirá cómo se distribuirán las tareas y quién se encargará de cada una. Nuestro objetivo será construir un plan viable que se pueda completar dentro del tiempo establecido para este sprint. Para ello, fomentaremos la colaboración, asegurándonos de que todos conozcan y comprendan tanto los objetivos como las prioridades del trabajo.

Sprint #	Sprint 2
----------	----------

Sprint #	Sprint 2
Sprint Planning	
Background	
Date	10/10/2024
Time	12:00 AM
Location	Discord (Reunión virtual)
Prepared By	Jaque Peña, Estefano Oscar
Attendees (to planning meeting)	Alejo Cárdenas, José Antonio, Arevalo Meza, John Telesforo, Sandoval Paiva, Valentino, Jaque Peña, Estefano Oscar, Sergio Gómez
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 2 Goal	Nuestro enfoque está en finalizar el informe y desplegar nuestra Aplicación Web desde firebase. Creemos que esto entrega una experiencia de usuario optimizada a nuestros clientes. Esto se confirmará cuando todas las tareas se muevan a la columna "Terminado" en Trello.
Sprint 2 Velocity	19
Sum of Story Points	63

5.2.2.2 Sprint Backlog 2.

Para el segundo sprint backlog, recopilamos historias de usuario relacionadas a la aplicación web. Para organizar y administrar estas historias de usuario, las dividimos en tareas fáciles de realizar y las asignamos a los miembros del equipo de manera efectiva, utilizamos la herramienta Trello. Nos concentraremos en completar las historias de usuario durante este sprint, con el objetivo principal de crear una aplicación web mas concreta y completa con un diseño atractivo y fácil de usar. Gracias a Trello, pudimos colaborar efectivamente y seguir el progreso de las tareas, lo que nos permitió abordar y resolver.

Sprint #	Sprint 2			
User Story	Work-Item / Task	Description	Estimation (Hours)	Status (To-do /InProcess / To-Review /Done)
ID	Title	ID	Title	Assigned To

Sprint #	Sprint 2					
US09	Creación de user stories	TA001	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para agregar user stories en el frontend	6 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA002	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de creación de user stories	4 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA003	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA004	Verificar la correcta creacion mediante un mensaje en consola 1h	Verificar la correcta creacion mediante un mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US10	Modificación de user stories	TA005	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para modificar user stories en el frontend	6 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA006	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA007	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA008	Verificar correcta modificacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta modificacion mediante mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US11	Eliminación de user stories	TA009	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para eliminar user stories en el frontend	5 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA010	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de eliminación de user stories	6 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA011	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA012	Verificar correcta eliminación mediante mensaje en consola	Verificar correcta eliminación mediante mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US12	Creación de user epics	TA013	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para agregar epics en el frontend	5 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA014	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de creación de epics	5 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA015	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo

Sprint #	Sprint 2					
US13	Modificación de user epics	TA016	Verificar correcta creacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta creacion mediante mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA017	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para modificar epics en el frontend	5 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA018	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de modificación de epics	6 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA019	Verificar correcta modificacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta modificacion mediante mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US14	Eliminación de user epics	TA020	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA021	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para eliminar epics en el frontend	5 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA022	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de eliminación de epics	7 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA023	Verificar correcta eliminacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta eliminacion mediante mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US15	Creación de tasks	TA024	Crear component	Crear component	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA025	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para agregar tasks en el frontend	1 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA026	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de creación de tasks	5 horas	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA027	Creacion de component	Creacion de component	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
US35	Crear una nueva incidencia	TA028	Verificar correcta creacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta creacion mediante mensaje en consola	1 hora	Arevalo Meza, John Telesforo
		TA0529	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para crear nuevas incidencias en el frontend	6 horas	Jaque Peña, Estefano Oscar
		TA031	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de creación de incidencias	5 horas	Jaque Peña, Estefano Oscar

Sprint #	Sprint 2					
	TA032	Creacion de component	Creacion de component	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
	TA033	Verificar correcta creacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta creacion mediante mensaje en consola	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
US36	Visualizar las incidencias	TA034	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para ver incidencias en el frontend	7 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
	TA035	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de visualización de incidencias	5 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
	TA036	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
US37	Editar una incidencia	TA037	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para editar incidencias en el frontend	8 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
	TA038	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de edición de incidencias	5 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
	TA039	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
	TA040	Verificar correcta modificacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta modificacion mediante mensaje en consola	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
US38	Eliminar una incidencia	TA041	Implementación en frontend	Crear funcionalidad para eliminar incidencias en el frontend	7 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar
	TA042	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad de eliminación de incidencias	5 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
	TA043	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
	TA044	Verificar correcta eliminacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta eliminacion mediante mensaje en consola	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
US27	Editar el acceso de miembros al proyecto	TA045	Implementación en frontend	Implementación en frontend	3 hora	Sergio Gomez
	TA046	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad	1 hora	Sergio Gomez	Done

Sprint #	Sprint 2						
	TA047	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Sergio Gomez	Done	
	TA048	Verificar correcta eliminacion mediante mensaje en consola	Verificar correcta eliminacion mediante mensaje en consola	1 hora	Sergio Gomez	Done	
US28	Ver la informacion de usuario de los miembros	TA049	Implementación en frontend	Implementación en frontend	3 hora	Sergio Gomez	Done
	TA050	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA051	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Sergio Gomez	Done	
US29	EdAsignar roles a los miembros del equipo	TA052	Implementación en frontend	Implementación en frontend	3 hora	Sergio Gomez	Done
	TA053	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA054	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Sergio Gomez	Done	
US30	Conocer Información del Perfil de un Miembro	TA055	Implementación en frontend	Implementación en frontend	3 hora	Sergio Gomez	Done
	TA056	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA057	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Sergio Gomez	Done	
US31	Ver Habilidades de Cada Miembro	TA058	Implementación en frontend	Implementación en frontend	3 hora	Sergio Gomez	Done
	TA059	Integración con el repositorio	Subir cambios al repositorio en GitHub para la funcionalidad	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA060	Crear component en angular	Crear component en angular	1 hora	Jaque Peña, Sergio Gomez	Done	

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/66ddd34a3a8f75b32fbdaa52/ATTI22d7710f322c2ce38799efbb188aa9556839E153/si729-2402-ws53-grupo-4-horizon-managewise>

5.2.2.3 Development Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Com on (L)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon/pull/60	feature/Sprint2-sprintBacklog-services_Documentation_Evidence	75c0c75	Se realizo la agregacion de los videos y paginas	Created the README file.	25/0%
https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon/pull/59	development	6548432	feat:Testing Suite Evidence for Sprint Review	feat:Testing Suite Evidence for Sprint Review	25/0%
https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon/pull/58	development	a19b6ac	feature:Sprint Backlog 2 update	Se realizo una actualizacion del product backlog	25/0%

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon/pull/57	development	29ca9f3 i	feature/execution-evidence-from-sprint-review	feature/execution-evidence-from-sprint-review	24/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon/pull/56	docs/landingpage-deployment-evidence	7fe8f1f	feature: added landing page deployment evidence	feature: added landing page deployment evidence	24/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon/pull/50	fix/diagrama-clases	6e41532	feature: Add bounded context Reports images and Information	feature: Add bounded context Reports images and Information	24/09/2024
Frontend-Web-Application	tp1/Sergio-Gómez	4414741cd8540f7c729a524faf2f27e85e011fb2	feat: add files	Se añade los archivos al github	27/09/2024
Frontend-Web-Application	tp1/Sergio-Gómez	f742ac5c292376710b9fe719260090f7e3d31efd	feat: fix a error	Se arregla un error	27/09/2024
Frontend-Web-Application	tp1/Sergio-Gómez	341fcfed91af0e0632ad2bd4b5249e075c1e12faf	feat: add section Timeline	Se añade la sección Timeline con cada detaller y historias de usuario	27/09/2024
Frontend-Web-Application	tp1/Sergio-Gómez	530b500fddfe8d2c252f76443404057d398b3737	Feat: add section Statistic	Se añade la sección de estadística con un diagrama de barras por cada sprint	27/09/2024

5.2.2.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Estefano	4823259	Initial commit	Created the README file.	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Estefano	a58791b	feat: added US43 gherkin	feat: added US43 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Valentino	29d0d8e	feat: added US44 gherkin	feat: added US44 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Valentino	9c68a0f	feat: added US45 gherkin	feat: added US45 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Jhon	92ff505	feat: added US46 gherkin	feat: added US46 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Jhon	6d40835	feat: added US47 gherkin	feat: added US47 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	ab19556	feat: added US48 gherkin	feat: added US48 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/tb2-Sergio	feature/tb2-Sergio	0813c9549f96710be687e9a3c1f1d8913b3d3c57	feat: added US13 gherkin	Se añade el db Timeline	27/10/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/tb2-Sergio	feature/tb2-Sergio	451cf0957cd87a511014c1b35adc4b82a80ef9f4	feat: added US14 gherkin	Se añade el db Statistic	27/10/2024

Link del repositorio del testing: <https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing>

5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review.

Durante este segundo sprint los integrantes del equipo desarrollaron los diferentes bounded context del dominio de ManageWise, con ayuda del framework Angular y los componentes de Angular Material.

- John Arevalo

The screenshot shows the ManageWise Task Management interface. On the left is a sidebar with navigation links: Tareas, Calendario, Miembros, Reporte/Comentarios, Herramientas, Configuración, and Profile. The main area is titled "Task Management" and contains a table with the following data:

No.	Title	Status	Description	Assigned to	Priority	Story points	Sprint	Actions
1	Create login component	Pending	Develop the login component with credential validation and redirection to the main page after a successful login.	Pedro Martínez	High	3	2	
2	Optimize image loading	In progress	Implement a lazy loading system for images on the website to improve page performance.	Laura Gómez	Medium	5	3	
3	Fix authentication error	Pending	Resolve the bug that prevents users from authenticating with Google.	Juan Pérez	High	3	2	
4	Redesign dashboard buttons	Completed	Update the dashboard buttons to improve usability.	Ana Sánchez	Low	2	1	
5	Add integration with external API	In progress	Connect the application with the external payment API to receive notifications.	Carlos Ruiz	Medium	8	1	
6	Create unit tests for user module	Pending	Write unit tests for the user creation and deletion module.	Luis Fernández	Medium	5	2	

Items per page: 10 | 1 - 6 of 6 | < < > >>

The screenshot shows the ManageWise Task Management interface with the "Add task" modal dialog open. The modal has fields for Title, Status, Description, Assigned to, Priority, Story points, Sprint, and Actions. The background shows a list of tasks with columns for No., Title, Status, Description, Assigned to, Priority, Story points, Sprint, and Actions.

Link Video: https://drive.google.com/drive/folders/1rvTZbtVs2qm98oGLgsAnPNa0LdZUxVGQ?usp=drive_link

- Jose Alejo

Activities

Development of new feature
Implement the advanced search
2024-10-30T14:00:00
2024-09-30T16:00:00
Completed
medium
Sally
40
Add

Title: Test
Status: Completed



Title: Design Meeting
Status: In Progress



Title: Develop Feature X
Status: Not Started



Managewise

[EN](#)

[Edit](#) [Delete](#)

StartDate: October 30, 2024 EndDate: September 30, 2025 Description: Send the final task to the client. Responsible: Carlos Priority: high Progress: 70
StartDate: September 20, 2024 EndDate: October 5, 2024 Description: Conduct the design review meeting with the team. Responsible: Maria Priority: medium Progress: 50
StartDate: October 1, 2024 EndDate: October 15, 2024 Description: Start developing Feature X for the new application. Responsible: David Priority: high Progress: 0

Title: Development of new functionality
Status: Completed

StartDate: October 30, 2024
EndDate: September 30, 2024
Description: Implement the advanced search feature in the web application.
Responsible: Sally
Priority: medium
Progress: 40

[Edit](#) [Delete](#)

Link Video: <https://drive.google.com/file/d/1v8EwJOrF5gchaASTJghXZPNo3dXT1mUW/view?usp=sharing>

- Estefano Jaque - bounded context Reports

Reporte de finalización de Sprint

Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Líder
Nombre del emisor: Julia Araña
Resumen: La API no está respondiendo a las solicitudes correctamente.
Descripción detallada: Desde la última actualización, las llamadas a la API externa están devolviendo errores 500.
Fecha y hora: 23 de septiembre 10:30 AM
Asignado a: Grupo del Backend
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Revisar los logs de errores y corregir la configuración de la API.

Problemas con la base de datos

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: Carlos Ramírez
Resumen: El servidor de base de datos se ha caído durante varias horas.
Descripción detallada: El servidor de base de datos ha estado inactivo desde las 8:00 AM, afectando la disponibilidad de la plataforma.
Fecha y hora: 24 de septiembre 11:15 AM
Asignado a: Equipo de Infraestructura
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Reiniciar el servidor y revisar la configuración de la base de datos.

Error en la funcionalidad de registro

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Tester
Nombre del emisor: María Pérez
Resumen: Los usuarios no pueden registrarse debido a un error de validación.
Descripción detallada: Al intentar registrar un nuevo usuario, la plataforma muestra un mensaje de error inesperado y no se completa el registro.
Fecha y hora: 25 de septiembre 09:45 AM
Asignado a: Equipo de Frontend
Prioridad: Media
Acciones sugeridas: Revisar las validaciones en el formulario de registro.

Avance del desarrollo

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Gerente de Proyecto
Nombre del emisor: Ana López

Bugs en la interfaz de usuario

Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: David Gómez

Nueva funcionalidad solicitada

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Product Owner
Nombre del emisor: Luis Sánchez

Link Video: <https://drive.google.com/file/d/11q8YnRJGMzfx-n6AbBlfxvugxmS4xuVw/view?usp=sharing>

- Valentino Sandoval - bounded context Reports

Nueva Herramienta

Id
Name
Link
Category

JavaScript
ID: JS
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace: <https://www.javascript.com>

Pythonland
ID: PY
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace: <https://www.python.org>

Java Island
ID: JAVA
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace: <https://www.oracle.com/java>

GitHub
ID: GIT
Categoría: Control de versiones
Enlace: <https://github.com>

Link Video: <https://drive.google.com/file/d/1EGZlBOQEw8RfEzKQKlg4hFatObwWQRFM/view?usp=sharing>

- Diego Acuña - bounded context Members

Name	Address	Team	Role	Progress (%)
Alejandro Jimenez	1001 Palm Avenue, San Francisco, CA 94101	Business analyst	Business analyst	0%
Andres Diaz	505 Cherry Way, Los Angeles, CA 90001	Tester	Tester	0%
Carlos Gomez	789 Oak Drive, Denver, CO 80202	Leader	Leader	0%
Estefano Perez	404 Walnut Street, Chicago, IL 60601	Designer UX/UI	Designer UX/UI	0%

Link Video: <https://drive.google.com/file/d/13PZa8b2W9nk5ZUygtHGwDKG9wxmd99qW/view?usp=sharing>

5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

Introducción: Durante este Sprint, se logró la documentación y despliegue de varios Endpoints correspondientes a los diferentes *bounded contexts* implementados por el equipo. Se utilizó OpenAPI para describir de forma estructurada los servicios Web desarrollados. A continuación, se presenta la relación de los Endpoints, las acciones soportadas y la respectiva documentación disponible.

Esta documentación incluye los verbos HTTP utilizados, sintaxis de llamadas, parámetros, ejemplos de respuesta, así como capturas de la interacción con los Web Services utilizando datos de muestra. También se proporciona el URL del repositorio de los Web Services y los *commit IDs* correspondientes al trabajo realizado en la documentación durante este Sprint.

Tabla de Endpoints Documentados

Bounded Context	Endpoint	Acción	Verbo HTTP	Parámetros	Ejemplo de Respuesta	Documentación/URL
Herramientas	/api/tools	Obtener lista de herramientas	GET	?category= {string}	[{"id": 1, "name": "Tool A"}]	Herramientas: https://managewise-7c633.web.app/tool/tools
Calendar	/api/calendar/events	Crear evento	POST	{"title": string, "date": string}	{"id": 1, "title": "Event A"}	Calendar: https://managewisecalendar.web.app/calendar/activities
Reportes	/api/reports	Obtener reportes generados	GET	?type= {string}	[{"id": 1, "type": "weekly"}]	Reportes: https://managewise-reports.web.app/reports
Tareas	/api/tasks/{id}	Eliminar tarea	DELETE	{id: int}	{"message": "Task deleted"}	Tareas: https://daos-2402-managewise-tasks.web.app/tasks
Miembros	/api/members	Listar miembros	GET	?role= {string}	[{"id": 1, "name": "Member A"}]	Miembros: https://managewise-si729-team-manage.web.app/member/members

Ejemplos de Respuesta y Explicación

GET /api/tools

Descripción: Obtiene una lista de herramientas filtradas por categoría (opcional).

Parámetros:

- **category:** Filtro opcional para la categoría de la herramienta (string).

Ejemplo de Llamada:

GET /api/tools?category=software

Ejemplo de Respuesta: db.json:

```
{
  "id": 2,
  "projectName": "Proyecto 2",
  "transmitter": "Desarrollador",
  "issuerName": "Carlos Ramírez",
  "title": "Problemas con la base de datos",
  "Summary": "El servidor de base de datos se ha caído durante varias horas.",
  "detailedDescription": "El servidor de base de datos ha estado inactivo desde las 8:00 AM, afectando la disponibilidad de la plataforma.",
  "dateTime": "24 de septiembre-11:15 AM",
  "assignedTo": "Equipo de Infraestructura",
  "priority": "Alta",
  "suggestedActions": "Reiniciar el servidor y revisar la configuración de la base de datos."
},
```

Capturas de Pantalla

A continuación, se presentan algunas capturas de pantalla que muestran la interacción con los servicios Web, utilizando datos de muestra:

Captura 1: Visualización de la lista de reportes [/api/tools](#).

```

1  [
2    {
3      "id": 1,
4      "projectName": "Proyecto 1",
5      "transmitter": "Lider",
6      "issuerName": "Julia Araña",
7      "title": "Reporte de finalización de Sprint",
8      "summary": "La API no está respondiendo a las solicitudes correctamente.",
9      "detailedDescription": "Desde la última actualización, las llamadas a la API externa están devolviendo errores 500.",
10     "date": "23 de septiembre 10:30 AM",
11     "assignedTo": "Grupo del Backend",
12     "priority": "Alta",
13     "suggestedActions": "Revisar los logs de errores y corregir la configuración de la API."
14   },
15   {
16     "id": 2,
17     "projectName": "Proyecto 2",
18     "transmitter": "Desarrollador",
19     "issuerName": "Carlos Ramirez",
20     "title": "Reporte de errores en la API",
21     "summary": "Se han detectado errores 404 en las rutas de usuario.",
22     "detailedDescription": "Algunas rutas no responden y devuelven errores 404.",
23     "date": "23 de septiembre 10:30 AM",
24     "assignedTo": "Equipo Frontend",
25     "priority": "Media",
26     "suggestedActions": "Revisar las rutas y endpoints de la API."
27   }
28 ]

```

Repositorio y Commits

- **Repositorio de Web Services:**
- GitHub - Proyecto Web Services: <https://github.com/Horizon-ManageWise/Horizon>
- **Commits relacionados con la documentación:**
 - Managewise-Herramientas: <https://github.com/SoyValzzz/Managewise-tools>
 - Managewise-Calendar <https://github.com/Firtness/ManageWiseCalendar>
 - Managewise-Reportes: (<https://github.com/estefanojaque/Managewise-reportes>)
 - Managewise-Tareas: <https://github.com/JohnArvlo/my-json-server-tareas>

Documentación de Tareas

Resumen de Acciones del Equipo

Integrante	Acciones Realizadas
Valentino Sandoval	Diseño e implementación de bounded context herramientas
Jose Alejo	Diseño e implementación de bounded context Calendar
Estefano Jaque	Diseño e implementación de bounded context Reportes
John Arevalo	Diseño e implementación de bounded context Tareas
Diego Acuña	Diseño e implementación de bounded context Miembros

Este Sprint se centró en mejorar la documentación de los Web Services desarrollados para cada uno de los bounded contexts, facilitando su integración y uso en futuras iteraciones.

5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Para la entrega del segundo sprint, se desplegó la landing page, de manera completamente funcional y mejorada. Cumpliendo los user stories relacionados a la misma. De la misma forma se desplegó la web application de manera parcial, pues faltan algunas secciones que se implementarán en el siguiente sprint.

Link landing page: <https://horizon-managewise.github.io/LandingPage/>

The screenshot shows the ManageWise login page. At the top, there is a navigation bar with links for 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse'. Below the navigation bar is a large central box titled 'Iniciar Sesión' (Login). It contains two input fields: 'Correo Electrónico:' (Email) and 'Contraseña:' (Password), both with placeholder text. Below these fields is an orange 'Listo' (Ready) button.

At the bottom left of the page, there is a copyright notice: '© 2024 WeaveGuard'. At the bottom right, there is a 'Síguenos' (Follow us) section with icons for Facebook, Instagram, and X (Twitter).

The screenshot shows the ManageWise sign-up page. The layout is similar to the login page, with a 'Crear Cuenta' (Create Account) box in the center containing five input fields: 'Correo Electrónico:', 'Nombre:', 'Apellidos:', 'Nombre de Usuario:', and 'Contraseña:'. Below these fields is an orange 'Registrarse' (Register) button.

At the bottom left, there is a copyright notice: '© 2024 WeaveGuard'. At the bottom right, there is a 'Síguenos' (Follow us) section with icons for Facebook, Instagram, and X (Twitter).

The screenshot shows the ManageWise project management interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse'. Below the navigation bar is a promotional section with the heading 'Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise' and the subtext 'Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.' A large orange 'Registrarse' button is located at the bottom left of this section.

To the right of the promotional text is a grid of four boards representing different project phases: 'All Tasks', 'Concrete work', 'Floor tiling', and 'PDF'. Each board displays various tasks with progress bars and small icons.

The screenshot shows a feature for real-time collaboration. On the left, there is a screenshot of a mobile device displaying a project management app. Two notifications are overlaid on the screen: one from 'Diego' suggesting to change the source, and another from 'Sara' complimenting the color choice. To the right, there is a text block with the heading 'Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo' (Real-time collaboration from anywhere) and the subtext 'Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.'

		
Mejora el ambiente laboral	Aumenta la transparencia	Mejora la toma de decisiones
Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictiva.	Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.	Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

Preguntas Frecuentes

¿Qué es ManageWise?
ManageWise es una plataforma diseñada para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software, facilitando la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.
¿Cómo puedo registrarme?
Puedes registrarte haciendo clic en el botón "Regístrate" en la parte superior de la página y siguiendo las instrucciones.
¿Qué beneficios ofrece ManageWise?
ManageWise ofrece mejoras en la transparencia, la toma de decisiones y el ambiente laboral, entre otros beneficios que optimizan la gestión de proyectos.
¿Es fácil de usar?
Sí, ManageWise es fácil de usar para cualquier usuario que quiera gestionar un proyecto usando método SCRUM.

Contactanos

¿Tienes preguntas o necesitas ayuda? ¡Estamos aquí para ti!

