Webアプリケーション設計 =====

間 1 Check 🗆 🗆 🗆

【2016年春期 応用情報 問8】

通信販売用 Web サイトにおける決済処理の設計に関する次の記述を読んで、設問 $1 \sim 4$ に答えよ。

T社ではインターネットを用いた通信販売を行っている。通信販売用 Web サイト (以下, Web サイトという)で利用できる決済方法は、クレジットカードを利用して 決済するクレジット決済だけであったが、顧客の利便性向上を目的に、新たにU社が 運営するコンビニエンスストア (以下, コンビニという)での支払 (以下, コンビニ 決済という)の導入を検討することになった。

顧客は、購入する商品を選択し、顧客 ID を入力して商品の配送先を指定した後、 決済方法選択画面から希望する決済方法を選択することが可能となる。

Web サイトでのクレジット決済処理の処理内容を表1に,コンビニ決済処理の処理内容を表2,表3に示す。

処理名称	処理内容
決済方法選択	顧客は、Web サイトが表示する決済方法選択画面で、決済方法としてクレジ
	ット決済を選択する。
カード情報入力	顧客は,購入代金の決済に使用するクレジットカードのカード情報(カード
	番号,有効期限,カード名義,セキュリティコード)を入力する。
カード情報送信	Web サイトは、クレジットカード会社へカード情報と支払情報を送信し、決
	済処理を依頼する。その後、Web サイトは、クレジットカード会社から、決
	済完了かカード利用不可かの回答を取得する。
商品発送	Web サイトは,クレジットカード会社の回答が決済完了の場合,配送センタ
	に商品の発送を指示し,同時に Web サイトの画面で顧客に商品の発送を通知
	する。
再決済依頼	Web サイトは、クレジットカード会社の回答がカード利用不可の場合、再度
	カード情報入力の画面を表示する。

表1 クレジット決済処理の処理内容

表2 コンビニ決済処理の処理内容(リアルタイム処理)

処理名称	処理内容									
決済方法選択	顧客は、Web サイトが表示する決済方法選択画面で、決済方法としてコンビ									
	ニ決済を選択する。									
決済番号取得	Web サイトは、U社に購入情報(金額、入金期限日)を送信し、U社から決									
	済番号を取得する。									
決済情報通知	Web サイトは,U社から回答された決済番号と金額,入金期限日の情報(以									
	下、決済情報という)を電子メール(以下、メールという)で顧客に通知す									
	る。									
コンビニ支払	顧客は、U社コンビニへ行き、店頭で決済番号を提示して支払を行う。									

5 情報システム・組込みシステム開発

表3 コンビニ決済処理の処理内容(バッチ処理)

処理グループ	処理名称	処理内容							
		Web サイトは,U社から1時間に1回送信される入金							
	1 人二、力物到	データファイルを1件ずつ読み込み,入金データの決							
	入金データ確認	済番号が Web サイトで保持している決済番号と一致す							
		るかどうかを確認する。							
入金データチェック		決済番号が一致し、決済番号に該当する購入情報が購							
	商品発送	入取消処理によって取り消されていない場合, Web サ							
	間 的 発达	イトは、配送センタに商品の発送を指示し、同時にメ							
		ールで顧客に商品の発送を通知する。							
	エラーファイル	決済番号が一致しない,又は決済番号に該当する購入							
	作成	情報が取り消されている場合、Web サイトは,入金デ							
		ータの情報を入金エラーファイルに書き込む。							
		Web サイトは,1日に1回,商品発送前かつ取消前の							
	入金期限確認	購入情報を1件ずつ読み込み,入金期限のチェックを							
入金期限チェック		行う。							
	購入取消	Web サイトは,入金期限日が過ぎても入金されていな							
	界人人以行	い購入情報を取り消して、メールで顧客に通知する。							

[アクティビティ図]

現在のアクティビティ図を基に、コンビニ決済処理(リアルタイム処理)を加えたアクティビティ図を図1に、入金データチェック処理のアクティビティ図を図2に、入金期限チェック処理のアクティビティ図を図3に示す。

