



# Carmen Ocampo Lourido

carmenocalou@gmail.com | 648 49 51 13 | Madrid

## APTITUDES

- > Trabajo en equipo
- > Pensamiento crítico
- > Resolución de problemas
- > Scrum

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- > **C**
- > **C++**
- > **C#**
- > **Python**

## HERRAMIENTAS

- > Unreal Engine
- > Unity
- > Perforce
- > Git

## IDIOMAS

Español	Gallego	Inglés
Nativo	Nativo	Nivel alto

## ENLACES

- > [Linkedin](#)
- > [Portfolio](#)

## SOBRE MÍ

Soy una persona curiosa, y me gusta aprender cosas nuevas sobre los diferentes campos de la informática. Procuro aprovechar las oportunidades que se me presentan, ya que considero que siempre tienen algo que ofrecer a cambio. Mi objetivo actual consiste en entrar a trabajar dentro de la industria de desarrollo de videojuegos para poder aprender sobre los diferentes entresijos que hacen que sea tal y como es.

## EDUCACIÓN

### Máster de Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid  
2022 – Actualidad

### Grado en Ingeniería Informática

Universidad de Santiago de Compostela  
2018 – 2022

## EXPERIENCIA

### Prácticas de programación de videojuegos

Artax Games  
MAR 2023 – Actualidad

Trabajo con **Unity** y **C#** en el proyecto principal de la empresa, y realizando tareas de porting para otros proyectos.

### Prácticas en empresa

FDS, A DXC Technology Company  
JUN 2021 – SEP 2021

Realicé tareas orientadas al desarrollo de software, utilizando principalmente herramientas de análisis de datos (Grafana, Apache Superset, etc.), Docker y **Python**. Durante las prácticas, aplicamos el framework de trabajo de Scrum.