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

Web Application:

- John Arevalo

The screenshot shows a task management interface with the following data:

No.	Title	Status	Description	Assigned to	Priority	Story points	Sprint	Actions
1	Create login component	Pending	Develop the login component with credential validation and redirection to the main page after a successful login.	Pedro Martínez	High	3	2	
2	Optimize image loading	In progress	Implement a lazy loading system for images on the website to improve page performance.	Laura Gómez	Medium	5	3	
3	Fix authentication error	Pending	Resolve the bug that prevents users from authenticating with Google.	Juan Pérez	High	3	2	
4	Redesign dashboard buttons	Completed	Update the dashboard buttons to improve usability.	Ana Sánchez	Low	2	1	
5	Add integration with external API	In progress	Connect the application with the external payment API to receive notifications.	Carlos Ruiz	Medium	8	1	
6	Create unit tests for user module	Pending	Write unit tests for the user creation and deletion module.	Luis Fernández	Medium	5	2	

Items per page: 10 | 1 - 6 of 6 | < < > >

Link: <https://daos-2402-managewise-tasks.web.app/tasks>

- Estefano Oscar Jaque Peña

Internacionalización:

English:

The screenshot shows a report form and four report cards. The report form fields include:

- Id: Id
- Project Name: Project Name
- Transmitter: Transmitter
- Title: Title
- Summary: Summary
- Detailed Description: Detailed Description
- DateTime: DateTime
- Assigned To: Assigned To
- Priority: Priority
- Suggested Actions: Suggested Actions

The report cards are:

- Problemas con la base de datos**
 - Project Name: Proyecto 2
 - Transmitter: Desarrollador
 - Issuer Name: Carlos Ramírez
 - Summary: El servidor de base de datos se ha caído durante varias horas.
 - Detailed description: El servidor de base de datos ha estado inactivo desde las 8:00 AM, afectando la disponibilidad de la plataforma.
 - Date and time: 24 de septiembre 11:15 AM
 - Assigned to: Equipo de Infraestructura
 - Priority: Alta
 - Suggested actions: Reiniciar el servidor y revisar la configuración de la base de datos.
- Error en la funcionalidad de registro**
 - Project Name: Proyecto 2
 - Transmitter: Tester
 - Issuer Name: María Pérez
 - Summary: Los usuarios no pueden registrarse debido a un error de validación.
 - Detailed description: Al intentar registrar un nuevo usuario, la plataforma muestra un mensaje de error inesperado y no se completa el registro.
 - Date and time: 25 de septiembre 09:45 AM
 - Assigned to: Equipo de Frontend
 - Priority: Media
 - Suggested actions: Revisar las validaciones en el formulario de registro.
- Avance del desarrollo**
 - Project Name: Proyecto 2
 - Transmitter: Gerente de Proyecto
 - Issuer Name: Ana López
 - Summary: El desarrollo del módulo de facturación está retrasado.
 - Detailed description: El equipo de desarrollo ha encontrado dificultades con la integración de la pasarela de pagos, lo que ha retrasado el avance.
 - Date and time: 26 de septiembre 02:00 PM
 - Assigned to: Líder del equipo de desarrollo
 - Priority: Baja
 - Suggested actions: Coordinar con el equipo de pagos para solucionar los problemas de integración.
- Bugs en la interfaz de usuario**
 - Project Name: Proyecto 1
 - Transmitter: Desarrollador
 - Issuer Name: Pedro Gómez
- Nueva funcionalidad solicitada**
 - Project Name: Proyecto 2
 - Transmitter: Product Owner
 - Issuer Name: Luis Sánchez
- Inconsistencias en los datos del panel**
 - Project Name: Proyecto 3
 - Transmitter: Analista de Datos
 - Issuer Name: Laura Castillo

Español:

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a sidebar with navigation links: Tareas, Calendario, Miembros, Reporte/Comentarios, Herramientas, Configuración, and Profile. The main area has a form for creating a new report:

Tareas	Id:	Id
Calendario	Project Name:	Project Name
Miembros	Transmitter:	Transmitter
Reporte/Comentarios	Title:	Title
Herramientas	Summary:	Summary
Configuración	Detailed Description:	Detailed Description
Profile	Date/Time:	Date/Time
	Assigned To:	Assigned To
	Priority:	Priority
	Suggested Actions:	Suggested Actions

Below the form is a button labeled "Agregar reporte".

The main content area displays several error logs in cards:

- Problemas con la base de datos**

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: : Carlos Ramirez
Resumen: : El servidor de base de datos se ha caído durante varias horas.
Descripción detallada: : El servidor de base de datos ha estado inactivo desde las 8:00 AM, afectando la disponibilidad de la plataforma.
Fecha y hora: : 24 de septiembre-11:15 AM
Asignado a: : Equipo de Infraestructura
Prioridad: : Alta
Acciones sugeridas: Reiniciar el servidor y revisar la configuración de la base de datos.

[edit](#) [delete](#)
- Error en la funcionalidad de registro**

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Tester
Nombre del emisor: : María Pérez
Resumen: : Los usuarios no pueden registrarse debido a un error de validación.
Descripción detallada: : Al intentar registrar un nuevo usuario, la plataforma muestra un mensaje de error inesperado y no se completa el registro.
Fecha y hora: : 25 de septiembre-09:45 AM
Asignado a: : Equipo de Frontend
Prioridad: : Media
Acciones sugeridas: Revisar las validaciones en el formulario de registro.

[edit](#) [delete](#)
- Avance del desarrollo**

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Gerente de Proyecto
Nombre del emisor: : Ana López
Resumen: : El desarrollo del módulo de facturación está retrasado.
Descripción detallada: : El equipo de desarrollo ha encontrado dificultades con la integración de la pasarela de pagos, lo que ha retrasado el avance.
Fecha y hora: : 26 de septiembre-02:00 PM
Asignado a: : Líder del equipo de desarrollo
Prioridad: : Baja
Acciones sugeridas: Coordinar con el equipo de pagos para solucionar los problemas de integración.

[edit](#) [delete](#)
- Bugs en la interfaz de usuario**

Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: : Pedro Gómez
- Nueva funcionalidad solicitada**

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Product Owner
Nombre del emisor: : Luis Sánchez
- Inconsistencias en los datos del panel**

Nombre de Proyecto: Proyecto 3
Emisor: Analista de Datos
Nombre del emisor: : Laura Castillo

ADD Reports:

ManageWise

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a sidebar with navigation links: Tareas, Calendario, Miembros, Reporte/Comentarios, Herramientas, Configuración, and Profile. The main area displays a form for creating a new report. The fields include:

- Id:** PRUEBA ADD
- Project Name:** PRUEBA ADD
- Transmitter:** PRUEBA ADD
- Title:** PRUEBA ADD
- Summary:** PRUEBA ADD
- Detailed Description:** PRUEBA ADD
- Date/Time:** PRUEBA ADD
- Assigned To:** PRUEBA ADD
- Priority:** PRUEBA ADD
- Suggested Actions:** PRUEBA ADD

Below the form is a button labeled "Agregar reporte". To the right of the form, there are four cards representing different bugs:

- Reporte de finalización de Sprint**
Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Lider
Nombre del emisor: Julia Araña
Resumen: La API no está respondiendo a las solicitudes correctamente.
Descripción detallada: Desde la última actualización, las llamadas a la API externa están devolviendo errores 500.
Fecha y hora: 23 de septiembre 10:30 AM
Asignado a: Grupo del Backend
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Revisar los logs de errores y corregir la configuración de la API.
- Problemas con la base de datos**
Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: Carlos Ramírez
Resumen: El servidor de base de datos se ha caído durante varias horas.
Descripción detallada: El servidor de base de datos ha estado inactivo desde las 8:00 AM, afectando la disponibilidad de la plataforma.
Fecha y hora: 24 de septiembre 11:15 AM
Asignado a: Equipo de Infraestructura
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Reiniclar el servidor y revisar la configuración de la base de datos.
- Error en la funcionalidad de registro**
Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Tester
Nombre del emisor: María Pérez
Resumen: Los usuarios no pueden registrarse debido a un error de validación.
Descripción detallada: Al intentar registrar un nuevo usuario, la plataforma muestra un mensaje de error inesperado y no se completa el registro.
Fecha y hora: 25 de septiembre 09:45 AM
Asignado a: Equipo de Frontend
Prioridad: Media
Acciones sugeridas: Revisar las validaciones en el formulario de registro.
- Avance del desarrollo**
Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Gerente de Proyecto
Nombre del emisor: Ana López
- Bugs en la interfaz de usuario**
Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Desarrollador
- Nueva funcionalidad solicitada**
Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Product Owner

Each card has "edit" and "delete" buttons at the bottom.

ManageWise

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a sidebar with navigation links: Tareas, Calendario, Miembros, Reporte/Comentarios, Herramientas, Configuración, and Profile. The main area displays a form for creating a new report. The fields include:

- Actions suggested:** Revisar y corregir las consultas SQL y validar los datos.
- Priority:** Alta
- Actions suggested:** Optimizar la configuración del servidor y escalar recursos si es necesario.
- Priority:** Media

To the right of the form, there are three cards representing different bugs:

- Fallas en la autenticación de usuarios**
Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: QA Tester
Nombre del emisor: Andrea Paredes
Resumen: Los usuarios no pueden iniciar sesión debido a errores de autenticación.
Descripción detallada: Al intentar iniciar sesión, algunos usuarios están recibiendo un mensaje de error, lo que les impide acceder a la plataforma.
Fecha y hora: 2 de octubre 09:30 AM
Asignado a: Equipo de Seguridad
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Revisar el sistema de autenticación y aplicar un parche de seguridad.
- PRUEBA ADD**
Nombre de Proyecto: PRUEBA ADD
Emisor: PRUEBA ADD
Nombre del emisor:
Resumen: PRUEBA ADD
Descripción detallada: PRUEBA ADD
Fecha y hora: PRUEBA ADD
Asignado a: PRUEBA ADD
Prioridad: PRUEBA ADD
Acciones sugeridas: PRUEBA ADD

Each card has "edit" and "delete" buttons at the bottom.

EDIT Reports:

Reporte de finalización de Sprint

Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Líder
Nombre del emisor: Julia Araña
Resumen: La API no está respondiendo a las solicitudes correctamente.
Descripción detallada: Desde la última actualización, las llamadas a la API externa están devolviendo errores 500.
Fecha y hora: 23 de septiembre 10:30 AM
Asignado a: Grupo del Backend
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Revisar los logs de errores y corregir la configuración de la API.

Problemas con la base de datos

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: Carlos Ramírez
Resumen: El servidor de base de datos se ha caído durante varias horas.
Descripción detallada: El servidor de base de datos ha estado inactivo desde las 8:00 AM, afectando la disponibilidad de la plataforma.
Fecha y hora: 24 de septiembre 11:15 AM
Asignado a: Equipo de Infraestructura
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Reiniciar el servidor y revisar la configuración de la base de datos.

Error en la funcionalidad de registro

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Tester
Nombre del emisor: María Pérez
Resumen: Los usuarios no pueden registrarse debido a un error de validación.
Descripción detallada: Al intentar registrar un nuevo usuario, la plataforma muestra un mensaje de error inesperado y no se completa el registro.
Fecha y hora: 25 de septiembre 09:45 AM
Asignado a: Equipo de Frontend
Prioridad: Media
Acciones sugeridas: Revisar las validaciones en el formulario de registro.

Avance del desarrollo

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Gerente de Proyecto
Nombre del emisor: Ana López
Resumen: El desarrollo del

Bugs en la interfaz de usuario

Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: Pedro Gómez

Nueva funcionalidad solicitada

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Product Owner
Nombre del emisor: Luis Sánchez

Avance del desarrollo

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Gerente de Proyecto
Nombre del emisor: Ana López
Resumen: El desarrollo del

Bugs en la interfaz de usuario

Nombre de Proyecto: Proyecto 1
Emisor: Desarrollador
Nombre del emisor: Pedro Gómez

Nueva funcionalidad solicitada

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: Product Owner
Nombre del emisor: Luis Sánchez

Fallas en la autenticación de usuarios

Nombre de Proyecto: Proyecto 2
Emisor: QA Tester
Nombre del emisor: Andrea Paredes
Resumen: Los usuarios no pueden iniciar sesión debido a errores de autenticación.
Descripción detallada: Al intentar iniciar sesión, algunos usuarios están recibiendo un mensaje de error, lo que les impide acceder a la plataforma.
Fecha y hora: 2 de octubre 09:30 AM
Asignado a: Equipo de Seguridad
Prioridad: Alta
Acciones sugeridas: Revisar el sistema de autenticación y aplicar un parche de seguridad.

DELETE Reports

Se eliminará el informe que tiene todas las partes con PRUEBA EDIT

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a vertical sidebar menu with the following items:

- Tareas
- Calendario
- Miembros
- Reporte/Comentarios
- Herramientas
- Configuracion
- Profile

The main content area displays several cards:

- Acciones sugeridas:** Revisar y corregir las consultas SQL y validar los datos.
- Infraestructura:** Prioridad: Alta. Acciones sugeridas: Optimizar la configuración del servidor y escalar recursos si es necesario.
- Prioridad:** Media. Acciones sugeridas: Revisar la planificación del sprint y reasignar tareas según la prioridad.
- Fallas en la autenticación de usuarios:**
 - Nombre de Proyecto: Proyecto 2
 - Emisor: QA Tester
 - Nombre del emisor: Andrea Paredes
 - Resumen: Los usuarios no pueden iniciar sesión debido a errores de autenticación.
 - Descripción detallada: Al intentar iniciar sesión, algunos usuarios están recibiendo un mensaje de error, lo que les impide acceder a la plataforma.
 - Fecha y hora: 2 de octubre-09:30 AM
 - Asignado a: Equipo de Seguridad
 - Prioridad: Alta
 - Acciones sugeridas: Revisar el sistema de autenticación y aplicar un parche de seguridad.
- PRUEBA EDIT:**
 - Nombre de Proyecto: PRUEBA EDIT
 - Emisor: PRUEBA EDIT
 - Nombre del emisor:
 - Resumen: PRUEBA EDIT
 - Descripción detallada: PRUEBA EDIT
 - Fecha y hora: PRUEBA EDIT
 - Asignado a: PRUEBA EDIT
 - Prioridad: PRUEBA EDIT
 - Acciones sugeridas: PRUEBA EDIT

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a vertical sidebar menu with the following items:

- Tareas
- Calendario
- Miembros
- Reporte/Comentarios
- Herramientas
- Configuracion
- Profile

The main content area displays several cards:

- Suggested actions:** Revisar y corregir las consultas SQL y validar los datos.
- Assigned to:** Equipo de Infraestructura
- Priority:** Media
- Fallas en la autenticación de usuarios:**
 - Project Name: Proyecto 2
 - Transmitter: QA Tester
 - Issuer Name: Andrea Paredes
 - Summary: Los usuarios no pueden iniciar sesión debido a errores de autenticación.
 - Detailed description: Al intentar iniciar sesión, algunos usuarios están recibiendo un mensaje de error, lo que les impide acceder a la plataforma.
 - Date and time: 2 de octubre-09:30 AM
 - Assigned to: Equipo de Seguridad
 - Priority: Alta
 - Suggested actions: Revisar el sistema de autenticación y aplicar un parche de seguridad.

Link:

<https://managewise-reports.web.app>

- Jose Alejo

Activities

Development of new feature
Implement the advanced search
2024-10-30T14:00:00
2024-09-30T16:00:00
Completed
medium
Sally
40
Add

Title: Test
Status: Completed



Title: Design Meeting
Status: In Progress



Title: Develop Feature X
Status: Not Started



Managewise

Tareas
Calendario
Miembros
✓ Reporte/Comentarios
✗ Herramientas
Configuracion
Profile

StartDate: October 30, 2024
EndDate: September 30, 2025
Description: Send the final task to the client.
Responsible: Carlos
Priority: high
Progress: 70

[Edit](#) [Delete](#)

StartDate: September 20, 2024
EndDate: October 5, 2024
Description: Conduct the design review meeting with the team.
Responsible: Maria
Priority: medium
Progress: 50

[Edit](#) [Delete](#)

StartDate: October 1, 2024
EndDate: October 15, 2024
Description: Start developing Feature X for the new application.
Responsible: David
Priority: high
Progress: 0

[Edit](#) [Delete](#)

Title: Development of new functionality
Status: Completed



StartDate: October 30, 2024
EndDate: September 30, 2024
Description: Implement the advanced search feature in the web application.
Responsible: Sally
Priority: medium
Progress: 40

[Edit](#) [Delete](#)

Link: <https://managewisecalendar.web.app/calendar/activities>

- Valentino Sandoval **ADD Tools:**

Herramientas

Nueva Herramienta

GM
GoogleMeet
https://meet.google.com
Conferencia

[Add](#)

JavaScript

ID: JS
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace:<https://www.javascript.com>

Pythonland

ID: PY
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace:<https://www.python.org>

Java Island

ID: JAVA
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace:<https://www.oracle.com/java>

The screenshot shows a dashboard titled "Managewise" with a sidebar on the left containing navigation links: Home, Herramientas, Tareas, Calendario, Miembros, Reporte/Comentarios, Configuración, and Profile. The main area displays a grid of tool cards:

- Kubernetes**: ID: K8S, Categoría: Orquestación de contenedores, Enlace: <https://kubernetes.io>
- Docker Hub**: ID: DOCKER, Categoría: Contenedores, Enlace: <https://hub.docker.com>
- Blockchain Hub**: ID: BLOCKCHAIN, Categoría: Tecnología emergente, Enlace: <https://www.blockchain.com>
- Virtual Reality**: ID: VR, Categoría: Realidad virtual, Enlace: <https://www.oculus.com>
- Internet of Things**: ID: IOT, Categoría: Tecnología emergente, Enlace: <https://www.iotforall.com>
- Cybersecurity**: ID: SECURITY, Categoría: Seguridad, Enlace: <https://www.csionline.com>
- GoogleMeet**: ID: GM, Categoría: Conferencia, Enlace: <https://meet.google.com/landing>

EDIT Tools:**Herramientas**

Editar Herramienta

JS
JavaScript
https://www.javascript.com
Lenguaje de programación

[Update](#) [Cancel](#)

JavaScript

ID: JS
Categoría: Lenguaje de programación
Enlace: <https://www.javascript.com>

DELETE Tools

Se eliminará el reporte que tiene todas las partes con PRUEBA EDIT

The screenshot shows a grid of tool cards for deletion:

- Frameworks**: ID: FRAME, Categoría: Frameworks, Enlace: <https://www.fullstackacademy.com/frameworks>
- Cross-Platform**: ID: CROSS, Categoría: Desarrollo multiplataforma, Enlace: <https://www.flutter.dev>
- Kubernetes**: ID: K8S, Categoría: Orquestación de contenedores, Enlace: <https://kubernetes.io>
- Docker Hub**: ID: DOCKER, Categoría: Contenedores, Enlace: <https://hub.docker.com>
- Blockchain Hub**: ID: BLOCKCHAIN, Categoría: Tecnología emergente, Enlace: <https://www.blockchain.com>
- Virtual Reality**: ID: VR, Categoría: Realidad virtual, Enlace: <https://www.oculus.com>
- Internet of Things**: ID: IOT, Categoría: Tecnología emergente, Enlace: <https://www.iotforall.com>

Link:

<https://managewise-vsp.web.app>

- Diego Acuña - bounded context Members

The screenshot shows the Managewise application's interface. On the left, there is a sidebar with navigation links: Tareas, Calendario, Miembros, Reporte/Comentarios, Herramientas, Configuración, and Profile. The main area is titled "Work groups" and has a sub-section "Create work groups". It displays a table with columns: Name, Address, Team, Role, and Progress (%). The table contains four rows of data:

Name	Address	Team	Role	Progress (%)
Alejandro Jimenez	1001 Palm Avenue, San Francisco, CA 94101		Business analyst	<div style="width: 100%;">100%</div>
Andres Diaz	505 Cherry Way, Los Angeles, CA 90001		Tester	<div style="width: 50%;">50%</div>
Carlos Gomez	789 Oak Drive, Denver, CO 80202		Leader	<div style="width: 80%;">80%</div>
Estefano Perez	404 Walnut Street, Chicago, IL 60601		Designer UX/UI	<div style="width: 20%;">20%</div>

Link : <https://managewise-si729-member.web.app/member/members>

5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

Integrante	Acciones realizadas durante el sprint
Valentino Sandoval	Diseño e implementacion de bounded context herramientas
Jose Alejo	Diseño e implementacion de bounded context Calendar
Estefano Jaque	Diseño e implementacion de bounded context Reportes
John Arevalo	Diseño e implementacion de bounded context Tareas
Diego Acuña	Diseño e implementacion de bounded context Miembros

alt text

5.2.3 Sprint 3

Durante el Sprint 3, nuestro enfoque principal fue el desarrollo del BackEnd de Horizon utilizando java, además de mejorar el FrontEnd. Este sprint fue fundamental para implementar las primeras funcionalidades del BackEnd.

5.2.3.1 Sprint Planning 3.

En este Sprint 3, durante la reunión de planificación, el equipo seleccionará las historias de usuario que se convertirán en resultados concretos. Además, se definirá cómo se distribuirán las tareas y quién se encargará de cada una. Nuestro objetivo será construir un plan viable que se pueda completar dentro del tiempo establecido para este sprint. Para ello, fomentaremos la colaboración, asegurándonos de que todos conozcan y comprendan tanto los objetivos como las prioridades del trabajo.

Sprint #	Sprint 3
Sprint Planning Background	
Date	27/10/2024
Time	12:00 AM
Location	Discord (Reunión virtual)
Prepared By	Jaque Peña, Estefano Oscar
Attendees (to planning meeting)	José Antonio, Arevalo Meza, John Telesforo, Sandoval Paiva, Valentino, Jaque Peña, Estefano Oscar, Sergio Gómez
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 3 Goal	Nuestro enfoque está en finalizar el BackEnd individual, cada uno con su Bounded Context lanzarlo localmente. Creemos que esto, nos ayudara a mejorar y a entender el BackEnd. Esto se confirmará cuando todas las tareas se muevan a la columna "Terminado" en Trello.
Sprint 3 Velocity	63
Sum of Story Points	316

5.2.3.2 Sprint Backlog 3.

Para el tercer sprint backlog, recopilamos historias de usuario relacionadas al Backend. Para organizar y administrar estas historias de usuario, las dividimos en tareas fáciles de realizar y las asignamos a los miembros del equipo de manera efectiva, utilizamos la herramienta Trello. Nos concentraremos en completar las historias de

usuario durante este sprint. Gracias a Trello, pudimos colaborar efectivamente y seguir el progreso de las tareas, lo que nos permitió abordar y resolver.

