香川県ゲーム規制条例についての議論

グループ番号：７

メンバーの学籍番号と氏名

1.M0119255 保坂浩太郎　　　　　　2.M0119256 細谷空伸

3.M0119257 前野敬　　　　　　　　4.M0119254 古澤未帆

1. はじめに

香川県のゲーム規制条例の施行に疑問→施行の経緯や背景、ゲームが与える影響について考える必要がある。

1. 香川県のゲーム規制条例についての概要

香川県のゲーム規制条例とは

18歳未満のゲームの利用時間を１日60分、休日は90分までとし、スマートフォンの利用時間を中学生以下は２１時まで、それ以外は２２時とする目安を設ける条例

1. 香川県のゲーム規制条例についての問題点と議論状況

・条例施行に対するパブリックコメント（募集した意見）が賛成８割→パブリックコメントの募集期間が通常の半分・多数派工作の疑い

・県が各家庭に対して具体的な目安の提示→各家庭が決めるべきルールへの介入

・WHOの「ゲーム依存」疾病認定を背景に施行→WHOコロナウイルスの影響で家庭でのゲームプレイを推奨

・ゲームの利用時間が学力に影響を与える。→ゲームの利用時間が学力に影響を与えるのは否定できないが、ゲームの種類によっては集中力の向上などが見られるものもある

1. おわりに

明確な解決策があるわけではないので、香川県の条例をきっかけにして、今一度ゲームが与える影響や、規制を設ける際の適切な方法を考えることが重要

[参考文献]

長岡真意子　「ゲームが子供に与える良い影響と悪い影響！親の取るべき対処法とは」

https://allabout.co.jp/gm/gc/455532/

(2020年6月22日)

不破雷蔵　「増加傾向の小中学生のテレビゲームプレイ時間と学力テストとの相関関係」

https://news.yahoo.co.jp/byline/fuwaraizo/20161205-00065115/

(2020年6月22日)

田中辰雄　「ゲームは学力を低下させるのか-香川県のゲーム条例について」

https://synodos.jp/education/23323

(2020年6月22日)

あやさん　「未成年ゲーム規制、中国のほうがガチだった。ゲーム会社とスマホ会社も協力」

https://smhn.info/202003-chinas-game-restrictions-are-brutal

(2020年6月22日)

「自宅で過ごせるゲームは[他人と距離が取れる]KLabがゲーム業界のキャンペーンに賛同」

https://www.47news.jp/economics/b-dot/4738394.html

(2020年6月22日)

河村鳴紘　「イチから分かる　香川県ゲーム規制条例を解説　[賛成８割]に飛びついたメディアの“反撃”に注視」

https://news.yahoo.co.jp/byline/kawamurameikou/20200419-00174085/

(2020年6月22日)

赤平優佑・五十嵐友美・川上栞（東北大学教育学部）「電子ゲームが学力に与える影響」

[file:///C:/Users/m011925549/Downloads/Report2011\_5%20(1).pdf](file:///C:\Users\m011925549\Downloads\Report2011_5%20(1).pdf)

（2020年6月２2日）

「香川県ネット・ゲーム依存症対策条例（仮称）（素案）」

<https://www.pref.kagawa.lg.jp/content/etc/web/upfiles/wr2f3g200122132241_f02.pdf>

（2020年6月22日）