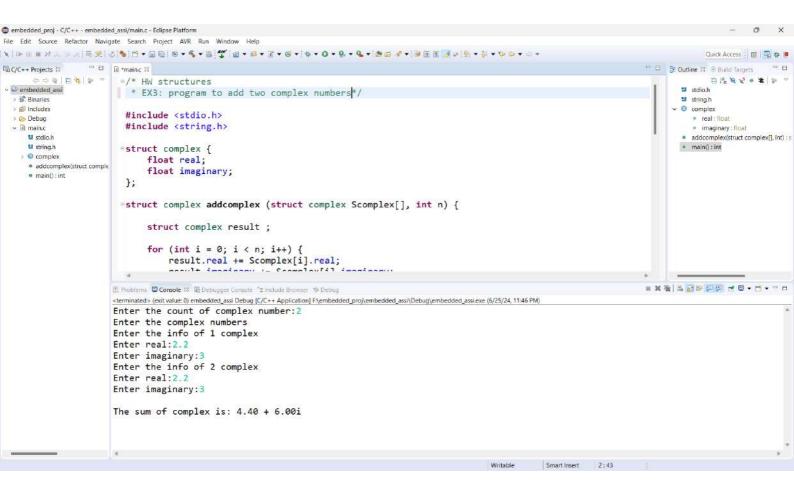
```
embedded_proj - C/C++ - embedded_assi/main.c - Eclipse Platform
                                                                                                                                                              - a x
File Edit Source Refactor Navigate Search Project AVR Run Window Help
Quick Access 📧 🖳 🌣 🛎
RiC/C++ Projects S
                  □ □ □ main.c □
                                                                                                                                            □ 1ª 18 × 0 # 10 =
                       */* HW structures
* EX2: program to add two distances in inch feet*/
                                                                                                                                                   stdio.h
 > & Binaries
> Binaries
                                                                                                                                                   string.h
                                                                                                                                                  #include <stdio.h>
                                                                                                                                                    inch : floatfeet : float
 → 🧀 Debug
                         #include <string.h>

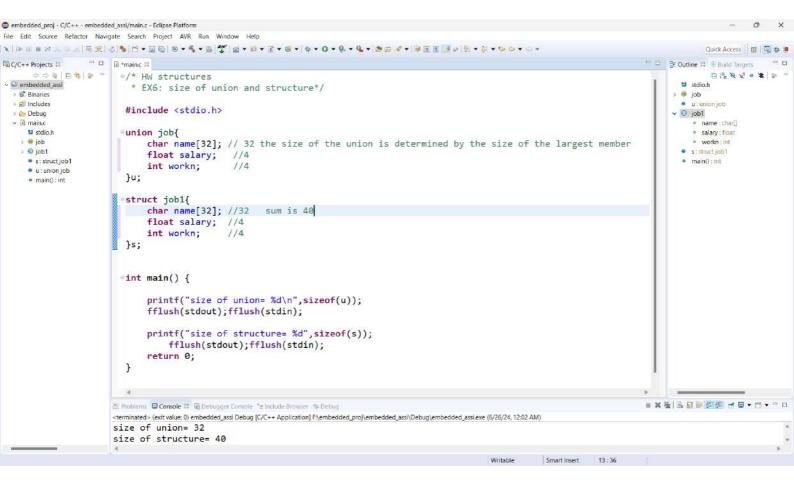
    addlength(struct length[], int): struct

     stdio.h
     string.h
                                                                                                                                                  main(): int
                         estruct length {
   🤋 😉 length
                              float inch;
float feet;

    addlength(struct length[], i

    • main():int
                         estruct length addlength(struct length Slength[], int n) {
                               struct length result;
                               for (int i = 0; i < n; i++) {
    result.feet += Slength[i].feet;
    result.inch += Slength[i].inch;</pre>
                                    // Convert inches to feet if inches >= 12
                                                                                                                                            ■ 24 後| 後記録 戸伊| 世日 + 四 + □ □
                       Problems □ Console ☼ Debugger Console ☼ Include Browser ☼ Debug
                        <terminated> (exit value: 0) embedded_assi Debug [C/C++ Application] F\embedded_proj\embedded_assi\Debug\embedded_assi.exe (6/25/24, 7:20 PM)
                        Enter the number of measurements: 2
                        Enter the measurements
                        Enter the info of 1 distance
                        Enter inch:12
                        Enter feet:12
                        Enter the info of 2 distance
                        Enter inch:12
                        Enter feet:12
                        The total distance is: 26.00 feet 0.00 inches
```





```
embedded_proj - C/C++ - embedded_assi/main.c - Eclipse Platform
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          - a x
File Edit Source Refactor Navigate Search Project AVR Run Window Help
Quick Access | 🔠 🔁 🕸 🛢
                                              □ □ □ main.c □
□ C/C++ Projects SS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            = = Bo. 2 8s. = =
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         B 12 8 % • # | >
 * EX1: program to store the info of students (name,roll,marks)*/
    > 🗱 Binaries
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             stdio.h
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          string.h
                                                                 #include <stdio.h>
#include <string.h>
     → 🧀 Debug
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            n main(): Int
         ■ stdio.h
             string.h
                                                                 struct info
         • main():int
                                                                                              char name[50];
                                                                                              int roll;
                                                                                              float marks;
                                                                                 };
                                                                int main() {
                                                                                  struct info Sinfo[100];
                                                                                 int in .
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Problems 
☐ Console 
☐ Include Browser ☐ Debugger Console 
☐ Debug
                                                               <terminated> (exit value: 0) embedded_assi Debug [C/C++ Application] F\embedded_proj\embedded_assi\Debug\embedded_assi\Debug\embedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_assi\empedded_as\empedded_assi\empedded_assi\empedded_as\empe
                                                               Enter the info of students
                                                               Enter the name:hoss
                                                               Enter the roll number:2
                                                               Enter the mark :2.2
                                                               Enter the name:zohir
                                                               Enter the roll number:3
                                                               Enter the mark :3.3
                                                               Information of students
                                                               The name: hoss
                                                                The roll number: 2
                                                                The mark: 2.20
```