Sprint #	Sprint 3	User Story	Work-Item / Task	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
TS001	Endpoint para visualizar Miembros del equipo	TA001	implementar el endpoint "/api/members"	implementar el endpoint "/api/members"	2 horas	Sergio Gómez	Done
		TA002	realizar pruebas de respuesta del endpoint	realizar pruebas de respuesta del endpoint.	2 horas	Sergio Gómez	Done
		TA003	creacion de queries	creacion de queries.	1 hora	Sergio Gómez	Done
		TA004	definir e implementar query service y service impls	definir e implementar query service y service impls.	1 hora	Sergio Gómez	Done
		TA005	creacion de aggregates	creacion de aggregates.	1 hora	Sergio Gómez	Done
		TA006	implementar controller	implementar controller.	1 hora	Sergio Gómez	Done
TS002	Endpoint para eliminacion de miembro	TA007	implementar el endpoint "/api/members/member-id"	implementar el endpoint "/api/members/member-id"	3 horas	Sergio Gómez	Done
		TA008	realizar pruebas de respuesta del endpoint	realizar pruebas de respuesta del endpoint.	1 hora	Sergio Gómez	Done
		TA009	creacion de queries y aggregates	creacion de queries y aggregates	2 hora	Sergio Gómez	Done
		TA010	definir e implementar query service y service impls	definir e implementar query service y service impls.	1 hora	Sergio Gómez	Done
		TA011	implementar controller	implementar controller	1 hora	Sergio Gómez	Done
TS003	Endpoint para gestion de videoconferencias	TA012	implementar el endpoint "/api/meeting"	implementar el endpoint "/api/meeting"	5 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA013	realizar pruebas de respuesta endpoints	realizar pruebas de respuesta endpoints	3 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA014	Crear y definir los aggregates	Crear y definir los aggregates	1 hora	Valentino Sandoval	Done

Sprint #	Sprint 3						
	TA015	Crear y definir resources y commands	Crear y definir resources y commands	2 horas	Valentino Sandoval	Done	
	TA016	crear y definir queryservice	crear y definir queryservice	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA017	crear y definir repositories	crear y definir repositories	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA018	crear e implementar commandserviceimpls	crear e implementar commandserviceimpls	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA019	crear e implementar queryserviceimpls	crear e implementar queryserviceimpls	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA020	crear controller	crear controller	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
TS004	Endpoint para gestión de grabaciones de videoconferencias	TA021	Implementar el endpoint "/api/meetings/recording"	Implementar el endpoint "/api/meetings/recording"	5 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA022	Probar filtrado de grabaciones	Probar filtrado de grabaciones	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA023	Validar edición de enlaces de grabación	Validar edición de enlaces de grabación	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA024	realizar pruebas de respuesta endpoints	realizar pruebas de respuesta endpoints	3 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA025	Crear y definir los aggregates	Crear y definir los aggregates	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA026	Crear y definir resources y commands	Crear y definir resources y commands	2 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA027	crear y definir queryservice	crear y definir queryservice	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA028	crear y definir repositories	crear y definir repositories	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA029	crear e implementar commandserviceimpls	crear e implementar commandserviceimpls	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA030	crear e implementar queryserviceimpls	crear e implementar queryserviceimpls	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA031	crear controller	crear controller	1 hora	Valentino Sandoval	Done
US26	Visualización de detalles de videoconferencias	TA032	Implementacion en frontend	Implementacion en frontend	3 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA033	ltegracion con el repositorio	ltegracion con el repositorio	2 horas	Valentino Sandoval	Done
		TA034	Crear Componenten angular	Crear Componenten angular	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA035	Verificar la correcta visualizacion de detalles	Verificar la correcta visualizacion de detalles	1 hora	Valentino Sandoval	Done
US25	Gestión de grabaciones de videoconferencias	TA036	Implementacion en frontend	Implementacion en frontend	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA037	ltegracion con el repositorio	ltegracion con el repositorio	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA038	Crear Componenten angular	Crear Componenten angular	1 hora	Valentino Sandoval	Done
		TA039	Verificar lectura de datos	Verificar lectura de datos	1 hora	Valentino Sandoval	Done
TS005	Endpoint para creación de User Stories en el Backlog	TA040	Implementar el endpoint "/api/backlog/user-stories/"	Implementar el endpoint "/api/backlog/user-stories/"	3 horas	John Arevalo	Done
		TA041	realizar pruebas de respuesta endpoint	realizar pruebas de respuesta endpoint	2 horas	John Arevalo	Done

Sprint #	Sprint 3				
	TA042	Crear y definir los aggregates	Crear y definir los aggregates	1 hora	John Arevalo Done
	TA043	Crear y definir commands	Crear y definir commands	1 horas	John Arevalo Done
	TA044	crear y definir repositories	crear y definir repositories	1 hora	John Arevalo Done
	TA045	crear e implementar commandserviceimpls	crear e implementar commandserviceimpls	1 hora	John Arevalo Done
	TA046	crear controller	crear controller	1 hora	John Arevalo Done
	TA047	Crear y definir resources	Crear y definir resources	1 hora	John Arevalo Done
TS006	Endpoint para modificación de User Stories	TA048 Implementar el endpoint "/api/backlog/user-stories/{id}"	Implementar el endpoint "/api/backlog/user-stories/{id}"	3 horas	John Arevalo Done
		TA049 Crear y definir los aggregates	Crear y definir los aggregates	1 hora	John Arevalo Done
		TA050 Crear y definir commands y resources	Crear y definir commands y resources	2 horas	John Arevalo Done
		TA051 Implementacion de CommandService	Implementacion de CommandService	1 hora	John Arevalo Done
		TA052 crear e implementar commandserviceimpls	crear e implementar commandserviceimpls	1 hora	John Arevalo Done
		TA053 crear controller	crear controller	1 hora	John Arevalo Done
TS007	Endpoint para creación de incidencias	TA054 Implementar el endpoint "/api/issues"	Implementar el endpoint "/api/issues"	2 horas	Estefano Jaque Done
		TA055 Probar creación de incidencias	Probar creación de incidencias	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA056 Validar manejo de datos de incidencia faltantes	Validar manejo de datos de incidencia faltantes	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA057 Crear y definir ValueObjects	Crear y definir ValueObjects	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA058 Crear y definir Aggregate	Crear y definir Aggregate.	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA059 Crear Commands y Resources	Crear Commands y Resources	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA060 Crear y definir CommandService	Crear y definir CommandService	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA061 Crear y definir Repository	Crear y definir Repository	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA062 Crear e implementar CommandServiceimpls	Crear e implementar CommandServiceimpls	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA063 Implementacion en Controller	Implementacion en Controller	2 horas	Estefano Jaque Done
TS008	Endpoint para actualización de incidencias	TA064 Implementar el endpoint "/api/issues/{id}"	Implementar el endpoint "/api/issues/{id}"	2 horas	Estefano Jaque Done
		TA065 Probar actualización de incidencias	Probar actualización de incidencias	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA066 Validar manejo de incidencias no encontradas	Validar manejo de incidencias no encontradas	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA067 Crear Command	Crear Command	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA068 Definir CommandService	Definir CommandService	1 hora	Estefano Jaque Done

Sprint #	Sprint 3						
	TA069	Implementar CommandSeviceIpmls	Implementar CommandSeviceIpmls	1 hora	Estefano Jaque	Done	
	TA070	Implementar en Controller	Implementar en Controller	2 horas	Estefano Jaque	Done	
US16	Modificación de tasks	TA071	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	John Arevalo	Done
	TA072	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA073	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	2 horas	John Arevalo	Done	
	TA074	Verificar que se modificara la task mediante confirmacion	Verificar que se modificara la task mediante confirmacion	1 hora	John Arevalo	Done	
US17	Eliminación de tasks	TA075	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	John Arevalo	Done
	TA076	Integración con el repositorio Integración con el repositorio	2 horas	John Arevalo	Done		
	TA077	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA078	Actualizar el service	Actualizar el service	1 hora	John Arevalo	Done	
US18	Vista centrada en backlog items	TA079	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	John Arevalo	Done
	TA080	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA081	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	2 horas	John Arevalo	Done	
	TA082	validar que se muestren los datos de los items correctamente	validar que se muestren los datos de los items correctamente	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA083	agregar secciones para task , epic, user story	agregar secciones para task , epic, user story	1 hora	John Arevalo	Done	
US19	Visualización del product backlog	TA084	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	John Arevalo	Done
	TA085	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA086	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA087	validar que se visualiza en seccion backlog	validar que se visualiza en seccion backlog	1 hora	John Arevalo	Done	
US20	Asignación de backlog items a un sprint	TA088	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	John Arevalo	Done
	TA089	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA090	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA091	Implementar logica para asignar spinrt id a user story	Implementar logica para asignar spinrt id a user story	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA092	verificar correcta asignacion a sprint	verificar correcta asignacion a sprint	1 hora	John Arevalo	Done	
US21	Gestión de sprints	TA093	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	John Arevalo	Done
	TA094	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	John Arevalo	Done	

Sprint #	Sprint 3						
	TA095	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	1 hora	John Arevalo	Done	
	TA096	Validar gestion	Validar gestion	1 hora	John Arevalo	Done	
US22	Gestión de nuevas videoconferencias desde la sección de Reuniones	TA097	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Valentino Sandoval	Done
	TA098	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA099	Creacion de component en angular	Creacion de component en angular	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA100	Verificar correcta creacion	Verificar correcta creacion	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
US23	Edición de videoconferencias existentes	TA101	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Valentino Sandoval	Done
	TA102	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA103	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA104	verificar que las videoconferencias se editen correctamente	verificar que las videoconferencias se editen correctamente	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
US24	Eliminación de videoconferencias	TA105	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Valentino Sandoval	Done
	TA106	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA107	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
	TA108	verificar que la videoconferencia se elimine correctamente	verificar que la videoconferencia se elimine correctamente	1 hora	Valentino Sandoval	Done	
US32	Visualización de User Stories en el Timeline	TA109	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Sergio Gómez	Done
	TA110	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA111	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA112	verificar que las user stories se muestren en la timeline	verificar que las user stories se muestren en la timeline	1 hora	Sergio Gomez	Done	
US33	Estimación de Esfuerzo en User Stories	TA113	Implementación en frontend	Implementación en frontend.	2 horas	Sergio Gómez	Done
	TA114	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA115	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA116	Verificar que se visualice correctamente la estimación	Verificar que se visualice correctamente la estimación	1 hora	Sergio Gomez	Done	
US34	Visualización de Estadísticas del Rendimiento del Equipo	TA117	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Sergio Gómez	Done
	TA118	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA119	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Sergio Gomez	Done	
	TA120	Verificar que se visualicen las user stories completadas y no	Verificar que se visualicen las user stories completadas y no	1 hora	Sergio Gomez	Done	

Sprint #	Sprint 3					
US39	Ver reporte de una incidencia	TA121	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Estefano Jaque Done
		TA122	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA123	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA124	Verificar que se acceda a informacion detallada del reporte	Verificar que se acceda a informacion detallada del reporte	1 hora	Estefano Jaque Done
US40	Ver historial de una incidencia	TA125	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Estefano Jaque Done
		TA126	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA127	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA128	Verificar que todos los cambios se guarden en el historial	Verificar que todos los cambios se guarden en el historial	1 hora	Estefano Jaque Done
US41	Creación automática de los eventos creación y asignación del issue	TA129	Implementación en frontend	Implementación en frontend	2 horas	Estefano Jaque Done
		TA130	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA131	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA132	Validar creacion automatica	Validar creacion automatica	1 hora	Estefano Jaque Done
US42	Filtrar incidencias por Sprint y Prioridad	TA133	Implementación en frontend	Implementación en frontend.	2 horas	Estefano Jaque Done
		TA134	Integración con el repositorio	Integración con el repositorio	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA135	Creacion e implementacion de component en angular	Creacion e implementacion de component en angular	1 hora	Estefano Jaque Done
		TA136	Validar filtrado	Validar filtrado	1 hora	Estefano Jaque Done

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/66ddd34a3a8f75b32fbdaa52/ATTI22d7710f322c2ce38799efbb188aa9556839E153/si729-2402-ws53-grupo-4-horizon-managewise>

5.2.3.3 Development Evidence for Sprint Review.

Para el backend, optamos por generar un .jar del proyecto, con ayuda del comando mvn clean package, para posteriormente subir este proyecto a un repositorio y conectarlo con microsoft azure mediante github.

String connector para ingresar a la base de datos de postgres

The screenshot shows the Azure portal interface for managing a service connector. On the left, there's a sidebar with various options like Environment variables, Configuration, Authentication, Identity, Backups, Custom domains, Certificates, Networking, Scale up (App Service plan), Scale out (App Service plan), WebJobs (preview), Service Connector (which is selected and highlighted in grey), Locks, and Performance.

The main content area displays a table for managing service connectors:

Service type	Resource name	Connection name	Connection status
DB for PostgreSQL flexible server	manage-server	defaultConnector	Unvalidated
AZURE_POSTGRESQL_CONNECTIONSTRING		Hidden value. Click to show value	

Dominio del servicio, así como el repositorio del mismo

The screenshot shows the Azure portal interface for managing a web app named "managewise". The sidebar on the left includes options like Activity log, Access control (IAM), Tags, Diagnose and solve problems, Microsoft Defender for Cloud, Events (preview), Recommended services (preview), Log stream, Deployment slots, Deployment Center, Settings, Environment variables, and Configuration.

The main content area shows the following details for the web app:

- Essentials:**
 - Resource group: open-diego
 - Status: Running
 - Location: Brazil South
 - Subscription: Azure for Students
 - Subscription ID: 84ef4e77-a0bc-4262-8028-fb0dc250e8ee
 - Tags: Add tags
- Properties:**
 - Web app: Name - managewise, Publishing model - Code, Runtime Stack - Java 21 SE
 - Deployment Center: Deployment logs, Last deployment, Deployment provider - GitHubAction
 - Domains: Default domain - managewise-ffbua6fpfmteaeq.brazilsouth-01.azurewebsites.net
 - Application Insights: Name

Repositorio con los comandos en workflows.yml

The screenshot shows a GitHub repository named "managewise-backend". The repository has 1 branch (master) and 0 forks. It was created by JohnArvio and updated 1 hour ago. There are 29 commits in total.

The "workflows.yml" file contains the following content:

```

name: Update feature-membersssss_managewise.yml
on:
  push:
    branches: [ master ]
  pull_request:
    branches: [ master ]
jobs:
  build-and-test:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      - name: Checkout code
        uses: actions/checkout@v3
      - name: Set up Java
        uses: actions/setup-java@v3
        with:
          java-version: 17
      - name: Build and test
        run: ./mvnw clean install
      - name: Deploy to Azure
        uses: az/az-action@v3
        with:
          command: deployment
          resource-group: open-diego
          app-name: managewise
          slot: production
          connection: default

```

The repository also contains files like .github/workflows, .mvn(wrapper), src, .gitattributes, .gitignore, mvnw, mvnw.cmd, and pom.xml.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Backend-Web-Applications	dev	1b462d3	feat: add dates of timeline	Se añade los datos para el db timeline	27/09/2024
Backend-Web-Applications	dev	3cd1ffc	feat: add dates of statistic	Se añade los datos para el db statistic	27/09/2024
Backend-Web-Applications	dev	2fb452a	feat: added descripcion general and beneficios sections	feat: added descripcion general and beneficios sections	27/09/2024
Backend-Web-Applications	dev	7fe0bdd	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	27/09/2024
Backend-Web-Applications	dev	47d2070	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	27/09/2024
managewise-backend	dev	922ad0f	feat: add members bd backend	feat: add members bd backend	02/11/2024
managewise-backend	dev	3cd1ffc	feat: add meetingController	feat: add meetingController.	02/11/2024
managewise-backend	dev	f48083d	feat: Add issues bounded context	feat: Add issues bounded context	02/11/2024
managewise-backend	dev	00a082d	feat: added task list controller	feat: added task list controller	02/11/2024
managewise-backend	dev	90d1dfa	feat: added backlog items entities and lists	feat: added backlog items entities and lists	01/11/2024

5.2.3.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Estefano	4823259	Initial commit	Created the README file.	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Estefano	a58791b	feat: added US43 gherkin	feat: added US43 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Valentino	29d0d8e	feat: added US44 gherkin	feat: added US44 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Valentino	9c68a0f	feat: added US45 gherkin	feat: added US45 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Jhon	92ff505	feat: added US46 gherkin	feat: added US46 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Jhon	6d40835	feat: added US47 gherkin	feat: added US47 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	ab19556	feat: added US48 gherkin	feat: added US48 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/tb2-Sergio	feature/tb2-Sergio	0813c9549f96710be687e9a3c1f1d8913b3d3c57	feat: added US13 gherkin	Se añade el db Timeline	27/10/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/tb2-Sergio	feature/tb2-Sergio	451cf0957cd87a511014c1b35adc4b82a80ef9f4	feat: added US14 gherkin	Se añade el db Statistic	27/10/2024

Link del repositorio del testing: <https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing>

5.2.3.5 Execution Evidence for Sprint Review.

- A continuación se entrega el enlace a la landing page desplegada, actualizada y la última versión: <https://horizon-managewise.github.io/LandingPage/>

horizon-managewise.github.io/LandingPage/

ManageWise

FAQ Descripción General Beneficios Nosotros Contáctanos Iniciar Sesión Registrarse

Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise

Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.

Registrarse

Board

TO DO

US-01 REGISTRO DE USUARIO

IN PROGRESS

US-03 INICIO DE SESIÓN

DONE

US-05 BUSQUEDA DE PLATOS

US-06 REALIZAR PEDIDO

US-04 PERFIL DE USUARIO

US-02 RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

Estadísticas de los sprints

Monitorea el progreso de las historias de usuario de cada sprint de forma clara y precisa. Visualiza el porcentaje completado, identifica las historias pendientes y asegura que el equipo se mantenga alineado para alcanzar los objetivos del proyecto de manera eficiente.

Administración de miembros del equipo y grupos

Monitorea de forma detallada a cada miembro del equipo, visualizando su rol y ver los detalles. Además, sigue de cerca su participación y progreso dentro del proyecto, garantizando que cada uno esté alineado con las metas establecidas.

Users

John Doe john.doe@domain.com Back-end Role A Show details

Bob Morgan bob.morgan@domain.com Front-end Development Team Show details

Administración de Backlog

Product Backlog

Sprint Backlog

Start sprint

US1 REGISTRO DE USUARIO

US2 REGISTRO DE USUARIO

US3 REGISTRO DE USUARIO

+ Add user story

Manejar cada backlog de manera interactiva y sencilla, permite a los usuarios crear, editar y organizar historias de usuario y épicos con facilidad. Esta funcionalidad asegura una planificación eficiente y un seguimiento claro de las tareas, promoviendo una colaboración efectiva dentro del equipo.

	Mejora el ambiente laboral		Aumenta la transparencia		Mejora la toma de decisiones
Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.	Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.	Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.			

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

Preguntas Frecuentes

¿Qué es ManageWise?

¿Cómo puedo registrarme?

¿Qué beneficios ofrece ManageWise?

¿Es fácil de usar?

Contáctanos

¿Tienes preguntas o necesitas ayuda? ¡Estamos aquí para ti!

Nombre:

Correo electrónico:

Mensaje:

Enviar

The screenshot shows the ManageWise login page. At the top, there is a navigation bar with links for 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'FAQ', 'Contáctanos', 'Iniciar Sesión' (Login), and 'Registrarse' (Register). The main content area features a light gray 'Iniciar Sesión' (Login) form with fields for 'Correo Electrónico' (Email) and 'Contraseña' (Password), and an orange 'Listo' (Ready) button.

At the bottom left, it says '© 2024 WeaveGuard'. On the right side, there is a 'Siguenos' (Follow us) section with social media icons for Facebook, Instagram, and X (Twitter).

- REGISTRO DE USUARIO

The screenshot shows the ManageWise registration page. The layout is similar to the login page, with a navigation bar at the top and a central 'Crear Cuenta' (Create Account) form. This form requires 'Correo Electrónico' (Email), 'Nombre' (Name), 'Apellidos' (Last Name), 'Nombre de Usuario' (Username), and 'Contraseña' (Password), with an orange 'Registrarse' (Register) button.

At the bottom left, it says '© 2024 WeaveGuard'. On the right side, there is a 'Siguenos' (Follow us) section with social media icons for Facebook, Instagram, and X (Twitter).

FrontEnd

- Bounded Context: Statistics



The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there is a vertical sidebar with navigation links: Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuración. The main area is titled "Timeline". It displays a horizontal timeline from November 08 to December 08, divided into four sprints: Sprint 1, Sprint 2, Sprint 3, and Sprint 4. Sprint 3 is shown with a blue progress bar. Below the timeline, the "User Stories" section is displayed as a table:

User Story	Title	Effort
1	Visualización de User Stories en el Timeline	5
2	Adición de una columna para un nuevo sprint en el Timeline	3
3	Estimación de Esfuerzo en User Stories	4
4	Visualización de Estadísticas del Rendimiento del Equipo	9
5	Integración de un sistema de notificaciones	3
6	Despliegue del rendimiento de la aplicación	7
7	Implementación de la funcionalidad de búsqueda	8
8	Creación de una interfaz de usuario amigable	8
9	Implementación de la funcionalidad de avanzar y volver	5
10	Añadir soporte para múltiples idiomas	3

- **Bounded Context: Backlog**

The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there is a vertical sidebar with navigation links: Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuración. The main area is titled "Backlog". It displays the "Product Backlog" and the "Sprint Backlog". The "Sprint Backlog" is for Sprint 1 and includes the following user stories:

Sprint Backlog	Título del Sprint	Meta del Sprint	Start Sprint
US1	Como usuario, quiero registrarme en la aplicación	0	
US2	Como usuario, quiero iniciar sesión en la aplicación	in_progress	
US3	Como usuario, quiero recuperar mi contraseña	to_do	
US4	Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre eventos importantes	to_do	
US5	Como usuario, quiero integrar mis redes sociales	to_do	
US6	Como usuario, quiero ver un historial de mis actividades	to_do	

The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there is a vertical sidebar with navigation links: Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuración. The main area is titled "Backlog". It displays the "Product Backlog" and the "Sprint Backlog". The "Sprint Backlog" is for Sprint 2 and includes the following user stories:

Sprint Backlog	Título del Sprint	Meta del Sprint	Start Sprint
US3	Como usuario, quiero recuperar mi contraseña	0	
US4	Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre eventos importantes	+	
US5	Como usuario, quiero integrar mis redes sociales	+	
US6	Como usuario, quiero ver un historial de mis actividades	+	

Backlog Items

User Stories Epics Tasks

US1
Title: Como usuario, quiero registrarme en la aplicación
Description: Necesito un formulario de registro para crear una cuenta en la aplicación.
Status: To Do
Effort: 5
Epic: 1

US2
Title: Como usuario, quiero iniciar sesión en la aplicación
Description: Necesito un formulario de inicio de sesión para acceder a mi cuenta.
Status: In Progress
Effort: 3
Epic: 1

US3
Title: Como usuario, quiero recuperar mi contraseña
Description: Necesito un sistema para poder recuperar mi contraseña en caso de olvidarla.
Status: To Do
Effort: 4
Epic: 2

US4
Title: Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre eventos importantes
Description: Necesito recibir notificaciones para eventos como cambios en mi cuenta o actualizaciones importantes.
Status: To Do
Effort: 4
Epic: 2

US5
Title: Como usuario, quiero integrar mis redes sociales
Description: Necesito poder vincular mis cuentas de redes sociales para facilitar el registro y la autenticación.
Status: To Do
Effort: 6
Epic: 4

US6
Title: Como usuario, quiero ver un historial de mis actividades
Description: Necesito poder revisar un historial de mis actividades y cambios realizados en mi cuenta.
Status: To Do
Effort: 5
Epic: 3

- **Bounded Context: Issues**

Alumno: Estefano Oscar Jaque Peña - U202225466

Issues

Agregar reporte de issue

Filtrar por Sprint Filtrar por Prioridad

Error en autenticación de usuarios Asignado a: Juan Pérez Creado por: Estefano Jaque Estado: Abierto Prioridad: Alta Sprint Asociado: 1 Fecha de creación: 2024-10-12 View More	Problema con el despliegue en producción Asignado a: Carla Ruiz Creado por: Estefano Jaque Estado: En Progreso Prioridad: Media Sprint Asociado: 2 Fecha de creación: 2024-10-10 View More	Fallo en el sistema de notificaciones Asignado a: Carlos López Creado por: Estefano Jaque Estado: Abierto Prioridad: Baja Sprint Asociado: 1 Fecha de creación: 2024-10-11 View More
Error al exportar reportes Asignado a: María González Creado por: Juan Pérez Estado: Resuelto Prioridad: Alta Sprint Asociado: 3 Fecha de creación: 2024-09-29 View More	Fallo en la carga de imágenes Asignado a: Ana Torres Creado por: Estefano Jaque Estado: Abierto Prioridad: Media Sprint Asociado: 2 Fecha de creación: 2024-10-15 View More	Problema de rendimiento en la base de datos Asignado a: Luis Martínez Creado por: Estefano Jaque Estado: En Progreso Prioridad: Alta Sprint Asociado: 1 Fecha de creación: 2024-10-14 View More

Reporte de Incidencia

Error en autenticación de usuarios

Descripción: Los usuarios no pueden autenticarse. El servidor devuelve un error 500.

