

نام و نام خانوادگی	حسین تاتار	شماره دانشجویی	40133014	نام و شماره آزمایش	11 - پیکربندی و راه اندازی شبکه SDN
هدف آزمایش	آشنایی با مفاهیم پایه شبکه های نرمافزار و نحوه راه اندازی یک کنترلر مرکزی با استفاده از Ryu در محیط Mininet. در این آزمایش دانشجویان با نحوه نصب کنترلر ، Ryu اجرای کنترلر در کنار Mininet و استفاده از ابزار FlowManager برای مدیریت جریان های ترافیکی آشنا میشود.				
ابزارهای مورد نیاز	VMware Workstation نرمافزار فایل ماشین مجازی Mininet pip و Python3 نسخه 2.3.0 کنترلر Ryu				
شرح آزمایش	<p><b>آمادگی پیش از آزمایش</b></p> <p><b>سوال 1:</b> شبکه های SDN چه تفاوتی با شبکه های سنتی دارند؟</p> <p><b>جواب:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• کنترلر متمرکز vs غیرمتمرکز: در شبکه های سنتی، هر دستگاه (مانند سوئیچ یا روتر) به طور مستقل تصمیم گیری میکند. (با استفاده از پروتکلهایی مانند OSPF یا STP). در SDN، کنترلر مرکزی هوشمند، تمام تصمیم های مسیریابی و مدیریت ترافیک را میگیرد و دستگاهها فقط نقش اجرایی دارند.</li> <li>• انعطاف پذیری: SDN امکان برنامه ریزی پویای شبکه را فراهم میکند، درحالیکه شبکه های سنتی سخت افزارمحور و محدود به تنظیمات دستی هستند.</li> <li>• جداسازی Plane های کنترل و داده: در SDN، Control Plane (منطق شبکه) از Data Plane (فورواردینگ ترافیک) جدا شده است.</li> </ul> <p><b>سوال 2:</b> نقش کنترلر در معماری SDN چیست؟</p> <p><b>جواب:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• مغز متفکر شبکه: کنترلر تصمیم میگیرد که چگونه ترافیک مدیریت شود (مثلاً مسیر جریان ها را تعیین میکند).</li> <li>• ارتباط با دستگاهها: از طریق پروتکلی مانند OpenFlow، کنترلر به سوئیچها میگوید چگونه بسته ها را فوروارد کنند.</li> <li>• مدیریت پویا: امکان اعمال سیاستهای جدید مثل QoS و فایروال بدون نیاز به تنظیم دستی هر دستگاه.</li> </ul> <p><b>سوال 3:</b> مزایای استفاده از فریمورک Ryu چیست؟</p> <p><b>جواب:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• سبک و مبتنی بر پایتون: نوشتن برنامه های کنترلر شبکه با کدنویسی ساده تر امکانپذیر است.</li> <li>• پشتیبانی از OpenFlow: سازگاری با آخرین نسخه های پروتکل OpenFlow</li> <li>• ماژولار بودن: امکان توسعه آسان با ماژولهای ازپیش ساخته مثل L2 Switch ، Firewall</li> <li>• جامعه فعال: مستندات و مثالهای فراوان برای یادگیری سریع.</li> </ul> <p><b>شرح آزمایش</b></p>				

**سوال 4:** تب flows و topology را باز کنید و اطلاعات مشاهده شده خود را بیان کنید.

در گام بعد در ماشین مجازی mininet مانند زیر دستور pingall را بزنید و تب های flows و topology را مجدداً باز کنید. نتایج حاصل شده را تشریح کنید.

چند جریان پس از اجرای pingall اضافه شد؟ منبع و مقصد آنها را تحلیل و تشریح کنید.

**جواب:**

**وضعیت اولیه (قبل از pingall):** در تب Flows فقط یک جریان پیش فرض وجود دارد که تمام ترافیک را به کنترلر می فرستد (OUTPUT:CONTROLLER) برای مثال به صورت زیر:

PRIORITY=0, MATCH=ANY, ACTIONS=OUTPUT:CONTROLLER

هدف کنترلر اینست که تمام بسته ها را بررسی کند تا قوانین مسیریابی را تعیین کند.

