

Override

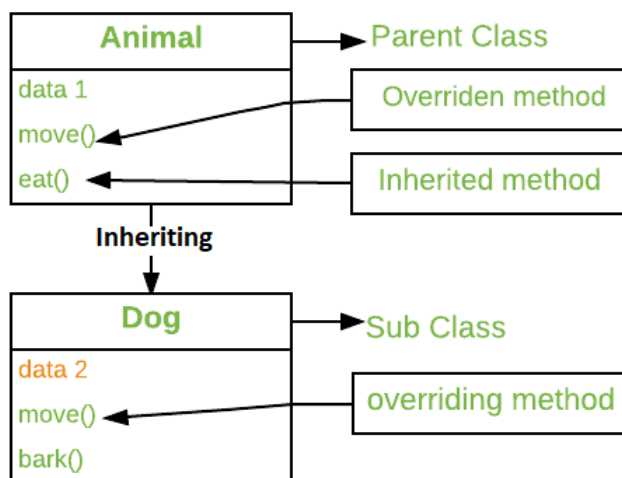
Override کردن متود ها در سی شارپ یک تکنیک است که به ما اجازه میدهد تا توابع از کلاس دیگر (پایه) را فراخوانی کنیم.

به عبارت **overriding** یک ویژگی است که به کلاس فرزند اجازه میدهد تا یک پیاده سازی خاص از یک متد را ارائه دهد که قبلا توسط یکی از کلاسهای والد آن ارائه شده است.

هنگامی که یک متود در یک کلاس فرعی با همان نام ، پارامترها و تایپ بازگشتی در کلاس سوپر خود دارد ، گفته میشود متود موجود در زیر کلاس ، متود کلاس سوپر را لغو میکند.

متودی که **override** شده **overridden base method** نامیده میشود.

یک متود **override** یک پیاده سازی جدید از عضوی است که از کلاس والد به ارث برده شده است.



مثال:

```
class Animal // Base class (parent)
{
    public virtual void animalSound()
    {
        Console.WriteLine("The animal makes a sound");
    }
}

class Pig : Animal // Derived class (child)
{
    public override void animalSound()
    {
        Console.WriteLine("The pig says: wee wee");
    }
}

class Dog : Animal // Derived class (child)
{
    public override void animalSound()
    {
        Console.WriteLine("The dog says: bow wow");
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Animal myAnimal = new Animal(); // Create a Animal object
        Animal myPig = new Pig(); // Create a Pig object
        Animal myDog = new Dog(); // Create a Dog object

        myAnimal.animalSound();
        myPig.animalSound();
        myDog.animalSound();
    }
}
```