Estado: Abierto

Prioridad: Alta

Asignado a: Juan Pérez

Sprint Asociado: 1

Fecha de Creación: 2024-10-12

Fecha de Resolución: Pendiente

Historial de Cambios

Fecha: 2024-10-12
Usuario: María González
Evento: Creación
Descripción: El issue fue creado por María González.

Fecha: 2024-10-13
Usuario: Juan Pérez
Evento: Asignación
Descripción: El issue fue asignado a Juan Pérez.

Fallo en el sistema de notificaciones

Asignado a: Carlos López

Creado por: Estefano Jaque

Estado: Abierto

Prioridad: Baja

Sprint Asociado: 1

Fecha de creación: 2024-10-11

Problema de rendimiento en la base de datos

Asignado a: Luis Martínez

Creado por: Estefano Jaque

Estado: En Progreso

Prioridad: Alta

Sprint Asociado: 1

Fecha de creación: 2024-10-14

The screenshot shows the ManageWise Project interface. On the left, there's a sidebar with navigation links: Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuration. The main area is titled "Issues" and displays several cards for different issues:

- Error en autenticación de usuarios**: Asignado a: Juan Pérez, Creado por: Estefano Jaque, Estado: Abierto, Prioridad: Alta, Sprint Asociado: 1, Fecha de creación: 2024-10-12.
- Error al exportar reportes**: Asignado a: María González, Creado por: Juan Pérez, Estado: Resuelto, Prioridad: Alta, Sprint Asociado: 3, Fecha de creación: 2024-09-29.
- Fallo en el sistema de notificaciones**: Asignado a: Carlos López, Creado por: Estefano Jaque, Estado: Abierto, Prioridad: Baja, Sprint Asociado: 1, Fecha de creación: 2024-10-11.
- Problema de rendimiento en la base de datos**: Asignado a: Luis Martínez, Creado por: Estefano Jaque, Estado: En Progreso, Prioridad: Alta, Sprint Asociado: 1, Fecha de creación: 2024-10-14.

A modal window titled "Agregar nuevo Issue" is open in the center, prompting for "Sprint Asociado*", "Creado por*", "Título*", "Descripción*", "Estado*", "Prioridad*", and "Asignado a*". It includes "Agregar" and "Cancelar" buttons.

video explicativo: En el About the product <https://drive.google.com/drive/folders/11fY4sH9mdNNPkHBjyJAXibVjLx6tnq7-?usp=sharing>

Link repositorio Issues: <https://github.com/estefanojaque/Managewise-FrontEnd-issues>

link deploy: <https://managewise-reports-f0302.web.app/issues>

- **Bounded Context: Meeting**

The screenshot shows the ManageWise Project interface with the "MEETING" section selected. The sidebar remains the same. The main area displays four meeting cards:

- Sprint Planning Meeting**: ID: 1, Fecha: 12/10/2008, Hora: 7:14 AM, Enlace: [Abrir Link](#).
- Retrospective Meeting**: ID: 2, Fecha: 15/10/2024, Hora: 2:00 PM, Enlace: [Abrir Link](#).
- Sprint Review**: ID: 4, Fecha: 22/10/2024, Hora: 3:00 PM, Enlace: [Abrir Link](#).
- MAJOOOO**: ID: 5, Fecha: 12/10/20043, Hora: 7:14 AM, Enlace: [Abrir Link](#).

Sprint Planning Meeting
12/10/2008
ID: 1
Fecha: 12/10/2008
Hora: 7:14 AM
Enlace: Abrir Link

Sprint Review
22/10/2024
ID: 4
Fecha: 22/10/2024
Hora: 3:00 PM
Enlace: Abrir Link

Retrospective Meeting
15/10/2024
ID: 2
Fecha: 15/10/2024
Hora: 2:00 PM
Enlace: Abrir Link

Sprint Planning Meeting
12/10/2008
ID: 1
Fecha: 12/10/2008
Hora: 7:14 AM
Enlace: Abrir Link

Sprint Review
22/10/2024
ID: 4
Fecha: 22/10/2024
Hora: 3:00 PM
Enlace: Abrir Link

Meeting Details

Meeting ID: 1
Host: Sarah Johnson
Members:

- Michael Smith
- Sarah Johnson
- David Williams
- Emily Davis

Link: <https://meet.google.com/landing>

Copy Link
Access Code: 123456
Edit Members
Close

Retrospective Meeting
15/10/2024
ID: 2
Fecha: 15/10/2024
Hora: 2:00 PM
Enlace: Abrir Link

Sprint Planning Meeting
12/10/2008
ID: 1
Fecha: 12/10/2008
Hora: 7:14 AM
Enlace: Abrir Link

Sprint Review
22/10/2024
ID: 4
Fecha: 22/10/2024
Hora: 3:00 PM
Enlace: Abrir Link

Edit Members

Michael Smith	Remove	Set as Host	
Sarah Johnson	Remove	Set as Host	
David Williams	Remove	Set as Host	
Emily Davis	Remove	Set as Host	
James Brown	Remove	Add	Set as Host
Lisa Miller	Remove	Add	Set as Host
Chris Wilson	Remove	Add	Set as Host
Karen Taylor	Remove	Add	Set as Host

Retrospective Meeting
15/10/2024
ID: 2
Fecha: 15/10/2024
Hora: 2:00 PM
Enlace: Abrir Link

Título	Fecha	Duración	Acceso	Enlace	Acciones
Sprint Planning Meeting / recording_1	12/10/2008	1h 30m	Público	Abrir Link	
Retrospective Meeting / recording_2	15/10/2024	45m	Público	Abrir Link	
Sprint Review / recording_4	22/10/2024	1h	Público	Abrir Link	
MAJOOOO / recording_5	12/10/20043	1h 17m	Privado	Abrir Link	

5.2.3.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.

Link al repositorio de backend: <https://github.com/Horizon-ManageWise/managewise-backend>

Backlog Bounded Context

MembersController

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Epics	GET	/api/v1/members	Get all members	Retrieve all embers	GetAllMembers
Epics	GET	/api/v1/members/{id}	Get members by members ID	Get an epic by its id	GetMembersById
Epics	POST	/api/v1/members/	Create a new Member	Create a new Member	CreateMember
Epics	DELETE	/api/v1/members/{id}	Delete an Member	Remove an specific Member	DeleteMember
Epics	PUT	/api/v1/members/{id}	Update an Member	Update an specific Member	UpdateMember

ManageWise My DB API v1.0.0 OAS 3.0

/v3/api-docs

API para la gestión de miembros en la plataforma ManageWise.

[Terms of service](#)

Soporte ManageWise - Website
Send email to Soporte ManageWise

Apache 2.0

Documentación adicional de la API

Servers

[http://localhost:8093 - Generated server url](http://localhost:8093)

Members Member Management Endpoints

[GET /api/v1/members/{id}](#)

[PUT /api/v1/members/{id}](#)

[DELETE /api/v1/members/{id}](#)

[GET /api/v1/members](#)

[POST /api/v1/members](#)

members

- > [Casts](#)
- > [Catalogs](#)
- > [Event Triggers](#)
- > [Extensions](#)
- > [Foreign Data Wrappers](#)
- > [Languages](#)
- > [Publications](#)

Schemas (1)

- > public
 - > [Aggregates](#)
 - > [Collations](#)
 - > [Domains](#)
 - > [FTS Configurations](#)
 - > [FTS Dictionaries](#)
 - > [FTS Parsers](#)
 - > [FTS Templates](#)
 - > [Foreign Tables](#)
 - > [Functions](#)
 - > [Materialized Views](#)
 - > [Operators](#)
 - > [Procedures](#)
 - > [Sequences](#)
 - > [Tables \(2\)](#)
 - > members

EpicController

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Epics	GET	/api/v1/epics	Get all recordings	Retrieve all epics	GetAllEpics
Epics	GET	/api/v1/epics/{id}	Get epics by epic ID	Get an epic by its id	GetEpicById
Epics	POST	/api/v1/epics	Create a new epic	Create a new epic	CreateEpic
Epics	DELETE	/api/v1/epics/{id}	Delete an epic	Remove an specific epic	DeleteEpic

SprintController

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Sprints	GET	/api/v1/sprint	Get all sprints	Retrieve all sprints	GetAllSprints
Sprints	GET	/api/v1/sprint/{id}	Get sprint by sprint Id	Get a sprint by its id	GetSprintById
Sprints	POST	/api/v1/sprint	Create a new sprint	Create a new sprint	CreateSprint

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Sprints	DELETE	/api/v1/sprint/{id}	Delete an sprint	Remove an specific sprint	DeleteSprint

UserStoriesController

Tag	HTTP Verb	Endpoint	Summary	Description	OperationId
User Stories	GET	/api/v1/user-stories	Get all user stories	Retrieve all user stories	GetAllUserStories
User Stories	GET	/api/v1/user-stories/{id}	Get user story by ID	Get a user story by its ID	GetUserStoryByld
User Stories	POST	/api/v1/user-stories	Create a new user story	Create a new user story	CreateUserStory
User Stories	PUT	/api/v1/user-stories/{id}	Update user story	Update an existing user story	UpdateUserStory
User Stories	DELETE	/api/v1/user-stories/{id}	Delete user story	Remove a specific user story	DeleteUserStory
User Stories	POST	/api/v1/user-stories/{id}/task-items/{taskid}	Create a new task	Add a new task to a specific user story	CreateTaskInUserStory

Managewise Backend API v1.0.0 OAS 3.0

[API Docs](#)

Managewise backend REST API documentation.

Apache 2.0
Managewise Backend Documentation

Servers ▾

Sprints Sprint Management Endpoints

- GET /api/v1/sprints/{id} ▾
- PUT /api/v1/sprints/{id} ▾
- DELETE /api/v1/sprints/{id} ▾
- GET /api/v1/sprints ▾
- POST /api/v1/sprints ▾

Epics Epic Management Endpoints

GET	/api/v1/epics/{id}
PUT	/api/v1/epics/{id}
DELETE	/api/v1/epics/{id}
GET	/api/v1/epics
POST	/api/v1/epics

User Stories User Story Management Endpoints

GET	/api/v1/user-stories/{id}
PUT	/api/v1/user-stories/{id}
DELETE	/api/v1/user-stories/{id}
GET	/api/v1/user-stories
POST	/api/v1/user-stories

User stories

POST	/api/v1/user-stories/{id}/task-items/{taskId}
------	---

▼ managewise-test

- > Casts
- > Catalogs
- > Event Triggers
- > Extensions
- > Foreign Data Wrappers
- > Languages
- > Publications
- > Schemas (1)
 - ▼ public
 - > Aggregates
 - > Collations
 - > Domains
 - > FTS Configurations
 - > FTS Dictionaries
 - > FTS Parsers
 - > FTS Templates
 - > Foreign Tables
 - > Functions
 - > Materialized Views
 - > Operators
 - > Procedures
 - > Sequences
 - ▼ Tables (4)
 - > epics
 - > sprints
 - > task_items
 - > user_stories

Meeting Bounded Context

MeetingController

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Meetings	POST	/api/v1/meetings	Create a new meeting	Create a new meeting	CreateMeeting
Meetings	GET	/api/v1/meetings	Get all meetings	Retrieve all meetings	GetAllMeetings
Meetings	GET	/api/v1/meetings/{meetingId}	Get meeting by id	Retrieve a meeting by ID	GetMeetingByld
Meetings	PUT	/api/v1/meetings/{meetingId}	Update a meeting	Update an existing meeting	UpdateMeeting
Meetings	DELETE	/api/v1/meetings/{meetingId}	Delete a meeting	Remove a meeting	DeleteMeeting

RecordingController

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Recordings	GET	/api/recordings	Get all recordings	Retrieve all recordings	GetAllRecordings
Recordings	GET	/api/recordings/meeting/{meetingId}	Get recordings by meeting ID	Retrieve recordings for a specific meeting	GetRecordingsByMeetingId
Recordings	GET	/api/recordings/meeting/name/{meetingTitle}	Get recordings by meeting title	Retrieve recordings for meetings by title	GetRecordingsByMeetingTitle
Recordings	POST	/api/recordings	Create a new recording	Create a new recording	CreateRecording
Recordings	DELETE	/api/recordings/{recordingId}	Delete a recording	Remove a specific recording	DeleteRecording

Work Platform API v1.0.0 OAS 3.0

/v1/api-docs

Work Platform application REST API documentation.

Apache 2.0

Work Platform Documentation

Servers

http://localhost:8090 - Generated server url ▾

Meetings

Endpoints para la gestión de reuniones

GET	/api/v1/meetings/{meetingId}
PUT	/api/v1/meetings/{meetingId}
DELETE	/api/v1/meetings/{meetingId}
GET	/api/v1/meetings
POST	/api/v1/meetings

recording-controller

GET	/api/recordings
POST	/api/recordings
GET	/api/recordings/meeting/{meetingId}
GET	/api/recordings/meeting/name/{meetingTitle}
DELETE	/api/recordings/{recordingId}

Meetings Endpoints para la gestión de reuniones

^

GET /api/v1/meetings/{meetingId}

Parameters

Name	Description
meetingId * required integer(\$int64) (path)	meetingId

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Media type: application/json

Example Value | Schema

```
{
  "id": 0,
  "title": "string",
  "dateStr": "string",
  "timeStr": "string",
  "link": "string",
  "accessCode": "string",
  "recording": {
    "recordingLink": "string",
    "duration": "string",
    "publicAccess": true
  }
}
```

PUT /api/v1/meetings/{meetingId}

DELETE /api/v1/meetings/{meetingId}

GET /api/v1/meetings

recording-controller

^

GET /api/recordings

Parameters

No parameters	
---------------	--

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Media type: */*

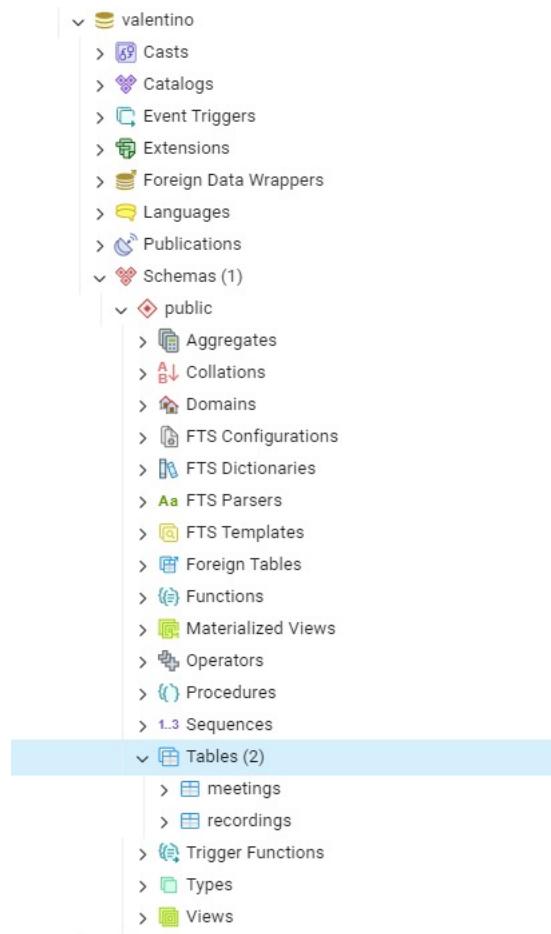
Example Value | Schema

```
[
  {
    "id": 0,
    "meetingId": 0,
    "meetingTitle": "string",
    "recordingLink": "string",
    "duration": "string",
    "publicAccess": true
  }
]
```

POST /api/recordings

GET /api/recordings/meeting/{meetingId}

GET /api/recordings/meeting/name/{meetingTitle}



Issue Bounded Context

IssueController

Tag	Http Verbs	Endpoint	Summary	Description	OperationId
Issues	GET	/api/v1/issues/{issueId}	Get issue by ID	Retrieve a specific issue	GetIssueById
Issues	PUT	/api/v1/issues/{issueId}	Update an issue	Modify an existing issue	updateIssue
Issues	DELETE	/api/v1/issues/{issueId}	Delete an issue	Remove a specific issue	deleteIssue
Issues	GET	/api/v1/issues	Get all issues	Retrieve all issues	getAllIssues
Issues	POST	/api/v1/issues	Create a new issue	Add a new issue	createIssue
Issues	GET	/api/v1/issues/{issueId}/events	Get issue events	Retrieve events for a specific issue	getAllEventsByIssueId
Issues	POST	/api/v1/issues/{issueId}/events	Create a new event	Add a new event to a specific issue	createEvent

Issue Platform API v1.0.0 OAS 3.0

/v3/api-docs

Issue Platform application REST API documentation.

Apache 2.0

[Issue Platform Documentation](#)

Servers

<http://localhost:8090 - Generated server url> ▾

Issues Issue Management Endpoints

^

GET /api/v1/issues/{issueId} ▾

PUT /api/v1/issues/{issueId} ▾

DELETE /api/v1/issues/{issueId} ▾

GET /api/v1/issues ▾

POST /api/v1/issues ▾

GET /api/v1/issues/{issueId}/events ▾

POST /api/v1/issues/{issueId}/events ▾

- ✓  issuemanagewise
 - >  Casts
 - >  Catalogs
 - >  Event Triggers
 - >  Extensions
 - >  Foreign Data Wrappers
 - >  Languages
 - >  Publications
 - >  Schemas (1)
 - ✓  public
 - >  Aggregates
 - >  Collations
 - >  Domains
 - >  FTS Configurations
 - >  FTS Dictionaries
 - >  FTS Parsers
 - >  FTS Templates
 - >  Foreign Tables
 - >  Functions
 - >  Materialized Views
 - >  Operators
 - >  Procedures
 - >  Sequences
 - >  Tables (3)
 - >  event_issue_items
 - >  issue_statuses
 - >  issues
 - >  Trigger Functions
 - >  Types
 - >  Views
 - >  Subscriptions

Request URL**http://localhost:8090/api/v1/issues/5****Server response**

Code	Details
------	---------

200

Response body

```
{  
    "id": 5,  
    "title": "Error en autenticación de usuarios",  
    "sprintAssociate": 1,  
    "description": "Los usuarios no pueden autenticarse. El servidor devuelve un error 500.",  
    "status": "DONE",  
    "priority": "HIGH",  
    "assignedTo": "Juan Pérez",  
    "madeBy": "Estepano Jaque",  
    "createdIn": "2024-10-12",  
    "resolutionDate": "2024-10-20",  
    "history": [  
        {  
            "id": 5,  
            "createdDate": "2024-10-12",  
            "madeBy": "Maria González",  
            "eventName": "Creación",  
            "description": "El issue fue creado por Maria González."  
        },  
        {  
            "id": 6,  
            "createdDate": "2024-10-15",  
            "madeBy": "Pamela Vela",  
            "eventName": "Issue resuelto",  
            "description": "Se logró resolver el issue."  
        }  
    ]  
}
```

Response headers**5.2.3.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.**

- Para poder realizar la sección del Sprint Se decidió usar la plataforma de Figma donde se realizaron los mockups, wireframes y demás de manera colaborativa por parte del equipo y, con esta misma plataforma, se realizó el prototipo de la aplicación.
- Para poder entrar al figma del grupo es necesario contar con una cuenta ya registrada y haber iniciado sesión en la plataforma mencionada.
- En este Sprint, hemos llevado a cabo diversas actividades relacionadas con el despliegue (Deployment) de nuestra plataforma, asegurando que todos los componentes estén correctamente configurados y listos para su uso. Las actividades de despliegue abarcan múltiples productos, incluyendo la Landing Page, aplicaciones web y servicios web. A continuación, se detallan los pasos realizados, junto con capturas de pantalla que ilustran el proceso y brindan una visión clara de cada etapa.

Landing Page Para la Landing Page se ha implementado utilizando GitHub Pages, lo que facilita su acceso y gestión.

GitHub Pages

[GitHub Pages](#) is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Build and deployment

Source

Deploy from a branch

Branch

GitHub Pages is currently disabled. Select a source below to enable GitHub Pages for this repository. [Learn more about configuring the publishing source for your site.](#)

None Save

Visibility GitHub Enterprise

With a GitHub Enterprise account, you can restrict access to your GitHub Pages site by publishing it privately. You can use privately published sites to share your internal documentation or knowledge base with members of your enterprise. You can try GitHub Enterprise risk-free for 30 days. [Learn more about the visibility of your GitHub Pages site.](#)

Try GitHub Enterprise

- En la sección pages, dentro de la configuración del repositorio, escoger la rama deseada y seleccionar save para hacer el deploy de esta.

GitHub Pages

[GitHub Pages](#) is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Your site is live at <https://si730-2402-ws53-webapplications.github.io/landing-page/>. Last deployed by JohnArvio 2 minutes ago

Visit site ...

Build and deployment

Source

Deploy from a branch

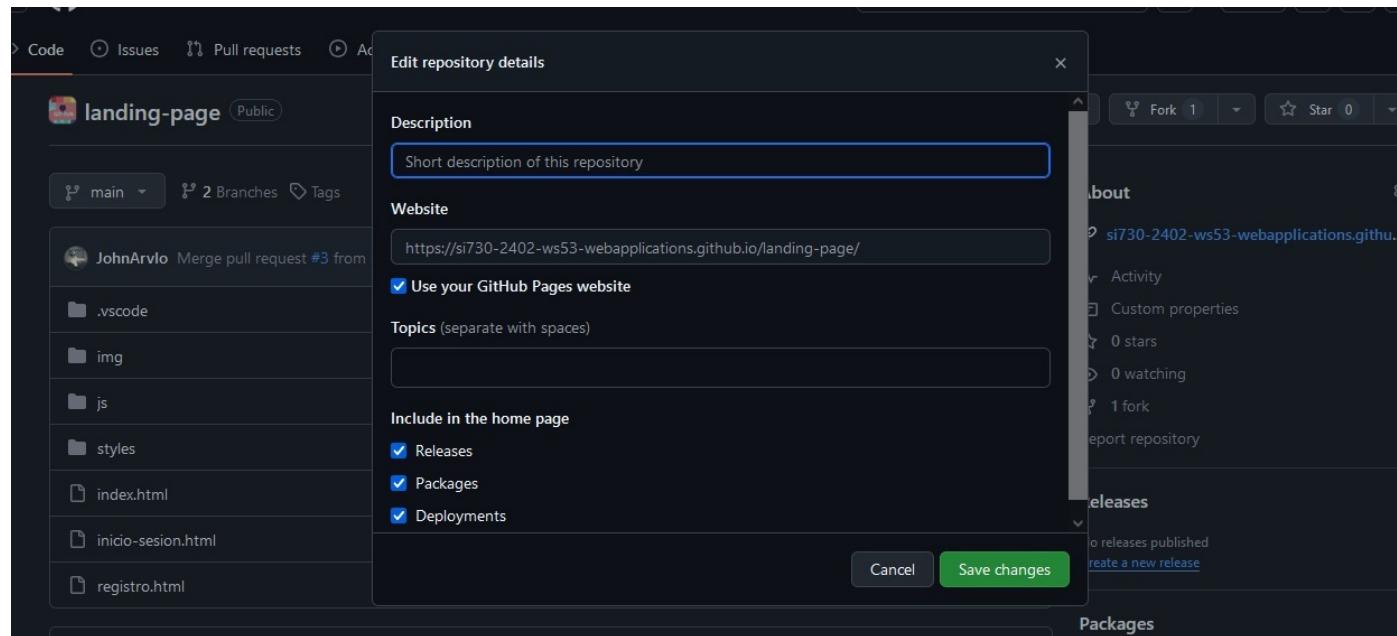
Branch

Your GitHub Pages site is currently being built from the `main` branch. [Learn more about configuring the publishing source for your site.](#)

main / (root) Save

Learn how to [add a Jekyll theme](#) to your site.