در تب Topology فقط دستگاه ها (هاست ها و سوئیچ) نمایش داده می شوند، اما هیچ اتصالی بین آنها دیده نمی شود.

پس از اجرای pingall در Mininet: این دستور بین تمام هاست ها مثلاً h1, h2, h3 پینگ متقابل انجام می دهد.

5 جریان جدید ایجاد شده است (جریان های با OUTPUT:1, OUTPUT:2, OUTPUT:3).

نمونه جریان ها به صورت زیر است:

1. eth\_dst=00:00:00:00:00:02, OUTPUT:1

▪ منبع: هاست با MAC 00:00:00:00:00:01 یا 00:00:00:00:00:03

▪ مقصد: هاست با MAC 00:00:00:00:00:02

2. eth\_dst=00:00:00:00:00:03, OUTPUT:2

▪ منبع: هاست با MAC 00:00:00:00:00:01

▪ مقصد: هاست با MAC 00:00:00:00:00:03

نحوه کار به این صورت است که سوئیچ با یادگیری MAC آدرس ها، جریان ها را ثبت می کند (مثلاً اگر h1 به h2 پینگ بزند،

جریان با OUTPUT: پورت مربوط به h2 ایجاد می شود).

در تب Topology اتصالات بین هاست ها و سوئیچ باید به صورت خطوط نمایش داده شوند. MAC آدرس ها باید کامل و مرتبط با پورت های سوئیچ باشند.

**تحلیل منبع و مقصد جریان ها:** تعداد جریان های اضافه شده برابر با 5 مورد است:

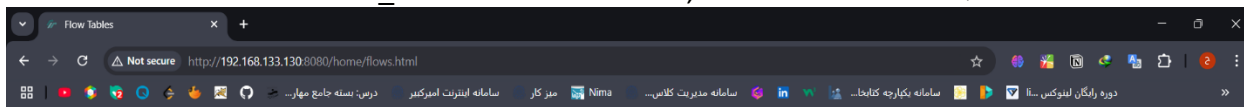
1. هاست ۱ → هاست ۲: eth\_dst=00:00:00:00:00:02, OUTPUT:1

2. هاست ۲ → هاست ۱: eth\_dst=00:00:00:00:00:01, OUTPUT:2

3. هاست ۱ → هاست ۳: eth\_dst=00:00:00:00:00:03, OUTPUT:3

4. هاست ۳ → هاست ۱: eth\_dst=00:00:00:00:00:01, OUTPUT:1

5. هاست ۲ → هاست ۳: eth\_dst=00:00:00:00:00:03, OUTPUT:2



Flow Tables										
Refresh										
Home SW_1										
Flows										
Groups										
Meters										
Flow Control										
Group Control										
Meter Control										
Topology										
Messages										
Configuration										
About										

Flow Table 0										
	PRIORITY	MATCH FIELDS	COOKIE	DURATION	IDLE TIMEOUT	HARD TIMEOUT	INSTRUCTIONS	PACKET COUNT	BYTE COUNT	FLAGS
<input type="checkbox"/>	0	ANY	0	6	0	0	OUTPUT:CONTROLLER	0	0	0

