

Horizon

Product: ManageWise

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS



Ingenieria de Software

5to ciclo

Desarrollo de Aplicaciones Open Source

Sección: WS53

Profesor: Juan Antonio Flores Moroco

Informe de Trabajo Final

"Horizon"

"ManageWise"

Integrantes:

- Estefano Oscar Jaque Peña - u202225466
- Diego Rolin Acuña Tomas - u202221436
- Jose Antonio Alejo Cardenas - u202122484
- John Telesforo Arevalo Meza - u202117377
- Valentino Sandoval Paiva - u20211a962

Agosto, 2024

Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripcion
---------	-------	-------	-------------

Version	Fecha	Autor	Descripción
TB1	28/08/24	José Alejo	Desarrollé el Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, Segmentos objetivo, Registro de entrevistas (1 entrevista) y Análisis de entrevistas (1 entrevista)
TB1	29/08/24	José Alejo	Desarrollé el To-Be Scenario Mapping, 6 de las User Stories, Impact Mapping y todo el Information Architecture
TB1	26/08/2024	Estefano Jaque	Desarrollé el Lean UX Problem Statements,Lean UX Assumptions,Diseño de entrevistas,Cooompetidores y Estrategias y tácticas frente a competidores
TB1	05/09/2024	Estefano Jaque	Desarrollé las User Stories,Product Backlog, Class Diagrams, Class Dictionary, Database Diagram, Sprint Planning 1, Sprint Backlog 1
TB1	29/08/2024	Valentino Sandoval Paiva	Desarrollé la Descripción de la Startup, Solution Profile, el regitro de una entrevista a un usuario del segmento 1 y 2, y realicé una entrevista.
TB1	05/09/2024	Valentino Sandoval Paiva	Desarrollé el Empathy Mapping, User Task Matrix, Style Guidelines y Software configuration Management
TB1	25/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Realice el Startup Profile. Completando los antecedentes y problematica
TB1	27/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Realice las entrevistas. Grabando y resumiendo para el Registro de entrevistas.
TB1	1/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Complete el Ubiquitous Language. Realice el Domain-Driven Software Architecture al finalizar el Software Architecture Context Diagram, Software Architecture Container Diagrams y Software Architecture Components Diagrams.
TB1	6/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Desarrolle el Sprint 1, al desarrollar el Sprint Planning 1, Testing Suite Evidence for Sprint Review, Execution Evidence for Sprint Review, Services Documentation Evidence for Sprint Review, Software Deployment Evidence for Sprint Review y Team Collaboration Insights during Sprint.
TB1	8/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Desarrolle el Landing Page, cumpliendo los User Stories que me delegaron.
TB1	29/08/2024	John Arévalo	Desarrolle los as-is y to-be scenarios, además del registro de 1 entrevista por segmento objetivo.

Version	Fecha	Autor	Descripción
TB1	6/09/2024	John Arévalo	Desarrolle los wireframes y mockups de la landing page, además de los wireframes, mockups, wireflows y user flows diagrams para la aplicación web.
TB1	8/09/2024	John Arévalo	Desarrolle el Landing Page, cumpliendo los User Stories que me delegaron.

Project Report Collaboration Insights

TB1:

Integrante	Tarea Asignada
Alejo Cárdenas, Jose Antonio	Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, Segmentos objetivo, 1 Registro de entrevistas, 1 Análisis de entrevistas, To-Be Scenario Mapping, 6 User Stories, Impact Mapping, Organization Systems, Labeling Systems, SEO Tags and Meta Tags, Searching Systems, Navigation Systems, Creacion del keynote, Reporte de participacion y parte la estructuracion del informe.
Jaque Peña, Estefano Oscar	Lean UX Problem Statements,Lean UX Assumptions,Diseño de entrevistas,Cooportunidades,Estrategias y tácticas frente a competidores,User Stories,Product Backlog, Class Diagrams, Class Dictionary, Database Diagram, Sprint Planning 1, Sprint Backlog
Sandoval Paiva Valentino	Descripción de la Startup, 5w y 2h, Solution Profile, Antecedentes y problemática, el registro de una entrevista , Empathy Mapping, User Task Matrix, Style Guidelines y Software configuration Management.
Diego Rolin Acuña Tomas	Startup Profile, Descripción de la Startup, Antecedentes y problemática, Entrevistas, Registro de entrevistas, User Personas, Ubiquitous Language, Domain-Driven Software Architecture, Software Architecture Context Diagram, Software Architecture Container Diagrams, Software Architecture Components Diagrams, Sprint 1, Sprint Planning 1, Testing Suite Evidence for Sprint Review, Execution Evidence for Sprint Review, Services Documentation Evidence for Sprint Review, Software Deployment Evidence for Sprint Review, Team Collaboration Insights during Sprint.
Arévalo Meza John	Segmentos objetivos, registro de entrevistas, as-is scenario mapping, to-be scenario mapping, landing page wireframes, landing page mockups, web application wireframes, web application mockups, web applications wireflow diagrams, web applications user flow diagrams, desarrollo de la landing page.

Contenido

Tabla de contenidos

- [Capítulo I: Introducción](#)
 - [1.1. Startup Profile](#)
 - [1.1.1. Descripción de la Startup](#)
 - [1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo](#)

- 1.2. Solution Profile
 - 1.2.1. Antecedentes y problemática
 - 1.2.2. Lean UX Process
 - 1.2.2.1. Lean UX Problem Statements
 - 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
 - 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
 - 1.2.2.4. Lean UX Canvas
 - 1.3. Segmentos objetivo
- Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis
 - 2.1. Competidores
 - 2.1.1. Análisis competitivo
 - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
 - 2.2. Entrevistas
 - 2.2.1. Diseño de entrevistas
 - 2.2.2. Registro de entrevistas
 - 2.2.3. Análisis de entrevistas
 - 2.3. Needfinding
 - 2.3.1. User Personas
 - 2.3.2. User Task Matrix
 - 2.3.3. User Journey Mapping
 - 2.3.4. Empathy Mapping
 - 2.3.5. As-is Scenario Mapping
 - 2.4. Ubiquitous Language
- Capítulo III: Requirements Specification
 - 3.1. To-Be Scenario Mapping
 - 3.2. User Stories
 - 3.3. Impact Mapping
 - 3.4. Product Backlog
- Capítulo IV: Product Design
 - 4.1. Style Guidelines.
 - 4.1.1. General Style Guidelines.
 - 4.1.2. Web Style Guidelines.
 - 4.2. Information Architecture
 - 4.2.1. Organization Systems
 - 4.2.2. Labeling Systems
 - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
 - 4.2.4. Searching Systems
 - 4.2.5. Navigation Systems
 - 4.3. Landing Page UI Design
 - 4.3.1. Landing Page Wireframe
 - Desktop Web Browser:
 - Mobile Web Browser:
 - 4.3.2. Landing Page Mock-up
 - Desktop Web Browser:
 - Mobile Web Browser:
 - 4.4. Web Applications UX/UI Design
 - 4.4.1. Web Applications Wireframes

- 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
- 4.4.3. Web Applications Mock-ups
- 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
- 4.5. Web Applications Prototyping
- 4.6. Domain-Driven Software Architecture
 - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
 - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
 - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
 - 4.7. Software Object-Oriented Design
 - 4.7.1. Class Diagrams
 - 4.8. Database Design
 - 4.7.2. Database Dictionary
 - 4.8.1. Database Diagram
- Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment
 - 5.1. Software Configuration Management.
 - 5.1.1. Software Development Environment Configuration.
- Diseño y Desarrollo
 - 5.1.2. Source Code Management.
 - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.
 - 5.1.4. Software Deployment Configuration.
 - 5.2 Landing Page, Services & Applications Implementation.
 - 5.2.1 . Sprint 1
 - 5.2.1.1 Sprint Planning 1.
 - 5.2.1.2 Sprint Backlog 1.
 - 5.2.1.3 Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.5 Execution Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.8 Team Collaboration Insights during Sprint.
 - Conclusiones
 - Bibliografia
 - Anexos

Student Outcome

ABET – EAC - Student Outcome 3

Criteria: Capacidad de comunicarse efectivamente con un rango de audiencias.

En el siguiente cuadro se describen las acciones realizadas y enunciados de conclusiones por parte del grupo, que permiten sustentar el haber alcanzado el logro del ABET - EAC - Student Outcome 3.

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
1.	Estefano Oscar Jaque Peña Comunica oralmente con efectividad	Jose Antonio Alejo Cardenas TB1: En esta TB1, durante la exposición de los resultados del desarrollo de

Criterio específico rangos de audiencia	Acciones Realizadas	Conclusiones Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, y el análisis de entrevistas, se demostró una habilidad sólida para comunicar oralmente con efectividad a diferentes audiencias. Para los líderes, se presentó el impacto estratégico del To-Be Scenario Mapping y el Impact Mapping, destacando cómo estos instrumentos contribuyen al éxito del proyecto. Con el equipo de desarrollo, se hizo énfasis en las User Stories y la Information Architecture, explicando su relevancia en términos técnicos y prácticos para la ejecución del proyecto.
	diagrama de clase, así como el database dictionary. Para finalizar con mi aporte en el grupo realice el Sprint planning y el Sprint Backlog	
	Diego Rolin Acuña Tomas	
	TB1: Durante mi participación en la creación del TB1, tuvimos muchas reuniones por Dioscord para separar tareas, elegir los user stories que implementaremos, además de elegir que herramientas usaremos en la jornada. Tuve que hablar claro y demostrar mis ideas. Además de practicar la comunicación para ayudar en la exposición del trabajo.	
	Jose Antonio Alejo Cardenas:	
	TB1: Para esta TB1, realicé actividades como Lean UX Hypothesis Statements, desarrollando hipótesis enfocadas en el usuario, Lean UX Canvas, realizando investigaciones y resaltando puntos clave, definición de Segmentos objetivo basados en datos demográficos, Registro y análisis de entrevistas para obtener información valiosa, To-Be Scenario Mapping, detallando escenarios futuros de como debería ser, User Stories centradas en las necesidades del usuario, Impact Mapping para alinear entregables con sus respectivas user stories, desarrollo de Organization Systems y Labeling Systems para una mejor estructura, implementación de SEO Tags y Meta Tags para optimización de búsqueda, diseño de Searching Systems efectivos y configuración de Navigation Systems para mejorar la experiencia del usuario.	
	Valentino Sandoval Paiva	
	TB1: Para esta entrega, realicé una matriz de tareas de usuario para entender mejor las necesidades y prioridades de nuestros usuarios. También desarrollé un mapa de empatía para identificar sus emociones y comportamientos clave. Establecí directrices de estilo generales y específicas para la web para garantizar una presentación coherente y efectiva. Configuré el entorno de desarrollo, gestioné el código fuente y definí normas para su estilo y convenciones. Finalmente, preparé la configuración para el despliegue del software, asegurando una implementación fluida y exitosa.	
	John Arévalo Meza	
	TB1: Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, asis scenario mapping, tobe scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application	

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro de 1 entrevista por cada segmento objetivo.	
2.	<p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: Realice el Lean UX Problem statements y los assumptions luego de ello apoye con el diseño de la pregunta para las entrevistas .Para los siguientes capítulos realice el diagrama de base de dato y de diagrama de clase, así como el database dictionary.Para finalizar con mi aporte en el grupo realice el Sprint planning y el Sprint Backlog</p> <p>Diego Rolin Acuña Tomas</p> <p>TB1: Durante mi participación comprendí la importancia de dejar un documento con las pruebas de tu trabajo en el primer sprint, también aprendí a usar herramienta para crear los modelos C4. Escribirlo para mis compañeros ayudara a una comunicación menos repetitiva, pues podrán conocer sin necesidad de esperar a las reuniones.</p> <p>Jose Antonio Alejo Cardenas</p> <p>TB1: En esta TB1, creé un entorno colaborativo e inclusivo al involucrar a todos los integrantes clave. Se establecieron metas claras a través del Lean UX Canvas, donde planificamos tareas alineadas con nuestros objetivos. Definimos segmentos miembros del equipo en la elaboración de cada uno de los siguientes puntos ,tales como Lean UX Hypothesis Statements, definiendo conjuntamente hipótesis basados en datos compartidos y analizamos en equipo el Registro y análisis de entrevistas para tomar decisiones informadas. El To-Be Scenario Mapping nos ayudó a visualizar escenarios futuros y planificar el cumplimiento de nuestras metas. A través de la creación conjunta de User Stories, Impact Mapping, Organization Systems, y Labeling Systems, garantizamos una planificación efectiva y estructurada, mientras que los SEO Tags, Meta Tags, Searching Systems, y Navigation Systems se diseñaron con una visión compartida para cumplir los objetivos establecidos que se implementarán en siguientes entregas.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza</p> <p>Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, así scenario mapping, to-be scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro</p>	<p>Jose Antonio Alejo Cardenas</p> <p>TB1:</p> <p>En esta TB1, la comunicación escrita ha sido clave para asegurar que todas las partes involucradas, desde líderes hasta miembros del equipo, comprendan claramente los objetivos, estrategias y decisiones tomadas. Se utilizó un lenguaje claro y conciso en la planificación y documentación, ajustando el nivel de detalle según la audiencia: proporcionando explicaciones estratégicas para los líderes y directrices más técnicas para el equipo de desarrollo. Esto garantizó una alineación efectiva entre todos los participantes, fomentando la colaboración y facilitando la toma de decisiones informadas basadas en datos compartidos y análisis grupales.</p> <p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: A lo largo del proyecto, redacté documentación clara y precisa, como los problem statements, assumptions, y el database dictionary, ajustando el nivel de detalle según la audiencia. Esto garantizó la comprensión y alineación de todo el equipo para una ejecución eficiente del proyecto.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza</p> <p>TB1:</p> <p>Durante la Tb1, la comunicación escrita ha sido de suma importancia, puesto que gracias a esta pudimos reconocer las necesidades de nuestros segmentos objetivos</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>de 1 entrevista por cada segmento objetivo. Además de la creación de la landgin page en base a el us asignado</p> <p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB1: "Al abordar esta entrega, analicé las tareas y necesidades de los usuarios para optimizar la experiencia del software. Desarrollé directrices de estilo para asegurar una presentación coherente, configuré el entorno de desarrollo y gestioné el código fuente. Además, preparé la configuración necesaria para un despliegue exitoso del software.</p>	,además de mejorar el trabajo en grupo y la organización en general

Capítulo I: Introducción

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la Startup

Horizon es una startup innovadora creada por estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Privada de Ciencias Aplicadas (UPC). Las empresas emergentes en el sector del desarrollo de software enfrentan una serie de desafíos únicos, entre los cuales se destaca la carencia de herramientas eficaces para gestionar proyectos e iniciativas. Esta falta de recursos puede limitar el crecimiento y la capacidad de estas empresas para competir en un mercado cada vez más exigente. Con el objetivo de proporcionar un apoyo significativo a estas startups, estamos desarrollando un software que no solo mejorará la eficiencia en la gestión de iniciativas, sino que también fomentará una cultura de innovación y adaptabilidad. Este software integrará tecnologías avanzadas, como inteligencia artificial, para ofrecer análisis predictivos y automatización de tareas, y bases de datos robustas para una gestión efectiva de la información. Además, nuestro software incluirá características personalizables para adaptarse a las necesidades específicas de cada empresa, permitiendo una integración fluida con sus procesos existentes y facilitando una colaboración más eficiente entre equipos.

Misión: Nuestra misión es elevar la eficiencia, calidad y rentabilidad de los proyectos en startups de desarrollo de software mediante la optimización de sus procesos de gestión de iniciativas. Buscamos ofrecer soluciones innovadoras que no solo simplifiquen y agilicen los flujos de trabajo, sino que también fomenten la colaboración efectiva y la toma de decisiones basada en datos. Nuestra misión es no solo ser un proveedor de herramientas de gestión, sino un socio estratégico en el camino hacia el éxito y el crecimiento sostenido de nuestras empresas clientes.

Visión: Aspiramos a convertirnos en el referente principal en la optimización de la gestión de proyectos para startups de desarrollo de software, siendo reconocidos no solo por nuestras soluciones innovadoras, sino también por nuestra capacidad de transformar y potenciar el éxito de las empresas emergentes. Queremos ser el socio estratégico preferido que permite a las startups no solo alcanzar sus metas, sino superar sus expectativas y mantenerse a la vanguardia en un entorno tecnológico en constante evolución. Nuestro objetivo es liderar el mercado con herramientas que no sólo aborden las necesidades actuales, sino que también anticipen las tendencias futuras y adapten nuestras soluciones a los cambios del sector. Planeamos desarrollar capacidades adicionales como la integración con plataformas emergentes, el soporte para metodologías ágiles avanzadas y la incorporación de funciones de colaboración global para equipos distribuidos.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

- Estefano Oscar Jaque Peña - U202225466



Soy Estefano Oscar Jaque Peña, tengo 23 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software, una disciplina enfocada en el diseño, desarrollo y gestión de software para solucionar problemas complejos. Desde temprana edad, he sentido fascinación por la tecnología y he buscado aprender constantemente sobre las últimas tendencias en programación. He ampliado mis conocimientos a través de cursos en Python, SQL, y C++, así como también explorando otros lenguajes de programación por mi cuenta. Además, tengo habilidades en el uso avanzado de Excel para análisis de datos y gestión de información. Mi experiencia trabajando en equipos me ha brindado habilidades de comunicación y colaboración que considero fundamentales para contribuir de manera efectiva a proyectos innovadores en el área de la Ingeniería de Software.

- Diego Rolin Acuña Tomas - U202221436



Soy Diego Rolin Acuña Tomas, tengo 22 años y estoy cursando la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas. Desde una temprana edad me han fascinado las computadoras y como se mostraban en las películas los expertos en informática. Hoy en día entiendo la importancia de mi disciplina en el mundo y quisiera ser parte de las ventajas que pueden proveer los conocimientos en el campo de la informática y la ciencia de la computación. He llevado cursos para aprender lenguajes como Python, C++ y MATLAB, aprendiendo patrones de algoritmo para mi vida profesional. También conozco los tipos de base de datos, aprendí SQL Server para bases de datos relacional y MongoDB para bases de datos no relacionales. Quiero seguir mejorando mis habilidades y especializarme en DataScience y Gestión de proyectos.

- Valentino Sandoval Paiva - U20211A962



Mi nombre es Valentino Sandoval, tengo 19 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software, cursando el 4to ciclo. Siempre he estado interesado en la tecnología, el software y hardware de las computadoras. Además, me gustan mucho los videojuegos, esto me lleva a decidirme a estudiar esta carrera.

-
- José Antonio Alejo Cárdenas - U202122484

Soy José Alejo Cárdenas tengo 23 años soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software del quinto ciclo. Desde pequeño he sentido facinacion por la tecnologia en general sobretodo por el funcionamiento, desarrollo y proteccion del software. He estudiado lenguajes de programacion (java, python y C++), bases de datos (Microsoft SQL Server y Mongo DB) y Sistemas Operativos (Kali Linux y Windows). Así mismo, tengo experiencia con hardware a nivel de esamblamiento de equipos y funcionamiento del mismo con sus especificaciones tecnicas. Además, mi constante comunicacion y organizacion durante cualquier trabajo grupal aportara mucho dinamismo al proyecto. Mis principales hobbies son entrenar en el gimnasio, jugar videojuegos con mis amigos y salir a conversar con estos ultimos durante algun almuerzo o cena. Para el proyecto aportare organizacion, comunicacion e inspiracion durante todo el transcurso del mismo.



- John Telésforo Arévalo Meza - U202117377



Soy John Arévalo, tengo 20 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software. Tengo conocimiento en lenguajes de programación como python y c++, y bases de datos como SQLServer y MongoDB. Desde pequeño me sentí atraido por la tecnología, por lo que me decidí a estudiar la carrera, además disfruto de jugar videojuegos con amigos en mi tiempo libre.

1.2. Solution Profile

1.2.1. Antecedentes y problemática

Las empresas de desarrollo de software operan en un entorno de alta competencia e incertidumbre, donde es fundamental cumplir con proyectos que apoyen sus objetivos estratégicos. La gestión eficaz de estos proyectos

requiere tanto habilidades especializadas como herramientas que permitan un seguimiento adecuado. Sin embargo, incluso los project managers más capacitados carecen a menudo de herramientas que les proporcionen una visibilidad clara del progreso. Esta falta de control incrementa el riesgo de fracaso en los proyectos y afecta negativamente el rendimiento y la capacidad de la organización para alcanzar sus objetivos.

What?

¿Qué problema hay?

El problema principal es la falta de herramientas especializadas que permitan a los usuarios gestionar proyectos de manera eficiente. Esto afecta la planificación, la asignación de recursos y la visibilidad del progreso en tiempo real. Además, las herramientas genéricas no abordan las complejidades únicas del desarrollo de software, lo que resulta en una baja eficiencia y problemas no resueltos a tiempo.

¿Qué relación tiene el problema con el usuario/cliente?

Para los líderes de empresas de software y sus equipos de desarrollo, este problema implica una falta de coordinación, retrasos en la entrega de proyectos y una baja capacidad para tomar decisiones estratégicas. Los líderes de software se ven afectados por sobrecostos, fallos en la planificación y pérdida de competitividad, mientras que los equipos de desarrollo luchan con la falta de dirección clara y recursos mal asignados.

When?

¿Cuándo sucede el problema?

El problema ocurre durante todo el ciclo de vida de los proyectos de software, desde la fase de planificación hasta la entrega. Es especialmente crítico cuando los equipos de desarrollo no pueden comunicar problemas o retrasos a tiempo, y los líderes de software carecen de visibilidad sobre el progreso.

¿Cuándo utiliza el cliente el producto?

Los clientes utilizarán ManageWise a lo largo de todo el ciclo de vida de sus proyectos, desde la fase de planificación inicial hasta la implementación y revisión de tareas.

Where?

¿Dónde ocurre el problema?

El problema ocurre en los entornos de trabajo de los equipos de desarrollo de software, tanto en oficinas físicas como en entornos remotos. La falta de una plataforma especializada afecta la coordinación y visibilidad del trabajo entre los miembros del equipo, sin importar su ubicación.

¿Dónde está el cliente cuando usa el producto?

Los clientes pueden usar ManageWise en sus oficinas, espacios de trabajo remoto o durante reuniones virtuales de equipo.

Who?

¿Quiénes son los involucrados en este problema?

Además de los líderes de software y los desarrolladores, los stakeholders de la empresa, como inversores o clientes, también están involucrados. Los retrasos y la falta de herramientas adecuadas para la gestión de proyectos de software afectan la viabilidad y los resultados comerciales de la empresa.

¿Quiénes están afectados por el problema?

Los equipos de desarrollo de software y los líderes de empresas de software son los principales afectados. Los

desarrolladores enfrentan dificultades para completar tareas a tiempo y gestionar recursos, mientras que los líderes sufren por la falta de control, planificación ineficaz y dificultades para cumplir con los plazos.

Why?

¿Por qué ocurre el problema?

El problema surge debido a la carencia de herramientas específicas para la gestión de proyectos de software que se ajusten a las necesidades y complejidades de este tipo de trabajo. Las soluciones genéricas no permiten a los líderes y equipos de software realizar un seguimiento detallado de su avance ni gestionar los recursos de manera efectiva.

How?

¿En qué condiciones los clientes usan nuestro producto?

Los usuarios-clientes utilizan el software en condiciones de alta demanda, donde la eficiencia y la capacidad de adaptación son cruciales para la gestión de proyectos. Además, los clientes lo emplearán durante todas las fases del ciclo de vida de un proyecto: planificación, ejecución, monitoreo y revisión.

¿Cómo nos conocieron los compradores?

Los compradores potenciales conocen ManageWise a través de diversos canales, como recomendaciones de colegas en la industria del software, marketing digital, eventos de tecnología y conferencias, y a través de contenido relevante publicado en blogs y redes sociales.

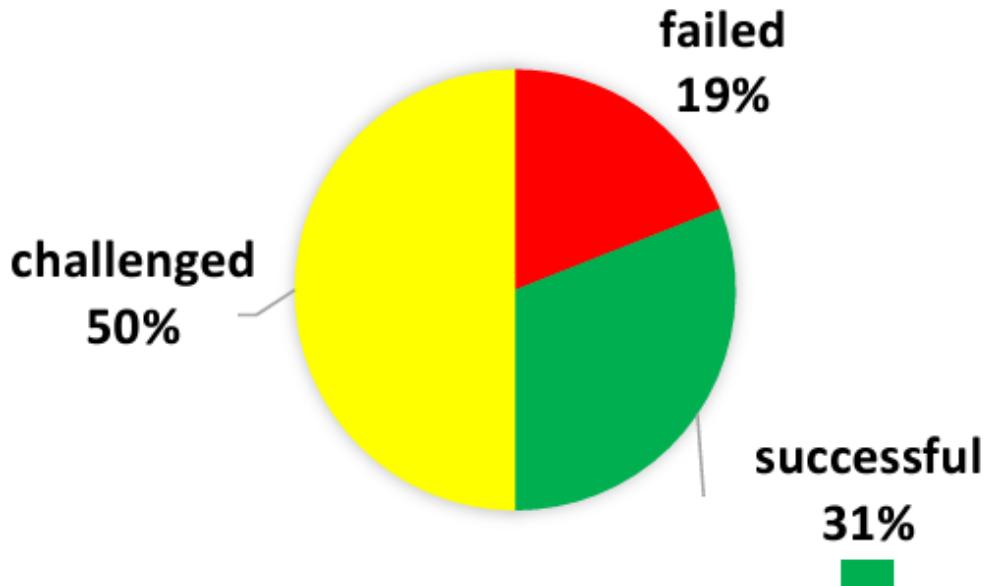
¿Qué llevó a la persona a llegar a esta situación?

Las personas llegaron a la situación de buscar una solución como ManageWise debido a los desafíos enfrentados con las herramientas de gestión de proyectos actuales, que no satisfacen las necesidades específicas de las startups de desarrollo de software. Estos desafíos incluyen la falta de características avanzadas, como análisis predictivos, automatización de tareas, y personalización. Los clientes buscan una solución que les permita mejorar la eficiencia, la colaboración y la gestión de proyectos para poder competir eficazmente en el mercado.

How much?

¿Cuánto cuesta este problema?

La carencia de herramientas avanzadas para la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software conlleva graves consecuencias. El Standish Group CHAOS Report 2020 revela que el 45% de los proyectos de software se retrasan significativamente, y aproximadamente el 19% se consideran fracasos completos debido a problemas en la gestión y falta de herramientas adecuadas.



Los costos operativos también se ven incrementados significativamente. Un análisis de Gartner indica que las empresas que no cuentan con herramientas adecuadas pueden enfrentar un aumento del 25% en sus costos operativos debido a ineficiencias. La insatisfacción con las herramientas actuales es alta, con un 40% de los equipos de desarrollo reportando descontento, según un estudio de Atlassian. Finalmente, un informe de Forrester revela que el 50% de las decisiones en proyectos de software se basan en datos insuficientes, lo que afecta la calidad de la toma de decisiones y el éxito general de los proyectos.

ANEXO H Y ANEXO I

1.2.2. Lean UX Process

El proceso Lean UX se adapta especialmente bien a startups como Horizon que buscan crear soluciones innovadoras y efectivas en el mercado. Este enfoque se caracteriza por su agilidad y centrado en el usuario, lo que significa que estamos constantemente buscando validar nuestras ideas y prototipos con los usuarios para garantizar que estamos abordando sus necesidades de manera adecuada.

1.2.2.1. Lean UX Problem Statements

El objetivo es gestionar proyectos de software de manera eficiente, mejorando la planificación, la asignación de recursos y el monitoreo del progreso en tiempo real. Actualmente, la falta de herramientas especializadas para la gestión de proyectos en el desarrollo de software está afectando la eficiencia y la capacidad de cumplir con los plazos. Las soluciones genéricas no abordan las complejidades particulares de este tipo de proyectos, lo que resulta en retrasos, recursos mal asignados y problemas no resueltos a tiempo. Se requiere una mejora en la gestión de proyectos que permita optimizar la planificación y supervisión, brindando una mayor visibilidad del progreso y una asignación más eficiente de recursos, sin imponer una solución específica.

1.2.2.2. Lean UX Assumptions

Assumptions:

1. Creo que mis clientes necesitan una forma más eficiente de gestionar proyectos e iniciativas dentro de sus empresas emergentes de desarrollo de software.
2. Estas necesidades se pueden resolver con una herramienta de gestión de proyectos ágil y adaptable que se integre fácilmente con los flujos de trabajo existentes.

3. Mis clientes iniciales serán startups de tecnología que buscan mejorar la eficiencia y la colaboración en sus equipos de desarrollo.
 4. El valor que un cliente quiere de mi servicio que requieren los usuarios es una plataforma intuitiva que les permita planificar, seguir y adaptarse rápidamente a los cambios en sus proyectos.
 5. El cliente también puede obtener estos beneficios adicionales en donde implementaremos integraciones con herramientas populares de desarrollo de software, como repositorios de código y herramientas de colaboración.
 6. Voy a adquirir la mayoría de mis clientes a través de estrategias de marketing digital dirigidas a startups de tecnología y a través de referencias de clientes satisfechos.
 7. Haré dinero a través de un modelo de suscripción mensual o anual, ofreciendo diferentes niveles de funcionalidad según las necesidades del cliente.
 8. Mi competencia principal en el mercado serán Trello, Wrike y ClickUp.
 9. Los venceremos debido a nuestra facilidad de uso, integraciones flexibles y enfoque en las necesidades específicas de las empresas emergentes de desarrollo de software.
 10. Mi mayor riesgo de producto es la falta de adopción por parte de los equipos de desarrollo, debido a la resistencia al cambio o a la preferencia por soluciones existentes.
11. ¿Quién es el usuario?
- Los usuarios son gerentes de proyectos de software, equipos de desarrollo de software y líderes empresariales de empresas emergentes en el ámbito del desarrollo de software.
12. ¿Dónde encaja nuestra empresa en su trabajo o vida?
- Nuestra empresa se posiciona como proveedora de herramientas de gestión de proyectos e iniciativas para facilitar el desarrollo de software en empresas emergentes.
13. ¿Qué problemas tiene nuestra empresa?
- Nos enfrentamos a la falta de herramientas especializadas que se adapten a las necesidades únicas de las empresas emergentes de desarrollo de software, lo que dificulta la gestión eficiente de proyectos y recursos.
14. ¿Cuándo y cómo es nuestra empresa?
- Nuestra empresa está en una etapa inicial, ofreciendo soluciones ágiles y flexibles que se ajustan a las demandas cambiantes del mercado de desarrollo de software.
15. ¿Qué características son importantes?
- Las características importantes incluyen una interfaz intuitiva y fácil de usar, capacidades para la gestión de tareas y asignación de recursos, así como integraciones con herramientas populares de desarrollo de software.
16. ¿Cómo debe verse nuestra empresa y comportarse?
- Nuestra empresa debe presentarse como un aliado confiable que simplifica y optimiza la gestión de proyectos de desarrollo de software, siendo receptiva a las sugerencias de los usuarios y comprometida con la innovación y la mejora continua.

Business Outcomes:

- Incrementar la base de usuarios activos en un 12% durante el primer semestre, enfocado principalmente en startups de desarrollo de software.
- Reducir los costos operativos relacionados con la gestión de proyectos en un 18% en los primeros 9 meses mediante la implementación de automatización de tareas y análisis predictivos.
- Aumentar la tasa de éxito de proyectos en un 25% en el primer año, optimizando la planificación y el monitoreo de avances en tiempo real.
- Mejorar la retención de clientes en un 20% dentro de los primeros 6 meses, proporcionando herramientas especializadas que aborden las necesidades únicas de los desarrolladores de software.
- Lograr que el 30% de los nuevos clientes provengan de recomendaciones de usuarios existentes mediante la creación de una experiencia positiva y diferenciada en la gestión de proyectos de software.

User Outcomes:

- Aumentar la eficiencia de los equipos de desarrollo, reduciendo el tiempo perdido en tareas repetitivas mediante la automatización de procesos.
- Mejorar la coordinación y visibilidad del proyecto al brindar reportes en tiempo real sobre el progreso y asignación de recursos.
- Facilitar la toma de decisiones estratégicas mediante análisis predictivos y reportes de avance automatizados.
- Proporcionar una plataforma intuitiva que permita a los usuarios planificar, ejecutar y monitorear proyectos sin depender de múltiples herramientas genéricas.
- Reducir los retrasos en los proyectos al facilitar la comunicación directa de problemas y necesidades del equipo a los líderes de software.

1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements

- Hypothesis 1:

Creemos que la implementación de un software que haga uso de inteligencia artificial y bases de datos, inclinado a mejorar gestión de actividades en startups de desarrollo de software, incrementará notablemente la eficiencia operativa y la rentabilidad de los proyectos. Sabremos que esto es cierto cuando observemos una reducción del 20% en los retrasos en la entrega de proyectos y una mejora del 30% en el uso eficiente de recursos.

- Hypothesis 2:

Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos.

- Hypothesis 3:

Creemos que la implementación de un software integral que simplifique el seguimiento y la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software mejorará el trabajo en equipo y la suficiencia de entrega de productos a tiempo. Sabremos que estamos en lo cierto cuando veamos con una reducción del 25% en los costos asociados a retrasos y una mejora del 15% en la capacidad de adaptación a cambios en los requisitos.

- Hypothesis 4:

Creemos que al brindar una herramienta tecnológica que favorezca la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software, incrementaremos la capacidad de producción del equipo y la capacidad de adaptarse rápidamente a cambios en los requisitos del proyecto. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 22% en la agilidad y una reducción del 10% de tiempo de respuesta del equipo ante nuevas solicitudes y una reducción del 10% en los tiempos de comunicación y coordinación entre equipos.

- Hypothesis 5:

Creemos que al proporcionar una solución innovadora basada en inteligencia artificial y bases de datos para la gestión de proyectos, mejoraremos la calidad de los entregables y la satisfacción del cliente en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando observemos un incremento del 20% en las calificaciones de satisfacción del cliente y una disminución del 15% en los errores de las entregas.

- Hypothesis 6:

Creemos que la integración de herramientas de seguimiento y análisis de datos en nuestro software aumentará la transparencia y visibilidad del desarrollo de los proyectos para los líderes de equipo y supervisores en startups de desarrollo de software. Sabremos que estamos en lo cierto cuando veamos un aumento del 25% en la capacidad de los líderes para tomar decisiones informadas basadas en datos y una mejora del 20% en la precisión de los estimados de tiempo y optimización de recursos.

- Hypothesis 7:

Creemos que al ofrecer una plataforma de fácil uso y acceso desde múltiples dispositivos, aumentaremos la aceptación y la eficacia del software por parte de los equipos de trabajo en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando observemos un incremento del 30% en la tasa de aceptación del software y una mejora del 20% en la colaboración y participación entre equipos.

- Hypothesis 8:

Creemos que la implementación de un sistema automatizado de seguimiento de proyectos disminuirá la carga administrativa y permitirá que los equipos se concentren en actividades más productivas durante el desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una reducción del 10% en el tiempo destinado a tareas administrativas y una mejora del 22% en el tiempo invertido en actividades de desarrollo y despliegue de software.

- Hypothesis 9:

Creemos que al proveer herramientas de análisis predictivo para la gestionar riesgos, ayudaremos a aminorizar problemas potenciales y a mejorar la capacidad de anticipación en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una reducción del 12% en los riesgos identificados durante los proyectos y un incremento del 30% en la capacidad de respuesta ante riesgos críticos.

- Hypothesis 10:

Creemos que posibilitar la colaboración remota y la comunicación en tiempo real entre los equipos de trabajo incrementará la eficiencia operativa y la flexibilidad laboral en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 35% en la productividad de los equipos de trabajo y una reducción del 15% en los tiempos de respuesta al solucionar problemas y organizar actividades entre ubicaciones distantes.

1.2.2.4. Lean UX Canvas

Sección	Contenido
Business Problem	La falta de herramientas especializadas para la gestión de proyectos de software resulta en demoras en las entregas, sobrepasso de presupuestos y disminución de la satisfacción del cliente. Las soluciones genéricas no abordan las complejidades específicas de los proyectos de desarrollo de software, lo que lleva a una gestión ineficiente, retrasos en la entrega, recursos mal asignados y problemas no resueltos a tiempo.
Business Outcomes	Aumentar la productividad de la empresa. Reducir el tiempo desde la planificación del proyecto hasta el lanzamiento del producto final.
Users and Customers	Identificación de los diferentes tipos de usuarios y clientes que interactuarán con el producto, sus necesidades, comportamientos y características.
User Benefits	Optimización del tiempo y recursos Comunicación mejorada Productos y servicios de excelente calidad
Solution Ideas	Integrar herramientas de comunicación para facilitar la comunicación y colaboración entre equipos mediante la integración de herramientas de mensajería instantánea, como Slack o Microsoft Teams, directamente en la plataforma de gestión de proyectos. Permitir planificar y monitorear funcionalidades específicas para la planificación detallada, la asignación de recursos y el monitoreo en tiempo real, adaptadas a las particularidades del desarrollo de software. Implementar un dashboard que proporcione visibilidad clara del progreso del proyecto y permita la identificación rápida de problemas y desviaciones.
Hypotheses	Creemos que la implementación de un software que haga uso de inteligencia artificial y bases de datos, inclinado a mejorar gestión de actividades en startups de desarrollo de software, incrementará notablemente la eficiencia operativa y la rentabilidad de los proyectos. Sabremos que esto es cierto cuando observemos una reducción del 20% en los retrasos en la entrega de proyectos y una mejora del 30% en el uso eficiente de recursos. Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos.
What's the most important thing we need to learn first?	Conocer las expectativas y deseos de los clientes. Identificar los problemas que los clientes puedan enfrentar. Descubrir qué actualizaciones esperan los futuros usuarios para mejorar la app.

Sección	Contenido
What's the least amount of work we need to do to learn the next most important thing?	Realizar entrevistas para explorar cómo abordar el tema. Tener como referencia una app similar que tenga algunas funciones, pero no idénticas. Realizar encuestas a personas con experiencia y conocimientos.

1.3. Segmentos objetivo

Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento:

Descripción: Empresas desde startups innovadoras hasta organizaciones establecidas con rápido crecimiento. Se distinguen por su necesidad de herramientas que optimicen sus procesos de desarrollo y gestión de proyectos.

Necesidades: Buscan soluciones que les permitan gestionar proyectos de manera eficiente y mejorar la coordinación del equipo.

Aspiraciones: Quieren liderar en su sector, innovar constantemente, y ofrecer productos de software de alta calidad.

Equipo de Desarrollo de Software:

Descripción: Equipos dentro de empresas de TI dedicados a la creación y mejora de software. Necesidades:

Necesitan plataformas que faciliten la colaboración, gestionen el flujo de trabajo, y ofrezcan visibilidad sobre el progreso del mismo. Además de poder supervisar el trabajo de todos los miembros.

Aspiraciones: Aspiran a culminar el proyecto de la mejor forma y en el menor tiempo posible.

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

2.1. Competidores

Wrike: Wrike es una plataforma de gestión de proyectos colaborativa que permite a los equipos planificar, rastrear y gestionar proyectos con alta eficiencia.

Trello: Trello es una herramienta de gestión de proyectos basada en tableros que permite organizar tareas de manera visual y sencilla.

ClickUp: ClickUp es una plataforma todo-en-uno de gestión de proyectos que incluye desde tareas simples hasta colaboración avanzada y gestión de tiempo.

2.1.1. Análisis competitivo

Competitive Analysis Landscape

¿Por qué llevar a cabo este análisis?

Para poder tener un análisis completo sobre nuestro modelo de negocio además de poder comprender a nuestros competidores.

Nombre de los Startups o Empresas		Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Perfil	Overview	Horizon	Wrike	Trello	ClickUp
Ventaja competitiva: ¿Qué valor ofrece a los clientes?		Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar, en la que Lo usan antes, durante y después del Ciclo de Vida del Desarrollo de Software.	ofrece análisis predictivos, automatización avanzada y herramientas de colaboración que permiten a los equipos mejorar la productividad y la visibilidad del proyecto en tiempo real.	Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar, ideal para equipos pequeños y startups que buscan simplicidad en la gestión de tareas.	Proporciona una solución altamente personalizable que puede adaptarse a diferentes necesidades empresariales, integrando gestión de tareas, tiempo y recursos en una sola plataforma.
Perfil de Marketing	Mercado Objetivo	Startups de tecnología que buscan mejorar la eficiencia y la colaboración en sus equipos de desarrollo	Empresas medianas a grandes, así como equipos de proyectos complejos que requieren integración y colaboración avanzadas.	Equipos pequeños, startups y empresas que necesitan una herramienta de gestión de proyectos visual y simple.	Startups, pequeñas y medianas empresas que buscan una herramienta flexible y completa para la gestión de proyectos.

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Estrategias de Marketing	<p>Wrike se posiciona como una herramienta robusta y flexible para equipos que necesitan mejorar la eficiencia operativa y la gestión de proyectos.</p> <p>Uso de marketing digital dirigido a comunidades tecnológicas, con pruebas gratuitas y asociaciones estratégicas.</p>	<p>Se enfoca en la simplicidad y la accesibilidad, promocionando su facilidad de uso y la posibilidad de integrarse con herramientas populares como Slack y Google Workspace.</p>	<p>Se posiciona como una alternativa más económica y todo-en-uno a las herramientas tradicionales de gestión de proyectos, con un fuerte enfoque en la personalización y la escalabilidad.</p>	
Perfil del producto	<p>Plataforma que ofrece un sistema de colaboración en tiempo real con características como edición simultánea de documentos y un espacio de trabajo unificado, permitiendo a los equipos trabajar de manera más eficiente y conectada.</p>	<p>Ofrece un conjunto completo de herramientas de gestión de proyectos, desde la planificación hasta la ejecución, incluyendo paneles de control, cronogramas de Gantt y flujos de trabajo automatizados.</p>	<p>Ofrece tableros Kanban para la gestión de proyectos, con opciones de listas de tareas, etiquetas y archivos adjuntos.</p>	<p>Ofrece una amplia gama de herramientas para la gestión de tareas, seguimiento del tiempo, automatización de flujos de trabajo y colaboración en equipo.</p>

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3	
Precios y Costos	Planes escalables, comenzando con versiones gratuitas para atraer startups en etapas iniciales	Sus planes varían desde versiones gratuitas limitadas hasta suscripciones empresariales premium, comenzando en aproximadamente \$9.80 por usuario/mes.	Ofrece una versión gratuita con limitaciones y planes premium que comienzan en \$5 por usuario/mes.	Plan gratuito robusto y planes pagos que comienzan en \$5 por usuario/mes.	
Canales de distribución (Web y/o Móvil)	La plataforma se ofrecerá como un servicio web basado en la nube (SaaS), accesible desde cualquier navegador, con integraciones clave como Slack y Google Workspace.	Se distribuye principalmente a través de su sitio web oficial, con soporte adicional en aplicaciones móviles y a través de integraciones con plataformas como Microsoft Teams y Salesforce.	Distribuido principalmente a través de su sitio web oficial, y también disponible en aplicaciones móviles para iOS y Android.	Se distribuye a través de su sitio web y tiene aplicaciones para dispositivos móviles, además de extensiones para navegadores.	
Análisis SWOT	Fortalezas	Innovación en colaboración en tiempo real, enfoque en startups.	Funcionalidad robusta, integración con otras herramientas empresariales, análisis predictivo.	Interfaz intuitiva, amplia accesibilidad, integración con múltiples herramientas.	Altamente personalizable, excelente relación calidad-precio, fuerte integración.
	Debilidades	Base de usuarios inicial limitada.	Curva de aprendizaje pronunciada para nuevos usuarios.	Limitaciones en funciones avanzadas para la gestión de proyectos complejos.	Puede ser abrumador para usuarios nuevos debido a su vasta cantidad de funciones.

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Oportunidades	Expansión en mercados emergentes y nuevas tecnologías.	Expansión en mercados emergentes, desarrollo de nuevas funcionalidades de IA.	Expansión de integraciones y nuevas funcionalidades para grandes equipos.	Expansión en mercados globales, mejoras continuas en automatización y AI.
Amenazas	Competencia con herramientas más establecidas y la necesidad de mantenerse al día con la evolución tecnológica.	Competencia creciente con herramientas más accesibles y económicas.	Competencia con herramientas que ofrecen más funciones por un costo similar.	La competencia con herramientas establecidas que tienen una base de usuarios leal.