- Pasados unos minutos se generará el link para acceder a la landing page.



- Adicionalmente Podemos seleccionar use your GitHub pages website en las opciones de about del repositorio, para poder acceder de una manera mas rapida al link.

Finalmente nos dará un link directo a la Landing page desplegada: <https://horizon-managewise.github.io/LandingPage/>

Link de explicacion del FrontEnd: <https://drive.google.com/drive/folders/11fY4sH9mdNNPkHBjyJAXibVjLx6tnq7?usp=sharing>

Link

Para el backend, optamos por generar un .jar del proyecto, con ayuda del comando mvn clean package, para posteriormente subir este proyecto a un repositorio y conectarlo con microsoft azure mediante github.

Home >

managewise Web App

Overview

Essentials

Resource group (move) : [open-diego](#) Default domain : [managewise-ffbua6fpfmbteaq.brazilsouth-01.azurewebsites.net](#)
 Status : Running App Service Plan : [ASP-opendiego-9a2c \(B1: 1\)](#)
 Location (move) : Brazil South Operating System : Linux
 Subscription (move) : [Azure for Students](#) Health Check : Not Configured
 Subscription ID : 84ef4e77-a0bc-4262-8028-fb0dc250e8ee GitHub Project : <https://github.com/JohnArvlo/managewise-backend>

Tags (edit) : Add tags

Properties Monitoring Logs Capabilities Notifications Recommendations

Web app

Name	managewise	Deployment logs	View logs
Publishing model	Code	Last deployment	Successful on Sunday, November 3, 07:43:26 PM Refresh
Runtime Stack	Java 21 SE	Deployment provider	GitHubAction

Domains

Default domain	managewise-ffbua6fpfmbteaq.brazilsouth-01.azurewebsites.net	Name	Enable Application Insights
----------------	---	------	---

Deployment Center

Application Insights

managewise-backendd Private

master 1 Branch Tags

Go to file Add file Code

Commits

- JohnArvlo Update feature-memberssss_managewise.yml ✓ f2ebabe · 1 hour ago 29 Commits
- .github/workflows Update feature-memberssss_managewise.yml 1 hour ago
- .mvn(wrapper Initial commit last week
- src feat: added bounded contexts 1 hour ago
- .gitattributes Initial commit last week
- .gitignore Initial commit last week
- mvnw Initial commit last week
- mvnw.cmd Initial commit last week
- pom.xml feat: added members 4 hours ago

README

About

No description

Activity 0 stars 1 watch 0 forks

Releases

No releases Create a new

Packages

No packages Publish your

Deployment

Production

5.2.3.8 Team Collaboration Insights during Sprint.

En esta sección, el equipo detalla el proceso de implementación de las actividades realizadas durante el Sprint, destacando la colaboración y el esfuerzo conjunto en la creación de los productos. Se presentan capturas de pantalla de los analíticos de colaboración y los commits en GitHub, que reflejan la participación activa de cada miembro del equipo.

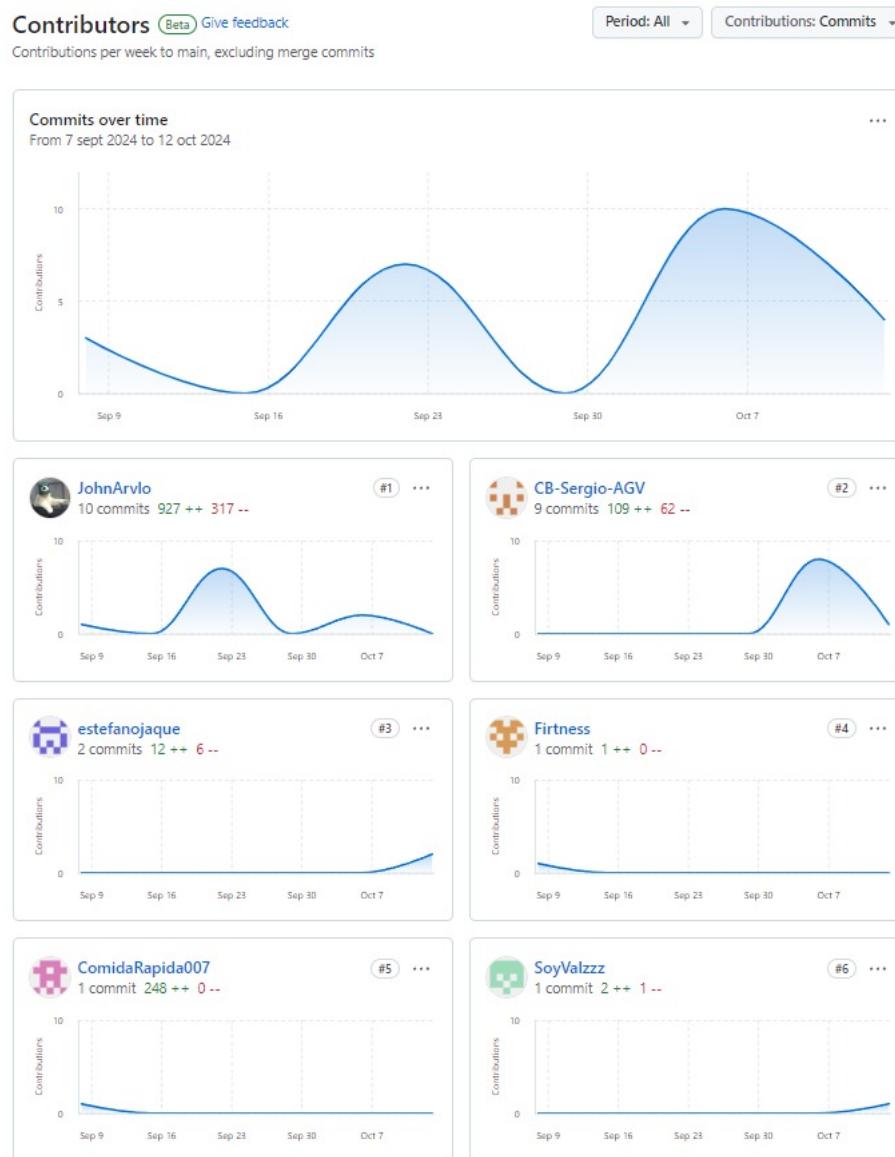
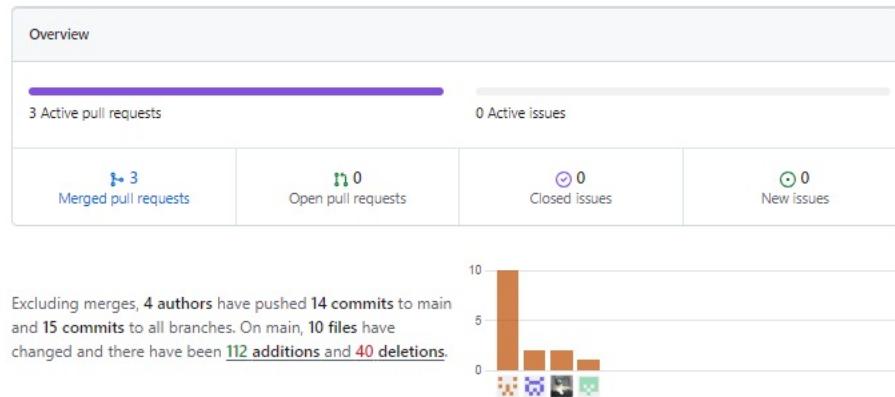
Participación del Equipo Todos los miembros del equipo han contribuido de manera significativa en la implementación de los siguientes productos:

Landing Page: Cada integrante aportó en diferentes aspectos del diseño y desarrollo de la landing page, asegurando que la interfaz sea atractiva y funcional. En esta última versión de la landing page no se realizó ningún gran cambio significativo en las últimas semanas.

Landing Page

October 9, 2024 – October 16, 2024

Period: 1 week ▾



- Estefano Oscar Jaque Peña: 2
- John Telesforo Arevalo Meza: 10
- Valentino Sandoval Paiva: 1
- Sergio André Gómez Vallejos: 8

Report:

- Estefano Oscar Jaque Peña:
- John Telesforo Arevalo Meza:
- Valentino Sandoval Paiva:
- Sergio André Gómez Vallejos:

Frontend:

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

Contributors Beta

Give feedback

Period: All Contributions: Commits

Contributions per week to main, excluding merge commits

Commits over time
Weekly from 5 oct 2024 to 2 nov 2024

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

JohnArvio #1 ...
5 commits 3761 ++ 962 --

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

CB-Sergio-AGV #2 ...
5 commits 16.718 ++ 810 --

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

estefanojaque #3 ...
3 commits 997 ++ 78 --

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

SoyValzz #4 ...
1 commit 2222 ++ 1 --

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

October 27, 2024 – November 3, 2024

Period: 1 week

Overview

4 Active pull requests 0 Active issues

4 Merged pull requests	0 Open pull requests	0 Closed issues	0 New issues
------------------------	----------------------	-----------------	--------------

Excluding merges, 5 authors have pushed 10 commits to main and 11 commits to all branches. On main, 110 files have changed and there have been 5,597 additions and 1,174 deletions.

feat: add meeting bounded context
#8 merged 3 days ago

Feature/bounded context issues
#7 merged 3 days ago

fix: added create and edit components
#6 merged 3 days ago

fix: update frontend
#5 merged 3 days ago

feat: add meeting bounded context
#8 merged 3 days ago

Feature/bounded context issues
#7 merged 3 days ago

fix: added create and edit components
#6 merged 3 days ago

fix: update frontend
#5 merged 3 days ago

- Estefano Oscar Jaque Peña: 3
- John Telesforo Arevalo Meza: 5
- Valentino Sandoval Paiva: 1
- Sergio André Gómez Vallejos: 5

Backend:

- Estefano Oscar Jaque Peña:
- John Telesforo Arevalo Meza:
- Valentino Sandoval Paiva:
- Sergio André Gómez Vallejos:

5.2.4. Sprint 4

Durante el Sprint 4, nuestro enfoque principal fue el desarrollo del BackEnd Y FronEnd de Horizon utilizando java y angular. Este sprint fue fundamental y primordial para implementar las ultimas funcionalidades del BackEnd y FronEnd, además de lograr la unión y deploy de la última versión de ambos servicios.

5.2.4.1. Sprint Planning 4

En este Sprint 4, durante la reunión de planificación, el equipo seleccionará las historias de usuario restantes, para convertirlas en resultados concretos. Además, se distribuirán las tareas de manera equitativa para poder culminar con estas en el tiempo establecido. Para ello, se fomentará la colaboración, asegurandnos que todos tengan un nivel similar de conocimiento en las diferentes áreas, teniendo siempre en cuenta los objetivos del trabajo.

Sprint #	Sprint 4
Sprint Planning Background	
Date 13/11/2024	
Time 3:00 PM	
Location Discord (Reunión virtual)	
Prepared By Jaque Peña, Estefano Oscar	
Attendees	
(to planning meeting) Arevalo Meza, John, Sandoval Paiva, Valentino, Jaque Peña, Estefano, Sergio Gómez	
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 4 Goal	Nuestro meta culminar detalles en el backlog, para unir todos los bounded contexts con los patrones necesarios y posteriormente hacer el deploy del servicio final, para hacer lo mismo con el frontend y unir ambas partes. Creemos que esto nos ayudará a comprender como se relacionan ambos servicios. Lo mencionado se confirmará cuando todas las tareas del sprint 4 en el trello grupal se encuentren con el tag "Done"
Sprint 4 Velocity	92
Sum of Story Points	18

5.2.4.2. Sprint Backlog 4

Product Backlog	TB1 - SPRINT 1	TP - SPRINT 2	TB2 - SPRINT 3	TF - SPRINT 4
+ Añade una tarjeta	US01: Vista General de Beneficios y Funcionalidades US02: Enlaces Directos a Redes Sociales US03: Registro Rápido y Simple US04: Iniciar Sesión Rápido y Visible US05: Resumen de la Empresa, Misión y Visión US06: Navegación Clara y Directa en la Página US07: Acceder a Preguntas Frecuentes	US09: Creación de user stories US10: Modificación de user stories US11: Eliminación de user stories US12: Creación de user epics US13: Modificación de user epics US14: Eliminación de user epics US15: Creación de tasks US35: Crear una nueva incidencia	TS001 Endpoint para visualizar Miembros del equipo TS002 Endpoint para eliminación de miembro TS003 Endpoint para gestión de videoconferencias TS004 Endpoint para gestión de grabaciones de videoconferencias US26: Visualización de detalles de videoconferencias US25: Gestión de grabaciones de videoconferencias TS005 Endpoint para creación de	US43 Iniciar sesión (Sign In) US44 Registro de usuario (Sign Up) TS009 - Endpoint para registro de usuarios (sign up) Feature: TS010 - Endpoint para inicio de sesión (sign in)
+ Añade una tarjeta	+ Añade una tarjeta	+ Añade una tarjeta	+ Añade una tarjeta	+ Añade otra lista

Sprint #	Sprint 4						
User Story	Work-Item / Task						
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA001	Crear componente de inicio de sesión en Angular	Crear el componente en Angular para gestionar el inicio de sesión de los usuarios	2 horas	Sandoval Paiva, Valentino	Done
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA002	Implementar formulario de ingreso de credenciales (usuario y contraseña)	Implementar un formulario en Angular para la entrada de usuario y contraseña	3 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA003	Implementar lógica de validación de credenciales en el frontend	Validar las credenciales ingresadas en el frontend antes de enviarlas al servidor	4 horas	Sergio Gomez	Done
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA004	Redirigir al usuario a la página principal al iniciar sesión exitosamente	Después de un inicio de sesión exitoso, redirigir al usuario a la página principal	3 horas	Sandoval Paiva, Valentino	Done
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA005	Mostrar mensaje de error si las credenciales son incorrectas	Mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa credenciales incorrectas	2 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA006	Implementar manejo de sesión para persistencia del estado de login	Implementar un sistema de manejo de sesión para mantener al usuario autenticado	3 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US43	Iniciar sesión (Sign In)	TA007	Validar campos de entrada para asegurar que el correo electrónico y la contraseña sean válidos	Asegurar que el correo electrónico y la contraseña ingresados sean válidos antes de enviarlos al servidor	2 horas	Sandoval Paiva, Valentino	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA008	Crear componente de registro en Angular	Crear el componente en Angular para el registro de nuevos usuarios	2 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA009	Implementar formulario de registro (correo electrónico, contraseña, confirmación de contraseña)	Implementar el formulario para la entrada de datos de registro, incluyendo correo electrónico, contraseña y confirmación de contraseña	3 horas	Sergio Gomez	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA010	Implementar lógica de validación de correo electrónico único	Asegurar que el correo electrónico ingresado no esté ya registrado en la base de datos	4 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA011	Validar la fortaleza de la contraseña y su coincidencia con la confirmación	Validar que la contraseña tenga la fortaleza adecuada y que coincida con la confirmación	3 horas	Sandoval Paiva, Valentino	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA012	Redirigir al usuario a la página de inicio de sesión después de un registro exitoso	Después de un registro exitoso, redirigir al usuario a la página de inicio de sesión	3 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA013	Mostrar mensaje de error si el correo electrónico ya está registrado	Mostrar un mensaje de error si el correo electrónico ya está registrado	2 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US44	Registro de usuario (Sign Up)	TA014	Implementar lógica para manejar el registro en la base de datos	Implementar la lógica para registrar un nuevo usuario en la base de datos	4 horas	Sergio Gomez	Done
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA015	Implementar el endpoint "/api/auth/signup"	Implementar el endpoint "/api/auth/signup" para el registro de nuevos usuarios	2 horas	Estefano Jaque	Done

Sprint #	Sprint 4					
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA016	Validación de datos de entrada	Validar la solicitud POST con los datos de registro (correo electrónico, contraseña)	2 horas	Sandoval Paiva, Valentino Done
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA017	Validación de correo y contraseña	Asegurar que los datos de entrada sean correctos (validación de correo electrónico único y contraseña válida)	3 horas	Estefano Jaque Done
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA018	Lógica para registrar usuario	Implementar la lógica para registrar un nuevo usuario en la base de datos	3 horas	Estefano Jaque Done
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA019	Respuesta exitosa	Responder con un código 201 Created cuando el registro sea exitoso	1 hora	Estefano Jaque Done
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA019	Manejo de error usuario ya registrado	Implementar manejo de errores para cuando el correo electrónico ya esté registrado, respondiendo con código 409 Conflict	2 horas	Estefano Jaque Done
TS009	Endpoint para registro de usuarios (sign up)	TA020	Probar registro de usuario	Probar el endpoint de registro de usuario con datos válidos e inválidos	2 horas	Estefano Jaque Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in) "/api/auth/signin"	TA021	Implementar el endpoint "/api/auth/signin"	Implementar el endpoint "/api/auth/signin" para el inicio de sesión de usuarios	2 horas	Estefano Jaque Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	TA022	Validación de credenciales	Validar la solicitud POST con las credenciales de inicio de sesión (usuario y contraseña)	2 horas	Estefano Jaque Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	TA023	Verificación de usuario y contraseña	Verificar que el usuario exista en la base de datos y que las credenciales sean correctas	3 horas	Sandoval Paiva, Valentino Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	TA024	Generación de token de acceso	Implementar la lógica de autenticación y generación de un token de acceso	3 horas	Estefano Jaque Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	TA025	Respuesta exitosa	Responder con un código 200 OK y el token de acceso cuando el inicio de sesión sea exitoso	2 horas	Sergio Gomez Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	TA026	Manejo de error credenciales incorrectas	Implementar manejo de errores para credenciales incorrectas, respondiendo con código 401 Unauthorized	2 horas	Estefano Jaque Done
TS010	Endpoint para inicio de sesión (sign in)	TA027	Probar inicio de sesión	Probar el endpoint de inicio de sesión con credenciales correctas e incorrectas	2 horas	Estefano Jaque Done

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/66ddd34a3a8f75b32fbdaa52/ATTI22d7710f322c2ce38799efbb188aa9556839E153/si729-2402-ws53-grupo-4-horizon-managewise>

5.2.4.3. Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
managewise-backend	dev	1b462d3	feat: add dates of timeline	Se añade los datos para el db timeline	10/11/2024
managewise-backend	dev	3cd1ffc	feat: add dates of statistic	Se añade los datos para el db statistic	10/11/2024
managewise-backend	dev	2fb452a	feat: added descripcion general and beneficios sections	feat: added descripcion general and beneficios sections	10/11/2024
managewise-backend	dev	7fe0bdd	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	10/11/2024
managewise-backend	dev	47d2070	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	10/1/2024
managewise-backend	dev	922ad0f	feat: add members bd backend	feat: add members bd backend	14/11/2024
managewise-backend	dev	3cd1ffc	feat: add meetingController	feat: add meetingController.	14/11/2024

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
managewise-backend	dev	f48083d	feat: Add issues bounded context	feat: Add issues bounded context	14/11/2024
managewise-backend	dev	00a082d	feat: added task list controller	feat: added task list controller	14/11/2024
managewise-backend	dev	90d1dfa	feat: added backlog items entities and lists	feat: added backlog items entities and lists	14/11/2024

5.2.4.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/TF	feature/TF	1ffda47a4cd0b4bbb26ea2b3e94dae52c554c12d	Initial commit	Created the README file.	14/11/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/TF	feature/TF	1ffda47a4cd0b4bbb26ea2b3e94dae52c554c12d	feat: added US43 gherkin	feat: added US43 gherkin	14/11/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/TF	feature/TF	1ffda47a4cd0b4bbb26ea2b3e94dae52c554c12d	feat: added US44 gherkin	feat: added US44 gherkin	14/11/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/TF	feature/TF	1ffda47a4cd0b4bbb26ea2b3e94dae52c554c12d	feat: added TS009 gherkin	feat: added TS009 gherkin	14/11/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing/tree/feature/TF	feature/TF	1ffda47a4cd0b4bbb26ea2b3e94dae52c554c12d	feat: added TS010 gherkin	feat: added TS010 gherkin	14/11/2024

Link del repositorio del testing: <https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing>

5.2.4.5. Execution Evidence for Sprint Review

URL FRONTEND Y BACKEND DESPLEGADO: <https://frontend-test-managewise.vercel.app/sign-in>

URL FRONTEND: <https://frontend-test-managewise.vercel.app>

URL BACKEND: <https://managewise-ffbua6fpfmbteaeq.brazilsouth-01.azurewebsites.net/api/v1/>

MEMBERS BOUNDED CONTEXT

En este bounded context members se muestra una lista donde se puede editar o eliminar, incluso agregar un nuevo miembro con su rol correspondiente.

FRONTEND

The screenshot shows the ManageWise Frontend interface. The top navigation bar has 'ManageWise' and 'Project' tabs. On the left, there's a sidebar with 'Statistics', 'Backlog', 'Board', 'Reports', 'Members' (which is currently selected), 'Meeting', and 'Configuración'. The main content area is titled 'Equipo del proyecto' (Project Team). It shows a single member entry:

- Nombre:** Sergio André
- Rol:** DEVELOPMENT_TEAM
- Correo Electrónico:** sergioandregomezvallejos@gmail.com
- Dirección:** Av. Belaunde Oeste 1303

At the bottom of this card are two buttons: a green 'Editar' button and a red 'Eliminar' button.

