МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) КАФЕДРА МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6 по дисциплине «ОргЭВМиС»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 0382	Афанасьев Н. С
Пиотопотопо	Ефремов М.А
Преподаватели	Ефремов М.А

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучить организацию связи Ассемблера с ЯВУ. Применить эти знания для написания программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения.

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Вариант 2:

- Нормальное распределение
- $N_{int} \geq = D_x$
- $Lg_1 > X_{min}$
- $Rg_{\text{посл}} > X_{\text{max}}$

Выполнение работы.

Для начала на ЯВУ считываются входные данные: кол-во генерируемых чисел, границы распределения, кол-во интервалов и сами интервалы. По условию задания кол-во интервалов >= диапазона чисел, но реализация при обратном условии не меняется. Далее высчитываются математическое

ожидание и среднеквадратическое отклонения для гауссовского распределения, после чего генерируются сами числа. Затем вызывается функция из ассемблерного модуля, подсчитывающий кол-во вхождений в каждый интервал. Результат выводится в виде таблицы на экран и в файл.

Сам модуль содержит одну функцию, принимающую массив чисел и его размер, массив левых границ интервалов и его размер и массив для вывода. Для каждого элемента происходит поиск интервала, в который он входит, а затем кол-во вхождений для этого интервала увеличивается на единицу. По условию $Lg_1 > X_{min}$, поэтому проверяется ситуация, когда число меньше крайней левой границы, и в этом случае не учитывается. По другому условию $\Pi\Gamma_{посл} > X_{max}$, поэтому все числа будут меньше последней границы, поэтому ситуацию, когда число выходит за крайнюю правую границу, проверять не следует.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Примеры работы программы:

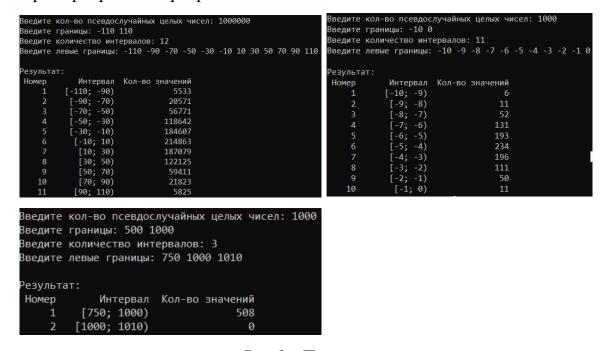


Рис.1 - Примеры

Как видно из примеров распределение чисел действительно происходит согласно гауссовскому распределению.

Выводы.

Была изучена организация связи Ассемблера с ЯВУ. Эти знания были применены для написания программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЕ КОДЫ ПРОГРАММ

Название файла: lr6.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <fstream>
#include <random>
using namespace std;
extern "C" void func(int* nums, int numsCount, int* leftBorders, int*
result);
void output(string A, string B, string C, ofstream& file) {
    cout << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17)</pre>
<< right << C << endl;
    file << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17)
<< right << C << endl;
int main(){
    setlocale(LC ALL, "ru");
    int randNumCount;
    cout << "Введите кол-во псевдослучайных целых чисел: ";
    cin >> randNumCount;
    if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное кол-во чисел"; return
-1; };
    int max, min;
    cout << "Введите границы: ";
    cin >> min >> max;
    if (max <= min) { cout << "Некорректные границы распределения";
return -1; };
    int intervalCount;
    cout << "Введите количество интервалов: ";
    cin >> intervalCount;
    if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное кол-во интервалов";
return -1; };
    cout << "Введите левые границы: ";
    int* leftBorders = new int[intervalCount];
    int* result = new int[intervalCount];
    for (int i = 0; i < intervalCount; i++) {</pre>
        cin >> leftBorders[i];
        int index = i;
        while (index && leftBorders[index] < leftBorders[index - 1]) {</pre>
            swap(leftBorders[index--], leftBorders[index]);
        }
        result[i] = 0;
    }
    cout << endl;
```

```
random device rd{};
    mt19937 gen(rd());
    float mean = float(max+min)/2;
    float stddev = float(max-min)/6;
    normal distribution<float> dist(mean, stddev);
    int* nums = new int[randNumCount];
    for (int i = 0; i < randNumCount; i++) {</pre>
        nums[i] = round(dist(gen));
    func(nums, randNumCount, leftBorders, result);
    ofstream file("output.txt");
    cout << "Результат:\n";
    output("Номер", "Интервал", "Кол-во значений", file);
    for (int i = 0; i < intervalCount-1; i++) {</pre>
        output (
            to string(i + 1),
            '[ + to string(leftBorders[i]) + ";
to string(leftBorders[i + \overline{1}]) + ")",
            to string(result[i + 1]),
            file
        );
    }
    file.close();
    system("pause");
    return 0;
}
Название файла: module.asm
.586
.MODEL FLAT, C
.CODE
     func PROC C nums:dword, numsCount:dword, leftBorders:dword,
result:dword
           push eax
           push ebx
           push ecx
           push edx
           push esi
           push edi
           mov ecx, numsCount
           mov esi, nums
           mov edi, leftBorders
           mov edx, 0; index of current number
           1:
                mov ebx, [esi+4*edx]; current number
                cmp ebx, [edi]; most left border
                jl continue; if x < most left border</pre>
                mov eax, 0; index of interval
```

```
searchInterval:
                     cmp ebx, [edi+4*eax]
                     jl endSearch
                      inc eax
                     jmp searchInterval
                endSearch:
                mov edi, result
                mov ebx, [edi+4*eax]; interval in result array
                inc ebx
                mov [edi+4*eax], ebx
                mov edi, leftBorders
                continue:
                inc edx
                loop 1
          pop edi
          pop esi
          pop edx
          pop ecx
           pop ebx
           pop eax
          ret
     func ENDP
END
```