

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**КАФЕДРА МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №5**  
**по дисциплине «ОргЭВМиС»**  
**Тема: Написание собственного прерывания.**

Студент гр. 0382

Афанасьев Н. С.

Преподаватели

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Изучить работу с прерываниями, научиться создавать собственное прерывание.

### **Задание.**

Вариант 2: создать собственное прерывание с номером 08h, которое будет выдавать звуковой сигнал с заданной высотой звука.

### **Выполнение работы.**

В главной процедуре main сначала вызывается функция 35h прерывания 21h для получения текущего вектора прерывания 08h, который генерируется системой примерно 18 раз в секунду. Значения CS этого вектора, хранящегося в результате в ES, и IP, хранящегося в BX, записываются в память для того, чтобы возвратить этот вектор в конце программы. Для задания нового адреса прерывания используется функция 25h прерывания 21h, перед которой в DX записывается смещение процедуры с созданным прерыванием, а сегмент записывается в DS, в AL записывается номер прерывания. Далее программа считывает ввод с клавиатуры с помощью функции 00h прерывания 16h: при нажатии на 'a' значения в BX (по умолчанию 4500) уменьшается на 100, если на 'd', то увеличивается на 100. Это значение используется для определения частоты звука. В конце программы с помощью той же функции 25h и сохранённых CS и IP восстанавливается изначальный вектор для прерывания.

Само прерывание реализовано в процедуре inter. В начале и в конце происходит сохранения и восстановления регистров, которые используются в процессе. Для подачи звука сначала подаём значение 10110110b на порт 43h, управляющий микросхемой 8253, для установки канала 2 таймера-счётчика, подключённого к динамику, в качестве делителя частоты (1.19 МГц делится на 16-битовое число, которое записывается в регистр канала 2 по адресу 42h). Порт канала 2 8-битовый, поэтому изначальное значение передаём по половине. Само значение читается из регистра BX, изменение которого

описано выше. Далее в значении порта вывода 61h устанавливает биты 0 и 1 в положение 1 для пропуска сигнала на динамик, исходное значение запоминаем. Далее идёт цикл в  $16^4$  итераций для продления звука, после чего восстанавливается исходное значение порта 61h, благодаря чему динамик выключается.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Файл листинга см. в приложении В.

### **Тестирование.**

При нажатии на 'a' частота звука уменьшается, при нажатии на 'd' частота увеличивается, при нажатии на другую клавишу, программа завершается.

### **Выводы.**

Была изучена работа с прерываниями в Ассемблере, было изучено создание собственных прерываний.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЕ КОДЫ ПРОГРАММ

Название файла: lr5.cpp

```
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK
```

```
STACK SEGMENT STACK
    DW 1024 DUP(?)
STACK ENDS
```

```
DATA SEGMENT
    KEEP_CS DW 0
    KEEP_IP DW 0
```

```
DATA ENDS
```

```
CODE SEGMENT
    inter PROC FAR
        push ax
        push cx

        mov al, 10110110b
        out 43h, al

        mov ax, bx
        out 42h, al
        mov al, ah
        out 42h, al

        in al, 61h
        mov ah, al
        or al, 3
        out 61h, al

        sub cx, cx
        l: loop l

        mov al, ah
        out 61h, al

        pop ax
        pop cx
        mov al, 20h
        out 20h, al
        iret
    inter ENDP
    main PROC FAR
        mov ah, 35h
        mov al, 08h
        int 21h
        mov KEEP_IP, bx
        mov KEEP_CS, es

        mov bx, 4500
```

```

    push ds
    mov dx, offset inter
    mov ax, seg inter
    mov ds, ax
    mov ah, 25h
    mov al, 08h
    int 21h
    pop ds

    jmp readKey
incFrec:
    cmp bx, 100
    jle readKey
    sub bx, 100
    jmp readKey
decFrec:
    cmp bx, 10000
    jge readKey
    add bx, 100
readKey:
    mov ah, 0h
    int 16h
    cmp al, 'a'
    je decFrec
    cmp al, 'd'
    je incFrec

cli
push ds
mov dx, KEEP_IP
mov ax, KEEP_CS
mov ds, ax
mov ah, 25h
mov al, 08h
int 21h
pop ds
sti

mov ah, 4ch
int 21h
main ENDP
CODE ENDS
END main

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ В

### ФАЙЛЫ ДИАГНОСТИЧЕСКИХ СООБЩЕНИЙ

Название файла: lr5.lst