BACKEND

GET /api/v1/members

Parameters

No parameters

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Media type: application/json

Example Value | Schema

```
[{"id": 0, "fullName": "string", "role": "DEVELOPMENT_TEAM", "email": "string", "streetAddress": "string"}]
```

FRONTEND
BACKEND

PUT /api/v1/members/{id}

Parameters

Name	Description
id * required	integer(\$int64) (path)

Request body required

application/json

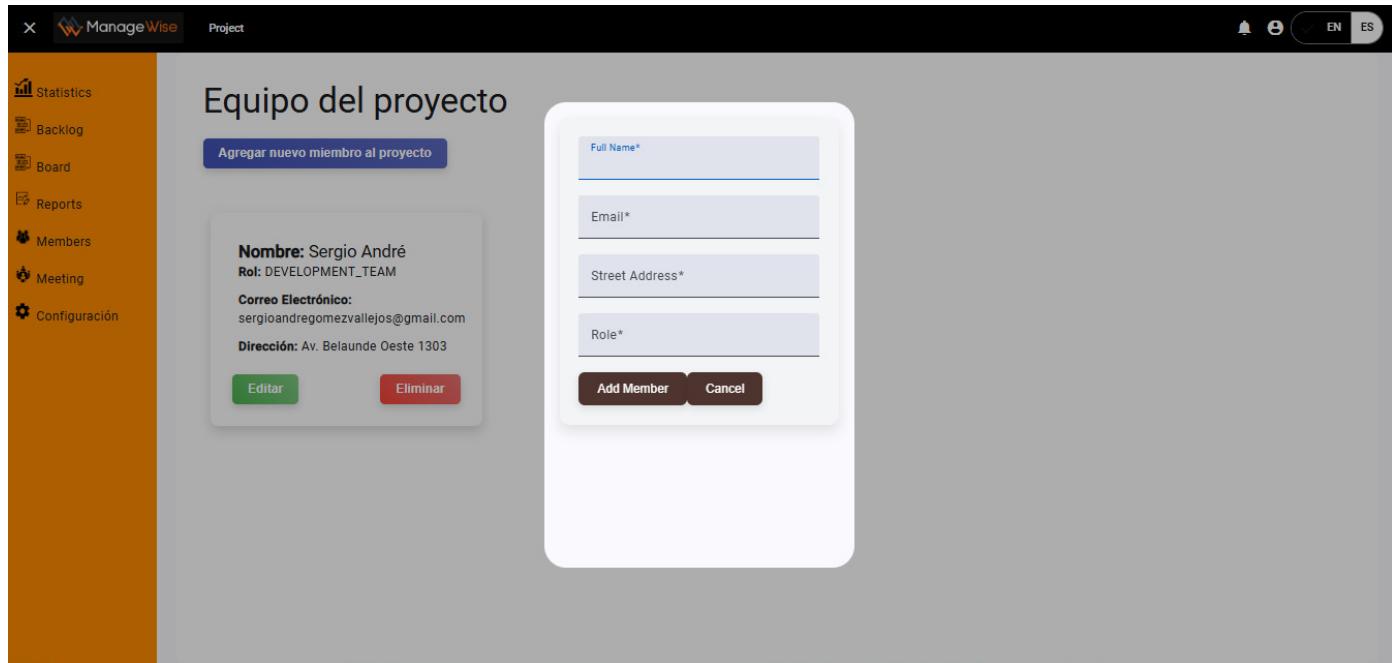
Example Value | Schema

```
{"memberId": 0, "fullName": "string", "role": "DEVELOPMENT_TEAM", "email": "string", "streetAddress": "string"}
```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

FRONTEND

**BACKEND**

POST /api/v1/members

Parameters

No parameters

Request body required

application/json

Example Value | Schema

```
{
  "personName": {
    "fullName": "string"
  },
  "email": {
    "email": "string"
  },
  "streetAddress": {
    "streetAddress": "string"
  },
  "role": "DEVELOPMENT_TEAM"
}
```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Media type

application/json

Controls Accept header.

Example Value | Schema

```
{
  "id": 0,
  "personName": {
    "fullName": "string"
  }
}
```

BACKEND

DELETE /api/v1/members/{id}

Parameters

Name Description

id * required
integer(\$int64)
(path)

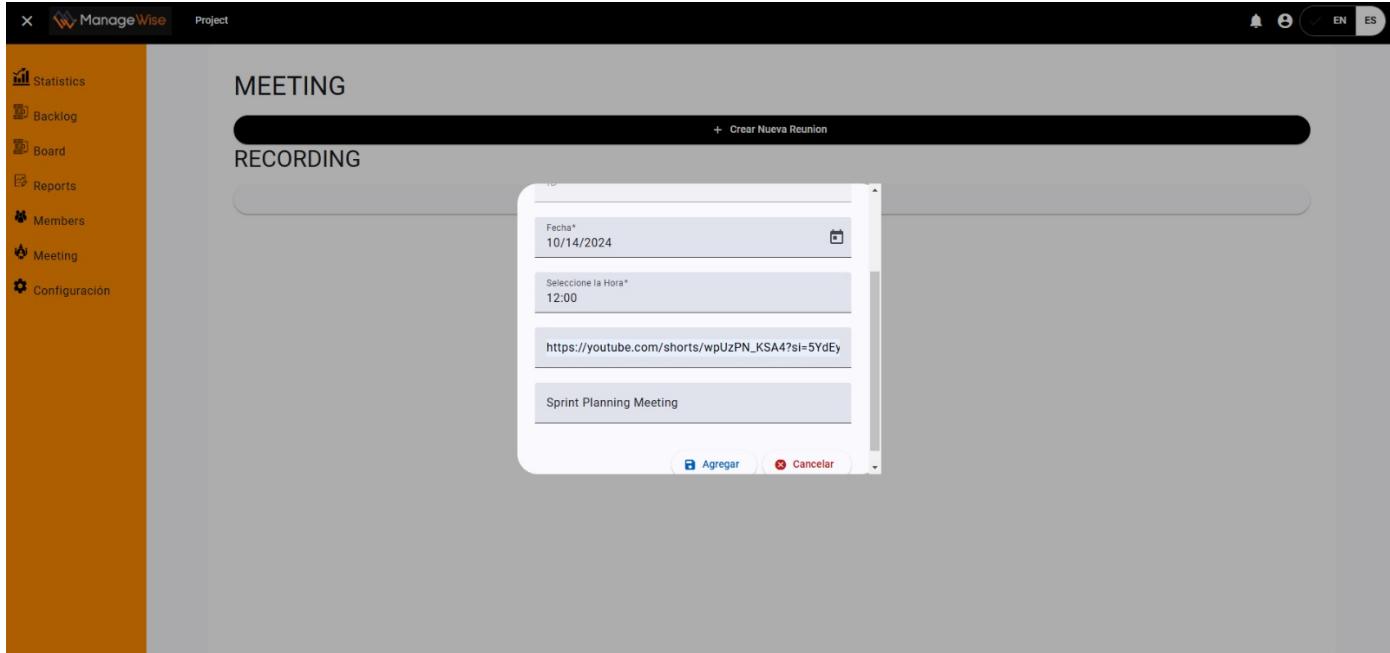
Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

MEETING BOUNDED CONTEXT

En este bounded context meeting, se conecta con el bounded context Members al mostrar una lista de todos los miembros agregados en dicho bounded context donde se pueden editar los miembros que van a pertenecer a dicha reunión.

FRONTEND

**BACKEND**

The screenshot shows a POSTMAN API request for the endpoint `/api/v1/meetings`. The request method is `GET`. The "Parameters" section indicates "No parameters". Below it are sections for "Responses", "Curl", "Request URL", and "Server response". The "Code" tab is selected, showing a `200` status code. The "Details" tab is also visible. The "Response body" section displays the JSON response for a new meeting, which includes fields like `id`, `title`, `dateStr`, `startAt`, `link`, `accessCode`, `recording`, `host`, and `members`. The "Response headers" section shows `connection: keep-alive`.

```

GET /api/v1/meetings
Parameters
No parameters
Responses
Curl
curl -X 'GET' \
  'http://localhost:8090/api/v1/meetings' \
  -H 'accept: application/json'
Request URL
http://localhost:8090/api/v1/meetings
Server response
Code Details
200 Response body
{
  "id": 2,
  "title": "Sprint Planning Meeting",
  "dateStr": "2024-10-15",
  "startAt": "2024-10-15T12:00:00Z",
  "link": "https://meet.google.com/aD9q1J",
  "accessCode": "b8c66b7-904e-48af-ba78-b444b42e002",
  "recording": {
    "recording": "http://example.com/recording/1731697670842",
    "duration": "00:21:08",
    "publicAccess": true
  },
  "host": 2,
  "members": [
    ...
  ]
}
Response headers
connection: keep-alive
  
```

FRONTEND

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a sidebar with orange highlights containing links: Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuration. The main area has a header "MEETING" with a "Crear Nueva Reunión" button. Below it, two meeting cards are displayed:

- Sprint Planning Meeting** (ID: 17) on 14/10/2024 at 12:00. It has a link: <https://meet.google.com/at9q13>.
- Retrospective Meeting** (ID: 18) on 14/11/2024 at 12:00. It has a link: <https://meet.google.com/wmumw8>.

Below the meetings is a section titled "RECORDING" with a "Ver Grabaciones" button.

BACKEND

The screenshot shows the API endpoint `/api/v1/meetings` in a developer tool. The "Responses" tab is selected, showing a curl command and a request URL (`http://localhost:8090/api/v1/meetings`). The "Code" tab shows a successful response (200) with a JSON body containing two meeting objects:

```

{
  "id": 17,
  "title": "Sprint Planning Meeting",
  "dateStr": "2024-10-15",
  "timeStr": "12:00",
  "link": "https://meet.google.com/at9q13",
  "accessCode": "bbc6d6b7-904e-48af-ba7b-b444fb2e002",
  "recording": {
    "url": "http://example.com/recording/1731697670842",
    "recordingIn": "00:21:08",
    "duration": "00:21:08",
    "publicAccess": true
  },
  "host": 2,
  "members": [
    2
  ]
},
{
  "id": 18,
  "title": "Retrospective Meeting",
  "dateStr": "2024-11-15",
  "timeStr": "12:00",
  "link": "https://meet.google.com/wmumw8",
  "accessCode": "f664890f2-b780-435b-bfb8-34487986974e",
  "recording": {
    "url": "http://example.com/recording/1731697670842",
    "recordingIn": "00:21:08",
    "duration": "00:21:08",
    "publicAccess": true
  },
  "host": 2,
  "members": [
    2
  ]
}

```

FRONTEND

Título	Fecha	Duración	Acceso	Enlace	Acciones
Sprint Planning Meeting / recording_17		00:21:08	Público	Abrir Link	
Retrospective Meeting / recording_18		00:05:55	Privado	Abrir Link	

BACKEND

```

curl -X 'GET' \
'http://localhost:8090/api/recordings' \
-H 'accept: */*'

```

Request URL
http://localhost:8090/api/recordings

Server response

Code	Details
200	Response body

```

[{"id": 17, "meetingId": 17, "meetingTitle": "Sprint Planning Meeting", "recordingLink": "http://example.com/recording/1731697670842", "duration": "00:21:08", "publicAccess": true}, {"id": 18, "meetingId": 18, "meetingTitle": "Retrospective Meeting", "recordingLink": "http://example.com/recording/1731697800047", "duration": "00:05:55", "publicAccess": false}]

```

ISSUES BOUNDED CONTEXT

En este bounded context Issues, se realiza , siguiendo el PATRON ACL, la validación de existencia de el miembro que insertaré en mis atributos de mi issues como madeBy y AssignedTo ,ademas de la validacion de la existencia de un nombre de Sprint creado , para poder asignarle este issues por crear.Todo esto debido a que para publicar una incidencia deberemos escribir el creador de esta incidencia y a quien le asigna solucionar el problema y para ello deben existir estos miembros en el proyecto , y se debe asociar a un Sprint por lo que se debe validar que este Sprint existe. De la misma manera, se debe poner solo los valores HIGH,LOW,MEDIUM para el priority del issues y TO_DO, IN_PROGRESS y DONE para el status , por ultimo se debe poner las fechas de creacion(createdIn) y resolutionDate que es una estimación en si de la fecha limite para la resolucion del problema como un Date DD-MM-YYYY.

Aca se observa como se crea un issues desde el front:

The screenshot shows the 'Agregar nuevo Issue' (Add new Issue) dialog box. It contains the following fields:

- Associated Sprint: SPRINT 1
- Created By: Estefano Jaque
- Title*: Error en autenticación de usuarios
- Description*: Se presenta un error en la autenticación de usuarios
- Status*: TO_DO
- Priority*: LOW
- Assigned To*: Carlos Zambrano
- Created In*: 19/11/2024
- Estimated Resolution Date*: 20/11/2024

At the bottom right of the dialog are two buttons: 'Agregar' (Add) and 'Cancelar' (Cancel).

The screenshot shows the details of the newly created issue 'Error en autenticación de usuarios'. The details are:

- Assigned To: Carlos Zambrano
- Created By: Estefano Jaque
- Status: TO_DO
- Priority: LOW
- Associated Sprint: SPRINT 1
- Created In: 19/11/2024, 05:35:22 a. m.

Below the details, there is a 'View More' button and three action buttons: 'Add History Event' (orange), 'Edit' (green), and 'Delete' (red).

BACKEND Get de Issues:

The screenshot shows a Postman interface with the following details:

- Request URL:** `http://localhost:8090/api/v1/issues`
- Server response:**
 - Code:** 200
 - Response body:**

```
{
  "id": 5,
  "title": "Error en autenticación de usuarios",
  "sprintAssociate": "SPRINT 1",
  "description": "Se presento un error en la autenticación de usuarios",
  "status": "TO_DO",
  "priority": "LOW",
  "assignedTo": "Carlos Zambrano",
  "madeBy": "Estefano Jaque",
  "createdIn": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
  "resolutionDate": "20/11/2024",
  "history": [
    {
      "id": 11,
      "createdDate": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
      "madeBy": "Estefano Jaque",
      "eventName": "Asignado a Carlos Zambrano",
      "description": "El issue fue asignado a Carlos Zambrano"
    },
    {
      "id": 12,
      "createdDate": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
      "madeBy": "Estefano Jaque",
      "eventName": "Creación",
      "description": "Issue creado por Estefano Jaque"
    }
  ]
}
```

FRONTEND Para añadir un evento, le damos click a añadir evento y ponemos los datos , luego de ello cuando se valide que es usuario que lo crea existe entonces se crea el evento , se puede ver la visualización en back y front.

The screenshot shows a web application interface with the following components:

- Left Sidebar:** Statistics, Backlog, Issues, Members, Meeting.
- Main Area:**
 - Issues:** A card for an issue titled "Error en autenticación de usuarios" with details: Assigned To: Carlos Zambrano, Created By: Estefano Jaque, Status: TO_DO, Priority: LOW, Associated Sprint: SPRINT 1, Created In: 19/11/2024, 05:35:22 a. m. There is a "View More" button.
 - Add History Event Modal:** An open modal window titled "Add History Event" with fields:
 - Date: 2024-11-19
 - User*: Estefano Jaque
 - Event Name*: Visualización del caso
 - Description*: La persona asignada se está encargado de visualizar el caso

The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there's a sidebar with icons for Statistics, Backlog, Issues (selected), Members, and Meeting. The main area is titled "Issues" and has a button "Add Issue Report". Below it are two filter buttons: "Filter by Sprint" and "Filter by Priority". A list of issues is displayed, with the first one expanded:

Error en autenticación de usuarios
Assigned To: Carlos Zambrano
Created By: Estefano Jaque
Status: IN_PROGRESS
Priority: LOW
Associated Sprint: SPRINT 1
Created In: 19/11/2024, 05:35:22 a.m.

On the right, a modal window titled "Incident Report" is open for the same issue:

Error en autenticación de usuarios
Created By: Estefano Jaque
Description: Se presento un error en la autenticación de usuarios
Status: IN_PROGRESS
Priority: LOW
Assigned To: Carlos Zambrano
Associated Sprint: SPRINT 1
Created In: 19/11/2024, 05:35:22 a.m.
Resolution Date: 20/11/2024

Below the modal, a "Change History" section shows three events:

- Date: 19/11/2024, 05:35:22 a.m.
User: Estefano Jaque
Event: Asignado a Carlos Zambrano
Description: El issue fue asignado a Carlos Zambrano
- Date: 19/11/2024, 05:35:22 a.m.
User: Estefano Jaque
Event: Creación
Description: Issue creado por Estefano Jaque
- Date: 19/11/2024, 05:38:15 a.m.
User: Estefano Jaque
Event: Visualizacion del caso
Description: La persona asignada se esta encargando de visualizar el caso

A "close" button is at the bottom of the modal.

INTERNALIZACIÓN se pude ver en español ahora, en la anteriores fotos se encontraba en inglés.

This screenshot shows the same ManageWise Project interface, but the UI is localized to Spanish (ES). The language switcher at the top right shows "EN" and "ES" with "ES" checked.

The main area is titled "Incidencias" and has a button "Agregar reporte de Issue". Below it are two filter buttons: "Filtrar por Sprint" and "Filtrar por Prioridad". A list of incidents is displayed, with the first one expanded:

Error en autenticación de usuarios
Asignado a: Carlos Zambrano
Creado por: Estefano Jaque
Estado: IN_PROGRESS
Prioridad: LOW
Sprint Asociado: SPRINT 1
Fecha de creación: 19/11/2024, 05:35:22 a.m.

At the bottom of the incident view, there are buttons: "Ver más", "Añadir evento al historial" (in orange), "Editar" (in green), and "Eliminar" (in red).

FILTROS DE BUSQUEDA Se puede filtrar la busqueda tanto por Nombre de sprints como por prioridad ded Issue

The screenshot shows a search interface titled "Filtrar por Sprint". The results list includes:

- Todos los Sprints
- SPRINT 1
- SPRINT 2
- SPRINT 3
- SPRINT 4

At the bottom right of the list, it says "1/202".

BACKLOG BOUNDED CONTEXT

Se muestra la ultima version del Backend del bounded context BACKLOG. Donde se pueden añadir User stories, con sus epics correspondiente.

FRONTEND

The screenshot shows the ManageWise Frontend interface. The left sidebar has the following navigation options:

- Statistics
- Backlog
- Issues
- Members
- Meeting

The main area is titled "Backlog Items" and contains a "User Stories" section. There are two user stories listed:

- US3**
 - Title: simplificar tareas
 - Description: simplificar tareas
 - Status: To Do
 - Effort: 5
 - Epic 1
 - ...
 - tarea uno 4 To Do ⓘ ✖
 - tarea 2 3 In Progress ⓘ ✖
- US4**
 - Title: reduccion de texto
 - Description: reduccion de texto
 - Status: To Do
 - Effort: 3
 - Epic 1
 - ...
 - ...

On the right side, there are buttons for "Backlog" and "Create".

The screenshot shows the ManageWise Project interface. On the left sidebar, there are links for Statistics, Backlog, Issues, Members, and Meeting. The main area is titled "Backlog Items". Under "Epics", there is one entry: "EP1" with the title "simplificacion" and description "simplificacion". Below it are two user stories: "US3 simplificar tareas" and "US4 reduccion de texto", both in the "To Do" status.

The screenshot shows the ManageWise Project interface. On the left sidebar, there are links for Statistics, Backlog, Issues, Members, and Meeting. The main area is titled "Backlog". It shows a "Product Backlog" with one item: "US3 simplificar tareas" in the "TO_DO" status. Below it is a "Sprint #5" section with one item: "US4 reducción de texto" in the "reducción de texto" status. There is a "close sprint" button next to the sprint date "11/12/2024".

BACKEND

The screenshot shows the API documentation for the "Sprints" endpoint. It lists several methods and their corresponding URLs:

- GET /api/v1/sprints/{id}**
- PUT /api/v1/sprints/{id}**
- DELETE /api/v1/sprints/{id}**
- GET /api/v1/sprints**
- POST /api/v1/sprints**

5.2.4.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review

URL FRONTEND Y BACKEND DESPLEGADO: <https://frontend-test-managewise.vercel.app/sign-in>

URL FRONTEND: <https://frontend-test-managewise.vercel.app>

URL BACKEND: <https://managewise-ffbua6fpfmbteaeq.brazilsouth-01.azurewebsites.net/api/v1/>

MEMBERS BOUNDED CONTEXT

Se muestra la ultima version del Backend del bounded context Members, en donde se muestra cada acción del BackEnd de Members:

BACKEND

Members Member Management Endpoints

GET /api/v1/members/{id}

PUT /api/v1/members/{id}

DELETE /api/v1/members/{id}

GET /api/v1/members

POST /api/v1/members

GET /api/v1/members

Parameters

No parameters

Responses

Curl

```
curl -X 'GET' \
  'http://localhost:8095/api/v1/members' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzIwMjQ4MjQyMSI6IjoxNzkwOTk4MDd9.9KySMo69oxNy8gxlFaIv8oYltkBX8w0d5o3byc0M6Qhhe_RyyNpKhs_A31fhtL'
```

Request URL

<http://localhost:8095/api/v1/members>

Server response

Code	Details
200	Response body <pre>[{ "id": 1, "personName": { "fullName": "Sergio André" }, "email": { "email": "sergioandregomezvallejos@gmail.com" }, "streetAddress": { "streetAddress": "Av. Belaunde Oeste 1303" }, "role": "DEVELOPMENT_TEAM" }]</pre> <p>Copy Download</p>

Response headers

Members Member Management Endpoints

GET /api/v1/members/{id}

Parameters

Name	Description
id <small>required</small>	integer(\$int64) (path)

Responses

Curl

```
curl -X 'GET' \
  'http://localhost:8095/api/v1/members/1' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzIwMjQ4MjQyMSI6IjoxNzkwOTk4MDd9.9KySMo69oxNy8gxlFaIv8oYltkBX8w0d5o3byc0M6Qhhe_RyyNpKhs_A31fhtL'
```

Request URL

<http://localhost:8095/api/v1/members/1>

Server response

Code	Details
200	Response body <pre>{ "id": 1, "personName": { "fullName": "Sergio André" }, "email": { "email": "sergioandregomezvallejos@gmail.com" }, "streetAddress": { "streetAddress": "Av. Belaunde Oeste 1303" }, "role": "DEVELOPMENT_TEAM" }</pre> <p>Copy Download</p>

Response headers

MEETING BOUNDED CONTEXT

Se muestra la ultima version del Backend del bounded context Meeting, en donde se conecta con el bounded context Members:

BACKEND

Meetings Endpoints para la gestión de reuniones

GET /api/v1/meetings/{meetingId}

PUT /api/v1/meetings/{meetingId}

DELETE /api/v1/meetings/{meetingId}

GET /api/v1/meetings

POST /api/v1/meetings

GET /api/v1/meetings

Parameters

No parameters

Responses

Curl

```
curl -X 'GET' \
  'http://localhost:8090/api/v1/meetings' \
  '-H "accept: application/json"
```

Request URL

<http://localhost:8090/api/v1/meetings>

Server response

Code	Details
200	Response body

```
{
  "id": 17,
  "title": "Sprint Planning Meeting",
  "dateStr": "2024-10-15",
  "timeStr": "12:00:00",
  "link": "https://meet.google.com/st9qj3",
  "accessCode": "bbc6d6b7-904e-48af-ba7b-b444fb42e002",
  "recording": {
    "recordingUrl": "http://example.com/recording/1731697670842",
    "duration": "00:21:08",
    "publicAccess": true
  },
  "host": 2,
  "members": [
    2
  ]
},
{
  "id": 18,
  "title": "Retrospective Meeting",
  "dateStr": "2024-11-15",
  "timeStr": "12:00:00",
  "link": "https://meet.google.com/pmuusq",
  "accessCode": "66a89bf2-b780-439b-brfb-34487986974e",
  "recording": {
    "recordingUrl": "http://example.com/recording/1731697670843",
    "duration": "00:05:55",
    "publicAccess": false
  }
}
```

recording-controller

GET /api/recordings

Parameters

No parameters

Responses

Curl

```
curl -X 'GET' \
  'http://localhost:8090/api/recordings' \
  '-H "accept: */*"
```

Request URL

<http://localhost:8090/api/recordings>

Server response

Code	Details
200	Response body

```
[
  {
    "id": 17,
    "meetingId": 17,
    "meetingTitle": "Sprint Planning Meeting",
    "recordingLink": "http://example.com/recording/1731697670842",
    "duration": "00:21:08",
    "publicAccess": true
  },
  {
    "id": 18,
    "meetingId": 18,
    "meetingTitle": "Retrospective Meeting",
    "recordingLink": "http://example.com/recording/1731697670843",
    "duration": "00:05:55",
    "publicAccess": false
  }
]
```

ISSUES BOUNDED CONTEXT

Se muestra la ultima version del Backend del bounded context Issues, en donde se conecta con el bounded context Members y Sprint para validacion en el momento de su creacion como de la actualizacion de un issue, ademas tambien se genera la misma validacion de member existente para la creacion del evento del issue:

BACKEND

Issues Issue Management Endpoints

GET	/api/v1/issues/{issueId}	🔒 ↴
PUT	/api/v1/issues/{issueId}	🔒 ↴
DELETE	/api/v1/issues/{issueId}	🔒 ↴
GET	/api/v1/issues	🔒 ↴
POST	/api/v1/issues	🔒 ↴
GET	/api/v1/issues/{issueId}/events	🔒 ↴
POST	/api/v1/issues/{issueId}/events	🔒 ↴

