



Travelbee

網頁程式設計

期中專題報告

車輛四 / 蕭合原 / 105440029 / 企劃及設計

機械四 / 王羽合 / 105307004 / 實作及報告

目錄

一、需求探索	03~08
二、內容方針	09~16
三、視覺發想	17~19
四、介面呈現	20~28
五、後續展開	29~31

一、需求探索

- 背景
- 問卷調查
- 專題精神

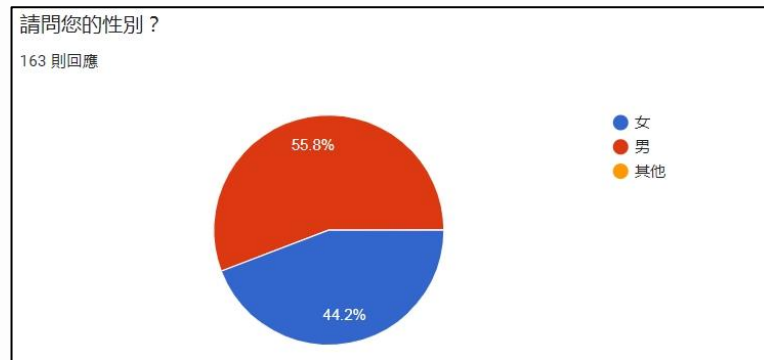
一、需求探索：背景

- 現代生活水準提高
- 旅遊業的崛起
- 速食主義的現今
- 將「規劃旅遊行程的工作」交給他人，也許能成為不錯的新選擇？

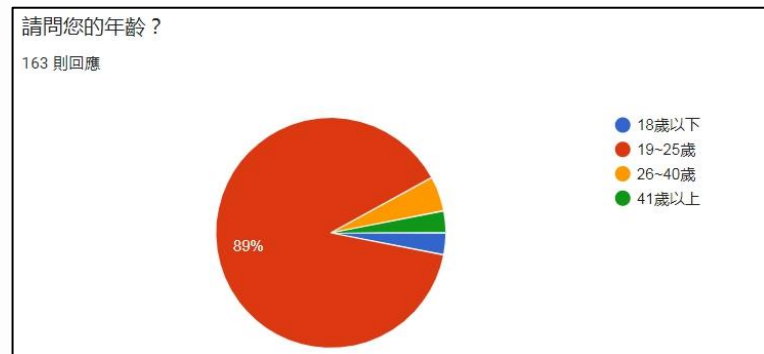


一、需求探索：問卷調查（1）

- 用以蒐集現代人出遊相關數據
(參考圖1及圖2)
- 受測者共163人
- 男女比約5:4
- 88.7%的受測者為
年齡19~25歲之青年



▲ 圖1、性別分布圓餅圖



▲ 圖2、年齡分布圓餅圖

一、需求探索：問卷調查 (2)

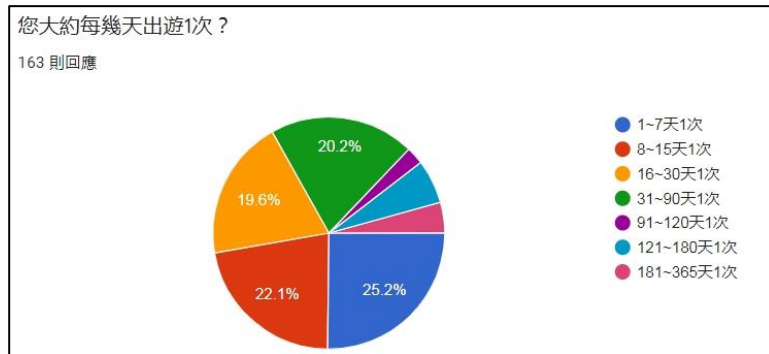
- 67.4%的受測者，出遊頻度

每16~30天至少出遊1次以上

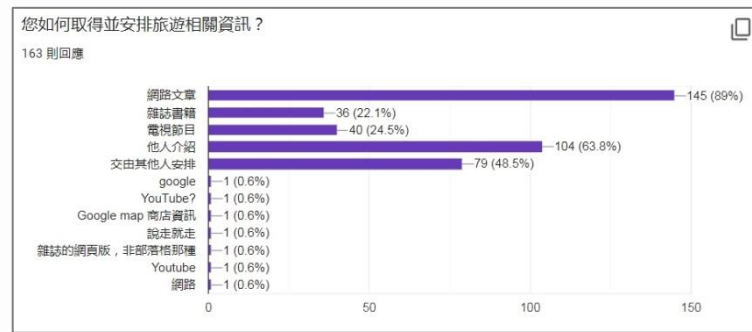
(參考圖3及圖4)

