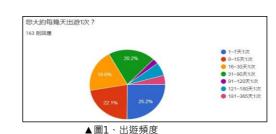
<專題A3報告>網頁程式設計 - Travelbee

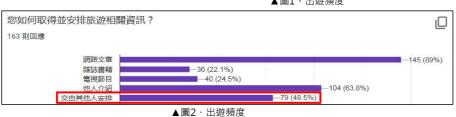
-、專題背景

◆ 需求探索

· 現代平均生活水準提高·旅遊及觀光產業也隨之成長。對於現代人來說·自己事先規劃出遊行程極其普遍。本專題之平台主題用途在於省下規劃時間·同時 創造出與「自己規劃時間」等同之安心感。對於速食主義的現代來說·也許會 是一個不錯的新選擇?

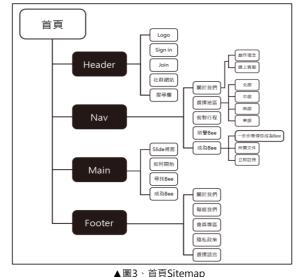
- · 相關問卷調研(受測者約163人)
- → 近7成的受測者·出遊頻度<u>每16~30天至少出遊1次以上</u>(參照圖1)。
- → 近5成的受測者·在資訊取得管道方面·會想交由他人規劃(參照圖2)。
- ◆ **專題精神:**綜前所述·本專題有以下目標:
 - · 吸引並滿足「<u>將出遊行程交由他人規劃</u>」 的需求(節省客戶的規劃時間)。
 - · 吸引「<u>幫別人規劃行程·同時賺取外快</u>」 的意願。
 - · 於本專題網站上,<mark>媒合上述兩者</mark>。



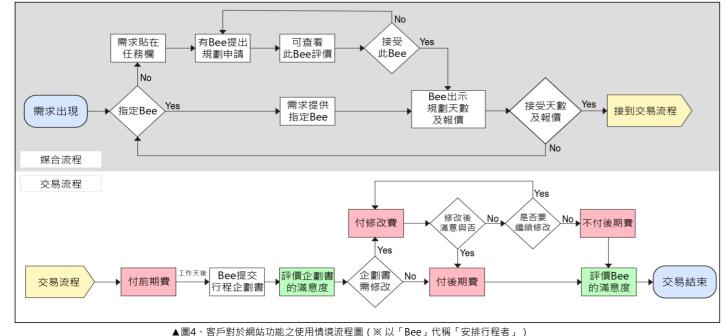


二、內容方針

- ◆ 針對前述之背景、需求(Whv),以5W1H簡述專題之架構:
 - · 提供的核心服務(<u>What</u>):讓客戶的出遊計畫委託他人(以Bee代稱)安排·並且Bee向客戶收取企劃費。
 - · 針對的需求客群(<u>Who</u>):<u>「不想花時間安排旅遊」者(客戶)以及</u> 「願意以規劃旅<u>遊行程賺取外快」者(Bee)</u>。
 - · 服務的運作時機(<u>When</u>):「旅遊規劃」的需求出現時及「以規劃行程賺外快」的意願出現時·並於網站媒合此兩者。
 - · 服務的運作場合(<u>Where</u>):一切註冊、媒合、交易及評價等行為皆在本專題之網站平台上完成。
 - · 如何提供服務(<u>How</u>):
 - (1)如何吸引:以營造出「交由他人規劃亦能<u>安心舒適</u>」的安全感
 - 為目標(入口介面Sitemap可參考圖3)。
 - (2)如何媒合:依據專題的「節省時間」精神·朝「<u>快速配對</u>」前
 - 進(客戶媒合流程可參照圖4)。
 - (3)如何交易:致力於建構<u>趨於公平</u>的交易模式(客戶交易流程可 參照圖4)。



▲画3、目貝Sitemap



三、視覺發想

◆ 蜜蜂形象Logo(圖5)

在蜜蜂的群落裡·蜜蜂們會向夥伴傳遞可採蜜處的訊息·本專題依此將蜜蜂延伸為「策畫旅遊者」(代稱Bee)。

期許Bee能替客戶搜尋並挖掘旅遊資訊的「甜蜜點」。

◆ 配色選擇(圖6)

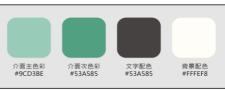
· 主色彩: 以茂盛卻又清新的<u>綠色</u>為主。意義為「<u>枝葉茂盛</u> · <u>必有蜜</u>點」。

· 字體色: 使用深灰色代替預設的純黑,以避免對比過高而

造成眼目不適。

背景色:使用淡淡的米黃色顯示出「<mark>旅遊的清新感</mark>」。





高雄綱美景點1日遊

台北鄉美景點1日期

推薦的景點都超級規 應、壓力煙消雲散!

> © FINI Bee!

▲圖5、主Logo設計

▲圖6、配色選擇

四、介面呈現

- ◆ 版面配置:1280*5207px
 - Paddings: 115px; 2側。Columns: 60px; 12個。
 - · Gutters: 30px: 11個。
- ◆ 區塊用途簡介(圖7)
- ① 頁首:作品牌識別。
- ② 導覽列:主要功能引導。
- ③ 主資訊欄:用以放置主視
 - 覺、廣告及活 動資訊。
- ④ 使用教學:用以吸引新客 戶了解流程。

(顯示流程的人性化)

- 5 尋找Bee:用途有二:
 - 1. 供客戶觀看評價。
 - (評價透明化)
 - 2. 可直接指定Bee。
- 6 成為Bee:顯示成為Bee 的好處。
 - (優勢聚焦)
- □ 頁尾:次要功能引導。
- ◆ 互動功能簡述(圖7)
- 1 搜尋欄
- 2 下拉選單
- 3 滑動視窗
- 4 進入詳情頁面之按鈕

◆ 文字設定

- 字體:微軟正黑體;標題以粗體表示。
- · 字級:以35pt、25pt、20pt三種為主。









▲圖7、各區塊視覺搞 (連接順序:左上→左下→右上→右下)

五、後續展開

- ◆ 專題架構方面(Minor)
- 延伸議題:此種網路交易的「合法性」、成為Bee的門檻設定、交易的規則及機制等。
- ◆ 介面呈現方面(Major;期末目標)
 - · 網頁呈現優化: RWD、漢堡選單、字體及圖片大小優化等。
 - · 嘗試寫出第2個及第3個頁面。
 - · 組內交互學習計畫。