COMPTE RENDU

Projet Camping Mâcon - Phase 2

Ismail Hosni & Coperet Lilian SIO1 – 2020/2021

Table des matières

| COMPTE RENDU | 0 |
|---|---|
| Projet Camping Mâcon - Phase 2 | 0 |
| Thème 1 : Expression des besoins | 2 |
| Partie 1 : Contexte, domaine, processus métier | 2 |
| Partie 2 : Demandeur, acteurs, utilisateurs | 2 |
| Partie 3 : Etude de l'existant, diagnostic | 2 |
| Partie 4 : Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus | 2 |
| Partie 5 : Spécifications fonctionnelles | 2 |
| Partie 6 : Contraintes ou exigences | 2 |
| Thème 2 : Conception, Spécifications Techniques | 3 |
| Partie 1 : Description de la solution | 3 |
| Partie 2 : Outils logiciels de la solution | 3 |
| Partie 3 : Architecture matérielle et logicielle de la solution | 3 |
| | 3 |
| Partie 4 : Besoins techniques, ressources | 3 |
| Partie 5 : Analyse des données | 4 |
| Partie 6 : IHM (interfaces homme-machine), Maquettage | 4 |
| Partie 7 : Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), du | |
| Thème 3 : Développement | 5 |
| Partie 1 : Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues | |
| Partie 2 : Dossier de programmation codes sources documentés et commentés | 8 |
| Partie 3 : Difficultés rencontrées | 8 |

Thème 1 : Expression des besoins

Partie 1 : Contexte, domaine, processus métier

Le camping municipal de la ville de Mâcon est fortement implanté dans le paysage de la ville. Ce camping est spécialisé dans la location de mobil-homes. Toutefois ces dernières années nous avons constaté une affluence bien plus large qu'autrefois. En effet les clients venant d'autres régions que la bourgogne sont de plus en plus nombreux. Le camping à besoin d'exploiter cette situation et veux donc faciliter son accès.

Partie 2 : Demandeur, acteurs, utilisateurs

Le camping de Mâcon souhaite développer son site internet. Afin de permettre aux éventuels clients d'effectuer des réservations en ligne. Pour réaliser cette tâche des étudiants en BTS SIO sont sollicitée.

Partie 3 : Etude de l'existant, diagnostic

Il n'existait pas de site web pour le camping de Mâcon jusque-là.

Partie 4 : Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus

L'objectif du projet est de mettre en place une solution informatique notamment applicative afin d'assurer la gestion des réservations en ligne et la diffusion d'informations concernant le camping pour permettre aux clients un meilleur accès au camping en général.

Partie 5 : Spécifications fonctionnelles

Ce site aura donc pour objectifs d'assurer la bonne conduite d'information aux clients via d'abord un affichage précis des caractéristiques de chaque type de mobil-homes mais aussi la mise en place de formulaire d'inscription et de réservation permettant au camping de faciliter son processus de réservation grâce à des outils informatisés.

Partie 6 : Contraintes ou exigences

Le délai pour réaliser le site web est de 2 mois repartie en 4h par semaines sans budget.

Thème 2 : Conception, Spécifications Techniques

Partie 1 : Description de la solution

La solution applicative mise en place pour le camping de Mâcon sous forme de site web met en place divers onglets remplissant chacun un rôle spécifique (réservation, consultation, information).

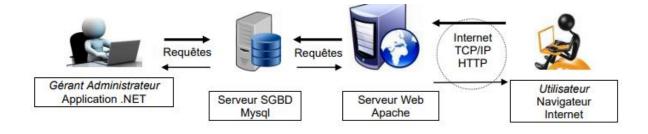
La solution est conçue pour sa partie front-office en HTML/CSS avec l'aide de l'outil Bootstrap, et sa partie back-office en PHP et MySQL.

Partie 2 : Outils logiciels de la solution

Pour mettre en place le site web nous avons eu besoin d'un serveur Apache et d'une base de données MySQL afin de communiquer avec l'utilisateur et ainsi mettre en place une solution dynamique. Pour cela nous avons utilisé l'outil WAMP serveur permettant de simuler un environnement Apache de façon local.

Pour concevoir tout cela nous avons utilisé l'éditeur de texte Sublime Texte mais aussi Visual Studio Code.

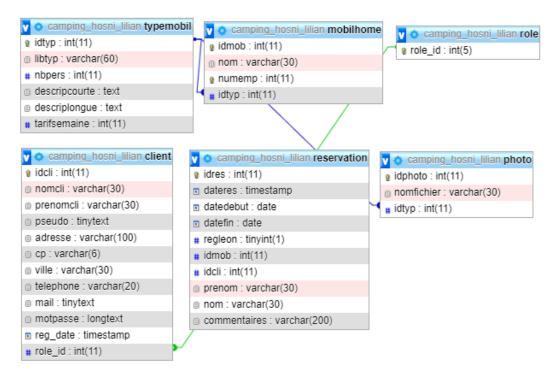
Partie 3 : Architecture matérielle et logicielle de la solution



Partie 4 : Besoins techniques, ressources

Afin de mener à bien le projet nous étions 2 pour se partager nos taches, sur Pc personnel et Pc du lycée.