```

                                ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK

0000                                STACK SEGMENT STACK
0000  0400[                        DW 1024 DUP(?)
    ????
    ]

0800                                STACK ENDS

0000                                DATA SEGMENT
0000  0000                        KEEP_CS DW 0
0002  0000                        KEEP_IP DW 0

0004                                DATA ENDS

0000                                CODE SEGMENT
0000                                inter PROC FAR
0000  50                          push ax

0001  B0 B6                        mov al, 10110110b
0003  E6 43                        out 43h, al

0005  8B C3                        mov ax, bx
0007  E6 42                        out 42h, al
0009  8A C4                        mov al, ah
000B  E6 42                        out 42h, al

000D  E4 61                        in al, 61h
000F  8A E0                        mov ah, al
0011  0C 03                        or al, 3
0013  E6 61                        out 61h, al

0015  2B C9                        sub cx, cx
0017  E2 FE                        l: loop l

0019  8A C4                        mov al, ah
001B  E6 61                        out 61h, al

001D  58                          pop ax
001E  B0 20                        mov al, 20h
0020  E6 20                        out 20h, al
0022  CF                          ired
0023                                inter ENDP
0023                                main PROC FAR
0023  B4 35                        mov ah, 35h
0025  B0 08                        mov al, 08h
0027  CD 21                        int 21h
0029  89 1E 0002 R                mov KEEP_IP, bx
002D  8C 06 0000 R                mov KEEP_CS, es

0031  BB 1194                      mov bx, 4500

```

```

0034 1E          push ds
0035 BA 0000 R   mov dx, offset inter

0038 B8 ---- R   mov ax, seg inter
003B 8E D8       mov ds, ax
003D B4 25       mov ah, 25h
003F B0 08       mov al, 08h
0041 CD 21       int 21h
0043 1F          pop ds

0044 EB 15 90     jmp readKey
0047             incFrec:
0047 83 FB 64     cmp bx, 100
004A 7E 0F       jle readKey
004C 83 EB 64     sub bx, 100
004F EB 0A 90     jmp readKey
0052             decFrec:
0052 81 FB 2710   cmp bx, 10000
0056 7D 03       jge readKey
0058 83 C3 64     add bx, 100
005B             readKey:
005B B4 00       mov ah, 0h
005D CD 16       int 16h
005F 3C 61       cmp al, 'a'
0061 74 EF       je decFrec
0063 3C 64       cmp al, 'd'
0065 74 E0       je incFrec

0067 FA          cli
0068 1E          push ds
0069 8B 16 0002 R   mov dx, KEEP_IP
006D A1 0000 R   mov ax, KEEP_CS
0070 8E D8       mov ds, ax
0072 B4 25       mov ah, 25h
0074 B0 08       mov al, 08h
0076 CD 21       int 21h
0078 1F          pop ds
0079 FB          sti

007A B4 4C       mov ah, 4ch
007C CD 21       int 21h
007E             main ENDP
007E             CODE ENDS
007E             END main

```

#### Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine Class
CODE . . . . .		007E	PARA	NONE
DATA . . . . .		0004	PARA	NONE
STACK . . . . .		0800	PARA	STACK

#### Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
DECFFREC . . . . .		L NEAR	0052	CODE

INCFREC . . . . .	L NEAR	0047	CODE	
INTER . . . . .	F PROC	0000	CODE	Length =
0023				
KEEP_CS . . . . .	L WORD	0000	DATA	
KEEP_IP . . . . .	L WORD	0002	DATA	
L . . . . .	L NEAR	0017	CODE	
MAIN . . . . .	F PROC	0023	CODE	Length =
005B				
READKEY . . . . .	L NEAR	005B	CODE	
@CPU . . . . .	TEXT	0101h		
@FILENAME . . . . .	TEXT	1r5		
@VERSION . . . . .	TEXT	510		

92 Source Lines  
 92 Total Lines  
 16 Symbols

48034 + 461273 Bytes symbol space free

0 Warning Errors  
 0 Severe Errors