Техническое задание

Игра “WOW“

Авторы: Смородников.А, Казанский.Д, Рульков.В

Данное ТЗ описывает структуру приложения для проверки знаний математики пользователя в игровой форме.

Приложение будет состоять из одной формы след. Вида.

COMPAIN

MENU

EXIT

Конечный результат может быть не похож на представленную версию.

Главный экран с несколькими кнопками, на заднем фоне будет находиться изображение игры.

3. количество золота

4.Кнопка для выхода в меню

0 G

MENU

2. Мини-карта

1. Экран, поле на котором происходят события

4. При нажатии кнопки MENU открывается окно

RETURN

MENU

EXIT

В проекте будут использоваться:

1. Pygame – тема проекта

2. SQL – база данных нужна для игровых сохранений, игровых диалогов, для инвентаря и так далее.

3. SPRITES – нужны для вывода игровых объектов на экран.

Так-же в игре будут классы:

1. Main\_menu – для отрисовки основного экрана

2. Menu – нужен для появления на экране меню в котором можно поменять настройки звука, изменить разрешение выйти в главное меню и т. д.

3. Game – это сама игра и в этом классе будут меняться игровые действия.