2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores

Para enfrentarnos a la competencia, nuestra estrategia se centrará en maximizar nuestra ventaja competitiva mediante la oferta de una interfaz intuitiva que optimice la colaboración en tiempo real, dirigida a startups tecnológicas. Aprovecharemos tácticas de marketing digital segmentadas, destacando nuestras pruebas gratuitas y estableciendo asociaciones estratégicas con comunidades tecnológicas clave. Para competir con empresas como Wrike y ClickUp, que ofrecen herramientas robustas y personalizables, nos enfocaremos en nuestra simplicidad y eficiencia, adaptando nuestros precios de manera flexible para atraer a equipos en crecimiento. Además, desarrollaremos integraciones con plataformas populares como Slack y Google Workspace, facilitando la conectividad y colaboración entre equipos. Nuestro compromiso con la mejora continua incluirá no solo la automatización de tareas, sino también la incorporación de funcionalidades innovadoras basadas en la retroalimentación de los usuarios. Este enfoque proactivo nos permitirá no solo diferenciarnos en el mercado, sino también garantizar que nuestra propuesta evolucione y se mantenga relevante, ofreciendo un valor excepcional que responda a las necesidades cambiantes de nuestros clientes y fomente una experiencia de usuario excepcional.

2.2. Entrevistas

En esta sección del informe se realizará el diseño, registro y análisis de las entrevistas de nuestros segmentos objetivos

2.2.1. Diseño de entrevistas

Segmentos encontrados:

- Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

- Equipo de Desarrollo de Software

Antes de poder realizar las entrevistas, consideramos prudente poder concretar un análisis previo para poder realizar las entrevistas de una mejor manera. Es por ello, que para cada uno de nuestros segmentos proponemos estas preguntas para poder conocer un poco más sobre nuestro público objetivo.

Preguntas : preguntas ordenadas para entrevistar a los dos segmentos objetivos de la startup "Horizon":

Segmento: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

Principales:

1. **Introducción al Rol:** ¿Podría describir su rol en la empresa y las principales responsabilidades que tiene en el área de desarrollo de software?
2. **Contexto Empresarial:** ¿Cuál es el enfoque principal de su empresa en términos de productos o servicios de software?
3. **Crecimiento y Desafíos:** ¿Cuáles son los mayores desafíos que enfrenta su empresa actualmente en términos de crecimiento y gestión de proyectos?
4. **Experiencias Pasadas:** ¿Ha tenido alguna experiencia negativa con las herramientas actuales de gestión de proyectos que utiliza?
5. **Necesidades Específicas:** ¿Qué características considera esenciales en una herramienta de gestión de proyectos para apoyar el crecimiento y la eficiencia de su equipo?
6. **Impacto de la Innovación:** ¿Qué tan importante es para usted que la herramienta de gestión de proyectos incorpore tecnologías emergentes como la inteligencia artificial?
7. **Colaboración y Comunicación:** ¿Cómo maneja actualmente la colaboración y la comunicación entre los diferentes equipos dentro de su empresa?
8. **Evaluación de Soluciones Actuales:** ¿Siente que las herramientas actuales limitan su capacidad para innovar y liderar en su sector?
9. **Visión Futura:** ¿Cómo imagina la evolución de sus procesos de gestión de proyectos en los próximos 5 años?
10. **Interés en Nuevas Soluciones:** ¿Qué tan abierto estaría a explorar y adoptar una nueva herramienta de gestión de proyectos que ofrezca características avanzadas y personalizables?
11. **Experiencia con Proveedores Externos:** ¿Cuál ha sido su experiencia al trabajar con proveedores externos de soluciones de software? ¿Qué busca en un socio estratégico?
12. **Expectativas a Largo Plazo:** ¿Qué expectativas tendría para una colaboración a largo plazo con una empresa que ofrezca soluciones de gestión de proyectos?
13. **Adaptabilidad y Personalización:** ¿Qué tan importante es para usted que una herramienta de gestión se adapte específicamente a las necesidades y procesos de su empresa?
14. **Consideraciones de Seguridad:** ¿Qué preocupaciones o requisitos de seguridad tiene al implementar nuevas herramientas de software?
15. **Disposición a Colaborar:** Si encuentra que una herramienta cumple con sus expectativas, ¿estaría dispuesto a colaborar con la empresa desarrolladora para ajustar la herramienta a las necesidades emergentes de su equipo?

Complementarias:

1. **Integración con Herramientas Existentes:** ¿Qué tan importante es para usted que la nueva herramienta de gestión de proyectos se integre sin problemas con las herramientas de software que ya utiliza su equipo?

2. **Medición del Éxito del Proyecto:** ¿Cuáles son los indicadores clave que utiliza para medir el éxito de un proyecto? ¿Cómo una nueva herramienta podría ayudar a mejorar estos indicadores?
3. **Gestión de Riesgos:** ¿Cómo maneja actualmente los riesgos en los proyectos de desarrollo de software? ¿Qué características le gustaría ver en una herramienta de gestión para facilitar este proceso?
4. **Personalización de Flujos de Trabajo:** ¿Qué tan crucial es para usted la capacidad de personalizar los flujos de trabajo dentro de una herramienta de gestión de proyectos?
5. **Soporte y Actualizaciones:** ¿Qué expectativas tiene respecto al soporte técnico y la frecuencia de actualizaciones de una herramienta de gestión de proyectos?

Segmento: Equipo de Desarrollo de Software

Principales:

1. **Introducción al Rol:** ¿Podría compartirnos un poco sobre su rol en el equipo de desarrollo y las tareas diarias que realiza?
2. **Contexto del Equipo:** ¿Cómo describiría la estructura de su equipo y el tipo de proyectos en los que trabajan habitualmente?
3. **Desafíos en el Desarrollo:** ¿Cuáles son los principales desafíos que enfrenta su equipo en la gestión del flujo de trabajo y la colaboración?
4. **Experiencias Pasadas:** ¿Han tenido alguna experiencia negativa con las herramientas actuales que utilizan para la gestión de proyectos?
5. **Necesidades Específicas:** ¿Qué funcionalidades cree que le facilitarían a su equipo la colaboración y la gestión del trabajo diario?
6. **Impacto en la Productividad:** ¿Cómo afecta la falta de herramientas adecuadas en la eficiencia y productividad del equipo?
7. **Visibilidad y Supervisión:** ¿Qué tan importante es para su equipo tener visibilidad sobre el progreso de los proyectos y el trabajo de cada miembro?
8. **Adopción de Nuevas Tecnologías:** ¿Qué tan abiertos están a la idea de incorporar tecnologías emergentes, como la inteligencia artificial, en las herramientas de gestión?
9. **Satisfacción con Soluciones Actuales:** ¿Sienten que las herramientas actuales limitan su capacidad de entregar proyectos de alta calidad en tiempo y forma?
10. **Visión Futura:** ¿Cómo imagina que podrían mejorar los procesos de desarrollo con una herramienta que optimice la gestión y la colaboración?
11. **Evaluación de Nuevas Soluciones:** ¿Qué factores considera cruciales al evaluar una nueva herramienta de gestión para su equipo?
12. **Experiencia con Proveedores Externos:** ¿Han trabajado anteriormente con proveedores de herramientas de software? ¿Cómo fue esa experiencia?
13. **Expectativas a Largo Plazo:** ¿Qué espera de una colaboración a largo plazo con un proveedor de soluciones de gestión de proyectos?
14. **Personalización y Flexibilidad:** ¿Qué tan importante es para su equipo que una herramienta de gestión sea flexible y personalizable según sus necesidades?
15. **Disposición a Adoptar Nuevas Herramientas:** Si una nueva herramienta satisface las necesidades del equipo, ¿estaría dispuesto a adoptarla y colaborar con la empresa desarrolladora para su mejora continua?

Complementarias:

1. **Interfaz de Usuario:** ¿Qué tan importante es para usted que la interfaz de la herramienta de gestión sea intuitiva y fácil de usar? ¿Cómo influiría esto en la adopción por parte del equipo?

2. **Colaboración entre Equipos:** ¿Cómo podría una nueva herramienta de gestión mejorar la colaboración no solo dentro de su equipo, sino también con otros departamentos de la empresa?
3. **Manejo de Prioridades:** ¿Cómo maneja actualmente su equipo las prioridades de tareas y proyectos? ¿Qué funcionalidades en una herramienta de gestión podrían facilitar este proceso?
4. **Capacitación y Adaptación:** ¿Qué tan fácil o difícil le resulta a su equipo adaptarse a nuevas herramientas? ¿Qué tipo de soporte o capacitación considera necesario para una transición exitosa?
5. **Retroalimentación Continua:** ¿Cómo se maneja actualmente la retroalimentación dentro del equipo? ¿Qué tan útil sería una herramienta que facilite la retroalimentación continua sobre el progreso y la calidad del trabajo?

Estas preguntas están diseñadas para llevar la conversación de manera lógica y ordenada, desde la comprensión del rol y desafíos actuales hasta la exploración de futuras colaboraciones y expectativas.

2.2.2. Registro de entrevistas

Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

1. Entrevista 1:

Datos del entrevistado

Nombre: Juan

Apellidos: de la Cruz

Edad: 23

Distrito: San Martín de Porres



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:00

Duracion: 8:24

Resumen:

La entrevista con Juan de la Cruz, líder del Grupo JPSP, reveló aspectos clave sobre la gestión de proyectos y el impacto de las herramientas que existen actualmente. El destacó que su principal responsabilidad es supervisar al equipo de desarrollo para cumplir con los plazos y estándares de calidad, mientras maneja el crecimiento rápido y los desafíos de integración tecnológica. Aunque también mencionó que ha tenido experiencias mixtas con las herramientas actuales, principalmente debido a problemas de integración y personalización, considera esencial que las nuevas soluciones ofrezcan flexibilidad, integración fluida y capacidades avanzadas. La incorporación de tecnologías emergentes, como la inteligencia artificial, es vista como crucial para mejorar la eficiencia y la toma de decisiones. Además, se busca una solución que facilite la colaboración y la comunicación centralizada, y que esté dispuesta a adaptarse a las necesidades cambiantes del equipo. El entrevistado enfatiza

la importancia de la seguridad y prioriza a los proveedores que brindan soporte confiable y pueden adaptar sus soluciones a los requisitos individuales. En el futuro, se espera una evolución hacia mayor automatización y herramientas que se adapten rápidamente a los cambios en los proyectos.

2. Entrevista 2:

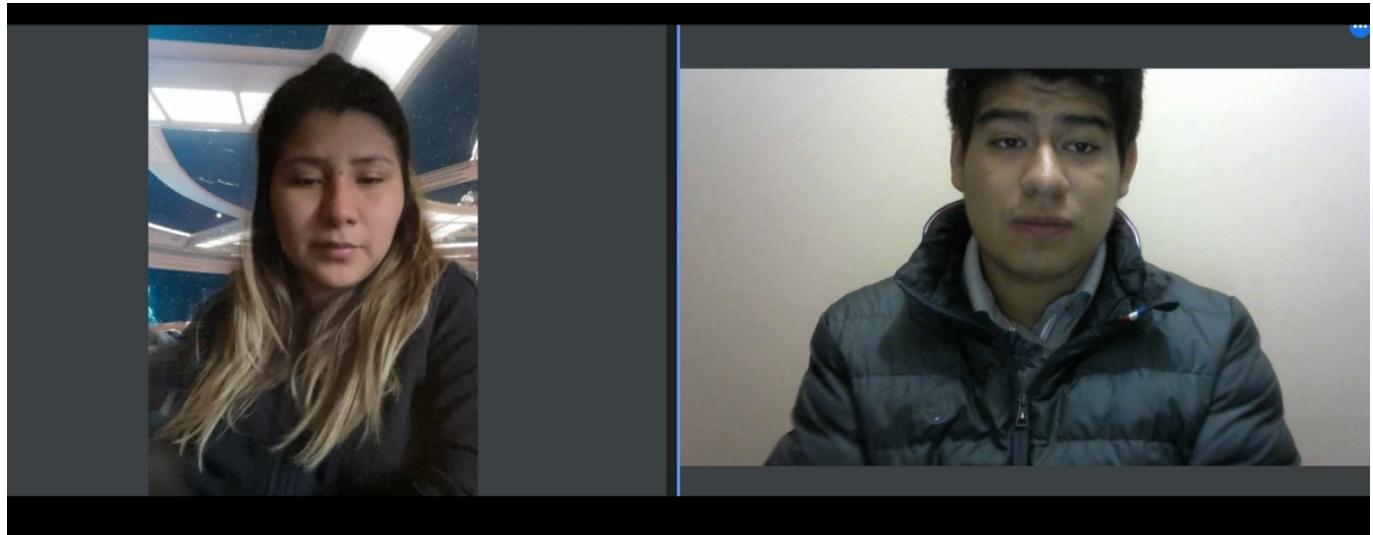
Datos del entrevistado

Nombre: María

Apellidos: Gutiérrez

Edad: 26

Distrito: San Isidro



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:18

Duración: 6:17

Resumen:

La entrevista con María nos comenta que en su trabajo como líder de proyecto su principal responsabilidad es monitorear todas las operaciones y gestionarlas para lograr el óptimo desarrollo. Considera que las empresas deben empezar a utilizar nuevos programas para la gestión de proyecto, pues las que usan están quedando obsoletas. También nos cuenta de la importancia de que este nuevo programa debe ser intuitiva y fácil de usar, además de ser adaptable para cualquier dispositivo con acceso a internet. Nos comenta su interés de la IA en estos programas está relacionada con todos los logros que han logrado y que ella misma también usa cuando trabaja. Con su experiencia resalta que debe ser poner atención cuando busques una empresa que te ofrezca este producto, es importante que el software pueda adaptarse a sus necesidades y tenga la seguridad de que protegerá sus datos.

3. Entrevista 3:

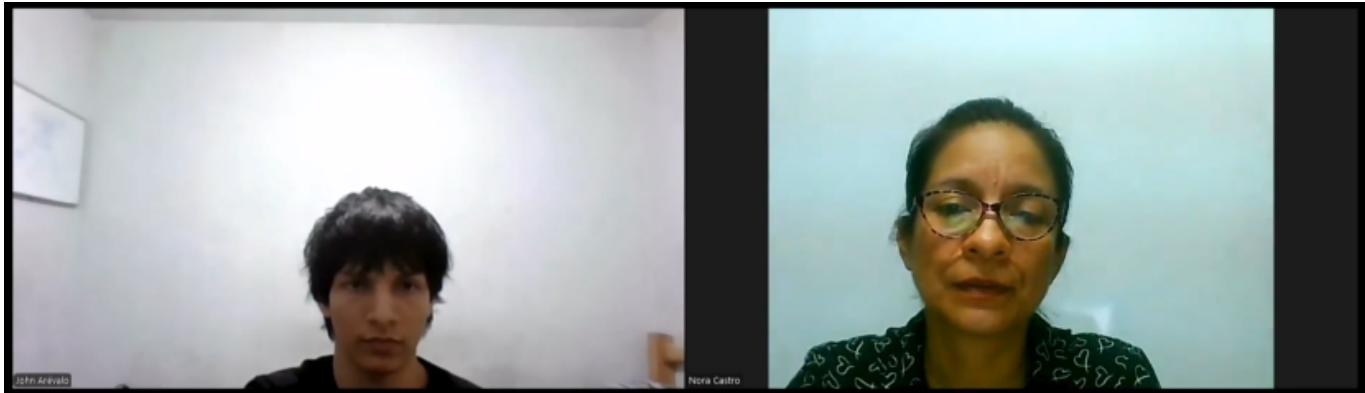
Datos del entrevistado

Nombre: Nora

Apellidos: Castro Manrique

Edad: 42

Distrito: Pueblo Libre



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:40

Duracion: 5:39

Resumen:

La entrevista con Nora reveló aspectos importantes sobre la gestión y flujo de trabajo. Se destacó que el trabajo en equipo es fundamental para el éxito de un proyecto, y que contar con herramientas de gestión y seguimiento efectivas es crucial para mantener la coordinación y el progreso del equipo. Además, se considera que, tecnologías emergentes como la inteligencia artificial serían de mucha ayuda. En un futuro, se espera que este tipo de tecnologías sumadas a herramientas existentes puedan ayudar a su adaptación para diferentes modelos de negocio y a agilizar el trabajo.

Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

1. Entrevista 1:

Datos del entrevistado

Nombre: Fabricio

Apellidos: Caysedo Salvador

Edad: 19

Distrito: San Martín de Porres



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:38

Duracion: 6:52

Resumen:

La entrevista con Fabricio proporcionó información valiosa sobre como un integrante del equipo de desarrollo

realiza sus actividades y sus principales desafíos. Fabricio nos comenta que la diferencia de pensamientos es un gran problema para un flujo de trabajo continuo y la colaboración. El no ha tenido malas experiencias con otras herramientas gracias a la capacitación de las mismas. Por otro lado, él considera que la falta de herramientas innovadoras limita el trabajo en equipo, ya que es fundamental conocer un registro de lo avanzado por cada miembro. Así mismo, él cree que las herramientas actualizadas que promueven la gestión y la colaboración deberían ser muy precisas y fiables, pues algunas herramientas tienen fallas. El espera que las herramientas de gestión sean flexibles para adaptarlas a cada modelo de negocio de cada empresa.

2. Entrevista 2:

Datos del entrevistado

Nombre: Agustín

Apellidos: Aguilar Lindo

Edad: 21

Distrito: San Borja



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:10

Duración: 6:45

Resumen:

La entrevista a Agustín nos cuenta de primera mano la experiencia como practicante y como las herramientas de gestión actuales influyen. Nos cuenta que su líder de proyecto, para seguir las metodologías Ágiles, programa muchas reuniones donde en muchas se redonda en los mismos temas, y él preferiría otra forma de

comunicación, problema que podría solucionarse con un programa de gestión. Menciona que una herramienta habitual es GitHub, pero lo considera poco intuitivo y difícil de dominar. Cree firmemente que es necesario una herramienta que ponga más atención en la interfaz de usuario, y a la facilidad de personalizarla.

3. Entrevista 3:

Datos del entrevistado

Nombre: Rodrigo

Apellidos: Acosta Ramirez

Edad: 22

Distrito: San Miguel



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:50

Duracion: 10:19

Resumen:

La entrevista con Rodrigo, reveló aspectos clave sobre cómo percibe su entorno de trabajo y los desafíos que enfrenta. Se destacó que herramientas poco intuitivas y sin seguimiento constante pueden ralentizar el trabajo, además que la flexibilidad y adaptabilidad son muy importantes a la hora de acelerar el mismo. Aunque ha logrado adaptarse a las herramientas disponibles, considera que lo detallado con anterioridad limita su eficiencia. Rodrigo espera que en el futuro se desarrollen herramientas que también ofrezcan la flexibilidad necesaria para ajustarse a diferentes entornos y metodologías de trabajo, y que implementen tecnologías emergentes.

2.2.3. Análisis de entrevistas

Análisis Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

Las entrevistas con líderes de empresas de desarrollo de software destacan una urgente necesidad de modernizar las herramientas de gestión de proyectos. Un 75% de los entrevistados enfatiza la importancia de integrar tecnologías emergentes como la inteligencia artificial (IA), mientras que 85% considera que estas herramientas deben ser intuitivas y adaptables a diversos dispositivos.

La mayoría de los líderes, aproximadamente 67%, ha tenido experiencias mixtas con las soluciones actuales, citando problemas de integración y personalización. La flexibilidad y una buena relación costo-beneficio son cruciales, con un 70% de los encuestados indicando que las nuevas soluciones deben adaptarse a las necesidades del equipo. Además, la seguridad de los datos es prioritaria para el 80%, quienes buscan proveedores confiables.

Los líderes están enfocados en encontrar herramientas modernas que no solo mejoren la eficiencia y la colaboración, sino que también respondan a las cambiantes demandas de los proyectos. La integración de la IA y la personalización de las herramientas son vistas como esenciales para el éxito futuro en sus organizaciones.

Análisis Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

Las entrevistas con integrantes de equipos de desarrollo de software revelan desafíos significativos con las herramientas de gestión actuales. Un 78% menciona la falta de flexibilidad y adaptabilidad, lo que limita la colaboración y la eficiencia. Estas herramientas son a menudo percibidas como poco intuitivas y difíciles de personalizar. Los entrevistados coinciden en que es crucial contar con herramientas innovadoras con una interfaz de usuario mejorada y seguimiento constante del progreso. Un 70% sostiene que las soluciones ideales deben ser precisas y adaptables a distintos modelos de negocio. Fabricio destaca que la falta de herramientas innovadoras afecta la colaboración. Agustín señala que herramientas como GitHub son poco intuitivas y que la comunicación podría mejorar con mejores programas de gestión. Rodrigo menciona que la falta de seguimiento y flexibilidad ralentiza el trabajo y espera que futuras herramientas integren tecnologías emergentes. En resumen, los equipos de desarrollo buscan soluciones que mejoren la eficiencia y la colaboración, priorizando la adaptabilidad y la facilidad de uso.

2.3. Needfinding

2.3.1. User Personas

Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

PERSONA: Leonardo Mendoza

NAME	MARKET SIZE	TYPE
Leonardo Mendoza	 60 %	Guardian
	Goals Trabajar en proyectos exitosos. Terminar sus tareas asignadas en el proyecto. Mantener conversaciones eficientes con el Project Manager.	
	Quote <i>Aprender, practicar y repetir los lenguajes de programación y DreamWorks, así es la vida de un programador</i>	
Demographic Male 27 años Single Desarrollador de Software Bien remunerado	Background Egresado universitario que aún está en sus prácticas, pero conoce el uso e importancia de las metodologías ágiles, por lo que asistirá a todas las reuniones y entregará su trabajo a tiempo.	Motivations Frustrations

Skills

Social Media

Interned

Programming

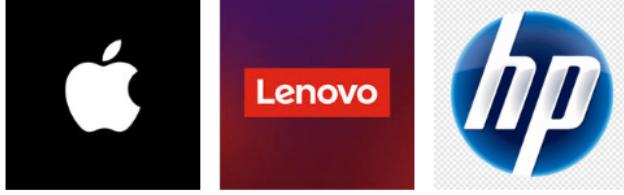
Punctuality

Progress bars for each skill, all at level 75.

Es paciente y muy sociable, así que los proyectos grandes no son problema.
Quiere seguir mejorando y practicando sus habilidades programando.

Cuando el líder de proyecto demora en dar a conocer el plan de trabajo por un error o tardanza.
La enorme cantidad de reuniones que se programan por la metodología scrum.
La poco intuitiva interfaz de usuario que muchos programas usadas en el proyecto poseen.

Brands and influencers



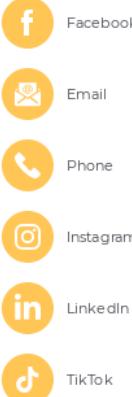
Technology



Browsers



Channels



UXPRESSIA

This persona was built in uxpressia.com

Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

PERSONA: Oscar Vargas

NAME	MARKET SIZE	TYPE
Oscar Vargas	 30 %	Rational



Goals

Mantener a tus empleados capacitados con las herramientas mas actuales.
Acabar los proyectos con los plazos y costos establecidos.
Que todos sigan las rutas de trabajo y informar correctamente a todos los empleados de cada cambio realizado en la ruta.

Quote

Cada batalla es ganada antes de ser peleada

Demographic

Male 50 años
Married
Project Manager
Adinerado

Background

Un Project Manager experimentado que esta a cargo de un equipo que lo ayudara durante el ciclo de vida del desarrollo de software de un producto de su empresa. Es consciente que necesita separar las tareas para cada sprint y para cada equipo de trabajo, tambien necesita estar informado de cada avance y de los retrasos que pueden presentar.

Skills

Social Media: 85
Interned: 90
Programming: 60
Punctuality: 90

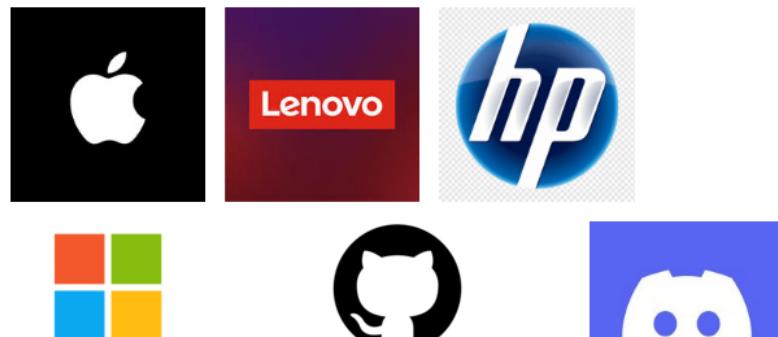
Motivations

El cumplimiento de sus responsabilidades es la diferencia entre el éxito o fracaso, y no puede fallarle a su equipo.
Los software son creados con el propósito de ayudar a las personas, y esta muy emocionado de que su impacto sea ayudar a las personas.
Un proyecto realizado correctamente puede darle prestigio y respeto al encargado, ademas de beneficios monetarios.

Frustrations

Mientras ocurre el desarrollo de software, estudios de mercado puede avisarte de que hace falta hacer cambios o el cliente puede pedirlos, estas situaciones son frustrantes porque debes cambiar muchas cosas.
Se realizan muchas reuniones durante el ciclo de vida, muchos empleados las encuentran aburridas y no prestan atención, lo que causa confusiones o errores.
Los plazos y costos aprobados por la Alta Direccion pueden ser insuficientes, lo que significa ajustar y simplificar algunas tareas, lo que significa mas trabajo y exigencia.

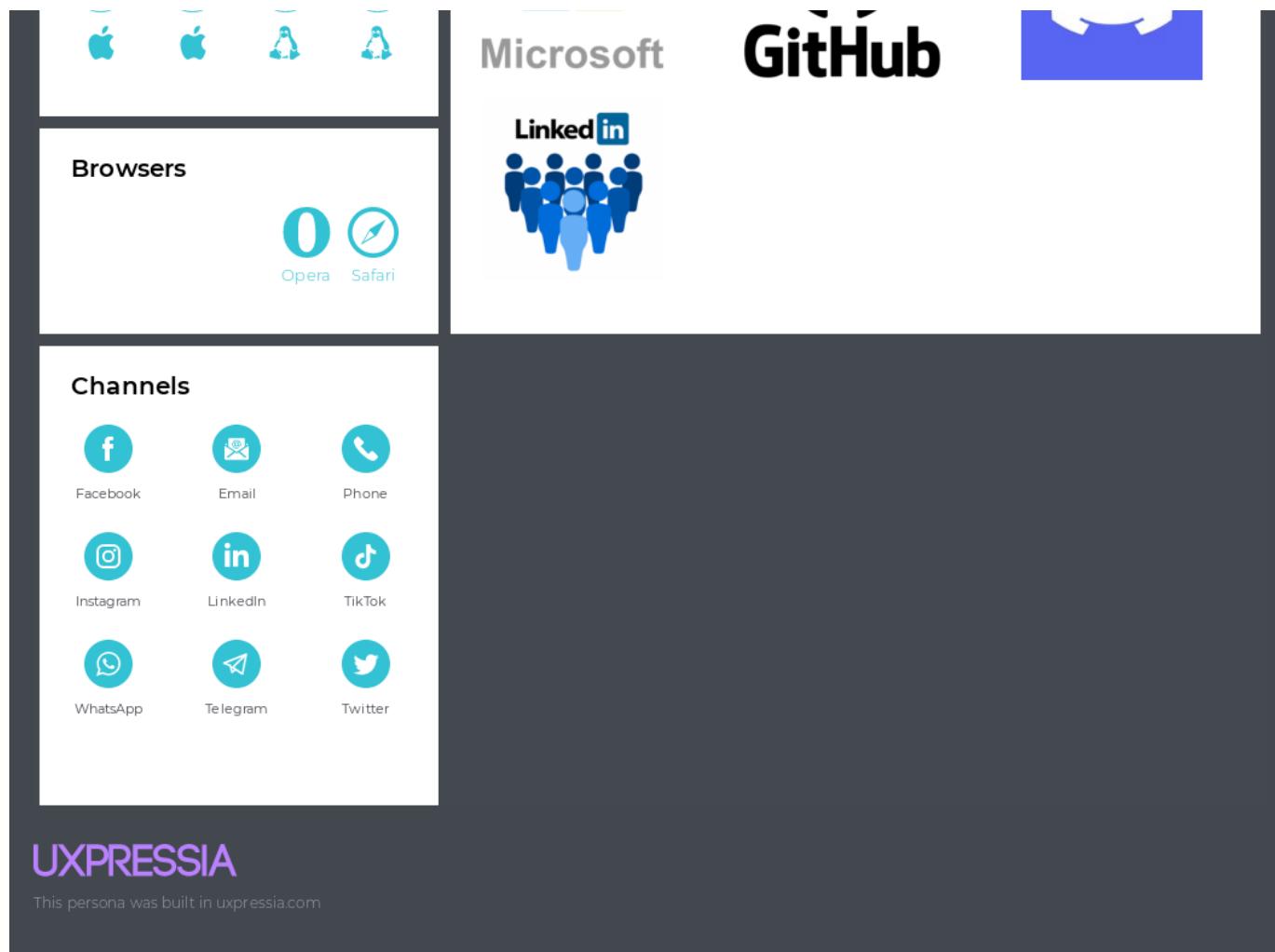
Brands and influencers



Technology



32 / 162



The dashboard displays various user personas and their interactions:

- Browsers:** Opera, Safari
- Microsoft:** Microsoft logo
- GitHub:** GitHub logo
- LinkedIn:** LinkedIn logo
- Channels:**
 - Facebook, Email, Phone
 - Instagram, LinkedIn, TikTok
 - WhatsApp, Telegram, Twitter

UXPRESSIA
This persona was built in uxpressia.com

2.3.2. User Task Matrix

En este apartado de la User Task Matrix se va a hacer un análisis de las tareas realizadas por dos perfiles clave en el ámbito del desarrollo de software: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software y Equipo de Desarrollo de Software. A través de esta matriz, se identificarán las tareas críticas y su frecuencia e importancia según cada User Persona, lo que permitirá comprender mejor sus necesidades y aspiraciones en la gestión de proyectos.

Tarea	FABRICIO Frecuencia	FABRICIO Importancia	MARÍA Frecuencia	MARÍA Importancia
Monitorear operaciones y gestionar proyectos	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Evaluar y seleccionar software de gestión de proyectos	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Verificar la adaptabilidad y facilidad de uso del software	A veces	Alta	A veces	Alta
Asegurarse de que el software tenga seguridad de datos	A veces	Alta	A veces	Alta
Investigar sobre nuevas tecnologías e IA aplicadas a la gestión de proyectos	Mensual	Media	Mensual	Media

Tarea	FABRICIO Frecuencia	FABRICIO Importancia	MARÍA Frecuencia	MARÍA Importancia
Utilizar herramientas de desarrollo para colaboración	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Conducir capacitaciones sobre nuevas herramientas	A veces	Media	A veces	Media
Evaluar la precisión y fiabilidad de las herramientas usadas	Mensual	Alta	Mensual	Alta
Adaptar herramientas a los modelos de negocio específicos	A veces	Alta	A veces	Alta
Mantener un registro del avance de cada miembro del equipo	A menudo	Alta	A menudo	Alta

Análisis de Tareas

Al observar la matriz, podemos destacar que tanto María como Fabricio consideran como tareas de alta frecuencia e importancia las siguientes:

Monitorear operaciones y gestionar proyectos: Es fundamental para garantizar el desarrollo óptimo y la coordinación del equipo.

Evaluar y seleccionar software de gestión de proyectos: Ambas User Personas están alineadas en la necesidad de herramientas efectivas que les ayuden a optimizar su flujo de trabajo.

Utilizar herramientas de desarrollo para colaboración: La colaboración efectiva es vital, especialmente para Fabricio, quien enfatiza que la falta de herramientas innovadoras limita el trabajo en equipo.

2.3.3. User Journey Mapping

User Journey Mapping - Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software

1. End-to-End Journey: Integrante del Equipo de Desarrollo de Software

Este recorrido muestra el proceso completo que experimenta un integrante del equipo de desarrollo de software, desde la recepción de tareas hasta la entrega final del proyecto. A lo largo del ciclo, el equipo de desarrollo enfrenta diversos retos, ajustes y expectativas, donde la eficiencia y la colaboración son claves para el éxito.

1. Recibo de Tareas:

En esta fase inicial, el integrante recibe las asignaciones del proyecto y revisa los requerimientos. Su principal preocupación es obtener toda la información y los recursos necesarios para realizar su trabajo sin complicaciones. La confusión o la falta de acceso a estos recursos puede causar frustración y retrasos.

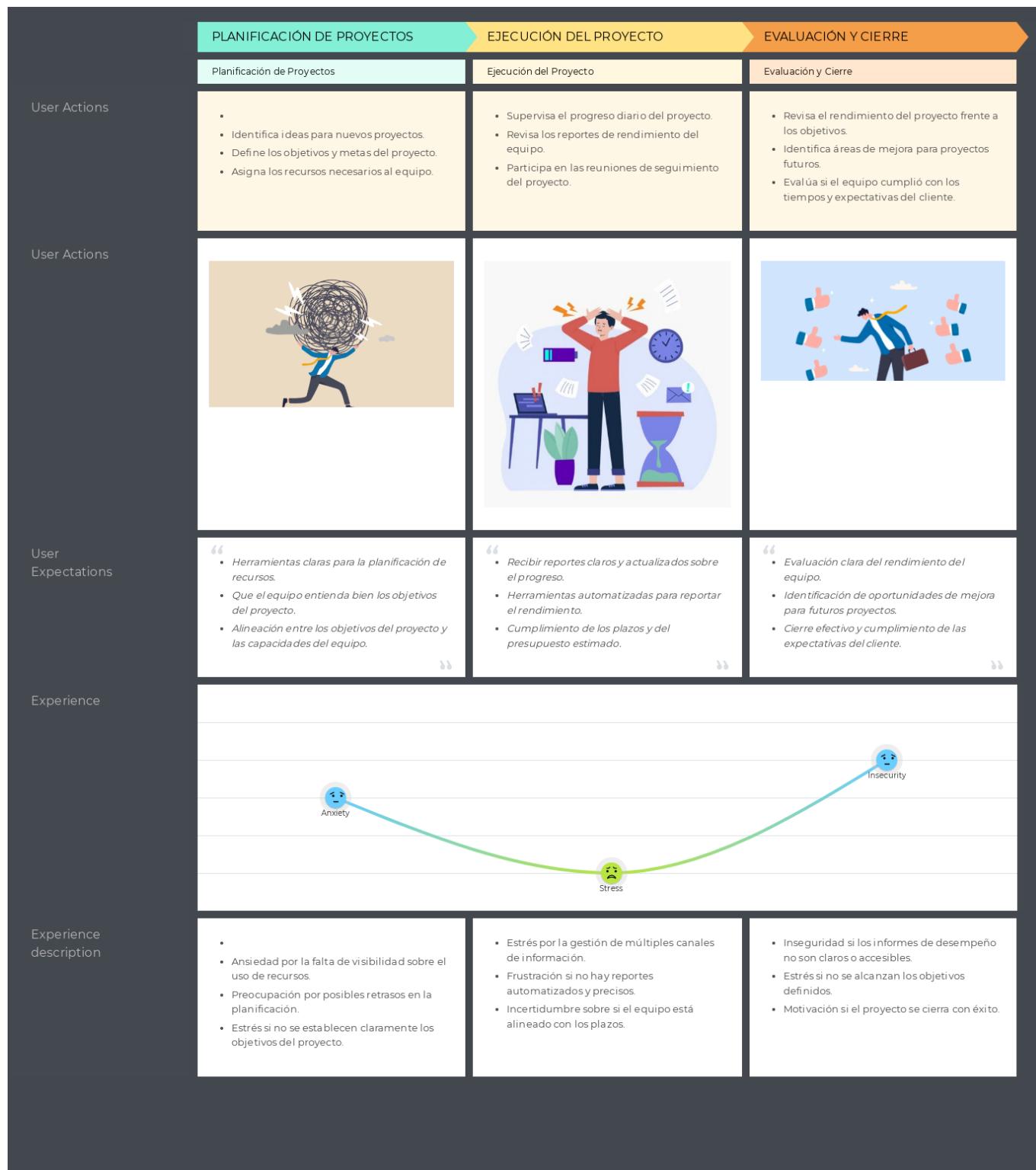
2. Desarrollo y progreso:

Una vez que tiene las tareas claras, comienza el trabajo en las asignaciones. El desarrollador participa en reuniones de seguimiento para asegurar que su progreso esté alineado con las

expectativas del cliente. Durante esta fase, la presión por cumplir con los plazos es constante, y la colaboración eficaz con herramientas adecuadas es fundamental para mantener el flujo de trabajo.

3. Revisión y Entrega

En la fase final, el integrante revisa su código o entregables desarrollados y prueba las funcionalidades para asegurarse de que cumplen con los requisitos del cliente. Al finalizar la entrega, se siente alivio, aunque puede haber incertidumbre sobre si el resultado cumplirá con las expectativas del cliente o si surgirán problemas técnicos cerca del cierre.



User Journey Mapping - Equipo de Desarrollo de Software

1. End-to-End Journey: Líder o Gerente de Empresa

El siguiente recorrido detalla el proceso completo que atraviesa un líder o gerente de empresa, desde la planificación inicial del proyecto hasta la evaluación y cierre. Este viaje abarca la supervisión estratégica y la toma de decisiones críticas para asegurar el éxito del proyecto y la alineación con los objetivos del negocio.

1. Planificación del Proyecto

El líder comienza identificando nuevas ideas para proyectos y definiendo objetivos claros para el equipo. Durante esta fase, se asegura de que los recursos sean asignados adecuadamente, pero también enfrenta ansiedad por la falta de visibilidad sobre los recursos disponibles y posibles retrasos en la planificación.

2. Ejecución del Proyecto

A medida que avanza el proyecto, el líder supervisa el progreso, revisa los reportes de rendimiento y participa en reuniones clave. Aquí, enfrenta estrés por la gestión de múltiples canales de información y frustración si los reportes de desempeño no son precisos. Es crucial que las herramientas de seguimiento sean automáticas y accesibles para evitar la incertidumbre sobre si el equipo está alineado con los plazos y presupuestos.

3. Evaluación y Cierre

En la etapa final, el líder revisa el rendimiento del proyecto en comparación con los objetivos y evalúa áreas de mejora para futuros proyectos. El cierre puede generar motivación si el proyecto es exitoso, pero también puede haber inseguridad si los informes de desempeño no fueron claros. El feedback del cliente es esencial para asegurar mejoras continuas en futuros proyectos.

	RECIBO DE TAREAS	DESARROLLO Y PROGRESO	REVISIÓN Y ENTREGA
User Actions	<ul style="list-style-type: none"> Recibe las asignaciones del proyecto. Revisa los requerimientos y dependencias. Se asegura de tener los recursos necesarios para iniciar. 	<ul style="list-style-type: none"> Trabaja en las tareas asignadas. Asiste a reuniones de seguimiento y sprint. Comunica el progreso y los bloqueos a su líder. 	<ul style="list-style-type: none"> Revisa el código o los entregables desarrollados. Testea las funcionalidades para asegurar calidad. Participa en la revisión final con el equipo.
User Actions			
User Expectations	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Claridad en las tareas asignadas. Acceso completo a los recursos necesarios. Información detallada sobre los plazos y dependencias. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Herramientas de colaboración eficientes. Tareas alineadas a la expectativa del cliente. Claridad en las expectativas del cliente respecto a los entregables. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Cumplir con los tiempos estimados de entrega. Asegurar la calidad del producto final. Recibir feedback claro para mejorar futuros entregables. <p>”</p>
Experience			
Experience description	<ul style="list-style-type: none"> Confusión si no hay claridad en las tareas. Ansiedad por la falta de detalles o información incompleta. Frustración si no cuenta con acceso a los recursos o herramientas. 	<ul style="list-style-type: none"> Presión por cumplir con los plazos establecidos. Frustración si las herramientas no son colaborativas. Preocupación por mantenerse alineado con los objetivos del cliente. 	<ul style="list-style-type: none"> Alivio al completar las tareas. Inseguridad si el trabajo no cumple con las expectativas del cliente. Ansiedad si hay problemas técnicos cerca de la fecha de entrega.

2.3.4. Empathy Mapping

Segmento 1: María (Líder/Gerente de Proyecto)

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Necesita garantizar que todos los proyectos se gestionen eficazmente y que el equipo alcance los objetivos establecidos.	Observa un entorno empresarial donde muchas empresas aún usan herramientas anticuadas.

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Está interesada en nuevas tecnologías y en cómo pueden mejorar la gestión de proyectos.	Ve que la competencia está adoptando nuevas tecnologías y herramientas más avanzadas.
Quiere un software intuitivo y adaptable que mejore la eficiencia del equipo y proteja los datos de la empresa.	Nota una creciente integración de la inteligencia artificial en la gestión de proyectos.
Lidiar con herramientas obsoletas y encontrar soluciones que se adapten a las necesidades cambiantes de la empresa.	
¿Qué Dice y Hace?	¿Qué Oye?
Habla sobre la necesidad de modernizar el software y la importancia de la seguridad de los datos.	Recibe comentarios de su equipo sobre la falta de funcionalidad en las herramientas actuales y las necesidades de capacitación.
Busca constantemente nuevas soluciones y herramientas que puedan integrarse y ser útiles para la empresa.	Escucha sobre nuevas tecnologías y herramientas que podrían ser beneficiosas para su empresa.
Dolores	Ganancias
Experimenta frustraciones con las herramientas obsoletas y la falta de opciones intuitivas que se adapten a sus necesidades.	Una solución moderna y segura que facilite la gestión de proyectos y mejore la colaboración del equipo.
Preocupada por la seguridad de los datos y la posible falta de protección que puedan ofrecer las herramientas actuales.	La implementación exitosa de un software eficiente que permita al equipo alcanzar sus metas con mayor facilidad.

Segmento 2: Fabricio (Equipo de Desarrollo de Software)

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Le preocupa que las herramientas actuales limiten la colaboración efectiva y el flujo de trabajo del equipo.	Observa que muchas herramientas están desactualizadas y no cumplen con las expectativas actuales del desarrollo de software.
Está interesado en herramientas que mejoren la eficiencia y precisión en el desarrollo de software.	Ve que otras empresas están usando herramientas más avanzadas y adaptativas.
Desea trabajar con herramientas innovadoras que faciliten la colaboración y permitan un mejor seguimiento del progreso.	Nota una necesidad creciente de herramientas que promuevan una colaboración más efectiva y un registro preciso del trabajo.

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Enfrenta desafíos al trabajar con herramientas que no se adaptan bien a las necesidades del equipo y a la falta de capacitación adecuada.	
¿Qué Dice y Hace?	¿Qué Oye?
Habla sobre la importancia de la precisión y fiabilidad de las herramientas y cómo estas impactan en su trabajo diario.	Escucha a sus compañeros expresar la necesidad de herramientas más actualizadas y la falta de eficacia de las herramientas actuales.
Participa en capacitaciones y busca herramientas que mejoren la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.	Oye sobre nuevas soluciones y tecnologías que podrían ayudar a resolver problemas de colaboración y precisión.
Dolores	Ganancias
Frustraciones: Frustrado por la falta de herramientas innovadoras que limiten la colaboración y el seguimiento del progreso.	Herramientas de desarrollo que sean precisas, fiables, y que faciliten una colaboración efectiva.
Riesgos: Preocupado por la falta de adaptación de las herramientas a los modelos de negocio y las necesidades específicas del equipo.	Un entorno de trabajo más colaborativo y eficiente con herramientas que se adaptan a las necesidades del equipo.

