

# 網頁程式設計

期中專題報告

車輛四/蕭合原/105440029/企劃及設計機械四/王羽合/105307004/實作及報告

## 目錄

<u> </u>	需求探索	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	03~08
_ `	内容方針	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	09~16
三、	視覺發想	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	17~19
四、	介面呈現	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	20~28
五、	後續展開														29~31



# 一、需求探索

一 背景一 問卷調查— 專題精神



#### 一、需求探索:背景

- 現代生活水準提高
- 旅遊業的崛起
- 速食主義的現今



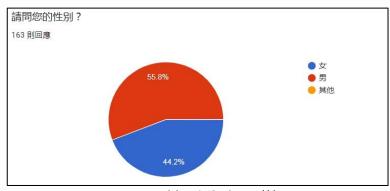




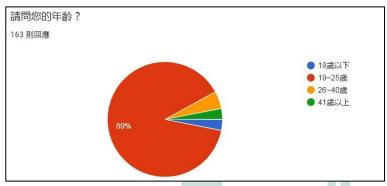
#### 一、需求探索:問卷調查(1)

- 用以蒐集現代人出遊相關數據 (參考圖1及圖2)
- 受測者共163人
- 男女比約5:4
- 88.7%的受測者為

年齡19~25歲之青年



▲圖1、性別分布圓餅圖



▲圖2、年齡分布圓餅圖

#### 一、需求探索:問卷調查(2)

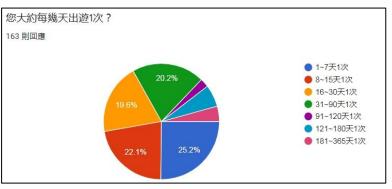
• 67.4%的受測者,出遊頻度

每16~30天至少出遊1次以上

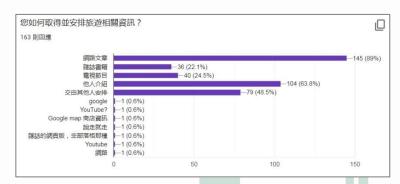
(參考圖3及圖4)

• 將近5成的受測者,會想

交由他人規劃旅遊行程



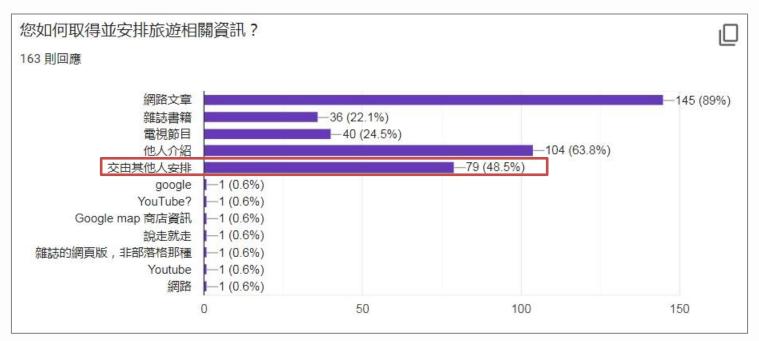
▲圖3、出遊頻度分布圓餅圖



▲圖4、資訊取得管道長條圖



#### 一、需求探索:問卷調查(3)



▲圖4、資訊取得管道長條圖



#### 一、需求探索:專題精神

- 綜前所述,本專題網站有以下目標:
  - ① 吸引並滿足「將出遊行程交由他人規劃」的需求(節省客戶的規劃時間)
  - ② 吸引「幫別人規劃行程,同時賺取外快」的意願
  - ③ 於本專題網站上,媒合上述兩者



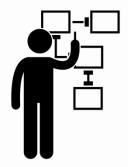
# 二、內容方針

—— 5W1H — 使用情境流程圖



#### 二、內容方針:5W1H

- 依據前述之背景及需求(Why),接下來會分別簡述以下架構:
  - 1. 提供服務(What)
  - 2. 需求客群(Who)
  - 3. 運作時機(When)
  - 4. 運作場合(Where)
  - 5. 如何提供服務(How)





#### 二、內容方針:(1)提供服務(What)

- 讓客戶的出遊計畫委託他人(以Bee代稱)安排
  - ① 節省客戶的規劃時間
  - ② 讓受委託者(Bee)賺取外快





#### 二、內容方針: (2)需求客群(Who)

- 本專題網站欲吸引以下兩者:
  - ① 客群A:想出遊但是「不想花時間安排」者(客戶)
  - ② 客群B:願意「以規劃行程賺取外快」者(Bee)