- 將近5成的受測者，會想

交由他人規劃旅遊行程

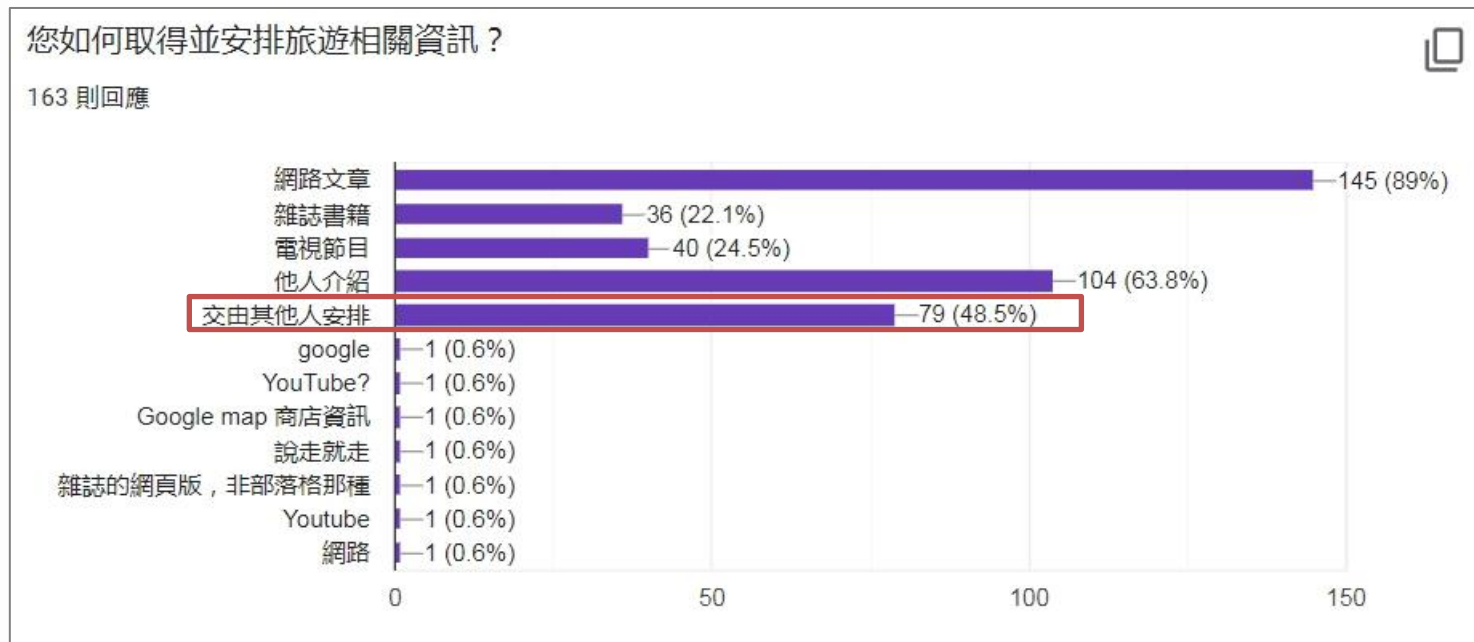


▲ 圖3、出遊頻度分布圓餅圖



▲ 圖4、資訊取得管道長條圖

一、需求探索：問卷調查 (3)



▲ 圖4、資訊取得管道長條圖

一、需求探索：專題精神



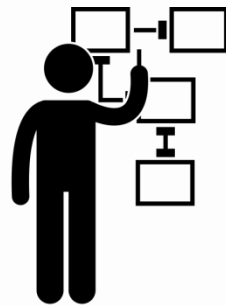
- 綜前所述，本專題網站有以下目標：
 - ① 吸引並滿足「將出遊行程交由他人規劃」的需求（節省客戶的規劃時間）
 - ② 吸引「幫別人規劃行程，同時賺取外快」的意願
 - ③ 於本專題網站上，媒合上述兩者