Partie 5 : Analyse des données



Partie 6: IHM (interfaces homme-machine), Maquettage



Camping Municipal de Mâcon

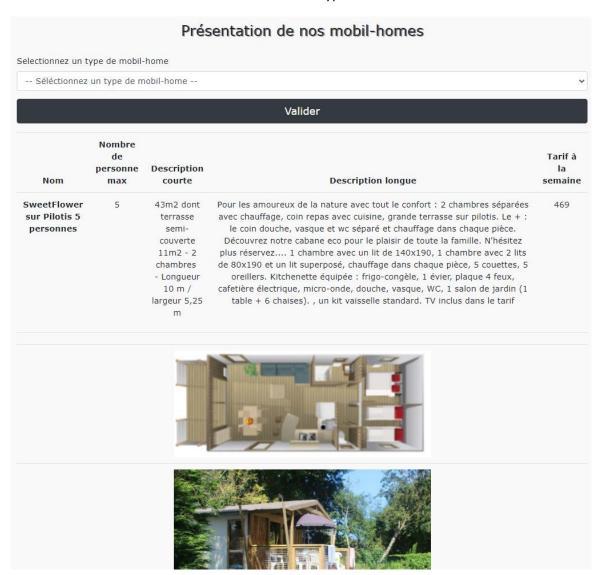
Partie 7 : Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée

Projet réaliser en binôme nous avons effectué plusieurs fonctionnalités chacun. En parallèles il y'avais un graphiste et un chargé de la rédaction du compte rendue.

Thème 3 : Développement

Partie 1 : Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues

Fonctionnalité 1 : Recherche de type de mobil-home :

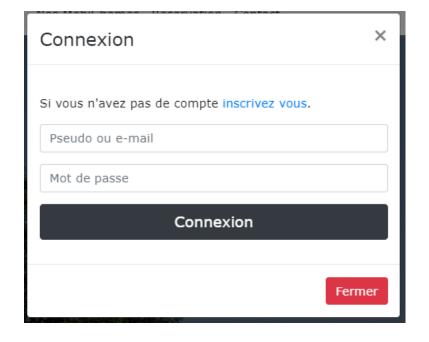


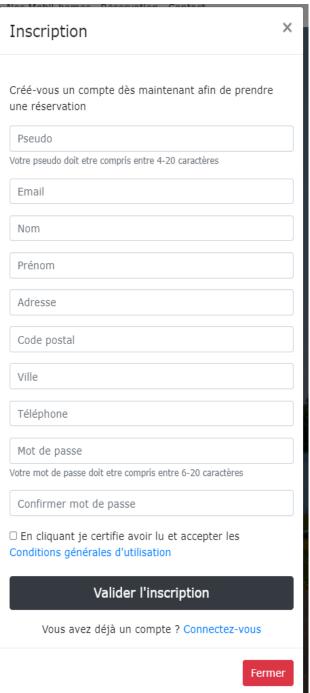
Fonctionnalité 2 : Vérification des disponibilités

Fonctionnalité 3 : Inscription client

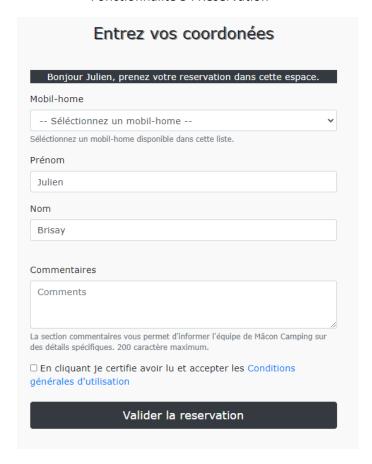


Fonctionnalité 4 : Connexion client

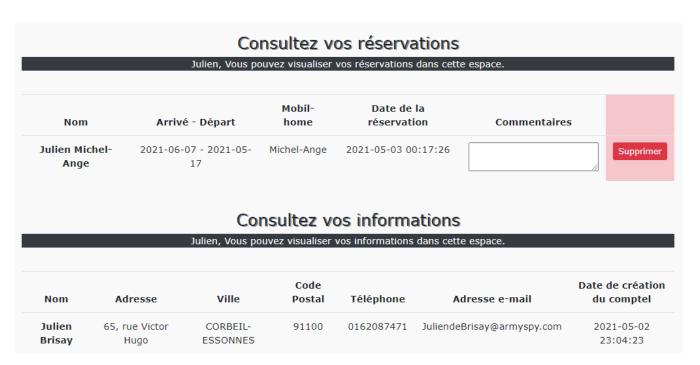




Fonctionnalité 5 : Réservation



Fonctionnalité 6 : Consultation



Partie 2 : Dossier de programmation codes sources documentés et commentés

Voir code source...

Partie 3 : Difficultés rencontrées

Difficulté avec l'intégration web notamment due aux difficultés avec le design web. Bootstrap nous a beaucoup aider même s'il n'était pas évident à prendre en main.