

Horizon

Product: ManageWise

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS



Ingenieria de Software

5to ciclo

Desarrollo de Aplicaciones Open Source

Sección: WS53

Profesor: Juan Antonio Flores Moroco

Informe de Trabajo Final

"Horizon"

"ManageWise"

Integrantes:

- Estefano Oscar Jaque Peña - u202225466
- Diego Rolin Acuña Tomas - u202221436
- Jose Antonio Alejo Cardenas - u202122484
- John Telesforo Arevalo Meza - u202117377
- Valentino Sandoval Paiva - u20211a962

Agosto, 2024

Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripcion
---------	-------	-------	-------------

Version	Fecha	Autor	Descripcion
TB1	28/08/24	José Alejo	Desarrollé el Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, Segmentos objetivo, Registro de entrevistas (1 entrevista) y Análisis de entrevistas (1 entrevista)
TB1	29/08/24	José Alejo	Desarrollé el To-Be Scenario Mapping, 6 de las User Stories, Impact Mapping y todo el Information Architecture
TB1	26/08/2024	Estefano Jaque	Desarrollé el Lean UX Problem Statements,Lean UX Assumptions,Diseño de entrevistas,Cooperadores y Estrategias y tácticas frente a competidores
TB1	05/09/2024	Estefano Jaque	Desarrollé las User Stories,Product Backlog, Class Diagrams, Class Dictionary, Database Diagram, Sprint Planning 1, Sprint Backlog 1
TB1	29/08/2024	Valentino Sandoval Paiva	Desarrollé la Descripción de la Startup, Solution Profile, el registro de una entrevista a un usuario del segmento 1 y 2, y realicé una entrevista.
TB1	05/09/2024	Valentino Sandoval Paiva	Desarrollé el Empathy Mapping, User Task Matrix, Style Guidelines y Software configuration Management
TB1	25/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Realice el Startup Profile. Completando los antecedentes y problemática
TB1	27/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Realice las entrevistas. Grabando y resumiendo para el Registro de entrevistas.
TB1	1/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Complete el Ubiquitous Language. Realice el Domain-Driven Software Architecture al finalizar el Software Architecture Context Diagram, Software Architecture Container Diagrams y Software Architecture Components Diagrams.
TB1	6/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Desarrolle el Sprint 1, al desarrollar el Sprint Planning 1, Testing Suite Evidence for Sprint Review, Execution Evidence for Sprint Review, Services Documentation Evidence for Sprint Review, Software Deployment Evidence for Sprint Review y Team Collaboration Insights during Sprint.
TB1	8/09/2024	Diego Rolin Acuña Tomas	Desarrolle el Landing Page, cumpliendo los User Stories que me delegaron.
TB1	29/08/2024	John Arévalo	Desarrolle los as-is y to-be scenarios, además del registro de 1 entrevista por segmento objetivo.

Version	Fecha	Autor	Descripcion
TB1	6/09/2024	John Arévalo	Desarrolle los wireframes y mockups de la landing page, además de los wireframes, mockups, wireflows y user flows diagrams para la aplicación web.
TB1	8/09/2024	John Arévalo	Desarrolle el Landing Page, cumpliendo los User Stories que me delegaron.

Project Report Collaboration Insights

TB1:

Integrante	Tarea Asignada
Alejo Cárdenas, Jose Antonio	Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, Segmentos objetivo, 1 Registro de entrevistas, 1 Análisis de entrevistas, To-Be Scenario Mapping, 6 User Stories, Impact Mapping, Organization Systems, Labeling Systems, SEO Tags and Meta Tags, Searching Systems, Navigation Systems, Creacion del keynote, Reporte de participacion y parte la estructuracion del informe.
Jaque Peña, Estefano Oscar	Lean UX Problem Statements,Lean UX Assumptions, Diseño de entrevistas, Cooperadores, Estrategias y tácticas frente a competidores, User Stories, Product Backlog, Class Diagrams, Class Dictionary, Database Diagram, Sprint Planning 1, Sprint Backlog 1
Sandoval Paiva Valentino	Descripción de la Startup, 5w y 2h, Solution Profile, Antecedentes y problemática, el registro de una entrevista , Empathy Mapping, User Task Matrix, Style Guidelines y Software configuration Management.
Diego Rolin Acuña Tomas	Startup Profile, Descripción de la Startup, Antecedentes y problemática, Entrevistas, Registro de entrevistas, User Personas, Ubiquitous Language, Domain-Driven Software Architecture, Software Architecture Context Diagram, Software Architecture Container Diagrams, Software Architecture Components Diagrams, Sprint 1, Sprint Planning 1, Testing Suite Evidence for Sprint Review, Execution Evidence for Sprint Review, Services Documentation Evidence for Sprint Review, Software Deployment Evidence for Sprint Review, Team Collaboration Insights during Sprint.
Arévalo Meza John	Segmentos objetivos, registro de entrevistas, as-is scenario mapping, to-be scenario mapping, landing page wireframes, landing page mockups, web application wireframes, web application mockups, web applications wireflow diagrams, web applications user flow diagrams, desarrollo de la landing page.

Contenido

Tabla de contenidos

- [Horizon](#)
- [UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS](#)
 - [Ingeniería de Software](#)
 - [5to ciclo](#)

- Desarrollo de Aplicaciones Open Source
 - **Sección:** WS53
 - **Profesor:** Juan Antonio Flores Moroco
 - Informe de Trabajo Final
 - "Horizon"
 - "ManageWise"
 - **Integrantes:**
 - Agosto, 2024
- Registro de Versiones del Informe
- Project Report Collaboration Insights
- Contenido
 - Tabla de contenidos
- Student Outcome
- Capítulo I: Introducción
 - 1.1. Startup Profile
 - 1.1.1. Descripción de la Startup
 - 1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo
 - 1.2. Solution Profile
 - 1.2.1. Antecedentes y problemática
 - What?
 - When?
 - Where?
 - Who?
 - Why?
 - How?
 - How much?
 - 1.2.2. Lean UX Process
 - 1.2.2.1. Lean UX Problem Statements
 - 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
 - 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
 - 1.2.2.4. Lean UX Canvas
 - 1.3. Segmentos objetivo
- Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis
 - 2.1. Competidores
 - 2.1.1. Análisis competitivo
 - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
 - 2.2. Entrevistas
 - 2.2.1. Diseño de entrevistas
 - Segmento: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento
 - Segmento: Equipo de Desarrollo de Software
 - 2.2.2. Registro de entrevistas
 - Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento
 - Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software
 - 2.2.3. Análisis de entrevistas
 - Análisis Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento
 - Análisis Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

- 2.3. Needfinding
- 2.3.1. User Personas
 - Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento
 - Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software
- 2.3.2. User Task Matrix
- **Análisis de Tareas**
 - 2.3.3. User Journey Mapping
 - User Journey Mapping - Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software
 - User Journey Mapping - Equipo de Desarrollo de Software
 - 2.3.4. Empathy Mapping
- Segmento 1: María (Líder/Gerente de Proyecto)
- Segmento 2: Fabricio (Equipo de Desarrollo de Software)
 - 2.3.5. As-is Scenario Mapping
 - **Segmento 1:** Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento
 - **Segmento 2:** Miembros de un equipo de Desarrollo de Software
 - 2.4. Ubiquitous Language
 - Capítulo III: Requirements Specification
 - 3.1. To-Be Scenario Mapping
 - **Segmento 1:** Líder o gerente de proyectos de software
 - **Segmento 2:** Miembro de un equipo de desarrollo de software
 - 3.2. User Stories
 - 3.3. Impact Mapping
 - 3.4. Product Backlog
- Capítulo IV: Product Design
 - 4.1. Style Guidelines.
 - 4.1.1. General Style Guidelines.
 - 4.1.2. Web Style Guidelines.
 - 4.2. Information Architecture
 - 4.2.1. Organization Systems
 - 4.2.2. Labeling Systems
 - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
 - 4.2.4. Searching Systems
 - 4.2.5. Navigation Systems
 - 4.3. Landing Page UI Design
 - 4.3.1. Landing Page Wireframe
 - Desktop Web Browser:
 - Mobile Web Browser:
 - 4.3.2. Landing Page Mock-up
 - Desktop Web Browser:
 - Mobile Web Browser:
 - 4.4. Web Applications UX/UI Design
 - 4.4.1. Web Applications Wireframes
 - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
 - User goal: Registrar un nuevo usuario
 - User goal: Iniciar sesión
 - User goal: Acceso a videollamadas
 - User goal: Acceso a historial

- User goal: Visualizar secciones del foro
 - User goal: Realizar el seguimiento de tareas en tiempo real
 - User goal: Visualizar cronograma
 - User goal: Modificar estado de tareas
 - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
 - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
 - User goal: Como usuario quiero poder iniciar sesión en ManageWise. Para lograrlo, completar el formulario, en caso de usar datos válidos, podre iniciar sesión, caso contrario, el formulario se reinicia.
 - User goal: Como usuario quiero poder registrarme en ManageWise. Para lograrlo, ingreso mi usuario y contraseña en el formulario, en caso sean válidos, ingresaré a la plataforma, de lo contrario, el formulario se reinicia.
 - User goal: Como líder del equipo quiero realizar un seguimiento en tiempo real del progreso de este. Para lograrlo, ingreso a reporte y luego a la sección progreso.
 - User goal: Como miembro del equipo, quiero poder visualizar el cronograma sprint. Para lograrlo, ingreso a la sección Cronograma desde el apartado de Proyectos.
 - User goal: Como líder de equipo, quiero acceder al historial de actividades. Para lograrlo, ingreso a Historial en el panel lateral, y posteriormente a la sección Actividades.
 - User goal: Como miembro del equipo, quiero poder ingresar al foro para visualizar sugerencias. Para lograrlo, ingreso a Foro en el panel lateral.
 - User goal: Como miembro de equipo, quiero poder ingresar a una videollamada realizada por el líder. Para lograrlo, me dirijo a Herramientas en el panel lateral y luego ingreso a la sección Videollamadas, para finalmente ingresar a la deseada.
 - 4.5. Web Applications Prototyping
 - 4.6. Domain-Driven Software Architecture
 - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
 - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
 - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
 - **Component: Desarrollo**
 - **Component: Equipos**
 - **Component: Opiniones**
 - 4.7. Software Object-Oriented Design
 - 4.7.1. Class Diagrams
 - 4.8. Database Design
 - 4.7.2. Database Dictionary
 - 4.8.1. Database Diagram
- Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment
 - 5.1. Software Configuration Management.
 - 5.1.1. Software Development Environment Configuration.
 - Diseño y Desarrollo
 - 5.1.2. Source Code Management.
 - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.
 - 5.1.4. Software Deployment Configuration.

- 5.2 Landing Page, Services & Applications Implementation.
- 5.2.1 . Sprint 1
 - 5.2.1.1 Sprint Planning 1.
 - 5.2.1.2 Sprint Backlog 1.
 - 5.2.1.3 Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.5 Execution Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.
 - 5.2.1.8 Team Collaboration Insights during Sprint.
- Conclusiones
- Bibliografia
- Anexos

Student Outcome

ABET – EAC - Student Outcome 3

Criterio: Capacidad de comunicarse efectivamente con un rango de audiencias.

En el siguiente cuadro se describen las acciones realizadas y enunciados de conclusiones por parte del grupo, que permiten sustentar el haber alcanzado el logro del ABET - EAC - Student Outcome 3.

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
1. Comunica oralmente con efectividad a diferentes rangos de audiencia	<p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: Realice el Lean UX Problem statements y los assumptions luego de ello apoye con el diseño de la pregunta para las entrevistas .Para los siguientes capítulos realice el diagrama de base de dato y de diagrama de clase, así como el database dictionary.Para finalizar con mi aporte en el grupo realice el Sprint planning y el Sprint Backlog</p> <p>Diego Rolin Acuña Tomas</p> <p>TB1: Durante mi participación en la creación del TB1, tuvimos muchas reuniones por Discord para separar tareas, elegir los user stories que implementaremos, además de elegir qué herramientas usaremos en la jornada. Tuve que hablar claro y demostrar mis ideas. Además de practicar la comunicación para ayudar en la exposición del trabajo.</p> <p>Jose Antonio Alejo Cardenas:</p> <p>TB1: Para esta TB1, realicé actividades como Lean UX Hypothesis Statements, desarrollando hipótesis enfocadas en el usuario, Lean UX Canvas, realizando investigaciones y resaltando puntos clave, definición de Segmentos objetivo basados en datos demográficos, Registro y análisis de entrevistas para obtener</p>	<p>Jose Antonio Alejo Cardenas</p> <p>TB1: En esta TB1, durante la exposición de los resultados del desarrollo de Lean UX Hypothesis Statements, Lean UX Canvas, y el análisis de entrevistas, se demostró una habilidad sólida para comunicar oralmente con efectividad a diferentes audiencias. Para los líderes, se presentó el impacto estratégico del To-Be Scenario Mapping y el Impact Mapping, destacando cómo estos instrumentos contribuyen al éxito del proyecto. Con el equipo de desarrollo, se hizo énfasis en las User Stories y la Information Architecture, explicando su relevancia en términos técnicos y prácticos para la ejecución del proyecto.</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>informacion valiosa, To-Be Scenario Mapping, detallando escenarios futuros de como deberia ser, User Stories centradas en las necesidades del usuario, Impact Mapping para alinear entregables con sus respectivas user stories, desarrollo de Organization Systems y Labeling Systems para una mejor estructura, implementación de SEO Tags y Meta Tags para optimización de búsqueda, diseño de Searching Systems efectivos y configuración de Navigation Systems para mejorar la experiencia del usuario.</p> <p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB1: Para esta entrega, realicé una matriz de tareas de usuario para entender mejor las necesidades y prioridades de nuestros usuarios. También desarrollé un mapa de empatía para identificar sus emociones y comportamientos clave. Establecí directrices de estilo generales y específicas para la web para garantizar una presentación coherente y efectiva. Configuré el entorno de desarrollo, gestioné el código fuente y definí normas para su estilo y convenciones. Finalmente, preparé la configuración para el despliegue del software, asegurando una implementación fluida y exitosa.</p> <p>John Arévalo Meza</p> <p>TB1: Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, asis scenario mapping, tobe scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro de 1 entrevista por cada segmento objetivo.</p>	<p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: Durante mi participación, comiqué de manera clara los aspectos técnicos y estratégicos en reuniones y planificación. Presenté los diagramas y el Sprint Backlog adaptando mi lenguaje a audiencias con diferentes niveles de experiencia, asegurando que todos comprendieran la lógica del proyecto.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza</p> <p>TB1:</p> <p>A lo largo de la TB1, la comunicación oral fue de suma importancia, ya que gracias a esta pudimos empatizar con los segmentos objetivos, así como dar a conocer de manera correcta nuestras ideas, además logramos compenetrar mejor como equipo y así realizar un trabajo exitoso.</p>
2. Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia	<p>Estefano Oscar Jaque Peña</p> <p>TB1: Realice el Lean UX Prolem statements y los assumptions luego de ello apoye con el diseño de la pregunta para las entrevistas .Para los siguientes capítulos realice el diagrama de base de dato y de diagrama de clase, asi como el database dictionary.Para finalizar con mi aporte en el grupo realice el Sprint planning y el Sprint Backlog</p> <p>Diego Rolin Acuña Tomas</p> <p>TB1: Durante mi participación comprendí la importancia de dejar un documento con las pruebas de tu trabajo en el primer sprint, también aprendí a usar herramienta para crear los modelos C4. Escribirlo para mis compañeros ayudara a una comunicación menos repetitiva, pues podrán conocer sin necesidad de</p>	<p>Jose Antonio Alejo Cardenas</p> <p>TB1:</p> <p>En esta TB1, la comunicación escrita ha sido clave para asegurar que todas las partes involucradas, desde líderes hasta miembros del equipo, comprendan claramente los objetivos, estrategias y decisiones tomadas. Se utilizó un lenguaje claro y conciso en la planificación y documentación, ajustando el nivel de detalle según la audiencia: proporcionando explicaciones estratégicas para los</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	líderes y directrices más técnicas Conclusiones para el equipo de desarrollo. Esto garantizó una alineación efectiva entre todos los participantes, fomentando la colaboración y facilitando la toma de decisiones informadas basadas en datos compartidos y análisis grupales.
	<p>esperar a las reuniones.</p> <p>Jose Antonio Alejo Cardenas</p> <p>TB1: En esta TB1, creé un entorno colaborativo e inclusivo al involucrar a todos los miembros clave. Se establecieron metas claras a través del Lean UX Canvas, donde planificamos tareas alineadas con nuestros objetivos. Definimos segmentos miembros del equipo en la elaboración de cada uno de los siguientes puntos, tales como Lean UX Hypothesis Statements, definiendo conjuntamente hipótesis basadas en datos compartidos y analizamos en equipo el Registro y análisis de entrevistas para tomar decisiones informadas. El To-Be Scenario Mapping nos ayudó a visualizar escenarios futuros y planificar el cumplimiento de nuestras metas. A través de la creación conjunta de User Stories, Impact Mapping, Organization Systems, y Labeling Systems, garantizamos una planificación efectiva y estructurada, mientras que los SEO Tags, Meta Tags, Searching Systems, y Navigation Systems se diseñaron con una visión compartida para cumplir los objetivos establecidos que se implementarán en las siguientes entregas.</p> <p>John Telesforo Arevalo Meza</p> <p>Para esta entrega realicé los segmentos objetivos, así como scenario mapping, to-be scenario mapping, landing page wireframes y mockups, web application wireframes, mockups, wireflow and user flow diagrams y el registro de 1 entrevista por cada segmento objetivo. Además de la creación de la landing page en base a los usuarios asignados.</p> <p>Valentino Sandoval Paiva</p> <p>TB1: Al abordar esta entrega, analicé las tareas y necesidades de los usuarios para optimizar la experiencia del software. Desarrollé directrices de estilo para asegurar una presentación coherente, configuré el entorno de desarrollo y gestioné el código fuente. Además, preparé la configuración necesaria para un despliegue exitoso del software.</p>	
		Estefano Oscar Jaque Peña
		TB1: A lo largo del proyecto, redacté documentación clara y precisa, como los problem statements, assumptions, y el database dictionary, ajustando el nivel de detalle según la audiencia. Esto garantizó la comprensión y alineación de todo el equipo para una ejecución eficiente del proyecto.
		John Telesforo Arevalo Meza
		TB1: Durante la Tb1, la comunicación escrita ha sido de suma importancia, puesto que gracias a esta pudimos reconocer las necesidades de nuestros segmentos objetivos, además de mejorar el trabajo en grupo y la organización en general

Capítulo I: Introducción

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la Startup

Horizon es una startup innovadora creada por estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Privada de Ciencias Aplicadas (UPC). Las empresas emergentes en el sector del desarrollo de software enfrentan una serie de desafíos únicos, entre los cuales se destaca la carencia de herramientas eficaces para gestionar proyectos e iniciativas. Esta falta de recursos puede limitar el crecimiento y la capacidad de estas empresas para competir en un mercado cada vez más exigente. Con el objetivo de proporcionar un apoyo significativo a estas startups, estamos desarrollando un software que no solo mejorará la eficiencia en la gestión de iniciativas, sino que también fomentará una cultura de innovación y adaptabilidad. Este software integrará tecnologías avanzadas, como inteligencia artificial, para ofrecer análisis predictivos y automatización de tareas, y bases de datos robustas para una gestión efectiva de la información. Además, nuestro software incluirá características personalizables para adaptarse a las necesidades específicas de cada empresa, permitiendo una integración fluida con sus procesos existentes y facilitando una colaboración más eficiente entre equipos.

Misión: Nuestra misión es elevar la eficiencia, calidad y rentabilidad de los proyectos en startups de desarrollo de software mediante la optimización de sus procesos de gestión de iniciativas. Buscamos ofrecer soluciones innovadoras que no solo simplifiquen y agilicen los flujos de trabajo, sino que también fomenten la colaboración efectiva y la toma de decisiones basada en datos. Nuestra misión es no solo ser un proveedor de herramientas de gestión, sino un socio estratégico en el camino hacia el éxito y el crecimiento sostenido de nuestras empresas clientes.

Visión: Aspiramos a convertirnos en el referente principal en la optimización de la gestión de proyectos para startups de desarrollo de software, siendo reconocidos no solo por nuestras soluciones innovadoras, sino también por nuestra capacidad de transformar y potenciar el éxito de las empresas emergentes. Queremos ser el socio estratégico preferido que permite a las startups no solo alcanzar sus metas, sino superar sus expectativas y mantenerse a la vanguardia en un entorno tecnológico en constante evolución. Nuestro objetivo es liderar el mercado con herramientas que no sólo aborden las necesidades actuales, sino que también anticipen las tendencias futuras y adapten nuestras soluciones a los cambios del sector. Planeamos desarrollar capacidades adicionales como la integración con plataformas emergentes, el soporte para metodologías ágiles avanzadas y la incorporación de funciones de colaboración global para equipos distribuidos.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

- Estefano Oscar Jaque Peña - U202225466



Soy Estefano Oscar Jaque Peña, tengo 23 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software,
una disciplina enfocada en el diseño, desarrollo y gestión de software para solucionar problemas complejos. Desde temprana edad, he sentido fascinación por la tecnología y he buscado aprender
constantemente sobre las últimas tendencias en programación. He ampliado mis conocimientos a
través de cursos en Python, SQL, y C++, así como también explorando otros lenguajes de programación
por mi cuenta. Además, tengo habilidades en el uso avanzado de Excel para análisis de datos y gestión
de información. Mi experiencia trabajando en equipos me ha brindado habilidades de comunicación y
colaboración que considero fundamentales para contribuir de manera efectiva a proyectos innovadores
en el área de la Ingeniería de Software.

-
- Diego Rolin Acuña Tomas - U202221436



Soy Diego Rolin Acuña Tomas, tengo 22 años y estoy cursando la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas. Desde una temprana edad me han fascinado las computadoras y como se mostraban en las películas los expertos en informática. Hoy en día entiendo la importancia de mi disciplina en el mundo y quisiera ser parte de las ventajas que pueden proveer los conocimientos en el campo de la informática y la ciencia de la computación. He llevado cursos para aprender lenguajes como Python, C++ y MATLAB, aprendiendo patrones de algoritmo para mi vida profesional. También conozco los tipos de base de datos, aprendí SQL Server para las bases de datos relacional y MongoDB para bases de datos no relacionales. Quiero seguir mejorando mis habilidades y especializarme en DataScience y Gestión de proyectos.

-
- Valentino Sandoval Paiva - U20211A962



Mi nombre es Valentino Sandoval, tengo 19 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software, cursando el 4to ciclo. Siempre he estado interesado en la tecnología, el software y hardware de las computadoras. Además, me gustan mucho los videojuegos, esto me llevó a decidirme a estudiar esta carrera.

-
- José Antonio Alejo Cárdenas - U202122484

Soy José Alejo Cárdenas tengo 23 años soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software del quinto ciclo. Desde pequeño he sentido fascinación por la tecnología en general sobretodo por el funcionamiento, desarrollo y protección del software. He estudiado lenguajes de programación (java, python y C++), bases de datos (Microsoft SQL Server y Mongo DB) y Sistemas Operativos (Kali Linux y Windows). Así mismo, tengo experiencia con hardware a nivel de ensamblamiento de equipos y funcionamiento del mismo con sus especificaciones técnicas. Además, mi constante comunicación y organización durante cualquier trabajo grupal aportará mucho dinamismo al proyecto. Mis principales hobbies son entrenar en el gimnasio, jugar videojuegos con mis amigos y salir a conversar con estos últimos durante algún almuerzo o cena. Para el proyecto aportaré organización, comunicación e inspiración durante todo el transcurso del mismo.



-
- John Telésforo Arévalo Meza - U202117377



Soy John Arévalo, tengo 20 años y soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software. Tengo conocimiento en lenguajes de programación como python y c++, y bases de datos como SQLServer y MongoDB. Desde pequeño me sentí atraído por la tecnología, por lo que me decidí a estudiar la carrera, además disfruto de jugar videojuegos con amigos en mi tiempo libre.

1.2. Solution Profile

1.2.1. Antecedentes y problemática

Las empresas de desarrollo de software operan en un entorno de alta competencia e incertidumbre, donde es fundamental cumplir con proyectos que apoyen sus objetivos estratégicos. La gestión eficaz de estos proyectos requiere tanto habilidades especializadas como herramientas que permitan un seguimiento adecuado. Sin embargo, incluso los project managers más capacitados carecen a menudo de herramientas que les proporcionen una visibilidad clara del progreso. Esta falta de control incrementa el riesgo de fracaso en los proyectos y afecta negativamente el rendimiento y la capacidad de la organización para alcanzar sus objetivos.

What?

¿Qué problema hay?

El problema principal es la falta de herramientas especializadas que permitan a los usuarios gestionar proyectos de manera eficiente. Esto afecta la planificación, la asignación de recursos y la visibilidad del progreso en tiempo real. Además, las herramientas genéricas no abordan las complejidades únicas del desarrollo de software, lo que resulta en una baja eficiencia y problemas no resueltos a tiempo.

¿Qué relación tiene el problema con el usuario/cliente?

Para los líderes de empresas de software y sus equipos de desarrollo, este problema implica una falta de coordinación, retrasos en la entrega de proyectos y una baja capacidad para tomar decisiones estratégicas. Los líderes de software se ven afectados por sobrecostos, fallos en la planificación y pérdida de competitividad, mientras que los equipos de desarrollo luchan con la falta de dirección clara y recursos mal asignados.

When?

¿Cuándo sucede el problema?

El problema ocurre durante todo el ciclo de vida de los proyectos de software, desde la fase de planificación hasta la entrega. Es especialmente crítico cuando los equipos de desarrollo no pueden comunicar problemas o retrasos a tiempo, y los líderes de software carecen de visibilidad sobre el progreso.

¿Cuándo utiliza el cliente el producto?

Los clientes utilizarán ManageWise a lo largo de todo el ciclo de vida de sus proyectos, desde la fase de planificación inicial hasta la implementación y revisión de tareas.

Where?

¿Dónde ocurre el problema?

El problema ocurre en los entornos de trabajo de los equipos de desarrollo de software, tanto en oficinas físicas como en entornos remotos. La falta de una plataforma especializada afecta la coordinación y visibilidad del trabajo entre los miembros del equipo, sin importar su ubicación.

¿Dónde está el cliente cuando usa el producto?

Los clientes pueden usar ManageWise en sus oficinas, espacios de trabajo remoto o durante reuniones virtuales de equipo.

Who?

¿Quiénes son los involucrados en este problema?

Además de los líderes de software y los desarrolladores, los stakeholders de la empresa, como inversores o clientes, también están involucrados. Los retrasos y la falta de herramientas adecuadas para la gestión de proyectos de software afectan la viabilidad y los resultados comerciales de la empresa.

¿Quiénes están afectados por el problema?

Los equipos de desarrollo de software y los líderes de empresas de software son los principales afectados. Los desarrolladores enfrentan dificultades para completar tareas a tiempo y gestionar recursos, mientras que los líderes sufren por la falta de control, planificación ineficaz y dificultades para cumplir con los plazos.

Why?

¿Por qué ocurre el problema?

El problema surge debido a la carencia de herramientas específicas para la gestión de proyectos de software que se ajusten a las necesidades y complejidades de este tipo de trabajo. Las soluciones genéricas no permiten a los líderes y equipos de software realizar un seguimiento detallado de su avance ni gestionar los recursos de manera efectiva.

How?

¿En qué condiciones los clientes usan nuestro producto?

Los usuarios-clientes utilizan el software en condiciones de alta demanda, donde la eficiencia y la capacidad de adaptación son cruciales para la gestión de proyectos. Además, los clientes lo emplearán durante todas las fases del ciclo de vida de un proyecto: planificación, ejecución, monitoreo y revisión.

¿Cómo nos conocieron los compradores?

Los compradores potenciales conocen ManageWise a través de diversos canales, como recomendaciones de colegas en la industria del software, marketing digital, eventos de tecnología y conferencias, y a través de contenido relevante publicado en blogs y redes sociales.

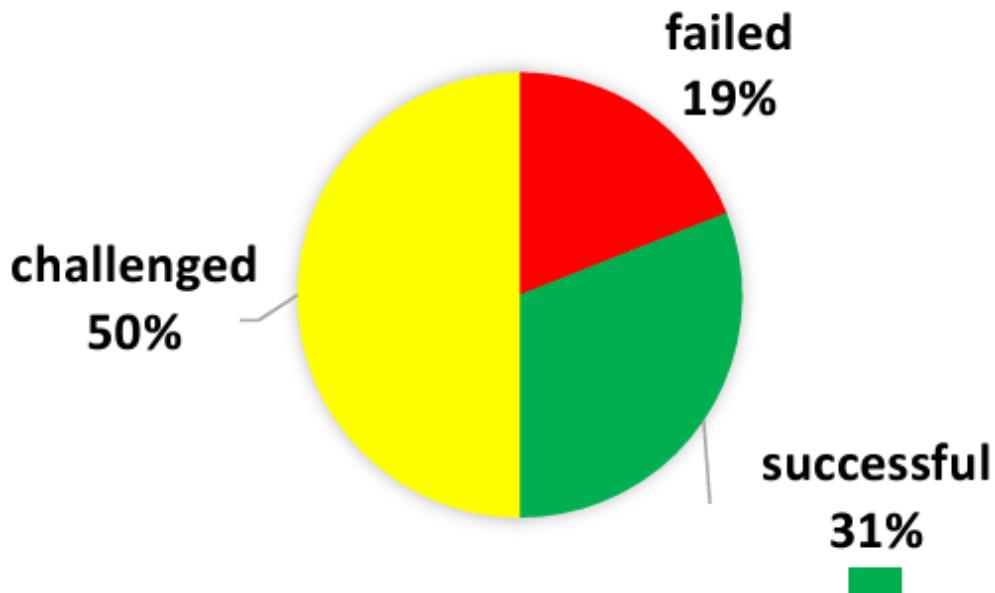
¿Qué llevó a la persona a llegar a esta situación?

Las personas llegaron a la situación de buscar una solución como ManageWise debido a los desafíos enfrentados con las herramientas de gestión de proyectos actuales, que no satisfacen las necesidades específicas de las startups de desarrollo de software. Estos desafíos incluyen la falta de características avanzadas, como análisis predictivos, automatización de tareas, y personalización. Los clientes buscan una solución que les permita mejorar la eficiencia, la colaboración y la gestión de proyectos para poder competir eficazmente en el mercado.

How much?

¿Cuánto cuesta este problema?

La carencia de herramientas avanzadas para la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software conlleva graves consecuencias. El Standish Group CHAOS Report 2020 revela que el 45% de los proyectos de software se retrasan significativamente, y aproximadamente el 19% se consideran fracasos completos debido a problemas en la gestión y falta de herramientas adecuadas.



Los costos operativos también se ven incrementados significativamente. Un análisis de Gartner indica que las empresas que no cuentan con herramientas adecuadas pueden enfrentar un aumento del 25% en sus costos operativos debido a ineficiencias. La insatisfacción con las herramientas actuales es alta, con un 40% de los equipos de desarrollo reportando descontento, según un estudio de Atlassian. Finalmente, un informe de Forrester revela que el 50% de las decisiones en proyectos de software se basan en datos insuficientes, lo que afecta la calidad de la toma de decisiones y el éxito general de los proyectos.

1.2.2. Lean UX Process

El proceso Lean UX se adapta especialmente bien a startups como Horizon que buscan crear soluciones innovadoras y efectivas en el mercado. Este enfoque se caracteriza por su agilidad y centrado en el usuario, lo que significa que estamos constantemente buscando validar nuestras ideas y prototipos con los usuarios para garantizar que estamos abordando sus necesidades de manera adecuada.

1.2.2.1. Lean UX Problem Statements

El objetivo es gestionar proyectos de software de manera eficiente, mejorando la planificación, la asignación de recursos y el monitoreo del progreso en tiempo real. Actualmente, la falta de herramientas especializadas para la gestión de proyectos en el desarrollo de software está afectando la eficiencia y la capacidad de cumplir con los plazos. Las soluciones genéricas no abordan las complejidades particulares de este tipo de proyectos, lo que resulta en retrasos, recursos mal asignados y problemas no resueltos a tiempo. Se requiere una mejora en la gestión de proyectos que permita optimizar la planificación y supervisión, brindando una mayor visibilidad del progreso y una asignación más eficiente de recursos, sin imponer una solución específica.

1.2.2.2. Lean UX Assumptions

Assumptions:

1. Creo que mis clientes necesitan una forma más eficiente de gestionar proyectos e iniciativas dentro de sus empresas emergentes de desarrollo de software.
2. Estas necesidades se pueden resolver con una herramienta de gestión de proyectos ágil y adaptable que se integre fácilmente con los flujos de trabajo existentes.

3. Mis clientes iniciales serán startups de tecnología que buscan mejorar la eficiencia y la colaboración en sus equipos de desarrollo.
4. El valor que un cliente quiere de mi servicio que requieren los usuarios es una plataforma intuitiva que les permita planificar, seguir y adaptarse rápidamente a los cambios en sus proyectos.
5. El cliente también puede obtener estos beneficios adicionales en donde implementaremos integraciones con herramientas populares de desarrollo de software, como repositorios de código y herramientas de colaboración.
6. Voy a adquirir la mayoría de mis clientes a través de estrategias de marketing digital dirigidas a startups de tecnología y a través de referencias de clientes satisfechos.
7. Haré dinero a través de un modelo de suscripción mensual o anual, ofreciendo diferentes niveles de funcionalidad según las necesidades del cliente.
8. Mi competencia principal en el mercado serán Trello, Wrike y ClickUp.
9. Los venceremos debido a nuestra facilidad de uso, integraciones flexibles y enfoque en las necesidades específicas de las empresas emergentes de desarrollo de software.
10. Mi mayor riesgo de producto es la falta de adopción por parte de los equipos de desarrollo, debido a la resistencia al cambio o a la preferencia por soluciones existentes.
11. ¿Quién es el usuario?
Los usuarios son gerentes de proyectos de software, equipos de desarrollo de software y líderes empresariales de empresas emergentes en el ámbito del desarrollo de software.
12. ¿Dónde encaja nuestra empresa en su trabajo o vida?
Nuestra empresa se posiciona como proveedora de herramientas de gestión de proyectos e iniciativas para facilitar el desarrollo de software en empresas emergentes.
13. ¿Qué problemas tiene nuestra empresa?
Nos enfrentamos a la falta de herramientas especializadas que se adapten a las necesidades únicas de las empresas emergentes de desarrollo de software, lo que dificulta la gestión eficiente de proyectos y recursos.
14. ¿Cuándo y cómo es nuestra empresa?
Nuestra empresa está en una etapa inicial, ofreciendo soluciones ágiles y flexibles que se ajustan a las demandas cambiantes del mercado de desarrollo de software.
15. ¿Qué características son importantes?
Las características importantes incluyen una interfaz intuitiva y fácil de usar, capacidades para la gestión de tareas y asignación de recursos, así como integraciones con herramientas populares de desarrollo de software.
16. ¿Cómo debe verse nuestra empresa y comportarse?
Nuestra empresa debe presentarse como un aliado confiable que simplifica y optimiza la gestión de proyectos de desarrollo de software, siendo receptiva a las sugerencias de los usuarios y comprometida con la innovación y la mejora continua.

Business Outcomes:

- Incrementar la base de usuarios activos en un 12% durante el primer semestre, enfocado principalmente en startups de desarrollo de software.
- Reducir los costos operativos relacionados con la gestión de proyectos en un 18% en los primeros 9 meses mediante la implementación de automatización de tareas y análisis predictivos.
- Aumentar la tasa de éxito de proyectos en un 25% en el primer año, optimizando la planificación y el monitoreo de avances en tiempo real.
- Mejorar la retención de clientes en un 20% dentro de los primeros 6 meses, proporcionando herramientas especializadas que aborden las necesidades únicas de los desarrolladores de software.
- Lograr que el 30% de los nuevos clientes provengan de recomendaciones de usuarios existentes mediante la creación de una experiencia positiva y diferenciada en la gestión de proyectos de software.

User Outcomes:

- Aumentar la eficiencia de los equipos de desarrollo, reduciendo el tiempo perdido en tareas repetitivas mediante la automatización de procesos.
- Mejorar la coordinación y visibilidad del proyecto al brindar reportes en tiempo real sobre el progreso y asignación de recursos.
- Facilitar la toma de decisiones estratégicas mediante análisis predictivos y reportes de avance automatizados.
- Proporcionar una plataforma intuitiva que permita a los usuarios planificar, ejecutar y monitorear proyectos sin depender de múltiples herramientas genéricas.
- Reducir los retrasos en los proyectos al facilitar la comunicación directa de problemas y necesidades del equipo a los líderes de software.

1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements

- Hypothesis 1:

Creemos que la implementación de un software que haga uso de inteligencia artificial y bases de datos, inclinado a mejorar gestión de actividades en startups de desarrollo de software, incrementará notablemente la eficiencia operativa y la rentabilidad de los proyectos. Sabremos que esto es cierto cuando observemos una reducción del 20% en los retrasos en la entrega de proyectos y una mejora del 30% en el uso eficiente de recursos.

- Hypothesis 2:

Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos.

- Hypothesis 3:

Creemos que la implementación de un software integral que simplifique el seguimiento y la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software mejorará el trabajo en equipo y la suficiencia de entrega de productos a tiempo. Sabremos que estamos en lo cierto cuando veamos con una reducción del 25% en los costos asociados a retrasos y una mejora del 15% en la capacidad de adaptación a cambios en los requisitos.