**Flow Tables** Refresh

Home **SW\_1**

Flows

Groups

Meters

Flow Control

Group Control

Meter Control

Topology

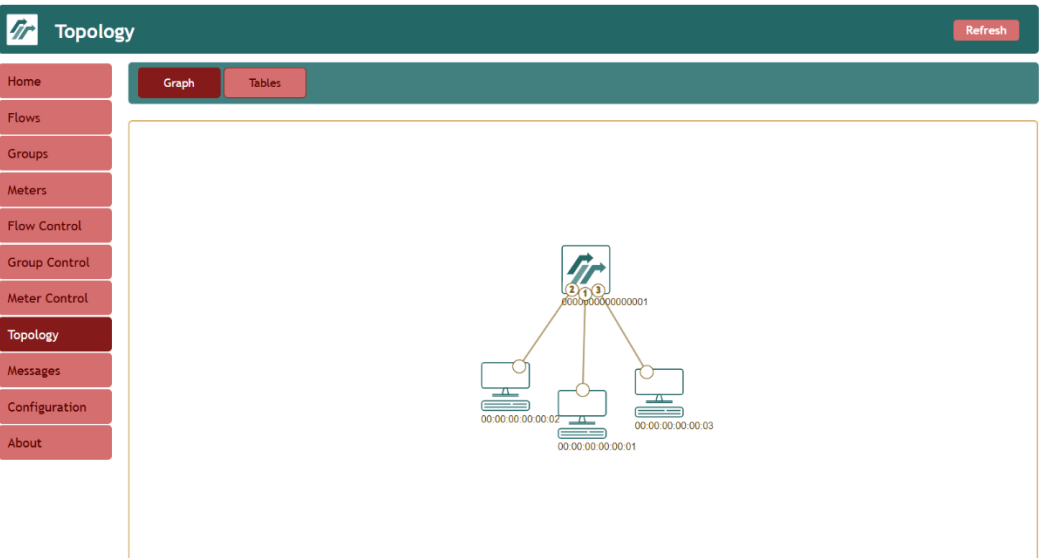
Messages

Configuration

About

Flow Table 0

	PRIORITY	MATCH FIELDS	COOKIE	DURATION	IDLE TIMEOUT	HARD TIMEOUT	INSTRUCTIONS	PACKET COUNT	BYTE COUNT	FLAGS
<input type="checkbox"/>	1	in_port = 2 eth_src = 00:00:00:00:00:02 eth_dst = 00:00:00:00:00:01	0	64	0	0	OUTPUT:1	3	238	0
<input type="checkbox"/>	1	in_port = 1 eth_src = 00:00:00:00:00:01 eth_dst = 00:00:00:00:00:02	0	64	0	0	OUTPUT:2	2	140	0
<input type="checkbox"/>	1	in_port = 3 eth_src = 00:00:00:00:00:03 eth_dst = 00:00:00:00:00:01	0	64	0	0	OUTPUT:1	3	238	0
<input type="checkbox"/>	1	in_port = 1 eth_src = 00:00:00:00:00:01 eth_dst = 00:00:00:00:00:03	0	64	0	0	OUTPUT:3	2	140	0
<input type="checkbox"/>	1	in_port = 3 eth_src = 00:00:00:00:00:03 eth_dst = 00:00:00:00:00:02	0	64	0	0	OUTPUT:2	3	238	0
<input type="checkbox"/>	1	in_port = 2 eth_src = 00:00:00:00:00:02 eth_dst = 00:00:00:00:00:03	0	64	0	0	OUTPUT:3	2	140	0
<input type="checkbox"/>	0	ANY	0	132	0	0	OUTPUT:CONTROLLER	9	546	0



```

mininet@mininet-vm:~$ ryu-manager ryu/flowmanager/flowmanager.py ryu/ryu/app/simple_switch_13.py
loading app ryu/flowmanager/flowmanager.py
You are using Python v3.8.5.final.0
loading app ryu/ryu/app/simple_switch_13.py
loading app ryu.topology.switches
loading app ryu.controller.ofp_handler
creating context wsgi
instantiating app None of DPSet
creating context dpset
instantiating app ryu/flowmanager/flowmanager.py of FlowManager
created flowmanager
instantiating app ryu/ryu/app/simple_switch_13.py of SimpleSwitch13
instantiating app ryu.topology.switches of Switches
instantiating app ryu.controller.ofp_handler of OFPHandler
(1024) wsgi starting up on http://0.0.0.0:8080
(1024) accepted ('192.168.133.1', 11930)
(1024) accepted ('192.168.133.1', 11931)
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/index.html HTTP/1.1" 200 1162 0.002973
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/css/cards.css?v2 HTTP/1.1" 200 2652 0.000654
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/css/style.css?v2 HTTP/1.1" 200 4550 0.000492
(1024) accepted ('192.168.133.1', 11932)
(1024) accepted ('192.168.133.1', 11933)
(1024) accepted ('192.168.133.1', 11934)
(1024) accepted ('192.168.133.1', 11935)
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/js/jquery-3.7.1.min.js HTTP/1.1" 200 87674 0.000730
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/css/menu.css?v2 HTTP/1.1" 200 1688 0.004986
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/css/table.css?v2 HTTP/1.1" 200 2582 0.000957
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/js/main.js?v2 HTTP/1.1" 200 2915 0.000642
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/js/cards.js?v2 HTTP/1.1" 200 3938 0.000602
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/js/modules.js?v2 HTTP/1.1" 200 6651 0.000680
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/js/mainmenu.js HTTP/1.1" 200 1986 0.001266
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/css/colors.css HTTP/1.1" 200 1289 0.000637
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/img/switch.svg HTTP/1.1" 200 2219 0.000604
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:36] "GET /home/img/favicon.ico HTTP/1.1" 200 10371 0.000586
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:37] "GET /data?list=switches HTTP/1.1" 200 170 0.002330
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:37] "GET /data?portstat=1 HTTP/1.1" 200 1118 0.006814
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:37] "GET /data?flowsum=1 HTTP/1.1" 200 220 0.007037
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:37] "GET /data?switchdesc=1 HTTP/1.1" 200 277 0.007155
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:37] "GET /data?tablestat=1 HTTP/1.1" 200 17590 0.072596
192.168.133.1 - - [21/May/2025 03:36:37] "GET /data?portdesc=1 HTTP/1.1" 200 835 0.073447

