

Het begin

De Coding Bootcamp CodeGorilla is omgevlogen, het was echt een rollercoaster.

Maar het was ook de enige manier om in een zeer korte tijd zoveel te leren.

Door ons vanaf het begin het ondernemend leren (leren door te doen met vallen en opstaan) bij te brengen, agile te werken en elke dag te scrummen, was het mogelijk.

Voordat ik aan de bootcamp begon, heb ik tot januari met veel plezier bij een klein internetbedrijf gewerkt. Door de financiële situatie daar kreeg ik na verschillende contracten voor bepaalde tijd geen vast contract.

Omdat bij dit bedrijf de focus lag op dienstverlenende en het commerciële en ik geen programmeerkennis bezat, kwam deze kans om te leren programmeren op het juiste moment.

In niet in de laatste plaats om mijn kansen op de arbeidsmarkt te vergroten

Mijn doel was aanvankelijk om mijn hardskills te ontwikkelen. Maar vanaf het begin werd duidelijk hier dat softskills net zo belangrijk zijn. Nou bezit ik van nature veel softskills, toch heb ik ze hier verder kunnen ontwikkelen en heb ik skills erbij kunnen leren.

Persoonlijke eigenschappen

Ik leg snel contacten, omdat ik makkelijk in de omgang ben en dus ook goed kan samenwerken.

Verder ben ik een doorzetter en werk ik nauwkeurig. Ik vind het leuk om nieuwe dingen te leren.

In moeilijke situaties blijf ik altijd rustig.

Tevens kan ik me zeer goed verplaatsen in de ander en aanvoelen wat er aan de hand is.

Ook help ik graag anderen en zie ik ook waar hulp nodig is. Bovendien kan ik goed bemiddelen tussen personen als er strijd is.

Van nature heb ik een positieve instelling en ben ik optimistisch. Ik kijk ook verder dan alleen het moment.

Verder ben ik ook sportief. Ik vind namelijk dat regelmatig sporten belangrijk is, niet alleen voor het lichaam, maar ook voor de geest.

Wat ik geleerd heb

Ik heb veel geleerd van de coaches buiten het programmeren om. Hoe je ondernemend moet leren en hoe je een project aanpakt bijvoorbeeld.

Waar ik ook achter ben gekomen is dat de manier waarop je leert van grote invloed is op je vooruitgang.

Het staan voor een groep en pitchen was zeer leerzaam.

In de eerste weken heb ik met het team van de back-end gewerkt aan het registreergedeelte en de database. Daarna heb ik gewerkt aan de profielen pagina.

Toen de website opnieuw moest worden gemaakt heb ik met collega's de tussenpagina/registreren werkgevers, codegorillas gemaakt. Ook heb ik geholpen de verschillende issues op te lossen waar ik kon.

Tevens heb ik kennis mogen maken met het werken in de terminal en Github en hoe efficiënt dat kan zijn. En niet te vergeten, ik heb veel geleerd van het werken met z'n allen aan 1 project en dan vooral hoe het NIET moet.

Toen de website van Codegorilla opnieuw gemaakt werd kwam ik voor het eerst in aanraking met Angular. Door er mee te werken heb ik veel geleerd.

Daarna mochten we kiezen voor een project. Het werd een project voor een theehuis in het dierenpark, Twessers. Het leek ons het handigst om voor Wordpress te kiezen.

We kozen daarvoor, omdat we vonden dat de klant zelf wijzigingen moest kunnen aanbrengen in een vriendelijk cms systeem.

Als team hebben we goed samengewerkt, mede door de dagelijkse scrum.

Eindconclusie, ik heb veel over wordpress geleerd, alleen als het om coderen gaat niet het meest.

De dag van de Codathon was na het project Twessers een verademing. Om een leeg framework te mogen invullen was heel leuk, leerzaam en uitdagend.

Het maken van de test was ook zo'n moment. Een goed meetmoment.

En natuurlijk het maken van deze portfolio website was een uitdaging waar ik maandag mee ben begonnen. Uiteraard staan er nog dingen op de wishlist, zoals smoothscroll en een database achter het contactformulier.

Ambitie

Mijn ambitie ligt op dit moment bij front-end.

Mijn ideale situatie na mijn stage is 32-36 uur in loondienst.

Toch blijft het commerciële ook trekken. Het verkopen van websites en webshops en het directe contact met klanten blijft leuk.

Tijdens de bootcamp is er ook een idee ontstaan om iets met ict en onderwijs te gaan doen in de vorm van workshops.

Ik heb namelijk ontdekt dat de meeste kinderen op de basisschool vanaf groep 4 al erg geïnteresseerd zijn in het spelen met websites, Arduino's en andere gadgets.

Dit idee is eigenlijk ontstaan omdat je hier veel verschillende mensen ontmoet die als een eyeopener kunnen werken, omdat je dan ziet welke kansen er allemaal zijn.

Wat ik sowieso wil is mezelf blijven ontwikkelen.

Rabin