二、內容方針

- └ 5W1H
- └ 使用情境流程圖

二、內容方針：5W1H

- 依據前述之背景及需求（Why），接下來會分別簡述以下架構：
 1. 提供服務（What）
 2. 需求客群（Who）
 3. 運作時機（When）
 4. 運作場合（Where）
 5. 如何提供服務（How）



二、內容方針：（1）提供服務（What）

- 讓客戶的出遊計畫委託他人（以Bee代稱）安排
 - ① 節省客戶的規劃時間
 - ② 讓受委託者（Bee）賺取外快



Travelbee

二、內容方針：（2）需求客群（Who）

- 本專題網站欲吸引以下兩者：
 - ① 客群A：想出遊但是「不想花時間安排」者（客戶）
 - ② 客群B：願意「以規劃行程賺取外快」者（Bee）

二、內容方針：（3）運作時機（When）

- 本專題網站運作時機之切入點：
 - ① 「旅遊規劃」的需求出現時
 - ② 「以規劃行程賺取外快」的意願出現時
 - ③ 能夠媒合上述兩者時

二、內容方針：（4）運作場合（Where）

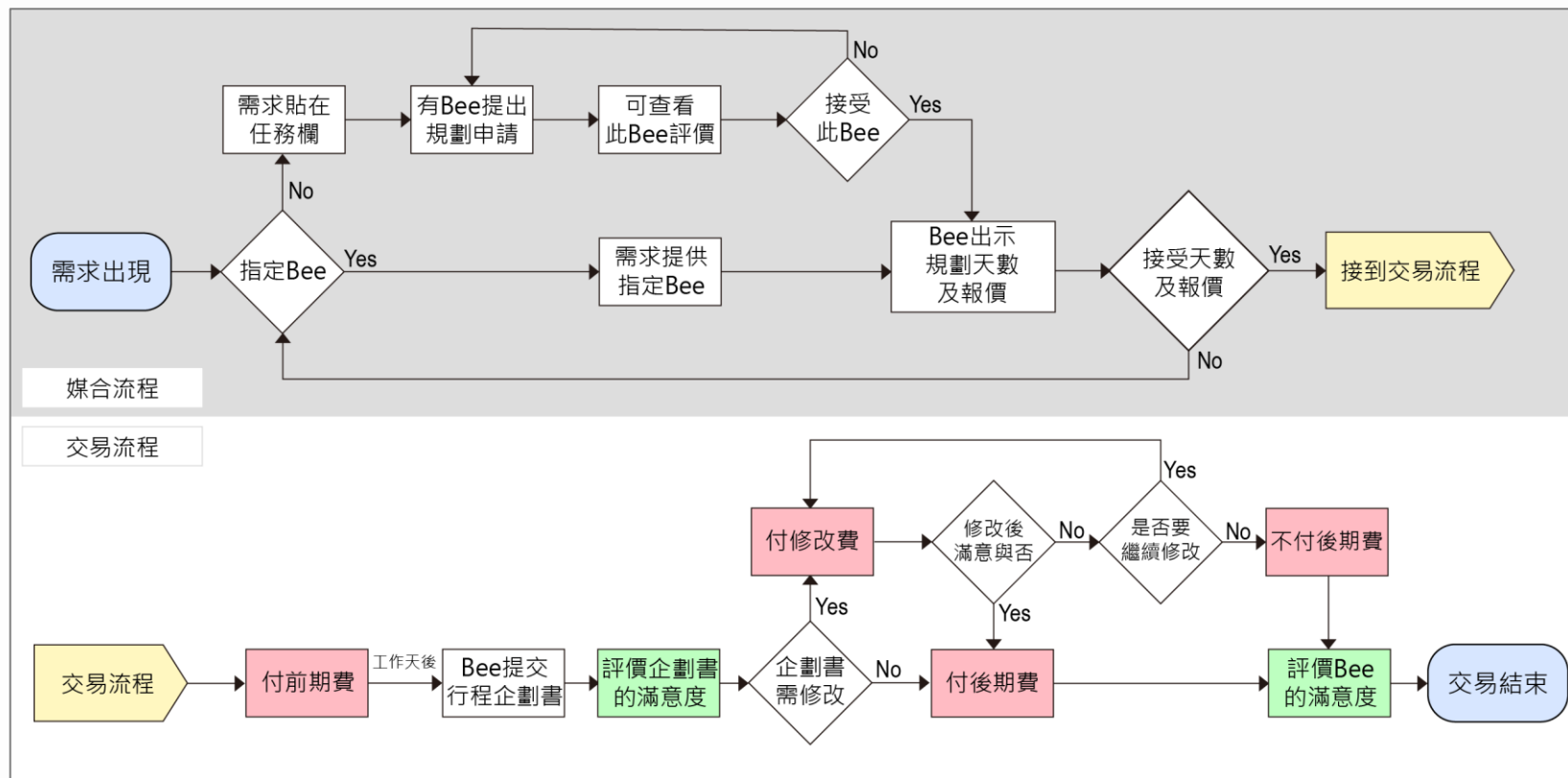
