**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2024.03.16

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 17小组 | 项目名称 | 多领域一对一咨询平台 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 2024.02.26-2024.03.16 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）   1. 确认项目需求（已完成）——调研市场情况，明确产品定位，确定平台功能。 2. 选择合适的技术栈（已完成）——前端使用React + Vite框架，后端使用MySQL数据库管理系统和Spring Boot框架。 3. 相关技术栈的学习（进行中）——对所选择的技术栈进行进一步学习。 4. 界面原型设计（已完成）——设计并实现主要界面。 5. 内部评审改进需求文档和界面原型——小组共同商讨进行调整。 6. 编写相关文档（已完成）——完成Vision文档，use-case模型的编写。   本次迭代计划已确定框架与技术栈的选择，初步完成了主要界面原型的设计实现，编写相关文档，基本满足原定迭代计划的目标。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）   1. 对HTML页面的测试——检测是否完成目标功能，测试不同浏览器的兼容性，页面设计是否美观易操作。 2. 对Vision文档的评审——明确产品功能优先级的高低，进一步确定产品参数。   HTML界面从功能上和视觉上基本达到预期，后续进行进一步的开发打下基础；Vision文档已明确产品更细化的内容。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 对界面原型的设计上进行了一些细节上的变更，目前已确定。 2. 对产品细节功能（账号管理）曾产生过分歧，后经组内讨论已经明确。 3. 小组成员对于相关技术的掌握程度有所差异，仍需要加强对已确定的技术栈的学习。 | | | |
| 经验和教训：   1. 小组成员在有限的时间、任务量相对均衡的情况下优先选择自己擅长的部分进行编写，可以提高整体效率。随着后续工作量的增加，对于任务的分配应有所调整。 2. 组长设置明确的时间节点，定期检查进度，督促组员按时完成任务，以保证实际开发不落后于计划；对于严重延误的情况，及时查明原因并进行相应的调整。 3. 对已明确的技术栈要持续学习，同时也要多熟悉GitHub的使用，更为高效的完成组内合作。 | | | |