## 二、內容方針: (3)運作時機(When)

- 本專題網站運作時機之切入點:
  - ① 「旅遊規劃」的需求出現時
  - ② 「以規劃行程賺取外快」的意願出現時
  - ③ 能夠媒合上述兩者時



## 二、內容方針:(4)運作場合(Where)

• 一切注冊、媒合、交易及評價等行為皆在本專題網站上完成



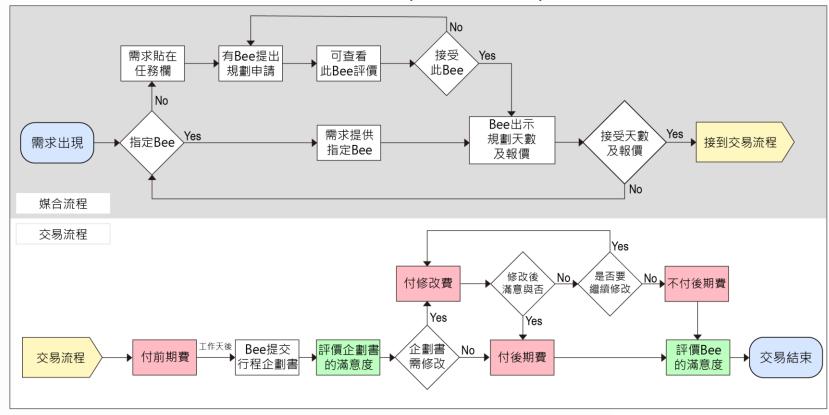


#### 二、內容方針: (5)如何提供服務(How)

- 如何吸引:以營造出「交由他人規劃亦能安心舒適」的安全感為目標
- 如何媒合:依據專題的「節省時間」精神,朝「快速配對」前進
- 如何交易:致力於建構「<mark>趨於公平</mark>的交易模式」



## 二、**內容方針:使用情境流程圖**(如圖5所示)



▲圖5、客戶對於網站功能之使用情境流程圖 (※以「Bee」代稱「安排行程者」)

# 三、視覺發想

—— 蜜蜂形象 —— 主視覺圖及配色選擇



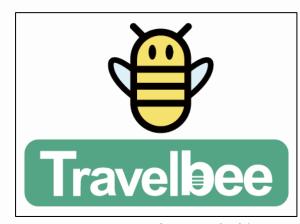
#### 三、視覺發想:蜜蜂形象

- 主Logo設計參照圖6
- 蜜蜂:會以舞蹈形式向其他夥伴傳遞

可採蜜處的訊息

- 本專題依此將Bee延伸為「規劃行程者」
- 期許Bee能替客戶挖掘旅遊資訊的「甜蜜點」





▲圖6、主Logo設計



#### 三、視覺發想:主視覺圖及配色選擇

• 主視覺圖片:選用清新自然的風景照,

用以營造「秘境遊歷」的探索感(如圖7所示)

- 配色選擇(如圖8所示):
  - (1) 主色彩: 以茂盛卻又清新的綠色為主,

意義為「<u>枝葉茂盛,必有蜜點</u>」

- (2)字體色:使用深灰色以避免對比過高
- (3) 背景色:使用淡淡的米黃色顯示出「旅遊的清新感」



▲圖7、主視覺圖



▲圖8、主要色彩搭配

# 四、介面呈現

- Sitemap

Wireframe

視覺、版面及文字

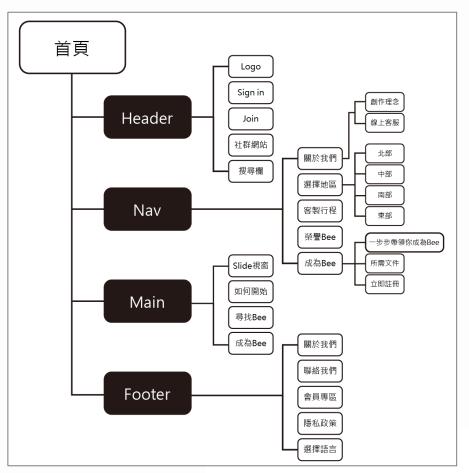
區塊簡介

網頁Demo



#### 四、介面呈現:Sitemap

- 入口介面之設計圍繞專題精神:
  - ① 滿足客群A規劃需求→<mark>評價透明化</mark>
  - ② 吸引客群B規劃意願→<mark>優勢聚焦</mark>
  - ③ 快速媒合上述兩者
    - →顯示流程的人性化
- 介面sitemap如圖9所示