- 一切注冊、媒合、交易及評價等行為皆在本專題網站上完成



二、內容方針：（5）如何提供服務（How）

- 如何吸引：以營造出「交由他人規劃亦能安心舒適」的安全感為目標
- 如何媒合：依據專題的「節省時間」精神，朝「快速配對」前進
- 如何交易：致力於建構「趨於公平的交易模式」

二、內容方針：使用情境流程圖（如圖5所示）



▲ 圖5、客戶對於網站功能之使用情境流程圖（※以「Bee」代稱「安排行程者」）

三、視覺發想

- └ 蜜蜂形象
- └ 主視覺圖及配色選擇

三、視覺發想：蜜蜂形象

- 主Logo設計參照圖6
- 蜜蜂：會以舞蹈形式向其他夥伴傳遞
可採蜜處的訊息
- 本專題依此將Bee延伸為「規劃行程者」
- 期許Bee能替客戶挖掘旅遊資訊的「甜蜜點」



▲圖6、主Logo設計

Travelbee

三、視覺發想：主視覺圖及配色選擇

- 主視覺圖片：選用清新自然的風景照，用以營造「秘境遊歷」的探索感（如圖7所示）
- 配色選擇（如圖8所示）：
 - （1）主色彩：以茂盛卻又清新的綠色為主，意義為「枝葉茂盛，必有蜜點」
 - （2）字體色：使用深灰色以避免對比過高
 - （3）背景色：使用淡淡的米黃色顯示出「旅遊的清新感」