2.3.5. As-is Scenario Mapping

Segmento 1: Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento

PHASES	Planificación del proyecto		Ejecución del proyecto		Evaluación y cierre	
DOING	Identificar ideas de nuevos proyecto	Definir los objetivos	Supervisar el progreso diario del proyecto	Revisa los reportes de rendimiento	Revisa el rendimiento del proyecto frente a los objetivos.	Identifica áreas de mejora para futuros proyectos.
THINKING	¿Qué herramientas nos permitirán mejorar la eficiencia del equipo?	¿El equipo tiene claridad sobre los objetivos del proyecto?	¿Cómo está rindiendo cada equipo o individuo?	¿Estamos dentro del plazo y del presupuesto estimado?	¿Cómo podemos mejorar los flujos de trabajo?	¿El equipo alcanzó sus objetivos de manera eficiente?
FEELING	Ansiedad por la falta de visibilidad sobre el uso de recursos.	Preocupación por posibles retrasos en la planificación.	Frustración por la falta de reportes automatizados y precisos.	Estrés al manejar múltiples canales de información.	Inseguridad si los informes de desempeño no fueron claros o accesibles.	Motivación para mejorar la gestión del próximo proyecto.

Anexo C

Segmento 2: Miembros de un equipo de Desarrollo de Software

PHASES	Recibo de tareas		Desarrollo y progreso		Revisión y entrega	
DOING	Recibe las asignaciones del proyecto.	Revisa los requerimientos y dependencias del proyecto.	Trabaja en las tareas asignadas.	Asiste a reuniones de seguimiento y sprint.	Revisa el código o entregables con el equipo.	Testea las funcionalidades desarrolladas.
THINKING	¿Tengo toda la información y acceso a los recursos?	¿Cuáles son los plazos críticos?	¿Estoy avanzando según lo planificado?	¿Mis tareas están alineadas con las necesidades del cliente?	¿La entrega final cumplirá las expectativas del cliente?	¿Estamos entregando dentro de los tiempos estimados?
FEELING	Confusión si no hay claridad en los detalles de las tareas.	Frustración por la falta de visibilidad de los objetivos generales.	Presión por cumplir con los plazos.	Frustración si las herramientas no facilitan la colaboración.	Alivio al completar las tareas.	Incertidumbre si hubo problemas en el desarrollo que puedan impactar la entrega.

Anexo D

2.4. Ubiquitous Language

Término	Definición
Proyecto	En el contexto del ciclo de vida de desarrollo de software, un proyecto es el uso de la mano de obra de programadores de manera estructurada y con planificación para el desarrollo de un producto de software específico, para cumplir con objetivos, marco de tiempo y presupuesto definidos en reuniones con expertos en otras áreas.
Herramienta	En este contexto, una herramienta se refiere a un software, aplicación o recurso que se especializa en facilitar o automatizar aspectos de la gestión, desarrollo o comunicación en el proceso de desarrollo de un software específico.
Opciones	En este contexto, las opciones son las diferentes características, funcionalidades, configuraciones que las herramientas que ayudan en la gestión de desarrollo de software ofrecen.
Scrum	Scrum es un marco de gestión de proyectos de mitología ágil que es popular entre los desarrolladores de software. Facilita la gestión y ejecución de proyectos mediante reuniones recurrentes y tiempos específicos de entrega de avances, una ventaja significativa es su predisposición a ser flexible y permitir adaptarse a los cambios.
Product owner	Es un rol dentro del Scrum y miembro del Scrum Team, su función es ser el contacto entre los desarrolladores del proyecto y los clientes internos. Los últimos conocen las características que los clientes finales buscan, necesitan y utilizan, sin embargo, el Product owner debe filtrar por razones económicas, limitaciones tecnológicas o falta de experiencia del equipo de desarrollo para decidir qué características son aceptadas. Recordando que el Scrum pide la mayor cantidad de funcionalidades en el menor tiempo posible.
Scrum Master	Es un rol dentro del Scrum y miembro del Scrum Team, sin embargo, no es un líder, él es un personal encargado en facilitar y corroborar el cumplimiento del Scrum de parte de todos los miembros del equipo de desarrollo. Entre sus responsabilidades esta la planificación de reuniones en todo el ciclo de tiempo de cada Sprint y estimar el tiempo para completar cada objetivo.
Development Team	En el Scrum se refiere al equipo de desarrollo del producto de software conformado por profesionales como los programadores, Frontends o Backends, y miembros del Scrum Team. Aquí se encuentran también los líderes del proyecto o los Project manager, pues aquí se encuentran todos los que no tienen un rol específico dentro del Scrum.
Customers	Es un rol en Scrum pero no son miembros del Scrum Team, son los clientes internos de la organización, ellos reconocen y comunican las características, apariencias o facilidades que debe tener el software desarrollado. Aquí se encuentran los equipos de marketing, contabilidad, ventas todas las personas que pueden dar una opinión informada de otros campos, sin embargo, aquí no se encuentran los usuarios finales.
Backlog	Dentro del Scrum es una lista de historias de usuario de donde se pueden sacar una o varias tareas filtradas por el Product owner y aprobadas por los Customers, pero solo el Development Team decide el orden y cantidad de objetivos desarrollados en cada sprint.

Término	Definición
Sprint	El tiempo de desarrollo con Scrum se divide en Sprints, generalmente duran entre 1 y 4 semanas y se caracterizan en que terminado el tiempo estimado se espera que una parte funcional del proyecto este ya desarrollado.

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping

Segmento 1: Líder o gerente de proyectos de software

PHASES	Planificación del proyecto	Ejecución del proyecto	Evaluación y cierre
DOING	<p>Utiliza la herramienta de planificación de proyectos de ManageWise</p> <p>Asigna roles y recursos directamente desde el panel central.</p>	<p>Supervisa el progreso del proyecto en tiempo real desde el panel de Progreso y Tareas.</p> <p>Consulta los Informes de rendimiento generados automáticamente</p>	<p>Revisa los datos de rendimiento final del proyecto desde la sección de Informe Final.</p> <p>Archiva el proyecto en la sección de Historial, guardando toda la información para futuras referencias.</p>
THINKING	<p>ManageWise me permite centralizar todas las actividades del proyecto de manera clara y eficiente.</p> <p>La asignación de recursos es más rápida y visual; puedo verificar la carga de trabajo de los equipos fácilmente.</p>	<p>La capacidad de visualizar el progreso del proyecto en tiempo real reduce las incertidumbres.</p> <p>Los informes automáticos me permiten tomar decisiones más informadas y con datos.</p>	<p>¿Qué áreas se pueden mejorar para optimizar futuros proyectos?</p> <p>ManageWise centraliza todo el proceso y me permite revisar el historial fácilmente.</p>
FEELING	<p>Satisfacción al ver que todo el equipo tiene una visión clara de las tareas.</p> <p>Tranquilidad por contar con una herramienta que facilita el monitoreo de los recursos.</p>	<p>Confianza en la capacidad de ManageWise para generar reportes precisos.</p> <p>Alivio por tener visibilidad constante sobre el progreso del equipo.</p>	<p>Satisfacción al cerrar el proyecto exitosamente y ver todos los datos en un solo lugar.</p> <p>Orgullo por la eficiencia del equipo y el uso adecuado de las herramientas.</p>

Anexo A

Segmento 2: Miembro de un equipo de desarrollo de software

PHASES	Recibo de tareas	Desarrollo y progreso	Revisión y entrega
DOING	Recibe las asignaciones de tareas en la plataforma ManageWise Revisa los detalles y dependencias de cada tarea.	Trabaja en las tareas asignadas y actualiza su estado en tiempo real en ManageWise. Utiliza las herramientas compartidas para colaborar en documentos y código.	Testea las funcionalidades en un entorno compartido dentro de ManageWise. Marca las tareas como completadas y envía actualizaciones al líder del proyecto.
THINKING	Las tareas están claras y organizadas visualmente, lo que me facilita la planificación diaria. ManageWise me ofrece las herramientas necesarias para comunicarme.	ManageWise me permite mantenerme organizado y alineado con el equipo. Puedo ver claramente qué tareas están en progreso y qué bloques debo resolver.	La revisión conjunta con el equipo ha sido eficiente gracias a las herramientas colaborativas.
FEELING	Alivio por la claridad en las tareas y los plazos. Confianza en que todo el equipo tiene la misma visibilidad de la información.	Satisfacción al completar tareas y ver el impacto en el progreso del proyecto. Seguridad al contar con herramientas de colaboración que optimizan mi trabajo.	Orgullo por la calidad del trabajo entregado y la eficiencia del equipo.

Anexo B

3.2. User Stories

EPICS:

EPIC(ID)	Título	Descripción
EP01	Optimización de la gestión de tareas	Como líder de proyecto, quiero optimizar la asignación y el seguimiento de tareas para mejorar la eficiencia en el desarrollo y entrega de proyectos.
EP02	Colaboración efectiva del equipo	Como líder de equipo, quiero facilitar la colaboración y la comunicación centralizada para mejorar el intercambio de información y coordinación entre los miembros.
EP03	Automatización de la gestión del rendimiento	Como líder de proyecto, quiero automatizar el análisis del rendimiento del equipo para identificar oportunidades de mejora de forma eficiente.
EP04	Seguridad y control del proyecto	Como administrador de la plataforma, quiero implementar medidas avanzadas de seguridad y control para garantizar la protección de los datos y el éxito del proyecto.
EP05	Personalización y adaptabilidad de la plataforma	Como usuario de la plataforma, quiero poder personalizar la interfaz y funciones para adaptar la herramienta a las necesidades específicas del proyecto.

EPIC(ID)	Título	Descripción		
EP06	Experiencia del Usuario en la Landing Page	Como usuario potencial, quiero tener una experiencia fluida y atractiva en la landing page de la plataforma, para que pueda entender fácilmente los beneficios y funcionalidades clave, y tomar una decisión informada sobre registrarme.		
User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Como usuario potencial, quiero ver una descripción general de los beneficios y funcionalidades clave de la plataforma	Escenario: El usuario potencial visita la página principal. Dado que el usuario potencial ha accedido a la página de inicio, Cuando navega hacia la sección de beneficios y funcionalidades, Entonces puede ver una descripción clara y visualmente destacada de las características clave de la plataforma.	EP06
US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	Como usuario potencial, quiero tener enlaces directos a las redes sociales de la plataforma para seguir la empresa y estar al tanto de novedades.	Escenario: El usuario potencial busca información sobre la plataforma en redes sociales. Dado que el usuario potencial navega a la página de inicio,Cuando se desplaza hasta el pie de página o la sección de contacto,Entonces puede hacer clic en enlaces directos a las redes sociales de la plataforma.	EP06
US03	Registro Rápido y Simple	Como usuario nuevo, quiero poder registrarme de una manera rápida y sin tantas complicaciones	Escenario: Un nuevo usuario desea registrarse. Dado que el usuario nuevo accede a la página de registro,Cuando completa el formulario con los datos básicos,Entonces puede finalizar el registro sin complicaciones ni pasos adicionales innecesarios.	EP06

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US04	Iniciar Sesión Rápido y Visible	Como usuario de la plataforma, quiero poder iniciar sesión desde un enlace visible en la página principal para acceder rápidamente a mi cuenta.	Escenario: Un usuario de la plataforma busca iniciar sesión. Dado que el usuario accede a la página principal,Cuando localiza el enlace de inicio de sesión en la esquina superior derecha,Entonces puede hacer clic en el enlace e iniciar sesión fácilmente.	EP06
US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	Como visitante, quiero ver un resumen de la empresa junto con la misión y visión para entender su enfoque y valores antes de registrarme.	Escenario: El visitante quiere conocer más sobre la empresa antes de registrarse. Dado que el visitante navega por la sección "Acerca de" en la página principal,Cuando lee el contenido de la misión y visión,Entonces puede obtener un resumen claro y conciso sobre la empresa y sus valores.	EP06
US06	Navegación Clara y Directa en la Página	Como usuario potencial, quiero poder navegar de forma clara y directa entre las secciones de la página para encontrar la información que necesito rápidamente.	Escenario: El usuario potencial navega por las secciones de la página. Dado que el usuario se encuentra en la página principal,Cuando interactúa con el menú de navegación principal,Entonces puede moverse fácilmente entre las secciones sin perderse o sentir confusión.	EP06

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US07	Comentar actividades	Como líder del equipo, quiero poder agregar y eliminar comentarios sobre las actividades de los miembros del equipo, para que mis observaciones sean visibles y revisadas por el equipo antes de ser eliminadas.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un miembro del equipo está visualizando una tarea, cuando desee agregar un comentario, entonces podrá hacerlo directamente en la sección de comentarios y este se mostrará en tiempo real a todos los miembros del equipo.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un comentario ha sido agregado, cuando otros miembros visualicen la tarea, entonces verán el nuevo comentario junto con los anteriores en orden cronológico.</p>	EP02
US08	Análisis de rendimiento basado en IA	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma analice métricas de rendimiento del equipo, como tiempos de entrega y eficiencia, y sugiera posibles mejoras basadas en datos históricos para optimizar el trabajo.	<p>titulo:</p> <p>Dado que el sistema ha recogido datos de rendimiento durante una semana, cuando el líder de proyecto solicite un análisis, entonces el sistema generará un informe detallado utilizando inteligencia artificial, destacando tendencias y áreas de mejora.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el análisis de IA está completo, cuando el líder de proyecto lo revise, entonces podrá ver recomendaciones específicas para optimizar el rendimiento del equipo.</p>	EP03

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US09	Personalización de interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder personalizar la interfaz según mis preferencias y necesidades para facilitar el acceso rápido a las herramientas y funciones más utilizadas.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario desea personalizar su interfaz, cuando acceda a la sección de configuración de la plataforma, entonces podrá seleccionar entre varias opciones de temas y disposiciones para la interfaz.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que se ha seleccionado un nuevo tema, cuando el usuario guarde los cambios, entonces la interfaz se actualizará de inmediato reflejando la nueva configuración.</p>	EP05
US10	Sincronización con herramientas externas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma se integre de manera fluida con otras herramientas y sistemas externos (como calendarios y aplicaciones de mensajería) para centralizar la gestión de proyectos.	<p>titulo:</p> <p>Dado que el equipo usa herramientas externas para la gestión de proyectos, cuando un líder de proyecto configure la sincronización, entonces las tareas y eventos se sincronizarán automáticamente entre la plataforma y las herramientas seleccionadas.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que la sincronización está activa, cuando se haga un cambio en las herramientas externas o en la plataforma, entonces dicho cambio se reflejará en ambas partes en tiempo real.</p>	EP02

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US11	Gestión de la seguridad y protección de datos	Como administrador de la plataforma, quiero que el sistema implemente medidas avanzadas de seguridad para proteger los datos sensibles del proyecto y garantizar la privacidad de la información.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario intenta acceder a la plataforma, cuando ingrese sus credenciales, entonces el sistema verificará su identidad mediante autenticación de dos factores.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que se ha realizado un intento de acceso no autorizado, cuando el sistema lo detecte, entonces el administrador recibirá una alerta y el acceso será bloqueado.</p>	EP04
US12	Soporte técnico en tiempo real	Como usuario de la plataforma, quiero tener acceso a soporte técnico en tiempo real para resolver problemas rápidamente y mantener la continuidad del trabajo sin interrupciones.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario tiene un problema técnico, cuando acceda al soporte técnico en tiempo real, entonces podrá comunicarse con un representante de soporte y recibir asistencia inmediata.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el soporte técnico está disponible, cuando el usuario inicie la conversación, entonces recibirá una respuesta dentro de un plazo máximo de 5 minutos.</p>	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US13	Informes automatizados de progreso	Como líder de equipo, quiero que la plataforma genere informes automatizados sobre el progreso del proyecto y el desempeño del equipo para tomar decisiones informadas sin tener que crear informes manualmente.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto está en curso, cuando se alcance el final de la semana laboral, entonces el sistema generará automáticamente un informe de progreso que será enviado al líder de proyecto.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el informe ha sido generado, cuando el líder de proyecto lo reciba, entonces podrá visualizar el resumen de tareas completadas, en progreso y pendientes.</p>	EP05
US14	Herramienta de seguimiento de tareas en tiempo real	Como miembro del equipo, quiero una herramienta que permita el seguimiento de tareas en tiempo real para ver el estado actual y las actualizaciones de los proyectos al instante.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto está activo, cuando un miembro del equipo actualice el estado de una tarea, entonces la herramienta de seguimiento mostrará el cambio en tiempo real a todos los usuarios.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un miembro desea ver el progreso general del proyecto, cuando acceda a la herramienta de seguimiento, entonces podrá visualizar un tablero actualizado con el estado actual de todas las tareas.</p>	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US15	Adaptación a modelos de negocio	Como gestor de proyectos, quiero que la plataforma pueda adaptarse a diferentes modelos de negocio y metodologías de trabajo para ser flexible y ajustarse a las necesidades específicas de cada proyecto.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un líder de proyecto desea configurar la plataforma para adaptarse a un modelo de negocio específico, cuando acceda a la configuración de modelos de negocio, entonces podrá seleccionar y ajustar las plantillas y procesos disponibles.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un modelo de negocio ha sido seleccionado, cuando el líder guarde los cambios, entonces la plataforma adaptará automáticamente las funciones y vistas relevantes.</p>	EP01
US16	Recordatorios personalizados de plazos y entregas	Como miembro del equipo, quiero recibir recordatorios automáticos sobre los plazos y entregas, basados en las fechas programadas de las tareas, para evitar retrasos y cumplir con los plazos del proyecto.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario ha configurado recordatorios para plazos y entregas, cuando se acerque la fecha límite, entonces el sistema enviará un recordatorio personalizado a través de la plataforma y por correo electrónico.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un recordatorio ha sido enviado, cuando el usuario lo reciba, entonces podrá visualizar los detalles de la entrega o tarea pendiente.</p>	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US17	Colaboración y comunicación centralizada	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma ofrezca herramientas integradas para la colaboración y comunicación centralizada entre los miembros del equipo para mejorar la coordinación y el intercambio de información.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un equipo está trabajando en un proyecto, cuando un miembro inicie una conversación o comparta un documento, entonces todos los miembros recibirán una notificación en la plataforma.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que la comunicación está centralizada, cuando un miembro busque información específica, entonces podrá encontrar todas las conversaciones y documentos relacionados en un solo lugar.</p>	EP02
US18	Integración de gráfico radial de habilidades	Como líder de equipo, quiero que la plataforma muestre un informe gráfico con las habilidades y rendimiento de cada miembro, basado en las tareas completadas y evaluaciones, para identificar áreas de mejora.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto requiere habilidades específicas, cuando el líder de proyecto visualice el gráfico radial de habilidades, entonces podrá ver una representación visual de las competencias de los miembros del equipo.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un nuevo miembro se une al equipo, cuando se actualice su perfil con habilidades, entonces el gráfico radial se actualizará automáticamente para reflejar las nuevas capacidades.</p>	EP03

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US19	Integración de cronogramas	Como líder de equipo, quiero poder sincronizar automáticamente fechas y actividades importantes	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto tiene un cronograma establecido, cuando el líder de proyecto lo integre en la plataforma, entonces todas las fechas y hitos importantes serán visibles para el equipo en un calendario compartido.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el cronograma está integrado, cuando se realicen cambios en fechas o hitos, entonces estos se reflejarán automáticamente en el calendario compartido.</p>	EP01
US20	Alertas ante inactividad o paso de fecha límite	Como líder de equipo, quiero que la plataforma me mande notificaciones cuando algún miembro esté inactivo o se haya pasado la fecha límite de entrega	<p>titulo:</p> <p>Dado que una tarea ha estado inactiva durante un período específico, cuando se alcance dicho período, entonces la plataforma enviará una alerta al responsable de la tarea y al líder de proyecto.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que una tarea ha pasado su fecha límite sin ser completada, cuando se detecte esta condición, entonces la plataforma enviará notificaciones al responsable y al líder de proyecto, destacando la urgencia de la tarea.</p>	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US21	Implementación de mensajes directos	Como usuario miembro de un equipo de software, quiero poder enviar mensajes directos al líder y a otros miembros a través de la plataforma, para mejorar la comunicación interna sin necesidad de usar herramientas externas.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un miembro del equipo necesita comunicarse directamente con otro miembro, cuando envíe un mensaje directo, entonces el destinatario recibirá una notificación instantánea en la plataforma.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que se ha recibido un mensaje directo, cuando el destinatario lo abra, entonces podrá leer y responder en tiempo real desde la misma interfaz.</p>	EP02
US22	Historial de cambios en el proyecto	Como miembro del equipo, quiero poder acceder a un historial detallado de todos los cambios realizados en el proyecto para entender cómo este ha evolucionado y tomar decisiones informadas.	<p>titulo:</p> <p>Dado que se ha realizado un cambio en cualquier aspecto del proyecto, cuando el líder de proyecto revise el historial, entonces podrá ver un registro detallado de todos los cambios, incluyendo quién los realizó y cuándo.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el historial de cambios está disponible, cuando un miembro del equipo acceda a él, entonces podrá filtrar los cambios por tipo, fecha y responsable.</p>	EP01
US23	Automatización de asignación de tareas	Como líder de proyecto, quiero automatizar la asignación de tareas basadas en las habilidades del equipo para optimizar el flujo de trabajo.	<p>titulo:</p> <p>Dado que existe un proyecto activo, cuando se creen nuevas tareas, entonces el sistema debe asignarlas automáticamente a los miembros más capacitados.</p>	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US24	Reportes de tareas atrasadas	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos de tareas atrasadas para tomar medidas correctivas.	titulo: Dado que una tarea está atrasada, cuando se genere el reporte semanal, entonces incluirá un resumen de las tareas pendientes con plazos vencidos.	EP01
US25	Gestión de dependencias de tareas	Como miembro del equipo, quiero visualizar las dependencias de tareas para evitar bloqueos y retrasos.	titulo: Dado que una tarea depende de otra, cuando visualice el flujo de tareas, entonces se debe mostrar la relación entre ellas.	EP01
US26	Seguimiento de progreso diario	Como líder de proyecto, quiero revisar el progreso diario de las tareas para asegurarme de que se cumplan los plazos.	titulo: Dado que un proyecto está en curso, cuando revise el progreso diario, entonces debo ver el estado actualizado de todas las tareas.	EP01
US27	Optimización de asignaciones de recursos	Como gestor de proyectos, quiero que el sistema sugiera la mejor asignación de recursos para proyectos múltiples basándose en la carga de trabajo.	titulo: Dado que el sistema conoce la carga de trabajo, cuando revise la asignación de recursos, entonces el sistema debe proponer asignaciones óptimas.	EP01
US28	Espacios de trabajo colaborativos	Como miembro del equipo, quiero tener un espacio colaborativo donde compartir ideas y documentos relacionados con el proyecto.	titulo: Dado que estamos trabajando en equipo, cuando accedamos al espacio colaborativo, entonces podremos compartir y comentar documentos en tiempo real.	EP02

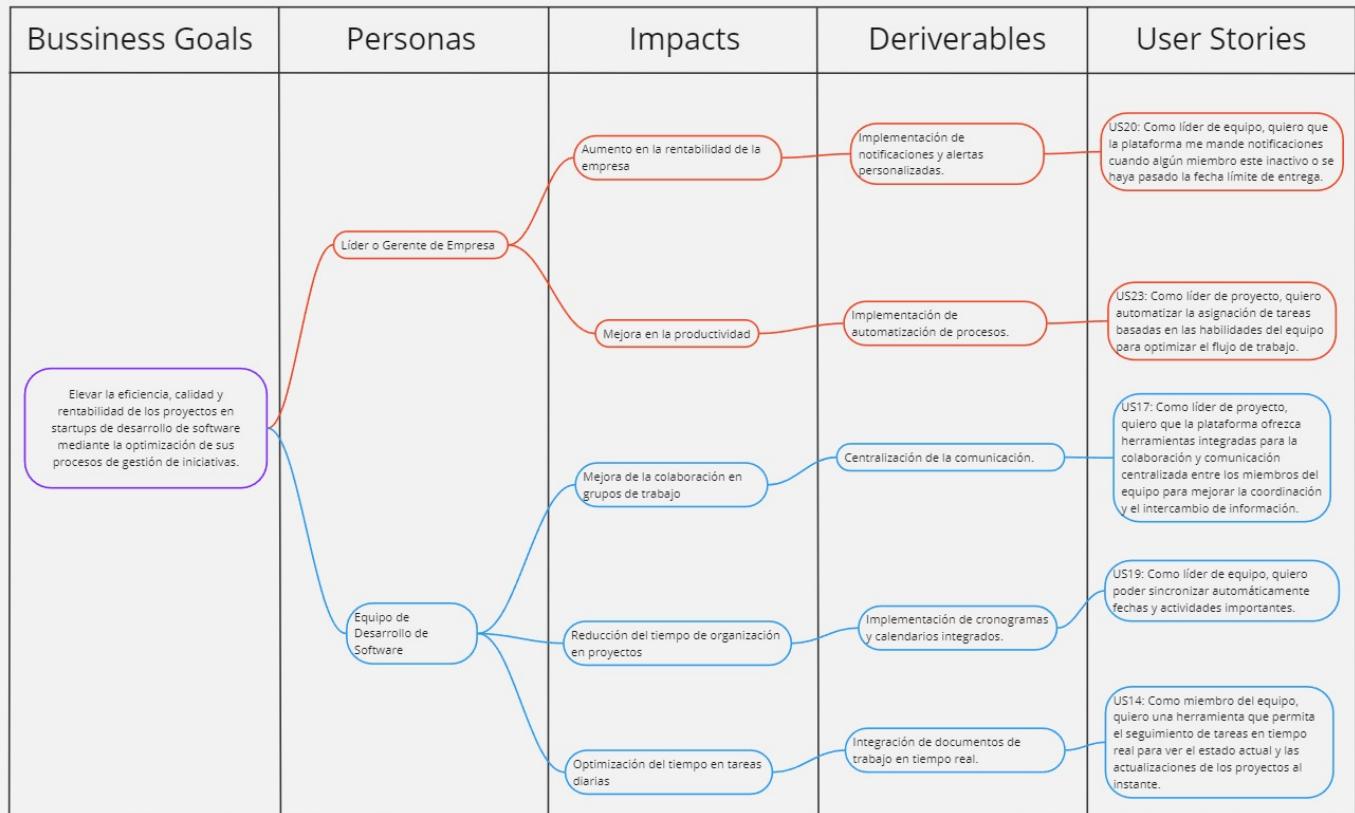
User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US29	Integración con herramientas de videollamadas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma ofrezca la opción de iniciar videollamadas a través de integraciones con herramientas externas como Zoom o Google Meet, para facilitar la colaboración del equipo sin salir de la aplicación.	titulo: Dado que hay una reunión programada, cuando accedamos al evento en la plataforma, entonces podremos iniciar una videollamada integrada.	EP02
US30	Foro de discusión del proyecto	Como miembro del equipo, quiero tener acceso a un foro de discusión del proyecto para hacer preguntas y compartir respuestas.	titulo: Dado que tengo una duda, cuando la publique en el foro, entonces los demás miembros del equipo podrán responder.	EP02
US31	Historial de conversaciones	Como líder de proyecto, quiero poder acceder al historial de conversaciones para revisar decisiones tomadas durante el desarrollo del proyecto.	titulo: Dado que hubo una conversación relevante, cuando revise el historial, entonces debo poder ver las conversaciones anteriores y sus contextos.	EP02
US32	Notificaciones en tiempo real de nuevas actualizaciones	Como miembro del equipo, quiero recibir notificaciones en tiempo real cuando alguien comente o actualice algo importante en el proyecto.	titulo: Dado que una actualización importante ha ocurrido, cuando esté trabajando en la plataforma, entonces recibiré una notificación en tiempo real.	EP02
US33	Herramienta de comentarios en documentos compartidos	Como miembro del equipo, quiero hacer comentarios en documentos compartidos para colaborar en la revisión de contenidos.	titulo: Dado que un documento está siendo revisado, cuando haga un comentario, entonces todos los miembros del equipo podrán verlo y responder.	EP02

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US34	Sistema de evaluación automática de productividad	Como líder de equipo, quiero recibir una evaluación automática semanal de la productividad de cada miembro para identificar fortalezas y áreas de mejora.	titulo: Dado que se ha completado una semana de trabajo, cuando consulte la evaluación, entonces recibiré un análisis detallado del rendimiento individual y colectivo.	EP03
US35	Sugerencias de mejoras basadas en IA	Como líder de proyecto, quiero recibir sugerencias automáticas basadas en datos sobre asignaciones de tareas y tiempos de entrega para mejorar la productividad del equipo.	titulo: Dado que la IA ha analizado los datos de rendimiento, cuando revise el informe, entonces veré sugerencias específicas de mejoras.	EP03
US36	Análisis predictivo de riesgos	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma identifique y me notifique automáticamente los posibles riesgos futuros para prevenir problemas.	titulo: Dado que existen datos históricos del proyecto, cuando se produzca un análisis predictivo, entonces se me notificará sobre posibles riesgos.	EP03
US37	Reportes automáticos de eficiencia del equipo	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos que muestren la eficiencia general del equipo en términos de tareas completadas y tiempo empleado.	titulo: Dado que el proyecto está en curso, cuando se genere el reporte, entonces incluirá un análisis de la eficiencia del equipo.	EP03
US38	Dashboard de métricas clave en tiempo real	Como líder de proyecto, quiero tener acceso a un dashboard con métricas clave en tiempo real para tomar decisiones informadas rápidamente.	titulo: Dado que el proyecto está en desarrollo, cuando acceda al dashboard, entonces veré métricas clave como velocidad de entrega y porcentaje de tareas completadas.	EP03

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US39	Control de acceso basado en roles	Como administrador, quiero implementar un sistema de control de acceso basado en roles para limitar las funcionalidades a los usuarios autorizados.	titulo: Dado que se ha definido un rol de usuario, cuando acceda a la plataforma, entonces las funcionalidades serán limitadas de acuerdo a su rol.	EP04
US40	Copias de seguridad automáticas	Como administrador, quiero que se realicen copias de seguridad automáticas de todos los datos del proyecto para evitar pérdidas.	titulo: Dado que el proyecto está en curso, cuando se complete el día, entonces se generará una copia de seguridad automática.	EP04
US41	Monitoreo de actividades sospechosas	Como administrador, quiero ser notificado si la plataforma detecta actividades sospechosas para tomar medidas inmediatas.	titulo: Dado que se detecta actividad sospechosa, cuando revise las notificaciones, entonces seré alertado para tomar acciones correctivas.	EP04
US42	Registro de auditoría completo	Como administrador, quiero tener un registro completo de todas las acciones realizadas en la plataforma para realizar auditorías.	titulo: Dado que se realizan cambios en la plataforma, cuando acceda al registro, entonces veré un historial detallado de cada acción.	EP04
US43	Autenticación de dos factores (2FA)	Como administrador, quiero implementar autenticación de dos factores para aumentar la seguridad del acceso a la plataforma.	titulo: Dado que un usuario intenta iniciar sesión, cuando se le solicite la 2FA, entonces deberá verificar su identidad con un código adicional.	EP04
US44	Temas personalizables para la interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder elegir entre varios temas para personalizar la interfaz según mis preferencias.	titulo: Dado que quiero personalizar la interfaz, cuando acceda a la configuración de temas, entonces podré elegir entre varias opciones visuales.	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US45	Personalización de informes	Como líder de proyecto, quiero personalizar el formato y contenido de los informes generados para adaptarlos a las necesidades específicas del equipo.	titulo: Dado que necesito un informe, cuando acceda a la opción de generación de informes, entonces podré personalizar su formato y contenido.	EP05
US46	Integración de widgets personalizados	Como usuario de la plataforma, quiero poder añadir widgets personalizados a mi dashboard para tener acceso rápido a la información más relevante para mí.	titulo: Dado que estoy en el dashboard, cuando acceda a la opción de personalización, entonces podré añadir o eliminar widgets según mis preferencias.	EP05
US47	Configuración avanzada de notificaciones	Como usuario de la plataforma, quiero tener opciones avanzadas para personalizar las notificaciones que recibo, de acuerdo con mi carga de trabajo.	titulo: Dado que quiero ajustar mis notificaciones, cuando acceda a la configuración, entonces podré activar o desactivar notificaciones específicas.	EP05

3.3. Impact Mapping



Anexo E

3.4. Product Backlog

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
1	US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Como usuario potencial, quiero ver una descripción general de los beneficios y funcionalidades clave de la plataforma	2
2	US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	Como usuario potencial, quiero tener enlaces directos a las redes sociales de la plataforma para seguir la empresa y estar al tanto de novedades.	2
3	US03	Registro Rápido y Simple	Como usuario nuevo, quiero poder registrarme de una manera rápida y sin tantas complicaciones	3
4	US04	Iniciar Sesión Rápido y Visible	Como usuario de la plataforma, quiero poder iniciar sesión desde un enlace visible en la página principal para acceder rápidamente a mi cuenta.	3
5	US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	Como visitante, quiero ver un resumen de la empresa junto con la misión y visión para entender su enfoque y valores antes de registrarme.	2
6	US06	Navegación Clara y Directa en la Página	Como usuario potencial, quiero poder navegar de forma clara y directa entre las secciones de la página para encontrar la información que necesito rápidamente.	2

#Orden	User Story			Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
	ID	Título			
7	US07	Comentar actividades		Como líder del equipo, quiero poder agregar y eliminar comentarios sobre las actividades de los miembros del equipo, para que mis observaciones sean visibles y revisadas por el equipo antes de ser eliminadas.	2
8	US08	Ánalisis de rendimiento basado en IA		Como líder de proyecto, quiero que la plataforma analice métricas de rendimiento del equipo, como tiempos de entrega y eficiencia, y sugiera posibles mejoras basadas en datos históricos para optimizar el trabajo.	8
9	US09	Personalización de interfaz		Como usuario de la plataforma, quiero poder personalizar la interfaz según mis preferencias y necesidades para facilitar el acceso rápido a las herramientas y funciones más utilizadas.	3
10	US10	Sincronización con herramientas externas		Como líder de proyecto, quiero que la plataforma se integre de manera fluida con otras herramientas y sistemas externos (como calendarios y aplicaciones de mensajería) para centralizar la gestión de proyectos.	5
11	US11	Gestión de la seguridad y protección de datos		Como administrador de la plataforma, quiero que el sistema implemente medidas avanzadas de seguridad para proteger los datos sensibles del proyecto y garantizar la privacidad de la información.	5
12	US12	Soporte técnico en tiempo real		Como usuario de la plataforma, quiero tener acceso a soporte técnico en tiempo real para resolver problemas rápidamente y mantener la continuidad del trabajo sin interrupciones.	3
13	US13	Informes automatizados de progreso		Como líder de equipo, quiero que la plataforma genere informes automatizados sobre el progreso del proyecto y el desempeño del equipo para tomar decisiones informadas sin tener que crear informes manualmente.	3
14	US14	Herramienta de seguimiento de tareas en tiempo real		Como miembro del equipo, quiero una herramienta que permita el seguimiento de tareas en tiempo real para ver el estado actual y las actualizaciones de los proyectos al instante.	3

#Orden	User Story			Story Points (1/2/3/5/8)
	ID	Título	Descripción	
15	US15	Adaptación a modelos de negocio	Como gestor de proyectos, quiero que la plataforma pueda adaptarse a diferentes modelos de negocio y metodologías de trabajo para ser flexible y ajustarse a las necesidades específicas de cada proyecto.	5
16	US16	Recordatorios personalizados de plazos y entregas	Como miembro del equipo, quiero recibir recordatorios automáticos sobre los plazos y entregas, basados en las fechas programadas de las tareas, para evitar retrasos y cumplir con los plazos del proyecto.	2
17	US17	Colaboración y comunicación centralizada	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma ofrezca herramientas integradas para la colaboración y comunicación centralizada entre los miembros del equipo para mejorar la coordinación y el intercambio de información.	5
18	US18	Integración de gráfico radial de habilidades	Como líder de equipo, quiero que la plataforma muestre un informe gráfico con las habilidades y rendimiento de cada miembro, basado en las tareas completadas y evaluaciones, para identificar áreas de mejora.	5
19	US19	Integración de cronogramas	Como líder de equipo, quiero poder sincronizar automáticamente fechas y actividades importantes.	5
20	US20	Alertas ante inactividad o paso de fecha límite	Como líder de equipo, quiero que la plataforma me mande notificaciones cuando algún miembro esté inactivo o se haya pasado la fecha límite de entrega.	3
21	US21	Implementación de mensajes directos	Como usuario miembro de un equipo de software, quiero poder enviar mensajes directos al líder y a otros miembros a través de la plataforma, para mejorar la comunicación interna sin necesidad de usar herramientas externas.	3
22	US22	Historial de cambios en el proyecto	Como miembro del equipo, quiero poder acceder a un historial detallado de todos los cambios realizados en el proyecto para entender cómo este ha evolucionado y tomar decisiones informadas.	3
23	US23	Automatización de asignación de tareas	Como líder de proyecto, quiero automatizar la asignación de tareas basadas en las habilidades del equipo para optimizar el flujo de trabajo.	5

#Orden	Story ID	User Story	Título	Descripción	Story Points
		ID			(1/2/3/5/8)
24	US24	Reportes de tareas atrasadas	Reportes de tareas atrasadas	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos de tareas atrasadas para tomar medidas correctivas.	3
25	US25	Gestión de dependencias de tareas	Gestión de dependencias de tareas	Como miembro del equipo, quiero visualizar las dependencias de tareas para evitar bloqueos y retrasos.	3
26	US26	Seguimiento de progreso diario	Seguimiento de progreso diario	Como líder de proyecto, quiero revisar el progreso diario de las tareas para asegurarme de que se cumplan los plazos.	3
27	US27	Optimización de asignaciones de recursos	Optimización de asignaciones de recursos	Como gestor de proyectos, quiero que el sistema sugiera la mejor asignación de recursos para proyectos múltiples basándose en la carga de trabajo.	5
28	US28	Espacios de trabajo colaborativos	Espacios de trabajo colaborativos	Como miembro del equipo, quiero tener un espacio colaborativo donde compartir ideas y documentos relacionados con el proyecto.	3
29	US29	Integración con herramientas de videollamadas	Integración con herramientas de videollamadas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma ofrezca la opción de iniciar videollamadas a través de integraciones con herramientas externas como Zoom o Google Meet, para facilitar la colaboración del equipo sin salir de la aplicación.	5
30	US30	Foro de discusión del proyecto	Foro de discusión del proyecto	Como miembro del equipo, quiero tener acceso a un foro de discusión del proyecto para hacer preguntas y compartir respuestas.	2
31	US31	Historial de conversaciones	Historial de conversaciones	Como líder de proyecto, quiero poder acceder al historial de conversaciones para revisar decisiones tomadas durante el desarrollo del proyecto.	3
32	US32	Notificaciones en tiempo real de nuevas actualizaciones	Notificaciones en tiempo real de nuevas actualizaciones	Como miembro del equipo, quiero recibir notificaciones en tiempo real cuando alguien comente o actualice algo importante en el proyecto.	2
33	US33	Herramienta de comentarios en documentos compartidos	Herramienta de comentarios en documentos compartidos	Como miembro del equipo, quiero hacer comentarios en documentos compartidos para colaborar en la revisión de contenidos.	3
34	US34	Sistema de evaluación automática de productividad	Sistema de evaluación automática de productividad	Como líder de equipo, quiero recibir una evaluación automática semanal de la productividad de cada miembro para identificar fortalezas y áreas de mejora.	5

#Orden	User Story			Story Points (1/2/3/5/8)
	ID	Título	Descripción	
35	US35	Sugerencias de mejoras basadas en IA	Como líder de proyecto, quiero recibir sugerencias automáticas basadas en datos sobre asignaciones de tareas y tiempos de entrega para mejorar la productividad del equipo.	8
36	US36	Análisis predictivo de riesgos	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma identifique y me notifique automáticamente los posibles riesgos futuros para prevenir problemas.	8
37	US37	Reportes automáticos de eficiencia del equipo	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos que muestren la eficiencia general del equipo en términos de tareas completadas y tiempo empleado.	3
38	US38	Dashboard de métricas clave en tiempo real	Como líder de proyecto, quiero tener acceso a un dashboard con métricas clave en tiempo real para tomar decisiones informadas rápidamente.	5
39	US39	Control de acceso basado en roles	Como administrador, quiero implementar un sistema de control de acceso basado en roles para limitar las funcionalidades a los usuarios autorizados.	5
40	US40	Copias de seguridad automáticas	Como administrador, quiero que se realicen copias de seguridad automáticas de todos los datos del proyecto para evitar pérdidas.	3
41	US41	Monitoreo de actividades sospechosas	Como administrador, quiero ser notificado si la plataforma detecta actividades sospechosas para tomar medidas inmediatas.	5
42	US42	Registro de auditoría completo	Como administrador, quiero tener un registro completo de todas las acciones realizadas en la plataforma para realizar auditorías.	5
43	US43	Autenticación de dos factores (2FA)	Como administrador, quiero implementar autenticación de dos factores para aumentar la seguridad del acceso a la plataforma.	5
44	US44	Temas personalizables para la interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder elegir entre varios temas para personalizar la interfaz según mis preferencias.	2
45	US45	Personalización de informes	Como líder de proyecto, quiero personalizar el formato y contenido de los informes generados para adaptarlos a las necesidades específicas del equipo.	3

#Orden	Story ID	User Story	Título	Descripción	Story Points
					(1/2/3/5/8)
46	US46	Integración de widgets personalizados	Integración de widgets personalizados	Como usuario de la plataforma, quiero poder añadir widgets personalizados a mi dashboard para tener acceso rápido a la información más relevante para mí.	3
47	US47	Configuración avanzada de notificaciones	Configuración avanzada de notificaciones	Como usuario de la plataforma, quiero tener opciones avanzadas para personalizar las notificaciones que recibo, de acuerdo con mi carga de trabajo.	3

LINK PIVOTAL TRACKER : [pivotal-tracker-backlog](#)

Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines.

En este capítulo se mostrará el desarrollo de las interfaces y procesos relacionados a la aplicación. Se tiene como objetivo ser llamativa y simple para el usuario. Para ello, se usaron colores atractivos, uso del espacio de manera dinámica independiente del dispositivo enfocado, uso de imágenes y texto que no sobrecarga de información al usuario y la separación de las herramientas según su grupo determinado.

4.1.1. General Style Guidelines.

Colors:

Para los colores de la aplicación "MANAGEWISE" utilizamos una corta variedad de colores vivos, enfocando en los caminos que brinda nuestro logo. Hubo variaciones en PC, ya que se decidió darle espacio a la interfaz y a la simplicidad de ésta. Además, utilizamos colores importantes para llamar la atención del usuario. Esto se debe a que el mayor público se encuentra en estos dispositivos y se necesita de mayor visibilidad de la app.



Logo:**Tipografía:****Escala:**

En formato general se utiliza 30px y Sulphur point como tipografía del programa. Estas medidas tendrán variaciones según el dispositivo. A continuación, se presentará la tipografía elegida para el diseño de la app web.

- **Base:** 30 px
- **Ratio:** 2,05
- **Tipografía:** Sulphur Point
- **Interlineado:** 1,1

Heading 1 / 60px / Regular

Heading 2 / 35px / Regular

Heading 3 / 30px / Regular

Weights:

Bold**Regular****Light****Nomenclature:****Nombre / tamaño / peso****Example:**

- **Título:** Sulphur Point
- **Cuerpo:** Sulphur Point
- **Tamaño:** 30 letra y 60 título

Elementos Gráficos:

La principal estética tanto de la página web como de la aplicación será minimalista, enfocándose en mantener una paleta de colores limitada y resaltando el producto por encima del diseño de la interfaz.

4.1.2. Web Style Guidelines.

Diseño de Página:

- La página contará con una barra de navegación, en donde se encontrarán los apartados de: Descripción general, Beneficios y FAQ. Así mismo, contará con un footer en donde habrán links a diferentes redes como por ejemplo instagram.
Se emplearán animaciones simples y básicas para mostrar diferentes imágenes y texto que ayude al usuario a conocer más acerca del servicio. Si este se encuentra en una laptop o pc, bastará con scrolllear para poder visualizar toda la página.

Diseño Responsive:

- Para permitir que la página se adapte a diferentes pantallas o el usuario cambie el tamaño de la ventana para que el contenido siga pudiéndose entender y visualizar de manera correcta, se utilizará CSS3 y media queries para definir estilos según el tamaño de la pantalla. Los elementos clave, como la barra de navegación y el footer, se ajustarán automáticamente en diferentes dispositivos mediante unidades de medida relativas.

Imágenes

- Los formatos de imagen sugeridos son JPEG y PNG para asegurar una alta calidad. Se establecerán tamaños recomendados y se aplicarán normas de compresión para mejorar el rendimiento del sitio web.

