

# WPF - Vježba

Napišite aplikaciju u WPF-u koja omogućava pregled i dodavanje studenata te planiranje učenja. Četke (eng. Brush) spremajte na razini cijele aplikacije, a ostale resurse na razini pojedinog prozora. Prozori koje trebate napraviti:

## 1. Glavni izbornik

Sastoji se od četiri gumba koji su vertikalno i horizontalno centrirani unutar prozora. Gumbi trebaju raditi sljedeće:

„Dodavanje studenta“

- Vodi na prozor u kojemu se dodaje novi student.

„Pregled studenata“

- Vodi na prozor u kojemu se mogu pregledati svi studenti.

„Planer“

- Vodi na prozor u kojemu se planira učenje.

„Izlaz“

- Gasi aplikaciju.

## 2. Dodavanje studenta (MVVM)

Sastoji se od forme koja omogućava unos podataka novog studenta i 2 gumba („Potvrdi“, „Odustani“). Podaci se unose na sljedeći način:

Ime, Prezime

- Tekstualno polje

Godine

- „Numeric Stepper kontrola“ ( $\wedge$  50 V)

Redovan

- Kućica s kvačicom

Gumb „Potvrdi“ potvrđuje ispravnost podataka i dodaje studenta u sustav te na kraju gasi prozor. Gumb „Odustani“ gasi prozor.

### 3. Pregled studenata

Sastoji se od panele koja prikazuje sve studente. Studenti se prikazuju odozgora prema dolje. Ako u stupcu na dnu nema više prostora, treba prijeći u novi stupac.

Kako bi prikazali studenta, koristite Label kojemu promijenite sadržaj tako da se prikazuje tekst studenta u formatu [Ime Prezime (Godine)], a kad se prijeđe mišem preko njega, da se ispod njega stvori piramida. Pozadina neka bude gradijent koji ovisi o tome je li student redovan ili izvanredan.

### 4. Planer

Planer služi da se planira učenje određenih predmeta na današnji dan. Prvo se odabire jedan predmet iz liste, nakon toga se upisuje razdoblje učenja (npr. 12:30 – 16:30). Nakon toga, klikom na gumb „Dodaj“ se s desne strane u panelu dodaje taj plan. Iznad panele s planovima se ispisuje današnji dan. Dio za unos plana i planer su odvojeni GridSplitter-om.

---

*Uz zadatak se nalazi izvršna datoteka (.exe) u kojoj se može vidjeti točno kako aplikacija treba izgledati i koje animacije treba gdje primijeniti.*

---

Specifične korištene boje

- DarkGray – pozadina svih prozora
- DarkMagenta – u gradijentima
- DarkRed – u gradijentu
- Cyan – u gradijentu
- Green – u animaciji teksta gumba