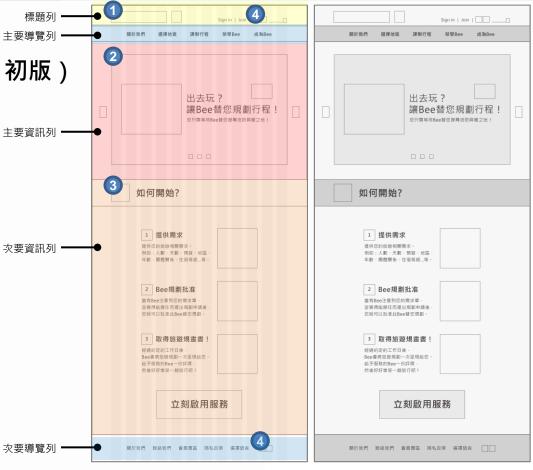


▲圖9、Sitemap(初版)

## 四、介面呈現:Wireframe(初版)

(Wireframe如圖10及圖11所示)

- 🚺 網站名稱及Logo
- 2 主視覺形象圖
- 3 使用者教學資訊
- 4 社群網站連結icon



▲圖10、Wireframe

▲圖11、Wireframe灰階

#### 四、介面呈現:視覺、版面及文字

• 色彩:如圖12所示

視覺稿:如圖13所示

• 版面:1280\*5207px

① Paddings: 115px

② Columns: 60px; 12個

③ Gutters: 30px;11個

#### 文字:

① 字體:微軟正黑體;標題以粗體表示

② 字級:以35pt、25pt、20pt三種為主



▲圖12、配色



▲圖13、視覺稿

# 四、介面呈現:頁首、導覽列與主資訊欄

• 頁首:主要作品牌識別

• 導覽列:網站主要功能引導

(可下拉選單)

• 主資訊欄:主視覺圖、廣告及

活動資訊(可浮動)



▲圖14、頁首、導覽列與主資訊欄

#### 四、介面呈現:使用教學

- 用途:吸引新客戶了解流程
  - (顯示流程的人性化)
- 按下「立刻開始使用」後進入的 頁面,會有更詳細的使用說明



#### 如何開始?

#### 1 提供需求

提供您的旅遊相關需求。 例如:人數、天數、預算、地區、 年齡、團體關係、住宿等級...等。



#### 2 批准規劃

當有Bee注意到您的需求單· 並覺得能勝任而提出規劃申請後 您就可以批准此Bee替您規劃。



#### 3 取得旅遊規畫書!

經過約定的工作日後·Bee會將旅遊規劃一次呈現給您。 給予服務的Bee一份評價· 然後好好享受一趟旅行吧!



#### **宣** 立刻開始使用

▲圖15、簡易教學之區塊

#### 四、介面呈現:尋找Bee

- 本區塊用途有二:
  - 1. 讓客戶觀看本專題網站之規劃評價 (評價透明化)
  - 2. 供客戶直接指定Bee來規劃行程
- Bee評價欄可滑動
- 點選「條件搜尋Bee」按鈕後, 會進入可以條件搜尋Bee之頁面



▲圖16、尋找Bee之區塊

#### 四、介面呈現:成為Bee及頁尾

- 本區塊用途:成為Bee之<mark>優勢聚焦</mark>
- 點選「馬上成為Bee!」按鈕後, 會進入資訊更詳細之頁面
- 頁尾:網站次要資訊引導



▲圖17、成為Bee之區塊與頁尾

#### 四、介面呈現:網頁Demo(目前版本)



https://yuhewa.github.io/project\_travel\_bee/

## 五、後續展開

—— 架構 - 延伸議題 (Minor) —— 網頁 - 期末目標 (Major)



#### 五、後續展開: 架構 - 延伸議題 (Minor)

- 本專題尚在前瞻構想階段,後續尚有一些可延伸探討的議題:
  - 合法性:此種網路交易過程是否符合法規?若尚且不符合,應該如何修正?
  - 加入門檻:「成為Bee的條件」要設定哪些門檻?

要如何兼顧「Bee的質量」以及「可滿足整體需求的Bee總量」?

■ 費用規則:前期費、後期費及修改費的訂定權力分配比例,如何訂定較為恰當?



## 五、後續展開:網頁-期末目標(Major)

- 本專題期末有以下主要目標:
  - 1. 網頁呈現優化:
    - 響應式網頁 (Desktop-First)
    - 功能:漢堡選單、搜尋欄、浮動欄
    - 視覺優化:字體大小及圖片大小等
  - 2. 嘗試寫出第2個及第3個頁面
  - 3. 組內交互學習