▲圖7、主視覺圖



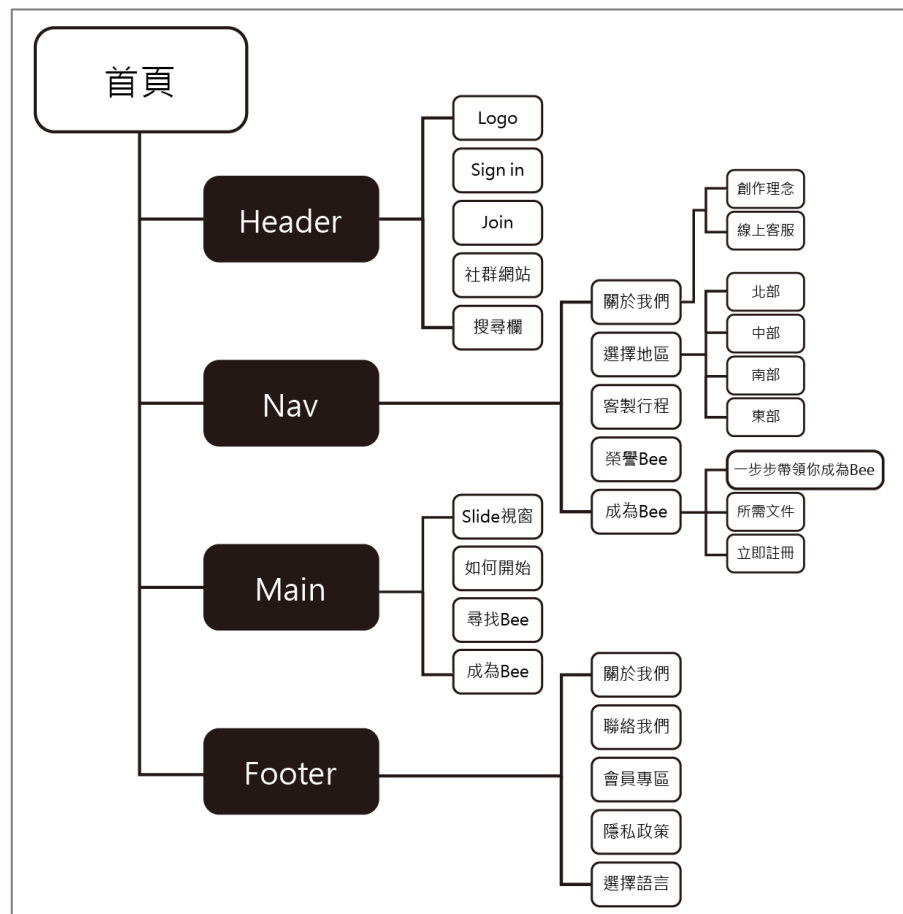
▲圖8、介面主要色彩搭配

四、介面呈現

- Sitemap
- Wireframe
- 視覺、版面及文字
- 區塊簡介
- 網頁Demo

四、介面呈現：Sitemap

- 入口介面之設計圍繞專題精神：
 - ① 滿足客群A規劃需求→評價透明化
 - ② 吸引客群B規劃意願→優勢聚焦
 - ③ 快速媒合上述兩者
→顯示流程的人性化
- 介面sitemap如圖9所示

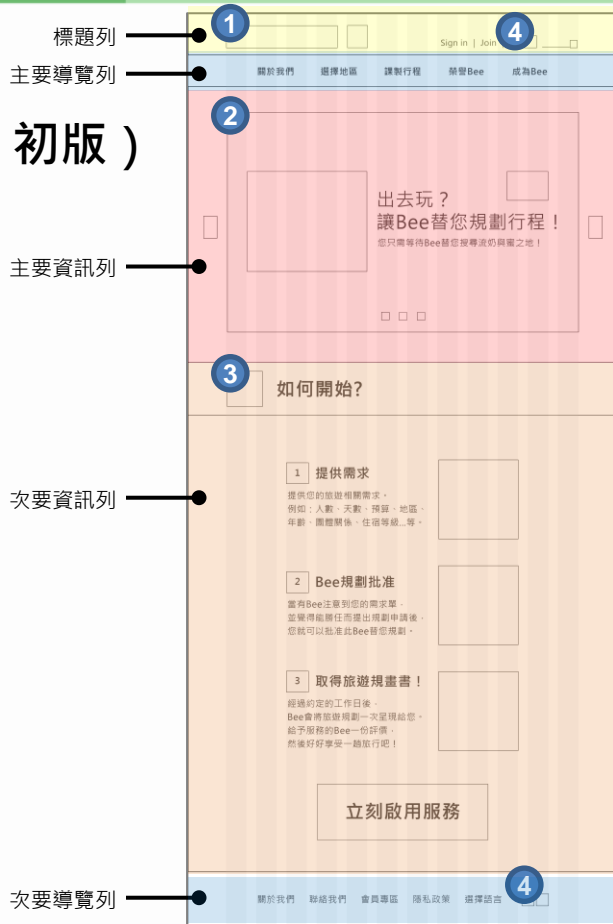


▲圖9、Sitemap初版（針對首頁）

四、介面呈現：Wireframe (初版)

(Wireframe如圖10及圖11所示)

- 1 網站名稱及Logo
- 2 主視覺形象圖
- 3 使用者教學資訊
- 4 社群網站連結icon



▲圖10、Wireframe



▲圖11、Wireframe灰階

四、介面呈現：視覺、版面及文字

- 色彩：如圖12所示
- 視覺稿：如圖13所示
- 版面：1280*5207px
 - ① Paddings：115px
 - ② Columns：60px；12個
 - ③ Gutters：30px；11個
- 文字：
 - ① 字體：微軟正黑體；標題以粗體表示
 - ② 字級：以35pt、25pt、20pt三種為主



