

حسین تاتار – 40133014

سید مهران رسولی – 40131015

هدف از این آزمایش طراحی و پیاده سازی یک بخش محاسبه گر تفریق اعداد اعشاری ممیز شناور بر اساس استاندارد IEEE 754 است.

در استاندارد IEEE 754 دو نوع فرمت برای نشان دادن اعداد اعشاری بیان شده که اولی 32 بیتی و دومی 64 بیتی است. نمایش هر عدد اعشاری شامل سه بخش (Sign, Exponent, Fraction) است که مقدار پهنای هر یک از این بخش ها در فرمت استاندارد به صورت زیر است:

فرمت 32 بیتی :  $S = 1\text{bit}$ ,  $\text{Exponent} = 8\text{bit}$ ,  $\text{Fraction} = 23\text{bit}$

فرمت 64 بیتی :  $S = 1\text{bit}$ ,  $\text{Exponent} = 11\text{bit}$ ,  $\text{Fraction} = 52\text{bit}$

ما در این آزمایش از فرمت 32 بیتی استفاده نمودیم و اعداد اعشاری ورودی و خروجی ما 32 بیت هستند.

پیاده سازی الگو برای انجام این عملیات تفریق ما شامل 8 مرحله است که عبارتند از:

**IDLE, CHECK\_ZERO, UNPACK, ALIGN, SUBTRACT, NORMALIZE, PACK, DONE**

ما ابتدا علامت شروع را دریافت کرده و سپس چک میکنیم که آیا یکی از اعداد یا هر دو عدد صفر هستند یا خیر، اعداد صفر در نمایش استاندارد شامل بیت های تمام صفر هستند. بعد از آن نوبت به این میرسد که بخش های مختلف را از هم جدا کنیم و بعد می اییم و Exponent جواب را در حالت بعدی مقدار دهی کرده و نوبت به انجام تفریق میرسد.

در مرحله انجام تفریق ما تفریق را بر اساس اینکه آیا هم علامتند یا مختلف علامت (A-B, B-A, A+B) انجام داده و بیت علامت خروجی نهایی را هم مشخص میکنیم. در مرحله بعدی می اییم و جواب تفریق را نرمال میکنیم چون ممکن است از فرمت استاندارد خارج شده باشد.

در نهایت نیز ما خروجی سه قسمت جواب را به هم چسبانده و فرمت جواب براساس استاندارد IEEE 754 بدست می آید و کار به اتمام میرسد.

در نهایت ما خروجی این کد را برای دو حالت که در تست بنچ ما نوشته شده است آزمایش کرده و جواب را میبینیم.....

```

-- Test process
stim_proc: process
begin
    -- Reset the system
    reset <= '1';
    wait for 50 ns;
    reset <= '0';

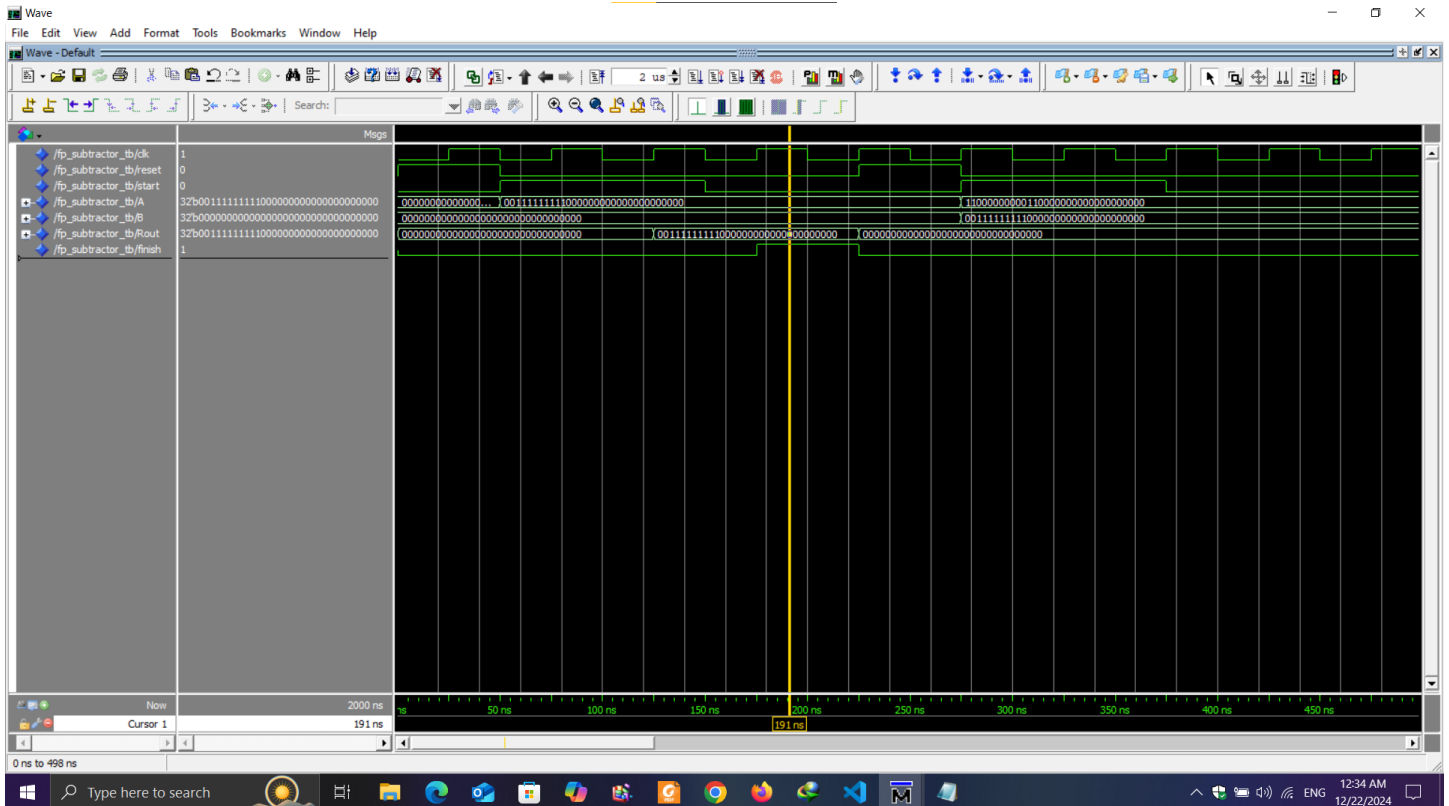
    -- Test case: Subtract 1.5 by 0 (expected result: 1.5)
    -- A = 1.5 => 0 01111111 100000000000000000000000
    -- B = 0    => 0 00000000 000000000000000000000000
    start <= '1';
    A <= "00111111111100000000000000000000"; -- 1.5
    B <= "00000000000000000000000000000000"; -- 0
    wait for 100 ns;
    start <= '0';
    wait until finish = '1';
    wait for 50 ns;

    -- Test case 2: Subtract -2.75 + 1.5 (expected result: -4.25)
    -- A = -2.75 => 1 10000000 011000000000000000000000
    -- B = 1.5    => 0 01111111 100000000000000000000000
    reset <= '1';
    wait for 50 ns;
    reset <= '0';
    start <= '1';
    A <= "11000000000011000000000000000000";
    B <= "00111111111100000000000000000000";
    wait for 100 ns;
    start <= '0';
    wait until finish = '1';
    wait for 50 ns;

    wait;
end process;

```

کد تست بنچ و اعداد ورودی برای تست کد



خروجی کد برای تست اول ( $1.5 - 0 = 1.5$ )