- Hypothesis 4:

Creemos que al brindar una herramienta tecnológica que favorezca la gestión de proyectos en startups de desarrollo de software, incrementaremos la capacidad de producción del equipo y la capacidad de adaptarse rápidamente a cambios en los requisitos del proyecto. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 22% en la agilidad y una reducción del 10% de tiempo de respuesta del equipo ante nuevas solicitudes y una reducción del 10% en los tiempos de comunicación y coordinación entre equipos.

- Hypothesis 5:

Creemos que al proporcionar una solución innovadora basada en inteligencia artificial y bases de datos para la gestión de proyectos, mejoraremos la calidad de los entregables y la satisfacción del cliente en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando observemos un incremento del 20% en las calificaciones de satisfacción del cliente y una disminución del 15% en los errores de las entregas.

- Hypothesis 6:

Creemos que la integración de herramientas de seguimiento y análisis de datos en nuestro software aumentará la transparencia y visibilidad del desarrollo de los proyectos para los líderes de equipo y supervisores en startups de desarrollo de software. Sabremos que estamos en lo cierto cuando veamos un aumento del 25% en la capacidad de los líderes para tomar decisiones informadas basadas en datos y una mejora del 20% en la precisión de los estimados de tiempo y optimización de recursos.

- Hypothesis 7:

Creemos que al ofrecer una plataforma de fácil uso y acceso desde múltiples dispositivos, aumentaremos la aceptación y la eficacia del software por parte de los equipos de trabajo en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando observemos un incremento del 30% en la tasa de aceptación del software y una mejora del 20% en la colaboración y participación entre equipos.

- Hypothesis 8:

Creemos que la implementación de un sistema automatizado de seguimiento de proyectos disminuirá la carga administrativa y permitirá que los equipos se concentren en actividades más productivas durante el desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una reducción del 10% en el tiempo destinado a tareas administrativas y una mejora del 22% en el tiempo invertido en actividades de desarrollo y despliegue de software.

- Hypothesis 9:

Creemos que al proveer herramientas de análisis predictivo para la gestionar riesgos, ayudaremos a aminorar problemas potenciales y a mejorar la capacidad de anticipación en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una reducción del 12% en los riesgos identificados durante los proyectos y un incremento del 30% en la capacidad de respuesta ante riesgos críticos.

- Hypothesis 10:

Creemos que posibilitar la colaboración remota y la comunicación en tiempo real entre los equipos de trabajo incrementará la eficiencia operativa y la flexibilidad laboral en startups de desarrollo de software. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 35% en la productividad de los equipos de trabajo y una reducción del 15% en los tiempos de respuesta al solucionar problemas y organizar actividades entre ubicaciones distantes.

1.2.2.4. Lean UX Canvas

Sección	Contenido
Business Problem	La falta de herramientas especializadas para la gestión de proyectos de software resulta en demoras en las entregas, sobrepasso de presupuestos y disminución de la satisfacción del cliente. Las soluciones genéricas no abordan las complejidades específicas de los proyectos de desarrollo de software, lo que lleva a una gestión ineficiente, retrasos en la entrega, recursos mal asignados y problemas no resueltos a tiempo.
Business Outcomes	Aumentar la productividad de la empresa. Reducir el tiempo desde la planificación del proyecto hasta el lanzamiento del producto final.
Users and Customers	Identificación de los diferentes tipos de usuarios y clientes que interactuarán con el producto, sus necesidades, comportamientos y características.
User Benefits	Optimización del tiempo y recursos Comunicación mejorada Productos y servicios de excelente calidad
Solution Ideas	Integrar herramientas de comunicación para facilitar la comunicación y colaboración entre equipos mediante la integración de herramientas de mensajería instantánea, como Slack o Microsoft Teams, directamente en la plataforma de gestión de proyectos. Permitir planificar y monitorear funcionalidades específicas para la planificación detallada, la asignación de recursos y el monitoreo en tiempo real, adaptadas a las particularidades del desarrollo de software. Implementar un dashboard que proporcione visibilidad clara del progreso del proyecto y permita la identificación rápida de problemas y desviaciones.
Hypotheses	Creemos que la implementación de un software que haga uso de inteligencia artificial y bases de datos, inclinado a mejorar gestión de actividades en startups de desarrollo de software, incrementará notablemente la eficiencia operativa y la rentabilidad de los proyectos. Sabremos que esto es cierto cuando observemos una reducción del 20% en los retrasos en la entrega de proyectos y una mejora del 30% en el uso eficiente de recursos. Creemos que brindar herramientas adecuadas para la gestión eficaz de proyectos e iniciativas en startups de desarrollo de software permitirá superar obstáculos y dificultades relacionados con plazos y recursos limitados. Sabremos que hemos tenido éxito cuando los usuarios informen un incremento del 35% en la claridad y seguimiento de tareas, junto con una mejora del 18% en la satisfacción del equipo respecto a la gestión de proyectos.
What's the most important thing we need to learn first?	Conocer las expectativas y deseos de los clientes. Identificar los problemas que los clientes puedan enfrentar. Descubrir qué actualizaciones esperan los futuros usuarios para mejorar la app.

Sección	Contenido
What's the least amount of work we need to do to learn the next most important thing?	Realizar entrevistas para explorar cómo abordar el tema. Tener como referencia una app similar que tenga algunas funciones, pero no idénticas. Realizar encuestas a personas con experiencia y conocimientos.

1.3. Segmentos objetivo

Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento:

Descripción: Empresas desde startups innovadoras hasta organizaciones establecidas con rápido crecimiento.

Se distinguen por su necesidad de herramientas que optimicen sus procesos de desarrollo y gestión de proyectos.

Necesidades: Buscan soluciones que les permitan gestionar proyectos de manera eficiente y mejorar la coordinación del equipo.

Aspiraciones: Quieren liderar en su sector, innovar constantemente, y ofrecer productos de software de alta calidad.

Equipo de Desarrollo de Software:

Descripción: Equipos dentro de empresas de TI dedicados a la creación y mejora de software. Necesidades:

Necesitan plataformas que faciliten la colaboración, gestionen el flujo de trabajo, y ofrezcan visibilidad sobre el progreso del mismo. Además de poder supervisar el trabajo de todos los miembros.

Aspiraciones: Aspiran a culminar el proyecto de la mejor forma y en el menor tiempo posible.

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

2.1. Competidores

Wrike: Wrike es una plataforma de gestión de proyectos colaborativa que permite a los equipos planificar, rastrear y gestionar proyectos con alta eficiencia.

Trello: Trello es una herramienta de gestión de proyectos basada en tableros que permite organizar tareas de manera visual y sencilla.

ClickUp: ClickUp es una plataforma todo-en-uno de gestión de proyectos que incluye desde tareas simples hasta colaboración avanzada y gestión de tiempo.

2.1.1. Análisis competitivo

Competitive Analysis Landscape

¿Por qué llevar a cabo este análisis?

Para poder tener un análisis completo sobre nuestro modelo de negocio además de poder comprender a nuestros competidores.

Nombre de los Startups o Empresas		Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Perfil	Overview	Horizon	Wrike	Trello	ClickUp
Ventaja competitiva: ¿Qué valor ofrece a los clientes?		Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar, en la que Lo usan antes, durante y después del Ciclo de Vida del Desarrollo de Software.	ofrece análisis predictivos, automatización avanzada y herramientas de colaboración que permiten a los equipos mejorar la productividad y la visibilidad del proyecto en tiempo real.	Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar, ideal para equipos pequeños y startups que buscan simplicidad en la gestión de tareas.	Proporciona una solución altamente personalizable que puede adaptarse a diferentes necesidades empresariales, integrando gestión de tareas, tiempo y recursos en una sola plataforma.
Perfil de Marketing	Mercado Objetivo	Startups de tecnología que buscan mejorar la eficiencia y la colaboración en sus equipos de desarrollo	Empresas medianas a grandes, así como equipos de proyectos complejos que requieren integración y colaboración avanzadas.	Equipos pequeños, startups y empresas que necesitan una herramienta de gestión de proyectos visual y simple.	Startups, pequeñas y medianas empresas que buscan una herramienta flexible y completa para la gestión de proyectos.

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Estrategias de Marketing	Wrike se posiciona como una herramienta robusta y flexible para equipos que necesitan mejorar la eficiencia operativa y la gestión de proyectos. Su estrategia incluye demostraciones personalizadas y un enfoque en las integraciones con otras herramientas empresariales.	Se enfoca en la simplicidad y la accesibilidad, promocionando su facilidad de uso y la posibilidad de integrarse con herramientas populares como Slack y Google Workspace.	Se posiciona como una alternativa más económica y todo-en-uno a las herramientas tradicionales de gestión de proyectos, con un fuerte enfoque en la personalización y la escalabilidad.	

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3	
Perfil del producto	Productos y servicios	<p>Plataforma que ofrece un sistema de colaboración en tiempo real con características como edición simultánea de documentos y un espacio de trabajo unificado, permitiendo a los equipos trabajar de manera más eficiente y conectada.</p>	<p>Ofrece un conjunto completo de herramientas de gestión de proyectos, desde la planificación hasta la ejecución, incluyendo paneles de control, cronogramas de Gantt y flujos de trabajo automatizados.</p>	<p>Ofrece tableros Kanban para la gestión de proyectos, con opciones de listas de tareas, etiquetas y archivos adjuntos</p>	<p>Ofrece una amplia gama de herramientas para la gestión de tareas, seguimiento del tiempo, automatización de flujos de trabajo y colaboración en equipo.</p>
Precios y Costos		<p>Planes escalables, comenzando con versiones gratuitas para atraer startups en etapas iniciales</p>	<p>Sus planes varían desde versiones gratuitas limitadas hasta suscripciones empresariales premium, comenzando en aproximadamente \$9.80 por usuario/mes.</p>	<p>Ofrece una versión gratuita con limitaciones y planes premium que comienzan en \$5 por usuario/mes.</p>	<p>Plan gratuito robusto y planes pagos que comienzan en \$5 por usuario/mes.</p>

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Canales de distribución (Web y/o Móvil)	La plataforma se ofrecerá como un servicio web basado en la nube (SaaS), accesible desde cualquier navegador, con integraciones clave como Slack y Google Workspace.	Se distribuye principalmente a través de su sitio web oficial, con soporte adicional en aplicaciones móviles y a través de integraciones con plataformas como Microsoft Teams y Salesforce.	Distribuido principalmente a través de su sitio web oficial, y también disponible en aplicaciones móviles para iOS y Android.	Se distribuye a través de su sitio web y tiene aplicaciones para dispositivos móviles, además de extensiones para navegadores.
Análisis SWOT	Fortalezas	Innovación en colaboración en tiempo real, enfoque en startups.	Funcionalidad robusta, integración con otras herramientas empresariales, análisis predictivo.	Interfaz intuitiva, amplia accesibilidad, integración con múltiples herramientas.
	Debilidades	Base de usuarios inicial limitada.	Curva de aprendizaje pronunciada para nuevos usuarios.	Limitaciones en funciones avanzadas para la gestión de proyectos complejos.
	Oportunidades	Expansión en mercados emergentes y nuevas tecnologías.	Expansión en mercados emergentes, desarrollo de nuevas funcionalidades de IA.	Expansión de integraciones y nuevas funcionalidades para grandes equipos.

Nombre de los Startups o Empresas	Nuestra startup	Competidor 1	Competidor 2	Competidor 3
Amenazas	Competencia con herramientas más establecidas y la necesidad de mantenerse al día con la evolución tecnológica.	Competencia creciente con herramientas más accesibles y económicas.	Competencia con herramientas que ofrecen más funciones por un costo similar.	La competencia con herramientas establecidas que tienen una base de usuarios leal.

2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores

Para enfrentarnos a la competencia, nuestra estrategia se centrará en maximizar nuestra ventaja competitiva mediante la oferta de una interfaz intuitiva que optimice la colaboración en tiempo real, dirigida a startups tecnológicas. Aprovecharemos tácticas de marketing digital segmentadas, destacando nuestras pruebas gratuitas y estableciendo asociaciones estratégicas con comunidades tecnológicas clave. Para competir con empresas como Wrike y ClickUp, que ofrecen herramientas robustas y personalizables, nos enfocaremos en nuestra simplicidad y eficiencia, adaptando nuestros precios de manera flexible para atraer a equipos en crecimiento. Además, desarrollaremos integraciones con plataformas populares como Slack y Google Workspace, facilitando la conectividad y colaboración entre equipos. Nuestro compromiso con la mejora continua incluirá no solo la automatización de tareas, sino también la incorporación de funcionalidades innovadoras basadas en la retroalimentación de los usuarios. Este enfoque proactivo nos permitirá no solo diferenciarnos en el mercado, sino también garantizar que nuestra propuesta evolucione y se mantenga relevante, ofreciendo un valor excepcional que responda a las necesidades cambiantes de nuestros clientes y fomente una experiencia de usuario excepcional.

2.2. Entrevistas

En esta sección del informe se realizará el diseño, registro y análisis de las entrevistas de nuestros segmentos objetivos

2.2.1. Diseño de entrevistas

Segmentos encontrados:

- Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento
- Equipo de Desarrollo de Software

Antes de poder realizar las entrevistas, consideramos prudente poder concretar un análisis previo para poder realizar las entrevistas de una mejor manera. Es por ello, que para cada uno de nuestros segmentos

proponemos estas preguntas para poder conocer un poco más sobre nuestro público objetivo.

Preguntas : preguntas ordenadas para entrevistar a los dos segmentos objetivos de la startup "Horizon":

Segmento: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

Principales:

1. **Introducción al Rol:** ¿Podría describir su rol en la empresa y las principales responsabilidades que tiene en el área de desarrollo de software?
2. **Contexto Empresarial:** ¿Cuál es el enfoque principal de su empresa en términos de productos o servicios de software?
3. **Crecimiento y Desafíos:** ¿Cuáles son los mayores desafíos que enfrenta su empresa actualmente en términos de crecimiento y gestión de proyectos?
4. **Experiencias Pasadas:** ¿Ha tenido alguna experiencia negativa con las herramientas actuales de gestión de proyectos que utiliza?
5. **Necesidades Específicas:** ¿Qué características considera esenciales en una herramienta de gestión de proyectos para apoyar el crecimiento y la eficiencia de su equipo?
6. **Impacto de la Innovación:** ¿Qué tan importante es para usted que la herramienta de gestión de proyectos incorpore tecnologías emergentes como la inteligencia artificial?
7. **Colaboración y Comunicación:** ¿Cómo maneja actualmente la colaboración y la comunicación entre los diferentes equipos dentro de su empresa?
8. **Evaluación de Soluciones Actuales:** ¿Siente que las herramientas actuales limitan su capacidad para innovar y liderar en su sector?
9. **Visión Futura:** ¿Cómo imagina la evolución de sus procesos de gestión de proyectos en los próximos 5 años?
10. **Interés en Nuevas Soluciones:** ¿Qué tan abierto estaría a explorar y adoptar una nueva herramienta de gestión de proyectos que ofrezca características avanzadas y personalizables?
11. **Experiencia con Proveedores Externos:** ¿Cuál ha sido su experiencia al trabajar con proveedores externos de soluciones de software? ¿Qué busca en un socio estratégico?
12. **Expectativas a Largo Plazo:** ¿Qué expectativas tendría para una colaboración a largo plazo con una empresa que ofrezca soluciones de gestión de proyectos?
13. **Adaptabilidad y Personalización:** ¿Qué tan importante es para usted que una herramienta de gestión se adapte específicamente a las necesidades y procesos de su empresa?
14. **Consideraciones de Seguridad:** ¿Qué preocupaciones o requisitos de seguridad tiene al implementar nuevas herramientas de software?
15. **Disposición a Colaborar:** Si encuentra que una herramienta cumple con sus expectativas, ¿estaría dispuesto a colaborar con la empresa desarrolladora para ajustar la herramienta a las necesidades emergentes de su equipo?

Complementarias:

1. **Integración con Herramientas Existentes:** ¿Qué tan importante es para usted que la nueva herramienta de gestión de proyectos se integre sin problemas con las herramientas de software que ya utiliza su equipo?
2. **Medición del Éxito del Proyecto:** ¿Cuáles son los indicadores clave que utiliza para medir el éxito de un proyecto? ¿Cómo una nueva herramienta podría ayudar a mejorar estos indicadores?
3. **Gestión de Riesgos:** ¿Cómo maneja actualmente los riesgos en los proyectos de desarrollo de software? ¿Qué características le gustaría ver en una herramienta de gestión para facilitar este proceso?

4. **Personalización de Flujos de Trabajo:** ¿Qué tan crucial es para usted la capacidad de personalizar los flujos de trabajo dentro de una herramienta de gestión de proyectos?
5. **Soporte y Actualizaciones:** ¿Qué expectativas tiene respecto al soporte técnico y la frecuencia de actualizaciones de una herramienta de gestión de proyectos?

Segmento: Equipo de Desarrollo de Software

Principales:

1. **Introducción al Rol:** ¿Podría compartirnos un poco sobre su rol en el equipo de desarrollo y las tareas diarias que realiza?
2. **Contexto del Equipo:** ¿Cómo describiría la estructura de su equipo y el tipo de proyectos en los que trabajan habitualmente?
3. **Desafíos en el Desarrollo:** ¿Cuáles son los principales desafíos que enfrenta su equipo en la gestión del flujo de trabajo y la colaboración?
4. **Experiencias Pasadas:** ¿Han tenido alguna experiencia negativa con las herramientas actuales que utilizan para la gestión de proyectos?
5. **Necesidades Específicas:** ¿Qué funcionalidades cree que le facilitarían a su equipo la colaboración y la gestión del trabajo diario?
6. **Impacto en la Productividad:** ¿Cómo afecta la falta de herramientas adecuadas en la eficiencia y productividad del equipo?
7. **Visibilidad y Supervisión:** ¿Qué tan importante es para su equipo tener visibilidad sobre el progreso de los proyectos y el trabajo de cada miembro?
8. **Adopción de Nuevas Tecnologías:** ¿Qué tan abiertos están a la idea de incorporar tecnologías emergentes, como la inteligencia artificial, en las herramientas de gestión?
9. **Satisfacción con Soluciones Actuales:** ¿Sienten que las herramientas actuales limitan su capacidad de entregar proyectos de alta calidad en tiempo y forma?
10. **Visión Futura:** ¿Cómo imagina que podrían mejorar los procesos de desarrollo con una herramienta que optimice la gestión y la colaboración?
11. **Evaluación de Nuevas Soluciones:** ¿Qué factores considera cruciales al evaluar una nueva herramienta de gestión para su equipo?
12. **Experiencia con Proveedores Externos:** ¿Han trabajado anteriormente con proveedores de herramientas de software? ¿Cómo fue esa experiencia?
13. **Expectativas a Largo Plazo:** ¿Qué espera de una colaboración a largo plazo con un proveedor de soluciones de gestión de proyectos?
14. **Personalización y Flexibilidad:** ¿Qué tan importante es para su equipo que una herramienta de gestión sea flexible y personalizable según sus necesidades?
15. **Disposición a Adoptar Nuevas Herramientas:** Si una nueva herramienta satisface las necesidades del equipo, ¿estaría dispuesto a adoptarla y colaborar con la empresa desarrolladora para su mejora continua?

Complementarias:

1. **Interfaz de Usuario:** ¿Qué tan importante es para usted que la interfaz de la herramienta de gestión sea intuitiva y fácil de usar? ¿Cómo influiría esto en la adopción por parte del equipo?
2. **Colaboración entre Equipos:** ¿Cómo podría una nueva herramienta de gestión mejorar la colaboración no solo dentro de su equipo, sino también con otros departamentos de la empresa?

3. **Manejo de Prioridades:** ¿Cómo maneja actualmente su equipo las prioridades de tareas y proyectos? ¿Qué funcionalidades en una herramienta de gestión podrían facilitar este proceso?
4. **Capacitación y Adaptación:** ¿Qué tan fácil o difícil le resulta a su equipo adaptarse a nuevas herramientas? ¿Qué tipo de soporte o capacitación considera necesario para una transición exitosa?
5. **Retroalimentación Continua:** ¿Cómo se maneja actualmente la retroalimentación dentro del equipo? ¿Qué tan útil sería una herramienta que facilite la retroalimentación continua sobre el progreso y la calidad del trabajo?

Estas preguntas están diseñadas para llevar la conversación de manera lógica y ordenada, desde la comprensión del rol y desafíos actuales hasta la exploración de futuras colaboraciones y expectativas.

2.2.2. Registro de entrevistas

Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

1. Entrevista 1:

Datos del entrevistado

Nombre: Juan

Apellidos: de la Cruz

Edad: 23

Distrito: San Martín de Porres



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:00

Duracion: 8:24

Resumen:

La entrevista con Juan de la Cruz, líder del Grupo JPSP, reveló aspectos clave sobre la gestión de proyectos y el impacto de las herramientas que existen actualmente. El destacó que su principal responsabilidad es supervisar al equipo de desarrollo para cumplir con los plazos y estándares de calidad, mientras maneja el crecimiento rápido y los desafíos de integración tecnológica. Aunque también mencionó que ha tenido experiencias mixtas con las herramientas actuales, principalmente debido a problemas de integración y personalización, considera esencial que las nuevas soluciones ofrezcan flexibilidad, integración fluida y capacidades avanzadas. La incorporación de tecnologías emergentes, como la inteligencia artificial, es vista como crucial para mejorar la eficiencia y la toma de decisiones. Además, se busca una solución que facilite la colaboración y la comunicación centralizada, y que esté dispuesta a adaptarse a las necesidades cambiantes del equipo. El entrevistado enfatiza la importancia de la seguridad y prioriza a los proveedores que brindan soporte confiable

y pueden adaptar sus soluciones a los requisitos individuales. En el futuro, se espera una evolución hacia mayor automatización y herramientas que se adapten rápidamente a los cambios en los proyectos.

2. Entrevista 2:

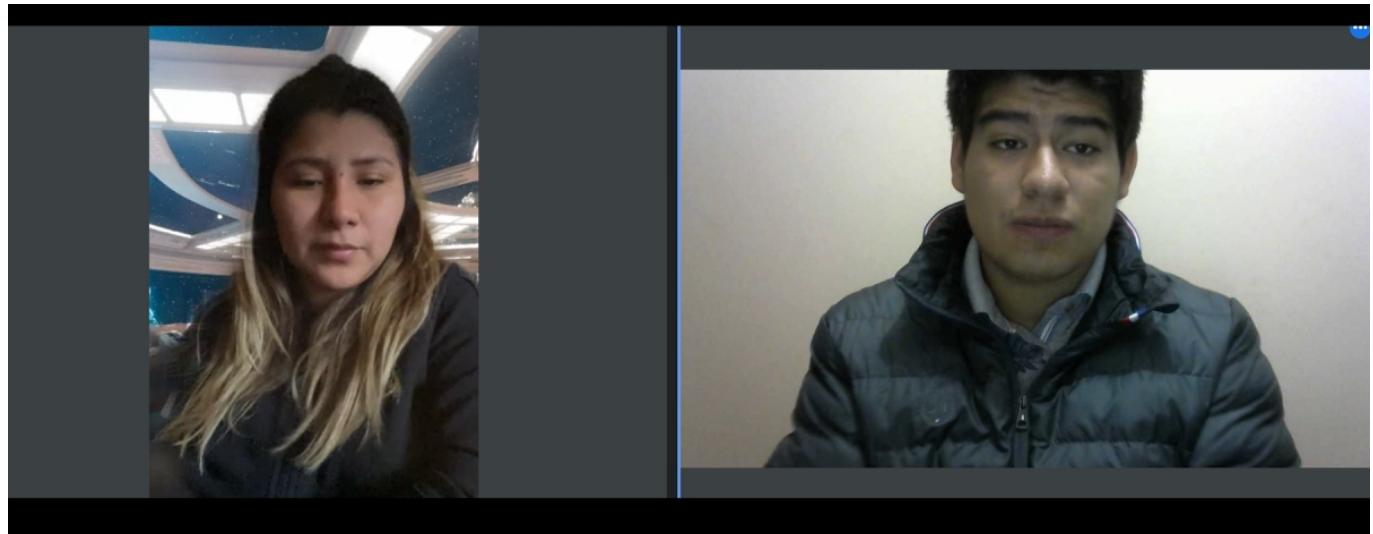
Datos del entrevistado

Nombre: María

Apellidos: Gutiérrez

Edad: 26

Distrito: San Isidro



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:18

Duración: 6:17

Resumen:

La entrevista con María nos comenta que en su trabajo como líder de proyecto su principal responsabilidad es monitorear todas las operaciones y gestionarlas para lograr el óptimo desarrollo. Considera que las empresas deben empezar a utilizar nuevos programas para la gestión de proyecto, pues las que usan están quedando obsoletas. También nos cuenta de la importancia de que este nuevo programa debe ser intuitiva y fácil de usar, además de ser adaptable para cualquier dispositivo con acceso a internet. Nos comenta su interés de la IA en estos programas está relacionada con todos los logros que han logrado y que ella misma también usa cuando trabaja. Con su experiencia resalta que debe ser poner atención cuando busques una empresa que te ofrezca este producto, es importante que el software pueda adaptarse a sus necesidades y tenga la seguridad de que protegerá sus datos.

3. Entrevista 3:

Datos del entrevistado

Nombre: Nora

Apellidos: Castro Manrique

Edad: 42

Distrito: Pueblo Libre

Foto de entrevista

URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:40

Duracion: 5:39

Resumen:

La entrevista con Nora reveló aspectos importantes sobre la gestión y flujo de trabajo. Se destacó que el trabajo en equipo es fundamental para el éxito de un proyecto, y que contar con herramientas de gestión y seguimiento efectivas es crucial para mantener la coordinación y el progreso del equipo. Además, se considera que, tecnologías emergentes como la inteligencia artificial serían de mucha ayuda. En un futuro, se espera que este tipo de tecnologías sumadas a herramientas existentes puedan ayudar a su adaptación para diferentes modelos de negocio y a agilizar el trabajo.

Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

1. Entrevista 1:

Datos del entrevistado

Nombre: Fabricio

Apellidos: Caysedo Salvador

Edad: 19

Distrito: San Martín de Porres



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:38

Duracion: 6:52

Resumen:

La entrevista con Fabricio proporcionó información valiosa sobre como un integrante del equipo de desarrollo realiza sus actividades y sus principales desafíos. Fabricio nos comenta que la diferencia de pensamientos es un gran problema para un flujo de trabajo continuo y la colaboración. El no ha tenido malas experiencias con otras herramientas gracias a la capacitación de las mismas. Por otro lado, él considera que la falta de herramientas innovadoras limita el trabajo en equipo, ya que es fundamental conocer un registro de lo avanzado por cada miembro. Así mismo, él cree que las herramientas actualizadas que promueven la gestión y la colaboración deberían ser muy precisas y fiables, pues algunas herramientas tienen fallas. El espera que las herramientas de gestión sean flexibles para adaptarlas a cada modelo de negocio de cada empresa.

2. Entrevista 2:

Datos del entrevistado

Nombre: Agustín

Apellidos: Aguilar Lindo

Edad: 21

Distrito: San Borja



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:10

Duracion: 6:45

Resumen:

La entrevista a Agustín nos cuenta de primera mano la experiencia como practicante y como las herramientas de gestión actuales influyen. Nos cuenta que su líder de proyecto, para seguir las metodologías Agiles, programa muchas reuniones donde en muchas se redunda en los mismos temas, y él preferiría otra forma de comunicación, problema que podría solucionarse con un programa de gestión. Menciona que una herramienta habitual es GitHub, pero lo considera poco intuitivo y difícil de dominar. Cree firmemente que es necesario una herramienta que ponga más atención en la interfaz de usuario, y a la facilidad de personalizarla.

3. Entrevista 3:

Datos del entrevistado

Nombre: Rodrigo

Apellidos: Acosa Ramirez

Edad: 22

Distrito: San Miguel



URL: [Link de entrevista](#)

Inicio: 0:50

Duracion: 10:19

Resumen:

La entrevista con Rodrigo, reveló aspectos clave sobre cómo percibe su entorno de trabajo y los desafíos que enfrenta. Se destacó que herramientas poco intuitivas y sin seguimiento constante pueden ralentizar el trabajo, además que la flexibilidad y adaptabilidad son muy importantes a la hora de acelerar el mismo. Aunque ha logrado adaptarse a las herramientas disponibles, considera que lo detallado con anterioridad limita su eficiencia. Rodrigo espera que en el futuro se desarrollen herramientas que también ofrezcan la flexibilidad necesaria para ajustarse a diferentes entornos y metodologías de trabajo, y que implementen tecnologías emergentes.

2.2.3. Análisis de entrevistas

Análisis Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

Durante las entrevistas realizadas a distintos líderes o gerentes de empresas de desarrollo de software indican una necesidad urgente de modernizar las herramientas de gestión de proyectos, con un enfoque en la integración de tecnologías emergentes como la inteligencia artificial. Los entrevistados destacan la importancia de que estas herramientas sean intuitivas, adaptables a diferentes dispositivos y seguras, además de facilitar una integración fluida y una personalización acorde a las necesidades del equipo. También subrayan la importancia de una buena relación costo-beneficio, con un énfasis en que las nuevas soluciones deben mejorar

la eficiencia, la colaboración y la protección de datos, al tiempo que se adaptan a las cambiantes demandas del proyecto.

Análisis Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

Las entrevistas revelan que los equipos de desarrollo de software enfrentan desafíos significativos con las herramientas de gestión actuales. Un problema común es la falta de flexibilidad y adaptabilidad de estas herramientas, lo que limita la colaboración y la eficiencia del trabajo en equipo. Las herramientas existentes suelen ser percibidas como poco intuitivas y difíciles de personalizar, lo que afecta tanto la comunicación dentro del equipo como la capacidad para ajustar los procesos a diferentes metodologías de trabajo. Además, se destaca la importancia de contar con herramientas innovadoras que ofrezcan una interfaz de usuario mejorada y un seguimiento constante del progreso. Los entrevistados coinciden en que las herramientas ideales deben ser precisas, fiables y adaptables a los distintos modelos de negocio, con el objetivo de mejorar la gestión de proyectos y optimizar el flujo de trabajo. La incorporación de tecnologías emergentes y la atención a la facilidad de uso son vistas como claves para superar las limitaciones actuales y fomentar una mayor eficiencia y colaboración en los equipos de desarrollo.

2.3. Needfinding

2.3.1. User Personas

Segmento 1: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software en Crecimiento

PERSONA: Leonardo Mendoza

NAME	MARKET SIZE	TYPE
Leonardo Mendoza	60 %	Guardian



Goals

Trabajar en proyectos exitosos.
Terminar sus tareas asignadas en el proyecto.
Mantener conversaciones eficientes con el Project Manager.

Quote

Aprender, practicar y repetir los lenguajes de programación y DreamWorks, así es la vida de un programador

Demographic

Male 27 años
Single
Desarrollador de Software
Bien remunerado

Background

Egresado universitario que aún está en sus prácticas, pero conoce el uso e importancia de las metodologías ágiles, por lo que asistirá a todas las reuniones y entregará su trabajo a tiempo.

Motivations

Espacioso y muy sociable, así que los proyectos grandes no son problema.

Frustrations

Cuando el líder de proyecto demora en dar a conocer el plan de trabajo por un

Skills

Social Media

Interned

Programming

Punctuality

Progress bars for each skill, all at level 75.

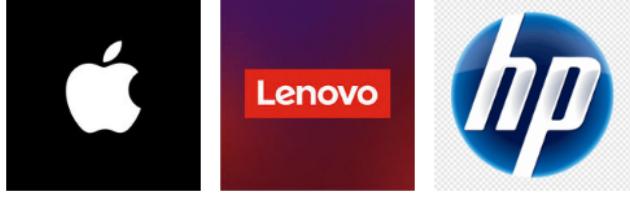
Quiere seguir mejorando y practicando sus habilidades programando.

error o tardanza.

La enorme cantidad de reuniones que se programan por la metodología scrum.

La poco intuitiva interfaz de usuario que muchos programa usadas en el proyecto poseen.

Brands and influencers



Technology



Browsers



Channels

- Facebook
- Email
- Phone
- Instagram
- LinkedIn
- TikTok

UXPRESSIA

This persona was built in uxpressia.com

Segmento 2: Equipo de Desarrollo de Software

PERSONA: Oscar Vargas

NAME	MARKET SIZE	TYPE
Oscar Vargas	 30 %	Rational



Goals

Mantener a tus empleados capacitados con las herramientas mas actuales.
Acabar los proyectos con los plazos y costos establecidos.
Que todos sigan las rutas de trabajo y informar correctamente a todos los empleados de cada cambio realizado en la ruta.

Quote

Cada batalla es ganada antes de ser peleada

Demographic

Male 50 años
Married
Project Manager
Adinerado

Background

Un Project Manager experimentado que esta a cargo de un equipo que lo ayudara durante el ciclo de vida del desarrollo de software de un producto de su empresa. Es consciente que necesita separar las tareas para cada sprint y para cada equipo de trabajo, tambien necesita estar informado de cada avance y de los retrasos que pueden presentar.

Skills

Social Media	85
Interned	90
Programming	60
Punctuality	95

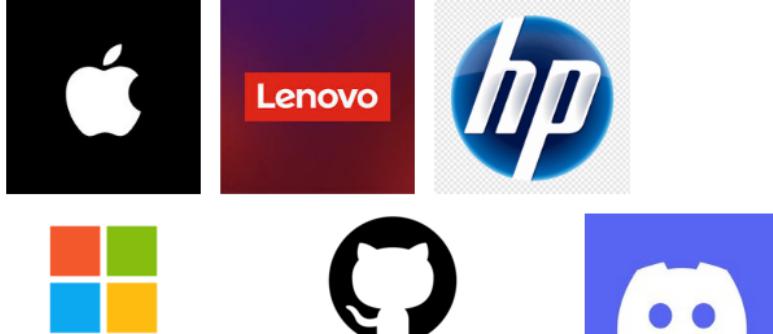
Motivations

El cumplimiento de sus responsabilidades es la diferencia entre el éxito o fracaso, y no puede fallarle a su equipo.
Los software son creados con el propósito de ayudar a las personas, y esta muy emocionado de que su impacto sea ayudar a las personas.
Un proyecto realizado correctamente puede darle prestigio y respeto al encargado, a demas de beneficios monetarios.

Frustrations

Mientras ocurre el desarrollo de software, estudios de mercado puede avisarte de que hace falta hacer cambios o el cliente puede pedirlos, estas situaciones son frustrantes porque debes cambiar muchas cosas.
Se realizan muchas reuniones durante el ciclo de vida, muchos empleados las encuentran aburridas y no prestan atención, lo que causa confusiones o errores.
Los plazos y costos aprobados por la Alta Direccion pueden ser insuficientes, lo que significa ajustar y simplificar algunas tareas, lo que significa mas trabajo y exigencia.

Brands and influencers



Technology



Browsers

Opera Safari

Channels

Facebook Email Phone
Instagram LinkedIn TikTok
WhatsApp Telegram Twitter

UXPRESSIA
This persona was built in uxpressia.com

2.3.2. User Task Matrix

En este apartado de la User Task Matrix se va a hacer un análisis de las tareas realizadas por dos perfiles clave en el ámbito del desarrollo de software: Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software y Equipo de Desarrollo de Software. A través de esta matriz, se identificarán las tareas críticas y su frecuencia e importancia según cada User Persona, lo que permitirá comprender mejor sus necesidades y aspiraciones en la gestión de proyectos.

Tarea	FABRICIO Frecuencia	FABRICIO Importancia	MARÍA Frecuencia	MARÍA Importancia
Monitorear operaciones y gestionar proyectos	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Evaluar y seleccionar software de gestión de proyectos	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Verificar la adaptabilidad y facilidad de uso del software	A veces	Alta	A veces	Alta
Asegurarse de que el software tenga seguridad de datos	A veces	Alta	A veces	Alta
Investigar sobre nuevas tecnologías e IA aplicadas a la gestión de proyectos	Mensual	Media	Mensual	Media

Tarea	FABRICIO Frecuencia	FABRICIO Importancia	MARÍA Frecuencia	MARÍA Importancia
Utilizar herramientas de desarrollo para colaboración	A menudo	Alta	A menudo	Alta
Conducir capacitaciones sobre nuevas herramientas	A veces	Media	A veces	Media
Evaluar la precisión y fiabilidad de las herramientas usadas	Mensual	Alta	Mensual	Alta
Adaptar herramientas a los modelos de negocio específicos	A veces	Alta	A veces	Alta
Mantener un registro del avance de cada miembro del equipo	A menudo	Alta	A menudo	Alta

Análisis de Tareas

Al observar la matriz, podemos destacar que tanto María como Fabricio consideran como tareas de alta frecuencia e importancia las siguientes:

Monitorear operaciones y gestionar proyectos: Es fundamental para garantizar el desarrollo óptimo y la coordinación del equipo.

Evaluar y seleccionar software de gestión de proyectos: Ambas User Personas están alineadas en la necesidad de herramientas efectivas que les ayuden a optimizar su flujo de trabajo.

Utilizar herramientas de desarrollo para colaboración: La colaboración efectiva es vital, especialmente para Fabricio, quien enfatiza que la falta de herramientas innovadoras limita el trabajo en equipo.

