在这次暑期科研见习后，我学习了如何使用olcPixelGameEngine进行项目的开发，锻炼了我的能力，拓宽了我的视野，同时也让我知道了如何通过自己自主学习，研究并应用各式各样的开源库和框架，提升了我对代码编写和项目管理的一定经验。

在项目编写的过程中，我感到：实现项目的各个功能并进行完善的过程并不困难，但是如何清晰地整理好一个项目的框架是我在该次任务中不断提升的重要能力。

因此，我也体会到了在一个软件编写项目中，最关键的是搭建好软件整体的结构，并厘清程序内部的思路和关联。以本次见习任务出发，我也自行观看学习了网络上的GAMES104课程，对现代游戏引擎的搭建知识有了初步的了解和认识，结合本次见习实践，总体增进了我对于项目型软件的整体概念重要性的理解。

因此，本次项目让我受益匪浅。