Interacción del Usuario

- Se utilizarán animaciones sencillas para presentar imágenes y textos que informen al usuario sobre el servicio. En laptops o PCs, basta con hacer scroll para ver toda la página y disfrutar de estas interacciones.

Navegación:

- La barra de navegación y el pie de página tendrán márgenes y espacio apropiados para garantizar una visualización óptima en distintos dispositivos. El menú de navegación será intuitivo y fácil de usar, incluyendo una opción de menú tipo hamburguesa para dispositivos más pequeños. Los enlaces a las redes sociales en el footer serán fácilmente accesibles y se ajustarán al diseño responsive.

Recursos:

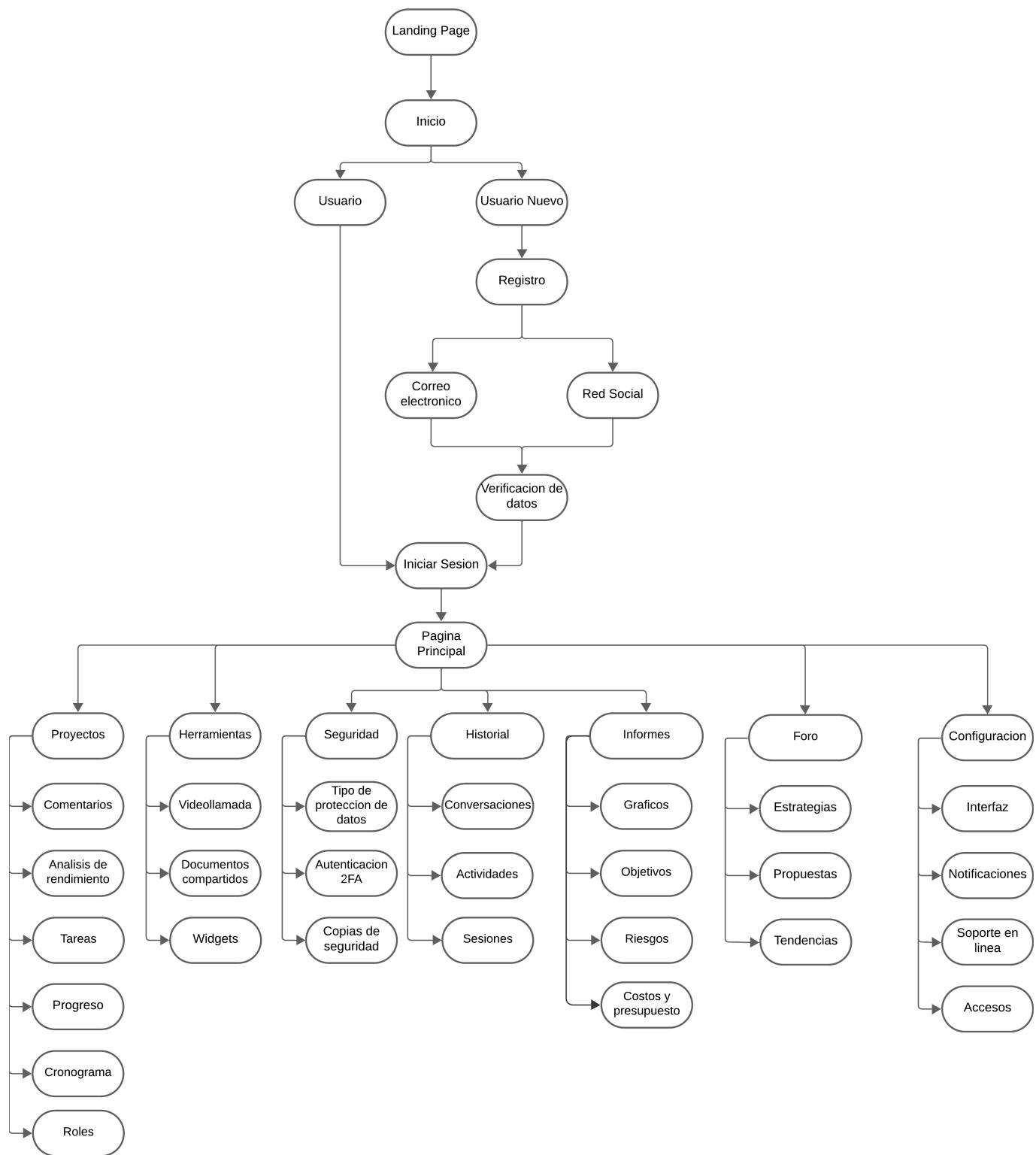
- Se facilitarán enlaces a recursos visuales, como imágenes de marca y gráficos, para que el equipo pueda acceder a ellos de manera sencilla. Además, se incluirán enlaces de descarga para las fuentes y archivos de diseño utilizados en el sitio web.

4.2. Information Architecture

4.2.1. Organization Systems

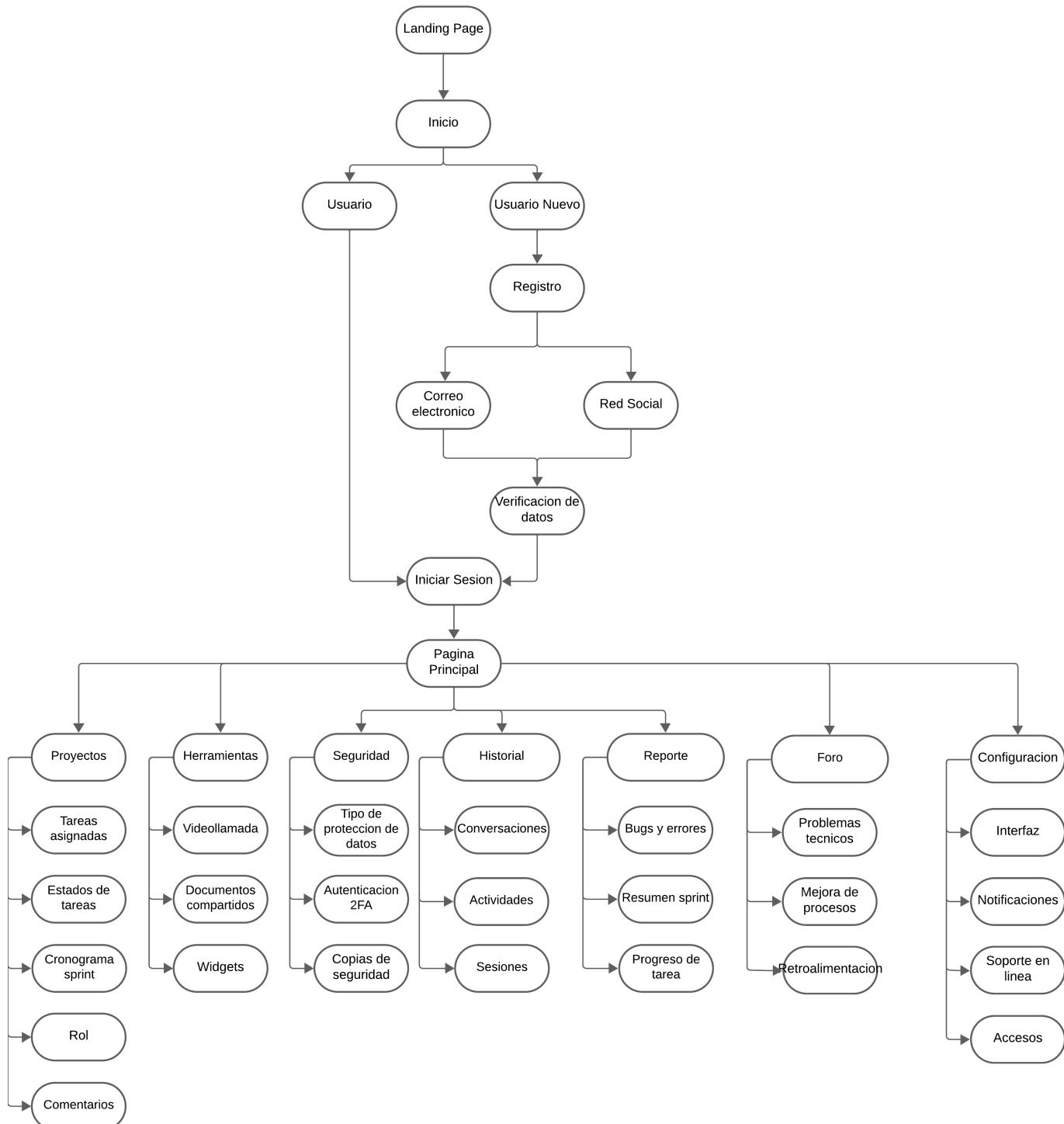
Tenemos como objetivo proporcionar una experiencia de usuario coherente y eficiente tanto en nuestra página web como en nuestra aplicación móvil. A continuación, podemos ver la estructura visual, la cual fue diseñada para adaptarse a nuestros dos segmentos objetivos.

Para nuestro primer segmento enfocado en Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento, el proceso inicia accediendo a la plataforma y registrándose. El líder o gerente accede a la plataforma "ManageWise" y completa el proceso de registro o inicio de sesión. Si es un usuario nuevo, configura su perfil, incluyendo información sobre su empresa, roles, y preferencias de notificación. Personaliza su Dashboard y otras vistas clave para alinear la información presentada con los objetivos estratégicos de la empresa. Esto incluye seleccionar los KPIs más relevantes, definir prioridades de proyectos, y establecer alertas para actualizaciones importantes. Navega por los proyectos actuales y planificados, categorizados por estado (en curso, pendientes, finalizados) y impacto estratégico. Puede acceder a un mapa visual que muestra cómo cada proyecto contribuye a los objetivos a largo plazo de la empresa. Supervisa el progreso de los proyectos, ajusta recursos, y toma decisiones estratégicas utilizando herramientas de análisis de datos. Puede reorganizar proyectos según prioridades cambiantes y revisar el cumplimiento de plazos y presupuestos. Participa en discusiones estratégicas con otros líderes y stakeholders, utilizando canales de comunicación categorizados por proyectos y temas. Accede a reportes colaborativos y comparte insights con su equipo de liderazgo. Utiliza paneles de control dinámicos y reportes personalizados para revisar el rendimiento general de la empresa y de cada proyecto en particular. Basado en estos análisis, toma decisiones sobre asignación de recursos, ajuste de objetivos y planificación a futuro. Al cierre de un proyecto, revisa informes finales categorizados por lecciones aprendidas y oportunidades de mejora. Participa en sesiones de retroalimentación con el equipo para identificar áreas de mejora para futuros proyectos.



Para nuestro segundo segmento enfocado en Equipo de Desarrollo de Software, el proceso inicia al registrarse y configurar su perfil. El integrante del equipo accede a la plataforma y se registra o inicia sesión. Configura su perfil, incluyendo su rol específico en el equipo, proyectos asignados, y preferencias de notificación. Personaliza su Dashboard para ver las tareas y sprints pendientes, ajusta alertas para fechas límite, y selecciona qué actualizaciones y notificaciones desea recibir de sus compañeros de equipo. Revisa su lista de tareas, categorizadas por prioridad, deadline, y dependencia de otras tareas. Explora el cronograma del proyecto para entender el flujo general de trabajo y cómo su tarea encaja en el contexto más amplio. Organiza y prioriza su trabajo diario utilizando herramientas de gestión de tareas. Marca tareas como completadas, colabora en sprints, y ajusta su flujo de trabajo según nuevas asignaciones o cambios en el proyecto. Participa en conversaciones dentro de los canales de proyecto, categorizados por temas específicos como bugs, nuevas características, o revisiones de código. Colabora activamente con otros miembros del equipo, compartiendo

actualizaciones y retroalimentación. Revisa su rendimiento individual y el del equipo a través de dashboards que muestran métricas como velocidad de desarrollo, calidad del código, y cumplimiento de deadlines. Utiliza este análisis para mejorar su eficiencia y productividad. Al finalizar una tarea o sprint, revisa el rendimiento en un resumen categorizado por logros y desafíos. Participa en sesiones de retroalimentación para identificar lo que funcionó bien y lo que podría mejorarse en futuros sprints.



4.2.2. Labeling Systems

El equipo de "ManageWise" optó por usar etiquetas simples, claras y que están diseñadas para minimizar la confusión, garantizando una navegación intuitiva y fluida para todos los usuarios de la plataforma "ManageWise". A continuación las mencionaremos y sus relaciones:

- Proyectos:
La sección de Proyectos en ManageWise es el núcleo de la gestión de iniciativas. Aquí, los usuarios pueden crear, visualizar y administrar proyectos de manera integral. Ofrece herramientas para definir tareas, establecer cronogramas, asignar roles, y monitorear el progreso del proyecto. Facilita la coordinación del equipo y asegura que todos los aspectos del proyecto se mantengan organizados y alineados con los objetivos establecidos.
- Herramientas:
La sección de Herramientas proporciona una variedad de recursos para mejorar la productividad y la colaboración en el equipo. Incluye funciones como videollamadas para comunicación en tiempo real, documentos compartidos para la colaboración en archivos, y widgets para personalizar el entorno de trabajo. También permite integrar otras aplicaciones y herramientas que el equipo ya utiliza, centralizando todas las funcionalidades necesarias en una sola plataforma.
- Seguridad:
La sección de Seguridad se centra en proteger la información y asegurar la integridad de los datos en ManageWise. Incluye configuraciones para autenticación en dos pasos (2FA) para una capa adicional de seguridad, gestión de permisos de usuario para controlar el acceso a diferentes áreas, y medidas para proteger los datos sensibles. También abarca la gestión de copias de seguridad y la monitorización de posibles amenazas para garantizar una plataforma segura.
- Historial:
La sección de Historial mantiene un registro detallado de todas las actividades realizadas dentro de la plataforma. Incluye cambios en tareas, comentarios realizados, actualizaciones en el cronograma y estados de tareas. Esta sección proporciona una visión completa del flujo de trabajo y permite a los usuarios revisar y auditar el progreso y las decisiones tomadas durante el ciclo de vida del proyecto.
- Reportes:
La sección de Reportes ofrece una serie de análisis y resúmenes clave sobre el rendimiento del proyecto y del equipo. Incluye reportes sobre el progreso individual, cumplimiento de tareas, y resúmenes de sprint. También proporciona informes sobre errores encontrados y eficiencia del equipo, ayudando a identificar áreas de mejora y a tomar decisiones basadas en datos para optimizar el rendimiento general.
- Foro:
La sección de Foro facilita la comunicación y el intercambio de ideas entre los miembros del equipo y otros usuarios de la plataforma. Permite discutir problemas técnicos, sugerir mejoras, compartir soluciones de codificación y hacer preguntas. Es un espacio colaborativo para resolver dudas, debatir sobre temas relevantes y recibir feedback sobre diversos aspectos del proyecto y la plataforma.
- Configuración:
La sección de Configuración permite a los usuarios personalizar y ajustar su experiencia en ManageWise según sus preferencias y necesidades. Incluye opciones para gestionar notificaciones, ajustar la visualización del dashboard, configurar permisos de usuario y establecer preferencias de idioma. También abarca ajustes de seguridad como la gestión de contraseñas y la configuración de autenticación en dos pasos, asegurando que cada usuario pueda adaptar la plataforma a sus requerimientos personales y de equipo.

4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

Para mejorar la visibilidad de "ManageWise" en los motores de búsqueda y atraer a los usuarios adecuados se ha optado por definir los siguientes datos:

- Landing Page
 - Title : ManageWise - Plataforma de Gestión de Proyectos para Startups de Software
 - Meta Description: ManageWise es una plataforma integral diseñada para startups de desarrollo de software. Mejora la eficiencia, calidad y rentabilidad de tus proyectos con herramientas avanzadas de gestión, seguimiento de progreso y colaboración en equipo.
 - Keywords : gestión de proyectos, plataforma para startups, administración de tareas, herramientas de colaboración, software de gestión, productividad de equipos.
 - Author: ManageWise Team
- Proyectos
 - Title : Gestión de Proyectos
 - Meta Description: Organiza y administra tus proyectos de software con ManageWise. Gestiona tareas, cronogramas, roles y monitorea el progreso para asegurar el éxito de tus iniciativas.
 - Keywords : gestión de proyectos, administración de tareas, cronograma de proyectos, roles de equipo, seguimiento de progreso.
 - Author: ManageWise Team
- Herramientas
 - Title : Herramientas de Colaboración y Productividad
 - Meta Description: Accede a herramientas avanzadas en ManageWise para mejorar la colaboración y la productividad. Incluye videollamadas, documentos compartidos y widgets personalizables para un flujo de trabajo optimizado.
 - Keywords : herramientas de colaboración, videollamadas, documentos compartidos, widgets de productividad, integración de aplicaciones.
 - Author: ManageWise Team
- Seguridad
 - Title : Seguridad de Datos y Gestión de Accesos
 - Meta Description: Protege tus datos con las avanzadas funciones de seguridad de ManageWise. Configura autenticación en dos pasos, gestiona permisos de usuario y asegura la integridad de la información.
 - Keywords : seguridad de datos, autenticación en dos pasos, gestión de accesos, protección de información, medidas de seguridad
 - Author: ManageWise Team
- Historial
 - Title : Historial de Actividades y Cambios

- Meta Description: Consulta el historial completo de actividades en tus proyectos con ManageWise. Revisa cambios, comentarios y actualizaciones para un seguimiento detallado del progreso.
 - Keywords : historial de actividades, registros de cambios, auditoría de proyectos, historial de comentarios
 - Author: ManageWise Team
- Reportes
 - Title :
Reportes y Análisis de Rendimiento
 - Meta Description: Genera reportes detallados con ManageWise para analizar el progreso y rendimiento de tus proyectos. Obtén insights clave para mejorar la productividad y tomar decisiones basadas en datos.
 - Keywords : reportes de proyectos, análisis de rendimiento, generación de reportes, informes de eficiencia, análisis de datos.
 - Author: ManageWise Team
 - Foro
 - Title :
ManageWise - Foro de Discusión y Soporte
 - Meta Description: Participa en el Foro de ManageWise para resolver problemas, intercambiar ideas y obtener soporte técnico. Conecta con otros usuarios y mejora tu experiencia en la plataforma.
 - Keywords : foro de discusión, preguntas y respuestas, intercambio de ideas, comunidad de usuarios
 - Author: ManageWise Team
 - Configuración
 - Title :
Configuración y Personalización
 - Meta Description: Personaliza tu experiencia en ManageWise con opciones avanzadas de configuración. Ajusta notificaciones, gestiona permisos y personaliza tu entorno de trabajo para adaptarlo a tus necesidades.
 - Keywords : configuración de usuario, ajustes de notificaciones, personalización de plataforma
 - Author: ManageWise Team

4.2.4. Searching Systems

1. Búsqueda Global

Objetivo: Permitir a los usuarios realizar búsquedas amplias en toda la plataforma.

- Ubicación: En el encabezado o el panel lateral de la aplicación.
- Funcionalidad: Permite a los usuarios ingresar términos de búsqueda para buscar en todas las secciones de la plataforma (Proyectos, Herramientas, Foro, etc.).
- Sugerencias en Tiempo Real: Muestra sugerencias mientras el usuario escribe, basadas en términos de búsqueda comunes y resultados previos.
- Vista de Resultados: Muestra una lista de resultados categorizados por tipo de contenido (Proyectos, Tareas, Documentos, Foro, etc.).

2. Búsqueda en Proyectos

Objetivo: Facilitar la localización de proyectos, tareas, y detalles específicos dentro de los proyectos.

- Ubicación: En la sección de Proyectos.
- Funcionalidad: Permite buscar por nombre de proyecto, descripción, o tareas asociadas.
- Vista de Resultados: Muestra proyectos relevantes junto con tareas y sub-tareas relacionadas.

3. Búsqueda en Herramientas

Objetivo: Permitir a los usuarios localizar herramientas y documentos compartidos específicos.

- Ubicación: En la sección de Herramientas.
- Funcionalidad: Permite buscar herramientas específicas, documentos o recursos compartidos.
- Vista de Resultados: Muestra herramientas y documentos con opciones para visualizar, editar o descargar.

4. Búsqueda en Seguridad

Objetivo: Facilitar la localización de configuraciones y eventos relacionados con la seguridad.

- Ubicación: En la sección de Seguridad.
- Funcionalidad: Permite buscar por tipo de configuración de seguridad, eventos de auditoría, o registros de acceso.
- Vista de Resultados: Muestra eventos y configuraciones relevantes con detalles como fecha, tipo de evento y usuario afectado.

5. Búsqueda en Historial

Objetivo: Facilitar la localización de actividades y cambios históricos.

- Ubicación: En la sección de Historial.
- Funcionalidad: Permite buscar eventos específicos, cambios o comentarios pasados.
- Vista de Resultados: Muestra una lista de eventos históricos con detalles como fecha, tipo de actividad y usuario.

6. Búsqueda en Reportes

Objetivo: Permitir a los usuarios localizar informes y análisis específicos.

- Ubicación: En la sección de Reportes.
- Funcionalidad: Permite buscar por tipo de reporte, fecha o palabras clave en el informe.
- Vista de Resultados: Muestra reportes relevantes con opciones para ver, editar o exportar.

7. Búsqueda en Foro

Objetivo: Facilitar la localización de discusiones y respuestas en el foro.

- Ubicación: En la sección del Foro.
- Funcionalidad: Permite buscar por términos en temas de discusión, preguntas y respuestas.

- Vista de Resultados: Muestra hilos de discusión relevantes con opciones para responder o seguir.

4.2.5. Navigation Systems

1. Página de Inicio (Landing Page)

- Estructura:
 - Encabezado (Header): Contiene el logotipo de ManageWise, el menú de navegación principal con enlaces a las secciones principales (Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reportes, Foro, Configuración), y un campo de búsqueda.
 - Llamadas a la Acción (CTAs): Botones visibles para "Registrarse" y "Iniciar Sesión". Opcionalmente, incluir un botón de "Solicitar una Demo" para los nuevos usuarios.
 - Sección Principal: Descripción de la plataforma con características clave y beneficios. Incluir enlaces a páginas de detalle como "Características" y "Precios".
- Acción del Usuario:
 - Nuevos Visitantes: Se les anima a registrarse o solicitar una demostración.
 - Usuarios Existentes: Pueden iniciar sesión para acceder a su cuenta.

2. Registro e Inicio de Sesión

- Estructura:
 - Formulario de Registro: Campos para nombre, correo electrónico, contraseña, y otros datos necesarios.
 - Formulario de Inicio de Sesión: Campos para correo electrónico y contraseña, con opciones para recuperar contraseña y activar autenticación en dos pasos (2FA).
- Acción del Usuario:
 - Nuevos Usuarios: Completar el registro y acceder al panel principal.
 - Usuarios Recurrentes: Ingresar credenciales para acceder a su cuenta.

3. Panel Principal (Dashboard)

- Estructura:
 - Menú Lateral o Superior: Enlaces a las secciones Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reportes, Foro, y Configuración.
 - Resumen de Actividades: Vista general con tareas pendientes, proyectos activos, y notificaciones recientes.
 - Widgets Personalizables: Para acceso rápido a datos clave y funciones.
- Acción del Usuario:
 - Interacción Inicial: Explorar el panel para acceder a proyectos y tareas, utilizar herramientas, y revisar notificaciones.
 - Acceso a Secciones: Usar el menú para navegar a otras secciones.

4. Sección de Proyectos

- Estructura:
 - Lista de Proyectos: Muestra proyectos actuales, completados y en espera.
 - Detalles del Proyecto: Información sobre tareas, cronograma y progreso.
 - Opciones de Gestión: Crear, editar, y actualizar proyectos y tareas.
- Acción del Usuario:
 - Gestión de Proyectos: Agregar nuevos proyectos, actualizar el estado de tareas y revisar el progreso de proyectos.

5. Sección de Herramientas

- Estructura:
 - Lista de Herramientas: Acceso a herramientas como videollamadas, documentos compartidos, y widgets.
 - Configuración de Herramientas: Personalizar y ajustar las herramientas según las necesidades del equipo.
- Acción del Usuario:
 - Uso de Herramientas: Acceder a y gestionar herramientas colaborativas para mejorar la eficiencia del equipo.

6. Sección de Seguridad

- Estructura:
 - Configuración de Seguridad: Ajustes para autenticación en dos pasos, permisos de usuario y protección de datos.
 - Historial de Seguridad: Registro de eventos de seguridad y auditoría.
- Acción del Usuario:
 - Configuración de Seguridad: Ajustar opciones de seguridad para proteger la cuenta y revisar el historial de eventos.

7. Sección de Historial

- Estructura:
 - Registro de Actividades: Historial de cambios y acciones realizadas en proyectos y tareas.
 - Filtros y Búsqueda: Herramientas para buscar y filtrar eventos.
- Acción del Usuario:
 - Revisión de Actividades: Consultar el historial para comprender el contexto de cambios y acciones previas.

8. Sección de Reportes

- Estructura:
 - Creación de Reportes: Herramientas para crear reportes personalizados con datos relevantes.

- Visualización de Reportes: Gráficos y tablas para analizar información.
- Acción del Usuario:
 - Generación de Reportes: Crear y revisar reportes para tomar decisiones informadas.

9. Sección de Foro

- Estructura:
 - Hilos de Discusión: Temas organizados por categorías y popularidad.
 - Participación en el Foro: Crear nuevos temas, responder y seguir discusiones.
- Acción del Usuario:
 - Interacción en el Foro: Participar en discusiones, buscar respuestas y contribuir a la comunidad.

10. Sección de Configuración

- Estructura:
 - Ajustes de Usuario: Configurar notificaciones, idioma, y perfil.
 - Configuración de Cuenta: Cambiar contraseñas, activar 2FA, y gestionar permisos.
- Acción del Usuario:
 - Personalización: Ajustar la configuración personal y de cuenta para adaptar la plataforma a sus necesidades.

4.3. Landing Page UI Design

4.3.1. Landing Page Wireframe

Se estructuró la landing page para facilitar la navegación y claridad del contenido, con un navbar con links que redirigen al usuario a la sección deseada. El diseño es responsive, adaptándose a un hamburger menu en pantallas pequeñas. En el hero, se ubica el eslogan y un call-to-action, al igual que en la sección Nosotros, para redirigir así a los usuarios al formulario de registro. El footer contiene enlaces a redes sociales, manteniendo la coherencia visual.

Desktop Web Browser:

La landing page cuenta con diferentes secciones:

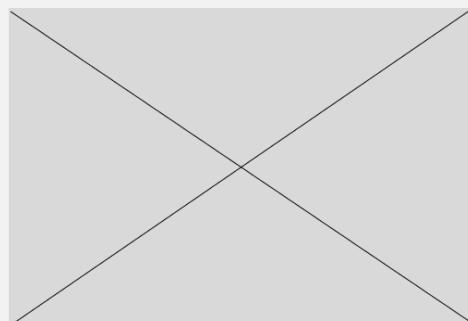
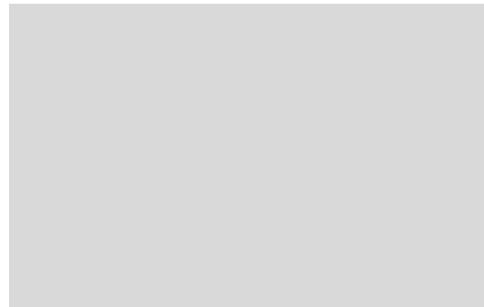
- Hero o header: Se encuentra la barra de navegación, además del eslogan de la aplicación e imagen referencial.
- Descripción general: Se muestran las principales características de la aplicación al usuario.
- Beneficios: El usuario puede ver los beneficios de usar la aplicación.
- Nosotros: Se muestran la visión, misión y un breve resumen sobre la empresa detrás del proyecto. Además se incentiva al usuario a registrarse.
- Footer: Enlaces a las redes sociales de la paltaforma.



Eslogan

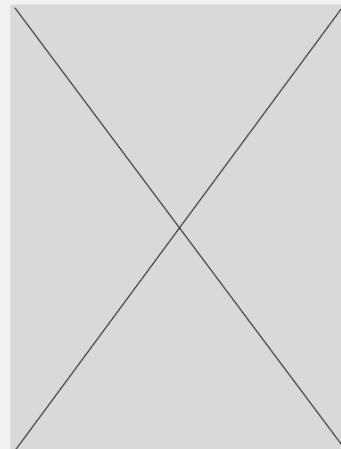
Breve descripción

Registrarse



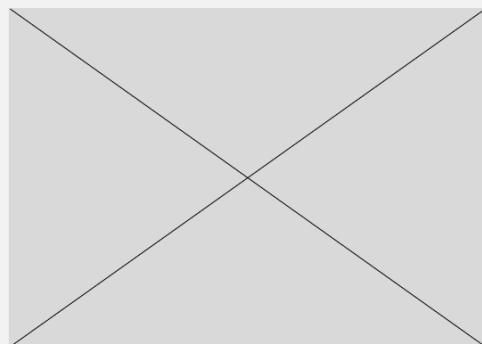
Característica

Descripción



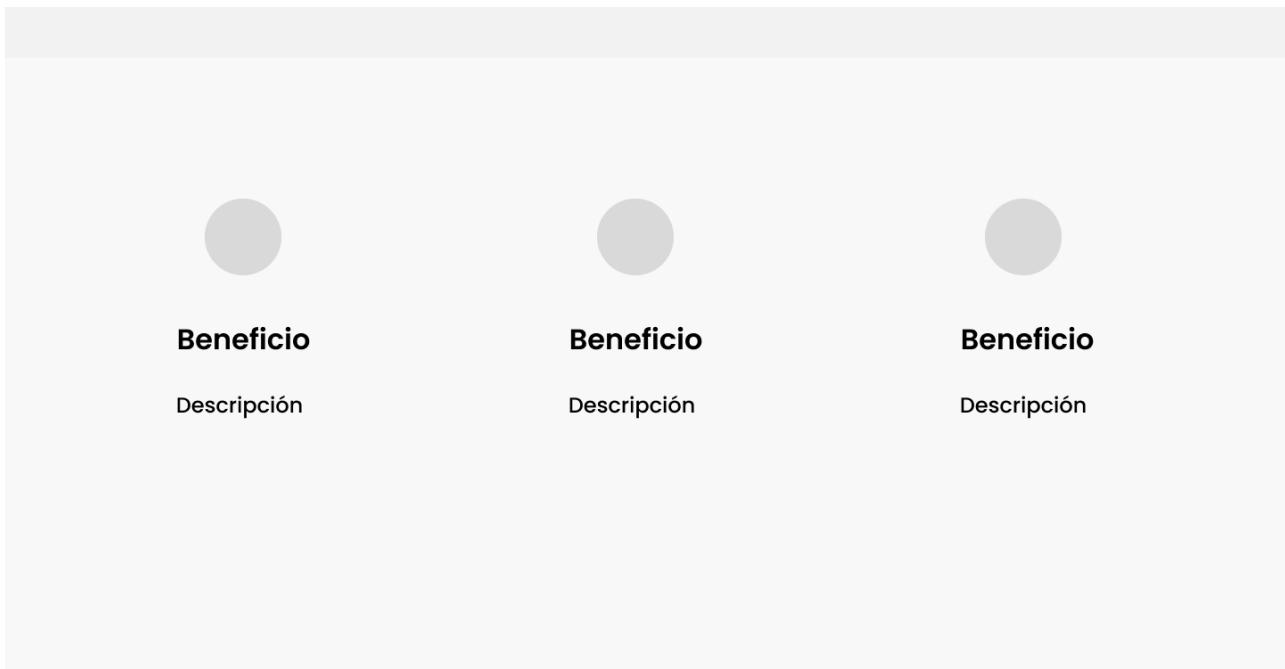
Característica

Descripción



Característica

Descripción

**Beneficio**

Descripción

Beneficio

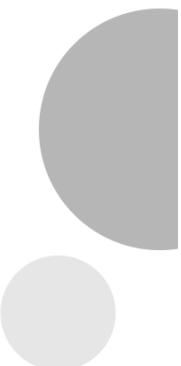
Descripción

Beneficio

Descripción

Nosotros

Descripción

**¿Listo para empezar?**[Registrarse](#)

Apartado de registro:

The screenshot shows a registration form titled "Crear cuenta" (Create account) on a website. The form includes fields for Email, Nombre (Name), Apellidos (Last Name), Nombre de Usuario (Username), and Contraseña (Password). A "Registrarse" (Register) button is at the bottom.

ManageWise

Descripción general Beneficios Nosotros Iniciar sesión **Registrarse**

Crear cuenta

Email:

Nombre:

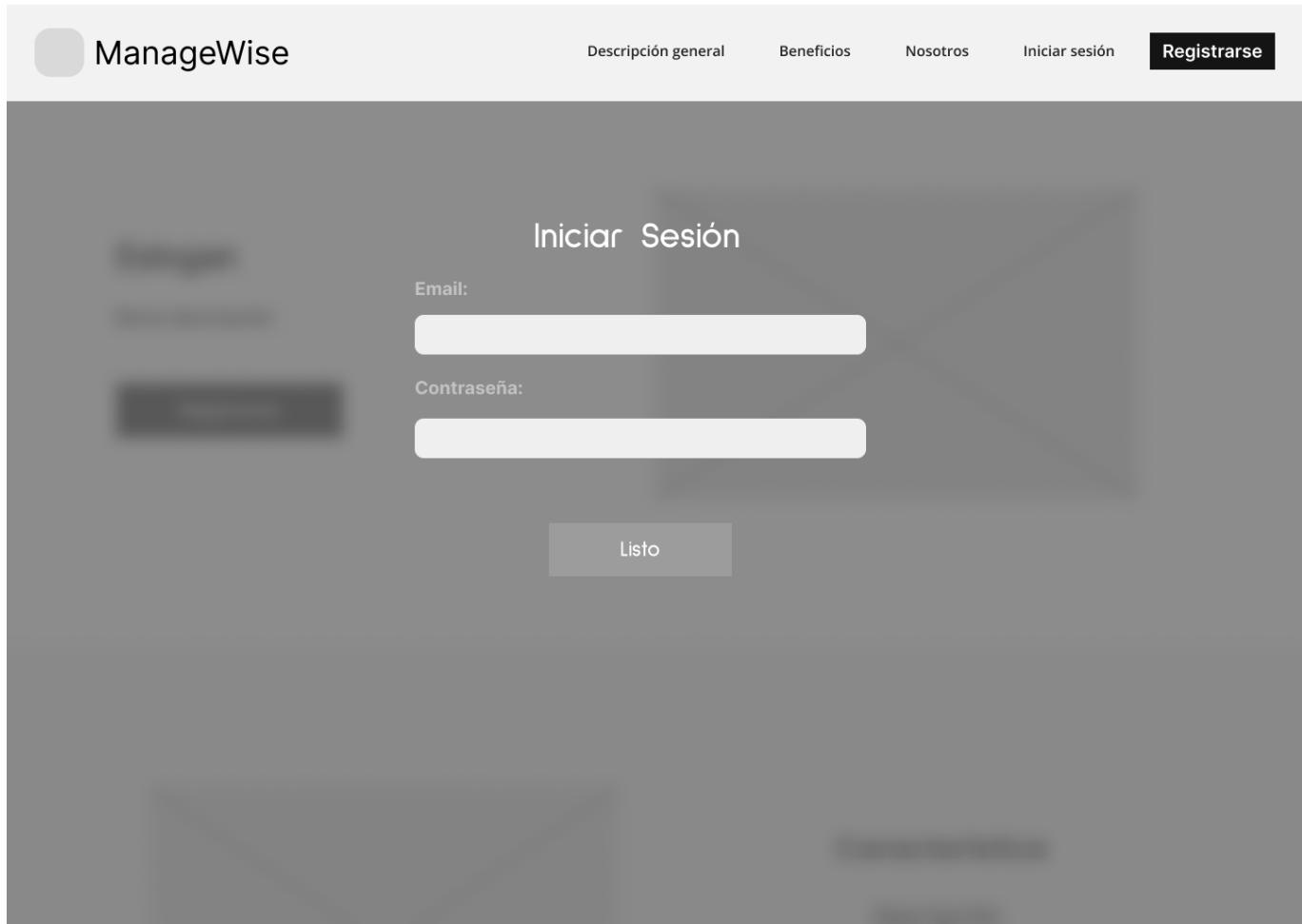
Apellidos:

Nombre de Usuario:

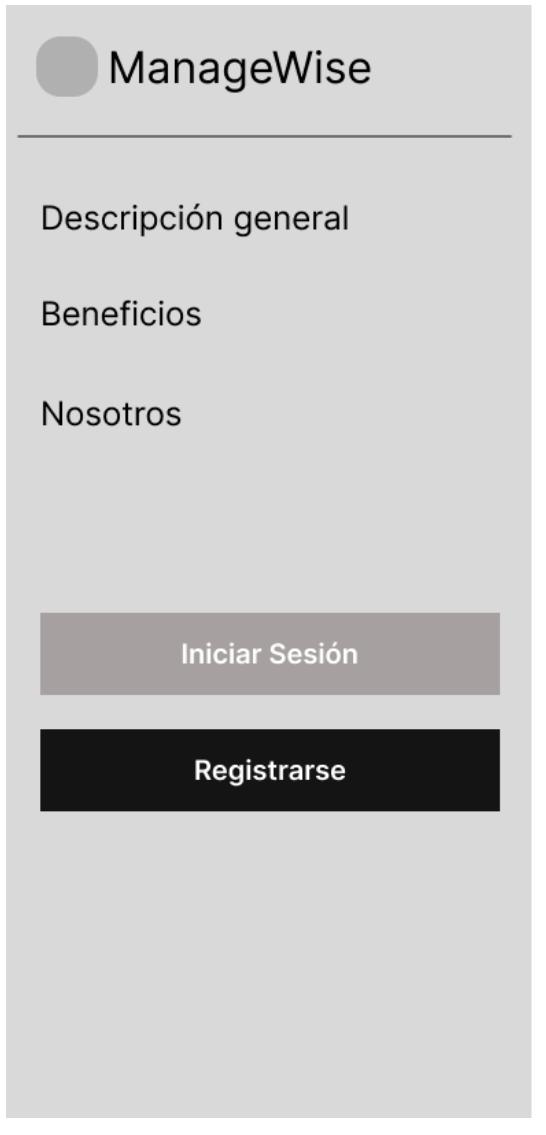
Contraseña:

Registrarse

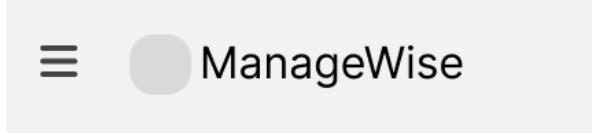
Apartado de inicio de sesión:

**Mobile Web Browser:**

Se cuenta con un hamburger menu, el cual puede ser desplegado por el usuario y en donde se encuentran los links de navegación.



Se cuenta con las mismas secciones que para desktop web browser (Hero o header, Descripción general, Beneficios, Nosotros), las cuales tienen la misma finalidad, pero en este caso se adaptan a la pantalla; permitiendo así acceso óptimo a la información.

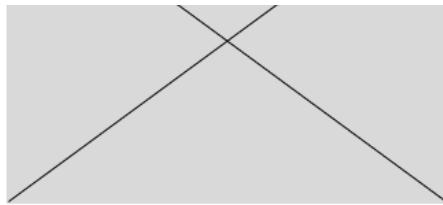


Eslogan

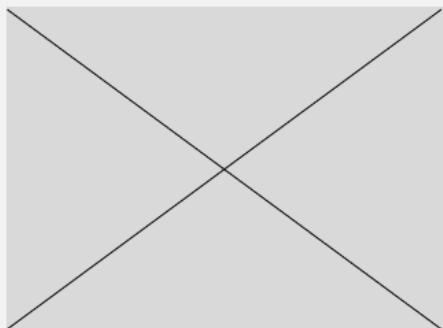
Breve descripción

Registrarse

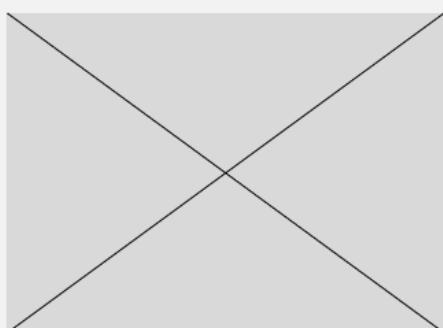


**Característica**

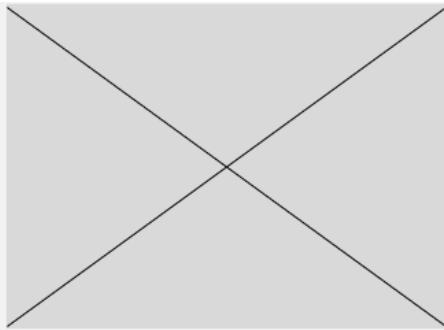
Descripción

**Característica**

Descripción

**Característica**

Descripción

**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

Descripción

Nosotros

Descripción

¿Listo para empezar?

Registrarse

ManageWise

Síguenos



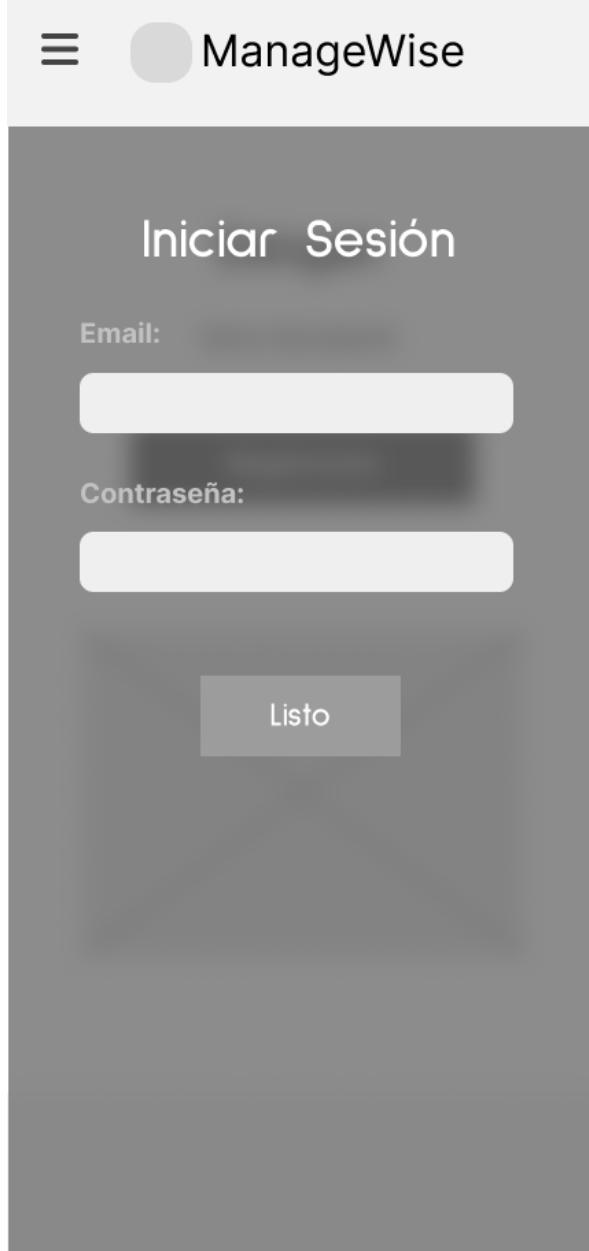
El formulario de registro se adapta a la pantalla

The screenshot shows a mobile application interface for creating a new account. At the top, there is a navigation bar with a menu icon (three horizontal lines) and a circular profile picture placeholder labeled "ManageWise". Below the navigation bar, the title "Crear cuenta" is displayed in large white text. The form consists of several input fields and labels in Spanish:

- Email: [Redacted input field]
- Nombre: [Redacted input field]
- Apellidos: [Redacted input field]
- Nombre de Usuario: [Redacted input field]
- Contraseña: [Redacted input field]

At the bottom of the form is a large grey button with the text "Registrarse" in white.