2.3.3. User Journey Mapping

User Journey Mapping - Líder o Gerente de Empresa de Desarrollo de Software

1. End-to-End Journey: Integrante del Equipo de Desarrollo de Software

Este recorrido muestra el proceso completo que experimenta un integrante del equipo de desarrollo de software, desde la recepción de tareas hasta la entrega final del proyecto. A lo largo del ciclo, el equipo de desarrollo enfrenta diversos retos, ajustes y expectativas, donde la eficiencia y la colaboración son claves para el éxito.

1. Recibo de Tareas:

En esta fase inicial, el integrante recibe las asignaciones del proyecto y revisa los requerimientos. Su principal preocupación es obtener toda la información y los recursos necesarios para realizar su trabajo sin complicaciones. La confusión o la falta de acceso a estos recursos puede causar frustración y retrasos.

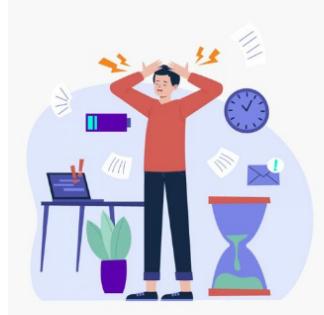
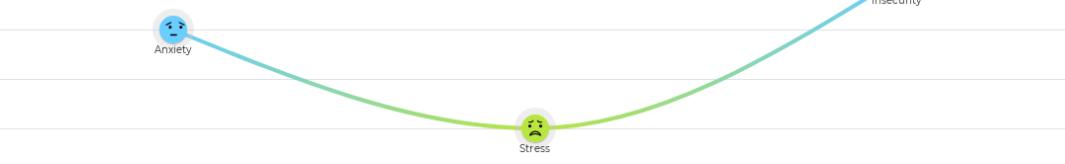
2. Desarrollo y progreso:

Una vez que tiene las tareas claras, comienza el trabajo en las asignaciones. El desarrollador

participa en reuniones de seguimiento para asegurar que su progreso esté alineado con las expectativas del cliente. Durante esta fase, la presión por cumplir con los plazos es constante, y la colaboración eficaz con herramientas adecuadas es fundamental para mantener el flujo de trabajo.

3. Revisión y Entrega

En la fase final, el integrante revisa su código o entregables desarrollados y prueba las funcionalidades para asegurarse de que cumplen con los requisitos del cliente. Al finalizar la entrega, se siente alivio, aunque puede haber incertidumbre sobre si el resultado cumplirá con las expectativas del cliente o si surgirán problemas técnicos cerca del cierre.

	PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS	EJECUCIÓN DEL PROYECTO	EVALUACIÓN Y CIERRE
User Actions	<p>Planificación de Proyectos</p> <ul style="list-style-type: none"> Identifica ideas para nuevos proyectos. Define los objetivos y metas del proyecto. Asigna los recursos necesarios al equipo. 	<p>Ejecución del Proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> Supervisa el progreso diario del proyecto. Revisa los reportes de rendimiento del equipo. Participa en las reuniones de seguimiento del proyecto. 	<p>Evaluación y Cierre</p> <ul style="list-style-type: none"> Revisa el rendimiento del proyecto frente a los objetivos. Identifica áreas de mejora para proyectos futuros. Evalúa si el equipo cumplió con los tiempos y expectativas del cliente.
User Actions			
User Expectations	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Herramientas claras para la planificación de recursos. Que el equipo entienda bien los objetivos del proyecto. Alineación entre los objetivos del proyecto y las capacidades del equipo. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Recibir reportes claros y actualizados sobre el progreso. Herramientas automatizadas para reportar el rendimiento. Cumplimiento de los plazos y del presupuesto estimado. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Evaluación clara del rendimiento del equipo. Identificación de oportunidades de mejora para futuros proyectos. Cierre efectivo y cumplimiento de las expectativas del cliente. <p>”</p>
Experience			
Experience description	<ul style="list-style-type: none"> Aniedad por la falta de visibilidad sobre el uso de recursos. Preocupación por posibles retrasos en la planificación. Estrés si no se establecen claramente los objetivos del proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> Estrés por la gestión de múltiples canales de información. Frustración si no hay reportes automatizados y precisos. Incertidumbre sobre si el equipo está alineado con los plazos. 	<ul style="list-style-type: none"> Inseguridad si los informes de desempeño no son claros o accesibles. Estrés si no se alcanzan los objetivos definidos. Motivación si el proyecto se cierra con éxito.

User Journey Mapping - Equipo de Desarrollo de Software

1. End-to-End Journey: Líder o Gerente de Empresa

El siguiente recorrido detalla el proceso completo que atraviesa un líder o gerente de empresa, desde la planificación inicial del proyecto hasta la evaluación y cierre. Este viaje abarca la supervisión estratégica y la toma de decisiones críticas para asegurar el éxito del proyecto y la alineación con los objetivos del negocio.

1. Planificación del Proyecto

El líder comienza identificando nuevas ideas para proyectos y definiendo objetivos claros para el equipo. Durante esta fase, se asegura de que los recursos sean asignados adecuadamente, pero también enfrenta ansiedad por la falta de visibilidad sobre los recursos disponibles y posibles retrasos en la planificación.

2. Ejecución del Proyecto

A medida que avanza el proyecto, el líder supervisa el progreso, revisa los reportes de rendimiento y participa en reuniones clave. Aquí, enfrenta estrés por la gestión de múltiples canales de información y frustración si los reportes de desempeño no son precisos. Es crucial que las herramientas de seguimiento sean automáticas y accesibles para evitar la incertidumbre sobre si el equipo está alineado con los plazos y presupuestos.

3. Evaluación y Cierre

En la etapa final, el líder revisa el rendimiento del proyecto en comparación con los objetivos y evalúa áreas de mejora para futuros proyectos. El cierre puede generar motivación si el proyecto es exitoso, pero también puede haber inseguridad si los informes de desempeño no fueron claros. El feedback del cliente es esencial para asegurar mejoras continuas en futuros proyectos.

	RECIBO DE TAREAS	DESARROLLO Y PROGRESO	REVISIÓN Y ENTREGA
User Actions	<ul style="list-style-type: none"> Recibe las asignaciones del proyecto. Revisa los requerimientos y dependencias. Se asegura de tener los recursos necesarios para iniciar. 	<ul style="list-style-type: none"> Trabaja en las tareas asignadas. Asiste a reuniones de seguimiento y sprint. Comunica el progreso y los bloqueos a su líder. 	<ul style="list-style-type: none"> Revisa el código o los entregables desarrollados. Testea las funcionalidades para asegurar calidad. Participa en la revisión final con el equipo.
User Actions			
User Expectations	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Claridad en las tareas asignadas. Acceso completo a los recursos necesarios. Información detallada sobre los plazos y dependencias. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Herramientas de colaboración eficientes. Tareas alineadas a la expectativa del cliente. Claridad en las expectativas del cliente respecto a los entregables. <p>”</p>	<p>“</p> <ul style="list-style-type: none"> Cumplir con los tiempos estimados de entrega. Asegurar la calidad del producto final. Recibir feedback claro para mejorar futuros entregables. <p>”</p>
Experience			
Experience description	<ul style="list-style-type: none"> Confusión si no hay claridad en las tareas. Ansiadad por la falta de detalles o información incompleta. Frustración si no cuenta con acceso a los recursos o herramientas. 	<ul style="list-style-type: none"> Presión por cumplir con los plazos establecidos. Frustración si las herramientas no son colaborativas. Preocupación por mantenerse alineado con los objetivos del cliente. 	<ul style="list-style-type: none"> Alivio al completar las tareas. Inseguridad si el trabajo no cumple con las expectativas del cliente. Ansiedad si hay problemas técnicos cerca de la fecha de entrega.

2.3.4. Empathy Mapping

Segmento 1: María (Líder/Gerente de Proyecto)

¿Qué Piensa y Siente?

Necesita garantizar que todos los proyectos se gestionen eficazmente y que el equipo alcance los objetivos establecidos.

¿Qué Ve?

Observa un entorno empresarial donde muchas empresas aún usan herramientas anticuadas.

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Está interesada en nuevas tecnologías y en cómo pueden mejorar la gestión de proyectos.	Ve que la competencia está adoptando nuevas tecnologías y herramientas más avanzadas.
Quiere un software intuitivo y adaptable que mejore la eficiencia del equipo y proteja los datos de la empresa.	Nota una creciente integración de la inteligencia artificial en la gestión de proyectos.
Lidiar con herramientas obsoletas y encontrar soluciones que se adapten a las necesidades cambiantes de la empresa.	
¿Qué Dice y Hace?	¿Qué Oye?
Habla sobre la necesidad de modernizar el software y la importancia de la seguridad de los datos.	Recibe comentarios de su equipo sobre la falta de funcionalidad en las herramientas actuales y las necesidades de capacitación.
Busca constantemente nuevas soluciones y herramientas que puedan integrarse y ser útiles para la empresa.	Escucha sobre nuevas tecnologías y herramientas que podrían ser beneficiosas para su empresa.
Dolores	Ganancias
Experimenta frustraciones con las herramientas obsoletas y la falta de opciones intuitivas que se adapten a sus necesidades.	Una solución moderna y segura que facilite la gestión de proyectos y mejore la colaboración del equipo.
Preocupada por la seguridad de los datos y la posible falta de protección que puedan ofrecer las herramientas actuales.	La implementación exitosa de un software eficiente que permita al equipo alcanzar sus metas con mayor facilidad.

Segmento 2: Fabricio (Equipo de Desarrollo de Software)

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Le preocupa que las herramientas actuales limiten la colaboración efectiva y el flujo de trabajo del equipo.	Observa que muchas herramientas están desactualizadas y no cumplen con las expectativas actuales del desarrollo de software.
Está interesado en herramientas que mejoren la eficiencia y precisión en el desarrollo de software.	Ve que otras empresas están usando herramientas más avanzadas y adaptativas.
Desea trabajar con herramientas innovadoras que faciliten la colaboración y permitan un mejor seguimiento del progreso.	Nota una necesidad creciente de herramientas que promuevan una colaboración más efectiva y un registro preciso del trabajo.

¿Qué Piensa y Siente?	¿Qué Ve?
Enfrenta desafíos al trabajar con herramientas que no se adaptan bien a las necesidades del equipo y a la falta de capacitación adecuada.	
¿Qué Dice y Hace?	¿Qué Oye?
Habla sobre la importancia de la precisión y fiabilidad de las herramientas y cómo estas impactan en su trabajo diario.	Escucha a sus compañeros expresar la necesidad de herramientas más actualizadas y la falta de eficacia de las herramientas actuales.
Participa en capacitaciones y busca herramientas que mejoren la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.	Oye sobre nuevas soluciones y tecnologías que podrían ayudar a resolver problemas de colaboración y precisión.
Dolores	Ganancias
Frustraciones: Frustrado por la falta de herramientas innovadoras que limiten la colaboración y el seguimiento del progreso.	Herramientas de desarrollo que sean precisas, fiables, y que faciliten una colaboración efectiva.
Riesgos: Preocupado por la falta de adaptación de las herramientas a los modelos de negocio y las necesidades específicas del equipo.	Un entorno de trabajo más colaborativo y eficiente con herramientas que se adaptan a las necesidades del equipo.

2.3.5. As-is Scenario Mapping

Segmento 1: Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento

PHASES	Planificación del proyecto		Ejecución del proyecto		Evaluación y cierre	
DOING	Identificar ideas de nuevos proyecto	Definir los objetivos	Supervisar el progreso diario del proyecto	Revisa los reportes de rendimiento	Revisa el rendimiento del proyecto frente a los objetivos.	Identifica áreas de mejora para futuros proyectos.
THINKING	¿Qué herramientas nos permitirán mejorar la eficiencia del equipo?	¿El equipo tiene claridad sobre los objetivos del proyecto?	¿Cómo está rindiendo cada equipo o individuo?	¿Estamos dentro del plazo y del presupuesto estimado?	¿Cómo podemos mejorar los flujos de trabajo?	¿El equipo alcanzó sus objetivos de manera eficiente?
FEELING	Ansiedad por la falta de visibilidad sobre el uso de recursos.	Preocupación por posibles retrasos en la planificación.	Frustración por la falta de reportes automatizados y precisos.	Estrés al manejar múltiples canales de información.	Inseguridad si los informes de desempeño no fueron claros o accesibles.	Motivación para mejorar la gestión del próximo proyecto.

Anexo C

Segmento 2: Miembros de un equipo de Desarrollo de Software

PHASES	Recibo de tareas		Desarrollo y progreso		Revisión y entrega	
DOING	Recibe las asignaciones del proyecto.	Revisa los requerimientos y dependencias del proyecto.	Trabaja en las tareas asignadas.	Asiste a reuniones de seguimiento y sprint.	Revisa el código o entregables con el equipo.	Testea las funcionalidades desarrolladas.
THINKING	¿Tengo toda la información y acceso a los recursos?	¿Cuáles son los plazos críticos?	¿Estoy avanzando según lo planificado?	¿Mis tareas están alineadas con las necesidades del cliente?	¿La entrega final cumplirá las expectativas del cliente?	¿Estamos entregando dentro de los tiempos estimados?
FEELING	Confusión si no hay claridad en los detalles de las tareas.	Frustración por la falta de visibilidad de los objetivos generales.	Presión por cumplir con los plazos.	Frustración si las herramientas no facilitan la colaboración.	Alivio al completar las tareas.	Incertidumbre si hubo problemas en el desarrollo que puedan impactar la entrega.

Anexo D

2.4. Ubiquitous Language

Término	Definición
Proyecto	En el contexto del ciclo de vida de desarrollo de software, un proyecto es el uso de la mano de obra de programadores de manera estructurada y con planificación para el desarrollo de un producto de software específico, para cumplir con objetivos, marco de tiempo y presupuesto definidos en reuniones con expertos en otras áreas.
Herramienta	En este contexto, una herramienta se refiere a un software, aplicación o recurso que se especializa en facilitar o automatizar aspectos de la gestión, desarrollo o comunicación en el proceso de desarrollo de un software específico.
Opciones	En este contexto, las opciones son las diferentes características, funcionalidades, configuraciones que las herramientas que ayudan en la gestión de desarrollo de software ofrecen.
Scrum	Scrum es un marco de gestión de proyectos de mitología ágil que es popular entre los desarrolladores de software. Facilita la gestión y ejecución de proyectos mediante reuniones recurrentes y tiempos específicos de entrega de avances, una ventaja significativa es su predisposición a ser flexible y permitir adaptarse a los cambios.
Product owner	Es un rol dentro del Scrum y miembro del Scrum Team, su función es ser el contacto entre los desarrolladores del proyecto y los clientes internos. Los últimos conocen las características que los clientes finales buscan, necesitan y utilizan, sin embargo, el Product owner debe filtrar por razones económicas, limitaciones tecnológicas o falta de experiencia del equipo de desarrollo para decidir qué características son aceptadas. Recordando que el Scrum pide la mayor cantidad de funcionalidades en el menor tiempo posible.
Scrum Master	Es un rol dentro del Scrum y miembro del Scrum Team, sin embargo, no es un líder, él es un personal encargado en facilitar y corroborar el cumplimiento del Scrum de parte de todos los miembros del equipo de desarrollo. Entre sus responsabilidades esta la planificación de reuniones en todo el ciclo de tiempo de cada Sprint y estimar el tiempo para completar cada objetivo.
Development Team	En el Scrum se refiere al equipo de desarrollo del producto de software conformado por profesionales como los programadores, Frontends o Backends, y miembros del Scrum Team. Aquí se encuentran también los líderes del proyecto o los Project manager, pues aquí se encuentran todos los que no tienen un rol específico dentro del Scrum.
Customers	Es un rol en Scrum pero no son miembros del Scrum Team, son los clientes internos de la organización, ellos reconocen y comunican las características, apariencias o facilidades que debe tener el software desarrollado. Aquí se encuentran los equipos de marketing, contabilidad, ventas todas las personas que pueden dar una opinión informada de otros campos, sin embargo, aquí no se encuentran los usuarios finales.
Backlog	Dentro del Scrum es una lista de historias de usuario de donde se pueden sacar una o varias tareas filtradas por el Product owner y aprobadas por los Customers, pero solo el Development Team decide el orden y cantidad de objetivos desarrollados en cada sprint.

Término	Definición
Sprint	El tiempo de desarrollo con Scrum se divide en Sprints, generalmente duran entre 1 y 4 semanas y se caracterizan en que terminado el tiempo estimado se espera que una parte funcional del proyecto este ya desarrollado.

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping

Segmento 1: Líder o gerente de proyectos de software

PHASES	Planificación del proyecto		Ejecución del proyecto		Evaluación y cierre	
DOING	Utiliza la herramienta de planificación de proyectos de ManageWise	Asigna roles y recursos directamente desde el panel central.	Supervisa el progreso del proyecto en tiempo real desde el panel de Progreso y Tareas.	Consulta los Informes de rendimiento generados automáticamente	Revisa los datos de rendimiento final del proyecto desde la sección de Informe Final.	Archiva el proyecto en la sección de Historial, guardando toda la información para futuras referencias.
THINKING	ManageWise me permite centralizar todas las actividades del proyecto de manera clara y eficiente.	La asignación de recursos es más rápida y visual; puedo verificar la carga de trabajo de los equipos fácilmente.	La capacidad de visualizar el progreso del proyecto en tiempo real reduce las incertidumbres.	Los informes automáticos me permiten tomar decisiones más informadas y con datos.	¿Qué áreas se pueden mejorar para optimizar futuros proyectos?	ManageWise centraliza todo el proceso y me permite revisar el historial fácilmente.
FEELING	Satisfacción al ver que todo el equipo tiene una visión clara de las tareas.	Tranquilidad por contar con una herramienta que facilita el monitoreo de los recursos.	Confianza en la capacidad de ManageWise para generar reportes precisos.	Alivio por tener visibilidad constante sobre el progreso del equipo.	Satisfacción al cerrar el proyecto exitosamente y ver todos los datos en un solo lugar.	Orgullo por la eficiencia del equipo y el uso adecuado de las herramientas.

Anexo A

Segmento 2: Miembro de un equipo de desarrollo de software

PHASES	Recibo de tareas	Desarrollo y progreso	Revisión y entrega			
DOING	Recibe las asignaciones de tareas en la plataforma ManageWise	Revisa los detalles y dependencias de cada tarea.	Trabaja en las tareas asignadas y actualiza su estado en tiempo real en ManageWise .	Utiliza las herramientas compartidas para colaborar en documentos y código.	Testea las funcionalidades en un entorno compartido dentro de ManageWise .	Marca las tareas como completadas y envía actualizaciones al líder del proyecto.
THINKING	Las tareas están claras y organizadas visualmente, lo que me facilita la planificación diaria.	ManageWise me ofrece las herramientas necesarias para comunicarme.	ManageWise me permite mantenerme organizado y alineado con el equipo.	Puedo ver claramente qué tareas están en progreso y qué bloques debo resolver.	La revisión conjunta con el equipo ha sido eficiente gracias a las herramientas colaborativas.	
FEELING	Alivio por la claridad en las tareas y los plazos.	Confianza en que todo el equipo tiene la misma visibilidad de la información.	Satisfacción al completar tareas y ver el impacto en el progreso del proyecto.	Seguridad al contar con herramientas de colaboración que optimizan mi trabajo.	Orgullo por la calidad del trabajo entregado y la eficiencia del equipo.	

Anexo B

3.2. User Stories

EPICS:

EPIC(ID)	Título	Descripción
EP01	Optimización de la gestión de tareas	Como líder de proyecto, quiero optimizar la asignación y el seguimiento de tareas para mejorar la eficiencia en el desarrollo y entrega de proyectos.
EP02	Colaboración efectiva del equipo	Como líder de equipo, quiero facilitar la colaboración y la comunicación centralizada para mejorar el intercambio de información y coordinación entre los miembros.
EP03	Automatización de la gestión del rendimiento	Como líder de proyecto, quiero automatizar el análisis del rendimiento del equipo para identificar oportunidades de mejora de forma eficiente.
EP04	Seguridad y control del proyecto	Como administrador de la plataforma, quiero implementar medidas avanzadas de seguridad y control para garantizar la protección de los datos y el éxito del proyecto.
EP05	Personalización y adaptabilidad de la plataforma	Como usuario de la plataforma, quiero poder personalizar la interfaz y funciones para adaptar la herramienta a las necesidades específicas del proyecto.

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US01	Comentar actividades	Como líder del equipo, quiero que la plataforma me permita agregar comentarios a los trabajos y actividades realizadas por los diferentes miembros del equipo, y una vez sean tomados en cuenta, poder eliminarlos.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un miembro del equipo está visualizando una tarea, cuando desee agregar un comentario, entonces podrá hacerlo directamente en la sección de comentarios y este se mostrará en tiempo real a todos los miembros del equipo.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un comentario ha sido agregado, cuando otros miembros visualicen la tarea, entonces verán el nuevo comentario junto con los anteriores en orden cronológico.</p>	EP02
US02	Análisis de rendimiento basado en IA	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma utilice inteligencia artificial para analizar el rendimiento de los miembros del equipo y proporcionar recomendaciones personalizadas para mejorar la eficiencia.	<p>titulo:</p> <p>Dado que el sistema ha recogido datos de rendimiento durante una semana, cuando el líder de proyecto solicite un análisis, entonces el sistema generará un informe detallado utilizando inteligencia artificial, destacando tendencias y áreas de mejora.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el análisis de IA está completo, cuando el líder de proyecto lo revise, entonces podrá ver recomendaciones específicas para optimizar el rendimiento del equipo.</p>	EP03

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US03	Personalización de interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder personalizar la interfaz según mis preferencias y necesidades para facilitar el acceso rápido a las herramientas y funciones más utilizadas.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario desea personalizar su interfaz, cuando acceda a la sección de configuración de la plataforma, entonces podrá seleccionar entre varias opciones de temas y disposiciones para la interfaz.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que se ha seleccionado un nuevo tema, cuando el usuario guarde los cambios, entonces la interfaz se actualizará de inmediato reflejando la nueva configuración.</p>	EP05
US04	Sincronización con herramientas externas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma se integre de manera fluida con otras herramientas y sistemas externos (como calendarios y aplicaciones de mensajería) para centralizar la gestión de proyectos.	<p>titulo:</p> <p>Dado que el equipo usa herramientas externas para la gestión de proyectos, cuando un líder de proyecto configure la sincronización, entonces las tareas y eventos se sincronizarán automáticamente entre la plataforma y las herramientas seleccionadas.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que la sincronización está activa, cuando se haga un cambio en las herramientas externas o en la plataforma, entonces dicho cambio se reflejará en ambas partes en tiempo real.</p>	EP02

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US05	Gestión de la seguridad y protección de datos	Como administrador de la plataforma, quiero que el sistema implemente medidas avanzadas de seguridad para proteger los datos sensibles del proyecto y garantizar la privacidad de la información.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario intenta acceder a la plataforma, cuando ingrese sus credenciales, entonces el sistema verificará su identidad mediante autenticación de dos factores.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que se ha realizado un intento de acceso no autorizado, cuando el sistema lo detecte, entonces el administrador recibirá una alerta y el acceso será bloqueado.</p>	EP04
US06	Soporte técnico en tiempo real	Como usuario de la plataforma, quiero tener acceso a soporte técnico en tiempo real para resolver problemas rápidamente y mantener la continuidad del trabajo sin interrupciones.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario tiene un problema técnico, cuando acceda al soporte técnico en tiempo real, entonces podrá comunicarse con un representante de soporte y recibir asistencia inmediata.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el soporte técnico está disponible, cuando el usuario inicie la conversación, entonces recibirá una respuesta dentro de un plazo máximo de 5 minutos.</p>	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US07	Informes automatizados de progreso	Como líder de equipo, quiero que la plataforma genere informes automatizados sobre el progreso del proyecto y el desempeño del equipo para tomar decisiones informadas sin tener que crear informes manualmente.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto está en curso, cuando se alcance el final de la semana laboral, entonces el sistema generará automáticamente un informe de progreso que será enviado al líder de proyecto.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el informe ha sido generado, cuando el líder de proyecto lo reciba, entonces podrá visualizar el resumen de tareas completadas, en progreso y pendientes.</p>	EP07
US08	Herramienta de seguimiento de tareas en tiempo real	Como miembro del equipo, quiero una herramienta que permita el seguimiento de tareas en tiempo real para ver el estado actual y las actualizaciones de los proyectos al instante.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto está activo, cuando un miembro del equipo actualice el estado de una tarea, entonces la herramienta de seguimiento mostrará el cambio en tiempo real a todos los usuarios.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un miembro desea ver el progreso general del proyecto, cuando acceda a la herramienta de seguimiento, entonces podrá visualizar un tablero actualizado con el estado actual de todas las tareas.</p>	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US09	Adaptación a modelos de negocio	Como gestor de proyectos, quiero que la plataforma pueda adaptarse a diferentes modelos de negocio y metodologías de trabajo para ser flexible y ajustarse a las necesidades específicas de cada proyecto.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un líder de proyecto desea configurar la plataforma para adaptarse a un modelo de negocio específico, cuando acceda a la configuración de modelos de negocio, entonces podrá seleccionar y ajustar las plantillas y procesos disponibles.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un modelo de negocio ha sido seleccionado, cuando el líder guarde los cambios, entonces la plataforma adaptará automáticamente las funciones y vistas relevantes.</p>	EP01
US10	Recordatorios personalizados de plazos y entregas	Como miembro del equipo, quiero recibir recordatorios personalizados sobre los plazos y entregas de las tareas para evitar retrasos y mantener el ritmo adecuado en el proyecto.	<p>titulo:</p> <p>Dado que un usuario ha configurado recordatorios para plazos y entregas, cuando se acerque la fecha límite, entonces el sistema enviará un recordatorio personalizado a través de la plataforma y por correo electrónico.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que un recordatorio ha sido enviado, cuando el usuario lo reciba, entonces podrá visualizar los detalles de la entrega o tarea pendiente.</p>	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US11	Colaboración y comunicación centralizada	<p>Como líder de proyecto, quiero que la plataforma ofrezca herramientas integradas para la colaboración y comunicación centralizada entre los miembros del equipo para mejorar la coordinación y el intercambio de información.</p>	<p>titulo: Dado que un equipo está trabajando en un proyecto, cuando un miembro inicie una conversación o comparta un documento, entonces todos los miembros recibirán una notificación en la plataforma.</p> <p>titulo2: Dado que la comunicación está centralizada, cuando un miembro busque información específica, entonces podrá encontrar todas las conversaciones y documentos relacionados en un solo lugar.</p>	EP02
US12	Integración de gráfico radial de habilidades	<p>Como líder de equipo, quiero que la plataforma refleje un gráfico radial sobre las debilidades y fortalezas de cada integrante</p>	<p>titulo: Dado que un proyecto requiere habilidades específicas, cuando el líder de proyecto visualice el gráfico radial de habilidades, entonces podrá ver una representación visual de las competencias de los miembros del equipo.</p> <p>titulo2: Dado que un nuevo miembro se une al equipo, cuando se actualice su perfil con habilidades, entonces el gráfico radial se actualizará automáticamente para reflejar las nuevas capacidades.</p>	EP03

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US13	Integración de cronogramas	Como líder de equipo, quiero poder sincronizar automáticamente fechas y actividades importantes	<p>titulo:</p> <p>Dado que un proyecto tiene un cronograma establecido, cuando el líder de proyecto lo integre en la plataforma, entonces todas las fechas y hitos importantes serán visibles para el equipo en un calendario compartido.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el cronograma está integrado, cuando se realicen cambios en fechas o hitos, entonces estos se reflejarán automáticamente en el calendario compartido.</p>	EP01
US14	Alertas ante inactividad o paso de fecha límite	Como líder de equipo, quiero que la plataforma me mande notificaciones cuando algún miembro esté inactivo o se haya pasado la fecha límite de entrega	<p>titulo:</p> <p>Dado que una tarea ha estado inactiva durante un período específico, cuando se alcance dicho período, entonces la plataforma enviará una alerta al responsable de la tarea y al líder de proyecto.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que una tarea ha pasado su fecha límite sin ser completada, cuando se detecte esta condición, entonces la plataforma enviará notificaciones al responsable y al líder de proyecto, destacando la urgencia de la tarea.</p>	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US15	Implementación de mensajes directos	Como usuario miembro de un equipo de software, quiero poder enviar mensajes directos al líder y a otros miembros	<p>titulo:</p> <p>Dado que un miembro del equipo necesita comunicarse directamente con otro miembro, cuando envíe un mensaje directo, entonces el destinatario recibirá una notificación instantánea en la plataforma.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que se ha recibido un mensaje directo, cuando el destinatario lo abra, entonces podrá leer y responder en tiempo real desde la misma interfaz.</p>	EP02
US16	Historial de cambios en el proyecto	Como miembro del equipo, quiero poder acceder a un historial detallado de todos los cambios realizados en el proyecto para entender cómo este ha evolucionado y tomar decisiones informadas.	<p>titulo:</p> <p>Dado que se ha realizado un cambio en cualquier aspecto del proyecto, cuando el líder de proyecto revise el historial, entonces podrá ver un registro detallado de todos los cambios, incluyendo quién los realizó y cuándo.</p> <p>titulo2:</p> <p>Dado que el historial de cambios está disponible, cuando un miembro del equipo acceda a él, entonces podrá filtrar los cambios por tipo, fecha y responsable.</p>	EP01
US17	Automatización de asignación de tareas	Como líder de proyecto, quiero automatizar la asignación de tareas basadas en las habilidades del equipo para optimizar el flujo de trabajo.	<p>titulo:</p> <p>Dado que existe un proyecto activo, cuando se creen nuevas tareas, entonces el sistema debe asignarlas automáticamente a los miembros más capacitados.</p>	EP01

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US18	Reportes de tareas atrasadas	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos de tareas atrasadas para tomar medidas correctivas.	titulo: Dado que una tarea está atrasada, cuando se genere el reporte semanal, entonces incluirá un resumen de las tareas pendientes con plazos vencidos.	EP01
US19	Gestión de dependencias de tareas	Como miembro del equipo, quiero visualizar las dependencias de tareas para evitar bloqueos y retrasos.	titulo: Dado que una tarea depende de otra, cuando visualice el flujo de tareas, entonces se debe mostrar la relación entre ellas.	EP01
US20	Seguimiento de progreso diario	Como líder de proyecto, quiero revisar el progreso diario de las tareas para asegurarme de que se cumplan los plazos.	titulo: Dado que un proyecto está en curso, cuando revise el progreso diario, entonces debo ver el estado actualizado de todas las tareas.	EP01
US21	Optimización de asignaciones de recursos	Como gestor de proyectos, quiero que el sistema sugiera la mejor asignación de recursos para proyectos múltiples basándose en la carga de trabajo.	titulo: Dado que el sistema conoce la carga de trabajo, cuando revise la asignación de recursos, entonces el sistema debe proponer asignaciones óptimas.	EP01
US22	Espacios de trabajo colaborativos	Como miembro del equipo, quiero tener un espacio colaborativo donde compartir ideas y documentos relacionados con el proyecto.	titulo: Dado que estamos trabajando en equipo, cuando accedamos al espacio colaborativo, entonces podremos compartir y comentar documentos en tiempo real.	EP02

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US23	Integración con herramientas de videollamadas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma se integre con herramientas de videollamadas para realizar reuniones directamente desde la aplicación.	titulo: Dado que hay una reunión programada, cuando accedamos al evento en la plataforma, entonces podremos iniciar una videollamada integrada.	EP02
US24	Foro de discusión del proyecto	Como miembro del equipo, quiero tener acceso a un foro de discusión del proyecto para hacer preguntas y compartir respuestas.	titulo: Dado que tengo una duda, cuando la publique en el foro, entonces los demás miembros del equipo podrán responder.	EP02
US25	Historial de conversaciones	Como líder de proyecto, quiero poder acceder al historial de conversaciones para revisar decisiones tomadas durante el desarrollo del proyecto.	titulo: Dado que hubo una conversación relevante, cuando revise el historial, entonces debo poder ver las conversaciones anteriores y sus contextos.	EP02
US26	Notificaciones en tiempo real de nuevas actualizaciones	Como miembro del equipo, quiero recibir notificaciones en tiempo real cuando alguien comente o actualice algo importante en el proyecto.	titulo: Dado que una actualización importante ha ocurrido, cuando esté trabajando en la plataforma, entonces recibiré una notificación en tiempo real.	EP02
US27	Herramienta de comentarios en documentos compartidos	Como miembro del equipo, quiero hacer comentarios en documentos compartidos para colaborar en la revisión de contenidos.	titulo: Dado que un documento está siendo revisado, cuando haga un comentario, entonces todos los miembros del equipo podrán verlo y responder.	EP02

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US28	Sistema de evaluación automática de productividad	Como líder de equipo, quiero recibir una evaluación automática semanal de la productividad de cada miembro para identificar fortalezas y áreas de mejora.	titulo: Dado que se ha completado una semana de trabajo, cuando consulte la evaluación, entonces recibiré un análisis detallado del rendimiento individual y colectivo.	EP03
US29	Sugerencias de mejoras basadas en IA	Como líder de proyecto, quiero recibir sugerencias automáticas de IA sobre cómo mejorar el rendimiento del equipo basado en los datos recogidos.	titulo: Dado que la IA ha analizado los datos de rendimiento, cuando revise el informe, entonces veré sugerencias específicas de mejoras.	EP03
US30	Análisis predictivo de riesgos	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma identifique y me notifique automáticamente los posibles riesgos futuros para prevenir problemas.	titulo: Dado que existen datos históricos del proyecto, cuando se produzca un análisis predictivo, entonces se me notificará sobre posibles riesgos.	EP03
US31	Reportes automáticos de eficiencia del equipo	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos que muestren la eficiencia general del equipo en términos de tareas completadas y tiempo empleado.	titulo: Dado que el proyecto está en curso, cuando se genere el reporte, entonces incluirá un análisis de la eficiencia del equipo.	EP03
US32	Dashboard de métricas clave en tiempo real	Como líder de proyecto, quiero tener acceso a un dashboard con métricas clave en tiempo real para tomar decisiones informadas rápidamente.	titulo: Dado que el proyecto está en desarrollo, cuando acceda al dashboard, entonces veré métricas clave como velocidad de entrega y porcentaje de tareas completadas.	EP03

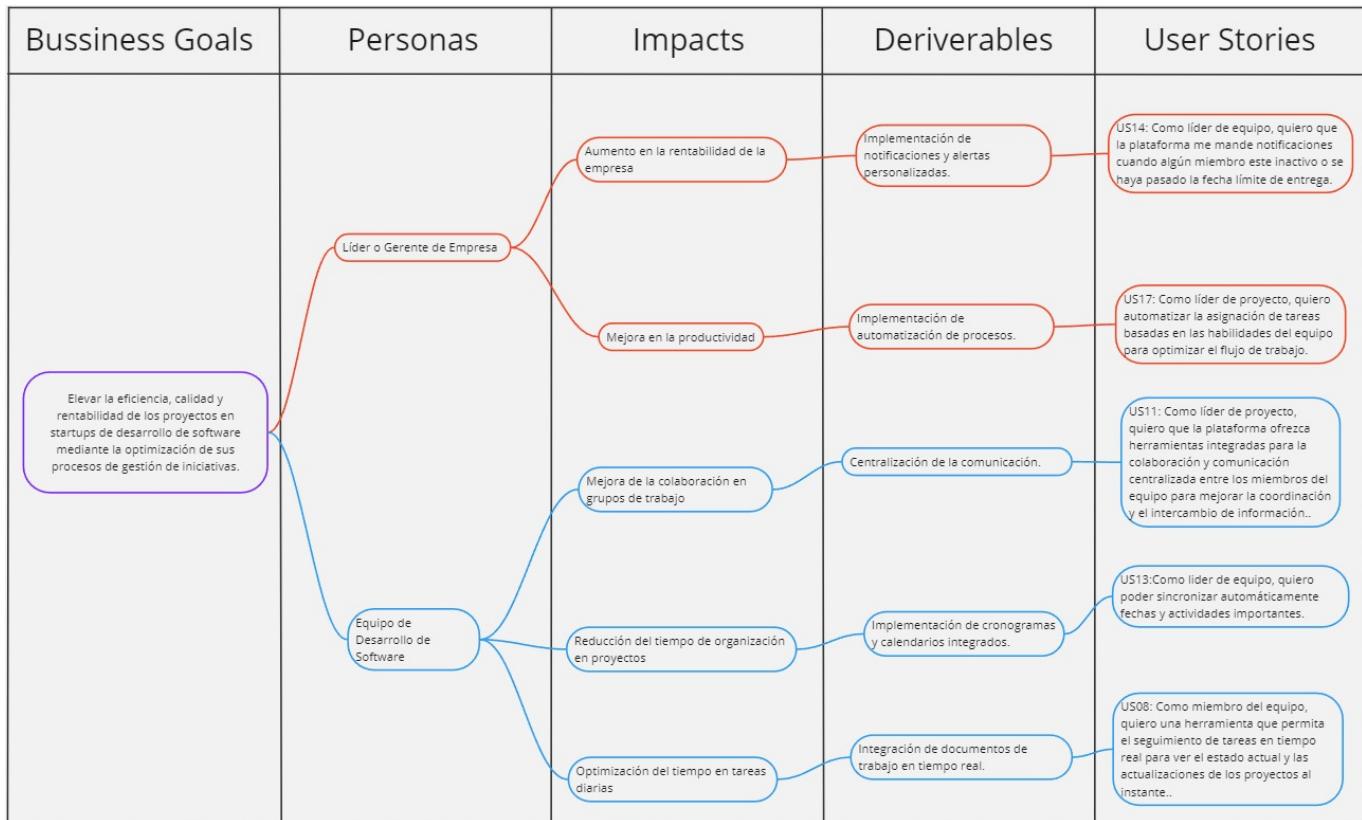
User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US33	Control de acceso basado en roles	Como administrador, quiero implementar un sistema de control de acceso basado en roles para limitar las funcionalidades a los usuarios autorizados.	titulo: Dado que se ha definido un rol de usuario, cuando acceda a la plataforma, entonces las funcionalidades serán limitadas de acuerdo a su rol.	EP04
US34	Copias de seguridad automáticas	Como administrador, quiero que se realicen copias de seguridad automáticas de todos los datos del proyecto para evitar pérdidas.	titulo: Dado que el proyecto está en curso, cuando se complete el día, entonces se generará una copia de seguridad automática.	EP04
US35	Monitoreo de actividades sospechosas	Como administrador, quiero ser notificado si la plataforma detecta actividades sospechosas para tomar medidas inmediatas.	titulo: Dado que se detecta actividad sospechosa, cuando revise las notificaciones, entonces seré alertado para tomar acciones correctivas.	EP04
US36	Registro de auditoría completo	Como administrador, quiero tener un registro completo de todas las acciones realizadas en la plataforma para realizar auditorías.	titulo: Dado que se realizan cambios en la plataforma, cuando acceda al registro, entonces veré un historial detallado de cada acción.	EP04
US37	Autenticación de dos factores (2FA)	Como administrador, quiero implementar autenticación de dos factores para aumentar la seguridad del acceso a la plataforma.	titulo: Dado que un usuario intenta iniciar sesión, cuando se le solicite la 2FA, entonces deberá verificar su identidad con un código adicional.	EP04
US38	Temas personalizables para la interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder elegir entre varios temas para personalizar la interfaz según mis preferencias.	titulo: Dado que quiero personalizar la interfaz, cuando acceda a la configuración de temas, entonces podré elegir entre varias opciones visuales.	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US39	Personalización de informes	Como líder de proyecto, quiero personalizar el formato y contenido de los informes generados para adaptarlos a las necesidades específicas del equipo.	titulo: Dado que necesito un informe, cuando acceda a la opción de generación de informes, entonces podré personalizar su formato y contenido.	EP05
US40	Integración de widgets personalizados	Como usuario de la plataforma, quiero poder añadir widgets personalizados a mi dashboard para tener acceso rápido a la información más relevante para mí.	titulo: Dado que estoy en el dashboard, cuando acceda a la opción de personalización, entonces podré añadir o eliminar widgets según mis preferencias.	EP05
US41	Recordatorios basados en la ubicación	Como usuario de la plataforma, quiero recibir recordatorios personalizados basados en mi ubicación para optimizar el tiempo dedicado a tareas.	titulo: Dado que mi ubicación es relevante para una tarea, cuando esté cerca del lugar necesario, entonces recibiré un recordatorio para completarla.	EP05
US42	Configuración avanzada de notificaciones	Como usuario de la plataforma, quiero tener opciones avanzadas para personalizar las notificaciones que recibo, de acuerdo con mi carga de trabajo.	titulo: Dado que quiero ajustar mis notificaciones, cuando acceda a la configuración, entonces podré activar o desactivar notificaciones específicas.	EP05