```

## سؤالات/وظایف

**سوال 5:** معماری SDN چه مشکلی از شبکه های سنتی را حل میکند؟ با ذکر مثال، توضیح دهید که چگونه جداسازی plane کنترلی و دادهای در SDN باعث افزایش انعطاف پذیری شبکه میشود؟

## جواب:

### مشکلات اصلی شبکه های سنتی:

- مدیریت پیچیده: در شبکه های سنتی، هر دستگاه (سوئیچ/روتر) به صورت مستقل و با پیکربندی دستی تنظیم می شود. مثال: برای اعمال یک سیاست QoS جدید، باید تک تک دستگاه ها را تنظیم کرد.
- عدم انعطاف پذیری: تغییرات شبکه (مثل اضافه کردن سرویس جدید) زمان بر و پرمخاطاست. مثال: اضافه کردن یک فایروال مرکزی نیاز به تنظیم دستی ACL روی تمام روترها دارد.
- وابستگی به سخت افزار: شبکه های سنتی به سختی با نیازهای جدید مثل virtual networking سازگار می شوند.

### راه حل SDN: جداسازی Control Plane و Data Plane

- Control Plane منطق شبکه: در SDN، کنترلر مرکزی مثل OpenDaylight یا Ryu تصمیم گیری می کند (مثلاً مسیر جریان ها را تعیین می کند).
- Data Plane انتقال داده: سوئیچ OpenFlow فقط نقش فورواردینگ بسته ها را براساس قوانین کنترلر اجرا می کنند.

### مزایای کلیدی جداسازی Plane ها:

1. مدیریت متمرکز: کنترلر دید کلی از شبکه دارد و می تواند سیاست های یکپارچه اعمال کند.
2. برنامه پذیری: توسعه دهندگان می توانند با API های کنترلر، اپلیکیشن های شبکه بنویسند.
3. سازگاری با مجازی سازی: ایجاد شبکه های مجازی (VLAN, VXLAN) بدون نیاز به تنظیم دستی سوئیچ ها.

### مثال واقعی Google B4:

- مشکل: گوگل نیاز داشت ترافیک بین دیتاسنترهایش را بهینه کند.
- راه حل SDN: با استفاده از کنترلر مرکزی، ترافیک را براساس شرایط لینک ها (مثل تاخیر یا پهنای باند) به صورت دینامیک مسیریابی کرد. نتیجه ان اینست که ۳۰٪ بهبود در استفاده از پهنای باند است.

**سوال 6:** با توجه به ساختار متمرکز کنترلر در SDN، چه مزایا و چالش هایی برای مدیریت شبکه به وجود می آید؟ این مزایا و چالش ها را در مقایسه با معماری توزیع شده شبکه های سنتی تحلیل کنید

### جواب: مزایای کنترلر متمرکز در SDN

الف) مدیریت یکپارچه و ساده تر: در SDN، کنترلر مرکزی به عنوان مغز شبکه عمل می کند و دید جامعی از کل شبکه دارد. این ویژگی امکان اعمال سیاست های یکپارچه را فراهم می سازد.