El formulario de inicio de sesión se adapta a la pantalla



4.3.2. Landing Page Mock-up

Desktop Web Browser:

La landing page cuenta con diferentes secciones:

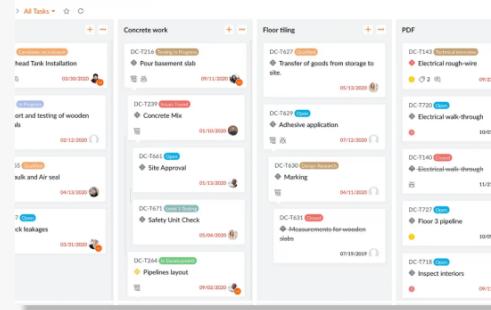
- Hero o header: Se encuentra la barra de navegación, además del eslogan de la aplicación e imagen referencial.
- Descripción general: Se muestran las principales características de la aplicación al usuario, junto con una imagen referente.
- Beneficios: El usuario puede ver los beneficios de usar la aplicación.
- Nosotros: Se muestran la visión, misión y un breve resumen sobre la empresa detrás del proyecto. Además se incentiva al usuario a registrarse.
- Footer: Enlaces a las redes sociales de la paltaforma.



Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise

Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.

[Registrarse](#)



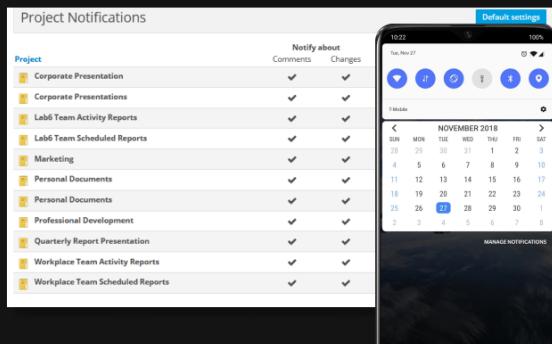
Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo

Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.

Gestión Avanzada de Recursos

Asigna y optimiza recursos humanos y materiales basados en la carga de trabajo actual y futura, además del historial, evitando la sobrecarga y el desperdicio.

Descripción del proyecto					
Este mes	Responsable	Estado	Cronograma	Vence	Prioridad
Finalizar materiales de lanzamiento		Listo	Sept. 15	★★★★★	●
Ajustar objetivos		En curso	Sept. 19	★★★★★	●
Identificar recursos clave		Detenido	Sept. 22	★★★☆☆	●
Probar plan		Listo	Sept. 26	★★★★★	●
Próximo mes	Responsable	Estado	Cronograma	Vence	Prioridad
Actualizar acuerdo con contratista		Listo	Oct. 10	★★★★★	●
Hacer evaluación de riesgos		En curso	Oct. 13	★★★★★	●
Controlar el crecimiento		Detenido	Oct. 19	★★★★★	●



Alertas y notificaciones inteligentes

Recibe notificaciones automáticas sobre plazos inminentes, cambios en el proyecto, desvíos significativos. Además de poder crear alertas personalizadas para tí y el equipo.



Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.



Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.



Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

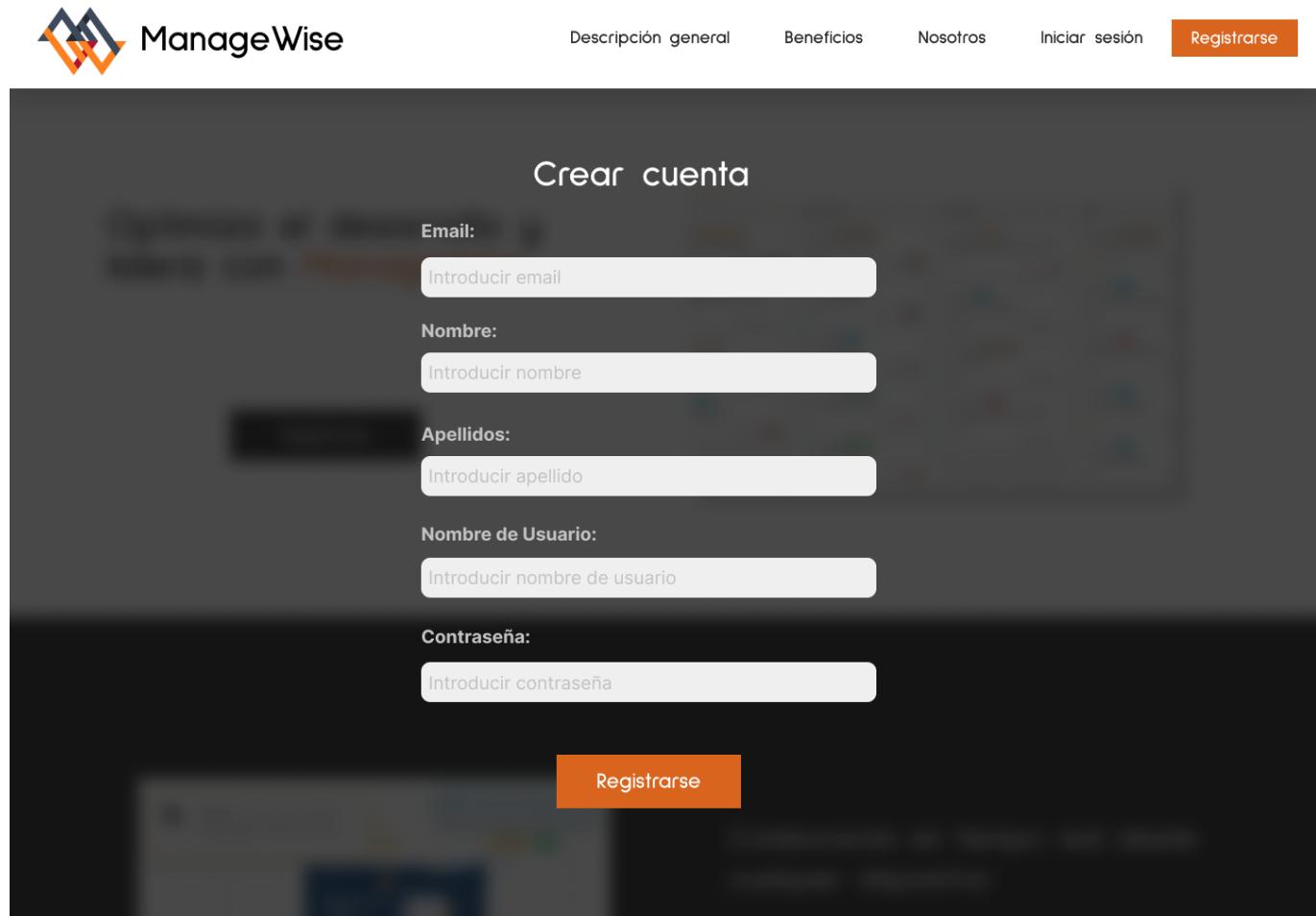
Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.



¿Listo para empezar?

[Registrarse](#)

Apartado de registro, en donde el usuario deberá ingresar datos necesarios de la manera que vea conveniente.



The screenshot shows a registration form titled "Crear cuenta" (Create account) on a dark-themed website. The form consists of five input fields: "Email:", "Nombre:", "Apellidos:", "Nombre de Usuario:", and "Contraseña:". Each field has a placeholder text "Introducir email", "Introducir nombre", "Introducir apellido", "Introducir nombre de usuario", and "Introducir contraseña" respectively. Below the fields is an orange "Registrarse" button. At the top of the page, there is a navigation bar with links: "Descripción general", "Beneficios", "Nosotros", "Iniciar sesión", and a red "Registrarse" button. The ManageWise logo is also present in the top left corner.

Crear cuenta

Email:

Introducir email

Nombre:

Introducir nombre

Apellidos:

Introducir apellido

Nombre de Usuario:

Introducir nombre de usuario

Contraseña:

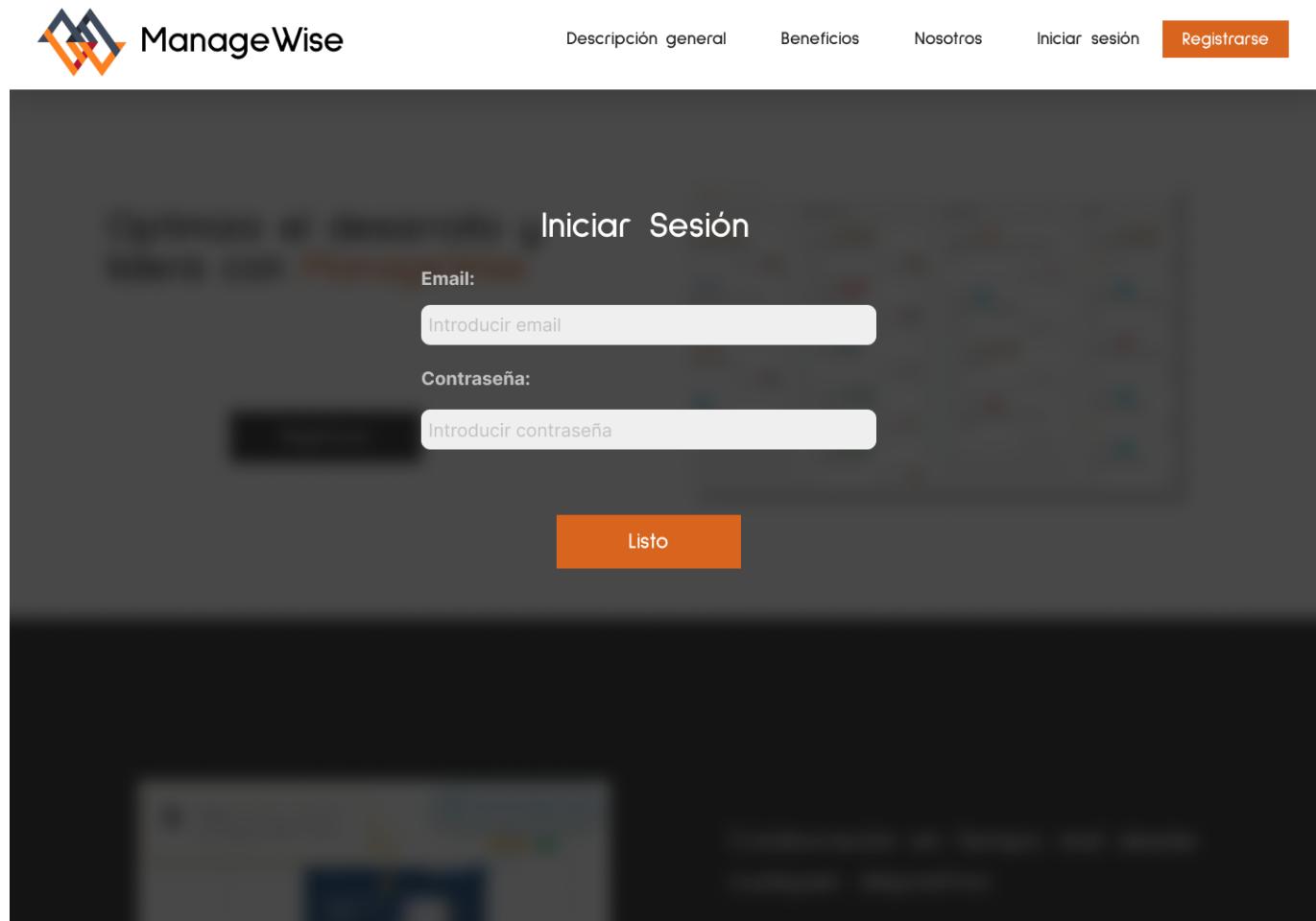
Introducir contraseña

Registrarse

Descripción general Beneficios Nosotros Iniciar sesión Registrarse

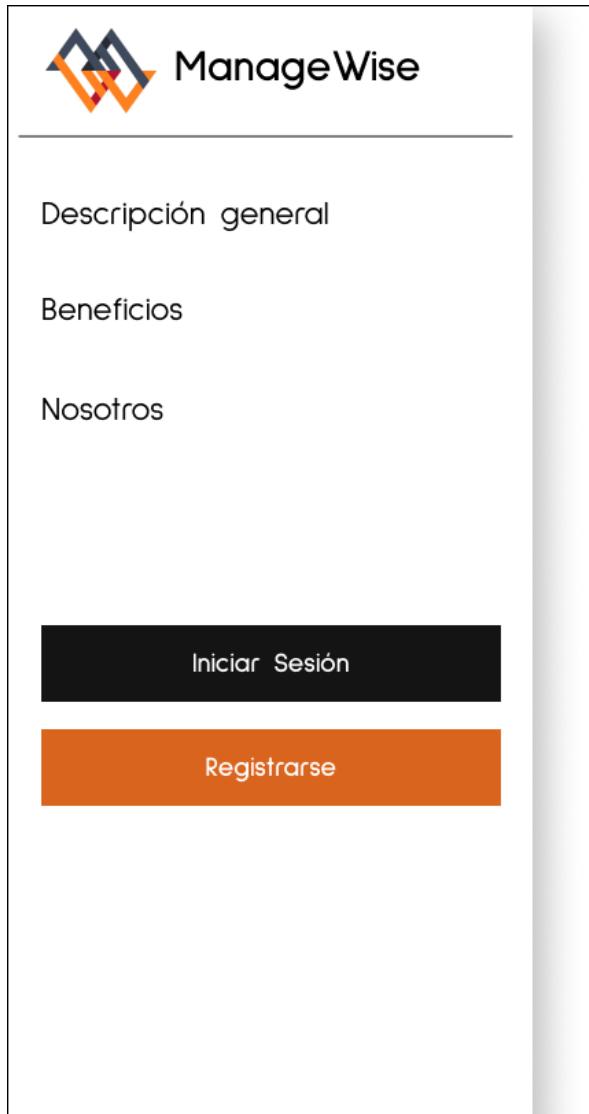
ManageWise

Apartado de inicio de sesión, en donde el usuario ingresa el correo y contraseña asociados a la cuenta.



Mobile Web Browser:

Se cuenta con un hamburger menu, el cual puede ser desplegado por el usuario y en donde se encuentran los links de navegación.



Se cuenta con las mismas secciones que para desktop web browser (Hero o header, Descripción general, Beneficios, Nosotros), las cuales tienen la misma finalidad, pero en este caso se adaptan a la pantalla; permitiendo así acceso óptimo a la información.

A screenshot of a mobile landing page for 'ManageWise'. It features a header with a menu icon and the 'ManageWise' logo. Below the header is a hero section with the text 'Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise' and a subtext 'Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.' At the bottom is a large 'Registrarse' button. At the very bottom, there is a preview of a project management dashboard showing tasks like 'Concrete work', 'Floor tiling', and 'Electrical' with their respective progress bars and due dates.

Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo

Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.

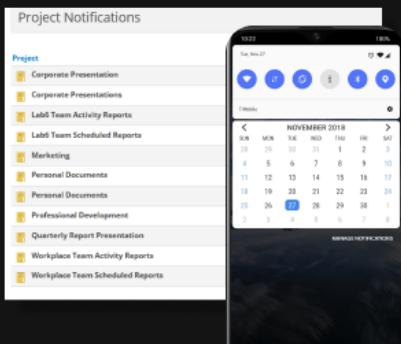
Gestión Avanzada de Recursos

Asigna y optimiza recursos humanos y materiales basados en la carga de trabajo actual y futura, además del historial, evitando la sobrecarga y el desperdicio.

Categoría	Este mes	Próximo mes
Finalizar materiales de lanzamiento	Responsable: [Icono] Estado: Listo Cronograma: Sep. 15 Vence: Sep. 15 Prioridad: 5	Responsable: [Icono] Estado: Listo Cronograma: Oct. 10 Vence: Oct. 10 Prioridad: 5
Ajustar objetivos	Responsable: [Icono] Estado: En curso Cronograma: Sep. 19 Vence: Sep. 19 Prioridad: 5	Responsable: [Icono] Estado: En curso Cronograma: Oct. 13 Vence: Oct. 13 Prioridad: 5
Identificar recursos clave	Responsable: [Icono] Estado: Detenido Cronograma: Sep. 22 Vence: Sep. 22 Prioridad: 5	Responsable: [Icono] Estado: Pendiente Cronograma: Oct. 18 Vence: Oct. 18 Prioridad: 5
Probar plan	Responsable: [Icono] Estado: Listo Cronograma: Sep. 29 Vence: Sep. 29 Prioridad: 5	Responsable: [Icono] Estado: Pendiente Cronograma: Oct. 19 Vence: Oct. 19 Prioridad: 5

Alertas y notificaciones inteligentes

Recibe notificaciones automáticas sobre plazos inminentes, cambios en el proyecto, desvíos significativos. Además de poder crear alertas personalizadas para tí y el equipo.



Project

- Corporate Presentation
- Corporate Presentations
- Lab Team Activity Reports
- Lab Team Scheduled Reports
- Marketing
- Personal Documents
- Personal Documents
- Professional Development
- Quarterly Report Presentation
- Workplace Team Activity Reports
- Workplace Team Scheduled Reports



Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.



Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.



Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

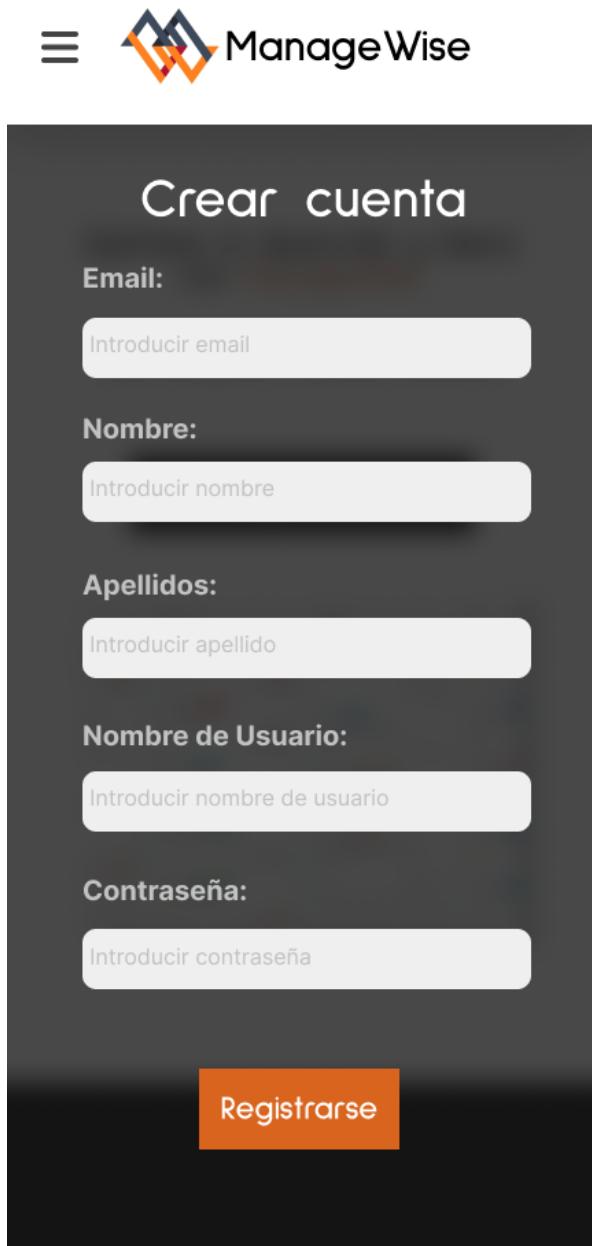
¿Listo para empezar?

[Registrarse](#)

Síguenos

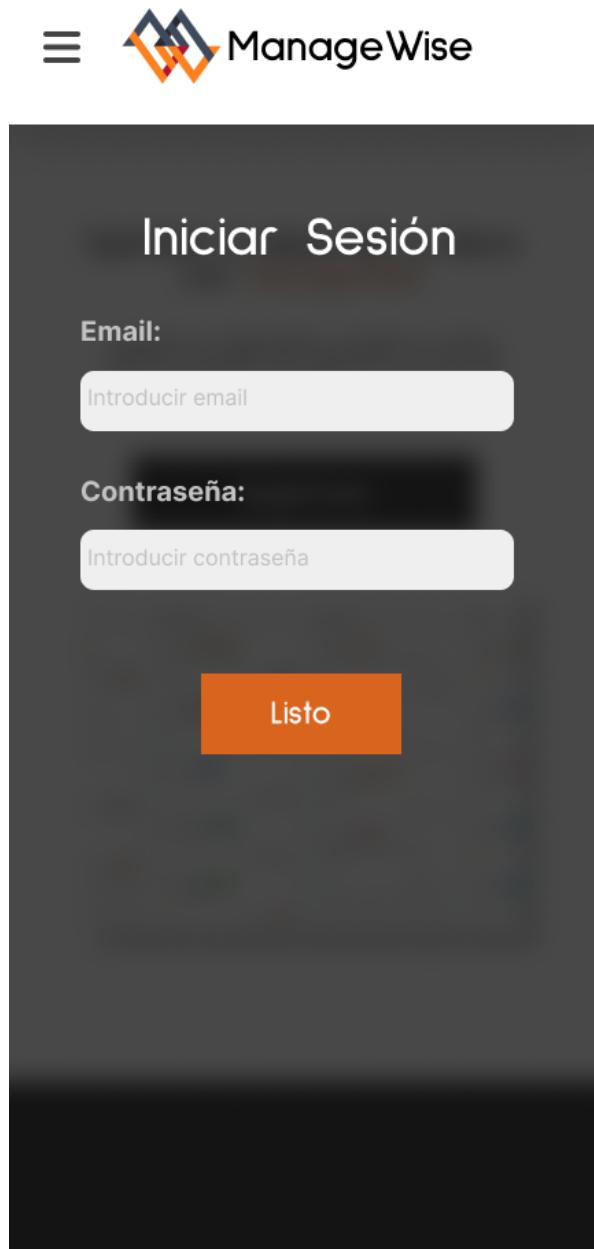


El formulario de registro que se adapta a la pantalla del dispositivo, permitiendo de esta manera una navegación fluida.



The registration form is titled "Crear cuenta". It contains five input fields with placeholder text: "Introducir email" for Email, "Introducir nombre" for Nombre, "Introducir apellido" for Apellidos, "Introducir nombre de usuario" for Nombre de Usuario, and "Introducir contraseña" for Contraseña. Below these fields is a large orange rectangular button labeled "Registrarse".

El formulario de inicio que se adapta a la pantalla del dispositivo, permitiendo de esta manera una navegación fluida.



4.4. Web Applications UX/UI Design

4.4.1. Web Applications Wireframes

En esta parte se explorará el diseño de la experiencia que tendrán los usuarios al interactuar con la aplicación web. Tanto la ubicación de elementos, como las fuentes y colores, están pensados para ofrecer al usuario una experiencia visualmente atractiva y fluida.

La sección de Proyectos es la principal, en donde el usuario podrá visualizar las actividades, estados, cronogramas, y en caso de tener permiso, editarlas.

The screenshot shows the 'ManageWise' application interface. The left sidebar contains icons for Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main area is titled 'Gestión de proyectos' and includes tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas' (which is selected), 'Cronograma Sprint', 'Roles', and 'Proyecto X'. Below these tabs are buttons for 'Agregar Actividad', 'Modificar Actividad', and 'Eliminar Actividad'. Three cards are displayed: 'Tareas' (with two items: Nombre de tarea, Fecha, Prioridad, Estado), 'Sprints' (with two items: Sprint, Plazo, Prioridad, Estado), and 'Reuniones' (with two items: Nombre de reunión, Fecha, Prioridad, Estado). A back arrow icon is located at the bottom left.

Apartado Estado de actividades de proyectos en Proyectos

The screenshot shows the 'ManageWise' application interface. The left sidebar contains icons for Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main area is titled 'Gestión de proyectos' and includes tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas' (which is selected), 'Cronograma Sprint', 'Roles', and 'Proyecto 1'. Below these tabs are three cards: 'Por hacer' (with two items: Actividad, Plazo, Prioridad, Estado), 'En progreso' (with two items: Actividad, Plazo, Prioridad), and 'Terminado' (with two items: Actividad, Plazo, Prioridad). A back arrow icon is located at the bottom left.

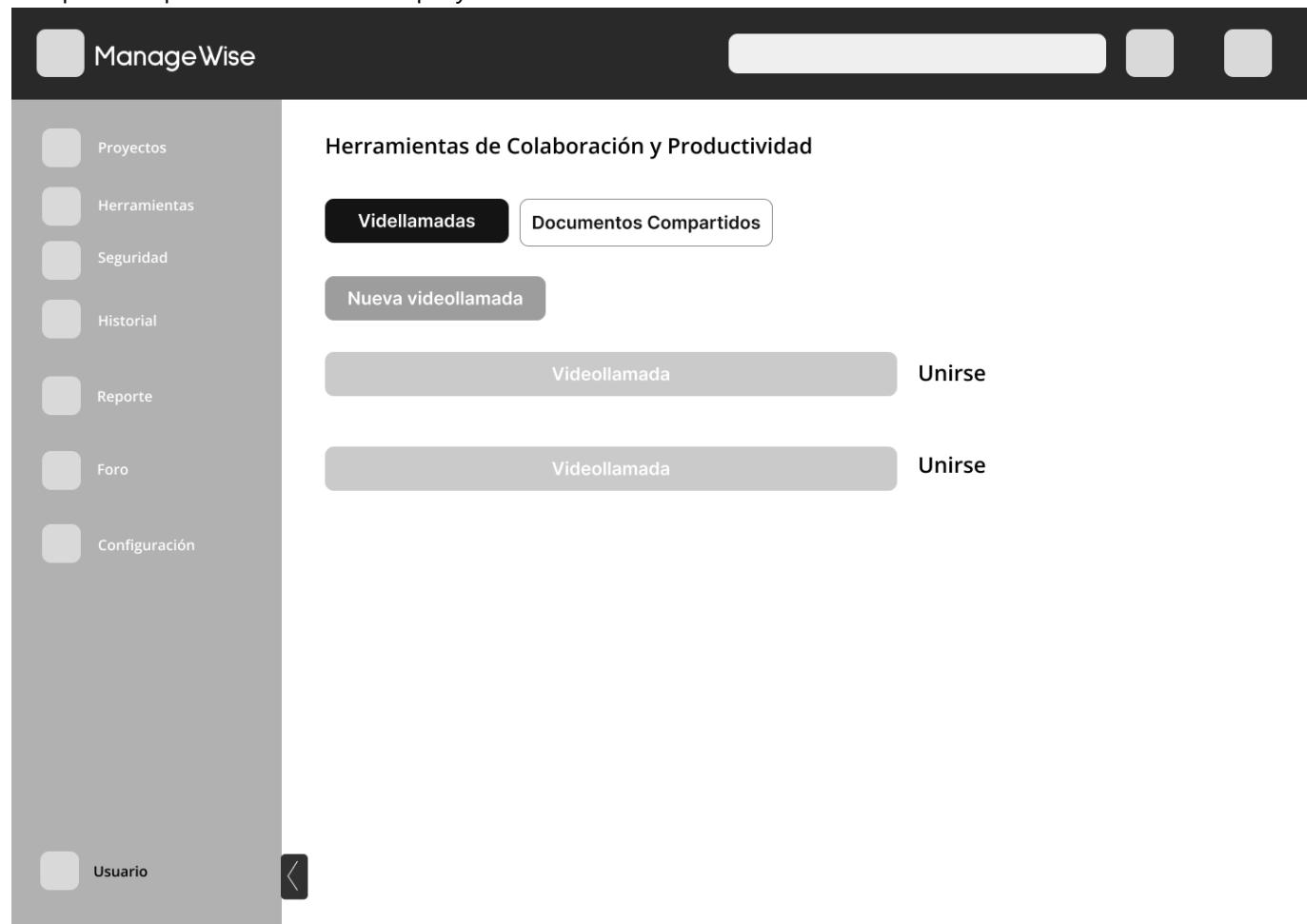
Apartado Cronograma Sprint en Proyectos

The screenshot shows the 'Gestión de proyectos' (Project Management) section of the ManageWise application. On the left sidebar, there are several menu items: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled 'Gestión de proyectos' and contains tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas', 'Cronograma Sprint' (which is currently selected), 'Roles', and 'Proyecto 1'. Below these tabs is a large, empty rectangular area.

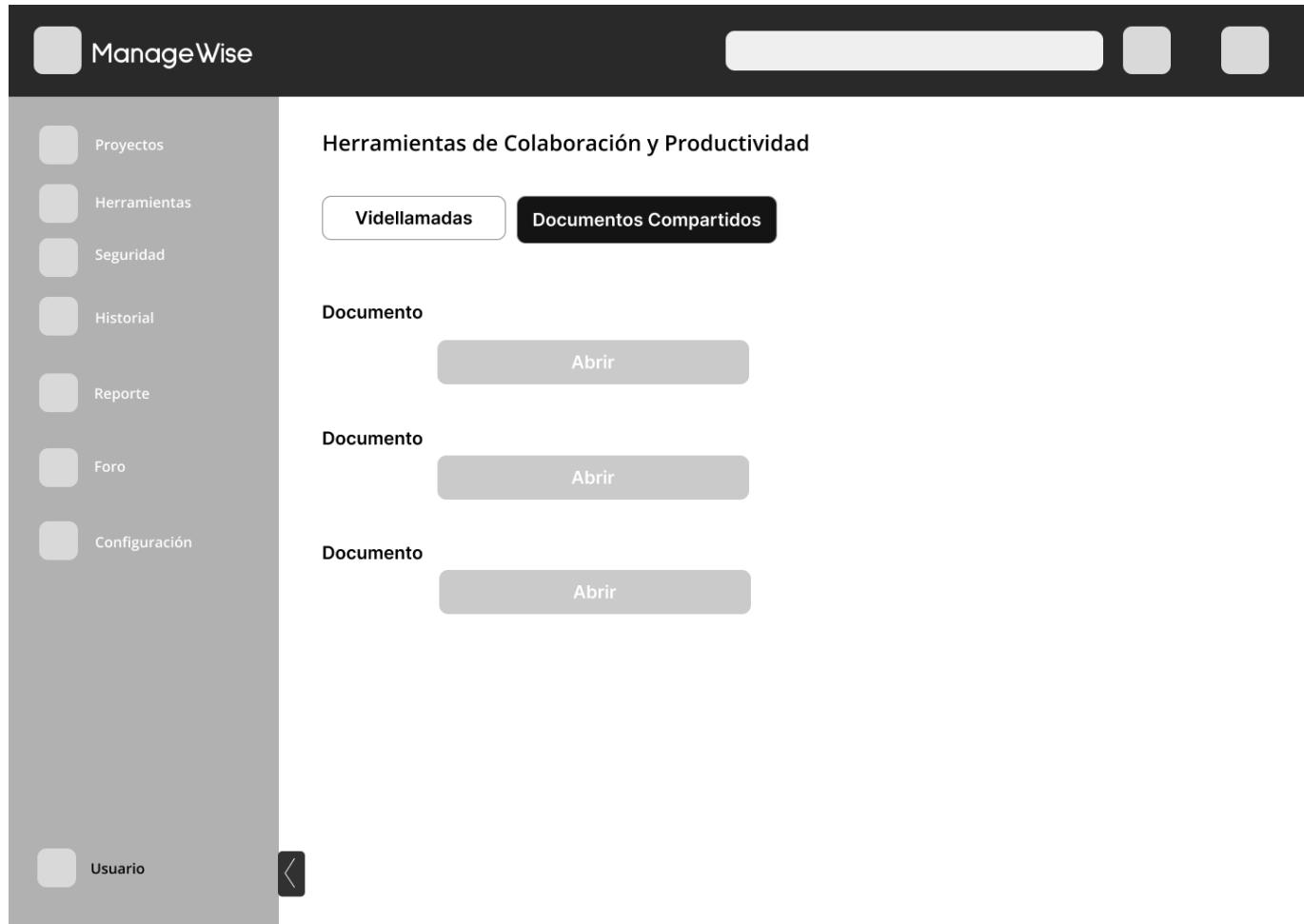
Apartado Roles en Proyectos

The screenshot shows the 'Gestión de proyectos' (Project Management) section of the ManageWise application. The layout is similar to the previous screenshot, with the 'Roles' tab selected in the top navigation bar. The main content area is titled 'Gestión de proyectos' and contains tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas', 'Cronograma Sprint' (selected), 'Roles' (selected), and 'Proyecto 1'. Below these tabs, there are two sections: 'Colaboradores' (Collaborators) which includes 'Miembros del equipo' (Team members), 'Invitados' (Invited), and 'Peticiones de ingreso' (Entry requests); and 'Miembros del equipo' (Team members). There is also a 'Invita a nuevos miembros' (Invite new members) section with a 'Link' button. At the bottom, there are two entries for new members, each with a placeholder for 'Nombre' (Name) and 'Email' (Email).

En la sección de Herramientas, el usuario tendrá acceso a videollamadas, y los diferentes documentos compartidos por los miembros del proyecto.



Apartado Documentos compartidos en Herramientas



En la sección de Seguridad, los usuarios podrán activar diferentes métodos de seguridad, como el de doble autenticación, y en caso de ser el líder poder hacer el proyecto publico.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled "Seguridad de Datos y Gestión de Accesos". It includes sections for "Proyecto" (with "Público" and "Privado" buttons, where "Privado" is selected), "Autenticación 2FA" (with a "Cambiar" button), and "Copias de Seguridad" (with a "Subir copias a:" dropdown menu, a "Generar" button, and a "Cambiar" link). The top right corner features three small gray squares.

En la sección de Historial, el usuario podrá visualizar diferentes actividades y sesiones que ya concluyeron.

The screenshot shows the ManageWise application interface. At the top, there is a dark header bar with the 'ManageWise' logo on the left and three small square icons on the right. Below the header is a sidebar on the left containing icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area has a title 'Historial de Actividades y Cambios'. Below the title are three tabs: 'Conversaciones' (selected), 'Actividades' (highlighted with a black border), and 'Sesiones'. Under the 'Actividades' tab, there are two entries, each consisting of a small circular profile picture labeled 'Miembro' and a plus sign (+) to its right.

Apartado Actividades en Historial

This screenshot is similar to the one above, showing the 'Historial de Actividades y Cambios' section. The 'Actividades' tab is selected. Below it, two rows of activity details are shown in a table-like format. Each row has two columns: 'Nombre' (Name) and 'Fecha de entrega' (Delivery Date). The first row shows 'Nombre' as 'Nombre' and 'Fecha de entrega' as '-'. The second row also shows 'Nombre' as 'Nombre' and 'Fecha de entrega' as '-'. There are small square icons to the right of each row.

Apartado Sesiones en Historial

The screenshot shows the ManageWise application interface. At the top, there is a dark header bar with the 'ManageWise' logo on the left and three small icons on the right. Below the header is a sidebar on the left containing icons and text for 'Proyectos', 'Herramientas', 'Seguridad', 'Historial', 'Reporte', 'Foro', 'Configuración', and 'Usuario'. On the right, the main content area has a title 'Historial de Actividades y Cambios' and three tabs: 'Conversaciones', 'Actividades', and 'Sesiones'. The 'Sesiones' tab is currently selected. Below the tabs, there are two rows of cards. Each card has a 'Nombre Sesión' field and a 'Ver' button. The first row contains one card, and the second row contains two cards.

Nombre Sesión	Ver
Nombre Sesión	Ver
Nombre Sesión	Ver

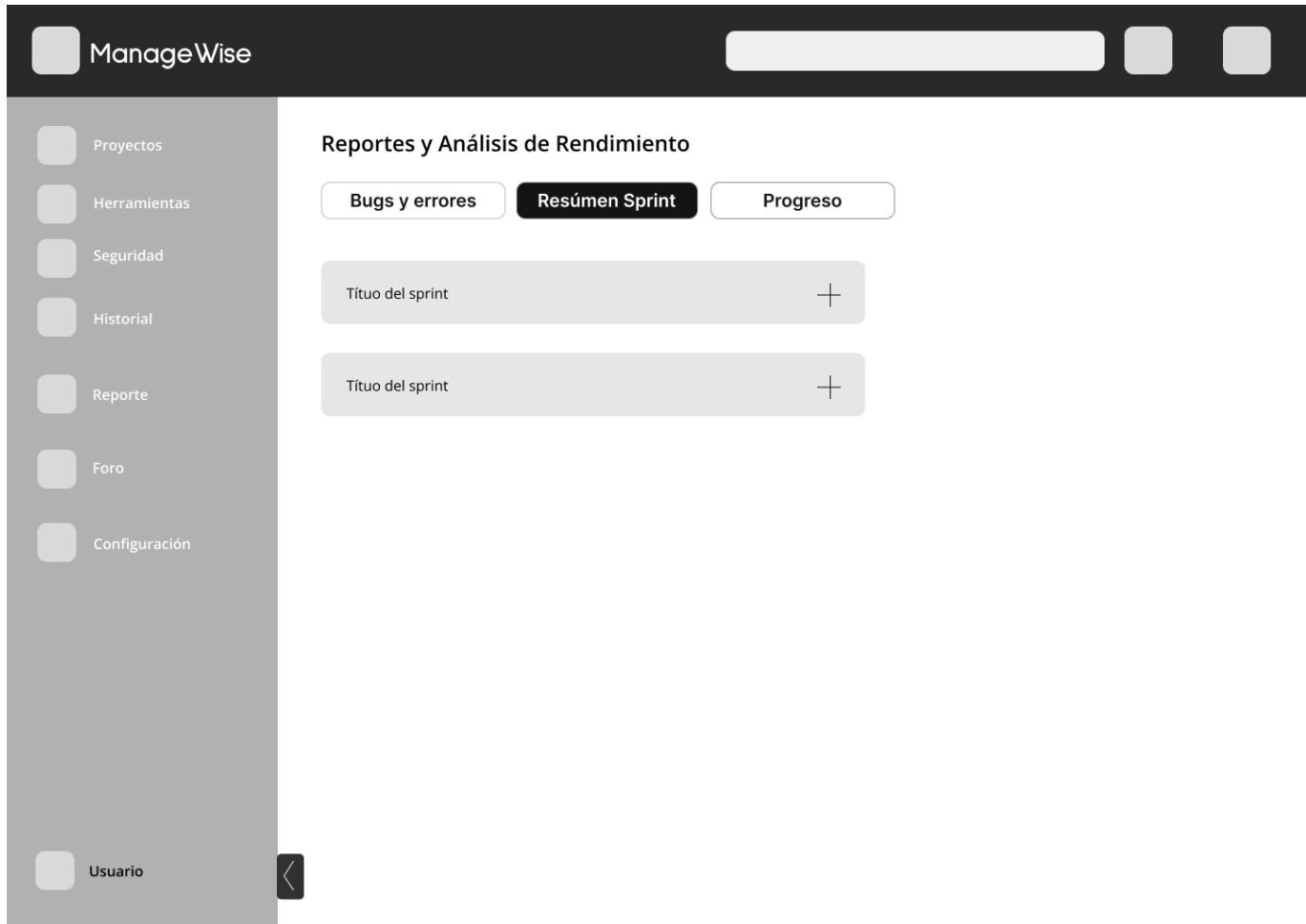
En la sección de Reporte, el usuario podrá observar los problemas ocurridos a lo largo del proyecto, así como un resumen sprint y el progreso general e individual de los miembros del equipo.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is a sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main area is titled "Reportes y Análisis de Rendimiento". Below it are three tabs: "Bugs y errores" (selected), "Resumen Sprint", and "Progreso". Under "Bugs y errores", there are two input fields labeled "Título del bug o error" with a plus sign icon to their right.

Apartado Progreso en Reporte

The screenshot shows the ManageWise application interface. The sidebar on the left includes "Usuario". The main area is titled "Reportes y Análisis de Rendimiento" and has tabs for "Bugs y errores", "Resumen Sprint" (selected), and "Progreso". Under "Resumen Sprint", there are two sections: "Progreso total de actividades" (total progress bar) and "Progreso por miembro" (member progress bar). Each member progress bar includes a circular profile icon, the word "Miembro", and a progress bar with a dark segment followed by a light segment. To the right of each bar is a large gray square placeholder.

Apartado Resumen Sprint en Reporte



En la sección de Foro, el usuario tendrá acceso a foro con los diferentes apartados del mismo.

The screenshot shows the ManageWise application interface. At the top, there is a dark header bar with the 'ManageWise' logo on the left and three empty square icons on the right. Below the header is a sidebar on the left containing icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled 'Foro de Discusión y Soporte'. It features three tabs: 'Problemas' (selected), 'Mejora' (highlighted in black), and 'Retroalimentación'. Under the 'Mejora' tab, there are two items, each with a small circular icon, the word 'Mejora', and the word 'Hora' below it. A plus sign icon is located in the top right corner of the main content area.

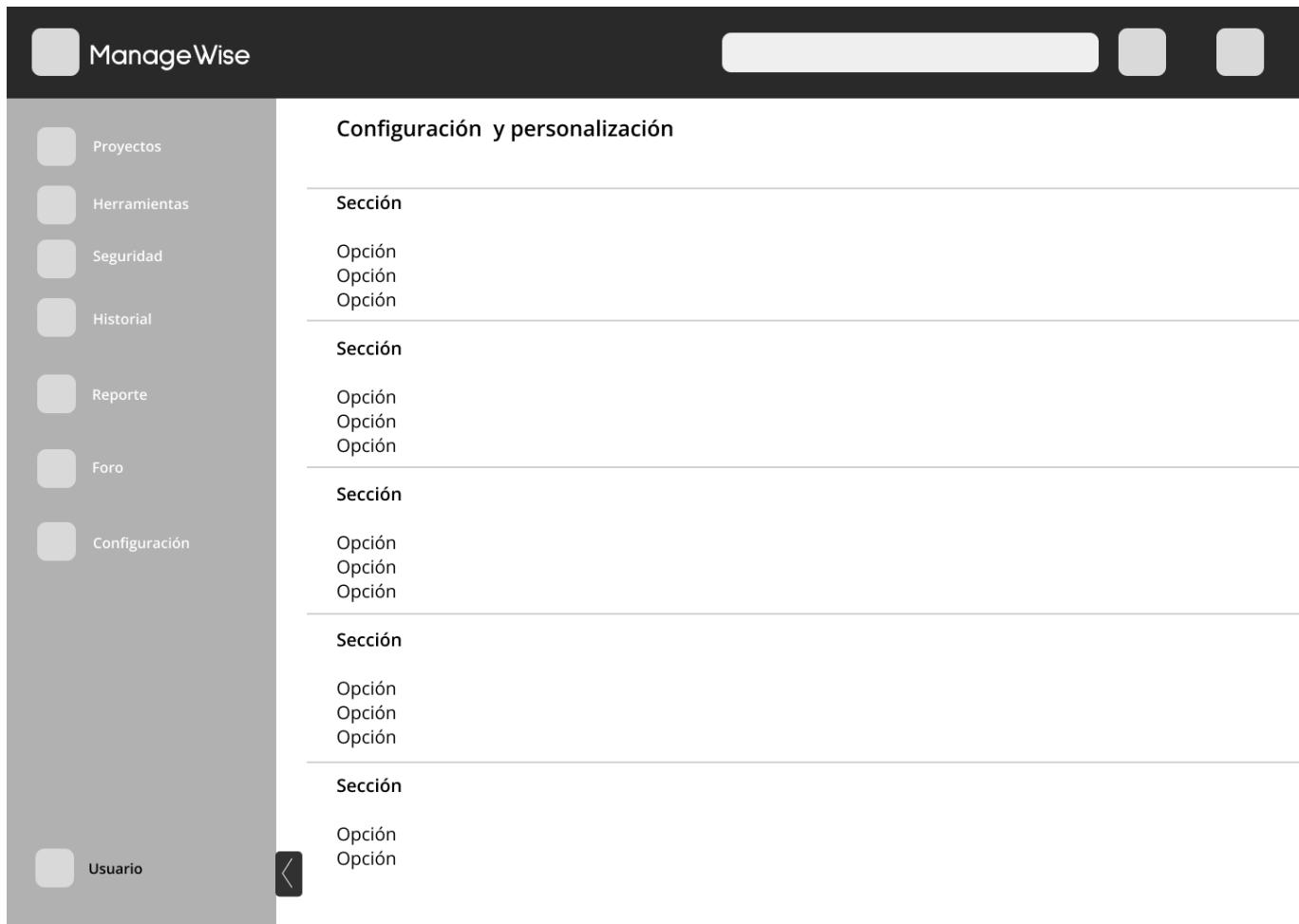
Apartado Problemas en Foro

This screenshot shows the 'Problemas' tab selected under the 'Foro de Discusión y Soporte' section. The layout is identical to the previous screenshot, with the same sidebar and header. The 'Problemas' tab is highlighted in black. Under this tab, there are two items, each with a small circular icon, the word 'Pregunta', and the word 'Hora' below it. A plus sign icon is located in the top right corner of the main content area.