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US43	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Como usuario potencial, quiero ver una descripción general de los beneficios y funcionalidades clave de la plataforma	Escenario: El usuario potencial visita la página principal. Dado que el usuario potencial ha accedido a la página de inicio, Cuando navega hacia la sección de beneficios y funcionalidades, Entonces puede ver una descripción clara y visualmente destacada de las características clave de la plataforma.	EP06
US44	Enlaces Directos a Redes Sociales	Como usuario potencial, quiero tener enlaces directos a las redes sociales de la plataforma para seguir la empresa y estar al tanto de novedades.	Escenario: El usuario potencial busca información sobre la plataforma en redes sociales. Dado que el usuario potencial navega a la página de inicio,Cuando se desplaza hasta el pie de página o la sección de contacto,Entonces puede hacer clic en enlaces directos a las redes sociales de la plataforma.	EP06
US45	Registro Rápido y Simple	Como usuario nuevo, quiero poder registrarme de una manera rápida y sin tantas complicaciones	Escenario: Un nuevo usuario desea registrarse. Dado que el usuario nuevo accede a la página de registro,Cuando completa el formulario con los datos básicos,Entonces puede finalizar el registro sin complicaciones ni pasos adicionales innecesarios.	EP06

User Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con(Epic ID)
US46	Iniciar Sesión Rápido y Visible	Como usuario de la plataforma, quiero poder iniciar sesión desde un enlace visible en la página principal para acceder rápidamente a mi cuenta.	Escenario: Un usuario de la plataforma busca iniciar sesión. Dado que el usuario accede a la página principal,Cuando localiza el enlace de inicio de sesión en la esquina superior derecha,Entonces puede hacer clic en el enlace e iniciar sesión fácilmente.	EP06
US47	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	Como visitante, quiero ver un resumen de la empresa junto con la misión y visión para entender su enfoque y valores antes de registrarme.	Escenario: El visitante quiere conocer más sobre la empresa antes de registrarse. Dado que el visitante navega por la sección "Acerca de" en la página principal,Cuando lee el contenido de la misión y visión,Entonces puede obtener un resumen claro y conciso sobre la empresa y sus valores.	EP06
US48	Navegación Clara y Directa en la Página	Como usuario potencial, quiero poder navegar de forma clara y directa entre las secciones de la página para encontrar la información que necesito rápidamente.	Escenario: El usuario potencial navega por las secciones de la página. Dado que el usuario se encuentra en la página principal,Cuando interactúa con el menú de navegación principal,Entonces puede moverse fácilmente entre las secciones sin perderse o sentir confusión.	EP06

3.3. Impact Mapping



Anexo E

3.4. Product Backlog

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
1	US01	Comentar actividades	Como líder del equipo, quiero que la plataforma me permita agregar comentarios a los trabajos y actividades realizadas por los diferentes miembros del equipo, y una vez sean tomados en cuenta, poder eliminarlos.	2
2	US02	Análisis de rendimiento basado en IA	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma utilice inteligencia artificial para analizar el rendimiento de los miembros del equipo y proporcionar recomendaciones personalizadas para mejorar la eficiencia.	8
3	US03	Personalización de interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder personalizar la interfaz según mis preferencias y necesidades para facilitar el acceso rápido a las herramientas y funciones más utilizadas.	3
4	US04	Sincronización con herramientas externas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma se integre de manera fluida con otras herramientas y sistemas externos (como calendarios y aplicaciones de mensajería) para centralizar la gestión de proyectos.	5

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points
				(1/2/3/5/8)
5	US05	Gestión de la seguridad y protección de datos	Como administrador de la plataforma, quiero que el sistema implemente medidas avanzadas de seguridad para proteger los datos sensibles del proyecto y garantizar la privacidad de la información.	5
6	US06	Soporte técnico en tiempo real	Como usuario de la plataforma, quiero tener acceso a soporte técnico en tiempo real para resolver problemas rápidamente y mantener la continuidad del trabajo sin interrupciones.	3
7	US07	Informes automatizados de progreso	Como líder de equipo, quiero que la plataforma genere informes automatizados sobre el progreso del proyecto y el desempeño del equipo para tomar decisiones informadas sin tener que crear informes manualmente.	3
8	US08	Herramienta de seguimiento de tareas en tiempo real	Como miembro del equipo, quiero una herramienta que permita el seguimiento de tareas en tiempo real para ver el estado actual y las actualizaciones de los proyectos al instante.	3
9	US09	Adaptación a modelos de negocio	Como gestor de proyectos, quiero que la plataforma pueda adaptarse a diferentes modelos de negocio y metodologías de trabajo para ser flexible y ajustarse a las necesidades específicas de cada proyecto.	5
10	US10	Recordatorios personalizados de plazos y entregas	Como miembro del equipo, quiero recibir recordatorios personalizados sobre los plazos y entregas de las tareas para evitar retrasos y mantener el ritmo adecuado en el proyecto.	2
11	US11	Colaboración y comunicación centralizada	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma ofrezca herramientas integradas para la colaboración y comunicación centralizada entre los miembros del equipo para mejorar la coordinación y el intercambio de información.	5
12	US12	Integración de gráfico radial de habilidades	Como líder de equipo, quiero que la plataforma refleje un gráfico radial sobre las debilidades y fortalezas de cada integrante	5
13	US13	Integración de cronogramas	Como líder de equipo, quiero poder sincronizar automáticamente fechas y actividades importantes.	5

#Orden	Story ID	User Story	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
		ID			
14	US14	Alertas ante inactividad o paso de fecha límite	Alertas ante inactividad o paso de fecha límite	Como líder de equipo, quiero que la plataforma me mande notificaciones cuando algún miembro esté inactivo o se haya pasado la fecha límite de entrega.	3
15	US15	Implementación de mensajes directos	Implementación de mensajes directos	Como usuario miembro de un equipo de software, quiero poder enviar mensajes directos al líder y a otros miembros.	3
16	US16	Historial de cambios en el proyecto	Historial de cambios en el proyecto	Como miembro del equipo, quiero poder acceder a un historial detallado de todos los cambios realizados en el proyecto para entender cómo este ha evolucionado y tomar decisiones informadas.	3
17	US17	Automatización de asignación de tareas	Automatización de asignación de tareas	Como líder de proyecto, quiero automatizar la asignación de tareas basadas en las habilidades del equipo para optimizar el flujo de trabajo.	5
18	US18	Reportes de tareas atrasadas	Reportes de tareas atrasadas	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos de tareas atrasadas para tomar medidas correctivas.	3
19	US19	Gestión de dependencias de tareas	Gestión de dependencias de tareas	Como miembro del equipo, quiero visualizar las dependencias de tareas para evitar bloqueos y retrasos.	3
20	US20	Seguimiento de progreso diario	Seguimiento de progreso diario	Como líder de proyecto, quiero revisar el progreso diario de las tareas para asegurarme de que se cumplan los plazos.	3
21	US21	Optimización de asignaciones de recursos	Optimización de asignaciones de recursos	Como gestor de proyectos, quiero que el sistema sugiera la mejor asignación de recursos para proyectos múltiples basándose en la carga de trabajo.	5
22	US22	Espacios de trabajo colaborativos	Espacios de trabajo colaborativos	Como miembro del equipo, quiero tener un espacio colaborativo donde compartir ideas y documentos relacionados con el proyecto.	3
23	US23	Integración con herramientas de videollamadas	Integración con herramientas de videollamadas	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma se integre con herramientas de videollamadas para realizar reuniones directamente desde la aplicación.	5
24	US24	Foro de discusión del proyecto	Foro de discusión del proyecto	Como miembro del equipo, quiero tener acceso a un foro de discusión del proyecto para hacer preguntas y compartir respuestas.	2

#Orden	Story ID	User Story	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
		ID			
25	US25	Historial de conversaciones	Como líder de proyecto, quiero poder acceder al historial de conversaciones para revisar decisiones tomadas durante el desarrollo del proyecto.	3	
26	US26	Notificaciones en tiempo real de nuevas actualizaciones	Como miembro del equipo, quiero recibir notificaciones en tiempo real cuando alguien comente o actualice algo importante en el proyecto.	2	
27	US27	Herramienta de comentarios en documentos compartidos	Como miembro del equipo, quiero hacer comentarios en documentos compartidos para colaborar en la revisión de contenidos.	3	
28	US28	Sistema de evaluación automática de productividad	Como líder de equipo, quiero recibir una evaluación automática semanal de la productividad de cada miembro para identificar fortalezas y áreas de mejora.	5	
29	US29	Sugerencias de mejoras basadas en IA	Como líder de proyecto, quiero recibir sugerencias automáticas de IA sobre cómo mejorar el rendimiento del equipo basado en los datos recogidos.	8	
30	US30	Análisis predictivo de riesgos	Como líder de proyecto, quiero que la plataforma identifique y me notifique automáticamente los posibles riesgos futuros para prevenir problemas.	8	
31	US31	Reportes automáticos de eficiencia del equipo	Como líder de proyecto, quiero recibir reportes automáticos que muestren la eficiencia general del equipo en términos de tareas completadas y tiempo empleado.	3	
32	US32	Dashboard de métricas clave en tiempo real	Como líder de proyecto, quiero tener acceso a un dashboard con métricas clave en tiempo real para tomar decisiones informadas rápidamente.	5	
33	US33	Control de acceso basado en roles	Como administrador, quiero implementar un sistema de control de acceso basado en roles para limitar las funcionalidades a los usuarios autorizados.	5	
34	US34	Copias de seguridad automáticas	Como administrador, quiero que se realicen copias de seguridad automáticas de todos los datos del proyecto para evitar pérdidas.	3	

#Orden	Story ID	User Story	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
		ID			
35	US35	Monitoreo de actividades sospechosas	Monitoreo de actividades sospechosas	Como administrador, quiero ser notificado si la plataforma detecta actividades sospechosas para tomar medidas inmediatas.	5
36	US36	Registro de auditoría completo	Registro de auditoría completo	Como administrador, quiero tener un registro completo de todas las acciones realizadas en la plataforma para realizar auditorías.	5
37	US37	Autenticación de dos factores (2FA)	Autenticación de dos factores (2FA)	Como administrador, quiero implementar autenticación de dos factores para aumentar la seguridad del acceso a la plataforma.	5
38	US38	Temas personalizables para la interfaz	Temas personalizables para la interfaz	Como usuario de la plataforma, quiero poder elegir entre varios temas para personalizar la interfaz según mis preferencias.	2
39	US39	Personalización de informes	Personalización de informes	Como líder de proyecto, quiero personalizar el formato y contenido de los informes generados para adaptarlos a las necesidades específicas del equipo.	3
40	US40	Integración de widgets personalizados	Integración de widgets personalizados	Como usuario de la plataforma, quiero poder añadir widgets personalizados a mi dashboard para tener acceso rápido a la información más relevante para mí.	3
41	US41	Recordatorios basados en la ubicación	Recordatorios basados en la ubicación	Como usuario de la plataforma, quiero recibir recordatorios personalizados basados en mi ubicación para optimizar el tiempo dedicado a tareas.	5
42	US42	Configuración avanzada de notificaciones	Configuración avanzada de notificaciones	Como usuario de la plataforma, quiero tener opciones avanzadas para personalizar las notificaciones que recibo, de acuerdo con mi carga de trabajo.	3
43	US43	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	Como usuario potencial, quiero ver una descripción general de los beneficios y funcionalidades clave de la plataforma	2
44	US44	Enlaces Directos a Redes Sociales	Enlaces Directos a Redes Sociales	Como usuario potencial, quiero tener enlaces directos a las redes sociales de la plataforma para seguir la empresa y estar al tanto de novedades.	2
45	US45	Registro Rápido y Simple	Registro Rápido y Simple	Como usuario nuevo, quiero poder registrarme de una manera rápida y sin tantas complicaciones	3

#Orden	Story ID	User Story	Título	Descripción	Story Points
					(1/2/3/5/8)
46	US46	Iniciar Sesión Rápido y Visible		Como usuario de la plataforma, quiero poder iniciar sesión desde un enlace visible en la página principal para acceder rápidamente a mi cuenta.	3
47	US47	Resumen de la Empresa, Misión y Visión		Como visitante, quiero ver un resumen de la empresa junto con la misión y visión para entender su enfoque y valores antes de registrarme.	2
48	US48	Navegación Clara y Directa en la Página		Como usuario potencial, quiero poder navegar de forma clara y directa entre las secciones de la página para encontrar la información que necesito rápidamente.	2

Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines.

En este capítulo se mostrará el desarrollo de las interfaces y procesos relacionados a la aplicación. Se tiene como objetivo ser llamativa y simple para el usuario. Para ello, se usaron colores atractivos, uso del espacio de manera dinámica independiente del dispositivo enfocado, uso de imágenes y texto que no sobrecarga de información al usuario y la separación de las herramientas según su grupo determinado.

4.1.1. General Style Guidelines.

Colors:

Para los colores de la aplicación "MANAGEWISE" utilizamos una corta variedad de colores vivos, enfocando en los caminos que brinda nuestro logo. Hubo variaciones en PC, ya que se decidió darle espacio a la interfaz y a la simplicidad de ésta. Además, utilizamos colores importantes para llamar la atención del usuario. Esto se debe a que el mayor público se encuentra en estos dispositivos y se necesita de mayor visibilidad de la app.

**Logo:****Tipografía:****Escala:**

En formato general se utiliza 30px y Sulphur point como tipografía del programa. Estas medidas tendrán variaciones según el dispositivo. A continuación, se presentará la tipografía elegida para el diseño de la app web.

- **Base:** 30 px

- **Ratio:** 2,05
- **Tipografía:** Sulphur Point
- **Interlineado:** 1,1

Heading 1 / 60px / Regular

Heading 2 / 35px / Regular

Heading 3 / 30px / Regular

Weights:

Bold **Regular** **Light**

Nomenclature:

Nombre / tamaño / peso

Example:

- **Título:** Sulphur Point
- **Cuerpo:** Sulphur Point
- **Tamaño:** 30 letra y 60 título

Elementos Gráficos:

La principal estética tanto de la página web como de la aplicación será minimalista, enfocándose en mantener una paleta de colores limitada y resaltando el producto por encima del diseño de la interfaz.

4.1.2. Web Style Guidelines.

Diseño de Página:

- La página contará con una barra de navegación, en donde se encontrarán los apartados de: Descripción general, Beneficios y FAQ. Así mismo, contará con un footer en donde habrán links a diferentes redes como por ejemplo instagram.
Se emplearán animaciones simples y básicas para mostrar diferentes imágenes y texto que ayude al usuario a conocer más acerca del servicio. Si este se encuentra en una laptop o pc, bastará con scrollear para poder visualizar toda la página.

Diseño Responsive:

- Para permitir que la página se adapte a diferentes pantallas o el usuario cambie el tamaño de la ventana para que el contenido siga pudiéndose entender y visualizar de manera correcta, se utilizará CSS3 y media queries para definir estilos según el tamaño de la pantalla. Los elementos clave, como la barra de navegación y el footer, se ajustarán automáticamente en diferentes dispositivos mediante unidades de medida relativas.

Imágenes

- Los formatos de imagen sugeridos son JPEG y PNG para asegurar una alta calidad. Se establecerán tamaños recomendados y se aplicarán normas de compresión para mejorar el rendimiento del sitio web.

Interacción del Usuario

- Se utilizarán animaciones sencillas para presentar imágenes y textos que informen al usuario sobre el servicio. En laptops o PCs, basta con hacer scroll para ver toda la página y disfrutar de estas interacciones.

Navegación:

- La barra de navegación y el pie de página tendrán márgenes y espacio apropiados para garantizar una visualización óptima en distintos dispositivos. El menú de navegación será intuitivo y fácil de usar, incluyendo una opción de menú tipo hamburguesa para dispositivos más pequeños. Los enlaces a las redes sociales en el footer serán fácilmente accesibles y se ajustarán al diseño responsive.

Recursos:

- Se facilitarán enlaces a recursos visuales, como imágenes de marca y gráficos, para que el equipo pueda acceder a ellos de manera sencilla. Además, se incluirán enlaces de descarga para las fuentes y archivos de diseño utilizados en el sitio web.

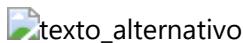
4.2. Information Architecture

4.2.1. Organization Systems

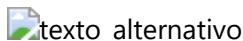
Tenemos como objetivo proporcionar una experiencia de usuario coherente y eficiente tanto en nuestra página web como en nuestra aplicación móvil. A continuación, podemos ver la estructura visual, la cual fue diseñada para adaptarse a nuestros dos segmentos objetivos.

Para nuestro primer segmento enfocado en Líder o gerente de empresa de desarrollo de software en crecimiento, el proceso inicia accediendo a la plataforma y registrándose. El líder o gerente accede a la plataforma "ManageWise" y completa el proceso de registro o inicio de sesión. Si es un usuario nuevo, configura su perfil, incluyendo información sobre su empresa, roles, y preferencias de notificación. Personaliza su Dashboard y otras vistas clave para alinear la información presentada con los objetivos estratégicos de la empresa. Esto incluye seleccionar los KPIs más relevantes, definir prioridades de proyectos, y establecer alertas para actualizaciones importantes. Navega por los proyectos actuales y planificados, categorizados por estado (en curso, pendientes, finalizados) y impacto estratégico. Puede acceder a un mapa visual que muestra cómo cada proyecto contribuye a los objetivos a largo plazo de la empresa. Supervisa el progreso de los proyectos, ajusta recursos, y toma decisiones estratégicas utilizando herramientas de análisis de datos. Puede reorganizar proyectos según prioridades cambiantes y revisar el cumplimiento de plazos y presupuestos. Participa en discusiones estratégicas con otros líderes y stakeholders, utilizando canales de comunicación categorizados por proyectos y temas. Accede a reportes colaborativos y comparte insights con su equipo de liderazgo. Utiliza

paneles de control dinámicos y reportes personalizados para revisar el rendimiento general de la empresa y de cada proyecto en particular. Basado en estos análisis, toma decisiones sobre asignación de recursos, ajuste de objetivos y planificación a futuro. Al cierre de un proyecto, revisa informes finales categorizados por lecciones aprendidas y oportunidades de mejora. Participa en sesiones de retroalimentación con el equipo para identificar áreas de mejora para futuros proyectos.



Para nuestro segundo segmento enfocado en Equipo de Desarrollo de Software, el proceso inicia al registrarse y configurar su perfil. El integrante del equipo accede a la plataforma y se registra o inicia sesión. Configura su perfil, incluyendo su rol específico en el equipo, proyectos asignados, y preferencias de notificación. Personaliza su Dashboard para ver las tareas y sprints pendientes, ajusta alertas para fechas límite, y selecciona qué actualizaciones y notificaciones desea recibir de sus compañeros de equipo. Revisa su lista de tareas, categorizadas por prioridad, deadline, y dependencia de otras tareas. Explora el cronograma del proyecto para entender el flujo general de trabajo y cómo su tarea encaja en el contexto más amplio. Organiza y prioriza su trabajo diario utilizando herramientas de gestión de tareas. Marca tareas como completadas, colabora en sprints, y ajusta su flujo de trabajo según nuevas asignaciones o cambios en el proyecto. Participa en conversaciones dentro de los canales de proyecto, categorizados por temas específicos como bugs, nuevas características, o revisiones de código. Colabora activamente con otros miembros del equipo, compartiendo actualizaciones y retroalimentación. Revisa su rendimiento individual y el del equipo a través de dashboards que muestran métricas como velocidad de desarrollo, calidad del código, y cumplimiento de deadlines. Utiliza este análisis para mejorar su eficiencia y productividad. Al finalizar una tarea o sprint, revisa el rendimiento en un resumen categorizado por logros y desafíos. Participa en sesiones de retroalimentación para identificar lo que funcionó bien y lo que podría mejorarse en futuros sprints.



4.2.2. Labeling Systems

El equipo de "ManageWise" optó por usar etiquetas simples, claras y que están diseñadas para minimizar la confusión, garantizando una navegación intuitiva y fluida para todos los usuarios de la plataforma "ManageWise". A continuación mencionaremos las relaciones:

- Proyectos:
La sección de Proyectos en ManageWise es el núcleo de la gestión de iniciativas. Aquí, los usuarios pueden crear, visualizar y administrar proyectos de manera integral. Ofrece herramientas para definir tareas, establecer cronogramas, asignar roles, y monitorear el progreso del proyecto. Facilita la coordinación del equipo y asegura que todos los aspectos del proyecto se mantengan organizados y alineados con los objetivos establecidos.
- Herramientas:
La sección de Herramientas proporciona una variedad de recursos para mejorar la productividad y la colaboración en el equipo. Incluye funciones como videollamadas para comunicación en tiempo real, documentos compartidos para la colaboración en archivos, y widgets para personalizar el entorno de trabajo. También permite integrar otras aplicaciones y herramientas que el equipo ya utiliza, centralizando todas las funcionalidades necesarias en una sola plataforma.
- Seguridad:
La sección de Seguridad se centra en proteger la información y asegurar la integridad de los datos en

ManageWise. Incluye configuraciones para autenticación en dos pasos (2FA) para una capa adicional de seguridad, gestión de permisos de usuario para controlar el acceso a diferentes áreas, y medidas para proteger los datos sensibles. También abarca la gestión de copias de seguridad y la monitorización de posibles amenazas para garantizar una plataforma segura.

- **Historial:**

La sección de Historial mantiene un registro detallado de todas las actividades realizadas dentro de la plataforma. Incluye cambios en tareas, comentarios realizados, actualizaciones en el cronograma y estados de tareas. Esta sección proporciona una visión completa del flujo de trabajo y permite a los usuarios revisar y auditar el progreso y las decisiones tomadas durante el ciclo de vida del proyecto.

- **Reportes:**

La sección de Reportes ofrece una serie de análisis y resúmenes clave sobre el rendimiento del proyecto y del equipo. Incluye reportes sobre el progreso individual, cumplimiento de tareas, y resúmenes de sprint. También proporciona informes sobre errores encontrados y eficiencia del equipo, ayudando a identificar áreas de mejora y a tomar decisiones basadas en datos para optimizar el rendimiento general.

- **Foro:**

La sección de Foro facilita la comunicación y el intercambio de ideas entre los miembros del equipo y otros usuarios de la plataforma. Permite discutir problemas técnicos, sugerir mejoras, compartir soluciones de codificación y hacer preguntas. Es un espacio colaborativo para resolver dudas, debatir sobre temas relevantes y recibir feedback sobre diversos aspectos del proyecto y la plataforma.

- **Configuración:**

La sección de Configuración permite a los usuarios personalizar y ajustar su experiencia en ManageWise según sus preferencias y necesidades. Incluye opciones para gestionar notificaciones, ajustar la visualización del dashboard, configurar permisos de usuario y establecer preferencias de idioma. También abarca ajustes de seguridad como la gestión de contraseñas y la configuración de autenticación en dos pasos, asegurando que cada usuario pueda adaptar la plataforma a sus requerimientos personales y de equipo.

4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

Para mejorar la visibilidad de "ManageWise" en los motores de búsqueda y atraer a los usuarios adecuados se ha optado por definir los siguientes datos:

- **Landing Page**

- **Title :**

ManageWise - Plataforma de Gestión de Proyectos para Startups de Software

- **Meta Description:** ManageWise es una plataforma integral diseñada para startups de desarrollo de software. Mejora la eficiencia, calidad y rentabilidad de tus proyectos con herramientas avanzadas de gestión, seguimiento de progreso y colaboración en equipo.

- **Keywords :** gestión de proyectos, plataforma para startups, administración de tareas, herramientas de colaboración, software de gestión, productividad de equipos.

- **Author:** ManageWise Team

- **Proyectos**

- Title :
Gestión de Proyectos
 - Meta Description: Organiza y administra tus proyectos de software con ManageWise. Gestiona tareas, cronogramas, roles y monitorea el progreso para asegurar el éxito de tus iniciativas.
 - Keywords : gestión de proyectos, administración de tareas, cronograma de proyectos, roles de equipo, seguimiento de progreso.
 - Author: ManageWise Team
- Herramientas
 - Title :
Herramientas de Colaboración y Productividad
 - Meta Description: Accede a herramientas avanzadas en ManageWise para mejorar la colaboración y la productividad. Incluye videollamadas, documentos compartidos y widgets personalizables para un flujo de trabajo optimizado.
 - Keywords : herramientas de colaboración, videollamadas, documentos compartidos, widgets de productividad, integración de aplicaciones.
 - Author: ManageWise Team
- Seguridad
 - Title :
Seguridad de Datos y Gestión de Accesos
 - Meta Description: Protege tus datos con las avanzadas funciones de seguridad de ManageWise. Configura autenticación en dos pasos, gestiona permisos de usuario y asegura la integridad de la información.
 - Keywords : seguridad de datos, autenticación en dos pasos, gestión de accesos, protección de información, medidas de seguridad
 - Author: ManageWise Team
- Historial
 - Title :
Historial de Actividades y Cambios
 - Meta Description: Consulta el historial completo de actividades en tus proyectos con ManageWise. Revisa cambios, comentarios y actualizaciones para un seguimiento detallado del progreso.
 - Keywords : historial de actividades, registros de cambios, auditoría de proyectos, historial de comentarios
 - Author: ManageWise Team
- Reportes
 - Title :
Reportes y Análisis de Rendimiento
 - Meta Description: Genera reportes detallados con ManageWise para analizar el progreso y rendimiento de tus proyectos. Obtén insights clave para mejorar la productividad y tomar decisiones basadas en datos.
 - Keywords : reportes de proyectos, análisis de rendimiento, generación de reportes, informes de eficiencia, análisis de datos.

- Author: ManageWise Team
- Foro
 - Title : ManageWise - Foro de Discusión y Soporte
 - Meta Description: Participa en el Foro de ManageWise para resolver problemas, intercambiar ideas y obtener soporte técnico. Conecta con otros usuarios y mejora tu experiencia en la plataforma.
 - Keywords : foro de discusión, preguntas y respuestas, intercambio de ideas, comunidad de usuarios
 - Author: ManageWise Team
- Configuración
 - Title : Configuración y Personalización
 - Meta Description: Personaliza tu experiencia en ManageWise con opciones avanzadas de configuración. Ajusta notificaciones, gestiona permisos y personaliza tu entorno de trabajo para adaptarlo a tus necesidades.
 - Keywords : configuración de usuario, ajustes de notificaciones, personalización de plataforma
 - Author: ManageWise Team

4.2.4. Searching Systems

1. Búsqueda Global

Objetivo: Permitir a los usuarios realizar búsquedas amplias en toda la plataforma.

- Ubicación: En el encabezado o el panel lateral de la aplicación.
- Funcionalidad: Permite a los usuarios ingresar términos de búsqueda para buscar en todas las secciones de la plataforma (Proyectos, Herramientas, Foro, etc.).
- Sugerencias en Tiempo Real: Muestra sugerencias mientras el usuario escribe, basadas en términos de búsqueda comunes y resultados previos.
- Vista de Resultados: Muestra una lista de resultados categorizados por tipo de contenido (Proyectos, Tareas, Documentos, Foro, etc.).

2. Búsqueda en Proyectos

Objetivo: Facilitar la localización de proyectos, tareas, y detalles específicos dentro de los proyectos.

- Ubicación: En la sección de Proyectos.
- Funcionalidad: Permite buscar por nombre de proyecto, descripción, o tareas asociadas.
- Vista de Resultados: Muestra proyectos relevantes junto con tareas y sub-tareas relacionadas.

3. Búsqueda en Herramientas

Objetivo: Permitir a los usuarios localizar herramientas y documentos compartidos específicos.

- Ubicación: En la sección de Herramientas.

- Funcionalidad: Permite buscar herramientas específicas, documentos o recursos compartidos.
- Vista de Resultados: Muestra herramientas y documentos con opciones para visualizar, editar o descargar.

4. Búsqueda en Seguridad

Objetivo: Facilitar la localización de configuraciones y eventos relacionados con la seguridad.

- Ubicación: En la sección de Seguridad.
- Funcionalidad: Permite buscar por tipo de configuración de seguridad, eventos de auditoría, o registros de acceso.
- Vista de Resultados: Muestra eventos y configuraciones relevantes con detalles como fecha, tipo de evento y usuario afectado.

5. Búsqueda en Historial

Objetivo: Facilitar la localización de actividades y cambios históricos.

- Ubicación: En la sección de Historial.
- Funcionalidad: Permite buscar eventos específicos, cambios o comentarios pasados.
- Vista de Resultados: Muestra una lista de eventos históricos con detalles como fecha, tipo de actividad y usuario.

6. Búsqueda en Reportes

Objetivo: Permitir a los usuarios localizar informes y análisis específicos.

- Ubicación: En la sección de Reportes.
- Funcionalidad: Permite buscar por tipo de reporte, fecha o palabras clave en el informe.
- Vista de Resultados: Muestra reportes relevantes con opciones para ver, editar o exportar.

7. Búsqueda en Foro

Objetivo: Facilitar la localización de discusiones y respuestas en el foro.

- Ubicación: En la sección del Foro.
- Funcionalidad: Permite buscar por términos en temas de discusión, preguntas y respuestas.
- Vista de Resultados: Muestra hilos de discusión relevantes con opciones para responder o seguir.

4.2.5. Navigation Systems

1. Página de Inicio (Landing Page)

- Estructura:
 - Encabezado (Header): Contiene el logotipo de ManageWise, el menú de navegación principal con enlaces a las secciones principales (Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reportes, Foro, Configuración), y un campo de búsqueda.

- Llamadas a la Acción (CTAs): Botones visibles para "Registrarse" y "Iniciar Sesión". Opcionalmente, incluir un botón de "Solicitar una Demo" para los nuevos usuarios.
 - Sección Principal: Descripción de la plataforma con características clave y beneficios. Incluir enlaces a páginas de detalle como "Características" y "Precios".
- Acción del Usuario:
 - Nuevos Visitantes: Se les anima a registrarse o solicitar una demostración.
 - Usuarios Existentes: Pueden iniciar sesión para acceder a su cuenta.

2. Registro e Inicio de Sesión

- Estructura:
 - Formulario de Registro: Campos para nombre, correo electrónico, contraseña, y otros datos necesarios.
 - Formulario de Inicio de Sesión: Campos para correo electrónico y contraseña, con opciones para recuperar contraseña y activar autenticación en dos pasos (2FA).
- Acción del Usuario:
 - Nuevos Usuarios: Completar el registro y acceder al panel principal.
 - Usuarios Recurrentes: Ingresar credenciales para acceder a su cuenta.

3. Panel Principal (Dashboard)

- Estructura:
 - Menú Lateral o Superior: Enlaces a las secciones Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reportes, Foro, y Configuración.
 - Resumen de Actividades: Vista general con tareas pendientes, proyectos activos, y notificaciones recientes.
 - Widgets Personalizables: Para acceso rápido a datos clave y funciones.
- Acción del Usuario:
 - Interacción Inicial: Explorar el panel para acceder a proyectos y tareas, utilizar herramientas, y revisar notificaciones.
 - Acceso a Secciones: Usar el menú para navegar a otras secciones.

4. Sección de Proyectos

- Estructura:
 - Lista de Proyectos: Muestra proyectos actuales, completados y en espera.
 - Detalles del Proyecto: Información sobre tareas, cronograma y progreso.
 - Opciones de Gestión: Crear, editar, y actualizar proyectos y tareas.
- Acción del Usuario:
 - Gestión de Proyectos: Agregar nuevos proyectos, actualizar el estado de tareas y revisar el progreso de proyectos.

5. Sección de Herramientas

- Estructura:
 - Lista de Herramientas: Acceso a herramientas como videollamadas, documentos compartidos, y widgets.
 - Configuración de Herramientas: Personalizar y ajustar las herramientas según las necesidades del equipo.
- Acción del Usuario:
 - Uso de Herramientas: Acceder a y gestionar herramientas colaborativas para mejorar la eficiencia del equipo.

6. Sección de Seguridad

- Estructura:
 - Configuración de Seguridad: Ajustes para autenticación en dos pasos, permisos de usuario y protección de datos.
 - Historial de Seguridad: Registro de eventos de seguridad y auditoría.
- Acción del Usuario:
 - Configuración de Seguridad: Ajustar opciones de seguridad para proteger la cuenta y revisar el historial de eventos.

7. Sección de Historial

- Estructura:
 - Registro de Actividades: Historial de cambios y acciones realizadas en proyectos y tareas.
 - Filtros y Búsqueda: Herramientas para buscar y filtrar eventos.
- Acción del Usuario:
 - Revisión de Actividades: Consultar el historial para comprender el contexto de cambios y acciones previas.

8. Sección de Reportes

- Estructura:
 - Creación de Reportes: Herramientas para crear reportes personalizados con datos relevantes.
 - Visualización de Reportes: Gráficos y tablas para analizar información.
- Acción del Usuario:
 - Generación de Reportes: Crear y revisar reportes para tomar decisiones informadas.

9. Sección de Foro

- Estructura:

- Hilos de Discusión: Temas organizados por categorías y popularidad.
- Participación en el Foro: Crear nuevos temas, responder y seguir discusiones.
- Acción del Usuario:
 - Interacción en el Foro: Participar en discusiones, buscar respuestas y contribuir a la comunidad.

10. Sección de Configuración

- Estructura:
 - Ajustes de Usuario: Configurar notificaciones, idioma, y perfil.
 - Configuración de Cuenta: Cambiar contraseñas, activar 2FA, y gestionar permisos.
- Acción del Usuario:
 - Personalización: Ajustar la configuración personal y de cuenta para adaptar la plataforma a sus necesidades.