Webアプリケーション設計 💳

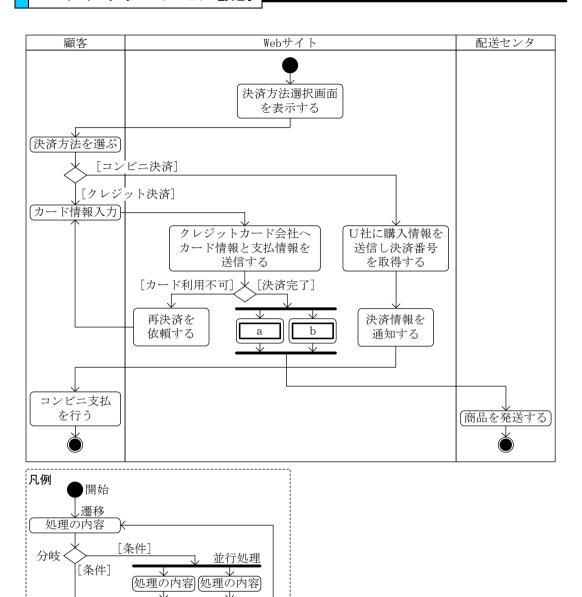


図1 クレジット決済処理とコンビニ決済処理のアクティビティ図

並行処理

処理の内容

終了

処理の内容

終了

5 情報システム・組込みシステム開発

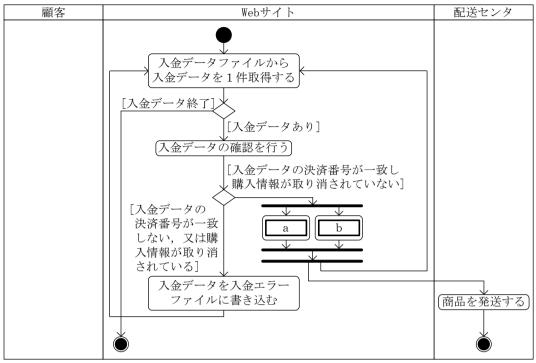


図2 入金データチェック処理のアクティビティ図

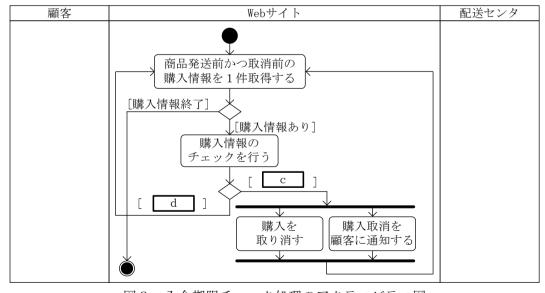


図3 入金期限チェック処理のアクティビティ図

Webアプリケーション設計 🛏

[クラス図]

現在のクラス図を基に、コンビニ決済処理を加えた決済処理に関連するクラス図を 図4に示す。

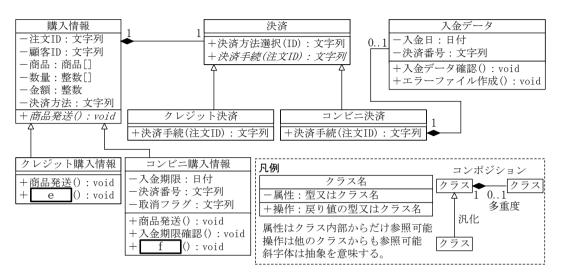


図4 クレジット決済処理、コンビニ決済処理に関連するクラス図

[入金期限チェック処理の処理タイミング]

図2の入金データチェック処理と図3の入金期限チェック処理の処理タイミングについて考察する。

日付が変わった後、入金期限チェック処理の前には必ず入金データチェック処理を 実施する必要がある。これは、①入金期限チェック処理が入金データチェック処理よ りも先に実施された場合に発生する不具合を防止するためである。

5 情報システム・組込みシステム開発

設問 1 図 1 , 2 中の a , b に入れる適切な処理内容を 20 字以内で答え b 。また,図 3 中の c , d に入れる適切な条件を 15 字以内で答えよ。

設問2 図4中の e , f に入れる適切な操作名を解答群の中から選び, 記号で答えよ。

解答群

ア カード情報送信イ カード情報入力ウ 決済情報通知エ 購入取消オ コンビニ支払カ 再決済依頼

設問3 図4中の決済クラスの操作"決済手続"は抽象操作(抽象メソッド)であり、 処理の実体を含まない。そのサブクラスであるコンビニ決済クラスの"決済手 続"に含まれる処理名称を表1~3の中から選び、全て答えよ。

設問4 本文中の下線①の不具合について、その内容を30字以内で述べよ。

設問 1	a								
	b					 			
			 						,
	С								
	d								
設問 2	е			f				_	
設問3									
設問4									