Apartado Retroalimentación en Foro

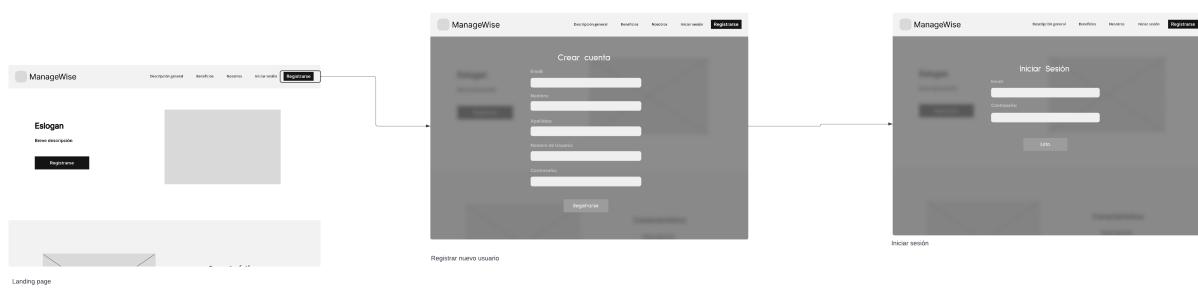
The screenshot shows the ManageWise application interface. At the top, there is a dark header bar with the 'ManageWise' logo on the left and three small icons on the right. Below the header is a sidebar on the left containing icons and labels for 'Proyectos', 'Herramientas', 'Seguridad', 'Historial', 'Reporte', 'Foro', 'Configuración', and 'Usuario'. On the right side, under the heading 'Foro de Discusión y Soporte', there are three tabs: 'Problemas', 'Mejora', and 'Retroalimentación', with 'Retroalimentación' being the active tab. Below the tabs are two cards, each labeled 'Título retroalimentación' and 'Hora'. A plus sign icon is located in the top right corner of the main content area.

En la sección de Configuración, el usuario será capaz de editar aspectos relacionados a su cuenta, y el apartado visual de la aplicación.

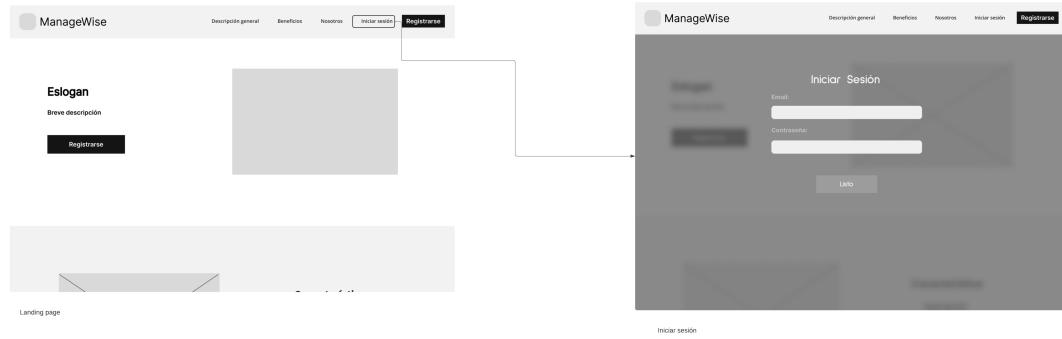


4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams

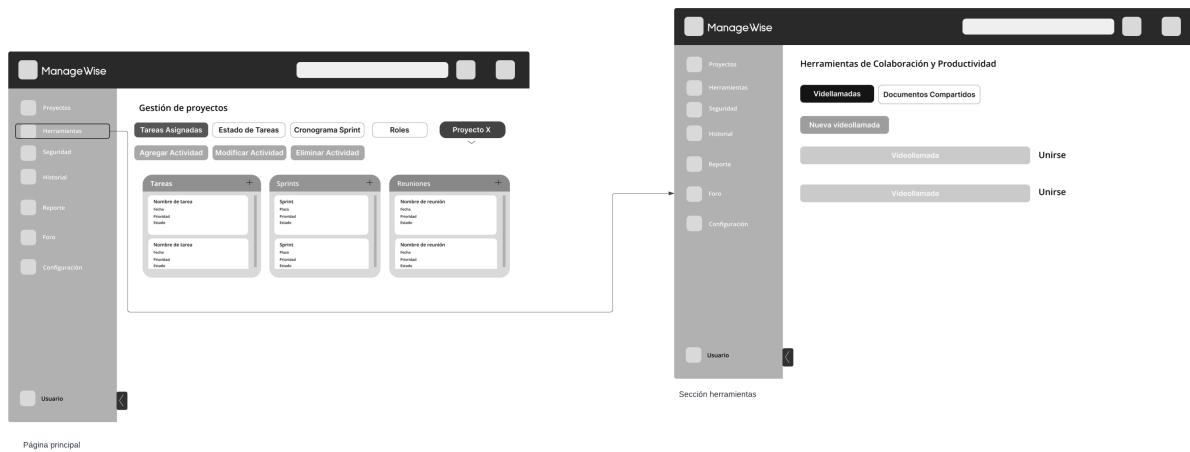
User goal: Registrar un nuevo usuario



User goal: Iniciar sesión

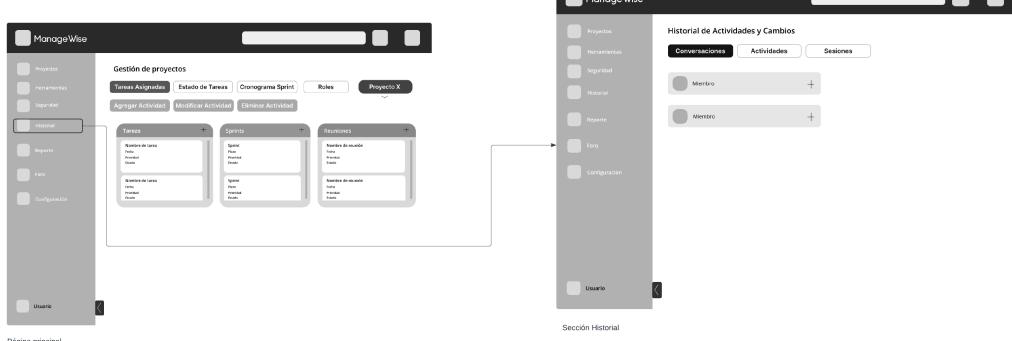


User goal: Acceso a videollamadas



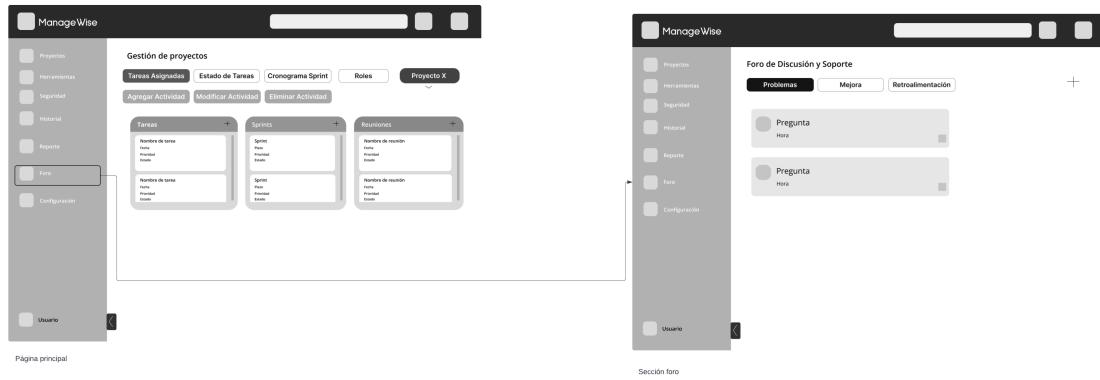
Página principal

User goal: Acceso a historial



Página principal

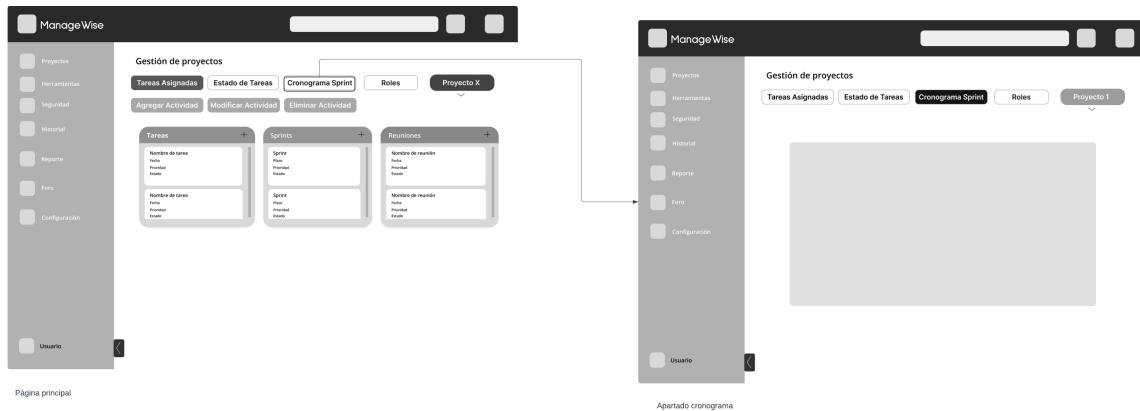
User goal: Visualizar secciones del foro



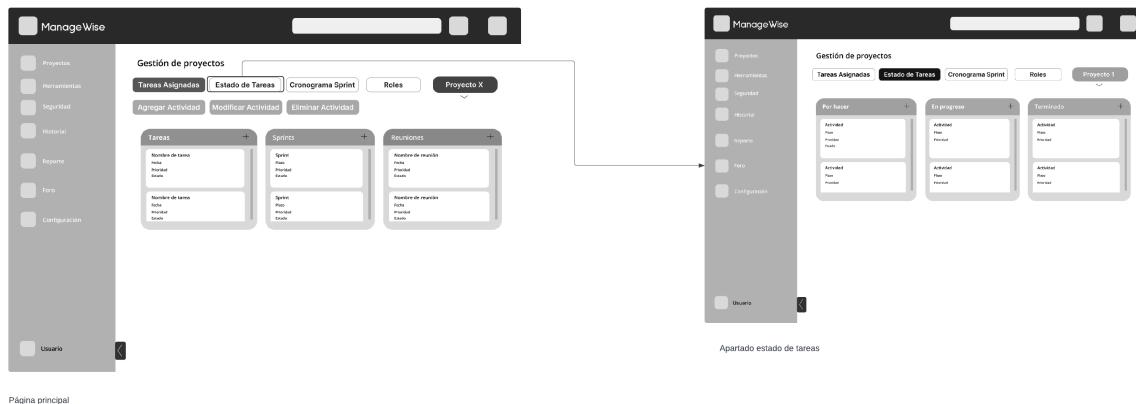
User goal: Realizar el seguimiento de tareas en tiempo real



User goal: Visualizar cronograma



User goal: Modificar estado de tareas



4.4.3. Web Applications Mock-ups

Los siguientes mockups ofrecen una vista previa del diseño y estructural visual de la aplicación web antes de su desarrollo final. Gracias a estos mockups podemos visualizar como se dispondrán los diferentes elementos en la interaz, garantizando que el diseño sea claro e intuitivo.

La sección de Proyectos es la principal, en donde el usuario podrá visualizar las diferentes actividades, las personas encargadas y diferentes aspectos de las mismas. En caso de ser el líder podra crear, editar y eliminar las tareas.

The screenshot shows the 'Gestión de proyectos' (Project Management) screen of the ManageWise application. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons for 'Proyectos', 'Herramientas', 'Seguridad', 'Historial', 'Reporte', 'Foro', 'Configuración', and a user profile for 'John Doe'. At the top right are a search bar, a magnifying glass icon, and a bell icon. Below the sidebar, the main area has tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas' (which is selected), 'Cronograma Sprint', 'Roles', and 'Proyecto 1'. Under these tabs are buttons for 'Agregar Actividad', 'Modificar Actividad', and 'Eliminar Actividad'. The main content area is divided into three sections: 'Tareas' (Tasks), 'Sprints', and 'Reuniones' (Meetings). Each section has a '+' button and contains two boxes for task details (Nombre de tarea, Fecha, Prioridad, Estado) and sprint details (Sprint, Plazo, Prioridad, Estado).

En el apartado Estado de Actividades en Proyectos, el usuario podrá visualizar si las actividades se encuentran por hacer, en progreso o terminadas, y en caso de ser el líder, podrá editar el estado de estas.

The screenshot shows the 'Estado de Tareas' (Task Status) screen of the ManageWise application. The layout is identical to the previous screenshot, with the orange sidebar on the left and the 'Estado de Tareas' tab selected at the top. The main content area now displays three colored sections: 'Por hacer' (Purple), 'En progreso' (Yellow), and 'Terminado' (Green). Each section has a '+' button and contains two boxes for task details (Actividad, Plazo, Prioridad, Estado).

En el apartado Cronograma Sprint en Proyectos, el usuario podrá visualizar las fechas estipuladas, límites y diversas actividades.

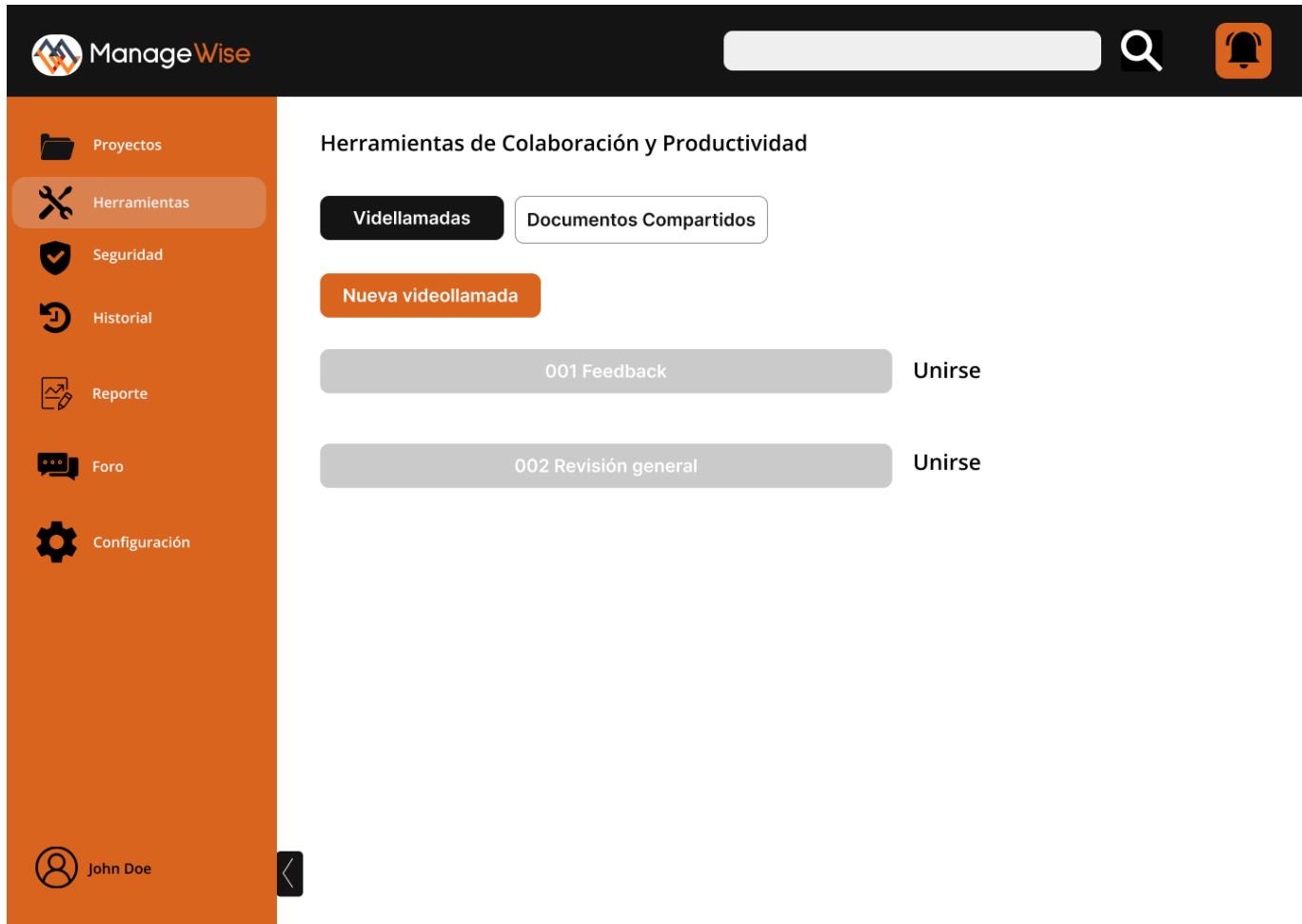
The screenshot shows the ManageWise web application interface. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and a user profile for John Doe. The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a notification bell icon. Below the header, the title "Gestión de proyectos" is displayed, followed by tabs: Tareas Asignadas, Estado de Tareas, Cronograma Sprint (which is highlighted in black), Roles, and Proyecto 1. The main content area features a "Cronograma Sprint" grid. The grid has columns for Month 1 through Month 6, each divided into Sprints (e.g., Sprint 1, Sprint 2, etc.). The grid contains various tasks represented by colored bars, some with specific labels like "Version 1 Nov 4, 2018" or "Version 2 Jan 28, 2018". The tasks are grouped under team names: Team Green, Team Red, and Team Blue. A legend at the bottom of the grid provides color-coded keys for different task types.

Month 1	Month 2	Month 3	Month 4	Month 5	Month 6
Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6
Team Green					
API 2.0	Admin Portal User Tests Version 1 Nov 4, 2018	Admin Portal Mockups Version 2 Jan 28, 2018	Text Here	Text Here	Text Here
Increase CPU By 50%		Code Review		Text Here	Text Here
API 2.0 QA	Admin Portal		API 2.0 QA	Text Here	Text Here
New Service Portal			Text Here		
Team Red					
Frontend QA	Bootstrap 3.0	Code Review	Text Here	Text Here	Text Here
Wireframes Feature A	CSS Refresh		Text Here		Text Here
Team Blue					
Migrate DB	Complete Amazon RDS Migration		Text Here	Text Here	
DB Functionality Test	DB Performance Test	Performance Test	Text Here	Text Here	Text Here

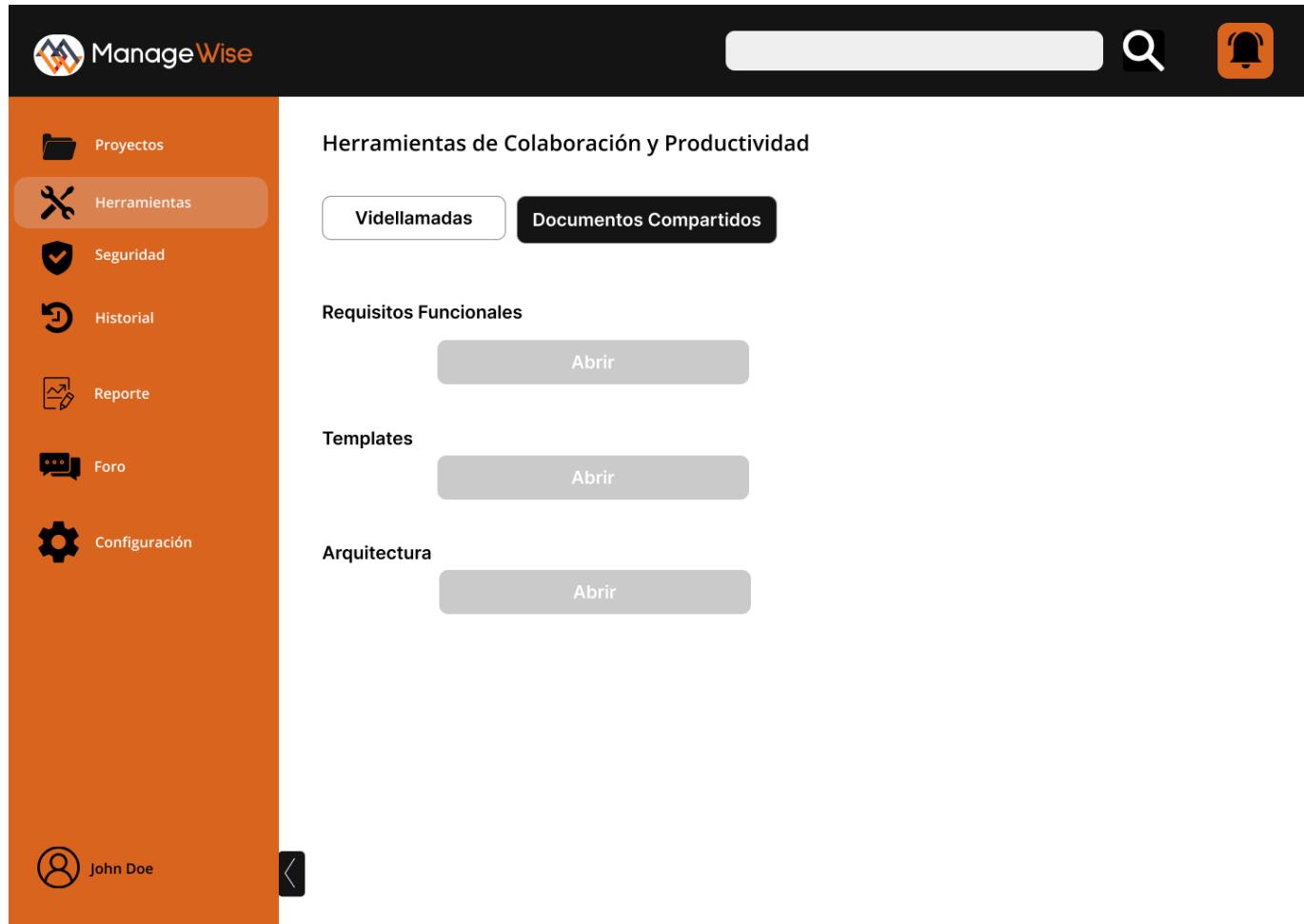
En el apartado Roles en Proyectos, el usuario visualizará los diferentes miembros del proyecto y en caso de ser el líder, podrá invitar y agregar a nuevos.

The screenshot shows the ManageWise web application interface. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos (selected), Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, and Configuración. Below this is a user profile for John Doe. The main content area has a header "Gestión de proyectos" with tabs: Tareas Asignadas, Estado de Tareas, Cronograma Sprint, Roles (selected), and Proyecto 1. Under "Colaboradores 1 / 10", it shows Miembros del equipo (2), Invitados (0), and Peticiones de ingreso (0). The "Miembros del equipo" section lists two members: John Doe (Líder) and Rob Morgan (Desarrollador). A button "Invitar por link" is available to invite new members.

En la sección de Herramientas, el usuario tendrá acceso a videollamadas, y los diferentes documentos compartidos por los miembros del proyecto, en caso de ser el líder, podra crear y eliminar videollamadas.



En el apartado Documentos compartidos en Herramientas, el usuario puede visualizar los diferentes documentos compartidos por los miembros.



En la sección de Seguridad, los usuarios podrán activar diferentes métodos de seguridad, como el de doble autenticación, y en caso de ser el líder poder hacer el proyecto público.

The screenshot shows the ManageWise web interface. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad (which is highlighted), Historial, Reporte, Foro, and Configuración. Below this is a user profile for John Doe. The main content area has a dark header with a search bar and a bell icon. The main title is "Seguridad de Datos y Gestión de Accesos". Under this, there is a "Proyecto" section with tabs for "Público" and "Privado". Below that is an "Autenticación 2FA" section with a placeholder "*****". Under "Copias de Seguridad", there is a "Subir copias a:" field containing "*****@****" and a "Generar" button.

En la sección de Historial, el usuario podrá visualizar diferentes actividades y sesiones que ya concluyeron; siendo el apartado por defecto el de conversaciones, donde podrá ver la interacción que tuvo con diferentes miembros en el foro.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is a vertical orange sidebar with icons for Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial (which is selected and highlighted in orange), Reporte, Foro, and Configuración. At the bottom of the sidebar is a user profile for John Doe. The main content area has a dark header with a search bar and a bell icon. Below the header, the title "Historial de Actividades y Cambios" is displayed above three tabs: "Conversaciones", "Actividades" (which is selected and highlighted in black), and "Sesiones". Under the "Actividades" tab, there are two entries for "Rob Morgan": one with a plus sign and another with a minus sign.

En el apartado Actividades en Historial, el usuario puede ver las actividades pasadas y en qué estado culminaron.

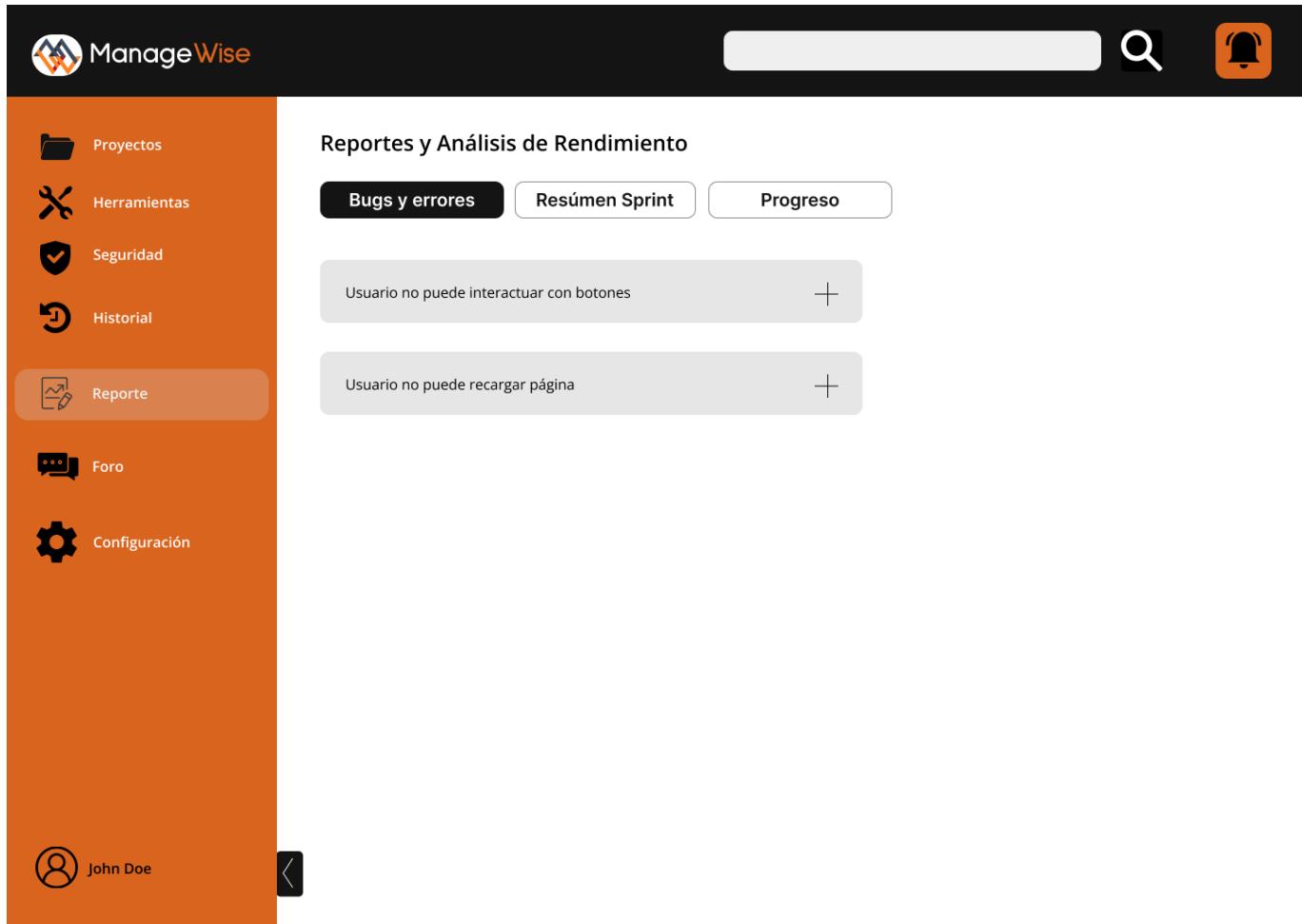
The screenshot shows the ManageWise application interface. The sidebar and header are identical to the previous screenshot. The main content area displays the "Historial de Actividades y Cambios" section with the "Actividades" tab selected. Two activity entries are shown in a table format:

Nombre	Fecha de entrega	
Agregar footer	04/07/2024	✓
Modo oscuro	14/07/2024	✗

En el apartado Sesiones en Historial, el usuario puede acceder a la grabación de las diferentes videollamadas.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar is orange and contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial (which is highlighted), Reporte, Foro, and Configuración. The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a bell icon. Below the header, the title "Historial de Actividades y Cambios" is displayed, along with three tabs: Conversaciones, Actividades, and the selected tab "Sesiones". Under the "Sesiones" tab, two video call sessions are listed: "001 Feedback" and "002 Revisión general", each with a "Ver" button to the right.

En la sección de Reporte, el usuario podrá observar los errores ocurridos a lo largo del proyecto, así como un resumen sprint y el progreso general e individual de los miembros del equipo.



En el apartado Progreso en Reporte, el usuario podrá visualizar una barra que indica el progreso general del proyecto, con respecto a las tareas, y una barra por cada miembro, mostrando el progreso individual, en caso de ser el líder, además, podrá visualizar un gráfico radial con las habilidades de cada miembro.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte (which is highlighted), Foro, and Configuración. At the bottom of the sidebar is a user profile for John Doe. The main content area has a dark header with a search bar and a bell icon. Below the header, the title 'Reportes y Análisis de Rendimiento' is displayed, followed by three tabs: 'Bugs y errores', 'Resumen Sprint' (which is highlighted), and 'Progreso'. Under the 'Progreso' tab, there is a section titled 'Progreso total de actividades' with a progress bar. Another section titled 'Progreso por miembro' shows two entries: 'John Doe' with a green progress bar and 'Rob Morgan' with a red progress bar. To the right of these entries are two radar chart-like diagrams.

En el apartado Resumen Sprint en Reporte, el usuario podrá ver un resumen de cada sprint.

This screenshot shows the same ManageWise application interface as the previous one, but the 'Resumen Sprint' tab is active. The main content area displays a list of sprints. Each sprint entry consists of a title ('Captura de imágenes en caso de intrusión') and a '+' button to its right. The rest of the interface, including the sidebar and header, remains consistent with the first screenshot.

En la sección de Foro, el usuario tendrá acceso al foro con los diferentes apartados del mismo.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos (Folder icon), Herramientas (Wrench icon), Seguridad (Shield icon), Historial (Clock icon), Reporte (Report icon), Foro (Speech bubble icon, highlighted in orange), and Configuración (Gear icon). Below the sidebar, a user profile for 'John Doe' is shown with a person icon. The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a bell icon. The title 'Foro de Discusión y Soporte' is displayed above three tabs: 'Problemas' (highlighted in orange), 'Mejora' (black background), and 'Retroalimentación'. Below the tabs, two posts are listed in a grey box: 'Necesitamos mejorar la landing page' posted 'Hace 2 h' and '¿Deberíamos agregar una nueva sección?' posted 'Hace 1 h'. A plus sign icon is located in the top right corner of the main content area.

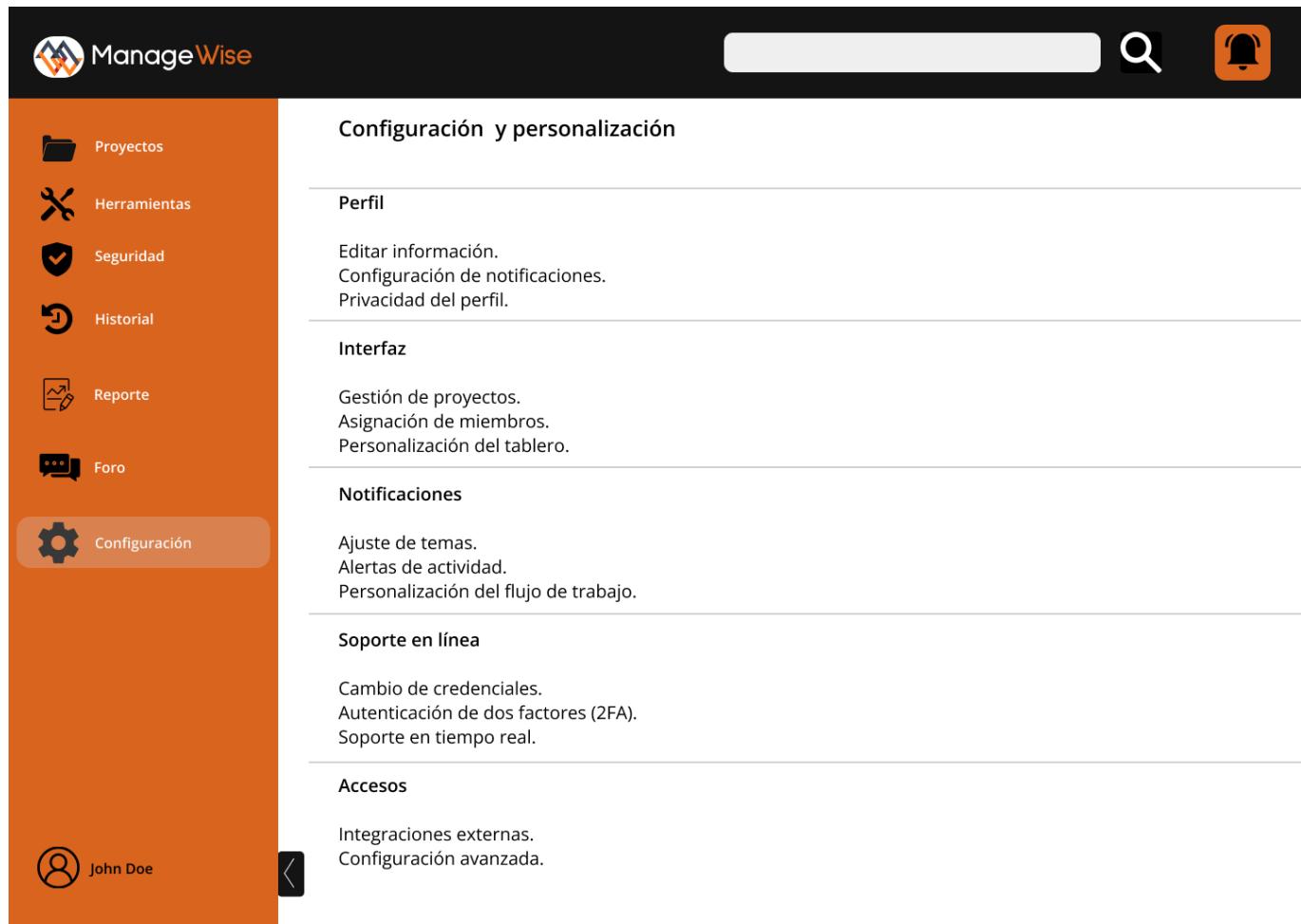
En el apartado Problemas en Foro, el usuario verá diferentes problemas reportados por los miembros, y podrá responder a los mismos.

The screenshot shows the ManageWise platform interface. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro (which is highlighted in orange), and Configuración. At the bottom of the sidebar, it says "John Doe". The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a bell icon. Below the header, the title "Foro de Discusión y Soporte" is displayed, along with three tabs: "Problemas" (selected), "Mejora", and "Retroalimentación". There are two posts listed: one from "John Doe" asking for help with a problem (posted 2 hours ago) and another from "John Doe" reporting a inconvenience (posted 1 hour ago). A plus sign icon is in the top right corner of the main content area.

En el apartado Retroalimentación en Foro, usuario verá la retroalimentación brindada por el líder del proyecto.

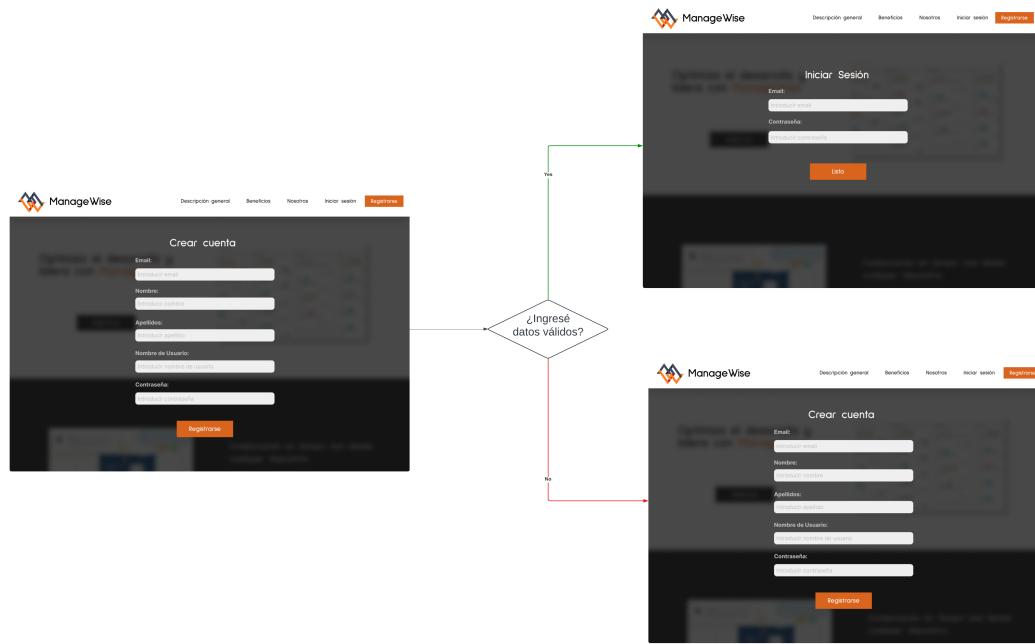
The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left, there is a vertical orange sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro (which is highlighted in a light orange box), and Configuración. Below the sidebar, a user profile for John Doe is shown with a person icon and the name "John Doe". The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a bell icon. The title "Foro de Discusión y Soporte" is displayed above three cards. The first card contains the text "Retroalimentación diseño" and "Hace 2 h". The second card contains the text "Retroalimentación esquema" and "Hace 1 h". Both cards have a small video camera icon at the bottom right.

En la sección de Configuración, el usuario será capaz de editar aspectos relacionados a su cuenta, y el apartado visual de la aplicación.



4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams

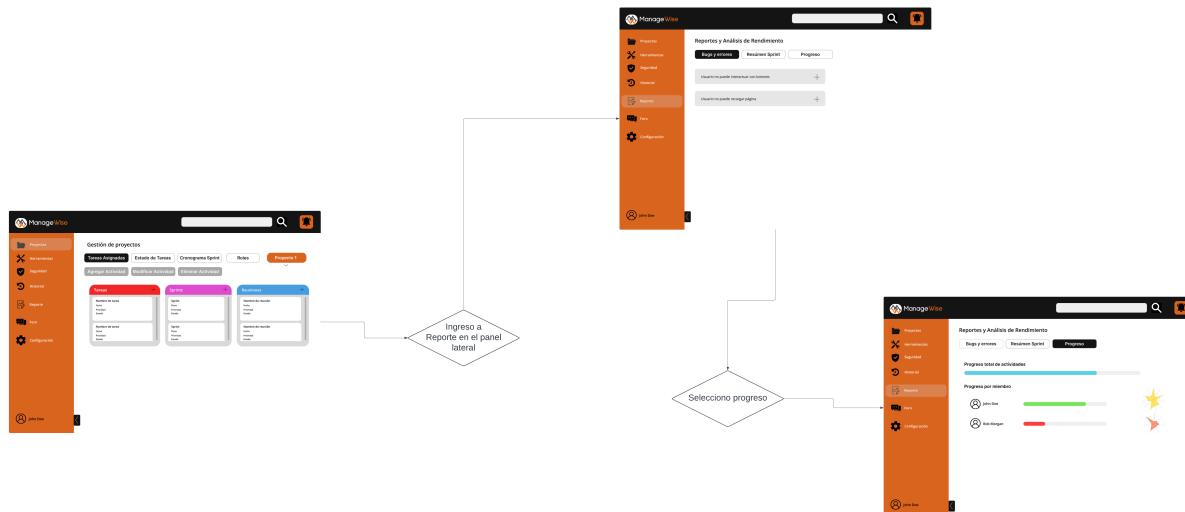
User goal: Como usuario quiero poder iniciar sesión en ManageWise. Para lograrlo, completar el formulario, en caso de usar datos válidos, podre iniciar sesión, caso contrario, el formulario se reinicia.



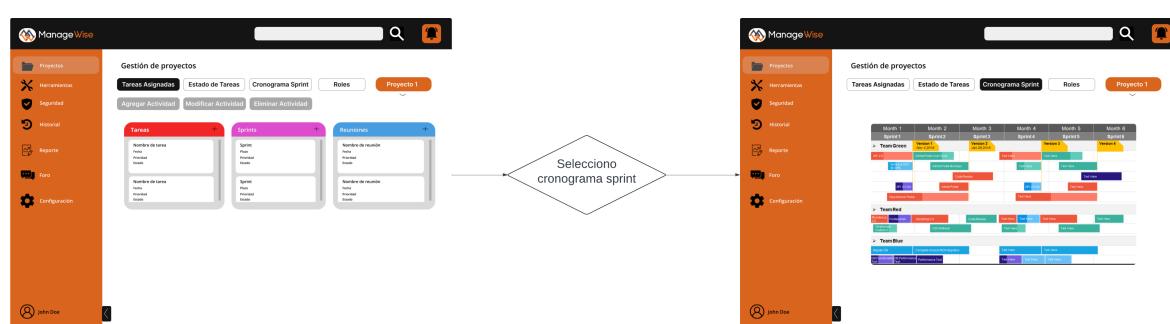
User goal: Como usuario quiero poder registrarme en ManageWise. Para lograrlo, ingreso mi usuario y contraseña en el formulario, en caso sean válidos, ingresaré a la plataforma, de lo contrario, el formulario se reinicia.



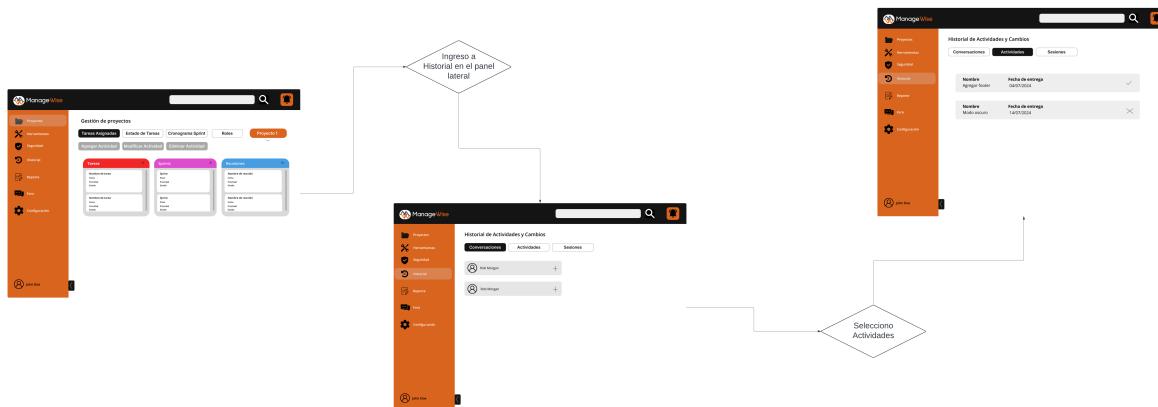
User goal: Como líder del equipo quiero realizar un seguimiento en tiempo real del progreso de este. Para lograrlo, ingreso a reporte y luego a la sección progreso.