4.3. Landing Page UI Design

4.3.1. Landing Page Wireframe

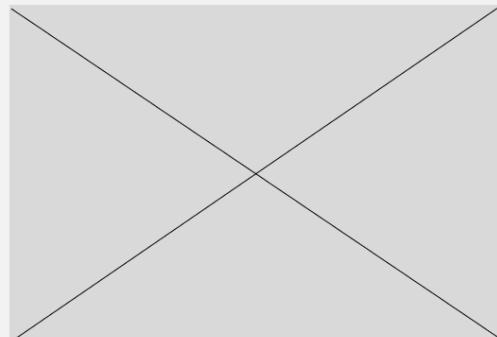
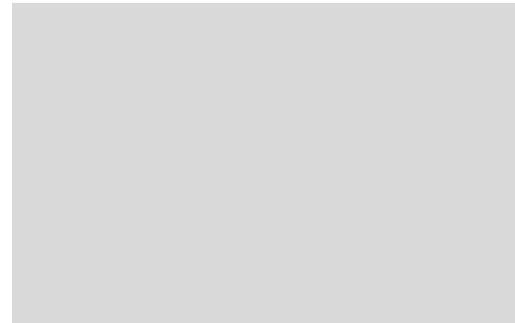
Desktop Web Browser:



Eslogan

Breve descripción

[Registrarse](#)

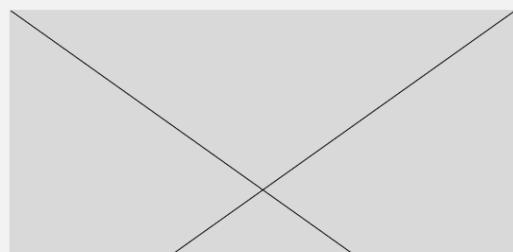
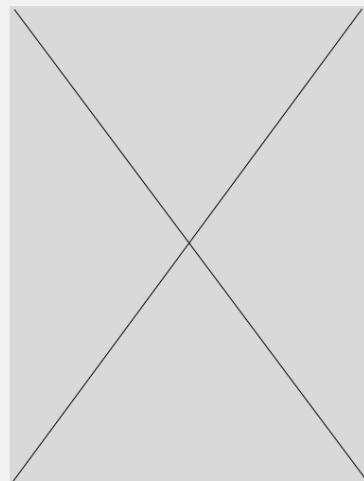


Característica

Descripción

Característica

Descripción



Característica

Descripción

**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

Descripción

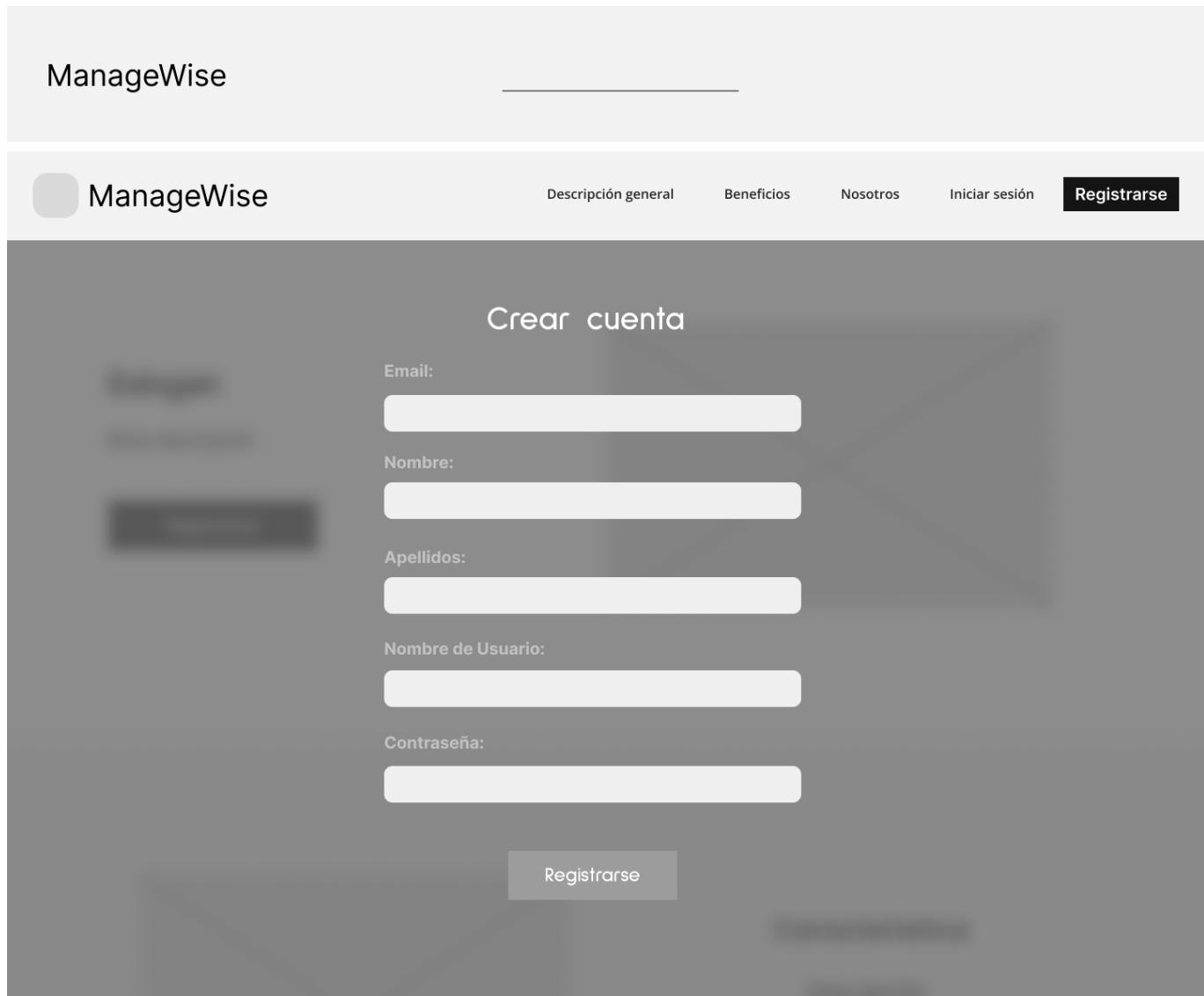
**Beneficio**

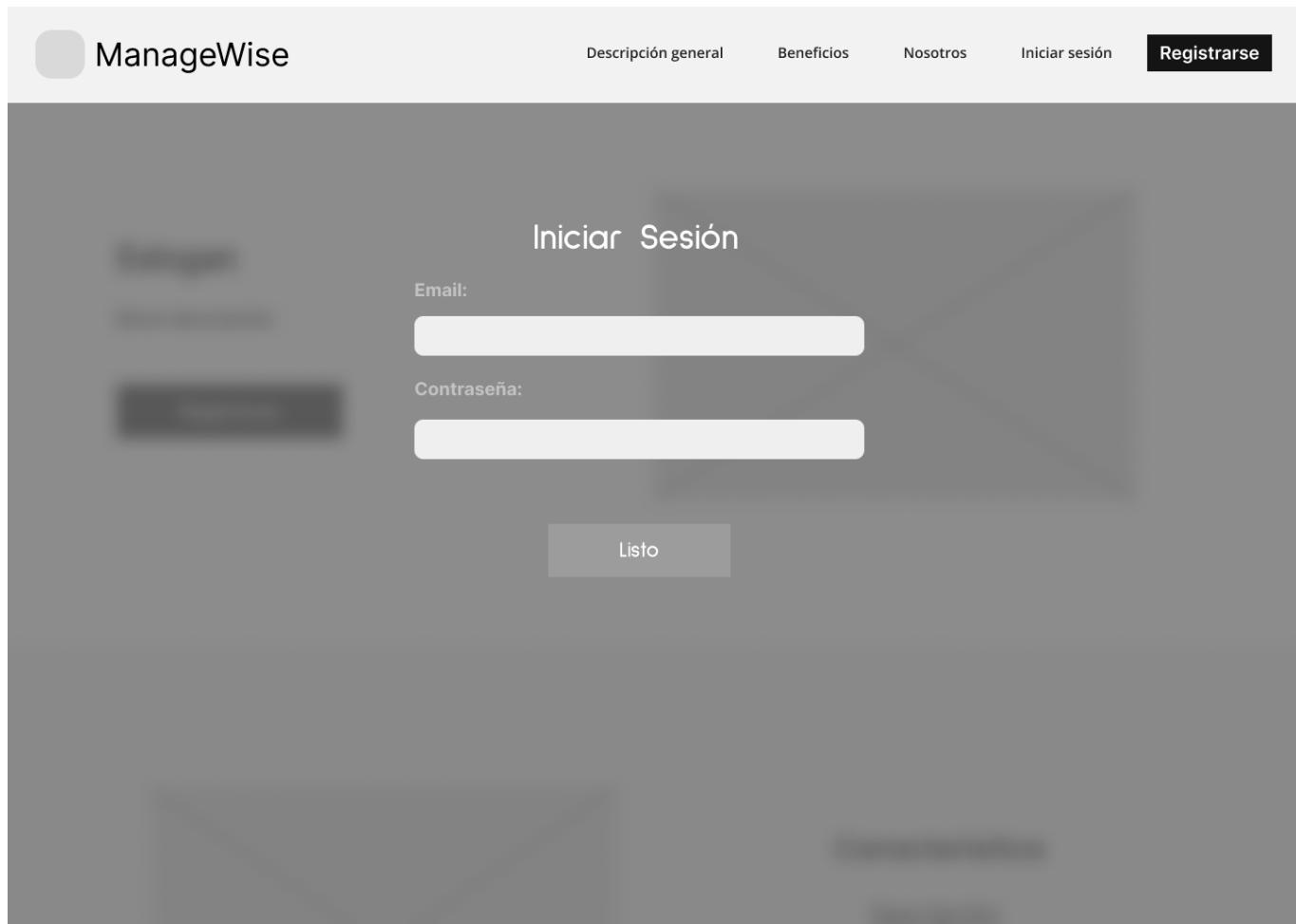
Descripción

Nosotros

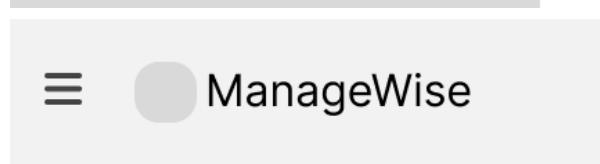
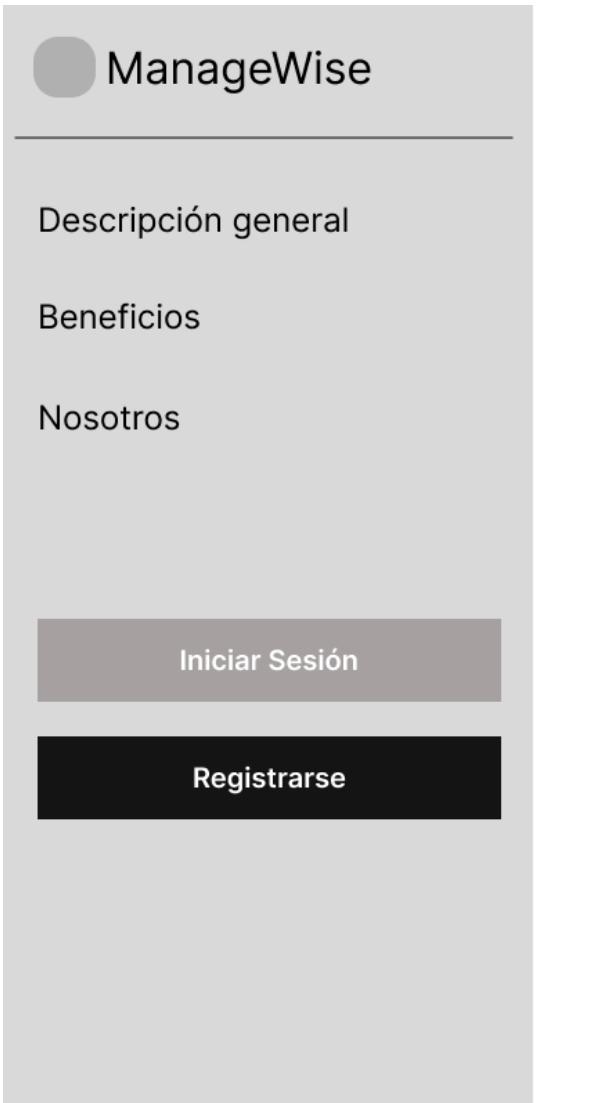
Descripción

**¿Listo para empezar?**[Registrarse](#)



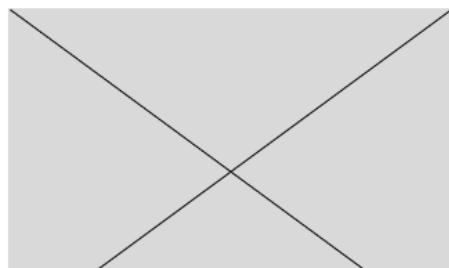
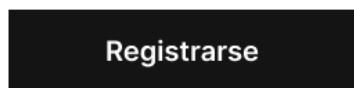


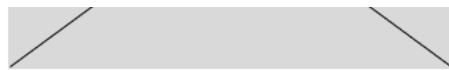
Mobile Web Browser:



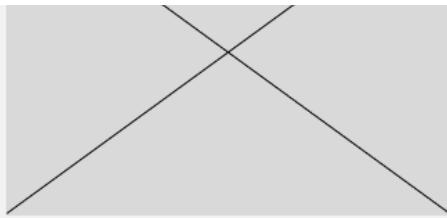
Eslogan

Breve descripción





Característica	Descripción

**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

Descripción

**Beneficio**

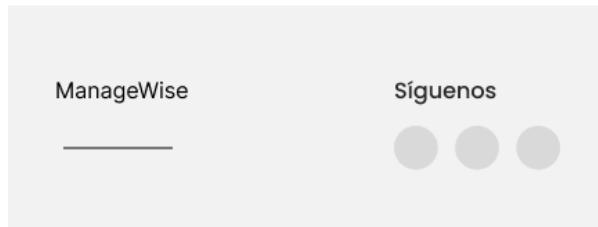
Descripción

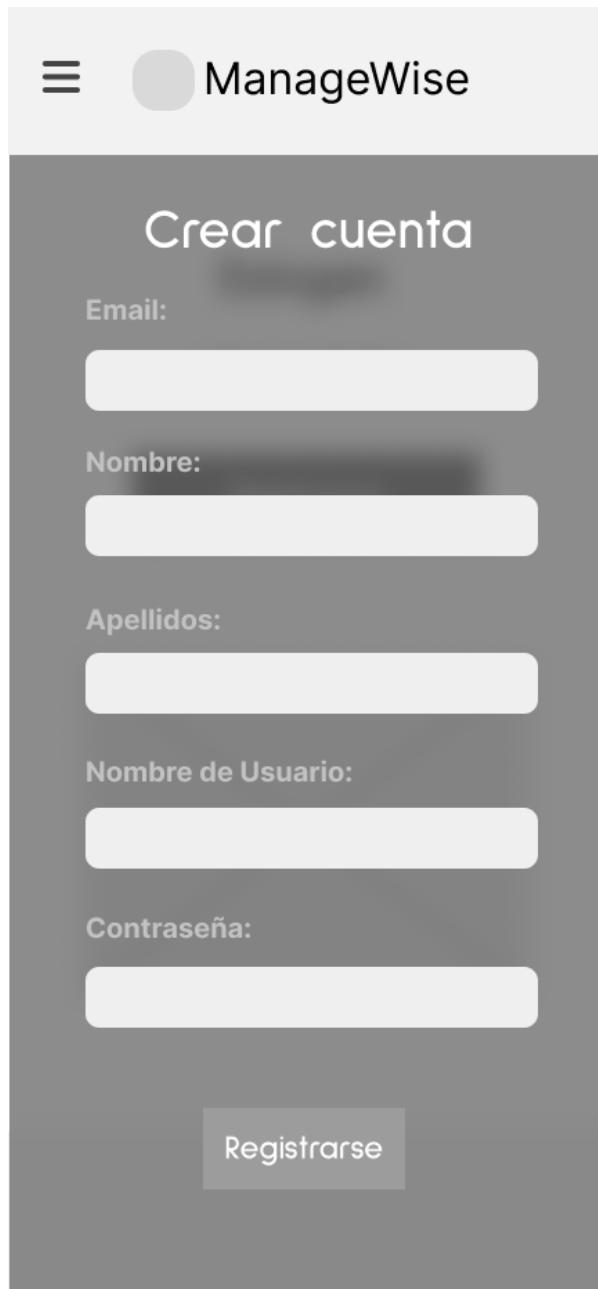
Nosotros

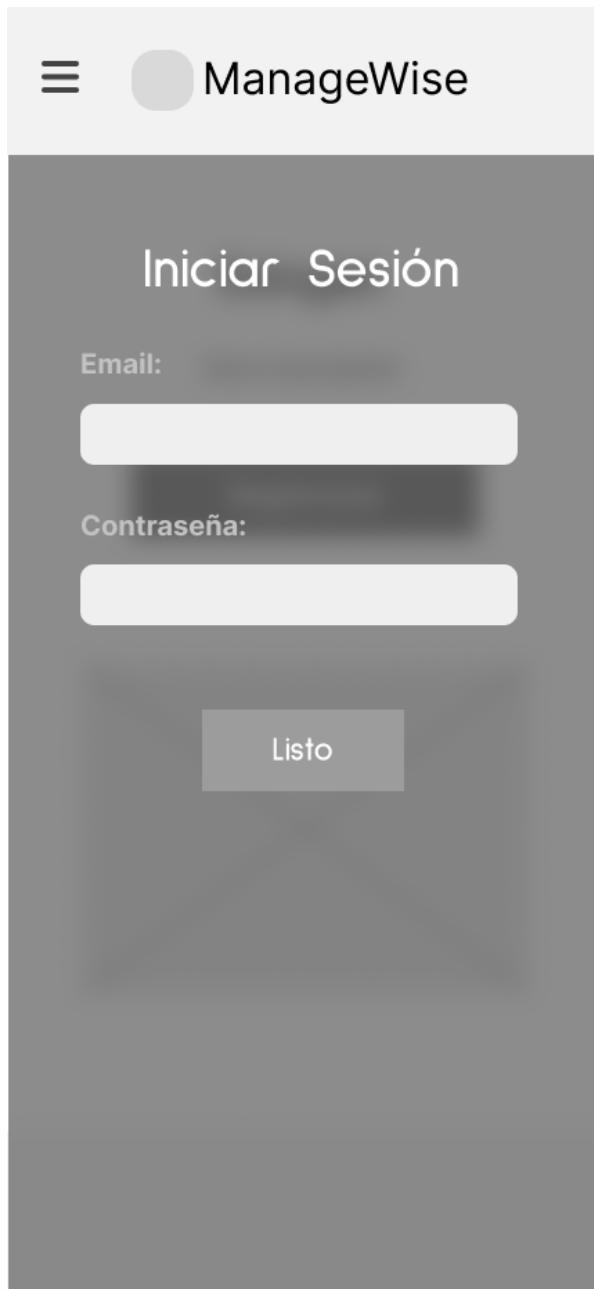
Descripción

¿Listo para empezar?

Registrarse







4.3.2. Landing Page Mock-up

Desktop Web Browser:



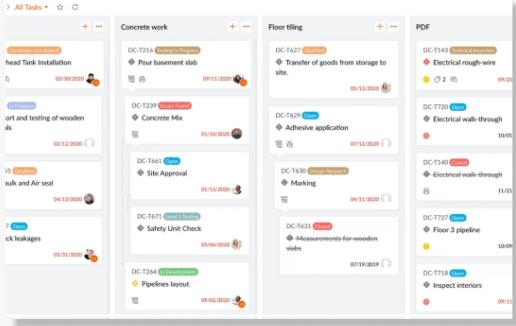
ManageWise

[Descripción general](#)
[Beneficios](#)
[Nosotros](#)
[Iniciar sesión](#)
[Registrarse](#)

Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise

Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software.

[Registrarse](#)



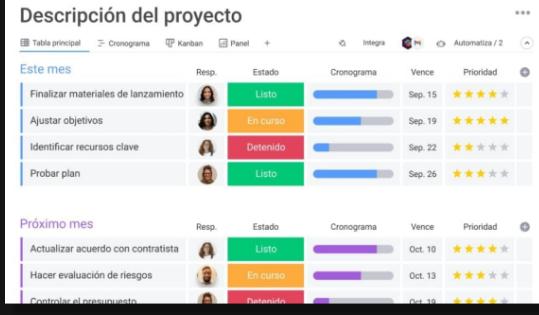


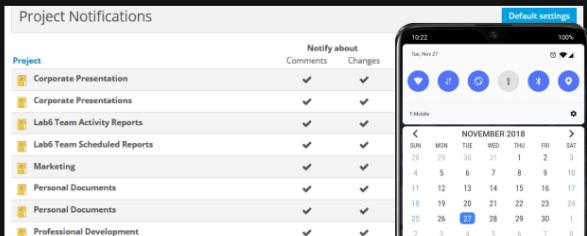
Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo

Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.

Gestión Avanzada de Recursos

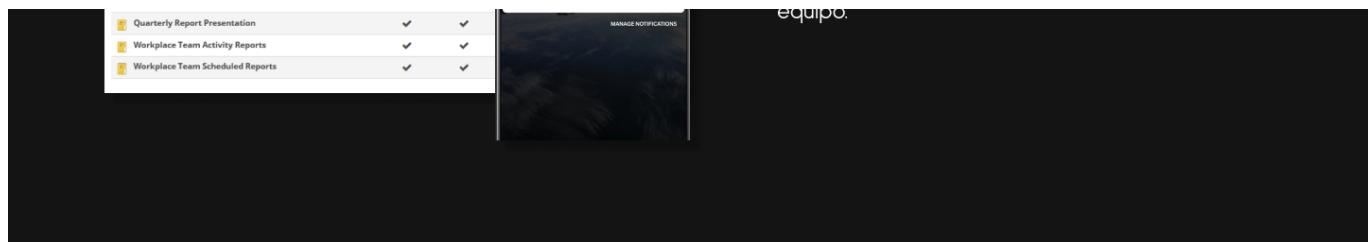
Asigna y optimiza recursos humanos y materiales basados en la carga de trabajo actual y futura, además del historial, evitando la sobrecarga y el desperdicio.





Alertas y notificaciones inteligentes

Recibe notificaciones automáticas sobre plazos inminentes, cambios en el proyecto, desvíos significativos. Además de poder crear alertas personalizadas para ti y el equipo.



Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.

Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.

Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.

Nosotros

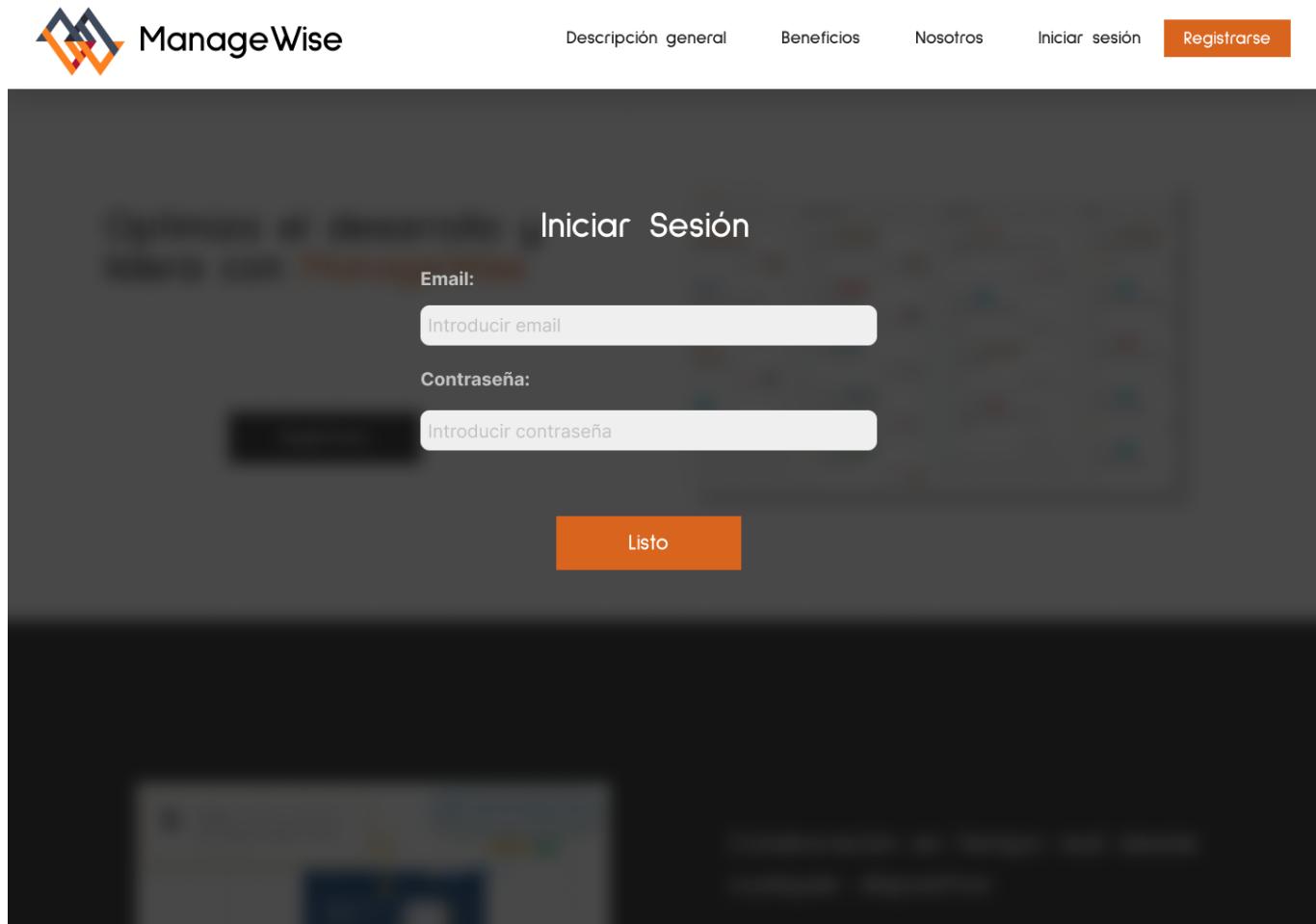
Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

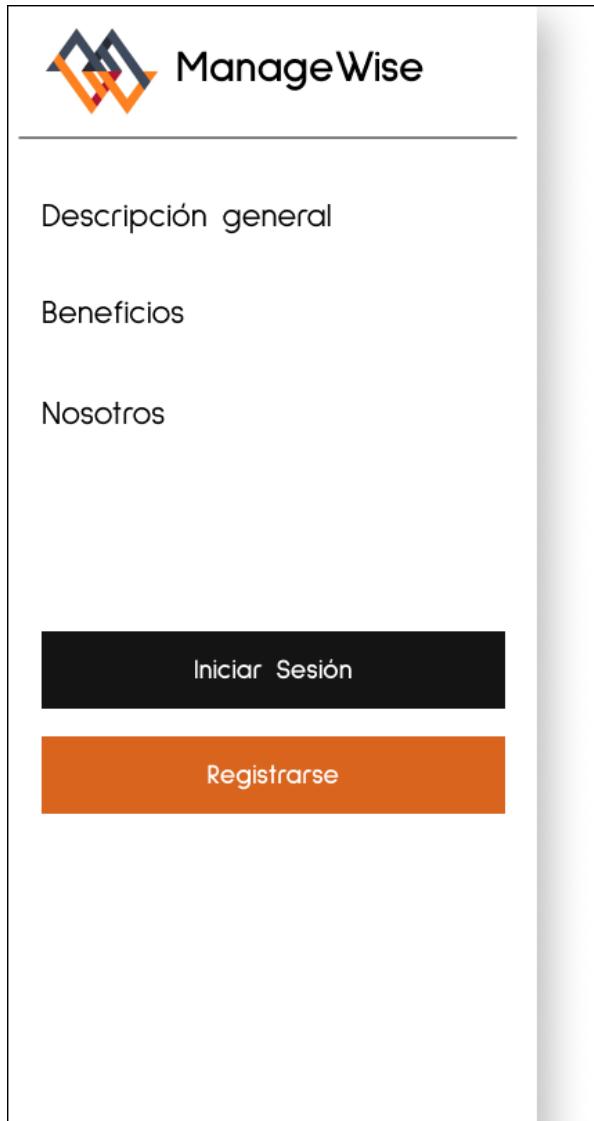
Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

¿Listo para empezar?

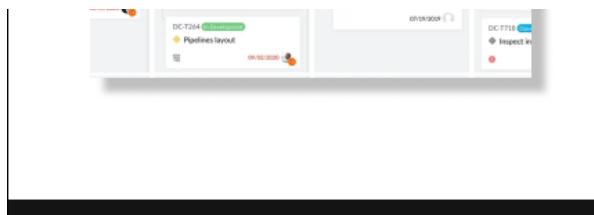
The screenshot shows the ManageWise website's registration page. At the top right, there is an orange button labeled "Registrarse". Below the header, the ManageWise logo is on the left, and social media links for X and Instagram are on the right. The main content area has a dark background with white text. It features a title "Crear cuenta" and five input fields: "Email:", "Nombre:", "Apellidos:", "Nombre de Usuario:", and "Contraseña:". Each field has a placeholder text "Introducir email", "Introducir nombre", "Introducir apellido", "Introducir nombre de usuario", and "Introducir contraseña" respectively. At the bottom right of the form area is another orange "Registrarse" button.



Mobile Web Browser:

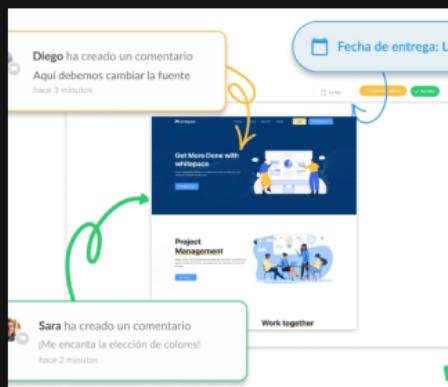


This page is part of the registration process for ManageWise. It includes the company logo and slogan "Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise". A subtext message encourages users to "Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software." A large "Registrarse" button is centered at the bottom. Below the button, a screenshot of the software's interface shows a timeline of tasks for "Concrete work" and "Floor tiling" projects, including sub-tasks like "Pour Basement slab" and "Transfer of goods from storage to site".



Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo

Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.



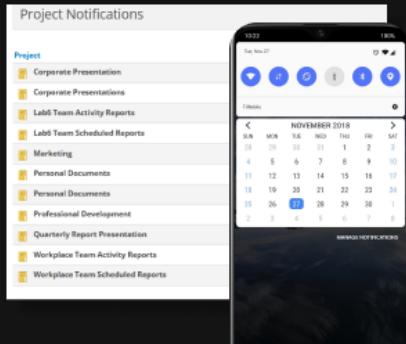
Gestión Avanzada de Recursos

Asigna y optimiza recursos humanos y materiales basados en la carga de trabajo actual y futura, además del historial, evitando la sobrecarga y el desperdicio.

Descripción del proyecto						
Este mes		Resp.	Estado	Cronograma	Vence	Prioridad
Finalizar materiales de lanzamiento			Lista	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Sep. 15	★★★★★
Ajustar objetivos			En curso	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Sep. 19	★★★★★
Identificar recursos clave			Detenido	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Sep. 22	★★★★★
Probar plan			Lista	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Sep. 28	★★★★★
Próximo mes		Resp.	Estado	Cronograma	Vence	Prioridad
Actualizar acuerdo con contratista			Lista	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Oct. 10	★★★★★
Hacer evaluación de riesgos			En curso	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Oct. 13	★★★★★
Formular el presupuesto			Planteado	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"> </div></div>	Oct. 18	★★★★★

Alertas y notificaciones inteligentes

Recibe notificaciones automáticas sobre plazos inminentes, cambios en el proyecto, desvíos significativos. Además de poder crear alertas personalizadas para tí y el equipo.



Mejora el ambiente laboral

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.



Aumenta la transparencia

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad



Mejora la toma de decisiones

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

¿Listo para empezar?

[Registrarse](#)

Síguenos







Crear cuenta

Email:

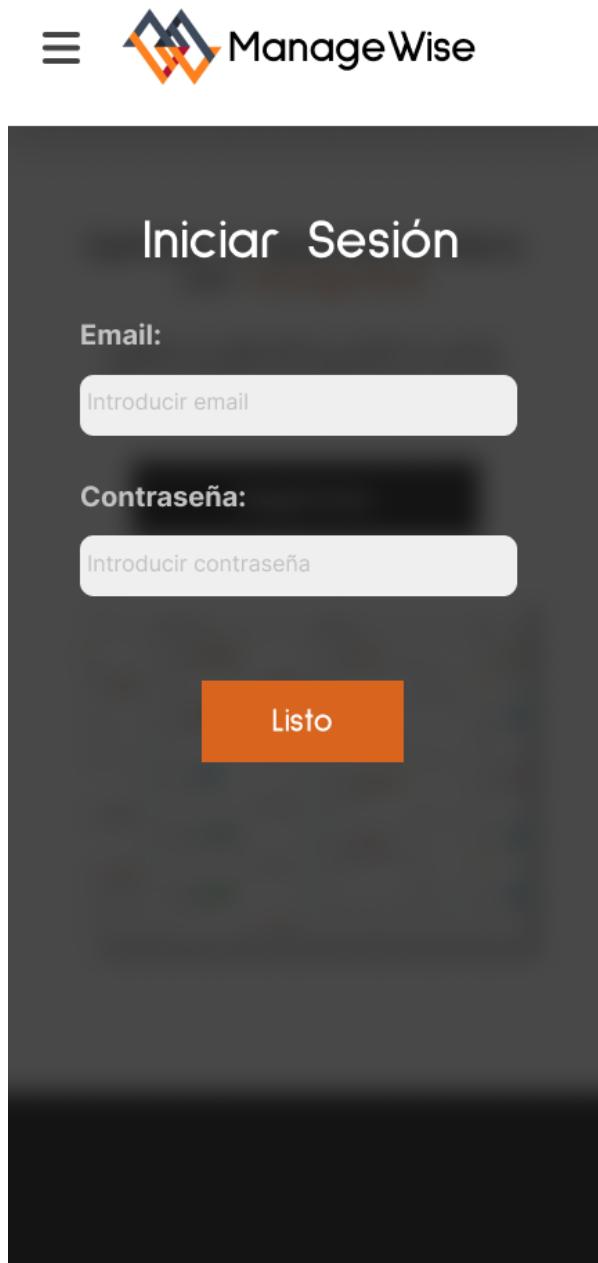
Nombre:

Apellidos:

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Registrarse



4.4. Web Applications UX/UI Design

4.4.1. Web Applications Wireframes

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled "Foro de Discusión y Soporte". Below the title are three tabs: "Problemas" (disabled), "Mejora" (selected), and "Retroalimentación". Under the "Mejora" tab, there are two items, each consisting of a small gray circle icon, the word "Mejora", and the word "Hora". A plus sign icon is located in the top right corner of the main content area.

This screenshot is identical to the one above it, showing the ManageWise application interface. The left sidebar and main content area are the same, but the "Pregunta" tab is now selected under the "Foro de Discusión y Soporte" section. It displays two items, each with a gray circle icon, the word "Pregunta", and the word "Hora". A plus sign icon is located in the top right corner of the main content area.

The screenshot shows the 'Foro de Discusión y Soporte' (Discussion and Support Forum) section of the ManageWise platform. The left sidebar contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area has tabs: Problemas, Mejora, and Retroalimentación (Feedback). Two feedback items are listed, each with a title, a small profile picture, the word 'Hora', and a small square icon.

Foro de Discusión y Soporte

Problemas Mejora Retroalimentación

Título retroalimentación
Hora

Título retroalimentación
Hora

The screenshot shows the 'Herramientas de Colaboración y Productividad' (Collaboration and Productivity Tools) section of the ManageWise platform. The left sidebar contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area has tabs: Videllamadas and Documentos Compartidos. Three document items are listed, each labeled 'Documento' and featuring an 'Abrir' (Open) button.

Herramientas de Colaboración y Productividad

Videllamadas Documentos Compartidos

Documento

Abrir

Documento

Abrir

Documento

Abrir

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains icons and labels for: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area has a title "Herramientas de Colaboración y Productividad". Below it are two buttons: "Videllamadas" (highlighted in black) and "Documentos Compartidos". A grey button labeled "Nueva videollamada" is positioned below these. Two large grey buttons labeled "Videollamada" and "Videollamada" are side-by-side, each with a "Unirse" button to its right. A small navigation icon is located at the bottom left of the sidebar.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains icons and labels for: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area has a title "Configuración y personalización". It features a series of sections, each with three "Opción" items listed under it. The sections are: "Sección", "Sección", "Sección", "Sección", "Sección", and "Sección". A small navigation icon is located at the bottom left of the sidebar.

ManageWise

Proyectos
Herramientas
Seguridad
Historial
Reporte
Foro
Configuración
Usuario

Historial de Actividades y Cambios

Conversaciones Actividades Sesiones

Nombre	Fecha de entrega
Nombre	-

Nombre	Fecha de entrega
Nombre	-

ManageWise

Proyectos
Herramientas
Seguridad
Historial
Reporte
Foro
Configuración
Usuario

Historial de Actividades y Cambios

Conversaciones Actividades Sesiones

Nombre Sesión	Ver
Nombre Sesión	Ver

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled "Historial de Actividades y Cambios". It features three tabs: "Conversaciones" (selected), "Actividades", and "Sesiones". Below the tabs are two entries, each consisting of a user icon, the word "Miembro", and a plus sign (+) for adding more members.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains navigation links: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled "Gestión de proyectos". It features five tabs: "Tareas Asignadas" (selected), "Estado de Tareas", "Cronograma Sprint", "Roles" (highlighted in dark blue), and "Proyecto 1" (with a dropdown arrow). The "Colaboradores" section includes "Miembros del equipo", "Invitados", and "Peticiones de ingreso". The "Miembros del equipo" section lists two users: "Nombre" and "Email". The "Invita a nuevos miembros" section has a "Descripción" input field and a "Link" button. At the bottom, there are two user icons with "Nombre" and "Email" fields.