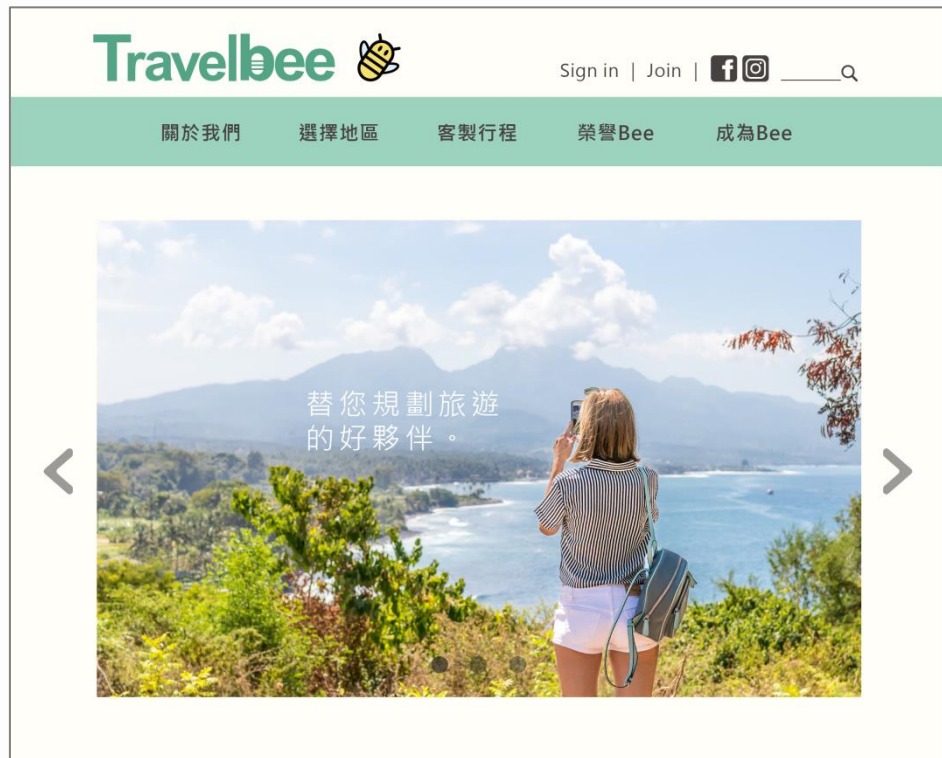
▲圖12、配色



▲圖13、視覺稿

四、介面呈現：頁首、導覽列與主資訊欄

- 頁首：主要作品牌識別
- 導覽列：網站主要功能引導
(可下拉選單)
- 主資訊欄：主視覺圖、廣告及活動資訊(可浮動)



▲圖14、頁首、導覽列與主資訊欄

四、介面呈現：使用教學

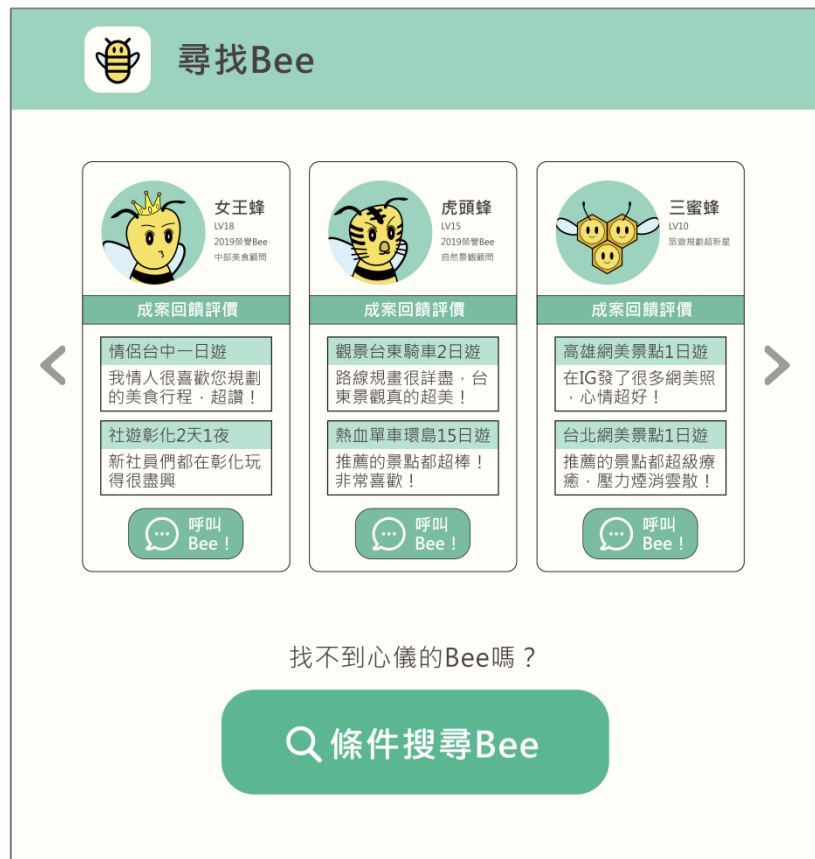
- 用途：吸引新客戶了解流程
(顯示流程的人性化)
- 按下「立刻開始使用」後進入的頁面，會有更詳細的使用說明