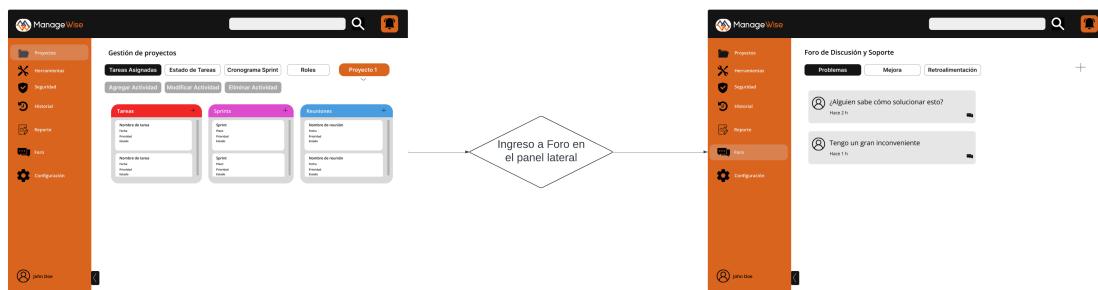
User goal: Como miembro del equipo, quiero poder visualizar el cronograma sprint. Para lograrlo, ingreso a la sección Cronograma desde el apartado de Proyectos.



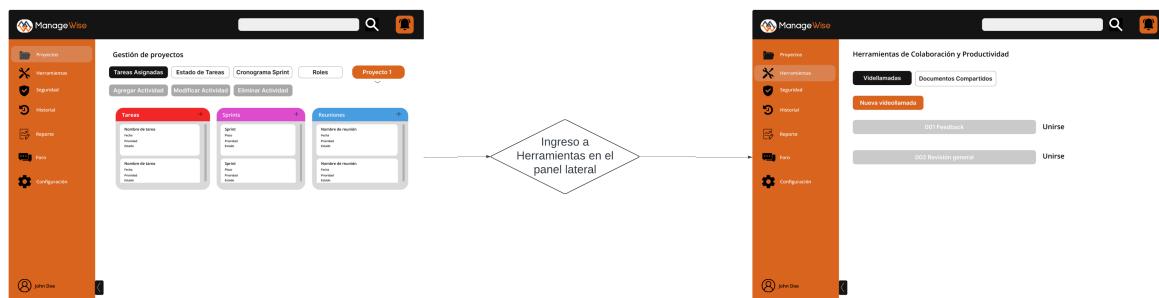
User goal: Como líder de equipo, quiero acceder al historial de actividades. Para lograrlo, ingreso a Historial en el panel lateral, y posteriormente a la sección Actividades.



User goal: Como miembro del equipo, quiero poder ingresar al foro para visualizar sugerencias. Para lograrlo, ingreso a Foro en el panel lateral.



User goal: Como miembro de equipo, quiero poder ingresar a una videollamada realizada por el líder. Para lograrlo, me dirijo a Herramientas en el panel lateral y luego ingreso a la sección Videollamadas, para finalmente ingresar a la deseada.



4.5. Web Applications Prototyping

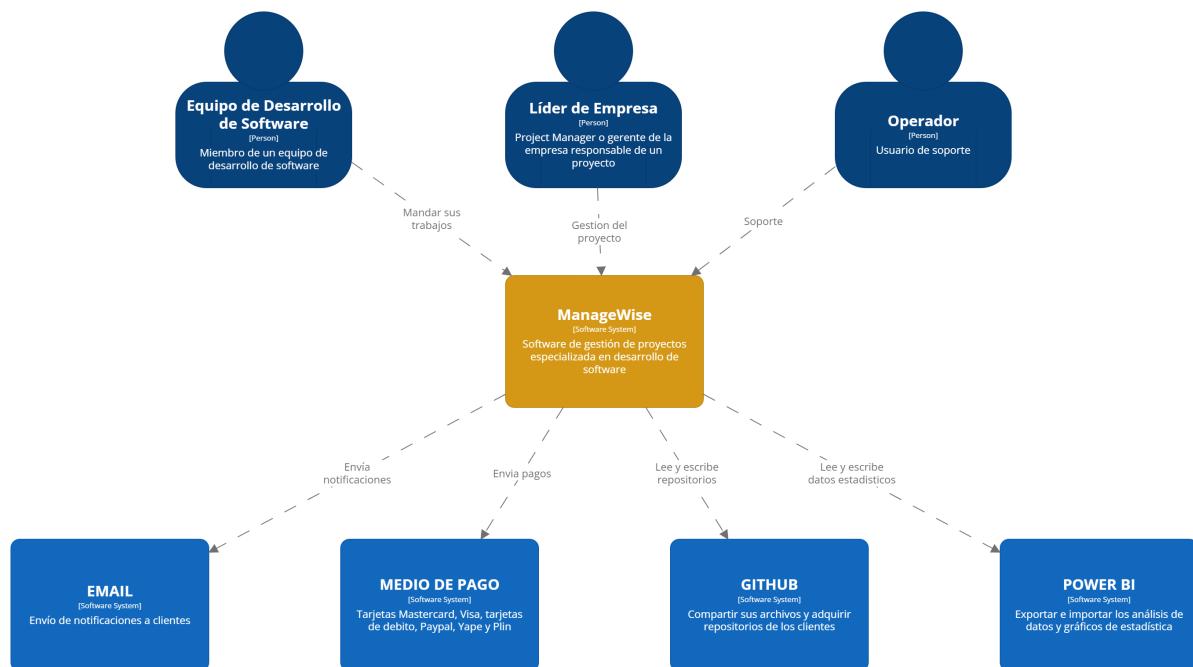
El prototipo de la aplicación busca ofrecer una experiencia intuitiva para la gestión de proyectos. Las principales decisiones de interacción se centraron en la accesibilidad, permitiendo a usuarios seleccionados, en este caso los líderes, crear, editar y visualizar tareas fácilmente. Además, secciones como Proyectos, Herramientas, Seguridad y Reportes están diseñadas para asegurar una navegación clara y eficiente, optimizando la colaboración y el seguimiento del progreso en tiempo real.

Link del prototipo: <https://www.figma.com/proto/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?page-id=1%3A2&node-id=118-122&node-type=CANVAS&viewport=-385%2C681%2C0.08&t=grl8nuvCu1Ox92G5-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=118%3A122>



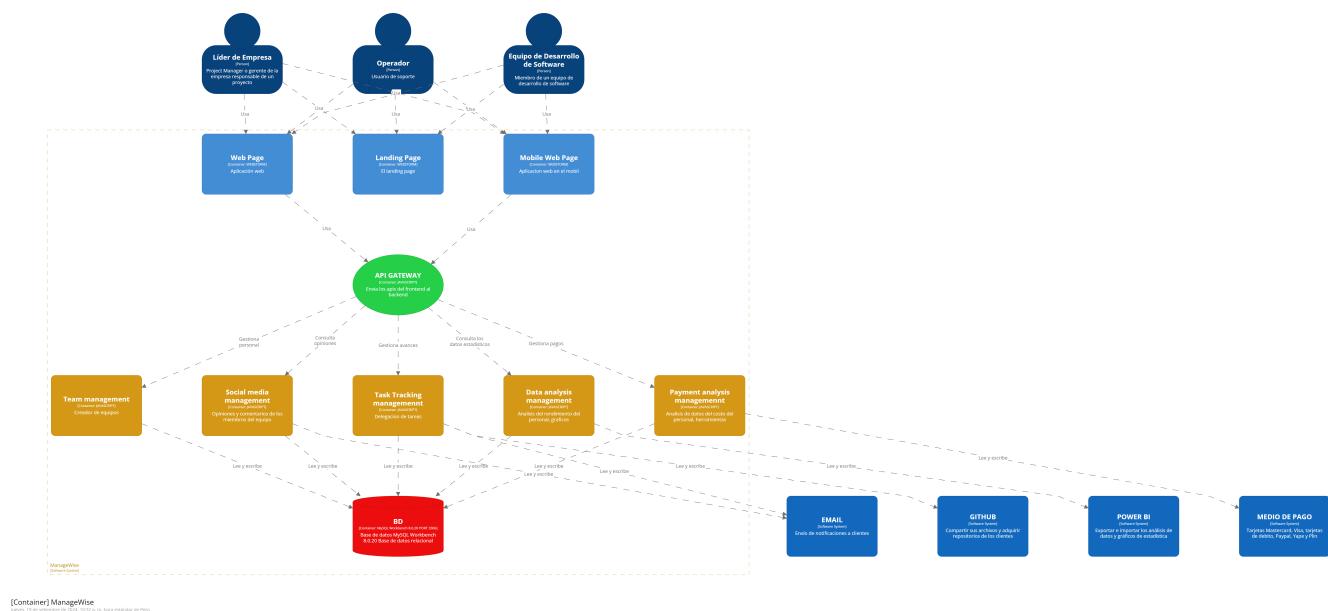
4.6. Domain-Driven Software Architecture

4.6.1. Software Architecture Context Diagram



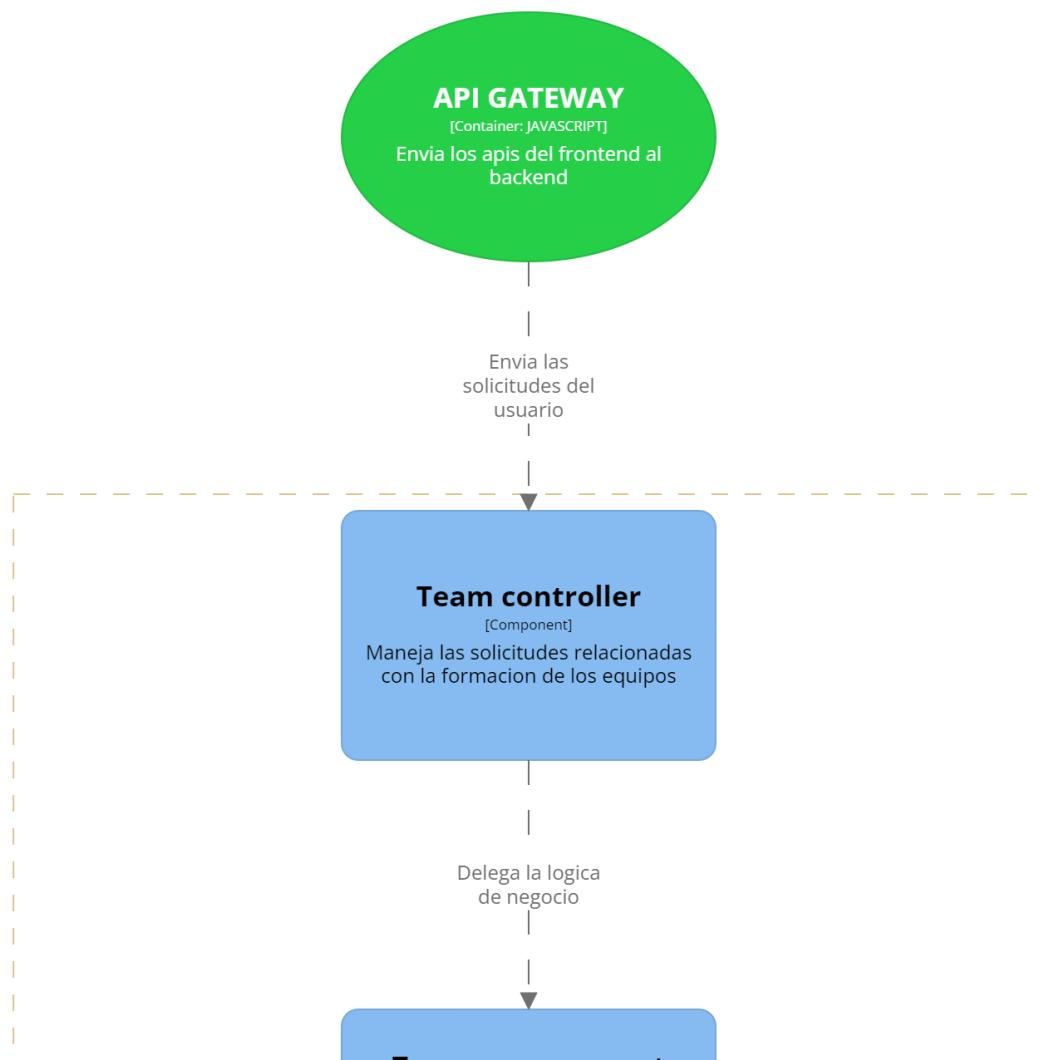
[System Context] ManageWise
jueves, 19 de setiembre de 2024, 10:32 p. m. hora estándar de Perú

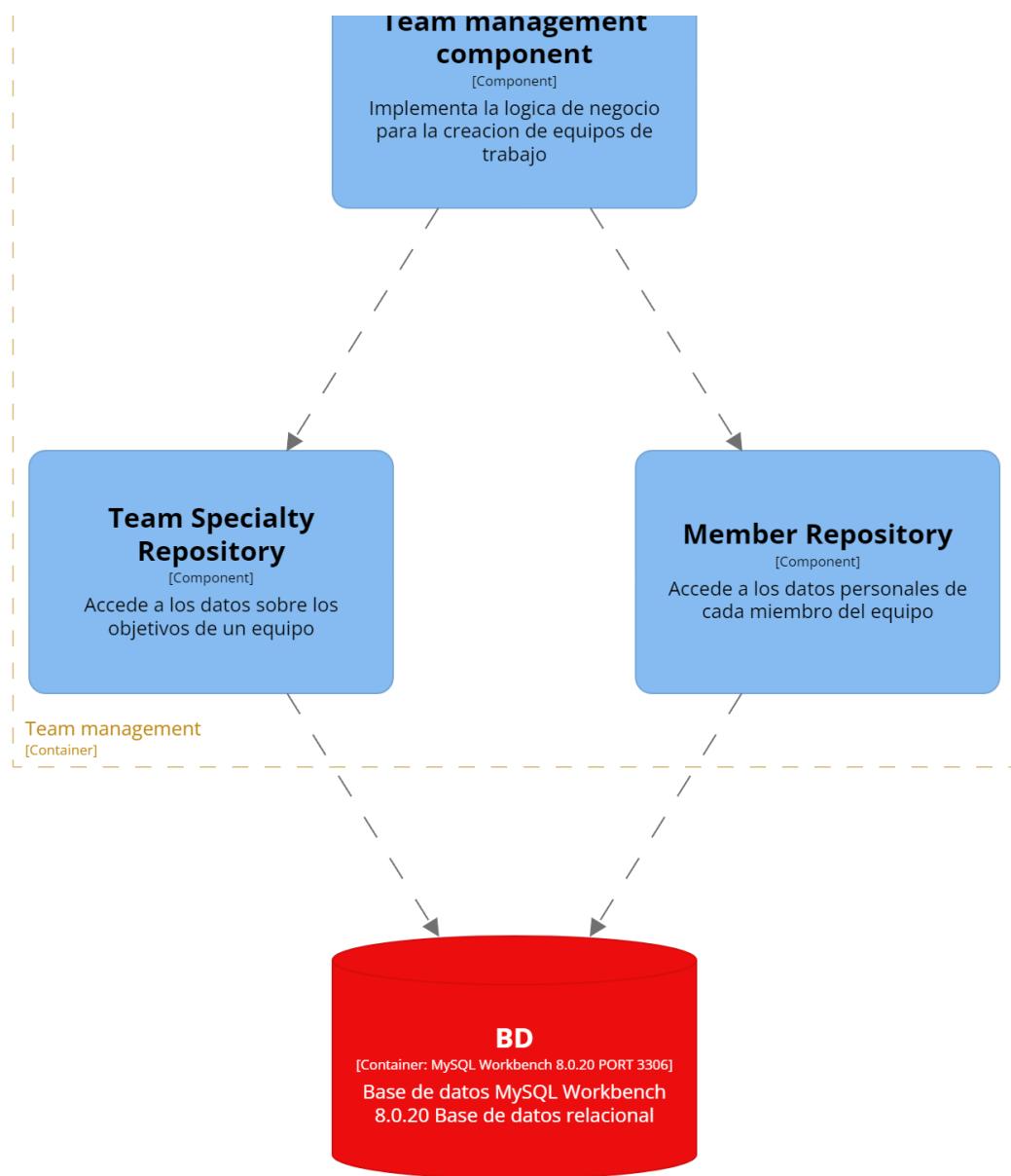
4.6.2. Software Architecture Container Diagrams



4.6.3. Software Architecture Components Diagrams

Component: Team management

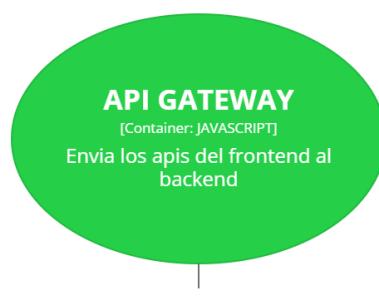


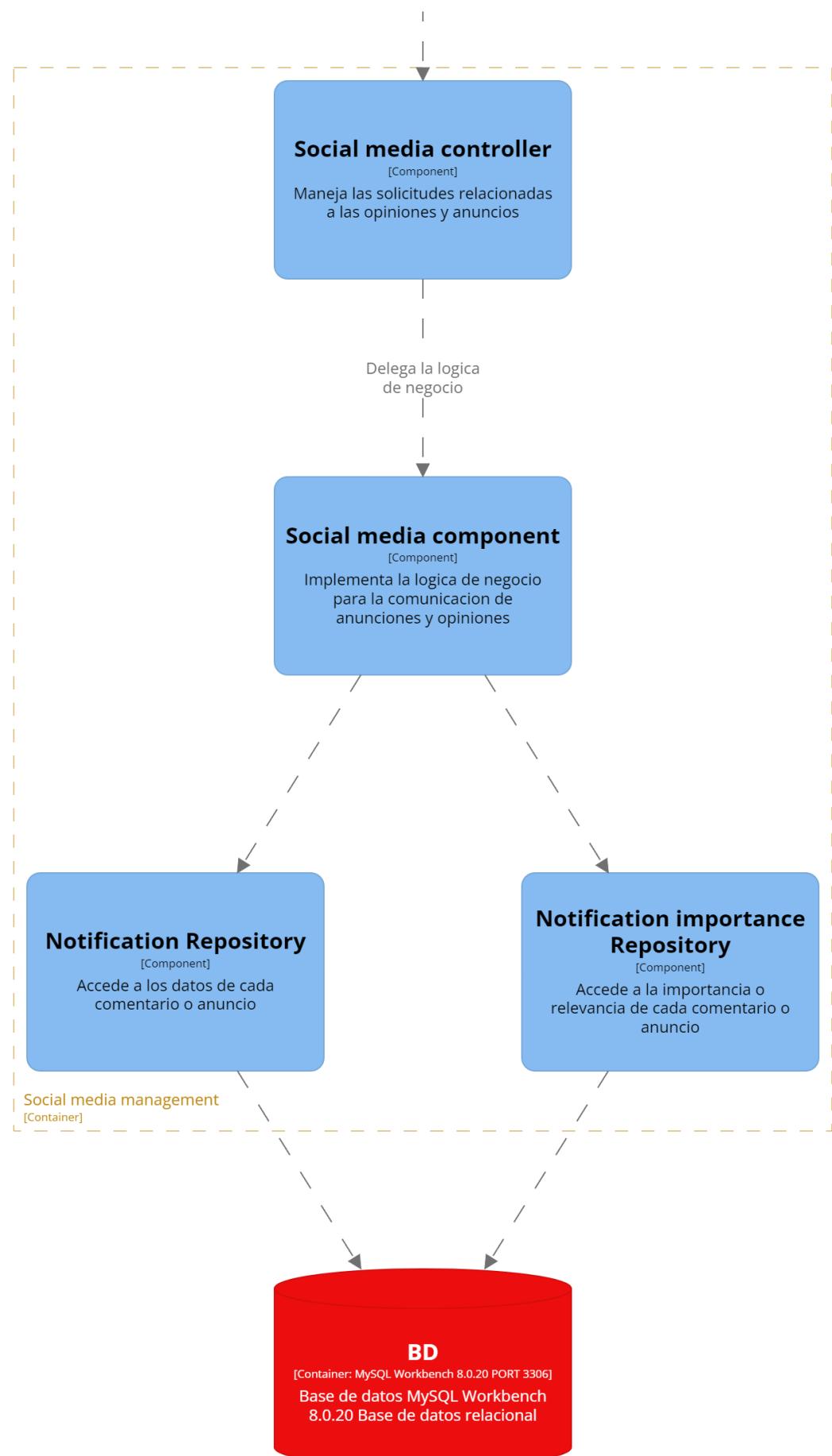


[Component] ManageWise - Team management

jueves, 19 de setiembre de 2024, 10:32 p. m. hora estándar de Perú

Component: Social media management

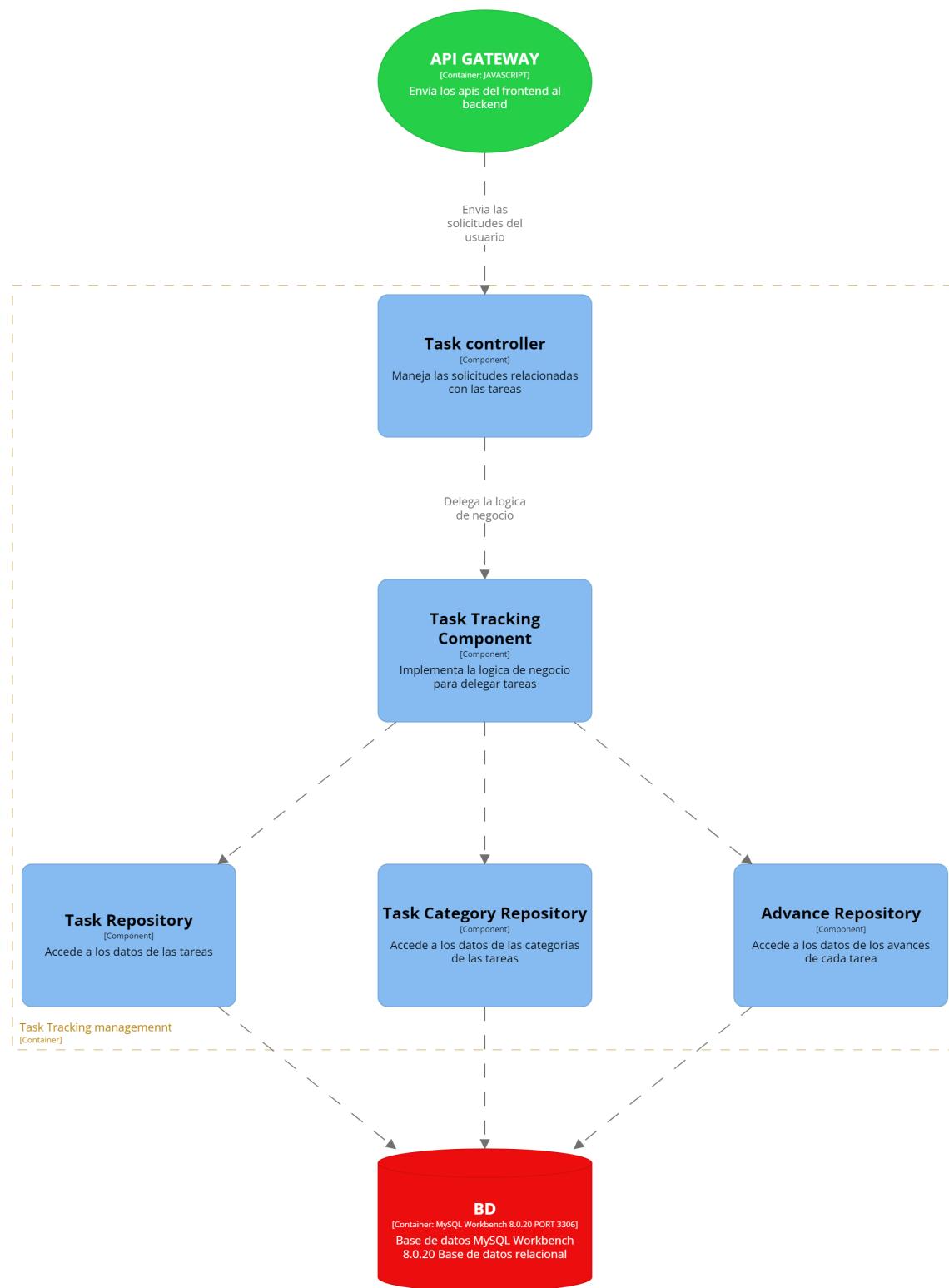




[Component] ManageWise - Social media management

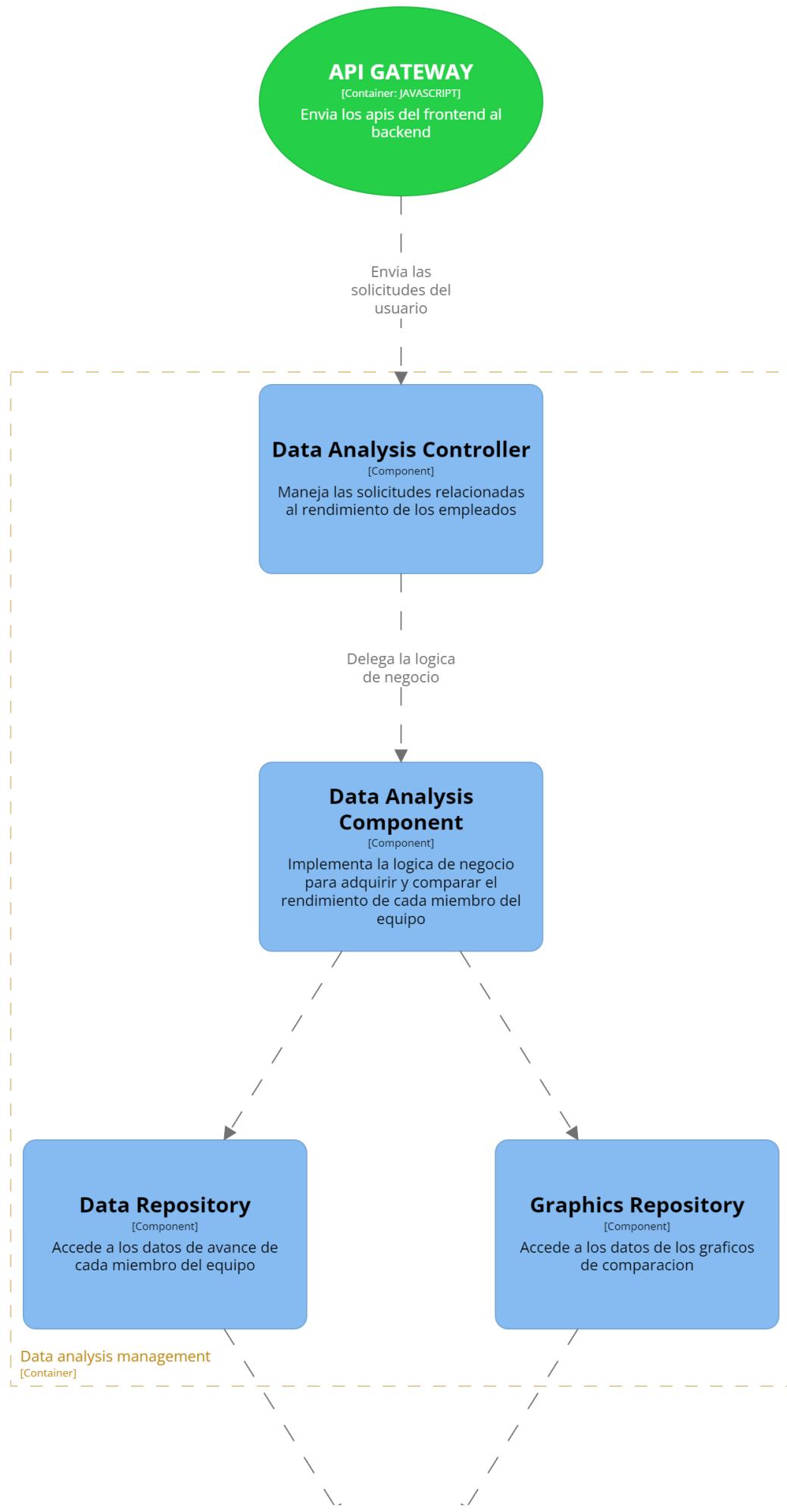
jueves, 19 de setiembre de 2024, 10:32 p. m. hora estándar de Perú

Component: Task tracking management



[Component] ManageWise - Task Tracking management
jueves, 19 de setiembre de 2024, 10:32 p. m. hora estándar de Perú

Component: Data analysis management

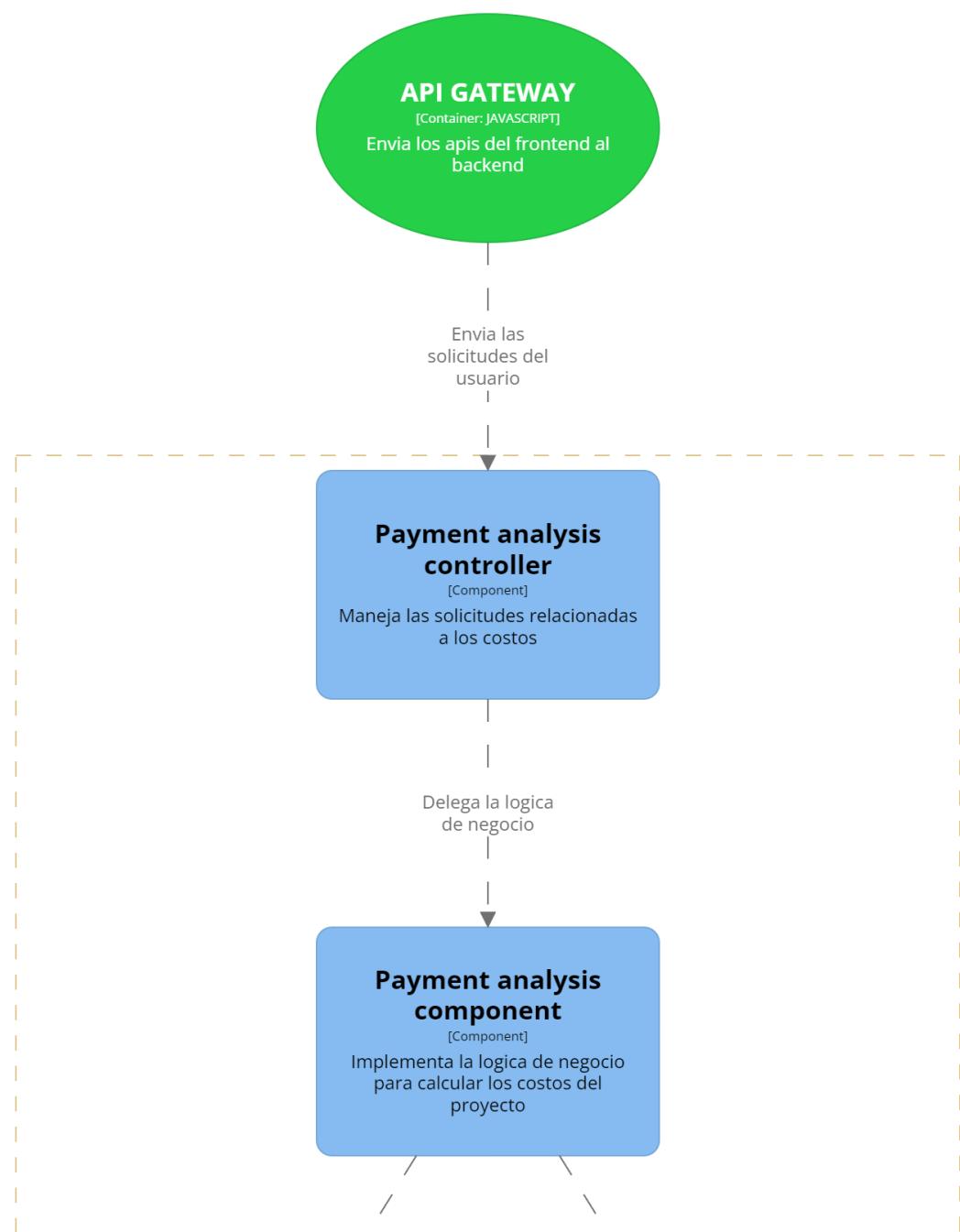


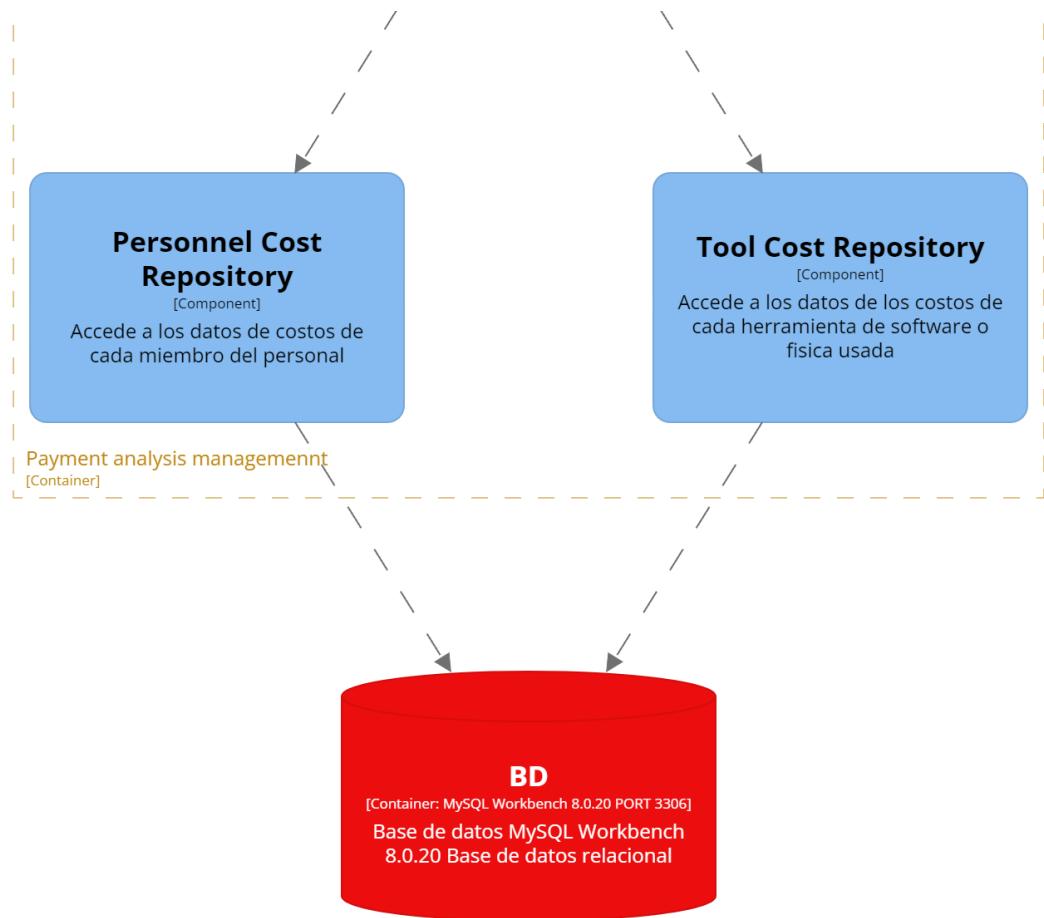


[Component] ManageWise - Data analysis management

jueves, 19 de setiembre de 2024, 10:32 p. m. hora estándar de Perú

Component: Payment analysis management



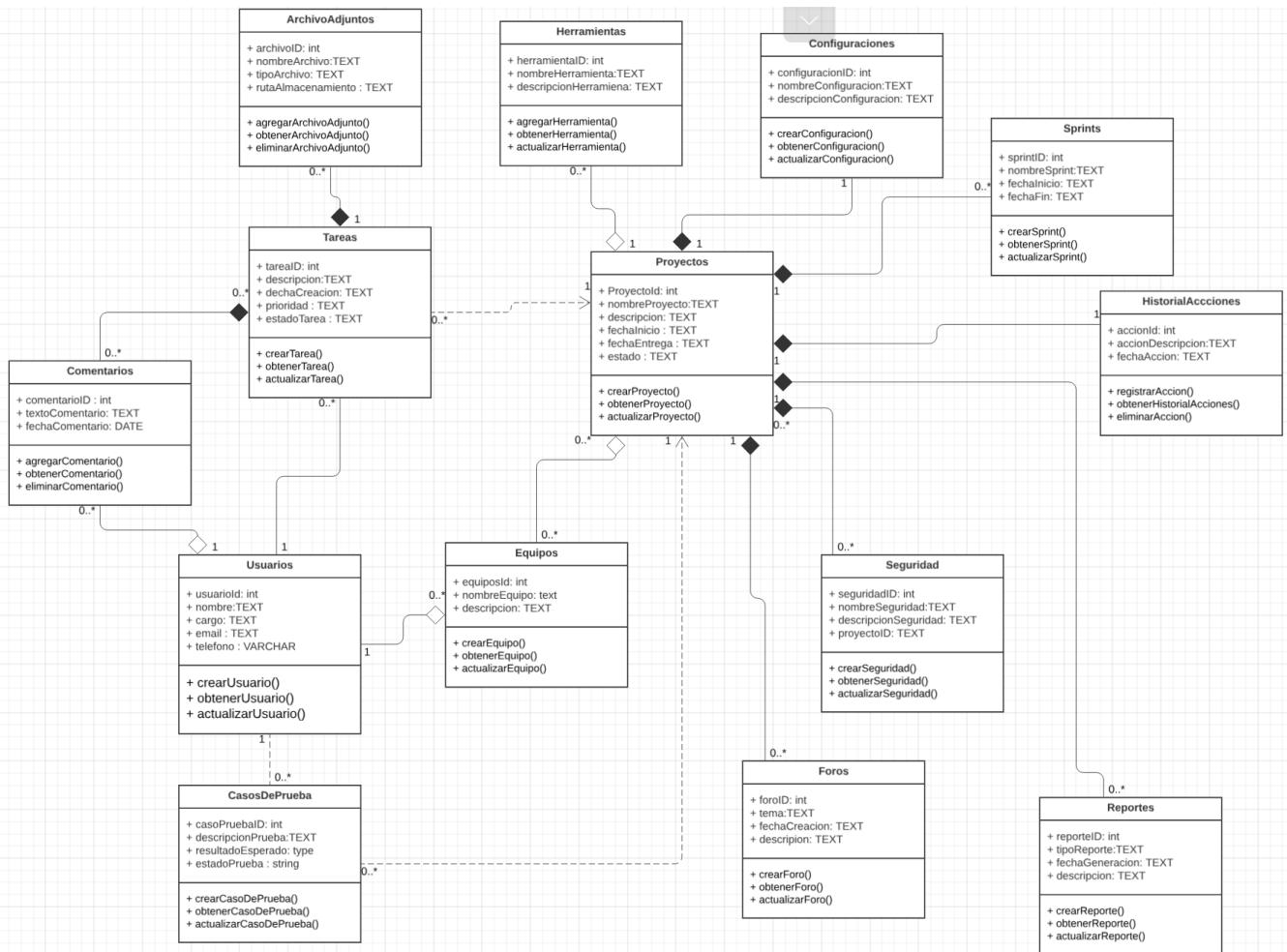


[Component] ManageWise - Payment analysis management

jueves, 19 de setiembre de 2024, 10:32 p. m. hora estándar de Perú

4.7. Software Object-Oriented Design

4.7.1. Class Diagrams



LINK: [Diagrama-clases](#)

4.8. Database Design

4.7.2. Database Dictionary

Este es el formato que deberán seguir nuestras colecciones en MongoDB para replicar nuestras entidades de la base de datos.

Usuarios

Descripción: Colección que representa a los empleados o usuarios del sistema.

Campo	Tipo de dato	Descripción
usuarioid	int	Identificador único del usuario
nombre	nvarchar(255)	Nombre del usuario
cargo	nvarchar(255)	Cargo del usuario
email	nvarchar(255)	Correo electrónico del usuario
telefono	bigint	Teléfono del usuario

Equipos

Descripción: Colección que representa los equipos de trabajo.

Campo	Tipo de dato	Descripción
-------	--------------	-------------

Campo	Tipo de dato	Descripción
equipold	int	Identificador único del equipo
nombreEquipo	nvarchar(255)	Nombre del equipo
descripcion	nvarchar(max)	Descripción del equipo

UsuarioEquipo

Descripción: Colección que define la relación entre usuarios y equipos, incluyendo el rol.

Campo	Tipo de dato	Descripción
usuariold	int	Identificador del usuario
equipold	int	Identificador del equipo
rol	nvarchar(50)	Rol del usuario (Líder o Miembro)

Proyectos

Descripción: Colección que representa los proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
proyectold	int	Identificador único del proyecto
nombreProyecto	nvarchar(255)	Nombre del proyecto
descripcion	nvarchar(max)	Descripción del proyecto
fechainicio	date	Fecha de inicio del proyecto
fechaEntrega	date	Fecha de entrega del proyecto
estado	nvarchar(50)	Estado del proyecto

Tareas

Descripción: Colección que representa las tareas de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
tareald	int	Identificador único de la tarea
descripcionTarea	nvarchar(max)	Descripción de la tarea
fechaCreacion	date	Fecha de creación de la tarea
prioridad	nvarchar(50)	Prioridad de la tarea
estadoTarea	nvarchar(50)	Estado actual de la tarea
proyectold	int	Identificador del proyecto asociado
responsableId	int	Identificador del usuario responsable

ArchivosAdjuntos

Descripción: Colección que representa los archivos adjuntos a tareas.

Campo	Tipo de dato	Descripción
archivoid	int	Identificador único del archivo
nombreArchivo	nvarchar(255)	Nombre del archivo
tipoArchivo	nvarchar(50)	Tipo del archivo
rutaAlmacenamiento	nvarchar(255)	Ruta de almacenamiento del archivo
tareaid	int	Identificador de la tarea asociada

Sprints

Descripción: Colección que representa los sprints de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
sprintId	int	Identificador único del sprint
nombreSprint	nvarchar(255)	Nombre del sprint
fechalinicio	date	Fecha de inicio del sprint
fechaFin	date	Fecha de fin del sprint
proyectoid	int	Identificador del proyecto asociado

CasosDePrueba

Descripción: Colección que define los casos de prueba.

Campo	Tipo de dato	Descripción
casoPruebalid	int	Identificador único del caso de prueba
descripcionPrueba	nvarchar(max)	Descripción del caso de prueba
resultadoEsperado	nvarchar(max)	Resultado esperado del caso de prueba
estadoPrueba	bit	Estado del caso de prueba
usuarioid	int	Identificador del usuario responsable
proyectoid	int	Identificador del proyecto asociado

Comentarios

Descripción: Colección que almacena comentarios en tareas.

Campo	Tipo de dato	Descripción
comentariolid	int	Identificador único del comentario
textoComentario	nvarchar(max)	Texto del comentario
fechaComentario	datetime	Fecha del comentario
tareaid	int	Identificador de la tarea asociada
usuarioid	int	Identificador del usuario que comenta

HistorialAcciones

Descripción: Colección que registra las acciones realizadas en los proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
accionId	int	Identificador único de la acción
accionDescripcion	nvarchar(255)	Descripción de la acción
fechaAccion	datetime	Fecha de la acción
proyectold	int	Identificador del proyecto asociado

Reportes

Descripción: Colección que representa los reportes generados para los proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
reportId	int	Identificador único del reporte
tipoReporte	nvarchar(255)	Tipo de reporte
fechaGeneracion	datetime	Fecha de generación del reporte
descripcion	nvarchar(max)	Descripción del reporte
proyectold	int	Identificador del proyecto asociado

Foros

Descripción: Colección que almacena foros de discusión en los proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
foroId	int	Identificador único del foro
tema	nvarchar(255)	Tema del foro
fechaCreacion	datetime	Fecha de creación del foro
descripcion	nvarchar(max)	Descripción del foro
proyectold	int	Identificador del proyecto asociado

Herramientas

Descripción: Colección que define las herramientas utilizadas en los proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
herramientaId	int	Identificador único de la herramienta
nombreHerramienta	nvarchar(255)	Nombre de la herramienta
descripcionHerramienta	nvarchar(max)	Descripción de la herramienta

ProyectoHerramienta

Descripción: Colección que define la relación entre proyectos y herramientas.