The screenshot shows the 'Gestión de proyectos' (Project Management) section of the ManageWise application. On the left, a sidebar lists various menu items: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled 'Gestión de proyectos' and contains tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas' (which is currently selected), 'Cronograma Sprint', 'Roles', and 'Proyecto 1'. Below these tabs is a large, empty rectangular area.

This screenshot displays the 'Estado de Tareas' (Task Status) view within the project management section. The sidebar remains the same as the previous screenshot. The main area is titled 'Gestión de proyectos' and features tabs for 'Tareas Asignadas', 'Estado de Tareas' (selected), 'Cronograma Sprint', 'Roles', and 'Proyecto 1'. Below the tabs are three separate card-like boxes representing task status categories:

- Por hacer**: Contains two sub-boxes labeled 'Actividad', 'Plazo', 'Prioridad', and 'Estado'.
- En progreso**: Contains two sub-boxes labeled 'Actividad', 'Plazo', 'Prioridad'.
- Terminado**: Contains two sub-boxes labeled 'Actividad', 'Plazo', 'Prioridad'.

ManageWise - Gestión de Proyectos

Panel de navegación:

- Proyectos
- Herramientas
- Seguridad
- Historial
- Reporte
- Foro
- Configuración
- Usuario

Botones de acción:

- Tareas Asignadas
- Estado de Tareas
- Cronograma Sprint
- Roles
- Proyecto X

Botones para actividades:

- Agregar Actividad
- Modificar Actividad
- Eliminar Actividad

Áreas principales:

- Tareas:** Muestra dos tarjetas de "Nombre de tarea" con campos: Fecha, Prioridad, Estado.
- Sprints:** Muestra dos tarjetas de "Sprint" con campos: Plazo, Prioridad, Estado.
- Reuniones:** Muestra dos tarjetas de "Nombre de reunión" con campos: Fecha, Prioridad, Estado.

ManageWise - Reportes y Análisis de Rendimiento

Panel de navegación:

- Proyectos
- Herramientas
- Seguridad
- Historial
- Reporte
- Foro
- Configuración
- Usuario

Botones de acción:

- Bugs y errores
- Resumen Sprint
- Progreso

Área central:

Progreso total de actividades

Barra de progreso horizontal.

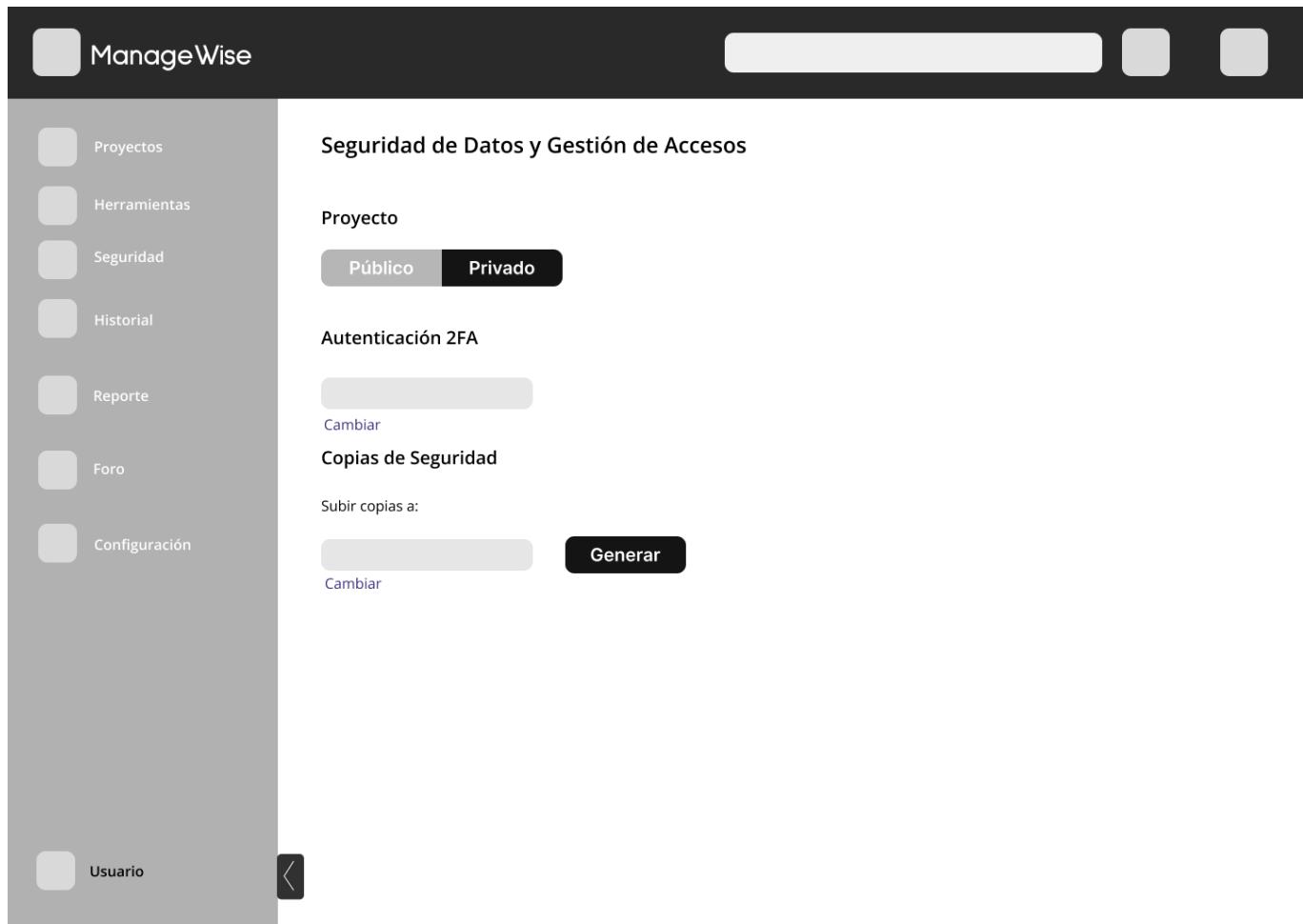
Progreso por miembro

Visualización de progreso por miembro:

- Miembro 1: Progreso alto (gris oscuro).
- Miembro 2: Progreso bajo (gris claro).

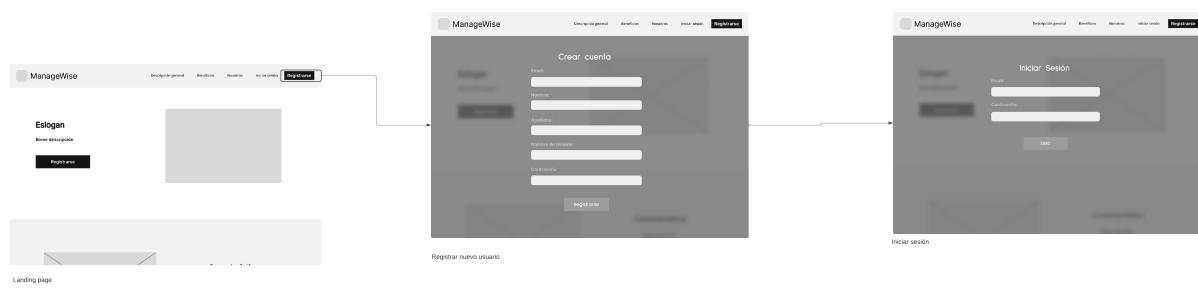
The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains icons for Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled "Reportes y Análisis de Rendimiento" and features three tabs: "Bugs y errores" (selected), "Resumen Sprint" (disabled), and "Progreso". Below the tabs are two input fields with placeholder text "Título del sprint" and a plus sign icon.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar contains icons for Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, Configuración, and Usuario. The main content area is titled "Reportes y Análisis de Rendimiento" and features three tabs: "Bugs y errores" (selected), "Resumen Sprint" (disabled), and "Progreso". Below the tabs are two input fields with placeholder text "Título del bug o error" and a plus sign icon.

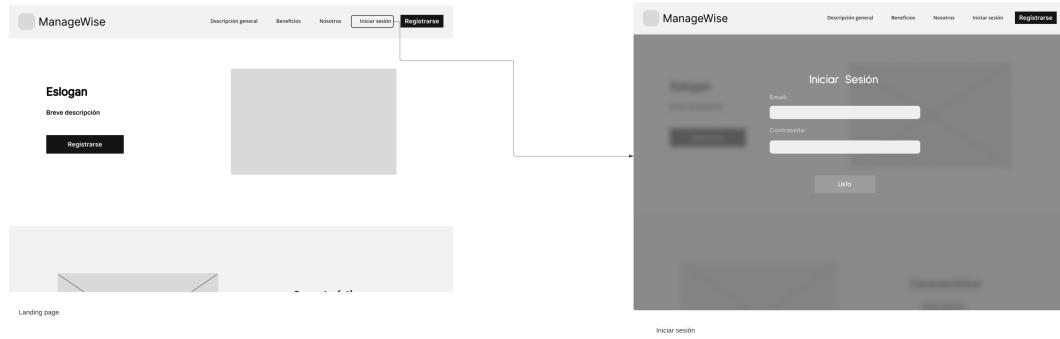


4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams

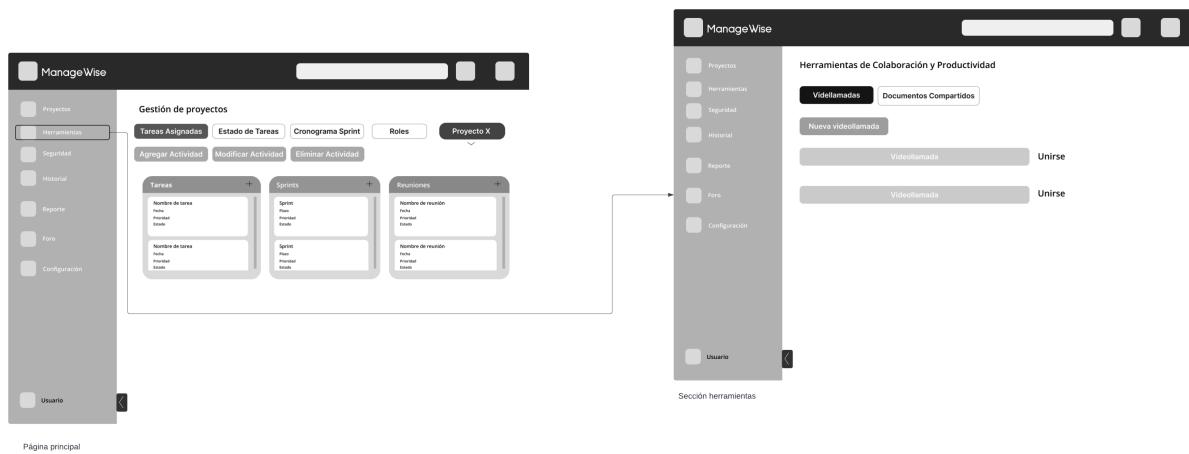
User goal: Registrar un nuevo usuario



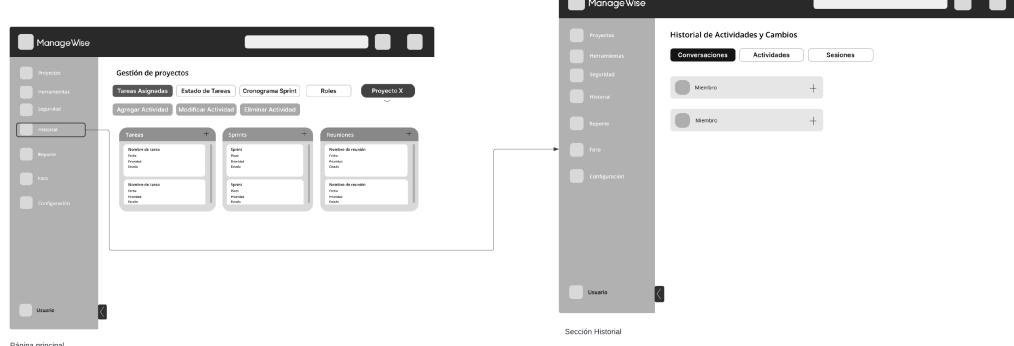
User goal: Iniciar sesión



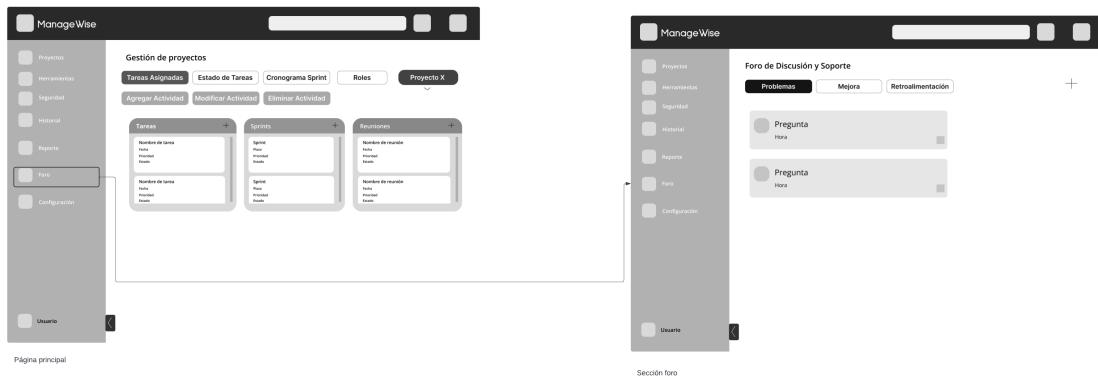
User goal: Acceso a videollamadas



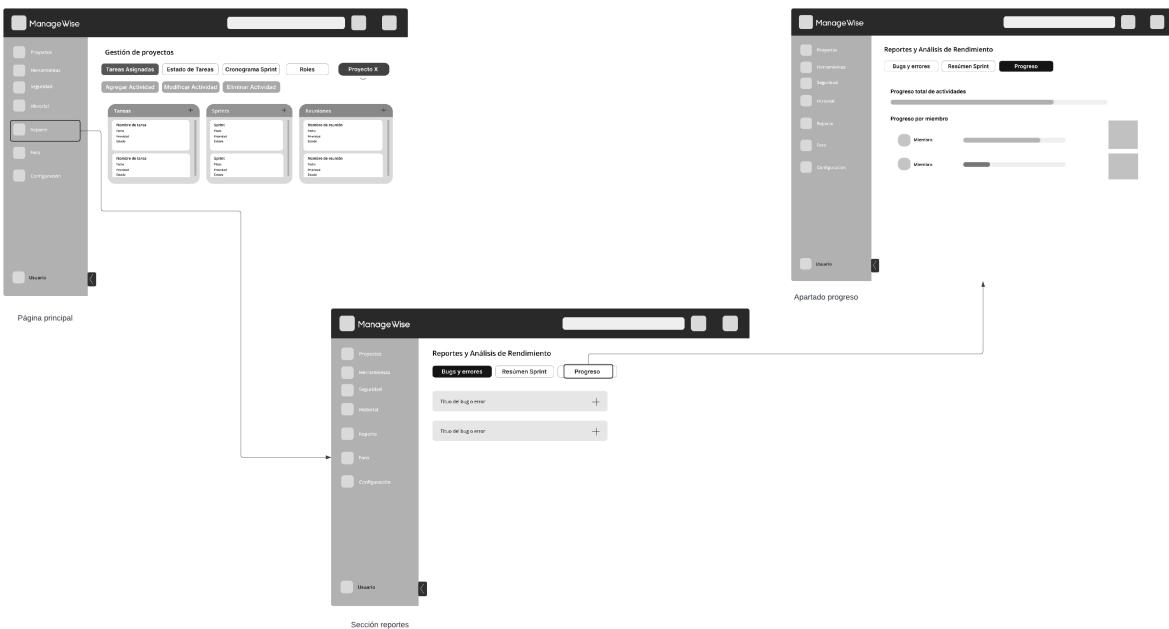
User goal: Acceso a historial



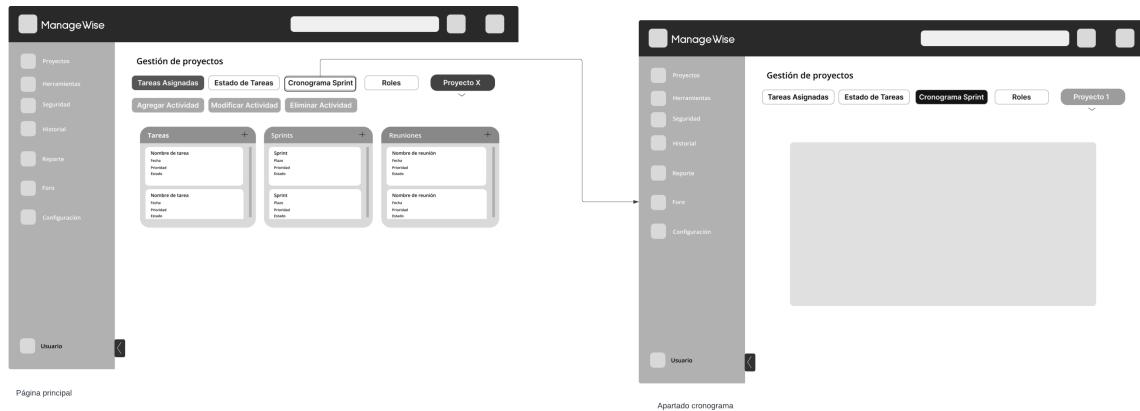
User goal: Visualizar secciones del foro



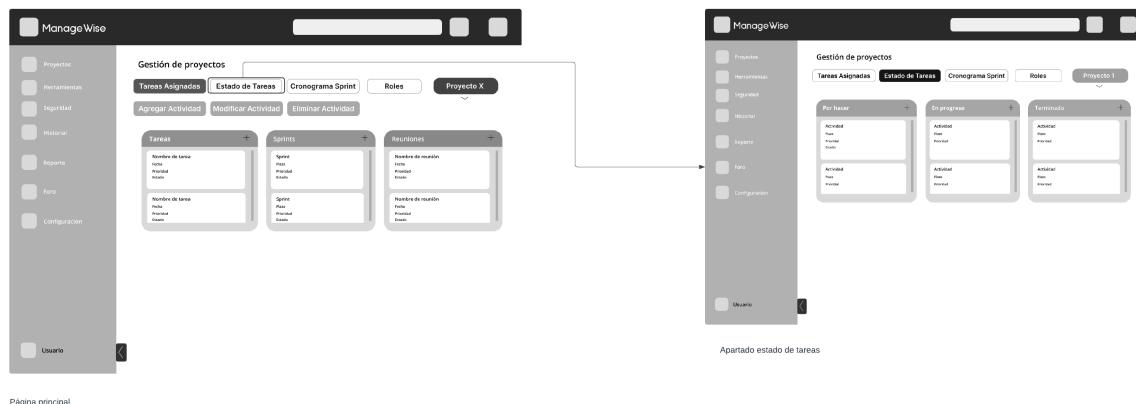
User goal: Realizar el seguimiento de tareas en tiempo real



User goal: Visualizar cronograma



User goal: Modificar estado de tareas



4.4.3. Web Applications Mock-ups

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is an orange sidebar with navigation icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, and Configuración. The 'Configuración' icon is highlighted with a light orange background. At the bottom of the sidebar is a user profile for 'John Doe'. The main content area has a black header with the ManageWise logo, a search bar, and a notification bell icon. The title 'Configuración y personalización' is displayed. Below it, sections include 'Perfil' (Edit information, Notification configuration, Privacy), 'Interfaz' (Project management, Member assignment, Dashboard customization), 'Notificaciones' (Theme adjustment, Activity alerts, Workflow customization), 'Soporte en línea' (Credential change, Two-factor authentication, Real-time support), 'Accesos' (External integrations, Advanced configuration), and a 'Cambiando...' status message.

The screenshot shows the ManageWise application interface. The sidebar is identical to the previous screenshot, with the 'Foro' icon highlighted. The main content area has a black header with the ManageWise logo, a search bar, and a notification bell icon. The title 'Foro de Discusión y Soporte' is displayed. Below it, there are three tabs: 'Problemas' (selected), 'Mejora', and 'Retroalimentación'. Two posts are visible: one from 'John Doe' about improving the landing page (posted 2 hours ago) and another asking if a new section should be added (posted 1 hour ago). A plus sign icon is in the top right corner of the post area.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is an orange sidebar with navigation icons and labels: Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro (which is selected and highlighted in orange), and Configuración. Below the sidebar, a user profile for 'John Doe' is displayed. The main content area is titled 'Foro de Discusión y Soporte'. At the top of this area are three tabs: 'Problemas' (selected), 'Mejora', and 'Retroalimentación'. Below the tabs are two forum posts. The first post, by a user named 'John Doe' (indicated by a person icon), says '¿Alguien sabe cómo solucionar esto?' and was posted 'Hace 2 h' (2 hours ago). The second post, also by 'John Doe', says 'Tengo un gran inconveniente' and was posted 'Hace 1 h' (1 hour ago). Each post includes a small message icon.

This screenshot shows the same ManageWise application interface as the previous one, but with a different set of forum posts. The sidebar, main title 'Foro de Discusión y Soporte', and tabs ('Problemas', 'Mejora', 'Retroalimentación') are identical. However, the posts listed below are different. The first post, by 'John Doe', is now 'Retroalimentación diseño' and was posted 'Hace 2 h'. The second post, also by 'John Doe', is 'Retroalimentación esquema' and was posted 'Hace 1 h'. The message icons are present next to each post.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is an orange sidebar with icons and labels: Proyectos, Herramientas (highlighted), Seguridad, Historial, Reporte, Foro, and Configuración. At the bottom of the sidebar is a user profile for John Doe. The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a notification bell icon. The title 'Herramientas de Colaboración y Productividad' is displayed. Below it are two buttons: 'Videllamadas' and 'Documentos Compartidos' (both in white text). Underneath these are sections for 'Requisitos Funcionales', 'Templates', and 'Arquitectura', each with an 'Abrir' button.

This screenshot shows the same ManageWise interface as the first one, but with different content in the main area. The title 'Herramientas de Colaboración y Productividad' is present, along with the 'Videllamadas' and 'Documentos Compartidos' buttons. Below these are two video call entries: '001 Feedback' and '002 Revisión general', each with a 'Unirse' button to its right. The rest of the interface, including the sidebar and user profile, remains the same.

The screenshot shows the ManageWise application interface. On the left is a vertical orange sidebar with icons for 'Proyectos', 'Herramientas', 'Seguridad', 'Historial' (which is selected and highlighted in orange), 'Reporte', 'Foro', and 'Configuración'. At the bottom of the sidebar is a user profile for 'John Doe'. The main content area has a dark header with the ManageWise logo, a search bar, and a notification bell icon. The title 'Historial de Actividades y Cambios' is displayed above three tabs: 'Conversaciones', 'Actividades' (which is currently selected and highlighted in black), and 'Sesiones'. Below the tabs are two card-like entries:

Nombre	Fecha de entrega	
Agregar footer	04/07/2024	✓
Nombre	Fecha de entrega	
Modo oscuro	14/07/2024	✗

This screenshot shows the same ManageWise interface as the first one, but the 'Sesiones' tab is now selected. The main content area displays a list of sessions:

Sesión	Opciones
001 Feedback	Ver
002 Revisión general	Ver

The screenshot shows the ManageWise interface with a left sidebar and a main content area. The sidebar has icons for Proyectos, Herramientas, Seguridad, Historial (which is selected and highlighted in orange), Reporte, Foro, and Configuración. The main content area has a header 'Historial de Actividades y Cambios' with tabs for Conversaciones, Actividades (selected), and Sesiones. Below the tabs are two entries for 'Rob Morgan' with a '+' button to add more.

The screenshot shows the ManageWise interface with a left sidebar and a main content area. The sidebar has icons for Proyectos (selected and highlighted in orange), Herramientas, Seguridad, Historial, Reporte, Foro, and Configuración. The main content area has a header 'Gestión de proyectos' with tabs for Tareas Asignadas, Estado de Tareas, Cronograma Sprint (selected), Roles, and Proyecto 1 (with a dropdown arrow). The 'Proyecto 1' tab is highlighted in orange. The 'Colaboradores 1 / 10' section shows 2 members, 0 guests, and 0 pending requests. The 'Miembros del equipo' section lists 'John Doe' (Líder) and 'Rob Morgan' (Desarrollador). There is a 'Invitar por link' button.

Gestión de proyectos

Tareas Asignadas Estado de Tareas Cronograma Sprint Roles Proyecto 1

Month 1		Month 2		Month 3		Month 4		Month 5		Month 6	
Sprint 1	Sprint 2	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 6	
Team Green		Version 1 Nov 4, 2018		Version 2 Jan 28, 2018		Text Here		Text Here		Version 4	
API 2.0	Admin Portal User Tests	Admin Portal Mockups	Code Review	Text Here	Text Here	Text Here	Text Here	Text Here	Text Here		
Increase CPU By 40%											
API 2.0 QA	Admin Portal		API 2.0 QA								
New Service Portal			Text Here								
Team Red											
Reactive JS 2.0	Frontend QA	Bootstrap 3.0		Code Review	Text Here	Text Here	Text Here	Text Here	Text Here		
Wireframes Feature A		CSS Refresh		Text Here			Text Here				
Team Blue											
Migrate DB		Complete Amazon RDS Migration		Text Here	Text Here						
DB Functionality Test	DB Performance Test	Performance Test		Text Here	Text Here	Text Here					

John Doe

Gestión de proyectos

Tareas Asignadas Estado de Tareas Cronograma Sprint Roles Proyecto 1

Por hacer		En progreso		Terminado	
Actividad	Plazo	Actividad	Plazo	Actividad	Plazo
Prioridad	Estado	Prioridad	Estado	Prioridad	Estado
		Actividad	Plazo	Actividad	Plazo
		Prioridad	Estado	Prioridad	Estado

John Doe

Gestión de proyectos

Tareas Asignadas Estado de Tareas Cronograma Sprint Roles Proyecto 1

Agregar Actividad Modificar Actividad Eliminar Actividad

Tareas
Nombre de tarea Fecha Prioridad Estado
Nombre de tarea Fecha Prioridad Estado

Sprints
Sprint Plazo Prioridad Estado
Sprint Plazo Prioridad Estado

Reuniones
Nombre de reunión Fecha Prioridad Estado
Nombre de reunión Fecha Prioridad Estado

John Doe

Reportes y Análisis de Rendimiento

Bugs y errores Resumen Sprint Progreso

Progreso total de actividades

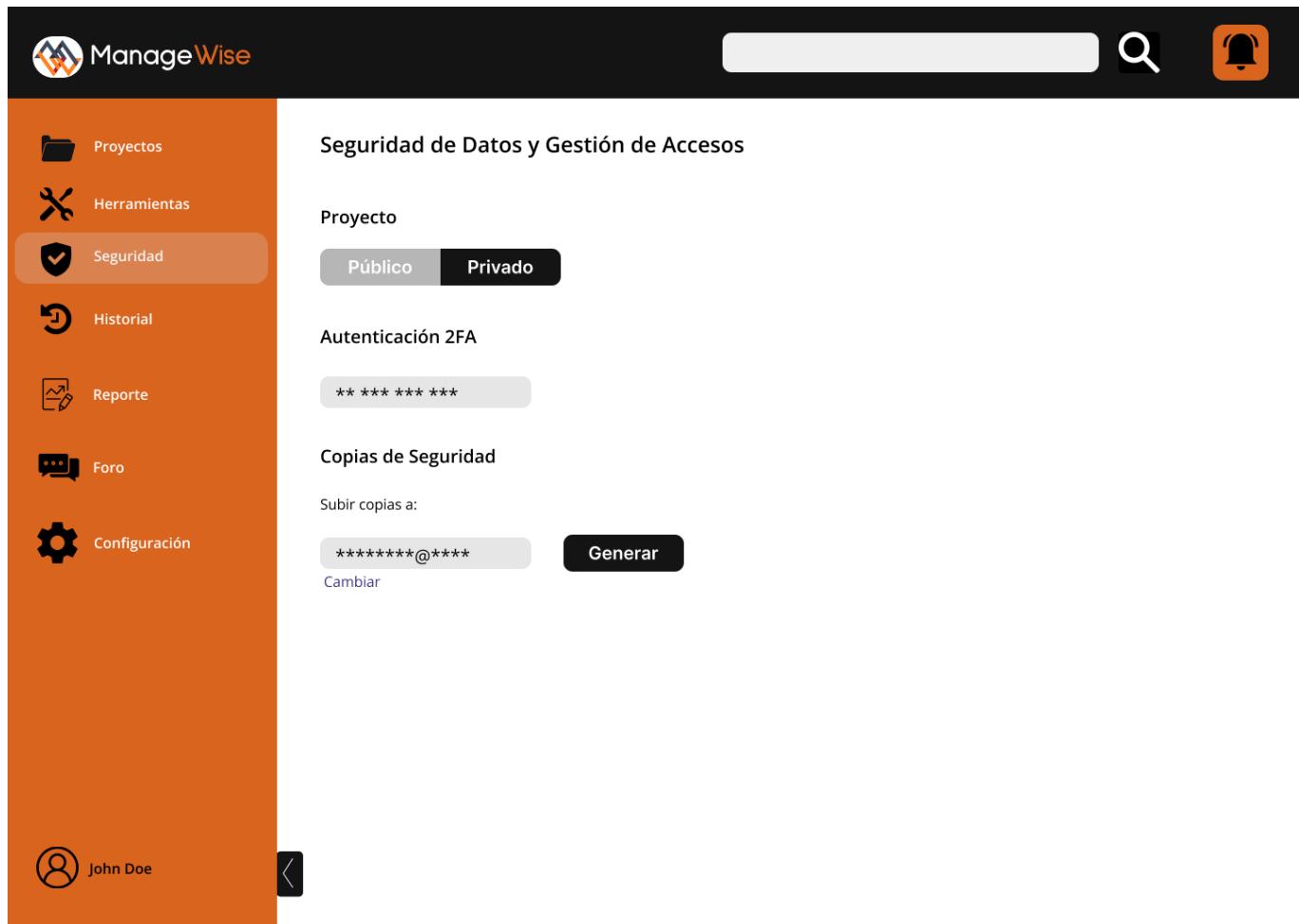
Progreso por miembro

John Doe Rob Morgan



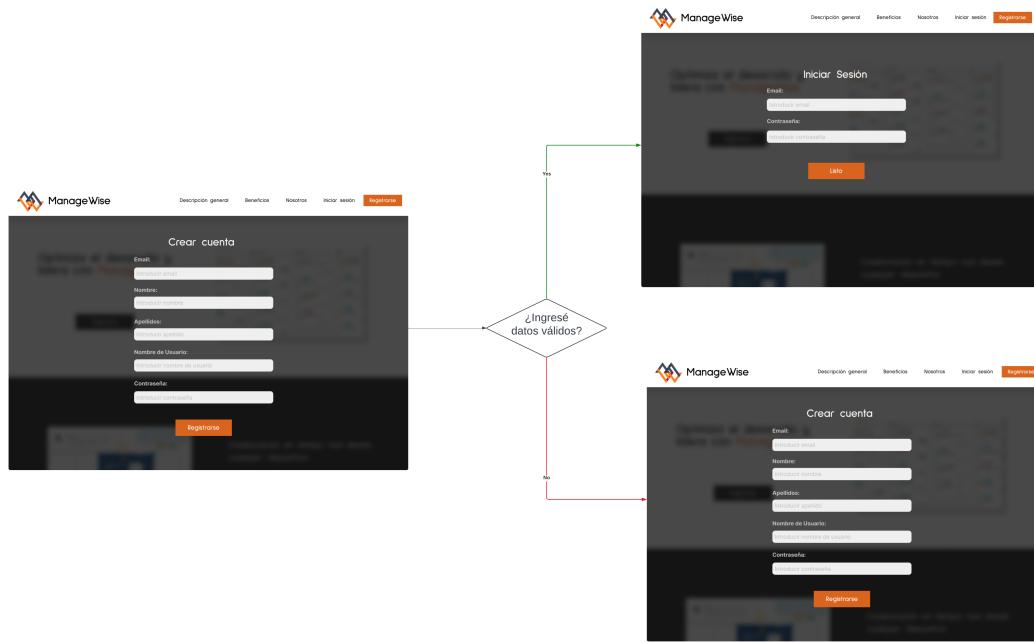
The screenshot shows the ManageWise application interface. The left sidebar has an orange background with icons and labels: Proyectos (folder), Herramientas (wrench), Seguridad (shield), Historial (refresh), Reporte (document with pencil), Foro (chat), and Configuración (gear). The main area has a white background with a dark header bar containing the ManageWise logo, a search bar, and a bell icon. The header bar also includes the date '2024-09-19'. The main content area is titled 'Reportes y Análisis de Rendimiento' and contains three cards: 'Bugs y errores' (selected), 'Resumen Sprint', and 'Progreso'. The first card, 'Captura de imágenes en caso de intrusión', has a plus sign to its right. The second card, 'Captura de imágenes en caso de intrusión', also has a plus sign to its right. A user profile at the bottom left shows 'John Doe'.

This screenshot is identical to the one above, showing the ManageWise application interface. The left sidebar, main content area, and user profile ('John Doe') are all the same, indicating no changes have occurred between these two screenshots.



4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams

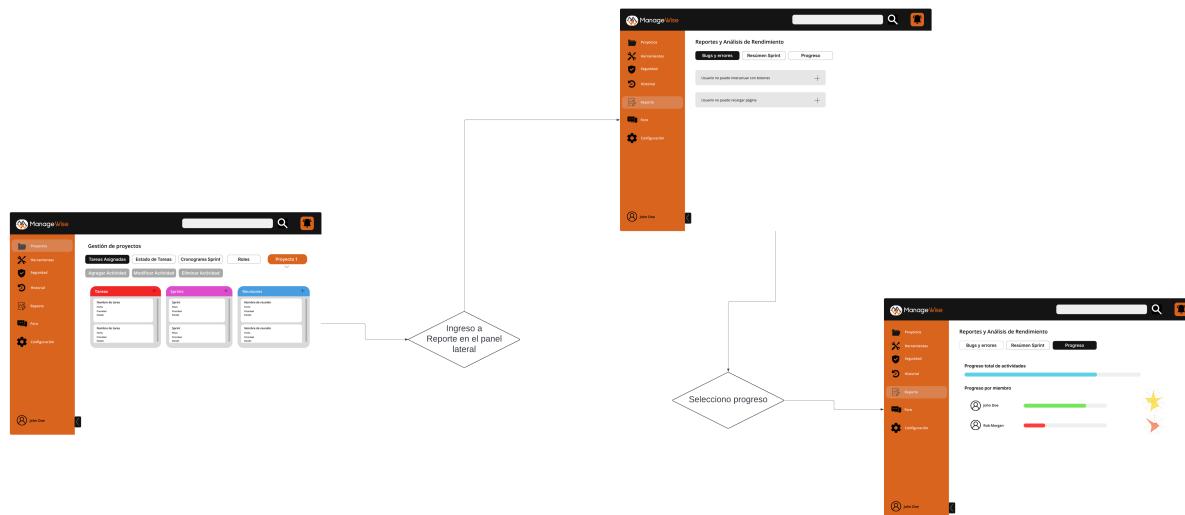
User goal: Como usuario quiero poder iniciar sesión en ManageWise. Para lograrlo, completar el formulario, en caso de usar datos válidos, podre iniciar sesión, caso contrario, el formulario se reinicia.



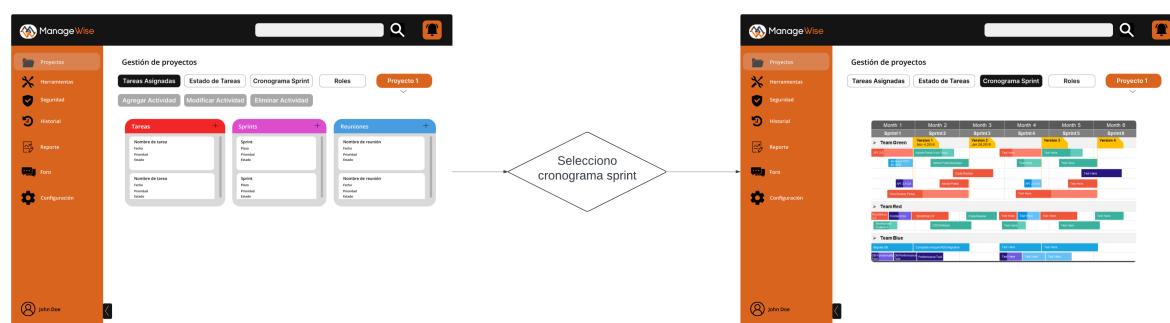
User goal: Como usuario quiero poder registrarme en ManageWise. Para lograrlo, ingreso mi usuario y contraseña en el formulario, en caso sean válidos, ingresaré a la plataforma, de lo contrario, el formulario se reinicia.