- مثال : اگر بخواهید یک سیاست کیفیت خدمات (QoS) برای ترافیک ویدیویی در کل شبکه اعمال کنید، کافی است این سیاست را یک بار در کنترلر تعریف کنید. کنترلر به طور خودکار آن را به تمام سوئیچ‌های تحت مدیریتش منتقل می‌کند.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، باید این سیاست را روی هر روتر یا سوئیچ به صورت جداگانه پیکربندی کنید که بسیار زمان‌بر و مستعد خطای انسانی است.
  - (ب) انعطاف‌پذیری و چابکی بالا : SDN امکان اعمال تغییرات شبکه را به صورت پویا و از طریق نرم‌افزار فراهم می‌کند.
  - مثال : اگر یکی از لینک‌های شبکه از کار بیفتد، کنترلر می‌تواند در کمتر از یک ثانیه مسیرهای جایگزین را محاسبه و به سوئیچ‌ها اعلام کند.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، پروتکل‌های مسیریابی توزیع‌شده مانند OSPF یا BGP ممکن است چندین ثانیه یا حتی دقیقه زمان ببرند تا همگرا شوند و مسیرهای جدید را پیدا کنند.
  - (ج) برنامه‌پذیری و امکان توسعه : کنترلرهای SDN معمولاً API های قدرتمندی ارائه می‌دهند که امکان توسعه اپلیکیشن‌های سفارشی را فراهم می‌کنند.
  - مثال : می‌توانید یک برنامه امنیتی بنویسید که ترافیک مشکوک به DDoS را شناسایی و بلافاصله مسدود کند.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، چنین قابلیت‌هایی معمولاً وابسته به سخت‌افزارهای خاص (مانند فایروال‌های اختصاصی) هستند و انعطاف‌پذیری کمتری دارند.
  - (د) کاهش هزینه‌های عملیاتی : با خودکارسازی بسیاری از وظایف مدیریتی، SDN نیاز به مداخله دستی را کاهش می‌دهد.
  - مثال : ایجاد شبکه‌های مجازی (VLAN) برای بخش‌های مختلف یک سازمان را می‌توان با چند خط کد انجام داد.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، این کار نیاز به پیکربندی دستی هر سوئیچ دارد که بسیار زمان‌بر است.
- چالش‌های کنترلر متمرکز در SDN**
- الف) نقطه شکست واحد (Single Point of Failure) : کنترلر مرکزی به عنوان قلب شبکه SDN عمل می‌کند و خرابی آن می‌تواند کل شبکه را تحت تأثیر قرار دهد.
- مثال : اگر کنترلر Ryu از کار بیفتد، سوئیچ‌های OpenFlow ممکن است نتوانند جریان‌های جدیدی ایجاد کنند و ترافیک شبکه مختل شود.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، هر دستگاه به صورت مستقل عمل می‌کند و خرابی یک روتر معمولاً فقط بخشی از شبکه را تحت تأثیر قرار می‌دهد.
- ب) چالش‌های مقیاس‌پذیری : کنترلر مرکزی ممکن است در شبکه‌های بسیار بزرگ به گلوگاه تبدیل شود.
- مثال : در یک شبکه با هزاران سوئیچ، کنترلر ممکن است نتواند به موقع به تمام درخواست‌ها پاسخ دهد.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، تصمیم‌گیری توزیع‌شده مثلاً در پروتکل BGP بار پردازشی را بین دستگاه‌ها توزیع می‌کند.
- ج) مسائل امنیتی : کنترلر مرکزی می‌تواند به هدفی جذاب برای حمله‌کنندگان تبدیل شود.
- مثال : یک حمله DDoS به کنترلر می‌تواند کل شبکه را فلج کند.
  - مقایسه با شبکه سنتی : در شبکه‌های سنتی، حمله به یک روتر معمولاً تأثیر محدودتری دارد.
- د) پیچیدگی انتقال به SDN : مهاجرت از شبکه سنتی به SD نیاز به تغییرات اساسی در زیرساخت دارد.
- مثال : ممکن است نیاز به جایگزینی سوئیچ‌های قدیمی با سوئیچ‌های OpenFlow باشد.
  - مقایسه با شبکه سنتی : شبکه‌های سنتی با پروتکل‌های موجود مانند VLAN و STP سازگار هستند و نیاز به تغییرات گسترده ندارند.