Campo	Tipo de dato	Descripción
proyectold	int	Identificador del proyecto
herramientald	int	Identificador de la herramienta

Seguridad

Descripción: Colección que define la seguridad de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
seguridadId	int	Identificador único de la seguridad
nombreSeguridad	nvarchar(255)	Nombre de la seguridad
descripcionSeguridad	nvarchar(max)	Descripción de la seguridad
proyectold	int	Identificador del proyecto asociado

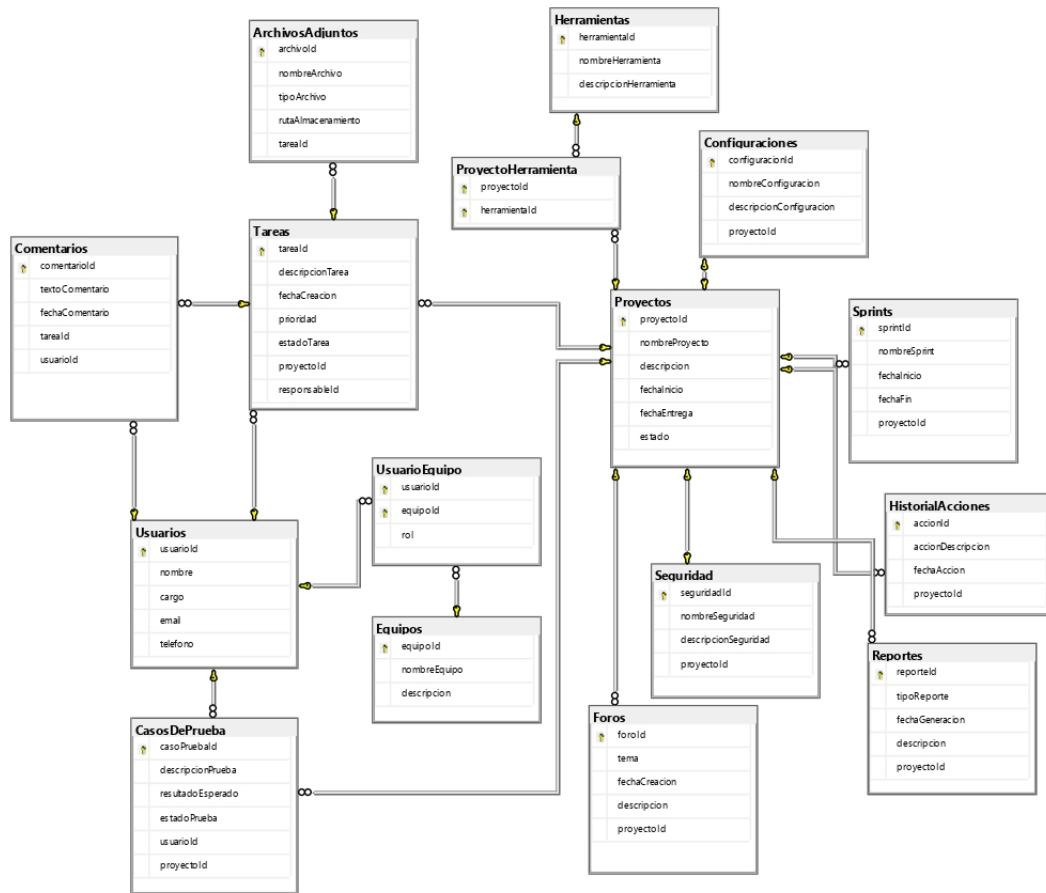
Configuraciones

Descripción: Colección que define las configuraciones de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
configuracionId	int	Identificador único de la configuración
nombreConfiguracion	nvarchar(255)	Nombre de la configuración
descripcionConfiguracion	nvarchar(max)	Descripción de la configuración
proyectold	int	Identificador del proyecto asociado

4.8.1. Database Diagram

Para la elección de cómo relacionar las entidades, primero nos basamos en buscar tablas principales. Por ejemplo, en el sistema de gestión de proyectos, las entidades principales incluyen Clientes, Empleados, Proyectos, Tareas y Requisitos. Basándonos en ellas como punto de partida es que se nos hizo más sencillo y lógico la relación con las otras entidades. Esto nos ayudó a modelar eficazmente los datos y asegurar la coherencia de la información en nuestra aplicación.



[Descargar PDF](#)

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management.

La Gestión de Configuración de Software (SCM, por sus siglas en inglés) es una disciplina en el desarrollo de software encargada de identificar, controlar y rastrear los componentes del software a lo largo de su ciclo de vida. Esta metodología facilita la administración organizada de cambios en documentos, códigos y otros elementos durante el proceso de desarrollo, garantizando así una gestión eficiente y ordenada. Su objetivo principal es mejorar la eficiencia del equipo de desarrollo y minimizar los errores. (Martin, 2023)

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

Directrices de Desarrollo para Horizon

En esta sección, presentaremos las convenciones y prácticas recomendadas que hemos adoptado en HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo de Horizon, nuestro software innovador dirigido a startups del sector del desarrollo de software. Estas directrices están orientadas a asegurar una estructura coherente, facilitar la mantenibilidad del código y optimizar la funcionalidad de nuestra plataforma para la gestión de proyectos e iniciativas. A continuación, detallaremos cómo aplicamos estas prácticas en cada una de las tecnologías utilizadas.

Definición de Requisitos

Antes de iniciar el desarrollo, es crucial definir claramente los requisitos de Horizon. Estos requisitos incluyen las funcionalidades clave que deseamos proporcionar, tales como:

- **Análisis Predictivo con Inteligencia Artificial:** Integración de algoritmos avanzados para prever tendencias y resultados en la gestión de proyectos.
- **Automatización de Tareas:** Implementación de herramientas que optimicen y automatizan tareas repetitivas para mejorar la eficiencia.
- **Gestión de Información Robusta:** Uso de bases de datos para una administración efectiva de la información del proyecto.
- **Características Personalizables:** Opciones adaptables a las necesidades específicas de cada startup.
- **Colaboración Eficiente:** Funcionalidades que faciliten la colaboración efectiva entre equipos, incluyendo soporte para metodologías ágiles.

Elección de la Tecnología

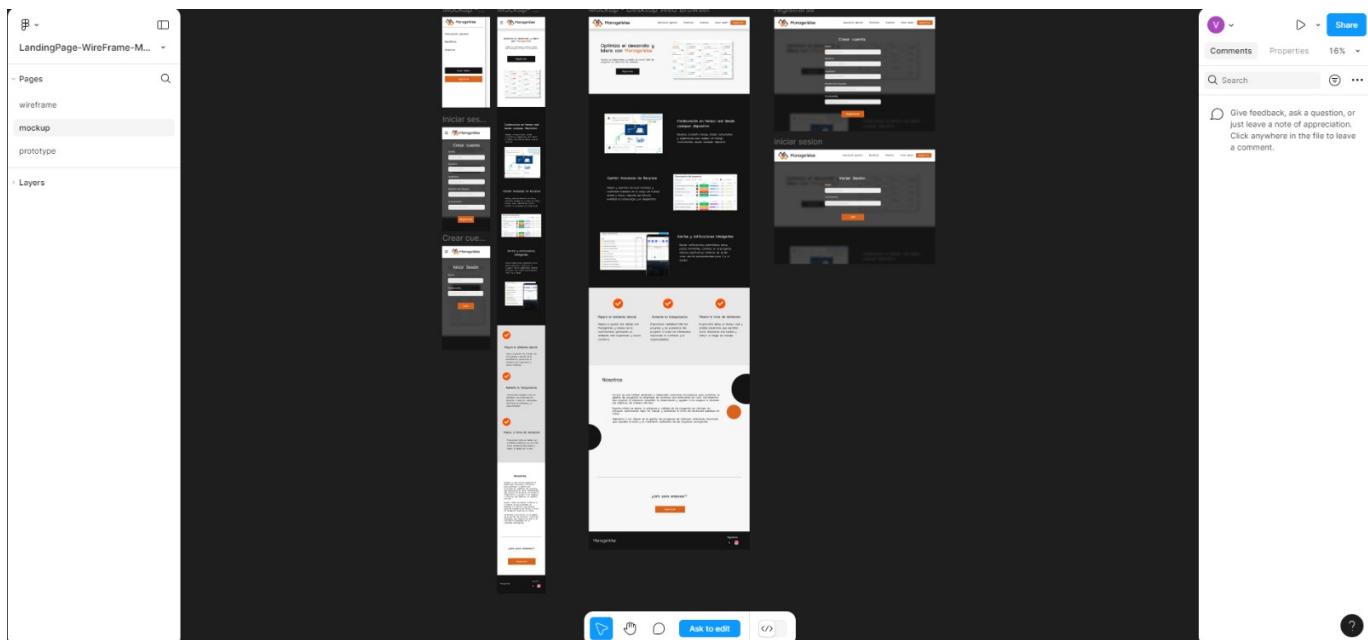
Con base en los requisitos, hemos seleccionado las siguientes tecnologías para Horizon:

- **Frontend:** Angular para una interfaz de usuario dinámica y receptiva, que permita una interacción fluida con las herramientas de gestión y análisis.
- **Backend:** Express.js sobre Node.js, ofreciendo una solución robusta para manejar la lógica del servidor y las operaciones con la base de datos.
- **Base de Datos:** PostgreSQL para almacenar de manera segura y eficiente la información crítica sobre proyectos e iniciativas.
- **Configuración del Entorno de Desarrollo** IntelliJ IDEA
 - **Editor de Código:** IntelliJ IDEA.
 - **Propósito:** Desarrollo de software y edición de código.
 - **Ruta de descarga:** [IntelliJ IDEA](#)
- **Editor de Código:** Visual Studio Code

- **Propósito:** Desarrollo y edición de código con soporte extensivo para JavaScript y herramientas de desarrollo.
- **Ruta de descarga:** [Visual Studio Code](#)
- **Control de Versiones:** Git, con repositorios en GitHub.
 - **Propósito:** Gestión de versiones y colaboración en el código.
 - **Ruta de descarga:** [Git](#)
 - **Repositorio:** [GitHub - Horizon](#)

Diseño y Desarrollo

- **UI/UX:** Crear una interfaz amigable y accesible para los usuarios.
 - **Herramienta:** Figma
 - **Propósito:** Diseño de prototipos y interfaces de usuario.
 - **Ruta del Figma:** [Figma - Horizon](#)



Con Horizon, buscamos no solo ofrecer herramientas de gestión de proyectos eficientes, sino también actuar como un socio estratégico para las startups, facilitando su crecimiento y éxito en el competitivo mercado tecnológico.

5.1.2. Source Code Management.

Gestión de Cambios en el Código Fuente con GitHub

En esta sección, nuestro equipo detalla los métodos y la estructura organizativa para gestionar los cambios en el código fuente utilizando GitHub como plataforma de control de versiones. Hemos configurado un repositorio remoto en GitHub para almacenar el código fuente y facilitar la colaboración entre los miembros del equipo. Los URLs de los repositorios son los siguientes:

- **Landing Page:** [Landing Page - Horizon](#)
- **Frontend Web Applications:** [FrontEnd - Horizon](#)
- **Backend Web Applications:** [BackEnd - Horizon](#)

Estructura del Repositorio

Hemos organizado el repositorio en ramas específicas para diferentes etapas del desarrollo, garantizando un flujo de trabajo ordenado y eficiente. La estructura de ramas es la siguiente:

- **Main branch (rama principal):** Contiene la versión estable y lista para producción del software.
- **Develop branch:** Contiene el código en desarrollo que se integrará en la rama principal después de ser probado y validado.

Además, para el desarrollo de nuevas funcionalidades, creamos ramas específicas siguiendo las convenciones de nomenclatura:

- **Feature branches:** Ramas dedicadas al desarrollo de nuevas características. La nomenclatura para estas ramas es `feature/nueva-funcionalidad`.

Implementamos GitFlow, un modelo de ramificación diseñado por Vincent Driessen, que incluye las siguientes ramas:

- **Main branch:** Rama principal que alberga el código estable y preparado para producción.
- **Develop branch:** Rama de desarrollo donde se integran nuevas funcionalidades y correcciones antes de ser fusionadas a la rama principal.
- **Feature branches:** Creadas a partir de `develop` para añadir nuevas características, siguiendo la nomenclatura `feature/nueva-funcionalidad`.
- **Release branches:** Preparadas para la liberación de nuevas versiones, permitiendo pruebas finales y corrección de errores antes del despliegue a producción.
- **Hotfix branches:** Utilizadas para corregir errores críticos en producción, siguiendo la nomenclatura `hotfix/correccion-critica`.

Mensajes de Commits

Adoptamos el estándar Conventional Commits para los mensajes de nuestros commits, lo que facilita la comprensión del historial de cambios y la automatización de versiones. Ejemplos de mensajes son:

- **feat:** Añadir nueva funcionalidad, por ejemplo, `feat: implementar sistema de notificaciones`.
- **fix:** Corregir errores, por ejemplo, `fix: solucionar problema con la validación de datos`.
- **docs:** Actualizar documentación, por ejemplo, `docs: actualizar guía de instalación`.
- **style:** Aplicar formato, por ejemplo, `style: ajustar estilo de código según las pautas`.
- **refactor:** Mejorar el código sin cambiar su funcionalidad, por ejemplo, `refactor: optimizar el rendimiento del módulo de usuario`.
- **test:** Añadir o modificar pruebas, por ejemplo, `test: añadir pruebas para la funcionalidad de autenticación`.

Documentación

La documentación del proyecto se encuentra en el archivo `README.md` dentro del repositorio. Este archivo proporciona detalles sobre la configuración, el uso del software y las guías para contribuir al proyecto.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

En el *Source Code Style Guide*, presentaremos las convenciones, estilos, diseños y principios aplicados en los lenguajes utilizados durante el desarrollo de nuestro producto. Los lenguajes y herramientas empleados incluyen:

LENGUAJES UTILIZADOS

- **HTML**: Estructura del contenido en la web, utilizando etiquetas semánticas para mejorar la accesibilidad.
- **CSS**: Estilos y diseño visual del software, garantizando una experiencia de usuario óptima.
- **JavaScript**: Lógica y funcionalidad interactiva, permitiendo la automatización y personalización del software.

HTML

- **Nombres Descriptivos**: Utiliza nombres de clases e IDs que sean descriptivos y significativos, facilitando la comprensión del propósito de cada elemento. Por ejemplo, en lugar de `box`, usa `project-card`.
- **Indentación**: Indenta correctamente el código HTML para mejorar la legibilidad y mantener una estructura clara.
- **Etiquetas Semánticas**: Emplea etiquetas semánticas apropiadas, como `<header>`, `<nav>`, `<main>`, y `<footer>`, para mejorar la accesibilidad y el SEO del sitio.
- **Comentarios**: Usa comentarios para explicar secciones complejas o partes importantes del código HTML, facilitando la comprensión para otros desarrolladores.

CSS

- **Nombres Descriptivos**: Utiliza nombres de clases y selectores que sean descriptivos y coherentes para facilitar la identificación y el mantenimiento de los estilos. Por ejemplo, usa `btn-submit` en lugar de `btn`.
- **Agrupación y Comentarios**: Agrupa propiedades relacionadas y separa secciones de CSS con comentarios claros, como `/* Estilos de botones */`. Esto organiza el código y facilita su navegación.
- **Preferencia por Clases**: Prefiere el uso de clases en lugar de IDs para estilos reutilizables y más flexibles.
- **Compatibilidad y Prefijos**: Utiliza prefijos de vendedor y asegúrate de que el código sea compatible con diferentes navegadores cuando sea necesario.
- **Medidas Relativas**: Usa medidas relativas como `em`, `rem`, y `%` en lugar de medidas absolutas para mejorar la flexibilidad y la accesibilidad del diseño.

JavaScript

- **Nombres Descriptivos**: Usa nombres de variables y funciones que sean descriptivos y significativos para que el código sea autoexplicativo, `fetchProjectData` en lugar de `getData..`.
- **Comentarios**: Incluye comentarios para explicar la lógica compleja o el propósito de las funciones. Esto facilita la comprensión y el mantenimiento del código.
- **Espacios y Sangrías**: Utiliza espacios en blanco y sangrías para mejorar la legibilidad del código. Sigue un estilo consistente en todo el código.
- **Modularidad**: Evita la creación de funciones globales. Utiliza módulos o patrones de diseño para modularizar el código y evitar conflictos de nombres.
- **Convención de Nombres**: Emplea `camelCase` para nombrar variables y funciones, siguiendo una convención consistente.

Comentarios

- **Propósito y Complejidad**: Utiliza comentarios para explicar el propósito de bloques de código, funciones o partes complejas del código. Asegúrate de que añadan valor y contexto.
- **Actualización de Comentarios**: Mantén los comentarios actualizados a medida que el código evoluciona para evitar información desactualizada.

- **Evita Comentarios Redundantes:** Evita comentarios obvios o redundantes que no añaden información útil. Los comentarios deben proporcionar claridad y contexto adicional.

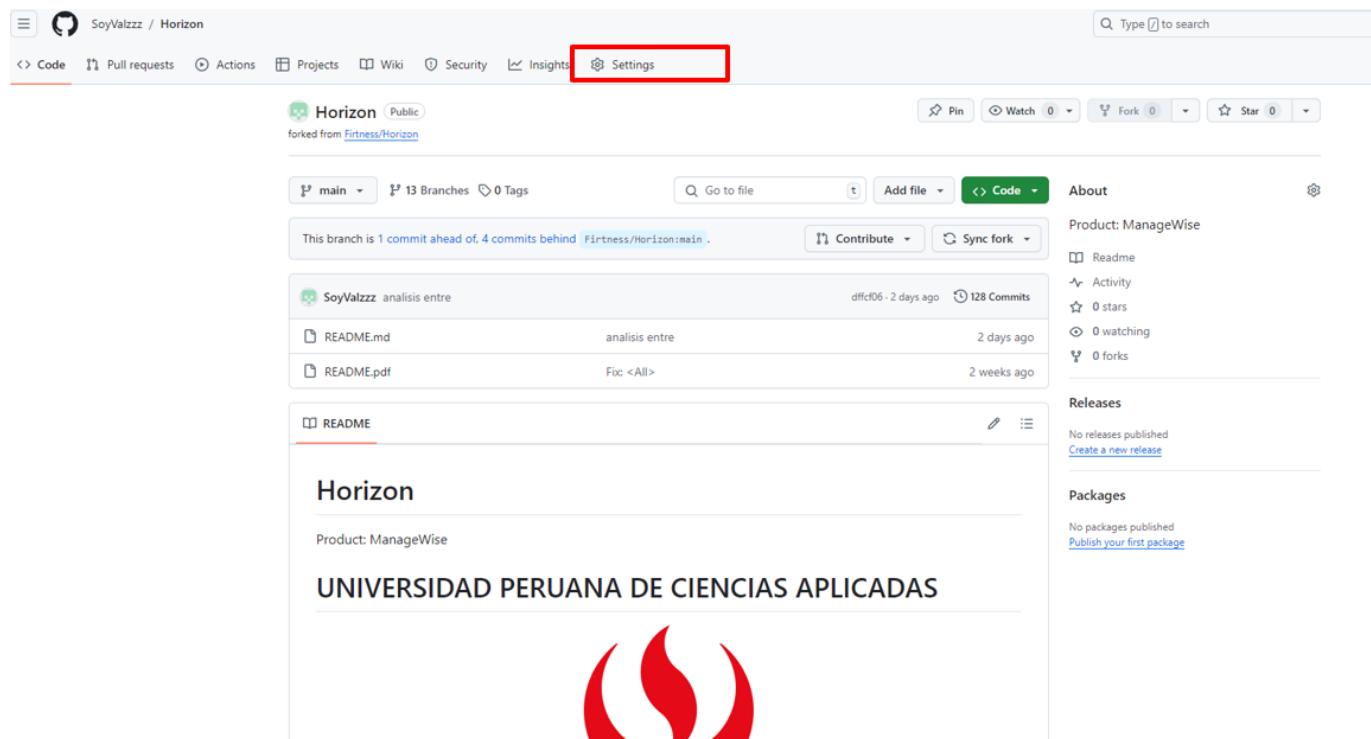
Convenciones y Nomenclaturas

- **Referencias de Nomenclatura:** Para la nomenclatura de elementos, adoptaremos convenciones inspiradas en **BEM (Block Element Modifier)** y **OOCSS (Object-Oriented CSS)**, promoviendo claridad y reutilización.
- **Estructura de Nombres:** Los nombres de las clases deben ser compuestos por tres partes: bloque, elemento y modificador. Por ejemplo, un botón de envío puede llamarse `btn--primary`, donde `btn` es el bloque y `primary` es el modificador.

5.1.4. Software Deployment Configuration.

En los siguientes pasos se explicará cómo llevar a cabo la implementación de nuestro sitio web utilizando GitHub Pages

Deploy con GitHub Pages: En primer lugar, accedemos al repositorio de GitHub donde se encuentra nuestro proyecto y luego navegamos hacia la configuración del repositorio.



Dentro del menú de ajustes, elegimos la opción "Pages".

The screenshot shows the GitHub repository settings page for a repository named 'Horizon'. The left sidebar has a 'Pages' section with a red box around it. The main area shows the 'General' tab selected. Under 'Default branch', the 'main' branch is chosen. There are sections for 'Social preview' and 'Features'.

Control de Versiones

- Uso de Git:** Mantén un historial completo de cambios y facilita el manejo de diferentes versiones del código.

En la sección de GitHub Pages, escogemos la rama principal (main) en el menú desplegable de la sección "Branch" y guardamos la configuración presionando el botón "Save". Después de unos momentos, recibiremos el enlace a nuestro sitio web publicado en GitHub Pages.

5.2 Landing Page, Services & Applications Implementation.

El desarrollo, testeo y despliegue de nuestra landing page es importante para que nuestros clientes puedan acceder a la información sobre nuestra empresa y producto a través de una interfaz con diseño responsive, navegación intuitiva y solo con información relevante. Esta primera etapa nos permite crear un diseño conceptual sobre la estética que nuestra aplicación completa y lista para su uso. Estas etapas nos ayudaran a dar una primera impresión a los clientes para validar ideas e identificar problemas que se deben solucionar.

5.2.1 . Sprint 1

El primer sprint es una etapa importante en nuestro marco de gestión de proyectos de metodología ágil Scrum. En este periodo, agendamos reuniones con el objetivo de conocer mejor las características de cada integrante, y delegamos tareas para materializar el diseño y funcionalidades ya establecidas, para transformarlos en un landing page funcional y que cumple las heurísticas.

5.2.1.1 Sprint Planning 1.

El sprint planning es una reunion antes de cada sprint en la metodología Scrum donde el equipo elige las user stories que va a transformar en un producto tangible. Tambien define que como se van a separar los trabajos y quien sera responsable. Nuestro objetivo sera construir un plan resolubre en un tiempo determinado que sera lo que dure el sprint, para crearlo fomentaremos la colaboracion para que todos sepan y entiendan los objetivos y prioridades.

Sprint #	Sprint 1
Sprint Planning Background	
Date	06/09/2024
Time	12:00 AM
Location	Discord (Reunión virtual)
Prepared By	Jaque Peña, Estefano Oscar
Attendees	
(to planning meeting)	Acuña Tomás, Diego Rolin, Alejo Cárdenas, José Antonio, Arevalo Meza, John Telesforo, Sandoval Paiva, Valentino, Jaque Peña, Estefano Oscar
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 1 Goal	Nuestro enfoque está en finalizar el informe y desplegar nuestra Landing Page desde el repositorio de GitHub. Creemos que esto entrega una experiencia de usuario optimizada a nuestros clientes. Esto se confirmará cuando todas las tareas se muevan a la columna "Terminado" en Trello.
Sprint 1 Velocity	El velocity establecido para el Sprint 1 es de 14 Story Points , que es la capacidad que el equipo ha acordado aceptar para este Sprint. - US01 (2 puntos) - US02 (2 puntos) - US03 (3 puntos) - US04 (3 puntos) - US05 (2 puntos) - US06 (2 puntos)
Sum of Story Points	14

5.2.1.2 Sprint Backlog 1.

Introducción

En el Sprint 1, el objetivo principal fue desarrollar una landing page completamente funcional, centrada en la presentación de los beneficios de la plataforma, una navegación sencilla, enlaces a redes sociales y la implementación de un sistema de registro e inicio de sesión rápido. Para lograr este objetivo, dividimos las User

Stories en tareas más pequeñas (Work-Items/Tasks) y las asignamos a los miembros del equipo utilizando Trello, asegurándonos de una estimación adecuada y seguimiento efectivo.

Sprint Backlog 1: Corrección

Sprint #		Sprint 1		Status
User Story	Work-Item /Task	Estimation	Assigned To	(To-do)
		(Hours)	/InProcess	/ To-Review
ID	Title	ID	Title	Description
US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	TA001	Implementar Sección de Beneficios	Diseñar e implementar la sección de la landing page que destaque los beneficios clave de la plataforma.
				Arevalo Meza, John Telesforo
				5 horas
				Done

Sprint #		Sprint 1					
US01	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	TA002	Redacción de Contenidos	Crear textos claros y atractivos que resuman los beneficios principales de la plataforma para la sección de beneficios.	3 horas	Arevalo Meza, John Telesforo	Done
US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	TA003	Crear Enlaces Funcionales a Redes Sociales	Añadir botones que enlacen a las redes sociales oficiales de la plataforma.	4 horas	Sandoval Paiva, Valentino	Done
US02	Enlaces Directos a Redes Sociales	TA004	Implementar Diseño de Íconos Sociales	Diseñar y agregar íconos visualmente atractivos para los enlaces a redes sociales en la página principal.	2 horas	Sandoval Paiva, Valentino	Done
US03	Registro Rápido y Simple	TA005	Diseñar Formulario de Registro	Crear el diseño del formulario de registro con validaciones para facilitar la creación de nuevas cuentas de usuario.	4 horas	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done

Sprint #	Sprint 1						
US03	Registro Rápido y Simple	TA006	Implementar Funcionalidad del Registro	Programar la funcionalidad del formulario de registro, asegurando su integración con la base de datos.	5 horas	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
US04	Iniciar Sesión Rápido y Visible	TA007	Implementar Enlace de Inicio de Sesión	Agregar un botón visible y funcional para que los usuarios puedan iniciar sesión fácilmente desde la página principal.	3 horas	Jaque Peña, Estefano Oscar	Done
US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	TA008	Diseñar Sección "Acerca de Nosotros"	Crear la sección "Acerca de Nosotros" que incluya la misión, visión y valores de la empresa de manera atractiva.	4 horas	Alejo Cardenas, Jose Antonio	Done
US05	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	TA009	Redacción de Contenidos para "Acerca de Nosotros"	Desarrollar el contenido de misión, visión y valores para la sección "Acerca de Nosotros".	3 horas	Alejo Cardenas, Jose Antonio	Done

Sprint #		Sprint 1				
US06	Navegación Clara y Directa en la Página	TA010	Diseñar Menú de Navegación Intuitivo	Diseñar un menú de navegación que permita a los usuarios desplazarse fácilmente por las diferentes secciones de la página.	4 horas	Acuña Tomas, Diego Rolin Done
US06	Navegación Clara y Directa en la Página	TA011	Implementar Funcionalidad del Menú de Navegación	Programar la funcionalidad del menú de navegación asegurando que las rutas sean correctas y rápidas.	5 horas	Acuña Tomas, Diego Rolin Done

5.2.1.3 Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Landing-page	main	1b462d3	Initial commit	Created the README file.	08/09/2024
Landing-page	main	3cd1ffc	Feat: added navbar and header	Feat: added navbar and header	08/09/2024
Landing-page	main	2fb452a	feat: added descripcion general and beneficios sections	feat: added descripcion general and beneficios sections	08/09/2024
Landing-page	main	7fe0bdd	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	08/09/2024
Landing-page	main	47d2070	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	08/09/2024
Landing-page	main	280c80e	nojotros add	nojotros add	08/09/2024
Landing-page	main	ec30e3f	AÑADIENDO MI PARTE	AÑADIENDO MI PARTE	09/09/2024

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Landing-page	main	5d497e7	AÑADI MI PARTE	AÑADI MI PARTE	09/09/2024

5.2.1.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	4823259	Initial commit	Created the README file.	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	a58791b	feat: added US43 gherkin	feat: added US43 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	29d0d8e	feat: added US44 gherkin	feat: added US44 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	9c68a0f	feat: added US45 gherkin	feat: added US45 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	92ff505	feat: added US46 gherkin	feat: added US46 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	6d40835	feat: added US47 gherkin	feat: added US47 gherkin	19/09/2024
https://github.com/Horizon-ManageWise/Testing	feature/tb1-Diego	ab19556	feat: added US48 gherkin	feat: added US48 gherkin	19/09/2024

5.2.1.5 Execution Evidence for Sprint Review.

En este Sprint, los miembros del equipo de desarrollo de software de Horizon han completado y desplegado el Landing Page. Mostraremos imágenes para observar que nuestra página muestra limpia e intuitivamente información sobre nuestro producto y nuestra empresa.

The screenshot displays the ManageWise website interface. At the top, there's a navigation bar with the logo, 'ManageWise', 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse'. Below the navigation, a banner reads 'Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise' and 'Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software'. A 'Registrarse' button is visible. To the right, there's a 'All Tasks' board with various project items like 'Read Tank Installation', 'Concrete work', 'Floor tiling', and 'PDR'. Another section shows a mobile device displaying a project dashboard with comments from users 'Diego' and 'Sara'.

Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise

Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.

[Registrarse](#)

Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo

Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.

Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.

Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.

Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

¿Listo para empezar?

[Registrarse](#)

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.	Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.	Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.
---	---	--

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

¿Listo para empezar?

[Registrarse](#)



ManageWise

Iniciar Sesión

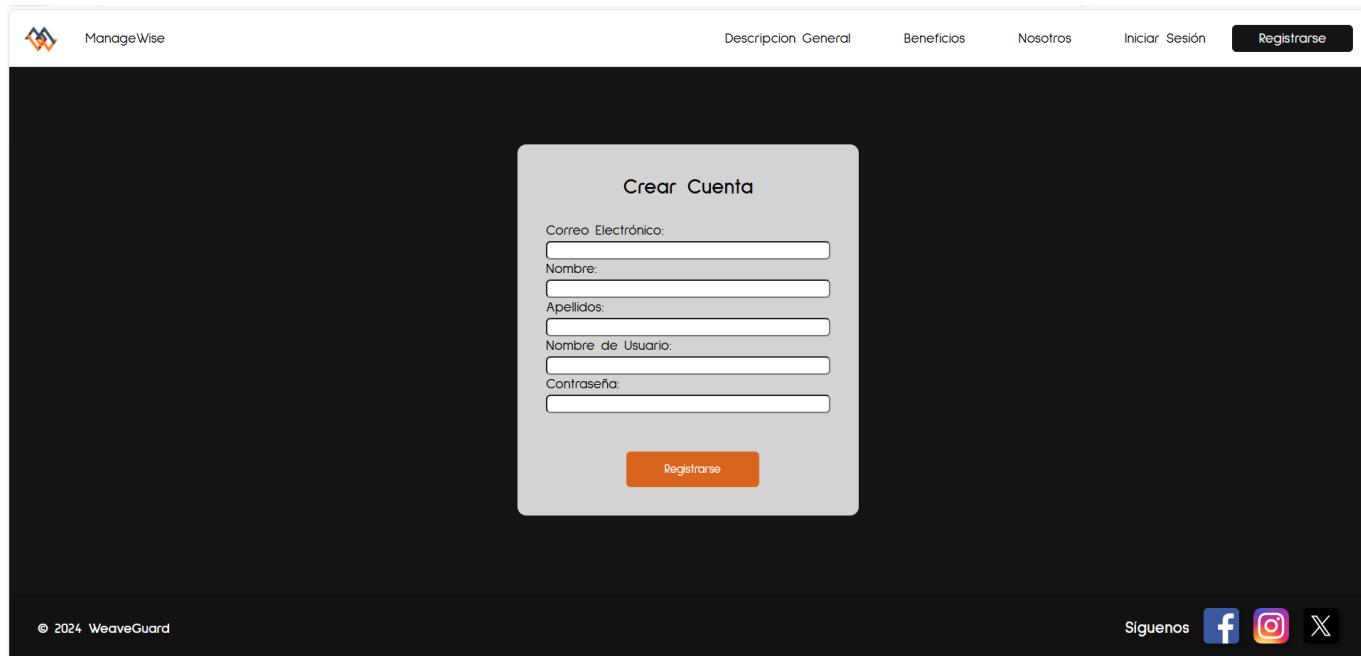
Correo Electrónico:

Contraseña:

Listo

Descripción General Beneficios Nosotros Iniciar Sesión Registrarse

© 2024 WeaveGuard Síguenos [f](#) [i](#) [X](#)



5.2.1.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Resumen Durante este Sprint, nos hemos enfocado en el despliegue de la landing page. Las actividades realizadas incluyen la configuración del entorno de desarrollo y el despliegue inicial del sitio. A continuación, se detalla el proceso seguido para el despliegue de la landing page.

Actividades Realizadas

- Creación de Cuentas y Configuración de Recursos:

Proveedor de Hosting: Selección y configuración de la cuenta en el proveedor de hosting para desplegar la landing page. Configuración del Entorno: Establecimiento del entorno de desarrollo y producción para la landing page.

- Configuración de Proyectos para Integración:

Repositorio de Código: Configuración del repositorio en GitHub para la integración continua y despliegue automático. Automatización: Configuración de scripts y herramientas para la automatización del despliegue.

- Despliegue de la Landing Page:

Subida de Archivos: Transferencia de archivos y recursos al servidor de hosting. Verificación: Comprobación de que la landing page se despliega correctamente y está accesible en la web.

Capturas de Pantalla

- Repositorio de Landing Page:

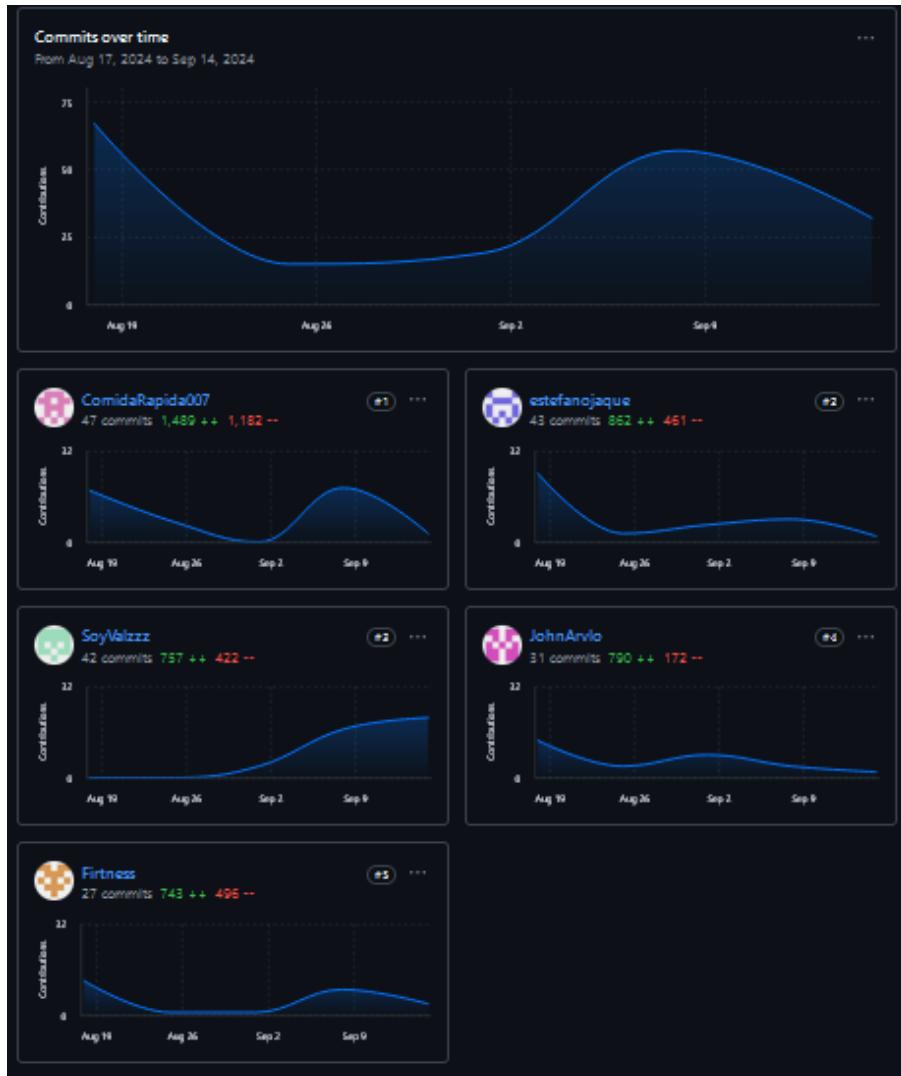
The screenshot shows a GitHub repository page for 'LandingPage'. At the top, there's a navigation bar with links for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the navigation is a search bar and a toolbar with options like Edit Pins, Watch, Fork, and Star. The main content area displays a list of commits from user 'estefanojaque' with messages like 'AÑADI MI PARTE' and timestamps. A sidebar on the right provides repository statistics: 8 Commits, 0 stars, 0 forks, and 0 releases. It also includes sections for Activity, Custom properties, and Report repository.

Enlace al Repositorio: <https://github.com/Rampart-SaboresCercanos/Landing-page>

5.2.1.8 Team Collaboration Insights during Sprint.

A continuación todos los analíticos que nos proporciona Github, en su apartado de Insights, sobre la colaboración del equipo durante el Sprint 1:

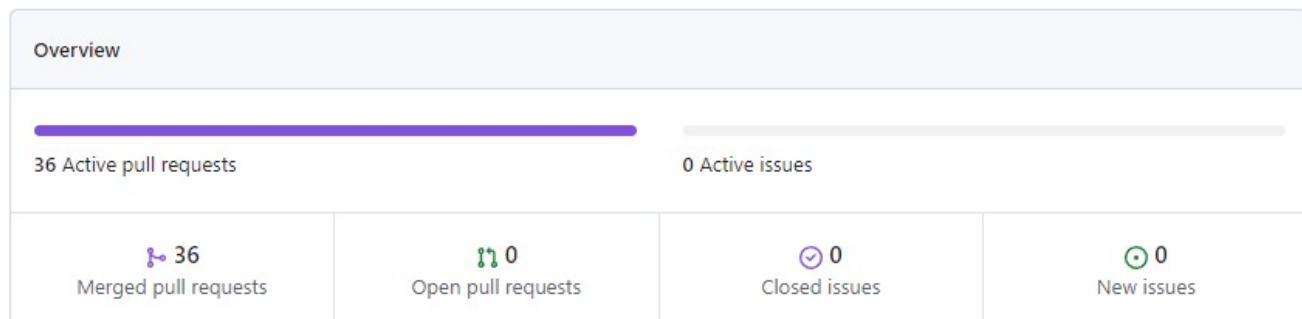
Integrante	Acciones realizadas durante el sprint
Valentino Sandoval	Diseño e implementación del footer
Jose Alejo	Diseño e implementación de sección "Nosotros"
Estefano Jaque	Diseño e implementación de las secciones "Iniciar Sesión" y "Registrarse"
John Arevalo	Diseño e implementación de secciones "Descripción general" y "Beneficios"
Diego Acuña	Diseño e implementación de la barra de navegación y sección "Hero"



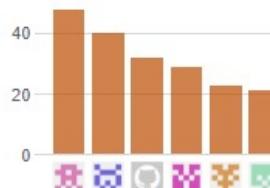


August 9, 2024 – September 9, 2024

Period: 1 month ▾



Excluding merges, **6 authors** have pushed **175 commits** to main and **193 commits** to all branches. On main, **0 files** have changed and there have been **0 additions** and **0 deletions**.



Conclusiones

- Jose Alejo: La creación y diseño de ManageWise han sido un esfuerzo integral enfocado en optimizar la gestión de proyectos para startups de desarrollo de software. A través de una serie de sistemas bien

estructurados, como el Navigation System, Labeling System, y Searching System, se ha buscado proporcionar una experiencia fluida y centrada en las necesidades de los usuarios, tanto para líderes o gerentes de empresas como para equipos de desarrollo.

- Valentino Sandoval: Horizon se presenta como una solución innovadora para las startups de desarrollo de software, abordando la carencia de herramientas especializadas en la gestión de proyectos. Al integrar tecnologías avanzadas como inteligencia artificial y ofrecer características personalizables, nuestra plataforma no solo optimiza la eficiencia y calidad en la gestión de iniciativas, sino que también fomenta una cultura de innovación y adaptabilidad. Con un enfoque en mejorar la colaboración y la toma de decisiones basadas en datos, Horizon está bien posicionada para ayudar a las startups a superar sus desafíos, aumentar su competitividad y alcanzar un crecimiento sostenido en un mercado cada vez más exigente.
- Estefano Oscar Jaque Peña:
En el desarrollo del proyecto , se utilizaron varias metodologías y herramientas de gestión de proyectos, incluido Lean UX, a lo largo del proyecto, lo que permitió definir claramente los problemas y las hipótesis a validar. Para garantizar que los requerimientos del usuario se alinearan con las soluciones propuestas, se debieron desarrollar User Stories, Product Backlog y Sprints. Los diagramas de clases y las bases de datos también brindaron una base sólida para la implementación del sistema. Este proceso permitió optimizar la organización y el flujo de trabajo dentro del equipo, lo que permitió la entrega de un producto eficiente y adaptable a las necesidades del mercado.
- John Arévalo:
El desarrollo de Horizon nos enseñó la importancia de crear sistemas bien estructurados como el Navigation System, Labeling System, y Searching System para garantizar una experiencia de usuario fluida. A lo largo del proyecto, aprendimos cómo la integración de tecnologías avanzadas puede no solo optimizar la gestión de proyectos, sino también facilitar la colaboración y la toma de decisiones informadas. De esta manera se promovió una cultura de innovación y a su vez, se logró profundizar en nuevas áreas.

Bibliografia

- Biblioteca UPC. (2024). *Biblioteca virtual de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas*. <https://biblioteca.upc.edu.pe>
- Miro. (2024). *Miro*. Miro Corporation. <https://miro.com>
- LucidChart. (2024). *LucidChart*. Lucid Software Inc. <https://www.lucidchart.com>
- Cohn, M. (2006). Historias de usuario: Un enfoque ágil. Pearson Educación.https://www.scrummanager.com/files/scrum_manager_historias_usuario.pdf
- Pressman, R. S. (2010). Ingeniería de Software: Un enfoque práctico. McGraw-Hill.<https://www.javier8a.com/itc/bd1/ld-Ingenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF>
- The C4 model for visualising software architecture. (2024). <https://c4model.com/>
- Structurizr. (2024). <https://www.structurizr.com/>

Anexos

Anexo A:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo B:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo C:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo D:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo E:

https://miro.com/welcomeonboard/RTA3b0ZrRzFmckk5Z3BneTVwc3d5Z1BBYko4c3d4SmpUaVMwTG93c0JjUmc2cERSNzJ5ZkxjOTZDWG5CbThHd3wzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=839908059772

Anexo F:

<https://drive.google.com/file/d/1AQQxatIfwUWjgvnbWb-nLQKARzIHEPDS/view?usp=sharing>

Anexo G:

<https://drive.google.com/file/d/1mH4Wulu81QrwmgZ2DWM8nT87ZtzNcduh/view?usp=sharing>

Anexo H:

<https://www.figma.com/design/PQMlg7QzupwYT1ef3eXdEG/LandingPage-WireFrame-ManageWise?node-id=15-131&t=DZEsg5WhuvjGmZk-1>

Anexo I:

<https://www.figma.com/design/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?node-id=1-2&t=YdZXHxwLmNin9xC6s-1>

Anexo J:

https://lucid.app/lucidchart/1e63a43a-a627-478b-a4e2-397bbd5407b9/edit?viewport_loc=-24225%2C-5250%2C27750%2C11925%2C0_0&invitationId=inv_2dbf5bda-cf33-4d4a-bbc1-c27a42d84ac8

Anexo J:

<https://www.figma.com/proto/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?page-id=1%3A2&node-id=118-122&node-type=CANVAS&viewport=-385%2C681%2C0.08&t=grl8nuvCu1Ox92G5-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=118%3A122>

Anexo H:

<https://hennyportman.wordpress.com/wp-content/uploads/2021/01/project-success-qrc-standish-group-chaos-report-2020.pdf>

Anexo I:

<https://www.pmi.org/learning/library/forging-future-focused-culture-11908>