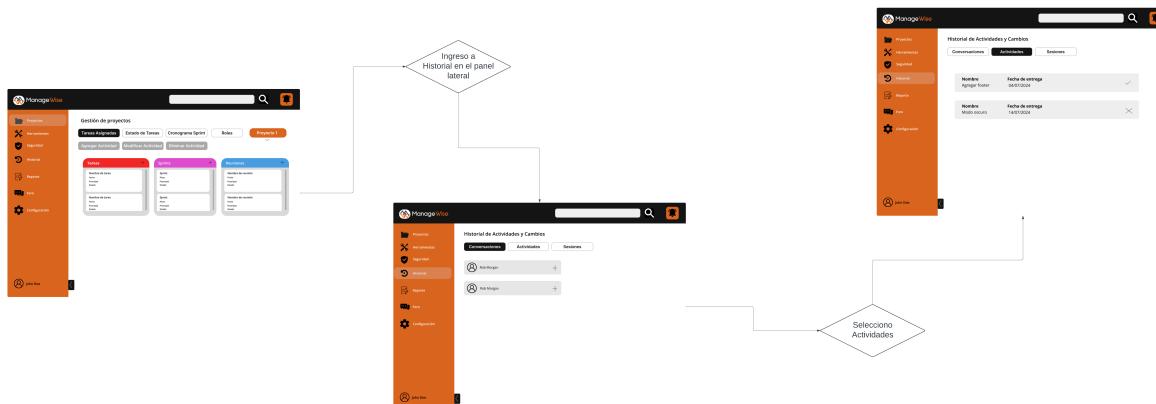
User goal: Como líder del equipo quiero realizar un seguimiento en tiempo real del progreso de este. Para lograrlo, ingreso a reporte y luego a la sección progreso.



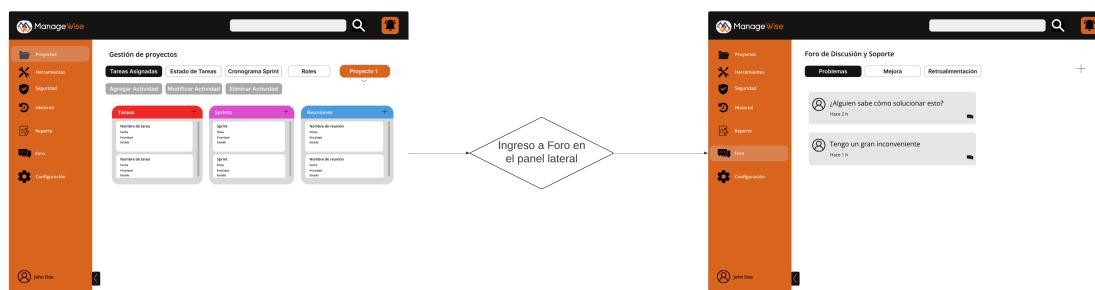
User goal: Como miembro del equipo, quiero poder visualizar el cronograma sprint. Para lograrlo, ingreso a la sección Cronograma desde el apartado de Proyectos.



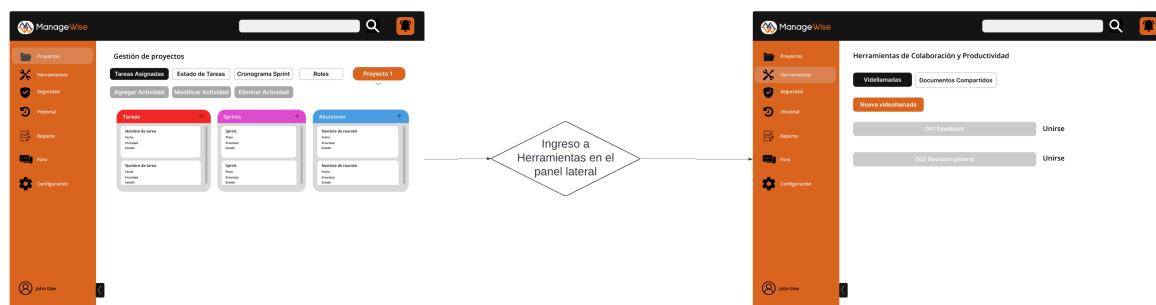
User goal: Como líder de equipo, quiero acceder al historial de actividades. Para lograrlo, ingreso a Historial en el panel lateral, y posteriormente a la sección Actividades.



User goal: Como miembro del equipo, quiero poder ingresar al foro para visualizar sugerencias. Para lograrlo, ingreso a Foro en el panel lateral.



User goal: Como miembro de equipo, quiero poder ingresar a una videollamada realizada por el líder. Para lograrlo, me dirijo a Herramientas en el panel lateral y luego ingreso a la sección Videollamadas, para finalmente ingresar a la deseada.



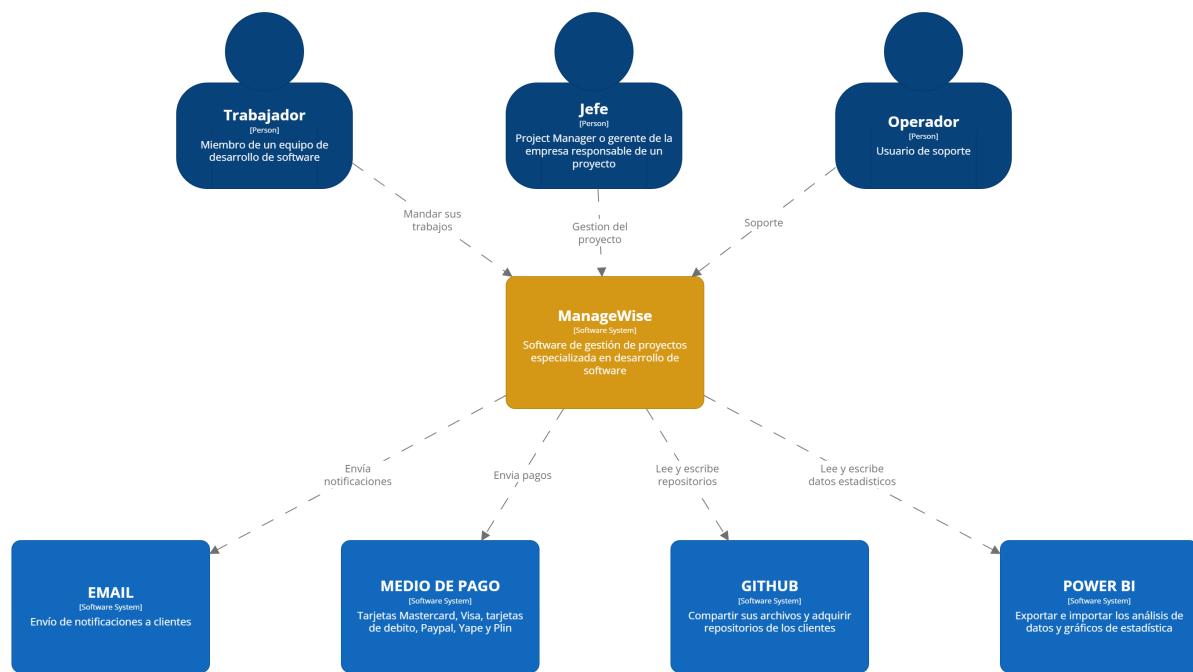
4.5. Web Applications Prototyping

Link del prototipo: <https://www.figma.com/proto/mz9XRI1PRFg1vEPluqHzgd/webapp-managewis?page-id=1%3A2&node-id=118-122&node-type=CANVAS&viewport=-385%2C681%2C0.08&t=grl8nuvCu1Ox92G5-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=118%3A122>

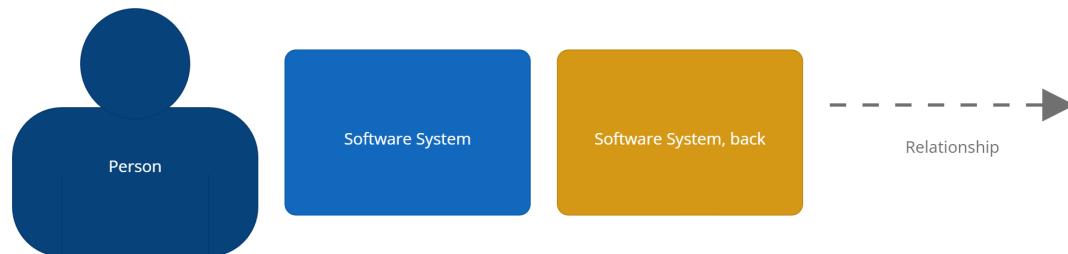


4.6. Domain-Driven Software Architecture

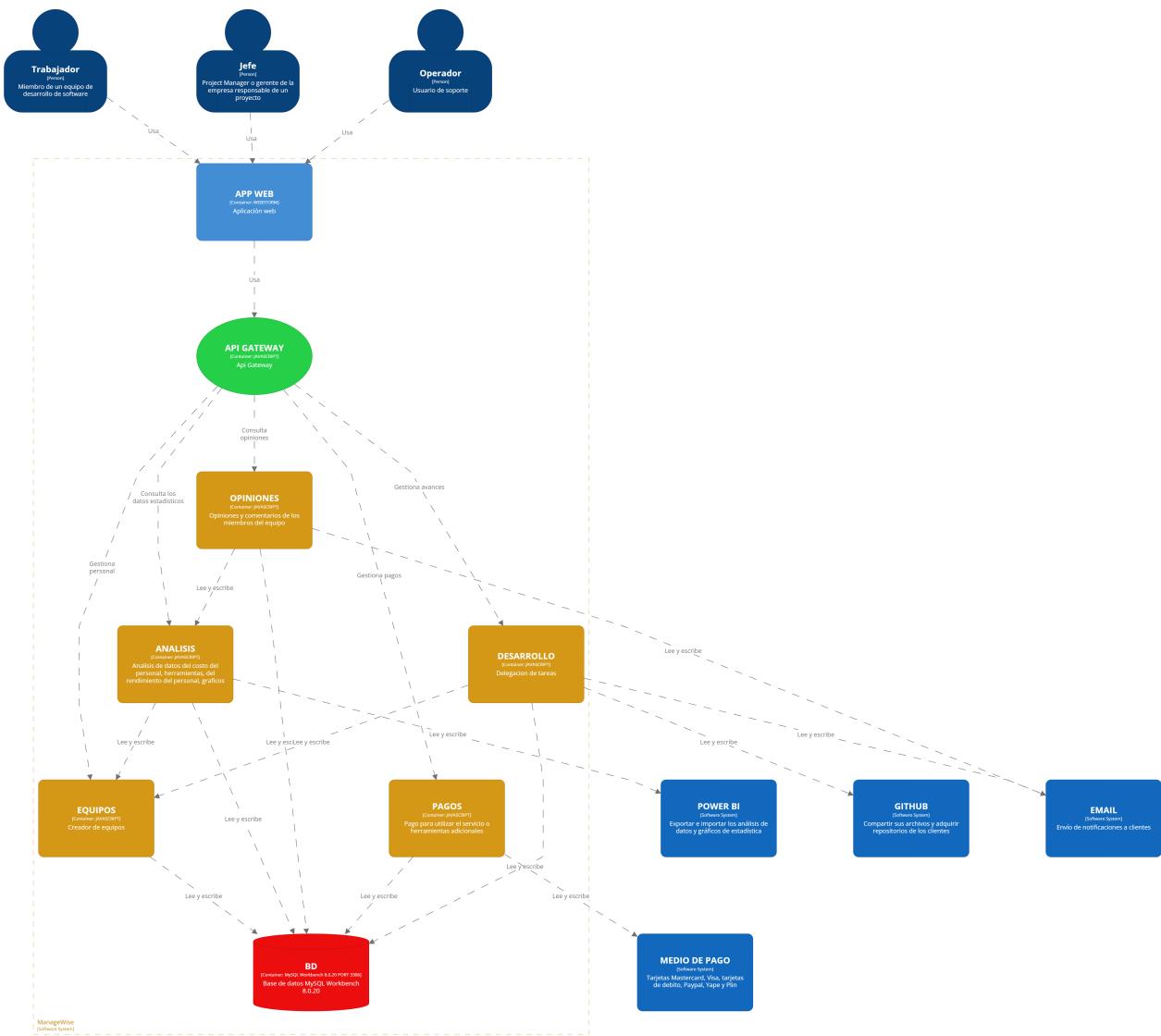
4.6.1. Software Architecture Context Diagram



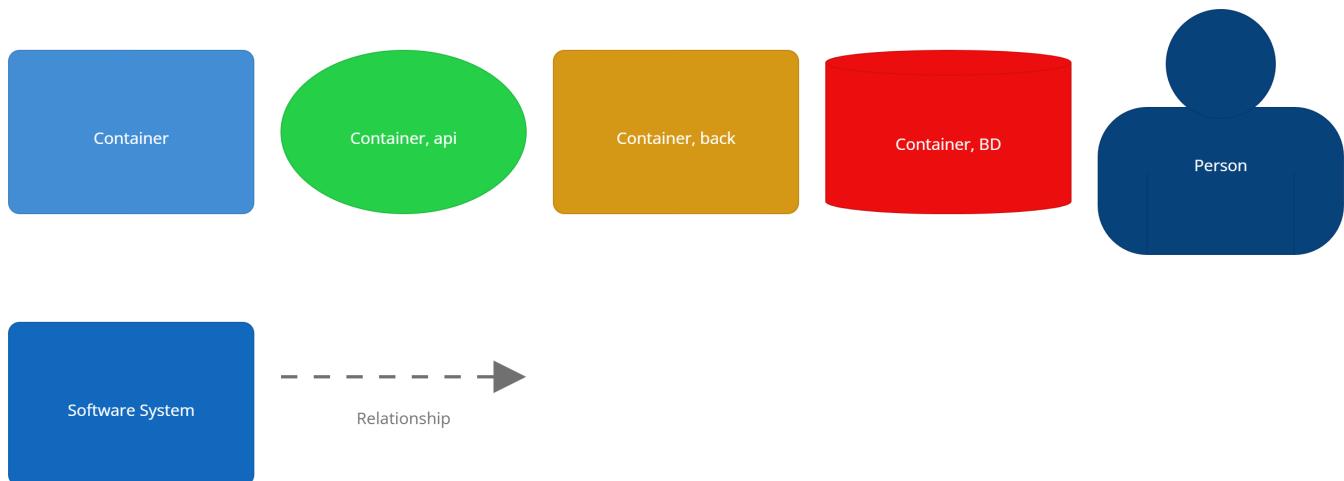
[System Context] ManageWise
domingo, 1 de setiembre de 2024, 11:23 a. m. hora estándar de Perú



4.6.2. Software Architecture Container Diagrams

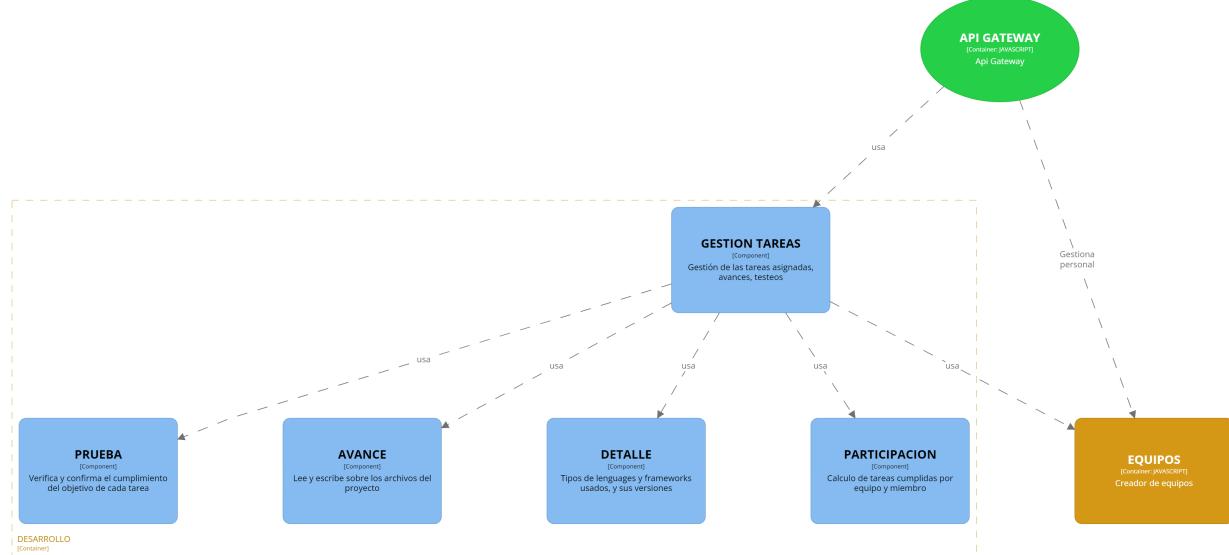


[Container] ManageWise
domingo, 1 de setiembre de 2024, 11:23 a. m. hora estándar de Perú

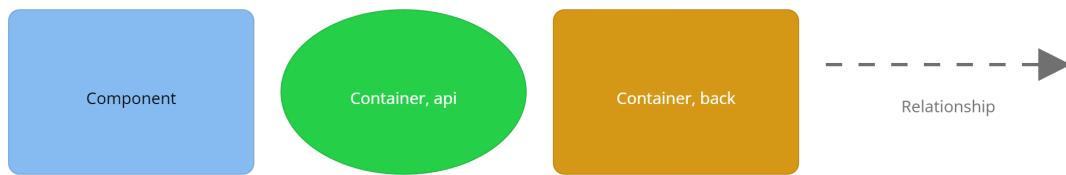


4.6.3. Software Architecture Components Diagrams

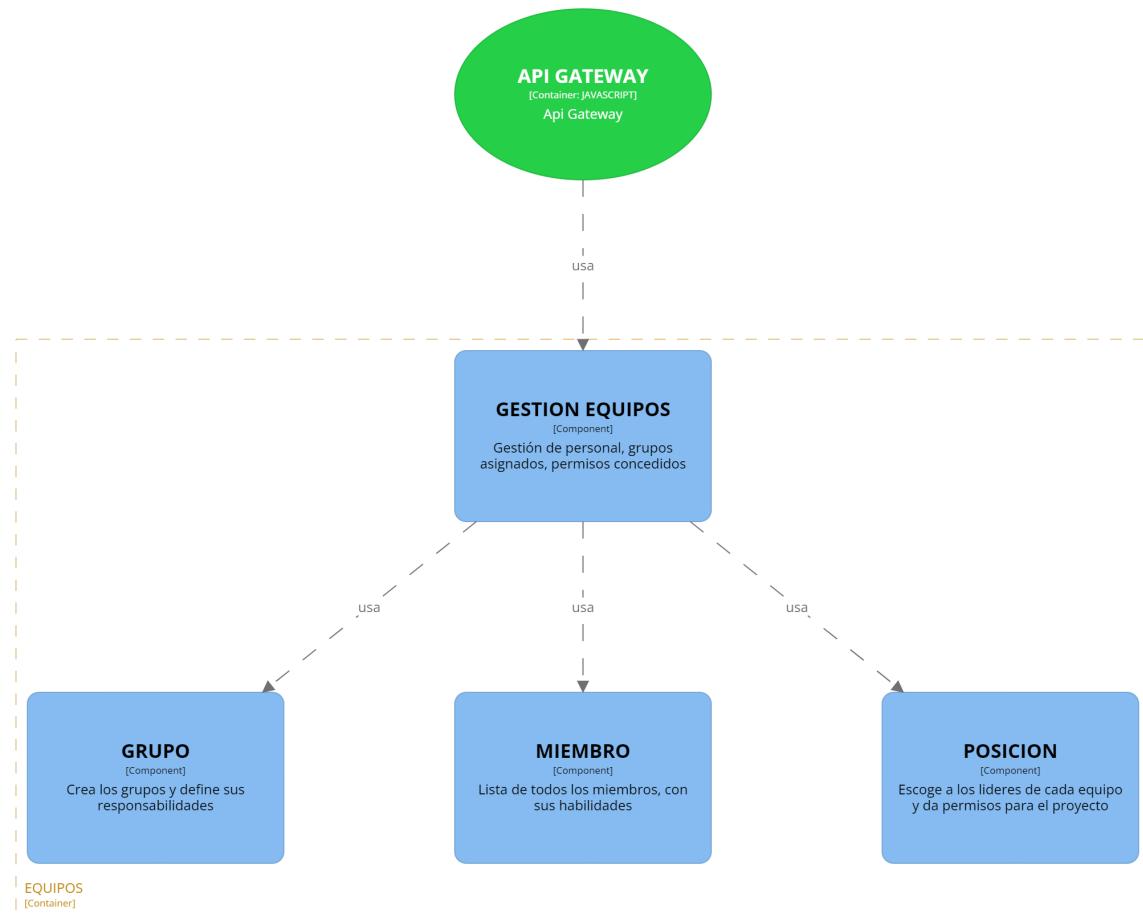
Component: Desarrollo



[Component] ManageWise - DESARROLLO
domingo, 1 de setiembre de 2024, 11:23 a. m. hora estándar de Perú



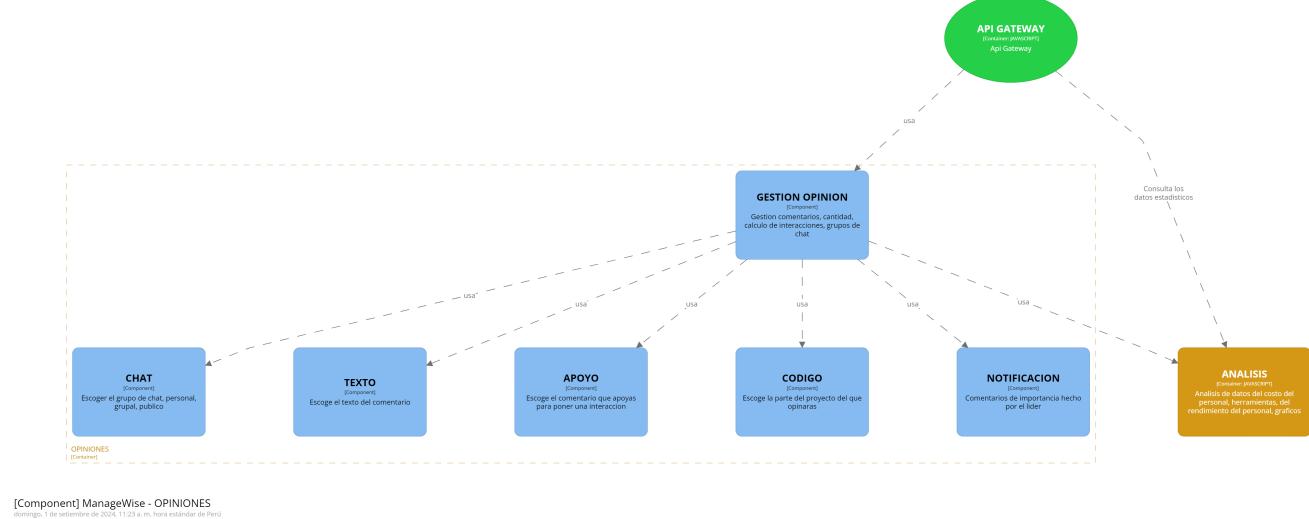
Component: Equipos



[Component] ManageWise - EQUIPOS
domingo, 1 de setiembre de 2024, 11:23 a.m. hora estándar de Perú

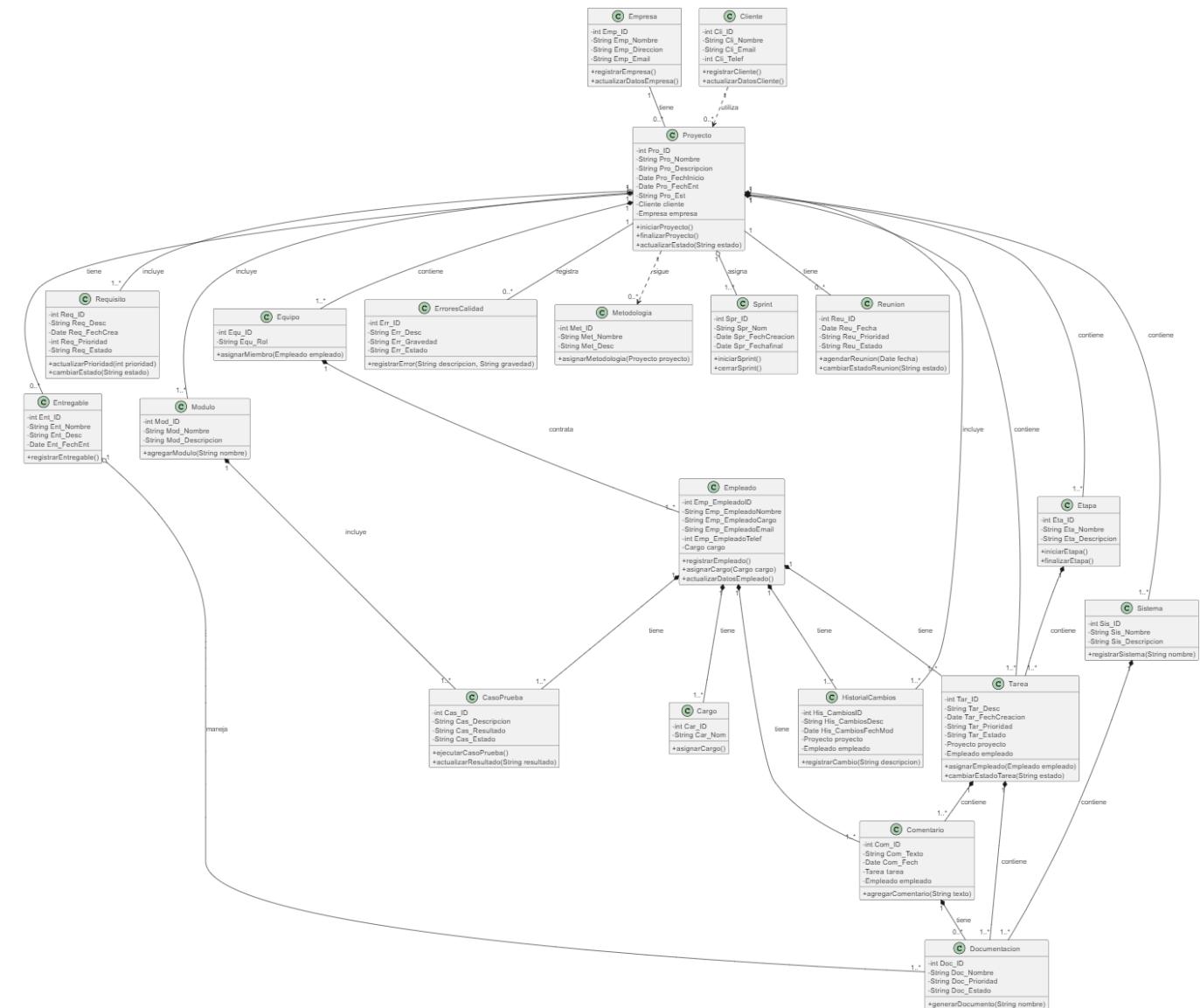


Component: Opiniones



4.7. Software Object-Oriented Design

4.7.1. Class Diagrams



4.8. Database Design

4.7.2. Database Dictionary

Este es el formato que deberán seguir nuestras colecciones en MongoDB para replicar nuestras entidades de la base de datos ManageWise

Empresa

Descripción: Colección que representa las empresas registradas en el sistema.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Emp_ID	int	Identificador único de la empresa
Emp_Nombre	varchar(20)	Nombre de la empresa
Emp_Direccion	varchar(50)	Dirección de la empresa
Emp_Email	varchar(25)	Correo electrónico de la empresa

Cliente

Descripción: Colección que representa a los clientes que solicitan proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Cli_ID	int	Identificador único del cliente
Cli_Nombre	varchar(30)	Nombre del cliente
Cli_Email	varchar(25)	Correo electrónico del cliente
Cli_Telef	int	Teléfono del cliente

Cargo

Descripción: Colección que define los diferentes cargos dentro de una empresa.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Car_ID	int	Identificador único del cargo
Car_Nom	varchar(30)	Nombre del cargo

Empleado

Descripción: Colección que representa a los empleados de una empresa.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Emp_EmpleadoID	int	Identificador único del empleado
Emp_EmpreadoNombre	varchar(20)	Nombre del empleado
Emp_EmpreadoCargo	varchar(20)	Cargo del empleado
Emp_EmpreadoEmail	varchar(30)	Correo electrónico del empleado
Emp_EmpreadoTelef	int	Teléfono del empleado
Car_ID	int	Identificador del cargo que ocupa el empleado

Proyecto

Descripción: Colección que representa los proyectos gestionados por las empresas.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Pro_ID	int	Identificador único del proyecto
Pro_Nombre	varchar(20)	Nombre del proyecto
Pro_Descripción	varchar(50)	Descripción del proyecto
Pro_FechInicio	date	Fecha de inicio del proyecto
Pro_FechEnt	date	Fecha estimada de entrega del proyecto
Pro_Est	varchar(20)	Estado actual del proyecto
Cli_ID	int	Identificador del cliente asociado al proyecto
Emp_ID	int	Identificador de la empresa asociada al proyecto

Tarea

Descripción: Colección que describe las tareas específicas dentro de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Tar_ID	int	Identificador único de la tarea
Tar_Desc	varchar(50)	Descripción de la tarea
Tar_FechCreación	date	Fecha de creación de la tarea
Tar_Prioridad	varchar(30)	Prioridad de la tarea
Tar_Estado	varchar(20)	Estado actual de la tarea
Pro_ID	int	Identificador del proyecto al que pertenece la tarea
Emp_EpleadoID	int	Identificador del empleado responsable de la tarea
Eta_ID	int	Identificador de la etapa a la que pertenece la tarea

Requisito

Descripción: Colección que define los requisitos de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Req_ID	int	Identificador único del requisito
Req_Desc	varchar(50)	Descripción del requisito
Req_FechCrea	date	Fecha de creación del requisito
Req_Prioridad	int	Prioridad del requisito
Req_Estado	varchar(20)	Estado actual del requisito
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado al requisito

HistorialCambios

Descripción: Colección que registra los cambios realizados en un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
His_CambiosID	int	Identificador único del historial de cambios
His_CambiosDesc	varchar(50)	Descripción del cambio realizado
His_CambiosFechMod	date	Fecha de modificación del cambio
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado
Emp_EpleadoID	int	Identificador del empleado responsable del cambio

Comentario

Descripción: Colección que contiene los comentarios realizados en tareas específicas.

Campo	Tipo de dato	Descripción
-------	--------------	-------------

Campo	Tipo de dato	Descripción
Com_ID	int	Identificador único del comentario
Com_Texto	varchar(100)	Texto del comentario
Com_Fech	date	Fecha del comentario
Tar_ID	int	Identificador de la tarea asociada
Emp_EpleadoID	int	Identificador del empleado que hizo el comentario

Entregable

Descripción: Colección que define los entregables de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Ent_ID	int	Identificador único del entregable
Ent_Nombre	varchar(30)	Nombre del entregable
Ent_Desc	varchar(60)	Descripción del entregable
Ent_FechEnt	date	Fecha de entrega del entregable
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

ErroresCalidad

Descripción: Colección que registra los errores de calidad encontrados en un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Err_ID	int	Identificador único del error de calidad
Err_Desc	varchar(50)	Descripción del error
Err_Gravedad	varchar(30)	Gravedad del error
Err_Estado	varchar(20)	Estado actual del error
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Metodología

Descripción: Colección que define las metodologías utilizadas en los proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Met_ID	int	Identificador único de la metodología
Met_Nombre	varchar(20)	Nombre de la metodología
Met_Desc	varchar(50)	Descripción de la metodología
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Sprints

Descripción: Colección que define los sprints de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Spr_ID	int	Identificador único del sprint
Spr_Nom	varchar(20)	Nombre del sprint
Spr_FechCreacion	date	Fecha de creación del sprint
Spr_Fechafinal	date	Fecha final del sprint
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Reunión

Descripción: Colección que representa las reuniones realizadas en un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Reu_ID	int	Identificador único de la reunión
Reu_Fecha	date	Fecha de la reunión
Reu_Prioridad	varchar(30)	Prioridad de la reunión
Reu_Estado	varchar(20)	Estado actual de la reunión
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Documentación

Descripción: Colección que almacena los documentos generados en un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Doc_ID	int	Identificador único del documento
Doc_Nombre	varchar(30)	Nombre del documento
Doc_Prioridad	varchar(30)	Prioridad del documento
Doc_Estado	varchar(20)	Estado actual del documento
Emp_Empleadoid	int	Identificador del empleado que creó el documento

Módulo

Descripción: Colección que define los módulos de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Mod_ID	int	Identificador único del módulo
Mod_Nombre	varchar(20)	Nombre del módulo
Mod_Descripcion	text	Descripción del módulo
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Caso_Prueba

Descripción: Colección que define los casos de prueba de un módulo.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Cas_ID	int	Identificador único del caso de prueba
Cas_Descripcion	text	Descripción del caso de prueba
Cas_Resultado	varchar(20)	Resultado del caso de prueba
Cas_Estado	varchar(20)	Estado actual del caso de prueba
Mod_ID	int	Identificador del módulo asociado
Emp_EpleadoID	int	Identificador del empleado responsable del caso de prueba

Equipo

Descripción: Colección que define los equipos de trabajo en un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Equ_ID	int	Identificador único del equipo
Equ_Rol	varchar(25)	Rol del equipo
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado
Emp_EmployeeID	int	Identificador del empleado miembro del equipo

Sistema

Descripción: Colección que define los sistemas utilizados en un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Sis_ID	int	Identificador único del sistema
Sis_Nombre	varchar(20)	Nombre del sistema
Sis_Descripcion	text	Descripción del sistema
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Cliente_Proyecto

Descripción: Colección que representa la relación entre clientes y proyectos.

Campo	Tipo de dato	Descripción
cli_ID	int	Identificador del cliente asociado
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

Etapa

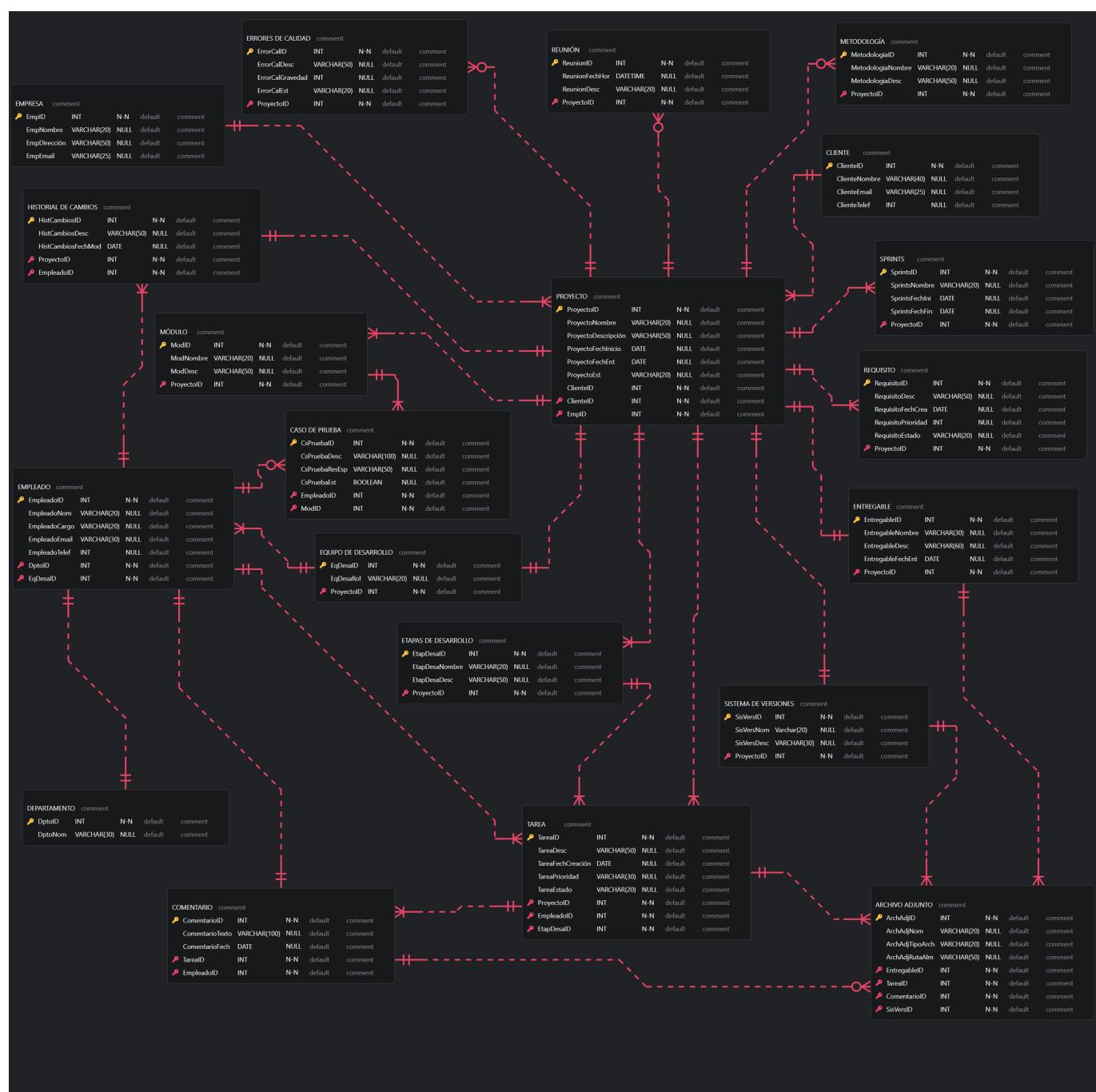
Descripción: Colección que define las etapas de un proyecto.

