

## MINI – PROJET INFORMATIQUE : APPLICATION WEB

### PRÉSENTATION DE L'APPLICATION « MANGEZDUCLOWN » :

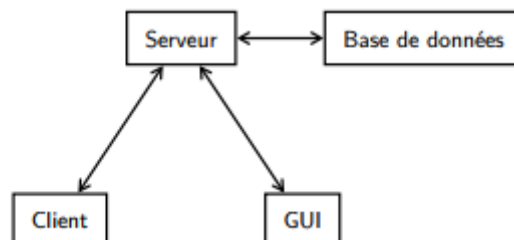
Dans le cadre du mini-projet, nous avons développé une application web durant les trois dernières séances de labo. Le développement d'un projet informatique d'une telle ampleur a été l'occasion d'appliquer tout ce qui a été vu durant les cours théoriques et pratiqué durant les cinq premières semaines de labo.

Après réflexion, nous avons décidé de joindre l'humour au travail et nous nous sommes lancés dans la réalisation d'un site à but humoristique « MangezDuClown ». Le but de ce site web étant de rassembler les meilleures (ou les pires) blagues des utilisateurs sur un même site. Les blagues une fois sur le site peuvent être triées et ainsi chacun à accès au contenu qui lui convient !

Pour plus de contact avec l'utilisateur nous avons incorporé un système de connexion, gardant en mémoire le pseudo de l'utilisateur. Ce pseudo sera utilisé par après pour souhaiter la bienvenue au nouvel arrivant et lorsque l'utilisateur veut ajouter une blague afin d'en identifier l'auteur. Cependant cette fonctionnalité n'est pas obligatoire pour le bon fonctionnement du site. Nous avons donc mis par défaut le pseudo sur « Monsieur anonyme ».

### STRUCTURE :

La figure ci-dessous montre une vue globale de l'application. Celle-ci comprend :



- Une base de données, représentée par un dictionnaire Python, permettant de stocker toutes les informations relatives à nos blagues (Catégorie, la blague en tant que telle, son titre, ses votes et aussi son auteur). Elle est enregistrée dans un fichier au format JSON, et rechargée depuis ce même fichier.
- Un serveur web, réalisé à l'aide du module CherryPy qui propose plusieurs routes permettant de naviguer dans notre application. Ce serveur offre des routes permettant de modifier notre base de données et a été réalisé en python.
- Des fichiers html décrivant la structure de nos pages ainsi qu'un fichier CSS pour rendre celle-ci harmonieuses.
- Un fichier « conf » permettant principalement de faire le lien entre le contenu html/CSS et le python.
- Des alertes en JavaScript afin de prévenir l'utilisateur quand le contenu peut choquer la sensibilité de certaines personnes.

Nous avons prévu 9 routes pour le site web:

1. /
2. /loginform
3. /login
4. /add
5. /addjoke
6. /addvote?i=entier
7. /Humnoir
8. /Carambar
9. /Unk

Ainsi qu'une route d'interface :

1. /getjokes

Cette route n'était pas obligatoire car elle est destinée à une interface graphique futur. Cependant Elle permet d'obtenir l'ensemble du contenu de la base de données.

#### LANCEMENT DE L'APPLICATION :

Maintenant que vous avez compris la structure générale de notre application web, nous vous encourageons à aller visiter notre site puis à observer son code ! Cela vous parlera en effet beaucoup plus.

Pour cela veuillez-vous prémunir des modules CherryPy et jinja2, de python ainsi que du code de l'application. Les commentaires de celui-ci ont été réalisé en anglais bien que le reste soit en français pour faciliter sa compréhension à l'international !

Après cela il ne vous reste plus qu'à lancer le code python 'Webapp.py' dans votre terminal. Une fois fait rendez-vous sur <http://localhost:9090> pour pouvoir commencer à rigoler !

N'hésitez pas à vous connecter et ajouter des blagues.