Post: Se puede añadir y dentro de esto se genera las validaciones del existsBy para que no se cree un mismo issue asignado a un mismo SPRINT y la validacion del PATRON ACL fetchMemberIdByFullName para que no se genere un Issue el Sprint asociado no ha sido creado, de la misma manera con Member que debe ser creado previamente para poder nombrar al creador del issue y al que se le asigna el Issue(fetchMemberIdByFullName) ademas que no se puede crear un Issue si no se ha puesto el estado y prioridad de manera correcta , por ele LOW o TO_DO

```
//CreateIssueCommand
@Override ▲ estefanojaque
public Long handle(CreateIssueCommand command) {
    //Constrains
    //Condition so that there is no same Issue title in the same Sprint
    var assignedToId = this.externalMemberService.fetchMemberIdByFullName(command.assignedTo());
    var madeById = this.externalMemberService.fetchMemberIdByFullName(command.madeBy());
    var sprintId = this.externalSprintService.fetchSprintIdByTitle(command.sprintAssociate());
    var title = command.title();
    var sprintAssociate = command.sprintAssociate();
    var madeBy = command.madeBy();
    var assignedTo = command.assignedTo();

    if (this.issueRepository.existsByTitleAndSprintAssociate(title, sprintAssociate)) {
        throw new IllegalArgumentException("Issue with title " + title + " on Sprint " + sprintAssociate + " already exists");
    }
    //connection wit other bounded context
    if(sprintId.isEmpty()) {
        throw new IllegalArgumentException("Sprint with title " + sprintAssociate + " does not exist");
    }
}
```

POST /api/v1/issues

Parameters

No parameters

Request body Required

application/json

Example Value Schema

```
{
  "title": "string",
  "sprintAssociate": "string",
  "description": "string",
  "status": "TO_DO",
  "priority": "LOW",
  "assignedTo": "string",
  "madeBy": "string",
  "createdIn": "string",
  "resolutionDate": "string"
}
```

Responses

Get: Se puede obtener todos los issues

GET /api/v1/issues/{issueId}

Parameters

Name	Description
IssueId * required	integer(\$int64) (path)
5	

Execute Clear

Responses

Curl

```
curl -X 'GET' \
'http://localhost:8090/api/v1/issues/5' \
-H 'accept: application/json' \
-H 'Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzIwMjQ4NCJ9eyJzdWIiOiJ1c2VydXN1ciIsImhdC16MTczMjAxNDI3NiwiZXhwIjoxNjE5MDc2fQ.RuPv1i_0PDwgGdcCAbDWivkPuvF3ZDE6VVu3Cjk8s3QViSx5qIIif0FJTUhHJzC'
```

Request URL

<http://localhost:8090/api/v1/issues/5>

Server response

Code Details

200 Response body

```
{
  "id": 5,
  "title": "Error en autenticación de usuarios",
  "sprintAssociate": "SPRINT 1",
  "description": "Se presento un error en la autenticación de usuarios",
  "status": "IN_PROGRESS",
  "priority": "LOW",
  "assignedTo": "Carlos Zambrano",
  "madeBy": "Estefano Jaque",
  "createdIn": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
  "resolutionDate": "20/11/2024",
  "history": [
    {
      "id": 11,
      "createdDate": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
      "madeBy": "Estefano Jaque",
      "eventName": "Asignado a Carlos Zambrano",
      "description": "El issue fue asignado a Carlos Zambrano"
    }
  ]
}
```

Put: Se puede actualizar y se valida los existBy ademas de el uso del patron ACL para la validacion del member existente

```
//UpdateIssueCommand
@Override ▲ estefanojaque
public Optional<Issue> handle(UpdateIssueCommand command) {
    //Constrains
    var issueId = command.issueId();
    var title = command.title();

    var assignedToId = this.externalMemberService.fetchMemberIdByFullName(command.assignedTo());
    var madeById = this.externalMemberService.fetchMemberIdByFullName(command.madeBy());
    var sprintId = this.externalSprintService.fetchSprintIdByTitle(command.sprintAssociate());
    var madeBy = command.madeBy();
    var assignedTo = command.assignedTo();
    var sprintAssociate = command.sprintAssociate();

    if (this.issueRepository.existsByTitleAndIdIsNot(title, issueId)) {
        throw new IllegalArgumentException("Issue with title " + title + " already exists");
    }

    // If the issue does not exist, throw an exception
    if (!this.issueRepository.existsById(issueId)) {
        throw new IllegalArgumentException("Issue with id " + issueId + " does not exist");
    }
}
```

PUT /api/v1/issues/{issueId}

Parameters

Name	Description
issueId * required	integer(\$int64) (path)

Request body required

```
{
  "id": 5,
  "title": "Error en autenticación de usuarios",
  "status": "IN_PROGRESS",
  "priority": "LOW",
  "assignedTo": "Carlos Zambrano",
  "madeBy": "Estefano Jaque",
  "createdIn": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
  "resolutionDate": "28/11/2024",
  "history": [
    {
      "id": 11,
      "createdDate": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
      "madeBy": "Estefano Jaque",
      "eventName": "Asignado a Carlos Zambrano",
      "description": "El issue fue asignado a Carlos Zambrano"
    }
  ]
}
```

Execute

Responses

geteventbyissueId: Se puede obtener el evento generado y se puede visualizar segun el id que insertes.

GET /api/v1/issues/{issueId}/events

Parameters

Name	Description
issueId * required	integer(\$int64) (path)

Execute

Clear

Responses

Curl

```
curl -X 'GET' \
'http://localhost:8090/api/v1/issues/5/events' \
-H 'accept: application/json' \
-H 'Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzIwMDMjAxNjE3NiwiZXhwIjoxNjE3NiI6ESDc2fQ.RuPvli_0PDegGdcCabDwvkPuvF3ZDEGVVu3Cjk8s3QViSeXz5qIIff0FJTUnHJzC'
```

Request URL

```
http://localhost:8090/api/v1/issues/5/events
```

Server response

Code	Details
200	Response body

```
[
  {
    "id": 11,
    "createdDate": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
    "madeBy": "Estefano Jaque",
    "eventName": "Asignado a Carlos Zambrano",
    "description": "El issue fue asignado a Carlos Zambrano"
  },
  {
    "id": 12,
    "createdDate": "19/11/2024, 05:35:22 a. m.",
    "madeBy": "Estefano Jaque",
    "eventName": "Creación",
    "description": "Issue creado por Estefano Jaque"
  },
  {
    "id": 13,
    "createdDate": "19/11/2024, 05:38:15 a. m.",
    "madeBy": "Estefano Jaque",
    "eventName": "Visualización del caso",
    "description": "La persona asignada se esta encargando de visualizar el caso"
  }
]
```

Download

post event: Se puede añadir el evento en base al id del issue que ya fue creado, para la creacion de este evento tambien se usa la validacion con fetch que viene

POST /api/v1/issues/{issueId}/events

Parameters

Name	Description
issueId <small>* required</small>	integer(\$int64) (path)
5	

Request body required

application/json

```
{
  "createdDate": "string",
  "madeBy": "string",
  "eventName": "string",
  "description": "string"
}
```

Execute

BACKLOG BOUNDED CONTEXT

BACKEND

Sprints Sprint Management Endpoints

GET	/api/v1/sprints/{id}	🔒
PUT	/api/v1/sprints/{id}	🔒
DELETE	/api/v1/sprints/{id}	🔒
GET	/api/v1/sprints	🔒
POST	/api/v1/sprints	🔒

Sprints Sprint Management Endpoints

GET	/api/v1/sprints/{id}	🔒
PUT	/api/v1/sprints/{id}	🔒
DELETE	/api/v1/sprints/{id}	🔒
GET	/api/v1/sprints	🔒
POST	/api/v1/sprints	🔒

Epics Epic Management Endpoints

GET	/api/v1/epics/{id}	🔒
PUT	/api/v1/epics/{id}	🔒
DELETE	/api/v1/epics/{id}	🔒
GET	/api/v1/epics	🔒
POST	/api/v1/epics	🔒

5.2.4.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

- En este Sprint, hemos llevado a cabo diversas actividades relacionadas con el despliegue (Deployment) de nuestra plataforma, asegurando que todos los componentes estén correctamente configurados y listos para su uso. Las actividades de despliegue abarcan múltiples productos, incluyendo la Landing Page,

aplicaciones web y servicios web. A continuación, se detallan los pasos realizados, junto con capturas de pantalla que ilustran el proceso y brindan una visión clara de cada etapa.

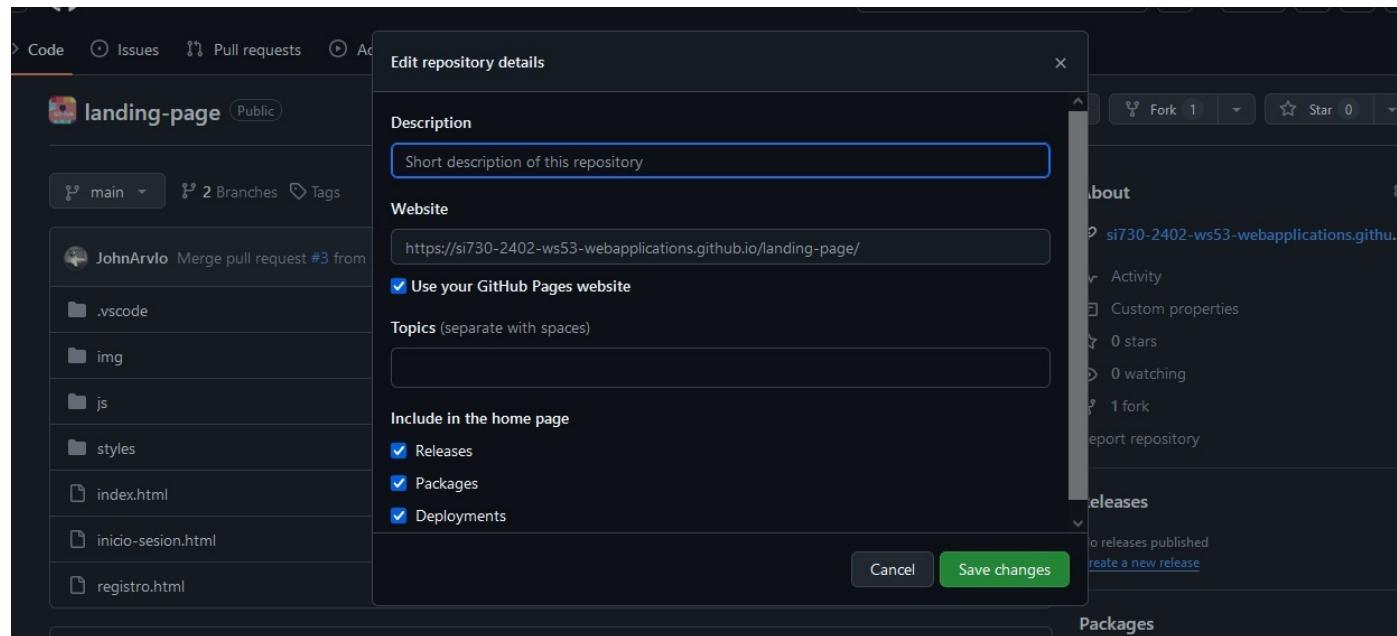
Landing Page Para la Landing Page se ha implementado utilizando GitHub Pages, lo que facilita su acceso y gestión.

The screenshot shows the GitHub repository settings for 'si730-2402-ws53-WebApplications'. The 'Pages' section is selected in the sidebar. The main area displays the 'GitHub Pages' configuration. Under 'Source', the dropdown is set to 'Deploy from a branch'. The 'Branch' dropdown is set to 'None'. There is a 'Save' button. Below this, the 'Visibility' section is shown, mentioning GitHub Enterprise. A note states that GitHub Pages is currently disabled and provides a link to learn more about configuring the publishing source. A 'Try GitHub Enterprise' button is also present.

- En la sección pages, dentro de la configuración del repositorio, escoger la rama deseada y seleccionar save para hacer el deploy de esta.

The screenshot shows the GitHub repository settings for 'si730-2402-ws53-WebApplications'. The 'Pages' section is selected in the sidebar. The main area displays the 'GitHub Pages' configuration. Under 'Source', the dropdown is set to 'Deploy from a branch'. The 'Branch' dropdown is set to 'main'. The 'Save' button is visible. A message indicates that the site is live at <https://si730-2402-ws53-webapplications.github.io/landing-page/> and was last deployed by JohnArvio 2 minutes ago. There is a 'Visit site' button and a three-dot menu. A note at the bottom suggests adding a Jekyll theme.

- Pasados unos minutos se generará el link para acceder a la landing page.



- Adicionalmente Podemos seleccionar use your GitHub pages website en las opciones de about del repositorio, para poder acceder de una manera mas rapida al link.

Finalmente nos dará un link directo a la Landing page desplegada: <https://horizon-managewise.github.io/LandingPage/>

Link de explicacion del FrontEnd: <https://drive.google.com/drive/folders/11fY4sH9mdNNPkHBjyJAXibVjLx6tnq7?usp=sharing>

Link

Para el backend, optamos por generar un .jar del proyecto, con ayuda del comando mvn clean package, para posteriormente subir este proyecto a un repositorio y conectarlo con microsoft azure mediante github.

Home >

Overview

Essentials

- Resource group ([move](#)) : [open-diego](#)
- Status : Running
- Location ([move](#)) : Brazil South
- Subscription ([move](#)) : [Azure for Students](#)
- Subscription ID : 84ef4e77-a0bc-4262-8028-fb0dc250e8ee
- Tags ([edit](#)) : Add tags

Properties Monitoring Logs Capabilities Notifications Recommendations

Web app

Name	managewise	Deployment logs	View logs
Publishing model	Code	Last deployment	Successful on Sunday, November 3, 07:43:26 PM Refresh
Runtime Stack	Java 21 SE	Deployment provider	GitHubAction

Domains

Default domain	managewise-ffbua6fpfmbteaq.brazilsouth-01.azurewebsites.net	Name	Enable Application Insights
----------------	---	------	---

Deployment Center

Application Insights

managewise-backendd Private

master 1 Branch Tags Go to file Add file Code

JohnArvio Update feature-memberssss_managewise.yml ✓ f2ebabe · 1 hour ago 29 Commits

.github/workflows	Update feature-memberssss_managewise.yml	1 hour ago
.mvn/wrapper	Initial commit	last week
src	feat: added bounded contexts	1 hour ago
.gitattributes	Initial commit	last week
.gitignore	Initial commit	last week
mvnw	Initial commit	last week
mvnw.cmd	Initial commit	last week
pom.xml	feat: added members	4 hours ago

README

About

No description

Activity

0 stars

1 watch

0 forks

Releases

No releases [Create a new release](#)

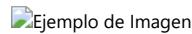
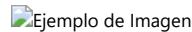
Packages

No packages [Publish your package](#)

Deployment

Production

Frontend A continuación, se mostrara como se despliega el frontend.



5.2.4.8. Team Collaboration Insights during Sprint

En esta sección, el equipo detalla el proceso de implementación de las actividades realizadas durante el Sprint, destacando la colaboración y el esfuerzo conjunto en la creación de los productos. Se presentan capturas de pantalla de los analíticos de colaboración y los commits en GitHub, que reflejan la participación activa de cada miembro del equipo.

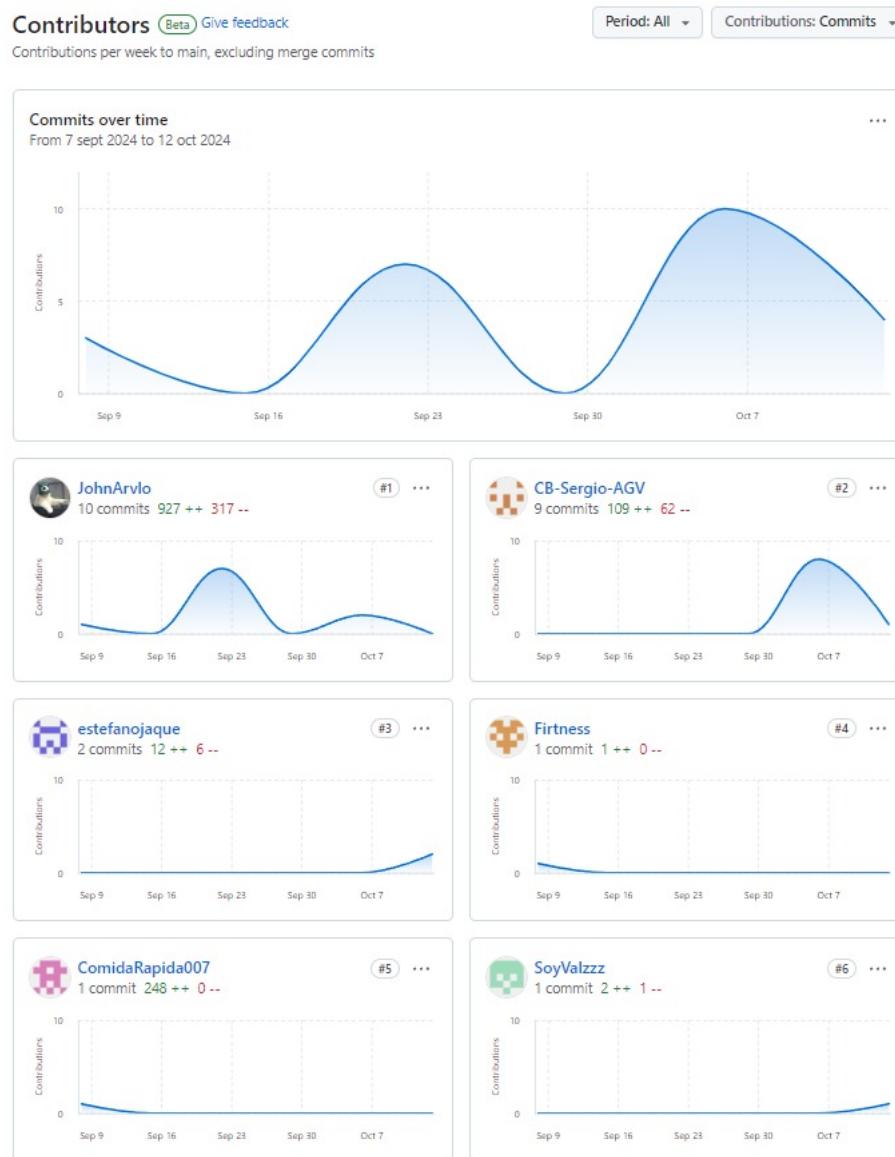
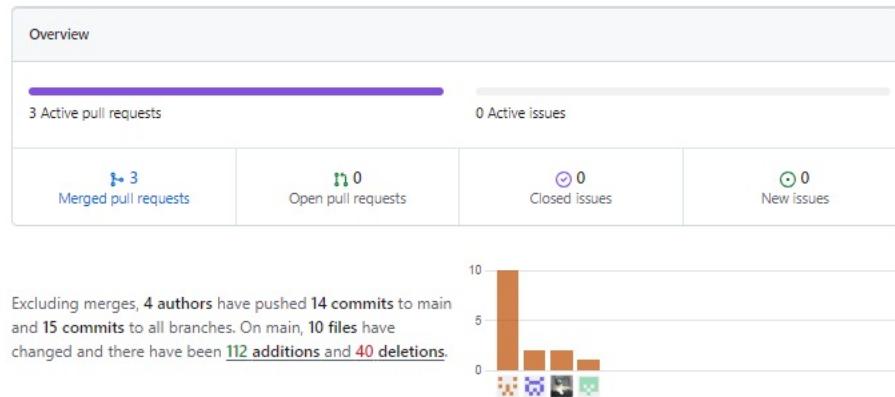
Participación del Equipo Todos los miembros del equipo han contribuido de manera significativa en la implementación de los siguientes productos:

Landing Page: Cada integrante aportó en diferentes aspectos del diseño y desarrollo de la landing page, asegurando que la interfaz sea atractiva y funcional. En esta ultima versión de la landing page no se realizo ningun cambio, por lo que los commits no cambian.

Landing Page

October 9, 2024 – October 16, 2024

Period: 1 week ▾



- Estefano Oscar Jaque Peña: 2
- John Telesforo Arevalo Meza: 10
- Valentino Sandoval Paiva: 1
- Sergio André Gómez Vallejos: 8

Frontend:

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

Contributors (Beta) Give feedback

Contributions per week to main, excluding merge commits

Period: All Contributions: Commits

Commits over time

Weekly from 5 oct 2024 to 2 nov 2024

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

JohnArvlo

5 commits 3761 ++ 962 -- #1 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

CB-Sergio-AGV

5 commits 16.718 ++ 810 -- #2 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

estefanojaque

3 commits 997 ++ 78 -- #3 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

SoyValzzz

1 commit 2222 ++ 1 -- #4 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

October 27, 2024 – November 3, 2024

Period: 1 week

Overview

4 Active pull requests	0 Active issues
4 Merged pull requests	0 Open pull requests
0 Closed issues	0 New issues

Excluding merges, 5 authors have pushed 10 commits to main and 11 commits to all branches. On main, 110 files have changed and there have been 5,597 additions and 1,174 deletions.

4 Pull requests merged by 3 people

- feat: add meeting bounded context #8 merged 3 days ago
- Feature/bounded context issues #7 merged 3 days ago
- fix: added create and edit components #6 merged 3 days ago
- fix: update frontend #5 merged 3 days ago

- Estefano Oscar Jaque Peña: 3
- John Telesforo Arevalo Meza: 5
- Valentino Sandoval Paiva: 1
- Sergio André Gómez Vallejos: 5

Backend:

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

Contributors (Beta) Give feedback

Contributions per week to main, excluding merge commits

Period: All Contributions: Commits

Commits over time

Weekly from 5 oct 2024 to 2 nov 2024

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

JohnArvlo

5 commits 3761 ++ 962 -- #1 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

CB-Sergio-AGV

5 commits 16.718 ++ 810 -- #2 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

estefanojaque

3 commits 997 ++ 78 -- #3 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

SoyValzzz

1 commit 2222 ++ 1 -- #4 ...

Contributions

Oct 7 Oct 14 Oct 21 Oct 28

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

October 27, 2024 – November 3, 2024

Period: 1 week

Overview

4 Active pull requests 0 Active issues

4 Merged pull requests	0 Open pull requests	0 Closed issues	0 New issues
------------------------	----------------------	-----------------	--------------

Excluding merges, 5 authors have pushed 10 commits to main and 11 commits to all branches. On main, 110 files have changed and there have been 5,597 additions and 1,174 deletions.

4 Pull requests merged by 3 people

- feat: add meeting bounded context**
#8 merged 3 days ago
- Feature/bounded context issues**
#7 merged 3 days ago
- fix: added create and edit components**
#6 merged 3 days ago
- fix: update frontend**
#5 merged 3 days ago

- Estefano Oscar Jaque Peña:
- John Telesforo Arevalo Meza:
- Valentino Sandoval Paiva:
- Sergio André Gómez Vallejos:

5.3 Validation Interviews

Esta parte del informe presentará la parte objetiva de las entrevistas junto con el análisis relevante de cada una de ellas.

Preguntas principales: ¿Se te hace fácil encontrar lo que buscas? ¿Siente que es fácil de usar? ¿Qué te parece la aplicación web? ¿Siente que la aplicación web satisfacerá tus necesidades como futur@ usuario?