Campo	Tipo de dato	Descripción
Eta_ID	int	Identificador único de la etapa

Campo	Tipo de dato	Descripción
Eta_Nombre	varchar(20)	Nombre de la etapa
Eta_Descripcion	text	Descripción de la etapa
Pro_ID	int	Identificador del proyecto asociado

4.8.1. Database Diagram

Para la elección de cómo relacionar las entidades, primero nos basamos en buscar tablas principales. Por ejemplo, en el sistema de gestión de proyectos, las entidades principales incluyen Clientes, Empleados, Proyectos, Tareas y Requisitos. Basándonos en ellas como punto de partida es que se nos hizo más sencillo y lógico la relación con las otras entidades. Esto nos ayudó a modelar eficazmente los datos y asegurar la coherencia de la información en nuestra aplicación.



Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management.

La Gestión de Configuración de Software (SCM, por sus siglas en inglés) es una disciplina en el desarrollo de software encargada de identificar, controlar y rastrear los componentes del software a lo largo de su ciclo de vida. Esta metodología facilita la administración organizada de cambios en documentos, códigos y otros elementos durante el proceso de desarrollo, garantizando así una gestión eficiente y ordenada. Su objetivo principal es mejorar la eficiencia del equipo de desarrollo y minimizar los errores. (Martin, 2023)

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

Directrices de Desarrollo para Horizon

En esta sección, presentaremos las convenciones y prácticas recomendadas que hemos adoptado en HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo de Horizon, nuestro software innovador dirigido a startups del sector del desarrollo de software. Estas directrices están orientadas a asegurar una estructura coherente, facilitar la mantenibilidad del código y optimizar la funcionalidad de nuestra plataforma para la gestión de proyectos e iniciativas. A continuación, detallaremos cómo aplicamos estas prácticas en cada una de las tecnologías utilizadas.

Definición de Requisitos

Antes de iniciar el desarrollo, es crucial definir claramente los requisitos de Horizon. Estos requisitos incluyen las funcionalidades clave que deseamos proporcionar, tales como:

- **Análisis Predictivo con Inteligencia Artificial:** Integración de algoritmos avanzados para prever tendencias y resultados en la gestión de proyectos.
- **Automatización de Tareas:** Implementación de herramientas que optimicen y automatizan tareas repetitivas para mejorar la eficiencia.
- **Gestión de Información Robusta:** Uso de bases de datos para una administración efectiva de la información del proyecto.
- **Características Personalizables:** Opciones adaptables a las necesidades específicas de cada startup.
- **Colaboración Eficiente:** Funcionalidades que faciliten la colaboración efectiva entre equipos, incluyendo soporte para metodologías ágiles.

Elección de la Tecnología

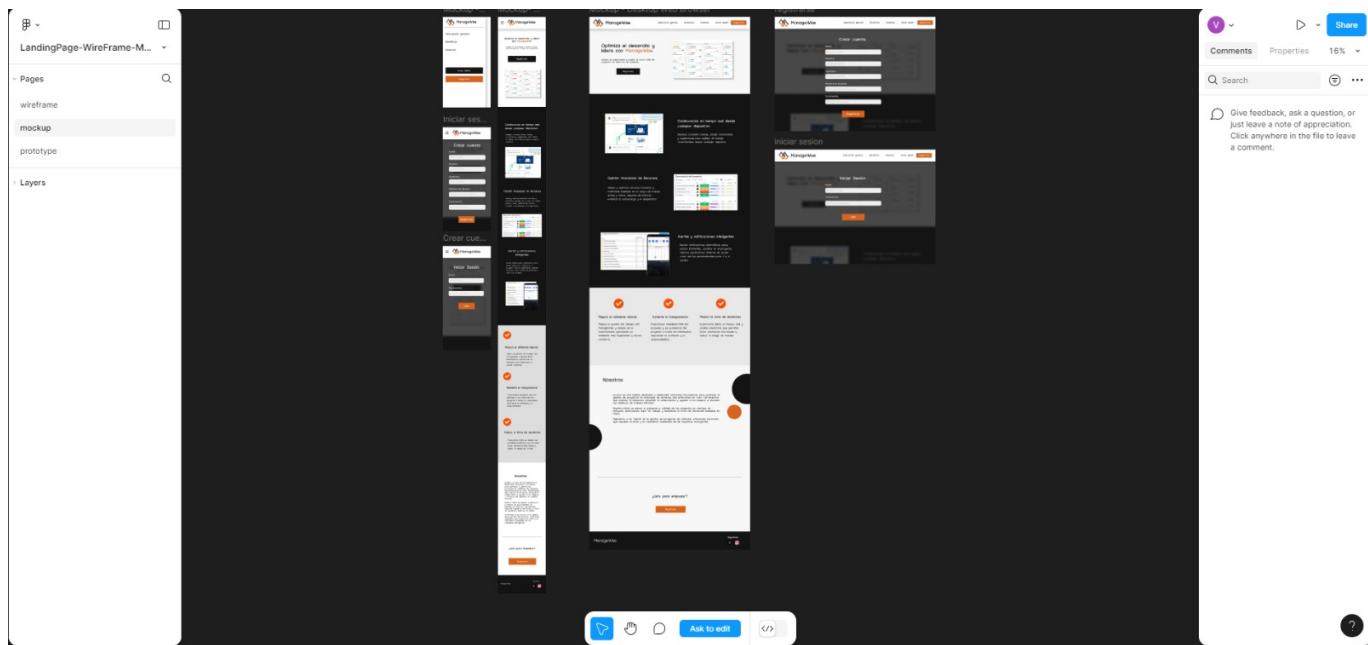
Con base en los requisitos, hemos seleccionado las siguientes tecnologías para Horizon:

- **Frontend:** Angular para una interfaz de usuario dinámica y receptiva, que permita una interacción fluida con las herramientas de gestión y análisis.
- **Backend:** Express.js sobre Node.js, ofreciendo una solución robusta para manejar la lógica del servidor y las operaciones con la base de datos.
- **Base de Datos:** PostgreSQL para almacenar de manera segura y eficiente la información crítica sobre proyectos e iniciativas.
- **Configuración del Entorno de Desarrollo** IntelliJ IDEA
 - **Editor de Código:** IntelliJ IDEA.

- **Propósito:** Desarrollo de software y edición de código.
- **Ruta de descarga:** [IntelliJ IDEA](#)
- **Editor de Código:** Visual Studio Code
 - **Propósito:** Desarrollo y edición de código con soporte extensivo para JavaScript y herramientas de desarrollo.
 - **Ruta de descarga:** [Visual Studio Code](#)
- **Control de Versiones:** Git, con repositorios en GitHub.
 - **Propósito:** Gestión de versiones y colaboración en el código.
 - **Ruta de descarga:** [Git](#)
 - **Repositorio:** [GitHub - Horizon](#)

Diseño y Desarrollo

- **UI/UX:** Crear una interfaz amigable y accesible para los usuarios.
 - **Herramienta:** Figma
 - **Propósito:** Diseño de prototipos y interfaces de usuario.
 - **Ruta del Figma:** [Figma - Horizon](#)



Con Horizon, buscamos no solo ofrecer herramientas de gestión de proyectos eficientes, sino también actuar como un socio estratégico para las startups, facilitando su crecimiento y éxito en el competitivo mercado tecnológico.

5.1.2. Source Code Management.

Gestión de Cambios en el Código Fuente con GitHub

En esta sección, nuestro equipo detalla los métodos y la estructura organizativa para gestionar los cambios en el código fuente utilizando GitHub como plataforma de control de versiones. Hemos configurado un repositorio remoto en GitHub para almacenar el código fuente y facilitar la colaboración entre los miembros del equipo. Los URLs de los repositorios son los siguientes:

- **Landing Page:** [Landing Page - Horizon](#)
- **Frontend Web Applications:** FrontEnd - Horizon
- **Backend Web Applications:** BackEnd - Horizon

Estructura del Repositorio

Hemos organizado el repositorio en ramas específicas para diferentes etapas del desarrollo, garantizando un flujo de trabajo ordenado y eficiente. La estructura de ramas es la siguiente:

- **Main branch (rama principal):** Contiene la versión estable y lista para producción del software.
- **Develop branch:** Contiene el código en desarrollo que se integrará en la rama principal después de ser probado y validado.

Además, para el desarrollo de nuevas funcionalidades, creamos ramas específicas siguiendo las convenciones de nomenclatura:

- **Feature branches:** Ramas dedicadas al desarrollo de nuevas características. La nomenclatura para estas ramas es [feature/nueva-funcionalidad](#).

Implementamos GitFlow, un modelo de ramificación diseñado por Vincent Driessen, que incluye las siguientes ramas:

- **Main branch:** Rama principal que alberga el código estable y preparado para producción.
- **Develop branch:** Rama de desarrollo donde se integran nuevas funcionalidades y correcciones antes de ser fusionadas a la rama principal.
- **Feature branches:** Creadas a partir de [develop](#) para añadir nuevas características, siguiendo la nomenclatura [feature/nueva-funcionalidad](#).
- **Release branches:** Preparadas para la liberación de nuevas versiones, permitiendo pruebas finales y corrección de errores antes del despliegue a producción.
- **Hotfix branches:** Utilizadas para corregir errores críticos en producción, siguiendo la nomenclatura [hotfix/correccion-critica](#).

Mensajes de Commits

Adoptamos el estándar Conventional Commits para los mensajes de nuestros commits, lo que facilita la comprensión del historial de cambios y la automatización de versiones. Ejemplos de mensajes son:

- **feat:** Añadir nueva funcionalidad, por ejemplo, [feat: implementar sistema de notificaciones](#).
- **fix:** Corregir errores, por ejemplo, [fix: solucionar problema con la validación de datos](#).
- **docs:** Actualizar documentación, por ejemplo, [docs: actualizar guía de instalación](#).
- **style:** Aplicar formato, por ejemplo, [style: ajustar estilo de código según las pautas](#).
- **refactor:** Mejorar el código sin cambiar su funcionalidad, por ejemplo, [refactor: optimizar el rendimiento del módulo de usuario](#).
- **test:** Añadir o modificar pruebas, por ejemplo, [test: añadir pruebas para la funcionalidad de autenticación](#).

Documentación

La documentación del proyecto se encuentra en el archivo [README.md](#) dentro del repositorio. Este archivo proporciona detalles sobre la configuración, el uso del software y las guías para contribuir al proyecto.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

En el *Source Code Style Guide*, presentaremos las convenciones, estilos, diseños y principios aplicados en los lenguajes utilizados durante el desarrollo de nuestro producto. Los lenguajes y herramientas empleados incluyen:

LENGUAJES UTILIZADOS

- **HTML**: Estructura del contenido en la web, utilizando etiquetas semánticas para mejorar la accesibilidad.
- **CSS**: Estilos y diseño visual del software, garantizando una experiencia de usuario óptima.
- **JavaScript**: Lógica y funcionalidad interactiva, permitiendo la automatización y personalización del software.

HTML

- **Nombres Descriptivos**: Utiliza nombres de clases e IDs que sean descriptivos y significativos, facilitando la comprensión del propósito de cada elemento. Por ejemplo, en lugar de `box`, usa `project-card`.
- **Indentación**: Indenta correctamente el código HTML para mejorar la legibilidad y mantener una estructura clara.
- **Etiquetas Semánticas**: Emplea etiquetas semánticas apropiadas, como `<header>`, `<nav>`, `<main>`, y `<footer>`, para mejorar la accesibilidad y el SEO del sitio.
- **Comentarios**: Usa comentarios para explicar secciones complejas o partes importantes del código HTML, facilitando la comprensión para otros desarrolladores.

CSS

- **Nombres Descriptivos**: Utiliza nombres de clases y selectores que sean descriptivos y coherentes para facilitar la identificación y el mantenimiento de los estilos. Por ejemplo, usa `btn-submit` en lugar de `btn`.
- **Agrupación y Comentarios**: Agrupa propiedades relacionadas y separa secciones de CSS con comentarios claros, como `/* Estilos de botones */`. Esto organiza el código y facilita su navegación.
- **Preferencia por Clases**: Prefiere el uso de clases en lugar de IDs para estilos reutilizables y más flexibles.
- **Compatibilidad y Prefijos**: Utiliza prefijos de vendedor y asegúrate de que el código sea compatible con diferentes navegadores cuando sea necesario.
- **Medidas Relativas**: Usa medidas relativas como `em`, `rem`, y `%` en lugar de medidas absolutas para mejorar la flexibilidad y la accesibilidad del diseño.

JavaScript

- **Nombres Descriptivos**: Usa nombres de variables y funciones que sean descriptivos y significativos para que el código sea autoexplicativo, `fetchProjectData` en lugar de `getData..`.
- **Comentarios**: Incluye comentarios para explicar la lógica compleja o el propósito de las funciones. Esto facilita la comprensión y el mantenimiento del código.
- **Espacios y Sangrías**: Utiliza espacios en blanco y sangrías para mejorar la legibilidad del código. Sigue un estilo consistente en todo el código.
- **Modularidad**: Evita la creación de funciones globales. Utiliza módulos o patrones de diseño para modularizar el código y evitar conflictos de nombres.
- **Convención de Nombres**: Emplea `camelCase` para nombrar variables y funciones, siguiendo una convención consistente.

Comentarios

- **Propósito y Complejidad:** Utiliza comentarios para explicar el propósito de bloques de código, funciones o partes complejas del código. Asegúrate de que añadan valor y contexto.
- **Actualización de Comentarios:** Mantén los comentarios actualizados a medida que el código evoluciona para evitar información desactualizada.
- **Evita Comentarios Redundantes:** Evita comentarios obvios o redundantes que no añaden información útil. Los comentarios deben proporcionar claridad y contexto adicional.

Convenciones y Nomenclaturas

- **Referencias de Nomenclatura:** Para la nomenclatura de elementos, adoptaremos convenciones inspiradas en **BEM (Block Element Modifier)** y **OOCSS (Object-Oriented CSS)**, promoviendo claridad y reutilización.
- **Estructura de Nombres:** Los nombres de las clases deben ser compuestos por tres partes: bloque, elemento y modificador. Por ejemplo, un botón de envío puede llamarse `btn--primary`, donde `btn` es el bloque y `primary` es el modificador.

5.1.4. Software Deployment Configuration.

En los siguientes pasos se explicará cómo llevar a cabo la implementación de nuestro sitio web utilizando GitHub Pages

Deploy con GitHub Pages: En primer lugar, accedemos al repositorio de GitHub donde se encuentra nuestro proyecto y luego navegamos hacia la configuración del repositorio.



Dentro del menú de ajustes, elegimos la opción "Pages".

Control de Versiones

- **Uso de Git:** Mantén un historial completo de cambios y facilita el manejo de diferentes versiones del código.

En la sección de GitHub Pages, escogemos la rama principal (main) en el menú desplegable de la sección "Branch" y guardamos la configuración presionando el botón "Save". Después de unos momentos, recibiremos el enlace a nuestro sitio web publicado en GitHub Pages.

5.2 Landing Page, Services & Applications Implementation.

El desarrollo, testeo y despliegue de nuestra landing page es importante para que nuestros clientes puedan acceder a la información sobre nuestra empresa y producto a través de una interfaz con diseño responsivo, navegación intuitiva y solo con información relevante. Esta primera etapa nos permite crear un diseño conceptual sobre la estética que nuestra aplicación completa y lista para su uso. Estas etapas nos ayudaran a dar una primera impresión a los clientes para validar ideas e identificar problemas que se deben solucionar.

5.2.1 . Sprint 1

El primer sprint es una etapa importante en nuestro marco de gestión de proyectos de metodología ágil Scrum. En este periodo, agendamos reuniones con el objetivo de conocer mejor las características de cada

integrante, y delegamos tareas para materializar el diseño y funcionalidades ya establecidas, para transformarlos en un landing page funcional y que cumple las heurísticas.

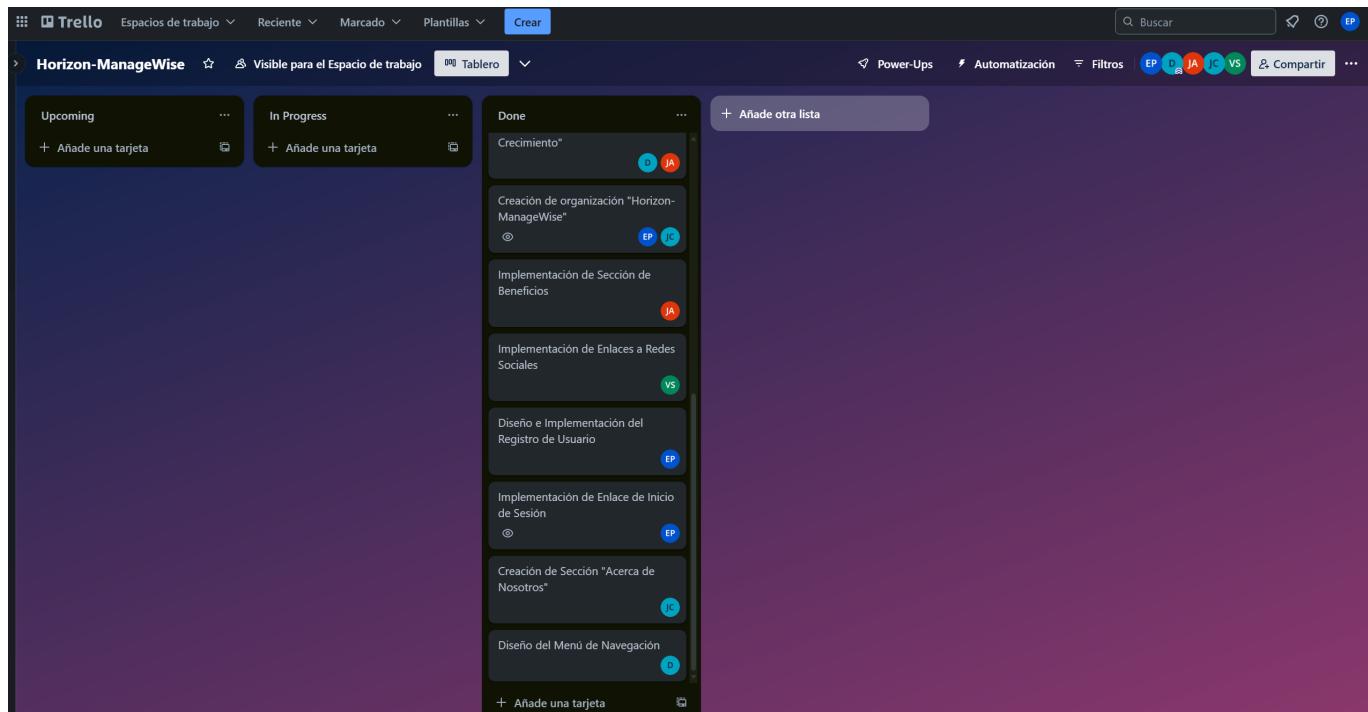
5.2.1.1 Sprint Planning 1.

El sprint planning es una reunión antes de cada sprint en la metodología Scrum donde el equipo elige las user stories que va a transformar en un producto tangible. También define qué como se van a separar los trabajos y quién será responsable. Nuestro objetivo será construir un plan resolutivo en un tiempo determinado que será lo que dure el sprint, para crearlo fomentaremos la colaboración para que todos sepan y entiendan los objetivos y prioridades.

Sprint #	Sprint 1
Sprint Planning Background	
Date	06/09/2024
Time	12:00 AM
Location	Discord (Reunión virtual)
Prepared By	Jaque Peña, Estefano Oscar
Attendees (to planning meeting)	Acuña Tomas, Diego Rolin / Alejo Cárdenas, José Antonio / Arevalo Meza, John Telesforo / Sandoval Paiva, Valentino/Jaque Peña, Estefano Oscar
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 1 Goal	Finalizar el informe y el despliegue de nuestro Landing Page desde el repositorio de GitHub. Usaremos Trello para demostrar el cumplimiento, moviendo todas las tareas asignadas a la columna "Terminado".
Sprint 1 Velocity	US43(2points),US44(2points),US45(3points),US46(3points),US47(2points),US48(2points)
Sum of Story Points	14

5.2.1.2 Sprint Backlog 1.

Para el primer sprint backlog, recopilamos historias de usuario relacionadas con la página de inicio (landing page). Para organizar y administrar estas historias de usuario, las dividimos en tareas fáciles de realizar y las asignamos a los miembros del equipo de manera efectiva, utilizamos la herramienta Trello. Nos concentraremos en completar las historias de usuario durante este sprint, con el objetivo principal de crear una landing page completa con un diseño atractivo y fácil de usar. Gracias a Trello, pudimos colaborar efectivamente y seguir el progreso de las tareas, lo que nos permitió abordar y resolver



sprint # Sprint 1

User Story	Work-Item /Task	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
ID	Title	ID	Title				(To-do /InProcess / To-Review /Done)
US43	Vista General de Beneficios y Funcionalidades	TA001	Implementación de Sección de Beneficios	Crear y diseñar la sección de la página principal que destaque los beneficios clave de la plataforma.	½ hora	Arevalo Meza, John Telesforo	Done

sprint #	Sprint 1					
US44	Enlaces Directos a Redes Sociales	TA001	Implementación de Enlaces a Redes Sociales	Agregar enlaces visuales y funcionales a las redes sociales en la página principal.	½ hora	Sandoval Paiva, Valentino Done
US45	Registro Rápido y Simple	TA001	Diseño e Implementación del Registro de Usuario	Crear el formulario de registro optimizado para facilitar la creación de nuevas cuentas de usuario.	½ hora	Jaque Peña, Estefano Oscar Done
US46	Iniciar Sesión Rápido y Visible	TA001	Implementación de Enlace de Inicio de Sesión	Agregar un enlace visible para iniciar sesión en la esquina superior de la página.	1 hora	Jaque Peña, Estefano Oscar Done
US47	Resumen de la Empresa, Misión y Visión	TA001	Creación de Sección "Acerca de Nosotros"	Desarrollar la sección "Acerca de Nosotros" con la misión, visión y valores de la empresa.	½ hora	Alejo Cardenas, Jose Antonio Done

sprint # Sprint 1

					Implementar un menú de navegación intuitivo que permita a los usuarios moverse fácilmente por las secciones de la página.		
US48	Navegación Clara y Directa en la Página	TA001	Diseño del Menú de Navegación		½ hora	Acuña Tomas, Diego Rolin	Done

5.2.1.3 Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Landing-page	main	1b462d3	Initial commit	Created the README file.	08/09/2024
Landing-page	main	3cd1ffc	Feat: added navbar and header	Feat: added navbar and header	08/09/2024
Landing-page	main	2fb452a	feat: added descripcion general and beneficios sections	feat: added descripcion general and beneficios sections	08/09/2024
Landing-page	main	7fe0bdd	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	08/09/2024
Landing-page	main	47d2070	Feat: Add nosotros	Feat: Add nosotros	08/09/2024
Landing-page	main	280c80e	nojotros add	nojotros add	08/09/2024
Landing-page	main	ec30e3f	AÑADIENDO MI PARTE	AÑADIENDO MI PARTE	09/09/2024
Landing-page	main	5d497e7	AÑADI MI PARTE	AÑADI MI PARTE	09/09/2024

5.2.1.4 Testing Suite Evidence for Sprint Review.

En esta fase del proyecto, hemos estado concentrados en el desarrollo de la landing page. Debido a este enfoque, aún no hemos implementado pruebas automatizadas, como Unit Tests, Integration Tests y Acceptance Tests. Nuestra prioridad ha sido completar el diseño y la funcionalidad de la página. Sin embargo,

planeamos incorporar un conjunto completo de pruebas en las próximas fases del proyecto para asegurar la calidad y robustez de la aplicación.

5.2.1.5 Execution Evidence for Sprint Review.

En este Sprint, los miembros del equipo de desarrollo de software de Horizon han completado y desplegado el Landing Page. Mostraremos imágenes para observar que nuestra página muestra limpia e intuitivamente información sobre nuestro producto y nuestra empresa.

The screenshot displays the ManageWise landing page. At the top, there's a navigation bar with the logo, 'ManageWise', 'Descripción General', 'Beneficios', 'Nosotros', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse'. Below the navigation, a banner reads 'Optimiza el desarrollo y lidera con ManageWise' and 'Acelera la colaboración y mantén el control total de proyectos de desarrollo de software'. It features a 'Registrarse' button. To the right, there's a section titled 'All Tasks' with four cards: 'Concrete work', 'Floor tiling', 'PDF', and 'DC Tasks'. Below this is a large image showing a mobile device displaying the ManageWise app interface. The app shows a task list with comments from users 'Diego' and 'Sara'. A callout bubble says 'Fecha de entrega: Lunes'. Another section highlights 'Colaboración en tiempo real desde cualquier dispositivo' with the subtext 'Designa, completa tareas, añade comentarios y sugerencias para agilizar el trabajo conectándote desde cualquier dispositivo.' At the bottom, three circular icons with checkmarks represent benefits: 'Mejora el ambiente laboral', 'Aumenta la transparencia', and 'Mejora la toma de decisiones'. The 'Nosotros' section at the very bottom contains a paragraph about Horizon's mission to improve project management efficiency and collaboration, followed by a 'Registrarse' button.

Mejora la gestión del trabajo con ManageWise y reduce así la incertidumbre, generando un ambiente más organizado y menos conflictivo.

Proporciona visibilidad total del progreso y los problemas del proyecto a todos los interesados, mejorando la confianza y la responsabilidad.

Proporciona datos en tiempo real y análisis predictivos que permiten tomar decisiones informadas y reducir el riesgo de fracaso.

Nosotros

Horizon es una startup dedicada a desarrollar soluciones innovadoras para optimizar la gestión de proyectos en empresas de software. Nos enfocamos en crear herramientas que mejoren la eficiencia, fomenten la colaboración y ayuden a los equipos a alcanzar sus objetivos de manera efectiva.

Nuestra misión es elevar la eficiencia y calidad de los proyectos en startups de software, optimizando flujos de trabajo y facilitando la toma de decisiones basadas en datos.

Aspiramos a ser líderes en la gestión de proyectos de software, ofreciendo soluciones que impulsen el éxito y el crecimiento sostenible de las empresas emergentes.

¿Listo para empezar?

[Registrarse](#)

© 2024 Horizon

Síguenos   

 ManageWise

[Descripción General](#)

[Beneficios](#)

[Nosotros](#)

[Iniciar Sesión](#)

[Registrarse](#)

Iniciar Sesión

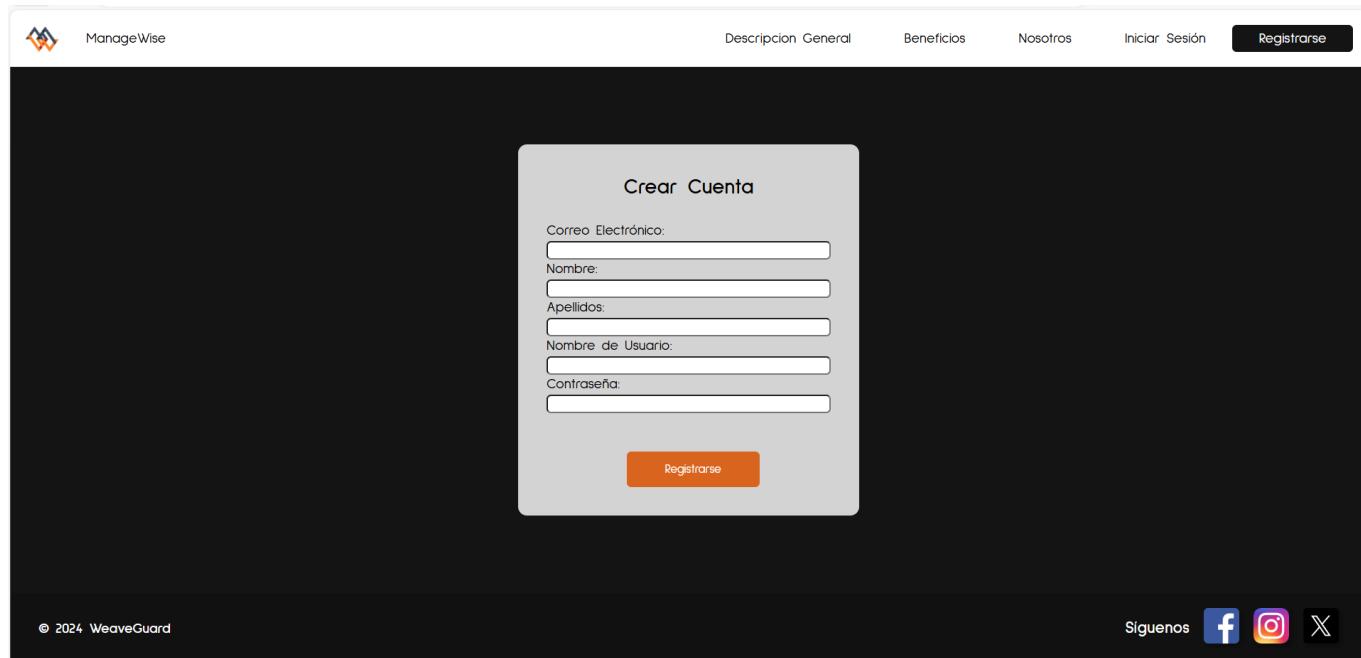
Correo Electrónico:

Contraseña:

[Listo](#)

© 2024 WeaveGuard

Síguenos   



5.2.1.6 Services Documentation Evidence for Sprint Review.

En este Sprint, nuestro enfoque principal ha sido el desarrollo y diseño de la landing page. Debido a que aún no hemos implementado Web Services, no contamos con documentación de endpoints en esta fase. En lugar de eso, hemos documentado el desarrollo y diseño de la landing page.

5.2.1.7 Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Resumen Durante este Sprint, nos hemos enfocado en el despliegue de la landing page. Las actividades realizadas incluyen la configuración del entorno de desarrollo y el despliegue inicial del sitio. A continuación, se detalla el proceso seguido para el despliegue de la landing page.

Actividades Realizadas

- Creación de Cuentas y Configuración de Recursos:

Proveedor de Hosting: Selección y configuración de la cuenta en el proveedor de hosting para desplegar la landing page. Configuración del Entorno: Establecimiento del entorno de desarrollo y producción para la landing page.

- Configuración de Proyectos para Integración:

Repositorio de Código: Configuración del repositorio en GitHub para la integración continua y despliegue automático. Automatización: Configuración de scripts y herramientas para la automatización del despliegue.

- Despliegue de la Landing Page:

Subida de Archivos: Transferencia de archivos y recursos al servidor de hosting. Verificación: Comprobación de que la landing page se despliega correctamente y está accesible en la web.

Capturas de Pantalla

- **Repositorio de Landing Page:**

The screenshot shows a GitHub repository page for 'LandingPage'. At the top, there's a navigation bar with links for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the navigation is a search bar and a pinning section. The main content area displays a commit history from 'estefanojaque' with 8 commits, all labeled 'AÑADI MI PARTE' and pushed 9 hours ago. A sidebar on the right provides repository statistics: 0 stars, 0 forks, and 0 releases. It also includes sections for Activity, Custom properties, and Report repository.

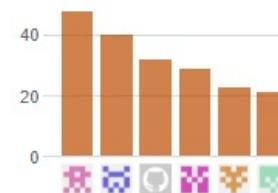
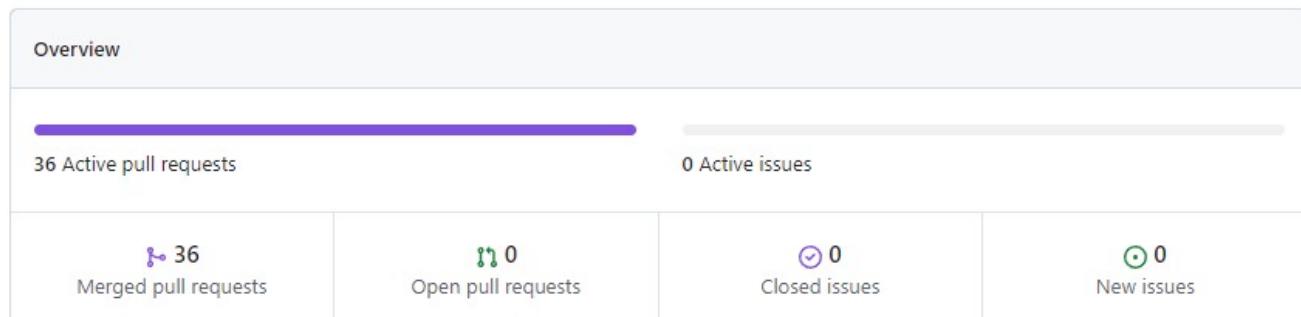
Enlace al Repositorio: <https://github.com/Rampart-SaboresCercanos/Landing-page>

5.2.1.8 Team Collaboration Insights during Sprint.

A continuación todos los analíticos que nos proporciona Github, en su apartado de Insights, sobre la colaboración del equipo durante el Sprint 1:

August 9, 2024 – September 9, 2024

Period: 1 month ▾



Conclusiones

- Jose Alejo: La creación y diseño de ManageWise han sido un esfuerzo integral enfocado en optimizar la gestión de proyectos para startups de desarrollo de software. A través de una serie de sistemas bien estructurados, como el Navigation System, Labeling System, y Searching System, se ha buscado proporcionar una experiencia fluida y centrada en las necesidades de los usuarios, tanto para líderes o gerentes de empresas como para equipos de desarrollo.
- Valentino Sandoval: Horizon se presenta como una solución innovadora para las startups de desarrollo de software, abordando la carencia de herramientas especializadas en la gestión de proyectos. Al

integrar tecnologías avanzadas como inteligencia artificial y ofrecer características personalizables, nuestra plataforma no solo optimiza la eficiencia y calidad en la gestión de iniciativas, sino que también fomenta una cultura de innovación y adaptabilidad. Con un enfoque en mejorar la colaboración y la toma de decisiones basadas en datos, Horizon está bien posicionada para ayudar a las startups a superar sus desafíos, aumentar su competitividad y alcanzar un crecimiento sostenido en un mercado cada vez más exigente.

- Estefano Oscar Jaque Peña:

En el desarrollo del proyecto , se utilizaron varias metodologías y herramientas de gestión de proyectos, incluido Lean UX, a lo largo del proyecto, lo que permitió definir claramente los problemas y las hipótesis a validar. Para garantizar que los requerimientos del usuario se alinearan con las soluciones propuestas, se debieron desarrollar User Stories, Product Backlog y Sprints. Los diagramas de clases y las bases de datos también brindaron una base sólida para la implementación del sistema. Este proceso permitió optimizar la organización y el flujo de trabajo dentro del equipo, lo que permitió la entrega de un producto eficiente y adaptable a las necesidades del mercado.

- John Arévalo:

El desarrollo de Horizon nos enseñó la importancia de crear sistemas bien estructurados como el Navigation System, Labeling System, y Searching System para garantizar una experiencia de usuario fluida. A lo largo del proyecto, aprendimos cómo la integración de tecnologías avanzadas puede no solo optimizar la gestión de proyectos, sino también facilitar la colaboración y la toma de decisiones informadas. De esta manera se promovió una cultura de innovación y a su vez, se logró profundizar en nuevas áreas.

Bibliografia

- Biblioteca UPC. (2024). *Biblioteca virtual de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas*. <https://biblioteca.upc.edu.pe>
- Miro. (2024). *Miro*. Miro Corporation. <https://miro.com>
- LucidChart. (2024). *LucidChart*. Lucid Software Inc. <https://www.lucidchart.com>
- Cohn, M. (2006). Historias de usuario: Un enfoque ágil. Pearson Educación.https://www.scrummanager.com/files/scrum_manager_historias_usuario.pdf
- Pressman, R. S. (2010). Ingeniería de Software: Un enfoque práctico. McGraw-Hill.<https://www.javier8a.com/itc/bd1/Id-Ingenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF>
- The C4 model for visualising software architecture. (2024). <https://c4model.com/>
- Structurizr. (2024). <https://www.structurizr.com/>

Anexos

Anexo A:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo B:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo C:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo D:

https://miro.com/welcomeonboard/NHhiOEg2U2ZETmc0SnFSTG10R3djVFdBdGVCMGQwQkVoakZxcnZNRWhpUU44d0xjMGFBWFF6dUtUTXRuNDI1eXwzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=979016695371

Anexo E:

https://miro.com/welcomeonboard/RTA3b0ZrRzFmckk5Z3BneTVwc3d5Z1BBYko4c3d4SmpUaVMwTG93c0JjUm c2cERSNzJ5ZkjOTZDWG5CbThHd3wzNDU4NzY0NTQzNjk5MTEyMTEwfDI=?share_link_id=839908059772

Anexo F:

<https://drive.google.com/file/d/1AQQxatIfwUWjgvnbWb-nLQKARzlHEPDS/view?usp=sharing>

Anexo G:

<https://drive.google.com/file/d/1mH4Wulu81QrwmgZ2DWM8nT87ZtzNcduh/view?usp=sharing>

Anexo H:

<https://www.figma.com/design/PQMIg7QzupwYT1ef3eXdEG/LandingPage-WireFrame-ManageWise?node-id=15-131&t=DZEsg5WhuvjGmZk-1>

Anexo I:

<https://www.figma.com/design/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?node-id=1-2&t=YdZHxwLmNin9xC6s-1>

Anexo J:

https://lucid.app/lucidchart/1e63a43a-a627-478b-a4e2-397bbd5407b9/edit?viewport_loc=-24225%2C-5250%2C27750%2C11925%2C0_0&invitationId=inv_2dbf5bda-cf33-4d4a-bbc1-c27a42d84ac8

Anexo J:

<https://www.figma.com/proto/mz9XRI1PRFglvEPluqHzgd/webapp-managewis?page-id=1%3A2&node-id=118-122&node-type=CANVAS&viewport=-385%2C681%2C0.08&t=grl8nuvCu1Ox92G5-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=118%3A122>