▲圖15、簡易教學之區塊

四、介面呈現：尋找Bee

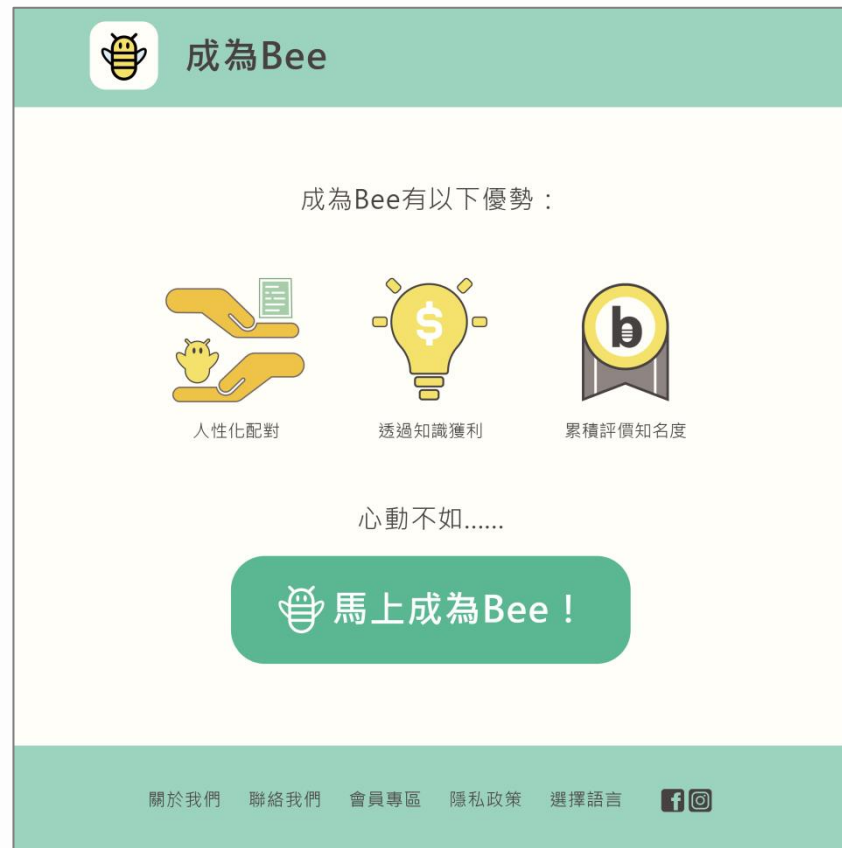
- 本區塊用途有二：
 1. 讓客戶觀看本專題網站之規劃評價
(評價透明化)
 2. 供客戶直接指定Bee來規劃行程
- Bee評價欄可滑動
- 點選「條件搜尋Bee」按鈕後，
會進入可以條件搜尋Bee之頁面



▲圖16、尋找Bee之區塊

四、介面呈現：成為Bee及頁尾

- 本區塊用途：成為Bee之優勢聚焦
- 點選「馬上成為Bee！」按鈕後，
會進入資訊更詳細之頁面
- 頁尾：網站次要資訊引導



▲圖17、成為Bee之區塊與頁尾

四、介面呈現：網頁Demo (目前版本)



https://yuhewa.github.io/project_travel_bee/

五、後續展開

- └ 架構 - 延伸議題 (Minor)
- └ 網頁 - 期末目標 (Major)

五、後續展開：架構 - 延伸議題 (Minor)

- 本專題尚在前瞻構想階段，後續尚有一些可延伸探討的議題：
 - 合法性：此種網路交易過程是否符合法規？若尚且不符合，應該如何修正？
 - 加入門檻：「成為Bee的條件」要設定哪些門檻？
要如何兼顧「Bee的質量」以及「可滿足整體需求的Bee總量」？
 - 費用規則：前期費、後期費及修改費的訂定權力分配比例，如何訂定較為恰當？

五、後續展開：網頁－期末目標 (Major)

- 本專題期末有以下主要目標：
 1. 網頁呈現優化：
 - 響應式網頁 (Desktop-First)
 - 功能：漢堡選單、搜尋欄、浮動欄
 - 視覺優化：字體大小及圖片大小等
 2. 嘗試寫出第2個及第3個頁面
 3. 組內交互學習計畫



Thanks!