5.3.1. Diseño de Entrevistas.

Preguntas para los dos segmentos objetivos:

1. ¿Consideras que la forma en que está organizada la información en el sistema facilita que encuentres lo que buscas? ¿Hay alguna sección o etiqueta que podríamos mejorar para que sea más intuitiva?
2. ¿Sientes que el sistema te mantiene al tanto de lo que está ocurriendo con cada acción que realizas, como cargar o guardar datos? ¿Hay algún momento en que te gustaría ver una confirmación adicional?
3. ¿Crees que el diseño permite que cualquier persona, independientemente de sus habilidades, pueda usar el sistema cómodamente? ¿Qué ajustes agregarías para hacer la experiencia más accesible?
4. ¿Notas algún paso donde podrías cometer un error fácilmente al introducir datos? ¿Te gustaría que hubiera más opciones para deshacer acciones?
5. ¿Qué tan sencillo te resulta usar los filtros de búsqueda para encontrar un apartado específico, en este caso issues? ¿Aregarías alguna opción o filtro adicional?
6. ¿Percibes consistencia en los elementos de interfaz y acciones en todas las pantallas? ¿Hay algún aspecto que te resulta confuso o que cambia entre secciones?
7. ¿Sientes que el contenido más importante es fácil de ver y está bien destacado en cada pantalla? ¿Cambiarías la disposición de alguna información para que sea más visible?
8. ¿Encuentras útiles los mensajes de error y las confirmaciones que recibes al interactuar con el sistema? ¿Qué detalles te gustaría que se agregaran o mejoraran en estos mensajes?

5.3.2. Registro de Entrevistas.

Segmento objetivo 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento (Product Owner y Scrum Master)

Entrevista 1

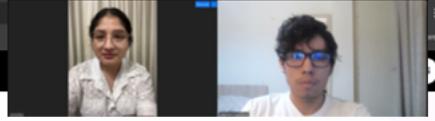


Link de entrevista: <https://acortar.link/uRvayO>

Nombres	Apellidos	Edad	Distrito	Inicio	Duración
Daniel	Mamani	23	Lima, Lima	0:00	4:07

Descripción: Daniel, trabajador de Interbank de proyectos agiles, comenta que la aplicación web en la sección de Statistic que en la parte de members este un poco más detallado de cada Miembro, ya que solo se muestra el nombre y su rol, sin embargo todo lo demás sobre el diagrama de barras y la información de esta, le parece agradable y didactico para el rendimiento de cada sprint. En la sección de Timeline, observa la linea de tiempo y la lista de user stories debajo de esta, comenta que le parece bien la sección ya que cumple con sus expectativas al momento de ver la linea de tiempo de cada sprint, visualiza que le hace facil encontrar lo que busca en una aplicación web para proyectos agiles.

Entrevista 2



The screenshot shows a 'ManageWise Project' interface with a sidebar containing links like Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuration. The main area is titled 'Issues' and displays five items:

- Error en autenticación de usuarios**: Assigned to Juan Pérez, created by Estefano Jaque, state: Abierto, priority: Alta, sprint associated: 1, creation date: 2024-10-12.
- Problema con el despliegue en producción**: Assigned to Carla Ruiz, created by Estefano Jaque, state: En Progreso, priority: Media, sprint associated: 2, creation date: 2024-10-10.
- Fallo en el sistema de notificaciones**: Assigned to Carlos López, created by Estefano Jaque, state: Abierto, priority: Baja, sprint associated: 1, creation date: 2024-10-11.
- Error al exportar reportes**: Assigned to María González, created by Juan Pérez.
- Fallo en la carga de imágenes**: Assigned to Ana Torres, created by Estefano Jaque.
- Problema de rendimiento en la base de datos**: Assigned to Luis Martínez, created by Estefano Jaque.

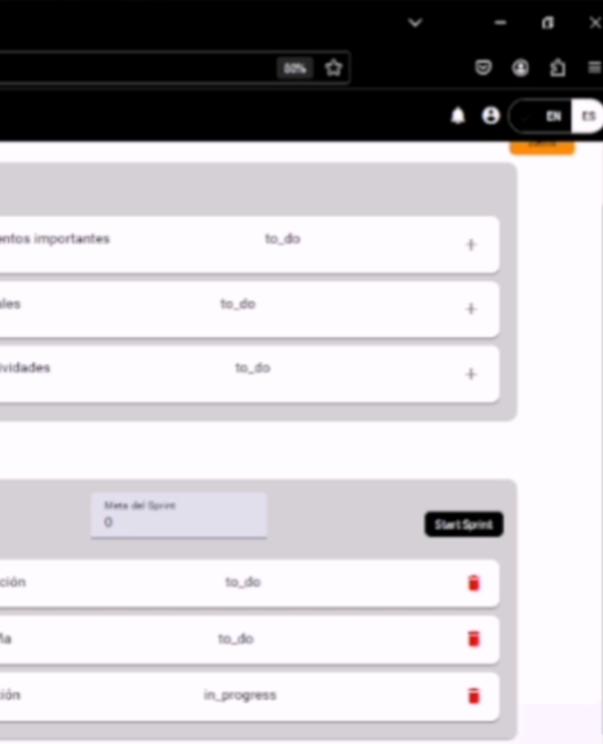
Link de entrevista: https://upcdeupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u20211a962_upc_edu_pe/ETp--oNNCMFJrkuaOLrEtCkBhNihuWwdEYy-9cwQN_QZLw?e=MnJYup&nav=eyJZWlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOiJtdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWlcnJhbFzpZXciOjTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlivicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciX0%3D

Nombres	Apellidos	Edad	Distrito	Inicio	Duración
Verónica	Paredes	29	Miraflores, Lima	0:00	7:30

Descripción: Verónica Paredes, gerente de proyectos en una empresa de desarrollo de software (Grupo JPSP), considera que la aplicación facilita la navegación gracias a su organización, aunque sugiere etiquetas más intuitivas y jerarquías claras en secciones de alto uso. Valora el feedback visual en cada acción, especialmente en procesos de carga y guardado, y ve útil añadir notificaciones adicionales. Recomienda mejorar la accesibilidad con opciones para ajustar el tamaño de texto y contraste, además de una función para deshacer en pasos clave. Sugiere filtros personalizados, consistencia en botones, y un diseño móvil más adaptativo, así como opciones de personalización según el rol, lo que aumentaría la satisfacción y productividad del equipo.

Segmento objetivo 2: Equipo de Desarrollo de Software

Entrevista 3



The screenshot shows a 'ManageWise Project' interface with a sidebar containing links like Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuration. The main area is divided into two sections:

- Product Backlog** (top section):
 - US4: Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre eventos importantes. Status: to_do.
 - US5: Como usuario, quiero integrar mis redes sociales. Status: to_do.
 - US6: Como usuario, quiero ver un historial de mis actividades. Status: to_do.
- Sprint Backlog** (bottom section):
 - US1: Como usuario, quiero registrarme en la aplicación. Status: to_do.
 - US3: Como usuario, quiero recuperar mi contraseña. Status: to_do.
 - US2: Como usuario, quiero iniciar sesión en la aplicación. Status: in_progress.

Link de entrevista: https://upcdeupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202117377_upc_edu_pe/Eag6qkayGchJg_ZbkkluD8YB-xlIWf2UnlK2Q0bHAWHG4A?e=eyJZWlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOiJPbmVEcmI2ZUZvckJ1c2luZXNzlivicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciLCJyZWlcnJhbFzpZXciOjJNeUZpbGVzTGlua0NvcHkifX0&e=ck5yw

Nombres	Apellidos	Edad	Distrito	Inicio	Duración
Rodrigo	Acosta	21	San Borja, Lima	0:00	07:41

Descripción: Rodrigo Acosta, miembro de un equipo de desarrollo de software, considera que la aplicación ayuda a mejorar el flujo de trabajo y la organización, sugiere una mejor distribución del contenido la misma. Tiene en gran consideración el hecho de contar una interfaz sencilla y amigable, aunque recomienda cuidar más la estética. Sugiere agregar más opciones que faciliten la comunicación entre secciones, lo que aumentaría el flujo entre estas.

Entrevista 4

The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there's a sidebar with icons for Statistics, Backlog, Board, Reports, Members, Meeting, and Configuration. The main area has a "Timeline" header. Below it, four horizontal bars represent Sprints 1 through 4. Sprint 1 has two small red bars. Sprint 2 has three green bars. Sprint 3 has two blue bars. Sprint 4 has three pink bars. Below the timeline, the "User Stories" section is visible, displaying a table with columns for User Story, Title, and Effort. There are five user stories listed, each with a different color background (orange, red, green, blue, pink) corresponding to their sprint assignment.

Link de entrevista: https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202117377_upc_edu_pe/EVEYapnve1VlioPVnF-sbf8BUjm5g79MM0cykRFXY7nEyg?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAIoIJPbmVEcmI2ZUZvckJ1c2luZXNzliwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IlldIYiIsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOjNeUZpbGVzTGlua0NvcHkifX0&e=Wsp8dA

Nombres	Apellidos	Edad	Distrito	Inicio	Duración
Nora	Castro	38	Lince, Lima	0:00	5:53

Descripción: Nora Castro, ex líder de un equipo de desarrollo de software, aprecia cómo la aplicación facilita la colaboración y organización. Destaca la simplicidad de la interfaz, la cual facilita la navegación. Sin embargo, algunas secciones se muestran confusas, lo que afecta la comprensión e interés por el uso de las mismas. Recomienda tener en cuenta la usabilidad, sugeriendo optimizar el diseño visual para clarificar la información y mejorar la experiencia del usuario.

Entrevista 5

The screenshot shows the ManageWise Project application interface. On the left, there's a sidebar with icons for Statistics, Backlog, Reports, Meeting, and Configuration. The main area has a "Issues" header. Below it, there are several cards for different issues. Each card includes a title, assignee, creator, state, priority, associated sprint, and creation date. To the right of the cards, there are video feeds of two interviewees: Estefano Oscar Jaque Peña and Patricia Vela. The video feeds are labeled with their names.

Issue Title	Asignado a:	Creado por:	Estado:	Prioridad:	Sprint Asociado:	Fecha de creación:
Error en autenticación de usuarios	Juan Pérez	Estefano Jaque	Abierto	Alta	1	2024-10-12
Problema con el despliegue en producción	Carla Ruiz	Estefano Jaque	En Progreso	Media	2	2024-10-10
Fallo en el sistema de notificaciones	Carlos López	Estefano Oscar Jaque Peña	Abierto	Baja	1	2024-10-11
Error al exportar reportes	Maria González	Juan Pérez	Resuelto	Alta	3	2024-10-12
Fallo en la carga de imágenes	Ana Torres	Estefano Jaque	Abierto	Media	2	2024-10-10
Problema de rendimiento en la base de datos	Luis Martínez	Estefano Jaque	En Progreso	Media	1	2024-10-11

Link de entrevista: https://drive.google.com/drive/folders/1p2jdkr7SQGiYPJ_uFR3mbG-xpH33JxCm?usp=sharing

Nombres	Apellidos	Edad	Distrito	Inicio	Duración
---------	-----------	------	----------	--------	----------

Nombres	Apellidos	Edad	Distrito	Inicio	Duración
Pamela	Vela	21	Lima, Callao	0:00	15:20

Descripción:

La entrevistada, quien trabaja en BCP en el desarrollo de aplicaciones bancarias internas y externas, evaluó la usabilidad y arquitectura de información de la plataforma ManageWise. Destacó que la estructura de secciones es clara e intuitiva, facilitando la navegación en áreas clave como issues y backlog. Aunque la interfaz es accesible y consistente, señaló áreas de mejora en la retroalimentación del sistema y la claridad de los mensajes de error. También sugirió opciones adicionales de filtro y la posibilidad de deshacer ciertas acciones, lo que podría optimizar la experiencia de usuario en el manejo de datos.

5.3.3. Evaluaciones según heurísticas.

Evaluación de Heurísticas y Principios de UX para ManageWise

Información General

- Carrera: Ingeniería de Software
- Curso: Desarrollo de Aplicaciones Open Source
- Sección: WS53
- Profesor: Juan Antonio Flores Moroco
- Site o App a Evaluar: ManageWise

Tareas a Evaluar

Segmento Encargados

1. *Navegación entre funcionalidades de la aplicación:*
 - Evaluar la facilidad para navegar entre las distintas secciones, como estadísticas de barras, línea de tiempo de user stories, y backlog de sprints.
2. *Actualización de datos:*
 - Evaluar la funcionalidad y facilidad para actualizar información en el backlog, así como los detalles de los issues y las user stories.
3. *Registro de entidades:*
 - Evaluar la funcionalidad y facilidad para registrar nuevos miembros y sus roles, así como la creación de user stories y epics.

Segmento Distribuidores

1. *Visualización de datos:*
 - Evaluar la facilidad para acceder a las estadísticas de los sprints y los historiales de los issues.
2. *Reuniones y conferencias:*
 - Evaluar la facilidad para programar reuniones y almacenar la información de las conferencias.

Escala de Severidad

Los errores serán puntuados tomando en cuenta la siguiente escala de severidad:

Nivel	Descripción
1	Problema superficial: puede ser fácilmente superado por el usuario o ocurre con muy poca frecuencia. No necesita ser arreglado a no ser que exista disponibilidad de tiempo.
2	Problema menor: puede ocurrir un poco más frecuentemente o es un poco más difícil de superar para el usuario. Se le debería asignar una prioridad baja para resolverlo de cara al siguiente lanzamiento.
3	Problema mayor: ocurre frecuentemente o los usuarios no son capaces de resolverlo. Es importante que sea corregido y se le debe asignar una prioridad alta.
4	Problema muy grave: un error de gran impacto que impide al usuario continuar con el uso de la herramienta. Es imperativo que sea corregido antes del lanzamiento.

Tabla de Resumen de Problemas

#	Problema	Escala de Severidad	Heurística/Principio violado(a)
1	Dificultad para navegar entre las secciones (estadísticas, backlog)	3	Usability: Libertad y control del usuario
2	Actualizaciones de datos no se reflejan inmediatamente en la interfaz	2	Usability: Visibilidad del estado del sistema
3	Registro de nuevos miembros es confuso y no tiene validaciones adecuadas	3	Inclusive Design: Proporciona experiencias comparables
4	Información de las reuniones no se almacena correctamente	4	Usability: Prevención de errores

#	Problema	Escala de Severidad	Heurística/Principio violado(a)
5	Duplicación de user stories en el backlog	1	Usability: Libertad y control del usuario
6	Falta de confirmación visible al cargar o guardar datos	3	Usability: Visibilidad del estado del sistema
7	Opción de deshacer acciones irreversibles no disponible	4	Usability: Prevención de errores
8	Mensajes de error no son claros ni orientan a la solución	2	Usability: Reconocimiento y diagnóstico de errores
9	Navegación entre secciones es intuitiva pero puede mejorarse	2	Usability: Libertad y control del usuario
10	Filtros de búsqueda efectivos pero carecen de opciones avanzadas	2	Usability: Flexibilidad y eficiencia de uso
11	Jerarquía visual adecuada, pero requiere pruebas de usuario	1	Usability: Visibilidad del contenido clave
12	Consistencia en la interfaz es sólida, pero necesita revisión	1	Usability: Consistencia y estándares

Descripción de Problemas

Problema #1:

- *Tarea Evaluada:* Navegación entre funcionalidades de la aplicación.
- *Recomendación:* Implementar una barra de navegación más clara y accesible, con etiquetas que indiquen el contenido de cada sección.

Problema #2:

- *Tarea Evaluada:* Actualización de datos.
- *Recomendación:* Introducir un sistema de actualización automática o un botón visible de "Actualizar" para reflejar los cambios en tiempo real.

Problema #3:

- *Tarea Evaluada:* Registro de entidades.
- *Recomendación:* Agregar validaciones en los formularios de registro de miembros para evitar la introducción de datos incorrectos o incompletos.

Problema #4:

- *Tarea Evaluada:* Reuniones y conferencias.
- *Recomendación:* Asegurar que la información de las reuniones se almacene correctamente, con opciones para editar y eliminar reuniones previas.

Problema #5:

- *Tarea Evaluada:* Registro de user stories.
- *Recomendación:* Implementar una validación que impida la creación de user stories duplicadas y notifique al usuario cuando una historia ya existe en el backlog.

Problema #6:

Tarea Evaluada: Confirmación al cargar o guardar datos. Recomendación: Incorporar un mensaje de confirmación visible y claro tras cargar o guardar datos, para que los usuarios tengan seguridad de que sus acciones han sido exitosas.

Problema #7:

Tarea Evaluada: Posibilidad de deshacer acciones. Recomendación: Introducir una funcionalidad que permita deshacer acciones irreversibles, como la eliminación de eventos o registros, brindando a los usuarios un margen de error.

Problema #8:

Tarea Evaluada: Mensajes de error y confirmaciones. Recomendación: Mejorar la claridad de los mensajes de error para que los usuarios comprendan mejor qué salió mal y cómo solucionarlo, proporcionando sugerencias claras y específicas.

Problema #9:

Tarea Evaluada: Navegación intuitiva. Recomendación: Realizar pruebas de usuario para identificar áreas en las que la navegación podría mejorarse y ajustar la organización de las secciones según las necesidades de los usuarios.

Problema #10:

Tarea Evaluada: Efectividad de los filtros de búsqueda. Recomendación: Ampliar las opciones de los filtros de búsqueda para incluir criterios más avanzados, facilitando así la búsqueda de información específica dentro de los issues.

Problema #11:

Tarea Evaluada: Jerarquía visual del contenido. Recomendación: Evaluar y ajustar la jerarquía visual de los elementos en la interfaz para asegurarse de que los usuarios puedan identificar rápidamente el contenido más relevante, quizás mediante pruebas de usabilidad.

Problema #12:

Tarea Evaluada: Consistencia en la interfaz. Recomendación: Realizar revisiones periódicas de la interfaz para asegurar que todos los elementos sean consistentes en diseño y funcionalidad, evitando confusiones y mejorando la experiencia general del usuario.

5.4. Video About-the-Product.

Link del video de FrontEnd: <https://drive.google.com/drive/folders/11fY4sH9mdNNPkHBjyJAXibVjLx6tnq7-?usp=sharing>

Conclusiones

- Valentino Sandoval:
Horizon se presenta como una solución innovadora para las startups de desarrollo de software, abordando la carencia de herramientas especializadas en la gestión de proyectos. Al integrar tecnologías avanzadas y ofrecer características personalizables, nuestra plataforma no solo optimiza la eficiencia y calidad en la gestión de iniciativas, sino que también fomenta una cultura de innovación y adaptabilidad. Con un enfoque en mejorar la colaboración y la toma de decisiones basadas en datos, Horizon está bien posicionada para ayudar a las startups a superar sus desafíos, aumentar su competitividad y alcanzar un crecimiento sostenido en un mercado cada vez más exigente.
- Estefano Oscar Jaque Peña:
En el desarrollo del proyecto, se utilizaron varias metodologías y herramientas de gestión de proyectos, incluido Lean UX, a lo largo del proyecto, lo que permitió definir claramente los problemas y las hipótesis a validar. Para garantizar que los requerimientos del usuario se alinearan con las soluciones propuestas, se debieron desarrollar User Stories, Product Backlog y Sprints. Los diagramas de clases y las bases de datos también brindaron una base sólida para la implementación del sistema. Este proceso permitió optimizar la organización y el flujo de trabajo dentro del equipo, lo que permitió la entrega de un producto eficiente y adaptable a las necesidades del mercado.
- John Arévalo:
El desarrollo de Horizon nos enseñó la importancia de crear sistemas bien estructurados como el Navigation System, Labeling System, y Searching System para garantizar una experiencia de usuario fluida. A lo largo del proyecto, aprendimos cómo la integración de tecnologías avanzadas puede no solo optimizar la gestión de proyectos, sino también facilitar la colaboración y la toma de decisiones informadas. De esta manera se promovió una cultura de innovación y a su vez, se logró profundizar en nuevas áreas.
- Sergio Gómez:
En el desarrollo del proyecto Horizon, aprendimos la importancia de la visualización interactiva y su impacto en la planificación y seguimiento de tareas en un equipo ágil. Al integrar un timeline que permite gestionar User Stories y Sprints, así como descargar gráficos de rendimiento, Horizon nos mostró cómo la organización clara y visual del trabajo puede mejorar significativamente la colaboración y la toma de decisiones. Este proyecto también nos enseñó la relevancia de contar con herramientas que faciliten la comunicación entre roles clave, como el Scrum Master y el Product Owner, lo que contribuye al éxito general del equipo.
- Sergio Gómez:
Durante la fase final del proyecto Horizon, consolidé la funcionalidad del backend, garantizando la correcta integración entre los módulos clave, como la gestión de User Stories y Sprints. Este proceso permitió optimizar el rendimiento del sistema y asegurar la fiabilidad de las operaciones críticas. Además, se implementaron ajustes finales para mejorar la experiencia de usuario, como la generación de reportes personalizables y la optimización de consultas para datos complejos. Este proyecto reforzó la importancia de la colaboración efectiva entre el equipo técnico y la visión estratégica, asegurando la entrega de una solución robusta y adaptada a las necesidades del mercado.

Bibliografia

- Biblioteca UPC. (2024). *Biblioteca virtual de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas*. <https://biblioteca.upc.edu.pe>
- Miro. (2024). *Miro*. Miro Corporation. <https://miro.com>
- LucidChart. (2024). *LucidChart*. Lucid Software Inc. <https://www.lucidchart.com>
- Cohn, M. (2006). Historias de usuario: Un enfoque ágil. Pearson Educación. https://www.scrummanager.com/files/scrum_manager_historias_usuario.pdf
- Pressman, R. S. (2010). Ingeniería de Software: Un enfoque práctico. McGraw-Hill. <https://www.javier8a.com/itc/bd1/ld-Ingenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF>
- The C4 model for visualising software architecture. (2024). <https://c4model.com/>
- Structurizr. (2024). <https://www.structurizr.com/>

Anexos

ANEXO FRONTEND Y BACKEND DESPLEGADO: <https://frontend-test-managewise.vercel.app/sign-in>

ANEXO FRONTEND: <https://frontend-test-managewise.vercel.app>

ANEXO BACKEND: <https://managewise-fffbua6fpfmbteaeq.brazilsouth-01.azurewebsites.net/api/v1/>

Anexo A:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo B:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo C:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo D:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo E:

https://miro.com/welcomeonboard/RTA3b0ZrRzFmckk5Z3BneTVwc3d5Z1BBYko4c3d4SmpUaVMwTG93c0JjUmc2cERSNzJ5ZkjOTZDWG5CbThHd3wzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=839908059772

Anexo F:

<https://drive.google.com/file/d/1AQQxatlfwUWjgvnbWb-nLQKARzlHEPDS/view?usp=sharing>

Anexo G:

<https://drive.google.com/file/d/1mH4Wulu81QrwmgZ2DWM8nT87ZtzNcduh/view?usp=sharing>

Anexo H:

<https://www.figma.com/design/PQMlg7QzupwYT1ef3eXdEG/LandingPage-WireFrame-ManageWise?node-id=15-131&t=DZEsg5WhuvjGmZk-1>

Anexo I:

<https://www.figma.com/design/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?node-id=1-2&t=YdZXwLmNin9xC6s-1>

Anexo J:

https://lucid.app/lucidchart/1e63a43a-a627-478b-a4e2-397bbd5407b9/edit?viewport_loc=-24225%2C-5250%2C27750%2C11925%2C0_0&invitationId=inv_2dbf5bda-cf33-4d4a-bbc1-c27a42d84ac8

Anexo J:

<https://www.figma.com/proto/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?page-id=1%3A2&node-id=118-122&node-type=CANVAS&viewport=-385%2C681%2C0.08&t=grl8nuvCu1Ox92G5-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=118%3A122>